

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

วิทยานิพนธ์ งานวิจัย

๑๓๙๒๖๖

การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม^๑
เรื่อง ประโยชน์ของการสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓

นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโภ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

พ.ศ. ๒๕๖๕

ส่วนงานลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม



ใบอนุมติวิทยานิพนธ์
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ของ นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล แล้ว
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

ประธานกรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพบูลย์ วรคำ)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

กรรมการ

ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อพันตรี พูลพุทธา

(อาจารย์ ดร.ชัยวัฒน์ สุวัคกรกุล)

กรรมการ

ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรากานต์ จังหาร

(อาจารย์ ดร.ประยองค์ หัตถพรหม)

กรรมการ

มหาวิทยาลัยอนุมติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กนกวรรณ ศรีวape)

คณะกรรมการครุศาสตร์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพบูลย์ วรคำ)

คณะกรรมการติวิทยาลัย

วันที่.....เดือน.....-1 ศ.ค. 2565.....

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม
 เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
 ผู้วิจัย : นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล¹
 บริญญา : ครุศาสตรมหาบัณฑิต (หลักสูตรและการเรียนการสอน)
 มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
 อาจารย์ที่ปรึกษา : ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรakanต์ จังหาร
 อาจารย์ ดร.ประยงค์ หัตถพรหม
 ปีที่สำเร็จการศึกษา : 2565

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $E_1/E_2 = 80/80$ 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน และ 3) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนต่อกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม กลุ่มทดลองที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 จำนวน 32 คน โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 ซึ่งได้จากการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม จำนวน 7 แผน แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 3 ตัวเลือก จำนวน 25 ข้อ แบบสอบถามความพึงพอใจ เป็นแบบมาตรา ประมาณค่า (Rating Scale) 3 ระดับ จำนวน 10 ข้อ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบสมมุติฐาน t-test (Dependent Samples)

ผลการวิจัยพบว่า 1) กิจกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม มีประสิทธิภาพ เท่ากับ $80.45/81.13$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ $80/80$ ที่กำหนดไว้ 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .05 3) ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีความพึงพอใจต่อกิจกรรม การเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 2.78$, S.D. = 0.07)

คำสำคัญ: การเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน, สื่อประสม

5

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

Title	:	The Development of Problem-Based Learning with Multimedia on Communicative Sentences of 3 rd Grade Students
Author	:	Miss Jutamas Kulsirro
Degree	:	Master of Education (Curriculum and Instruction) Rajabhat Maha Sarakham University
Advisors	:	Assistant Professor Dr.Surakarn Janghan Dr.Prayong Hattaprom
Year	:	2022

ABSTRACT

The objectives of this research were: 1) to develop communicative sentence learning via problem-based learning (PBL) and multimedia with an efficiency of 80/80; 2) to compare students' academic performance in communicative sentence learning before and after using PBL and multimedia in classes; and 3) to explore students' satisfaction in communicative sentence learning by using PBL and multimedia. The sample in this research was 32 students in 3rd grade at Lakmuang Mahasarakham School in the second semester of the 2021 academic year, selected by cluster random sampling. The research instruments were seven lesson plans for communicative sentence learning through PBL and multimedia, the multiple-choice achievement test, and satisfaction questionnaires. The statistics used to analyze the data were mean, percentage, standard deviation, and t-test for the dependent sample.

The results of this research were as follows 1) The efficiency of communicative sentence learning via the PBL activities together with multimedia was 80.45/81.13, which met the standard criteria; 2) The students' academic performance in communicative sentences was significantly higher after using PBL activities in conjunction with multimedia than before studying at the .05 level; 3) The overall satisfaction of the students towards communicative sentence learning via PBL activities and multimedia was high ($\bar{X} = 2.78$, S.D. = 0.07)

Keywords: Problem-Based Learning, Multimedia



Major Advisor

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ได้ด้วยดี เนื่องจากได้รับความเมตตากรุณาชี้แนะช่วยเหลือ และเอาใจใส่เป็นอย่างดียิ่งจาก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรากันต์ จังหาร อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธหลัก อาจารย์ ดร.ประยงค์ หัตถพรหม อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธร่วม ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพศาล วรคำ ประธานกรรมการสอบวิทยานิพนธ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อพันตรี พูลพุทธ และอาจารย์ ดร.ชัยวัฒน์ สุภัคควรกุล ผู้ทรงคุณวุฒิกรรมการสอบวิทยานิพนธ ที่กรุณาให้คำแนะนำอันเป็นประโยชน์และตรวจแก้ไขข้อบกพร่อง ตั้งแต่เริ่มต้นจนงานวิจัยสำเร็จเรียบร้อยด้วยดี ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งใจเป็นอย่างมากและกราบขอบพระคุณ ด้วยความเคารพอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพบูล วรคำ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุมพูนุท เมฆเมืองทอง คุณครุกัญชลี ศรีขาวชัย และคุณครุจุฬาภรณ์ ภิรมย์ ผู้ทรงคุณวุฒิที่ได้กรุณาเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความเหมาะสมของคุณภาพเครื่องมือวิจัยมาโดยตลอด และให้คำแนะนำอันเป็นประโยชน์ ชี้แจงการพัฒนาคุณภาพของเครื่องมือการวิจัยงานวิจัยนี้ สำเร็จลุล่วงด้วยดี

ขอขอบพระคุณผู้บริหาร คณครุ เจ้าหน้าที่ทุกฝ่ายของโรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม ที่กรุณาเอื้อเพื่อสถานที่และให้ความช่วยเหลือในการเก็บรวบรวมข้อมูลวิจัย ทั้งยังให้กำลังใจแก่ผู้วิจัยตลอดมา และขอขอบใจนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่ให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี ในการทดลองใช้เครื่องมือ จนทำให้วิทยานิพนธครั้งนี้สมบูรณ์สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอขอบพระคุณบิดา มารดา ญาติ และเพื่อน ที่สนับสนุนและให้กำลังใจงานวิจัย สำเร็จด้วยดี คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยขอն้อมบุชาพระคุณบิดา มารดาและบูรพาจารย์ทุกท่าน ที่ได้อบรมสั่งสอนวิชาความรู้ และให้ความเมตตาแก่ผู้วิจัยมาโดยตลอด และเป็นกำลังใจสำคัญที่ทำให้การศึกษาวิจัยฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี

นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล

สารบัญ

หัวเรื่อง

หน้า

บทคัดย่อ	ก
ABSTRACT	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ฉ
สารบัญภาพ	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย	3
1.3 สมมติฐานการวิจัย	3
1.4 ขอบเขตการวิจัย	4
1.5 คำนิยามศัพท์เฉพาะ	4
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	6
บทที่ 2 การบททวนวรรณกรรม	7
2.1 หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทยตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษา	
ขั้นพื้นฐาน พ.ศ.๒๕๕๑	7
2.2 ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร	10
2.3 กิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน	12
2.4 สื่อประสม	18
2.5 แผนการจัดการเรียนรู้	20
2.6 การหาประสิทธิภาพ	23
2.7 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	25
2.8 ความพึงพอใจ	26
2.9 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	28
2.10 กรอบแนวคิดการวิจัย	31
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	32
3.1 กลุ่มทดลอง	32
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	32
3.3 การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	32
3.4 แบบแผนที่ใช้ในการวิจัย	50

หัวเรื่อง	หน้า
3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล	50
3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล	51
3.7 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	51
บทที่ 4 ผลการวิจัย.....	55
4.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล	55
4.2 ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล	55
4.3 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	56
บทที่ 5 สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	59
5.1 สรุป 59	
5.2 อภิปรายผล	59
5.3 ข้อเสนอแนะ	62
บรรณานุกรม	63
ภาคผนวก	69
ภาคผนวก ก ตัวอย่างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	70
ภาคผนวก ข การวิเคราะห์คุณภาพเครื่องมือวิจัย	90
ภาคผนวก ค คะแนนการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	100
ภาคผนวก ง หนังสือขอความอนุเคราะห์	105
การเผยแพร่ผลงานวิจัย	113
ประวัติผู้วิจัย	114

สารบัญตาราง

ตารางที่

หน้า

2.1	วิเคราะห์หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551	9
2.2	ตัวอย่างแสดงส่วนประกอบของประโยชน์	11
3.1	รายละเอียดแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม	33
3.2	การออกแบบทดสอบ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม	47
3.3	แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pre-test Post-test Design	50
4.1	การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	56
4.2	การวิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน	57
4.3	การวิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม	57
ข.1	ผลการประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม	91
ข.2	ผลการประเมินความสอดคล้อง (IOC) ระหว่างข้อคำダメของแบบทดสอบกับจุดประสงค์ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยผู้เขี่ยวชาญ	94
ข.3	ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย (p) ค่าอำนาจจำแนก (B) และค่าความเชื่อมั่น ของแบบทดสอบทั้งฉบับ ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	96
ข.4	ผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยผู้เขี่ยวชาญ	97

ตารางที่ หน้า

ข.5	ค่าความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสบ 98
ค.1	ผลการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสบ ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 101
ค.2	ผลคะแนนแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (ก่อน-หลังเรียน) จำนวน 25 ข้อ 103



สารบัญภาพ

ภาพที่

หน้า

2.1 กรอบแนวคิดการวิจัย	31
------------------------------	----



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

การจัดการศึกษาในศตวรรษที่ 21 มีเป้าหมายหรือวัตถุประสงค์การศึกษาสำคัญ คือ ต้องการเตรียมคนไปใช้ความรู้ (Knowledge Worker) และเป็นบุคคลพร้อมเรียนรู้ (Learning Person) เมื่อว่าจะประกอบสัมมาชีพได้ก็ตาม มนุษย์ในศตวรรษนี้ต้องเป็นบุคคลที่พร้อมเรียนรู้และเป็นคนทำงานที่ใช้ความรู้ เทuth ที่เป็นเช่นนี้ เพราะต้องการเตรียมคนไปเผชิญการเปลี่ยนแปลงที่รวดเร็ว รุนแรง พลิกผัน และคาดไม่ถึง คนยุคใหม่จึงต้องทักษะสูงในการเรียนรู้และปรับตัวตลอดชีวิต ดังนั้น จึงเป็นการจัดการศึกษาที่เน้นทักษะในศตวรรษที่ 21 ซึ่งทุกคนต้องเรียนรู้ตั้งแต่ขั้นอนุบาลไปจนถึงมหาวิทยาลัย และทุกสาขาอาชีพ คือ $3Rs + 8Cs + 2Ls$ (วิจารณ์ พานิช, 2559 น. 11-17) ใน การจัดสภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียนในศตวรรษที่ 21 หมายถึง การเปลี่ยนแปลงทางภาษาภาพเท่านั้น แต่ผู้สอนควรปรับเปลี่ยนตนเองโดยการแปลงการสอนให้กล้ายเป็นสิ่งอำนวย ความสะดวก ซึ่งสภาพแวดล้อมการเรียนแบบใหม่คุณยิวจัย Rubida Research ได้แบ่งการสอนออกเป็น 5 มิติ คือ การถ่ายทอด (Delivering) การประยุกต์ใช้ (Applying) การสร้างสรรค์ (Creating) การสื่อสาร (Communication) และ การตัดสินใจ (Decision Making) ดังนั้น สภาพแวดล้อมการเรียนรู้ของผู้เรียนในศตวรรษที่ 21 ต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนได้ใช้วิธีการเรียนได้อย่างคล่องตัว เช่น การมอง การคิด การจับคู่ การพัง การค้นหา การพูดคุย การทำงานเป็นทีม การมีปฏิสัมพันธ์กับเพื่อน ๆ และอาจมีการส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยตนเองของผู้เรียน ในรูปแบบต่าง ๆ (สมาน เอกพิมพ์, 2560, น. 277)

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ได้กำหนดมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด สาระที่ 4 หลักการใช้ภาษาไทยไว้ว่า เข้าใจธรรมชาติของภาษาและหลักภาษาไทย การเปลี่ยนแปลงของภาษา และพลังของภาษา ภูมิปัญญาทางภาษา และรักษาภาษาไทยไว้เป็นสมบัติของชาติ กำหนดตัวชี้วัดหลักการใช้ภาษาไทยไว้ว่า 1) เขียนสะกดคำและบอกรความหมายของคำ 2) ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยค 3) ใช้พจนานุกรมค้นหาความหมายของคำ 4) แต่งประโยคง่าย ๆ 5) แต่งคำคล้องจอง และคำขวัญ และ 6) เลือกใช้ภาษาไทยมาตรฐานและภาษาไทยกันได้เหมาะสมกับกาลเทศะ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น. 44-55)

ประโยคเพื่อการสื่อสาร หมายถึง การร้อยเรียงถ้อยคำให้เป็นประโยคที่รัดกุม และสละสลวย จะช่วยให้ใช้ภาษาได้อย่างมีประสิทธิผล ความรู้เกี่ยวกับประโยคจึงเป็นประโยชน์ต่อนักเรียน ประโยค และกลุ่มประโยคต้องเป็นไปตามระเบียบของภาษา จึงจะสื่อความหมายได้ตามที่ผู้พูดต้องการ (คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2556, น. 22) อีกทั้งประโยคยังแสดงให้เห็นถึงเจตนาของผู้พูด ในขณะนั้น ๆ ด้วย ซึ่งในการสื่อสารของมนุษย์ ไม่อาจเกิดผลได้ด้วยการใช้ภาษาในระดับของคำ

เพียงอย่างเดียว การเรียนร้อยถ้อยคำให้เป็นประโยชน์เป็นสิ่งสำคัญในกระบวนการสื่อสาร ผู้ใช้ภาษา จึงควรศึกษาโครงสร้างประโยชน์ ความหมาย ตลอดจนหน้าที่ของประโยชน์ให้แจ่มชัด เพื่อจะได้ใช้ภาษา ได้ถูกต้อง มีประสิทธิภาพ และสามารถสื่อสารให้เกิดความเข้าใจกับผู้อื่นได้ดียิ่งขึ้น (ฟองจันทร์ สุยิ่ง และคณะ, 2554, น. 126-127)

จากผลการทดสอบระดับชาติ (National Test: NT) กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษามหาสารคาม เขต 1 ปีการศึกษา 2563 พบว่า ผลการทดสอบความสามารถด้านภาษาไทยอยู่ในระดับปรับปรุงคิดเป็นร้อยละ 10.36 ระดับพอใช้คิดเป็นร้อยละ 36.03 ระดับดี คิดเป็นร้อยละ 42.34 ระดับดีมาก คิดเป็นร้อยละ 11.26 ซึ่งผลการทดสอบมาตรฐานการเรียนรู้ สาระที่ 4 หลักการใช้ภาษาไทย ตัวชี้วัด P.3/2 ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยชน์ อยู่ในระดับ พอใช้ และตัวชี้วัด P.3/4 แต่งประโยคง่าย ๆ อยู่ในระดับดี ซึ่งผลการทดสอบยังไม่อยู่ในระดับที่ดีมาก (แบบรายงานผลการทดสอบของโรงเรียน, 2563, น. 1-2) เนื่องมาจากการจัดกิจกรรมการเรียน การสอนภาษาไทย จำเป็นต้องสอนให้ผู้เรียนเกิดทักษะทุกด้าน โดยหลักสูตรมีความมุ่งหมาย ให้นักเรียนสามารถสื่อความหมายด้วยการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียนอย่างมีวิจารณญาณ มุ่งให้ผู้เรียนค้นพบความสามารถ ความถนัด และความสนใจ ด้วยตัวของผู้เรียนเอง เน้นการจัดการเรียน ให้ผู้เรียนบรรลุเป้าหมายตามมาตรฐานการเรียนรู้ และตัวชี้วัดชั้นปี โดยจะต้องใช้กระบวนการเรียนรู้ หลากหลาย คือการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการจัดการเรียนการสอนของครู จากการเน้นเนื้อหา เพียงอย่างเดียว ที่ส่งผลให้นักเรียนขาดแรงจูงใจในการเรียนและการปฏิบัติกรรม ทำให้ผู้เรียน ขาดความกระตือรือร้นต่อการเรียน และส่งผลกระทบต่อการเรียนด้านอื่น ๆ ดังนั้นครูผู้สอน ควรพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอน มีการผสมผสานกับการฝึกปฏิบัติให้มากขึ้น ทั้งทักษะการฟัง การพูด การอ่าน การเขียน และการสื่อสารให้มีประสิทธิภาพ สามารถสื่อความหมายได้ถูกต้อง ตามเจตนาของผู้พูดและผู้เขียน (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น. 25-26)

แนวทางการแก้ไขปัญหาดังกล่าว ผู้วิจัยจึงศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง พบว่า การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน เป็นการจัดการเรียนการสอน โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก เป็นการจัดสภาพการณ์ของการเรียนการสอนที่ใช้ปัญหาเป็นเครื่องมือในการช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ ตามเป้าหมาย โดยผู้สอนอาจนำผู้เรียนไปเพชญสถานการณ์ปัญหาจริงหรือผู้สอนอาจจัดสภาพการณ์ ให้ผู้เรียนเผชญปัญหา ฝึกกระบวนการคิดวิเคราะห์ปัญหา แก้ปัญหาร่วมกันเป็นกลุ่ม ซึ่งช่วยให้ผู้เรียน เกิดความเข้าใจปัญหานั้นอย่างชัดเจน ได้เห็นทางเลือกวิธีการที่หลากหลายในการแก้ปัญหา รวมทั้ง ช่วยให้ผู้เรียนเกิดความใฝ่รู้ เกิดทักษะกระบวนการคิด และกระบวนการแก้ปัญหาต่าง ๆ (พิศนา แχมมณี, 2555, น. 137-138) ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ กวิสรา เสนบุญ (2563, น. 60) ศึกษาการจัดการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเพื่อเสริมสร้างการคิดวิเคราะห์ สาระความปลอดภัยในชีวิตของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลอดภัยในชีวิต ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 82.17/81.20 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด ดัชนีประสิทธิผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลอดภัย ในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 0.6299 ซึ่งแสดงว่า nักเรียนมีความก้าวหน้า ในการเรียนรู้เพิ่มขึ้น ร้อยละ 62.99 ผลการเปรียบเทียบคะแนนแบบทดสอบการคิดวิเคราะห์

โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สารความปลดภัยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผลการศึกษาความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.64$, S.D. = 0.13)

ดังนั้นการเรียนการสอนวิชาภาษาไทยในศตวรรษที่ 21 จะเป็นอย่างมากที่ครุต้องเตรียมความพร้อมให้แก่ผู้เรียน ครุจะต้องปรับปรุงรูปแบบการจัดการเรียนรู้ให้แก่ศิษย์ การนำเสนอและเทคโนโลยีเข้ามาประกอบการจัดการเรียนรู้จึงเป็นสิ่งสำคัญมาก โดยการใช้สื่อประสมที่หลากหลายเข้าถึงได้ง่าย เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน สามารถดึงดูดความสนใจในการเรียนรู้ของนักเรียนได้ดังที่ สุวัฒรา กาว이나 (2558, น. 10) สื่อประสม หมายถึง การนำเสนอหลากหลายนิมิตมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน เพื่อสร้างความสนใจ ตลอดจนให้ผู้เรียนรู้และทำกิจกรรมด้วยตนเอง สื่อที่หลากหลาย จึงช่วยให้เรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

จากปัญหาและเหตุผลดังกล่าวผู้วิจัยในฐานะเป็นผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิชาภาษาไทย โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม จึงสนใจที่จะการพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติจริงในการใช้ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร พัฒนาให้ผู้เรียนมีประสบการณ์ สามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้เชื่อมโยงกับการเรียนรู้ด้านอื่น ๆ อย่างถูกต้อง เกิดการเรียนรู้ที่ได้จากการลงมือปฏิบัติจริง ส่งผลให้เกิดการจัดจำสิ่งที่เรียนได้ดียิ่งขึ้น ช่วยให้ผู้เรียนเกิดความใฝ่รู้ในการเรียน เกิดทักษะกระบวนการคิด และกระบวนการแก้ปัญหาต่าง ๆ สามารถนำความรู้ที่ได้ไปปรับใช้ในการเรียนกลุ่มสาระอื่น ๆ ต่อไป

1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

1.2.1 เพื่อพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $E_1/E_2 = 80/80$

1.2.2 เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์ที่ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

1.2.3 เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนต่อ กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม

1.3 สมมติฐานการวิจัย

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนเรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม มีผลลัพธ์ที่ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

1.4 ขอบเขตการวิจัย

1.4.1 กลุ่มทดลอง

กลุ่มทดลอง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 1 ห้อง จำนวนนักเรียนทั้งหมด 32 คน โดยใช้เทคนิคการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling)

1.4.2 ด้านตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย

1.4.2.1 ตัวแปรต้น ได้แก่ การจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน

1.4.2.2 ตัวแปรตาม

- 1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- 2) ความพึงพอใจของนักเรียน

1.4.3 ด้านเนื้อหาสาระ

เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นเนื้อหาเรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 จำนวน 7 แผน รวมเวลา 14 ชั่วโมง ดังนี้

แผนที่ 1 เรื่อง โครงสร้างของประโยชน์	เวลา 2 ชั่วโมง
แผนที่ 2 เรื่อง ชนิดและหน้าที่ของประโยชน์	เวลา 2 ชั่วโมง
แผนที่ 3 เรื่อง ประโยชน์บวกกับลบ	เวลา 2 ชั่วโมง
แผนที่ 4 เรื่อง ประโยชน์ปฏิเสธ	เวลา 2 ชั่วโมง
แผนที่ 5 เรื่อง ประโยชน์คำถ้า	เวลา 2 ชั่วโมง
แผนที่ 6 เรื่อง ประโยชน์ขอร้อง	เวลา 2 ชั่วโมง
แผนที่ 7 เรื่อง ประโยชน์คำสั่ง	เวลา 2 ชั่วโมง
รวมเวลา 14 ชั่วโมง	

1.4.4 ด้านระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ผู้วิจัยดำเนินการวิจัยในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 โดยใช้เวลาในการทดลอง 14 ชั่วโมง ทั้งนี้ไม่รวมชั่วโมงทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

1.4.5 สถานที่การวิจัย

สถานที่วิจัยคือ โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม อำเภอเมืองมหาสารคาม จังหวัดมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 1

1.5 คำนิยามศัพท์เฉพาะ

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน หมายถึง การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นจุดเริ่มต้น โดยผู้สอนอาจนำนักเรียนไปแข่งขันสถานการณ์จริง หรือผู้สอนอาจจัดสถานการณ์ให้นักเรียนเรียนรู้ปัญหาด้วยตนเอง นักเรียนสามารถเชื่อมโยงความรู้เดิมที่มีอยู่แล้วรวมกับข้อมูลใหม่ ๆ ให้เกิดกระบวนการคิด

โดยใช้การคิดวิเคราะห์ สืบค้นหาข้อเท็จจริงจากปัญหาโดยใช้แหล่งข้อมูลที่น่าเชื่อถือ สรุปและนำเสนอผล ซึ่งผู้จัดได้นำแนวคิดของสำนักงานเลขานุการสภาพการศึกษามาใช้ โดยระบุการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน 6 ขั้นตอน ได้แก่

ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนดปัญหา คือ ขั้นที่ผู้สอนจัดสถานการณ์ต่าง ๆ กระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความสนใจและมองเห็นปัญหา

ขั้นที่ 2 ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา คือ ขั้นที่ผู้เรียนจะต้องทำความเข้าใจปัญหาที่ต้องการเรียนรู้

ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการศึกษาค้นคว้า คือ ขั้นที่ผู้เรียนกำหนดสิ่งที่ต้องเรียนดำเนินการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง ด้วยวิธีการหลากหลาย

ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ความรู้ คือ ขั้นที่ผู้เรียนนำความรู้ที่ได้ค้นคว้ามา整合 เป็นเรียนรู้ร่วมกัน อกิจกรรม แล้วสังเคราะห์ความรู้ที่ได้

ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและประเมินค่าของคำตอบ คือ ขั้นที่ผู้เรียนสรุปผลงานของตนเอง และประเมินผลว่าข้อมูลที่ศึกษาค้นคว้ามีความเหมาะสมหรือไม่เพียงใด

ขั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน คือ ขั้นที่ผู้เรียนนำเสนอข้อมูลที่ได้มาจัดระดับองค์ความรู้ และนำเสนอเป็นผลงานในรูปแบบที่หลากหลาย

สื่อประสม หมายถึง การนำสื่อตั้งแต่ 2 ชนิดขึ้นไป นำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจในการเรียน สามารถดึงดูด และส่งผลด้านบวกกับนักเรียนอย่างมาก ตัวอย่างสื่อประสมประกอบด้วย ตัวอักษร ภาพ เสียง วิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว เกม เพลง

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความรู้ ความสามารถของนักเรียนด้านการเรียนรู้ โดยวัด จากระยะแหน่งที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนรู้เรื่องประโยคเพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ที่ผู้จัดสร้างขึ้นเป็นแบบปรนัยเลือกตอบ 3 ตัวเลือก จำนวน 25 ข้อ

ประสิทธิภาพ หมายถึง คุณภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยคเพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสมที่ทำให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นตามเกณฑ์ $E_1/E_2 = 80/80$

80 ตัวแรก (E_1) หมายถึง ประสิทธิภาพของกระบวนการร้อยละของคะแนนเฉลี่ย ของกลุ่มทดลองทั้งหมด ระหว่างเรียนจากการทำแบบทดสอบ **ย่อ** หลังเรียนและการทำงาน ซึ่งตั้งเป้าหมาย ด้านกระบวนการร้อยละ 80 ขึ้นไป

80 ตัวหลัง (E_2) หมายถึง ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยของกลุ่มทดลองทั้งหมด จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งตั้งเป้าหมาย ด้านผลลัพธ์ ไว้ที่ร้อยละ 80 ขึ้นไป

ความพึงพอใจ หมายถึง ความรู้สึกชอบ พึงพอใจ และมีความสุขของนักเรียน ขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ต่อการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยคเพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยใช้แบบสอบถามความพึงพอใจ เป็นมาตรฐานค่า 3 ระดับ แบ่งเป็น 3 2 1 จำนวน 10 ข้อ

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.6.1 นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนรู้ภาษาไทย เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร สูงขึ้น

1.6.2 เป็นแนวทางด้านการพัฒนานวัตกรรมด้านการเรียนการสอน สำหรับครุผู้สอน เพื่อส่งเสริมคุณภาพการเรียนรู้ของผู้เรียน

1.6.3 เป็นแนวทางให้สถานศึกษาในการวางแผนบริหารจัดการด้านการพัฒนาสื่อนวัตกรรม เพื่อการเรียนการสอน สำหรับผู้บริหารการศึกษาและผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง



บทที่ 2

การทบทวนวรรณกรรม

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสมเรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้ทบทวนวรรณกรรม ดังต่อไปนี้

1. หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทยตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

2. ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร
3. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน
4. สื่อประสม
5. แผนการจัดการเรียนรู้
6. การหาประสิทธิภาพ
7. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
8. ความพึงพอใจ
9. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
10. ครอบแนวคิดการวิจัย



2.1 หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทยตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

2.1.1 วิสัยทัศน์

ภาษาไทย เป็นภาษาประจำชาติของประเทศไทยที่ใช้ในการสื่อสารของคนไทยในประเทศ โดยภาษาเป็นสื่อกลางในการสื่อสาร ไม่ว่าจะเป็นภาษาการค้า การใช้ภาษาในการเรียนรู้ในสถานศึกษา การใช้ภาษาไทยในการสื่อสารด้วยการพูดออก声เป็นเสียง เรายังใช้ภาษาไทยในการสื่อสารผ่านทางตัวอักษร ดังนั้น การเรียนภาษาไทยจึงมีความสำคัญมากกับเป็นภาษาของชาติ การใช้ภาษาไทยอย่างถูกวิธี จึงต้องมีการเรียนรู้เพื่อให้เกิดทักษะ และมีความสามารถในการใช้ภาษาเป็นสื่อกลางในการเรียนรู้ศึกษาค้นคว้า สำรวจหาความรู้และประสบการณ์ ดังนั้น ภาษาและวัฒนธรรมไทยจึงก่อให้เกิดความภาคภูมิใจ ซึ่งช่วยให้เราสามารถสร้างสรรค์ภูมิปัญญา ในการสร้างหรือประดิษฐ์ตัวอักษรไทย ของบรรพบุรุษที่ให้เรามีใช้จนถึง บันทึก การเรียนภาษาไทยต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนได้คิดสร้างสรรค์ คิดเพื่อตัดสินใจแก้ปัญหา และวินิจฉัยอย่างมีเหตุผล การใช้ภาษาอย่างสร้างสรรค์สละสละ ไฟแรง เพื่อก่อให้เกิดบุคลิกภาพนำเชื่อถือ(กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น. 37)

จากวิสัยทัศน์ของวิชาภาษาไทย สรุปได้ว่า การเรียนภาษาไทยต้องเน้นทั้งทักษะการอ่าน การเขียน การฟัง การดู และการพูด หลักการใช้ภาษาไทย วรรณคดีและวรรณกรรมในขณะเดียวกัน จะต้องหมั่นเรียนรู้ และฝึกความรู้อยู่เสมอ เพื่อให้ทันต่อยุคสมัยและข่าวสารในปัจจุบัน

2.1.2 คุณภาพผู้เรียนวิชาภาษาไทย

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ได้กำหนดคุณภาพผู้เรียนไว้ 4 ระดับ ได้แก่ จบชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จบชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จบชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และจบชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โดยมีรายละเอียด ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น. 39-43)

อ่านออกเสียงคำ คำคล้องจอง ข้อความ เรื่องสั้น ๆ และบทร้อยกรองง่าย ๆ ได้ถูกต้อง คล่องแคล่ว เข้าใจ ความหมายของคำและข้อความที่อ่าน ตั้งคำถามเชิงเหตุผล ลำดับเหตุการณ์ คาดคะเนเหตุการณ์ สรุปความรู้ข้อคิดจากเรื่องที่อ่าน ปฏิบัติตามคำสั่ง คำอธิบายจากเรื่องที่อ่านได้ เข้าใจความหมายของข้อมูลจากแผนภาพแผนที่ และแผนภูมิ อ่านหนังสืออย่างสม่ำเสมอและ มีมารยาทในการอ่าน

มีทักษะในการคัดลายมือตัวบรรจงเต็มบรรทัด เขียนบรรยาย บันทึกประจำวัน เขียนจดหมายลากครุ เขียนเรื่องเกี่ยวกับประสบการณ์ เขียนเรื่องตามจินตนาการ และมีมารยาทในการเขียน

เล่ารายละเอียดและบอกสาระสำคัญ ตั้งคำถาม ตอบคำถาม รวมทั้งพูดแสดงความคิด ความรู้สึกเกี่ยวกับเรื่องที่ฟังและดูพูดสื่อสารเล่าประสบการณ์และพูดแนะนำ หรือพูดเชิญชวนให้หูอ่อน ปฏิบัติตาม และมีมารยาทในการฟัง ดู และพูด

สะกดคำและเข้าใจความหมายของคำ ความแตกต่างของคำและพยางค์ หน้าที่ของคำในประโยค มีทักษะการใช้พจนานุกรมในการค้นหาความหมายของคำ แต่งประโยคง่าย ๆ แต่งคำคล้องจอง แต่งคำวัญ และเลือกใช้ภาษาไทยมาตรฐานและภาษาถิ่นได้เหมาะสมกับกาลเทศะ

จากคุณภาพผู้เรียนวิชาภาษาไทย สรุปได้ว่า เมื่อนักเรียนเรียนจบในแต่ละช่วงชั้น คือ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 จะต้อง มีคุณภาพตามที่หลักสูตรกำหนดไว้ โดยจะต้องมีความรู้ ความเข้าใจในทักษะการอ่าน การเขียน การฟัง การดูและการพูด หลักการใช้ภาษาไทย วรรณคดีและวรรณกรรม

2.1.3 สาระและมาตรฐานการเรียนรู้

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานกำหนดมาตรฐานการเรียนรู้ในกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทยจำนวน 5 สาระ และ 5 มาตรฐาน ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น. 44-55) สำหรับ การวิจัยในครั้นนี้ผู้วิจัยได้ใช้สาระการเรียนรู้ที่ 4 หลักการใช้ภาษาไทย

สาระที่ 4 หลักการใช้ภาษาไทย

มาตรฐานที่ 4.1 เข้าใจรرمชาติของภาษาและหลักภาษาไทย การเปลี่ยนแปลงของภาษา และพลังของภาษา ภูมิปัญญาทางภาษา และรักษางานไทยไว้เป็นสมบัติของชาติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีตัวชี้วัด ดังนี้

1. เขียนสะกดคำและบอกความหมายของคำ
2. ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยค
3. ใช้พจนานุกรมค้นหาความหมายของคำ
4. แต่งประโยคง่าย ๆ
5. แต่งคำคล้องจองและคำวัญ
6. เลือกใช้ภาษาไทยมาตรฐานและภาษาถิ่นได้อย่างเหมาะสมกับกาลเทศะ

ตารางที่ 2.1 วิเคราะห์หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

ชั้น	ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ป.3	1. เขียนสะกดคำและบอกรความหมายของคำ	<ul style="list-style-type: none"> - ทบทวนหลักการใช้ภาษาไทยชั้น ป.2 และเรียนรู้เพิ่มเติม เรื่องต่อไปนี้ - หลักการอ่านและเขียน คำที่ประวัสรชนีย และคำที่ไม่ประวัสรชนีย - หลักการอ่านและเขียนคำที่มี ท, ຖ, ฑ - หลักการอ่านและเขียนคำที่มี บัน, บรร - หลักการอ่านและเขียนคำที่ใช้ รร - หลักการอ่านและเขียนคำที่มีตัวการันต์ - คำที่อ่านได้ 2 ลักษณะทั้งตามอักษรวิธีและตามความนิยม - คำพ้อง
	2. ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยค	<ul style="list-style-type: none"> - ชนิดของคำ ได้แก่ - คำนาม - คำสรรพนาม - คำกริยา
	3. ใช้พจนานุกรมค้นหาความหมายของคำ	<ul style="list-style-type: none"> - การใช้พจนานุกรม
	4. แต่งประโยคจ่าย ๆ	<ul style="list-style-type: none"> - การแต่งประโยคเพื่อการสื่อสาร ได้แก่ - ประโยคบอกเล่า - ประโยคปฏิเสธ - ประโยคคำถาม - ประโยคขอร้อง - ประโยคคำสั่ง
	5. แต่งคำคล้องจองและคำขวัญ	<ul style="list-style-type: none"> - คำคล้องจอง - การแต่งคำขวัญ
	6. เลือกใช้ภาษาไทยมาตรฐาน และภาษาถิ่นได้อย่างเหมาะสมกับกาลเทศะ	<ul style="list-style-type: none"> - ภาษาไทยมาตรฐาน - ภาษาถิ่น

สรุปว่าการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ใช้สาระที่ 4 หลักการใช้ภาษาไทย มาตรฐาน ท 4.1 เข้าใจธรรมชาติของภาษาและหลักภาษาไทย การเปลี่ยนแปลงของภาษาและพลังของภาษา ภูมิปัญญา ทางภาษา และรักษาภาษาไทยไว้เป็นสมบัติของชาติ ตัวชี้วัดที่ 4.1 ป.3/2 ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยค ป.3/4 แต่งประโยคจ่าย ๆ ซึ่งผู้วิจัยมุ่งหวังให้นักเรียนมีความรู้ ความสามารถในการสื่อสารประโยคและข้อความสั้น ๆ ได้

2.2 ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้นำสาระสำคัญที่เกี่ยวข้องกับประโยชน์เพื่อการสื่อสารมาเสนอไว้ดังนี้

2.2.1 ความหมายของประโยชน์เพื่อการสื่อสาร

ฟองจันทร์ สุขยิ่ง และคณะ (2554, น. 121) ได้ให้ความหมายของประโยชน์ไว้ว่า “ประโยชน์ เกิดจากคำท้าย ๆ คำ หรือวลีที่นำมาเรียงต่อกันอย่างเป็นระเบียบ เพื่อให้แต่ละคำ มีความสัมพันธ์กัน มีเจควบคุมบูรณ์ ประกอบไปด้วยนามวลีและกริยาลี ซึ่งแสดงให้รู้ว่าใครทำอะไร ที่ไหน เมื่อไร อย่างไร เช่น ณเดชไปมหาวิทยาลัย สำรวจบ้านร้าย เป็นต้น”

คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (2556, น. 22) ได้ให้ความหมายของประโยชน์ว่า “การร้อยเรียงถ้อยคำให้เป็นประโยชน์ที่รัดกุมและสละสลวย จะช่วยให้ใช้ภาษาได้อย่างมีประสิทธิผล ความรู้เกี่ยวกับประโยชน์จึงเป็นประโยชน์ต่อนักเรียน ประโยชน์และกลุ่มประโยชน์ต้องเป็นไปตามระเบียบ ของภาษา จึงจะสื่อความหมายได้ตามที่ต้องการ”

สรุปได้ว่า ประโยชน์ หมายถึง คำหรือกลุ่มคำที่มาเรียงร้อยต่อกันเพื่อให้เป็นประโยชน์ มีเจควบคุมบูรณ์ ประกอบไปด้วยนามวลีและกริยาลี ซึ่งแสดงให้รู้ว่าใคร ทำอะไร ที่ไหน เมื่อไร อย่างไร การร้อยเรียงถ้อยคำให้เป็นประโยชน์ที่รัดกุมและสละสลวย จะช่วยให้ใช้ภาษาได้อย่าง มีประสิทธิผล และเป็นไปตามระเบียบของภาษา จึงจะสื่อความหมายได้ตามที่ต้องการ

2.2.2 ส่วนประกอบของประโยชน์เพื่อการสื่อสาร

ฟองจันทร์ สุขยิ่ง และคณะ (2554, น. 121-122) ได้กล่าวถึงส่วนประกอบของประโยชน์ ว่า ประโยชน์ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 2 ส่วน คือ นามวลี ทำหน้าที่เป็น ภาคประธาน และกริยาลี ทำหน้าที่เป็นภาคแสดง ซึ่งประโยชน์อาจมีแต่กริยาลีได้แต่จะมีเฉพาะนามวลีไม่ได้

ข้อความต่อไปนี้ไม่เป็นประโยชน์ เพราะมีเฉพาะนามวลี

- นักเรียนทุกคน
- คุณครูทั้งหลาย

ข้อความต่อไปนี้เป็นประโยชน์ เพราะประกอบด้วยกริยาลีเพียงลำพัง หรือประกอบด้วย นามวลี กับกริยาลี

- กรุณานั่งลง
- ต้องสู้ต่อไป
- นักเรียนทุกคนนั่งลง

2.2.2.1 ภาคประธาน คือ คำหรือกลุ่มคำที่ทำหน้าที่เป็นผู้กระทำการหรือผู้แสดงซึ่งเป็นส่วนสำคัญ ของประโยชน์ ภาคประธานอาจจะมีบทบาทที่เป็นคำหรือกลุ่มคำต่อท้ายเพื่อทำให้ใจความของประโยชน์ชัดเจนยิ่งขึ้น

2.2.2.2 ภาคแสดง คือ คำหรือกลุ่มคำที่ประกอบด้วยบทกริยา บทกรรมหรือส่วนเติมเต็ม บทกริยาทำหน้าที่เป็นตัวกระทำการหรือตัวแสดงของประธาน ส่วนบทกรรมทำหน้าที่เป็นผู้ถูกกระทำการและ ส่วนเติมเต็มทำหน้าที่เสริมใจความของประโยชน์ให้สมบูรณ์ คือทำหน้าที่คล้ายบทกรรมแต่ไม่ใช่กรรม เพราะไม่มีได้ถูกกระทำ

ตารางที่ 2.2 ตัวอย่างแสดงส่วนประกอบของประโยชน์

นามวลี	กริยาลี
ภาคประทาน	ภาคแสดง
น้อง	ทิว
น้องของฉัน	ทิวมาก
น้องของฉัน	ทิวมากจนตาลาย
พี่ชาย	เป็นคนเรียนเก่ง
พี่ชายของหน่อย	เป็นคนเรียนเก่งที่สุดในชั้นเรียน

สรุปได้ว่า ประโยชน์ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 2 ส่วน คือ ประทานหรือนามวลีซึ่งอาจเป็นคำนาม คำเดียวกันกับส่วนขยาย ทำหน้าที่เป็นผู้แสดงอาการ ส่วนภาคแสดงหรือกริยาลีที่แสดงอาการของประทาน ซึ่งภาคแสดงจะต้องมีคำกริยาปรากฏเสมอและอาจมีหน่วยกรรม หน่วยเดิมเดิม หรือหน่วยขยายด้วยก็ได้

2.2.3 ชนิดของประโยชน์เพื่อการลือสารแบ่งตามเจตนา

พองจันทร์ สุขยิ่ง และคณะ (2554, น. 126-127) ได้กล่าวถึงชนิดของประโยชน์แบ่งตามเจตนาไว้ว่า การแบ่งประโยชน์ตามเจตนาของผู้พูดเป็นการแสดงให้เห็นความรู้สึก ความต้องการ การแบ่งประโยชน์ตามเจตนาของผู้พูด สามารถแบ่งได้ ดังนี้

1. ประโยชน์บอกให้ทราบ คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดต้องการบอกเล่าหรืออธิบายเรื่องราว ต่าง ๆ ตัวอย่างเช่น

- เมื่อจบทำแกงเขียวหวานลูกชิ้นปลา
- พ่อไม่ชอบรับประทานอาหารที่ปรุงจากเนื้อวัว
- โครง ๆ กีชอบรับประทานอาหารฝรั่งเศษอย่าง

2. ประโยชน์เสนอแนะ คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดต้องการเสนอแนะเรื่องต่าง ๆ อาจมีคำว่า ลองดู ควร นะ ซึ เป็นต้น ตัวอย่างเช่น

- เรียนรู้ด้วยตัวเองก่อนขอความช่วยเหลือจากคนอื่นนะ
- ไปนั่งตรงนั้นซิ เก้าอี้ดูนุ่มนาก

3. ประโยชน์คำสั่ง คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดต้องการให้ผู้ฟังปฏิบัติตาม มักมีคำว่า จง ต้อง นำหน้า มีคำว่า ซิ นะ ลงท้าย ตัวอย่างเช่น

- ต้องห้องคำศัพท์วันละ 10 คำนะ
- จะเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด
- นั่งลงซิ

4. ประโยชน์ห้าม คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดสั่งห้ามไม่ให้กระทำ มักมีคำว่า อ่า ห้าม หรือ ลงท้ายว่า นะ ตัวอย่างเช่น

- ห้ามส่งเสียงดัง
- อย่าตะโกนคุยกัน
- อย่าขับรถเร็วนะ

5. ประโยชน์ชักชวน คือ ประโยชน์ที่แสดงเจตนาชักชวนให้ผู้ฟังคล้อยตามและทำตามที่ผู้พูดพูด อาจมีคำว่า กัน เกอะ นะ เกอะนะ ตัวอย่างเช่น

- เราเดินไปกันเถอะ
- เธอไปดูหนังกับฉันนะ

6. ประโยชน์ชี้ คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดมีเจตนาชักจูงให้ผู้ฟังทำตาม โดยบอกผลของการไม่กระทำการที่ผู้พูดพูดไว้ด้วย อาจมีคำเช่นว่า ถ้า หาก ตัวอย่างเช่น

- ถ้าเร้อย่างไม่หยุดคุย ครูจะไม่ปล่อยไปพักกลางวัน
- หากงานไม่เสร็จไม่ต้องกลับบ้าน

7. ประโยชน์ขอร้อง คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดต้องการให้ผู้ฟังช่วยกระทำการสิ่งใดสิ่งหนึ่ง อาจมีคำว่า ช่วย กรุณา วน โปรด ด้วย ที่ หน่อย เกอะ นะ ตัวอย่างเช่น

- ช่วยหยิบหนังสือบนชั้นให้หน่อยนะ
- โปรดปิดเครื่องมือสื่อสารก่อนเข้าห้องพยาบาลตัวยังกะ

8. ประโยชน์คาดคะเน คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดแสดงการคาดหมายต่อสิ่งที่กำลังจะเกิดขึ้นหรือเกิดขึ้นแล้ว อาจมีคำว่า คง อาจ ท่าจะ เห็นจะ นักล้วง กระมัง ละซี ตัวอย่างเช่น

- น้องฟ้าคงกลับถึงบ้านแล้ว
- ปืนนี่นักล้วงแล้งหนักกว่าปีก่อน

9. ประโยชน์ถาม คือ ประโยชน์ที่ผู้พูดต้องการถามผู้ฟัง ในประโยชน์จะมีคำแสดงคำถาม เช่น ใคร อะไร ที่ไหน อย่างไร ทำไม เมื่อไร เท่าไร ตัวอย่างเช่น

- ใครหยิบหนังสือของฉันไป
- ทำไมห้องฟ้าตอนเย็นถึงเป็นสีส้ม

สรุปว่า การแบ่งประโยชน์ตามเจตนาของผู้พูด เป็นการแสดงให้เห็นความรู้สึกความต้องการของผู้พูดในขณะนั้น ซึ่งในการสื่อสารของมนุษย์ ไม่อาจเกิดผลได้ด้วยการใช้ภาษาในระดับคำเพียงอย่างเดียว การเรียงร้อยถ้อยคำให้เป็นประโยชน์ก็เป็นสิ่งสำคัญในกระบวนการสื่อสาร ผู้ใช้ภาษาจะจึงควรศึกษาโครงสร้างประโยชน์ ตลอดจนหน้าที่ของประโยชน์ให้แจ่มชัดเพื่อจะได้ใช้ภาษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถสื่อสารให้เกิดความเข้าใจได้ดียิ่งขึ้น

2.3 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้นำสาระสำคัญที่เกี่ยวข้องกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานมาเสนอไว้ดังนี้

2.3.1 ความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน

ภัทรารดี มากมี (2554, น. 7-9) ได้กล่าวถึงการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน หมายถึง วิธีการเรียนรู้บนหลักการของ การใช้ปัญหาเป็นจุดเริ่มต้นในการเชื่อมโยง ความรู้ที่มีอยู่เดิมให้ผสมผสานกับข้อมูลใหม่ และประมวลเป็นกับความรู้ใหม่ เพื่อให้นักศึกษาได้เรียนรู้วิธีการแก้ปัญหาโดยฝึกวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาและค้นคว้าหาความรู้ ความเข้าใจ ทั้งขั้นพื้นฐานและขั้นสูง เป็นวิธีการ

จัดหลักสูตรให้มีกิจกรรมการเรียนรู้ให้เกิดขึ้น โดยอาศัยปัญหาจริงในการปฏิบัติการณ์ของวิชาชีพนั้น เป็นตัวแกน หลักสูตรที่สอนโดยใช้วิธีนี้เริ่มจากการให้ปัญหาที่เป็นสถานการณ์จริงแก่ผู้เรียน แทนที่ การบรรยาย ให้ความรู้ของสาขาวิชาที่เกี่ยวข้อง โดยผู้สอน หลักสูตรที่ใช้ PBL จึงสอนให้นักศึกษา แสวงหาความรู้และทักษะด้วยตนเอง โดยผ่านขั้นตอนการแก้ปัญหาที่จัดไว้ให้ มีการใช้สุด การเรียนการสอนที่กำหนดไว้ในหลักสูตร และมีคุณครูอยู่ให้คำปรึกษาแนะนำโดยมีวิธีการแบ่ง นักศึกษาเป็นกลุ่มเล็ก ๆ ตั้งประ oran และเลขานุการของกลุ่ม หมุนเวียนกันไปทำงานร่วมกันในการ คิดคำอธิบายกลไก การเกิดของปัญหาที่ได้รับ ตั้งสมมติฐาน และวางแผน ในการทดสอบสมมติฐานนั้น รวมถึงวางแผนในการค้นคว้าหาความรู้เพิ่มเติม เพื่อนำเสนอต่อกลุ่ม ก่อนที่จะสรุปกลไกของปัญหานั้น ผู้สอนมีหน้าที่เตรียมโจทย์ปัญหาที่ครอบคลุม วัตถุประสงค์การเรียนรู้ จัดเตรียมทรัพยากร การเรียนรู้ ช่วยสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ของนักศึกษา ไม่ได้ทำหน้าที่ให้ความรู้หรือให้ข้อมูลโดยตรง

ทศนา แรมมณี (2555, น. 137-138) ได้กล่าวถึงการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน หมายถึง การจัดการเรียนการสอน โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก เป็นการจัดสภาพการณ์ของการเรียน การสอนที่ใช้ปัญหาเป็นเครื่องมือในการช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามเป้าหมาย โดยผู้สอนอาจนำ ผู้เรียนไปเชิญสถานการณ์ปัญหาจริงหรือผู้สอนอาจจัดสภาพการณ์ ให้ผู้เรียนเชิญปัญหา และ ฝึกกระบวนการคิดวิเคราะห์ปัญหา แก้ปัญหาร่วมกันเป็นกลุ่ม ซึ่งช่วยให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจปัญหา นั้นอย่างชัดเจน ได้เห็นทางเลือก และวิธีการที่หลากหลายในการแก้ปัญหาร่วมทั้งช่วยให้ผู้เรียน เกิดความมั่นใจ เกิดทักษะกระบวนการคิด และกระบวนการแก้ปัญหาต่าง ๆ

ภัตรา ปัญญาตัย (2557, น. 55) ให้ความหมายว่า การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน คือ กระบวนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สถานการณ์ปัญหาที่สอดคล้องสัมพันธ์กับปัญหาในชีวิตประจำวัน เป็นตัวกระตันให้ผู้เรียนฝึกฝนสืบค้น รวบรวมข้อมูลเพื่อหาวิธีการแก้ปัญหาด้วยเหตุผล โดยอาศัย กระบวนการกลุ่ม การระดมสมอง ภายใต้การกระตุน ช่วยเหลืองานครุ ทำให้ผู้เรียนเกิดทักษะในการแก้ปัญหา

นันทรัตน์ นวลดมา (2557, น. 12) ให้ความหมายว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน คือ การจัดสภาพการณ์ของการเรียนรู้ที่ใช้ปัญหาเป็นเครื่องมือในการช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ ตามเป้าหมาย โดยผู้สอนจัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้เชิญสถานการณ์ปัญหาปลายเปิดที่พบรหิน ในชีวิตประจำวัน เป็นการเรียนที่กระตุนให้ผู้เรียนได้เรียนรู้วิธีการแก้ปัญหาด้วยตนเองอย่างเป็นขั้นตอน ผ่านกิจกรรมกลุ่ม จากการสืบค้นข้อมูลใหม่และการใช้ความรู้ดีเดิมที่มีอยู่ โดยที่ครุเป็นเพียงผู้ที่ค่อย ชี้แนะในการแก้ปัญหา

อุบลวรรณ ปัญญา (2558, น. 20) ให้ความหมายว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน คือ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นจุดตั้งต้นของกระบวนการเรียนรู้ของผู้เรียนให้ผู้เรียน ได้เชิญกับปัญหาได้ด้วยตัวเองและแสวงหาความรู้ เพื่อจะได้ค้นพบคำตอบของปัญหานั้น โดยปัญหา จะเป็นเครื่องมือที่ช่วยกระตุนให้ผู้เรียนเกิดความต้องการที่จะเรียนรู้และแก้ปัญหาได้ด้วยตนเอง โดยผู้สอนเป็นผู้สนับสนุนในการอำนวยความสะดวก

นฤนาท จันกล้า (2559, น. 14) ให้ความหมายว่า การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนทำงานร่วมกันเป็นทีมโดยใช้ปัญหาเป็นจุดเริ่มต้นในการ ทำความเข้าใจปัญหาหรือข้อเท็จจริง และนำไปสู่การตั้งสมมติฐานเพื่อหาคำตอบ ซึ่งผู้เรียนต้องแสวงหา

ความรู้เพิ่มเติมเพื่อนำไปสู่ข้อสรุปเกี่ยวกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ ตลอดจนต้องวางแผน แบ่งงาน หาข้อมูล ความรู้จากแหล่งวิทยาการต่าง ๆ ในขณะที่ผู้สอนจะคอยให้คำแนะนำและอำนวยความสะดวกให้กับผู้เรียน

จากที่กล่าวมาสรุปได้ว่าการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน คือ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผู้สอนเป็นผู้กำหนดปัญหาจากสถานการณ์ที่เกิดขึ้นจริง ให้นักเรียนแสวงหาความรู้และทักษะด้วยตนเอง ผ่านขั้นตอนการแก้ปัญหาที่จัดไว้ให้ ให้ผู้เรียนได้ฝึกกระบวนการคิดโดยใช้การระดมสมอง วิเคราะห์ปัญหา สืบค้นหาข้อเท็จจริงจากปัญหา โดยใช้แหล่งข้อมูลที่น่าเชื่อถือ สรุป และรายงานผล ผ่านกระบวนการคิดและสามารถสร้างองค์ความรู้ใหม่ ๆ ได้

2.3.2 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน

ศิริพันธุ์ ศิริพันธุ์ และยุพารรณ ศรีสวัสดิ์ (2554, น. 106) กล่าวว่า แนวคิดเรื่อง การเรียนรู้ที่นักการศึกษานำมาอภิปรายโดยแบ่งกันส่วนใหญ่จะมุ่งไปที่แนวคิดทฤษฎีการเรียนรู้ ของนักจิตวิทยา 3 กลุ่มใหญ่ๆ ได้แก่ ทฤษฎีการเรียนรู้เชิงพฤติกรรมนิยม (Behaviorist Learning Theory) ซึ่งเชื่อว่าโลกของเรามีความรู้อยู่มากมายแต่ความรู้ที่สามารถถ่ายโ่ายังผู้เรียน อย่างเป็นรูปธรรมมีเพียงจำนวนเล็กน้อยเท่านั้น การเรียนรู้จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อมีการเข้มโ-ying ระหว่างสิ่งเร้ากับการตอบสนอง นักจิตวิทยาในกลุ่มนี้ได้รับการยอมรับมากที่สุด ได้แก่ สกินเนอร์ (Skinner) ทฤษฎีการเรียนรู้เชิงพุทธินิยม (Cognitive Learning Theory) ซึ่งเชื่อว่าความรู้เกิดจาก ปฏิสัมพันธ์ระหว่างโครงสร้างที่มีลักษณะเฉพาะ (Particular Structure) กับสิ่งแวดล้อมทางจิตวิทยา (Psychological Environment) ของผู้เรียนแต่ละคน การเรียนรู้จะเกิดขึ้นก็ต่อเมื่อผู้เรียน ได้ปรับเปลี่ยนโลกภายนอกของตน ปรับเปลี่ยนความรู้เก่าให้เข้ากับความรู้ใหม่ นักจิตวิทยาในกลุ่มนี้ ที่ได้รับการยอมรับมากที่สุดได้แก่ เพียเจท (Piaget) ทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญา (Intellectual Development Theory) ของนักจิตวิทยา คือ บรูนเนอร์ (Bruner) สอดคล้องกับการสอนแบบใช้ ปัญหาเป็นหลักเพร่ำบูรนเนอร์มีความคิดว่า การเรียนรู้ที่ดีควรมีทักษะการเรียนแบบให้สังเคราะห์ และเรียนรู้ แบบหยั่งเห็น เชน ในการแก้ปัญหาที่มีการตั้งสมมติฐาน หรือคาดคะเนสาเหตุของเหตุการณ์ และ ทดลองสาเหตุทั้งหมดที่อาจเป็นไปได้ โดยทำอย่างมีระบบตามระเบียบวิธีวิทยาศาสตร์จัดการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน

อภิชัย เหลาพิเศษ และอรพิน ศิริสัมพันธ์ (2556, น. 760-761) กล่าวว่า การเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเป็นรูปแบบการเรียนรู้ที่เกิดขึ้นจากแนวคิดตามทฤษฎีการเรียนรู้แบบสร้างสรรค์นิยม (Constructivism) โดยให้ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้ใหม่จากการใช้ปัญหาที่เกิดขึ้นในโลกแห่งความเป็นจริง เป็นบริบท (Context) ของการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนเกิดทักษะในการคิดวิเคราะห์ และคิดแก้ปัญหา รวมทั้งได้ความรู้ตามศาสตร์สาขาวิชาที่ตนนั้นได้ศึกษาด้วยการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน จึงเป็นผลมาจากการบูรณาการการทำงานที่ต้องอาศัยความเข้าใจ และการแก้ปัญหาเป็นฐาน ถ้ามองในแง่ ของยุทธศาสตร์การสอนโดยใช้ปัญหาเป็นฐาน เป็นเทคนิคการสอนที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติ ด้วยตนเอง เพชญหน้ากับปัญหาด้วยตนเอง จะทำให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะในการคิดulatoryรูปแบบ เช่น การคิดอย่างมีวิจารณญาณ คิดวิเคราะห์ การคิดสังเคราะห์ การคิดสร้างสรรค์ เป็นต้น

ปริยกร สุภาพ (2558, น. 16-17) ได้กล่าวว่า ในช่วงศตวรรษที่ 20 จอห์น ดิวอี้ (John Dewey) นักการศึกษาชาวเอมริกันได้แนะนำแนวคิดทางการศึกษาว่าการเรียนรู้จะเกิดขึ้นได้จากการกระทำ ดังนั้นในการเรียนการสอนจึงเน้นผู้เรียนให้เรียนรู้จากการกระทำ (Learning by doing) จากแนวคิดนี้

ส่งผลให้เกิดทฤษฎีการเรียนรู้และการสอนต่าง ๆ หลายทฤษฎี ทฤษฎีการเรียนรู้ที่นักการศึกษาส่วนใหญ่ให้ความสนใจ คือทฤษฎีการสร้างความรู้ด้วยตนเอง (Constructivism) มีรากฐานมาจากทฤษฎีการเรียนรู้ของ Piaget และ Vygotsky นักทฤษฎีกลุ่มพุทธินิยมที่ศึกษาเกี่ยวกับ Cognition หรือกระบวนการเรียนรู้คิด

จากทฤษฎีการสร้างองค์ความรู้ได้ด้วยตนเอง (Constructivism) ผลการเรียนรู้จะมุ่งเน้นไปที่กระบวนการสร้างความรู้และการตระหนักรู้ในกระบวนการนี้เป้าหมายการเรียนรู้จะต้องมาจากการปฏิบัติจริง (authentic tasks) ครูต้องเป็นตัวอย่างและฝึกกระบวนการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเห็น ผู้เรียนจะต้องฝึกฝนการสร้างความรู้ได้ด้วยตนเองโดยมีเป้าหมายไปสู่การสาธิตกระบวนการแปลความและสร้างความหมายที่หลากหลายการเรียนรู้ทักษะต่าง ๆ จะต้องให้มีประสิทธิภาพถึงขั้นทำได้ และแก้ปัญหาได้จริงในการเรียนการสอนผู้เรียนจะเป็นผู้มีบทบาทในการเรียนรู้อย่างตื่นตัว (Active) ผู้เรียนจะต้องเป็นผู้จัดกระทำกับข้อมูลและสร้างความหมายให้กับสิ่งนั้น ด้วยตนเองโดยการให้ผู้เรียนอยู่ในบริบทจริงซึ่งเป็นการจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนปฎิสัมพันธ์กับสื่อ วัสดุ อุปกรณ์ สิ่งของหรือข้อมูลต่าง ๆ โดยผู้เรียนสามารถศึกษา สำรวจ วิเคราะห์ ทดลอง ลองผิดลองถูก กับสิ่งนั้น ๆ จนเกิดเป็นความรู้ ความเข้าใจขึ้น ดังนั้นความเข้าใจจะเกิดจากกระบวนการคิด การจัด กระทำกับข้อมูล ในกระบวนการเรียนรู้ครูจะต้องพยายามสร้างบรรยากาศให้กับผู้เรียนมีโอกาสเรียนรู้ในบรรยากาศที่เอื้อต่อการปฎิสัมพันธ์ในสังคม การร่วมมือ การแลกเปลี่ยนความรู้ ความคิด ประสบการณ์ระหว่างผู้เรียนกับผู้เรียน และบุคคลอื่น ๆ จะช่วยให้การเรียนรู้ของผู้เรียนกว้างขึ้น ซับซ้อนขึ้นและหลากหลายขึ้น ในการเรียนการสอนผู้เรียนจะนำตนเอง และควบคุมตนเองในการเรียนรู้ เช่น เลือกสิ่งที่ต้องการเรียนเอง แก้ปัญหาที่เกิดขึ้นเองตกลงกันเองเมื่อมีปัญหาหรือมีความคิดเห็นแตกต่างกัน ครูเป็นผู้ให้ความร่วมมือ อำนวยความสะดวกช่วยเหลือผู้เรียนในการเรียนรู้ สร้างแรงจูงใจภายในให้เกิดกับผู้เรียน จัดเตรียมกิจกรรมการเรียน ที่ตรงกับความสนใจของผู้เรียน ดำเนินกิจกรรมให้เป็นไปในทางที่ส่งเสริมพัฒนาการของผู้เรียนให้คำแนะนำทั้งทางด้านวิชาการและสังคมแก่ผู้เรียน ดูแลช่วยเหลือเมื่อผู้เรียนมีปัญหา ในด้านการประเมินผลการเรียนรู้ต้องมีการประเมิน และวัดผล ตามจุดมุ่งหมายในลักษณะที่ยึดหยุ่นกันไป ในแต่ละบุคคลตามวิธีการที่หลากหลายจากบริบทจริง ซึ่งสอดคล้องกับแนวทางการจัดการเรียนรู้ ศตวรรษที่ 21 ที่ครูเป็นผู้ออกแบบการเรียนรู้ และอำนวยความสะดวก (facilitate) ในการเรียนรู้ให้นักเรียนเรียนรู้จากการเรียนแบบลงมือทำ โดยมีประเด็น คำถาม เป็นตัวกระตุ้นสร้างแรงบันดาลใจให้อياกเรียน ที่จะนำไปสู่การกระตือรือร้นที่จะสืบค้น รวบรวมความรู้จากแหล่งต่าง ๆ มาสนับสนุนหรือโต้แย้งข้อสมมติฐานคำตอบที่คุ้นเคย พบร่องจาก ประสบการณ์การเดิมไก่ตัวสร้างเป็นกระบวนการทัศน์ใหม่แทนของเดิม การเรียนรู้แบบนี้เรียนกว่า Project Based Learning ที่ใช้พื้นฐานการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน นำปัญหามาเป็นตัวกระตุ้น ให้ผู้เรียนเกิดความต้องการที่จะไฟหามาเพื่อแก้ปัญหาโดยเน้นผู้เรียนเป็นผู้ตัดสินใจในสิ่งที่ต้องการ แสดงให้ความรู้และรู้จักการทำงานร่วมกันเป็นทีมภายใต้กลุ่มผู้เรียนโดยผู้สอนมีส่วนร่วมอยู่ที่สุด

อุบลวรรณ ปัญยะ (2558, น. 22) ได้กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน คือ การจัดการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้เผชิญปัญหาหรือสถานการณ์ในชีวิตจริงหรือที่ใกล้เคียง เมื่อผู้เรียนได้มีส่วนเกี่ยวข้องในการเรียนรู้ปัญหานั้นด้วยตนเองจะทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการคิด แสดงให้ความรู้และรู้จักการทำงานร่วมกันเป็นทีมภายใต้กลุ่มผู้เรียนโดยผู้สอนมีส่วนร่วมอยู่ที่สุด ประมวลผลข้อมูล ภภิราย และตัดสินใจแก้ปัญหาด้วยตนเอง ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้จากการแก้ปัญหานั้น

รุสดา จะปะเกี่ย (2558, น. 18) ได้สรุปว่า การเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐานมีแนวคิดพื้นฐานมาจากการสร้างความรู้เป็นกระบวนการพัฒนาทางสติปัญญาที่ผู้เรียนสร้างความรู้ใหม่โดยอาศัย พื้นฐานความรู้เดิมที่มีอยู่ด้วยตนเอง กระบวนการเรียนรู้เป็นไปตามสภาพแวดล้อมที่ทำให้ผู้เรียนได้ประสบกับสภาพปัญหาจริง ผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมและเกิดการซึมซับประสบการณ์ใหม่ และปรับโครงสร้างให้เข้ากับประสบการณ์นั้น ๆ สามารถนำข้อมูลอุปกรณ์ใช้ในการกระทำและการแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้

สรุปได้ว่า แนวคิดสนับสนุนของการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานนั้นเริ่มต้นมาจาก John Dewey ซึ่งเสนอแนวคิด Learning by Doing การเรียนรู้เกิดจากการลงมือทำ ต่อมาได้มีผู้สนับสนุน เกี่ยวกับแนวคิดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเทียบช่องกับการเรียนรู้แบบสร้างสรรค์ นิยม (Constructivism) ซึ่งเป็นการจัดการเรียนรู้ที่ผู้เรียนได้ลงมือแก้ปัญหาด้วยตนเอง

2.3.3 ลักษณะของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน

สำนักงานเลขานุการสภากาชาดไทย (2550 น. 2-3) ได้กล่าวถึงลักษณะของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ไว้ว่าดังนี้

1. ต้องมีสถานการณ์ที่เป็นปัญหา และเริ่มต้นการจัดกระบวนการเรียนรู้ด้วยการใช้ปัญหาเป็นตัวกระตุ้นให้เกิดกระบวนการเรียนรู้
2. ปัญหาที่นำมาใช้ในการจัดกระบวนการเรียนรู้ควรเป็นปัญหาที่เกิดขึ้นพบรเห็นได้ในชีวิตจริงของผู้เรียน หรือมีโอกาสเกิดขึ้นจริง
3. ผู้เรียนเรียนรู้โดยการนำตนเอง ค้นหาและแสวงหาความรู้คำตอบด้วยตนเอง ดังนั้นผู้เรียนจึงต้องวางแผนการเรียนรู้ด้วยตนเอง บริหารเวลาเอง คัดเลือกวิธีการเรียนรู้ และประสบการณ์การเรียนรู้ รวมทั้งประเมินผลการเรียนรู้ด้วยตนเอง
4. ผู้เรียนเรียนรู้เป็นกลุ่มย่อย เพื่อประโยชน์ในการค้นหาความรู้ข้อมูลร่วมกัน เป็นการพัฒนาทักษะการแก้ปัญหาด้วยเหตุผล ฝึกให้ผู้เรียนมีทักษะในการรับส่งข้อมูล เรียนรู้เกี่ยวกับความแตกต่างระหว่างบุคคล และฝึกการจัดระบบตนเอง เพื่อพัฒนาความสามารถในการทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม ความรู้คำตอบที่ได้มีความหลากหลาย องค์ความรู้จะผ่านการวิเคราะห์โดยผู้เรียนมีการสังเคราะห์ และตัดสินใจร่วมกัน การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานนั้น นอกจากจัดการเรียนเป็นกลุ่มแล้วยังสามารถจัดให้ผู้เรียนเรียนรู้เป็นรายบุคคล ได้ แต่อาจทำให้ ผู้เรียนขาดทักษะในการทำงานร่วมกับผู้อื่น
5. การเรียนรู้มีลักษณะการบูรณาการความรู้ และบูรณาการทักษะกระบวนการต่าง ๆ เพื่อให้ผู้เรียนได้รับความรู้และคำตอบที่กระจ่างชัด
6. ความรู้ที่เกิดจากการเรียนรู้ จะได้มาภายหลังจากผ่านกระบวนการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นฐานแล้วเท่านั้น
7. การประเมินผลเป็นการประเมินผลจากสภาพจริง โดยพิจารณาจากการปฏิบัติงาน ความก้าวหน้าของผู้เรียน

ทศนา แขนมณี (2556, น. 138) ได้เสนอตัวบ่งชี้เกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐานไว้ ดังนี้

1. ผู้สอนและผู้เรียนมีการร่วมกันเลือกปัญหาที่ตรงกับความสนใจหรือความต้องการของผู้เรียน

2. ผู้สอนและผู้เรียนมีการออกไปเชิญสถานการณ์ปัญหาจริงหรือผู้สอนมีการจัดสภาพการณ์ให้ผู้เรียนเชิญปัญหา

3. ผู้สอนและผู้เรียนมีการร่วมกันวิเคราะห์ปัญหาและหาสาเหตุของปัญหา

4. ผู้เรียนมีการวางแผนการแก้ปัญหาร่วมกัน

5. ผู้สอนมีการให้คำปรึกษาแนะนำ และช่วยอำนวยความสะดวกแก่ผู้เรียนในการแสวงหาแหล่งข้อมูล การศึกษาข้อมูล และการวิเคราะห์ข้อมูล

6. ผู้เรียนมีการศึกษาค้นคว้า และแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง

7. ผู้สอนมีการกระตุ้นให้ผู้เรียนแสวงหาทางเลือกในการแก้ปัญหาที่หลากหลายและพิจารณาเลือกวิธีที่เหมาะสม

8. ผู้เรียนมีการลงมือแก้ปัญหา รวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูลสรุปและประเมินผล

9. ผู้สอนมีการติดตามการปฏิบัติงานของผู้เรียน และให้คำปรึกษา

10. ผู้สอนมีการประเมินผลการเรียนรู้ ทั้งทางด้านผลงานและกระบวนการ

จากที่กล่าวมาสรุปลักษณะของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานได้ว่า เป็นการสอนที่กำหนดสถานการณ์ปัญหาขึ้นมาเพื่อเป็นตัวกระตุ้นให้นักเรียนค้นคว้าหาคำตอบและนักเรียนระดมความคิดร่วมกันผ่านการสืบเสาะแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง จนเกิดองค์ความรู้ เกิดการบูรณาการความรู้ และบูรณาการทักษะกระบวนการต่าง ๆ เพื่อให้ผู้เรียนได้รับคำตอบที่กระจ่างชัด

2.3.4 ขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน

สำนักงานเขตบริการสภากาชาดไทย (2550, n. 6-8) ได้กำหนดขั้นตอนของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานไว้ 6 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นกำหนดปัญหา เป็นขั้นที่ผู้สอนจัดสถานการณ์ต่าง ๆ กระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ และมองเห็นปัญหา สามารถกำหนดสิ่งที่เป็นปัญหาที่ผู้เรียนอยากรู้อยากเรียนได้ และเกิดความสนใจที่จะค้นหาคำตอบ

2. ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา ผู้เรียนจะต้องทำความเข้าใจปัญหาที่ต้องการเรียนรู้ ซึ่งผู้เรียนจะต้องสามารถอธิบายสิ่งต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับปัญหาได้

3. ขั้นดำเนินการศึกษาค้นคว้า ผู้เรียนกำหนดสิ่งที่ต้องเรียนดำเนินการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองด้วยวิธีการหลากหลาย

4. ขั้นสังเคราะห์ความรู้ ผู้เรียนนำความรู้ที่ได้ค้นคว้ามาแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน อภิปรายผล และสังเคราะห์ความรู้ที่ได้มาร่วมมีความหมายหรือไม่เพียงใด

5. ขั้นสรุปและประเมินค่าของคำตอบ ผู้เรียนแต่ละกลุ่มสรุปผลงานของกลุ่มตนเอง และประเมินผลว่าข้อมูลที่ศึกษาค้นคว้ามีความหมายสมหรือไม่เพียงใด โดยพิจารณาตรวจสอบแนวคิดภายในกลุ่มของตนเองอย่างอิสระทุกกลุ่มช่วยกันสรุปองค์ความรู้ในภาพรวมของปัญหาอีกครั้ง

6. ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน ผู้เรียนนำข้อมูลที่ได้มาจัดระดับองค์ความรู้ และนำเสนอเป็นผลงานในรูปแบบที่หลากหลาย ผู้เรียนทุกกลุ่มรวมทั้งผู้ที่เกี่ยวข้องกับปัญหาร่วมกันประเมินผลงาน

จากที่กล่าวมาสรุปขั้นตอนในการเรียนรู้ที่ใช้ปัญหาเป็นฐาน ได้แบ่งขั้นตอนออกเป็น 6 ขั้นตอน ซึ่งผู้วิจัยได้นำแนวคิดของสำนักงานเลขานุการสภาพการศึกษามาใช้ โดยระบุการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน 6 ขั้นตอนดังนี้

1. ขั้นกำหนดปัญหา
2. ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา
3. ขั้นดำเนินการศึกษาค้นคว้า
4. ขั้นสังเคราะห์ความรู้
5. ขั้นสรุปและประเมินค่าของคำตอบ
6. ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน

2.4 สื่อประเมิน

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้นำสาระสำคัญที่เกี่ยวข้องกับสื่อประเมินมาเสนอไว้ดังนี้

2.4.1 ความหมายของสื่อประเมิน

กันต์ณรงค์ ทรัพยา (2555, น. 38) สื่อประเมิน หมายถึง การนำเอาสื่อการสอนหลาย ๆ ชนิดมาช่วยในการถ่ายทอดและอธิบายความรู้เพื่อให้เกิดความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนอย่างลึกซึ้ง

สุภัตรา ภาวนा (2558, น. 10) สื่อประเมิน หมายถึง การนำสื่อมากกว่าหนึ่งชนิดมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน เพื่อสร้างความสนใจ ตลอดจนให้ผู้เรียนรู้และทำกิจกรรมด้วยตนเองจากสื่อที่หลากหลาย จึงช่วยให้เรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

อาทิตยา สร้อยจิตร (2561, น. 29) ได้กล่าวถึงความหมายของสื่อประเมินไว้ว่า สื่อประเมินหมายถึง การนำสื่อหลาย ๆ ประเภทมาใช้ร่วมกัน ทั้งวัสดุ อุปกรณ์ และวิธีการ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลสูงสุดในการเรียนการสอน โดยการใช้สื่อแต่ละอย่างตามลำดับขั้นตอนของเนื้อหา และในปัจจุบันมีการนำคอมพิวเตอร์มาใช้ร่วมด้วย เพื่อการผลิตหรือควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการเสนอข้อมูลทั้งตัวอักษร ภาพกราฟิก ภาพถ่าย เสียง และภาพเคลื่อนไหว เป็นต้น

สรุปได้ว่า ความหมายของสื่อประเมิน หมายถึง การนำสื่อหลาย ๆ ประเภทมาใช้ร่วมกันในการจัดการเรียนการสอน เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลสูงสุดในการเรียนโดยใช้คอมพิวเตอร์เพื่อแสดงและนำเสนอข้อมูลในรูปข้อความ รูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว เชื่อมโยงกับอุปกรณ์ต่าง ๆ เพื่อเข้าถึงเนื้อเรื่อง การมีปฏิสัมพันธ์ การสร้าง และการสื่อสาร

2.4.2 ประเภทของสื่อประสม

เอกสารที่ แก้วประดิษฐ์ (2545, น. 250-252) ได้แบ่งประเภทของสื่อประสมตามลักษณะ การประเมินของสื่อและคุณลักษณะการใช้มี 3 ประเภทใหญ่ ๆ คือ

1. ประสมสื่อที่เป็นวัสดุ อุปกรณ์ และกระบวนการเข้าด้วยกัน นำมาใช้สำหรับ การเรียนการสอนปกติทั่ว ๆ ไป เช่น ชุดอุปกรณ์ ชุดการเรียนการสอน บทเรียนแบบโปรแกรม โปรแกรมสไลด์ ศูนย์การเรียน เป็นต้น สื่อประสมแต่ละชนิดที่จัดอยู่ในประเภทนี้มีหลักการและ ลักษณะเด่นแตกต่างกันออกไป คือ

1.1 สามารถให้ผู้เรียนได้ประสบการณ์ด้วยตนเอง คือ มีส่วนร่วมในการกระทำ หรือปฏิบัติกรรมเป็นการเร้าใจแก่ผู้เรียน เช่น ศูนย์การเรียน บทเรียน โปรแกรม เป็นต้น

1.2 สามารถให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ตามความสามารถ และความแตกต่างของแต่ละ บุคคล เช่น บทเรียนแบบโปรแกรม ชุดการสอน เป็นต้น

1.3 สามารถให้ผู้เรียนใช้เรียนด้วยตนเองหรือใช้เมื่อขาดครูได้ เช่น บทเรียน แบบโปรแกรม ชุดการสอนรายบุคคล เป็นต้น

1.4 สามารถให้ผู้เรียนได้รับผลตอบกลับทันที และได้รับความรู้สึกภูมิใจ ในความสำเร็จ เช่น ศูนย์การเรียน ชุดการสอน เป็นต้น

1.5 สามารถใช้ส่งเสริมสมรรถภาพการสอนของครู เช่น ชุดการสอนประกอบ คำบรรยาย เป็นต้น

2. ประสมสื่อประเภทฉาย เป็นการประสมสื่อด้วยมีข้อจำกัดที่ความสามารถ และ คุณสมบัติเฉพาะตัวของอุปกรณ์เครื่องฉายเป็นสำคัญ เช่น สไลด์ประกอบเสียง วีดีทัศน์ประกอบเสียง สไลด์และแผ่นโปรดิวส์ เป็นต้น การเสนอด้วยสื่อประเภทฉายนี้ แม้นว่าในบางครั้งราคากลิตติ อาจจะสูงและการกลิตติซึ่งอนกว่าการกลิตติสื่อประสมประเภทแรก แต่ผลที่ได้รับจากการนำเสนอ สื่อประสมประเภทฉายให้ผลตรงที่มีคุณสมบัติเฉพาะตัวที่สื่ออื่นไม่สามารถทำได้คือ ความรู้สึก อารมณ์สุนทรียภาพ ช่วยดึงดูดความสนใจให้ผู้ชมได้ติดตามอย่างตื่นตา ตื่นใจ และมีประสิทธิภาพ เป็นการช่วยในการเรียนการสอน สื่อประสมประเภทนี้มีคุณสมบัติเหมาะสมแก่การ นำมาใช้ในการเรียน การสอน ได้แก่

2.1 ใช้เมื่อมีการเปรียบเทียบความคล้ายคลึงกัน เป็นการง่ายสำหรับผู้เรียน ในการสังเกตและเรียนรู้สิ่งที่คล้ายคลึงกันจากสื่อต่างๆ เมื่อภาพของสิ่งนั้น ปรากฏบนจอพร้อมกัน

2.2 ใช้สอนให้เห็นความแตกต่าง และการตัดกันเมื่อภาพหลาย ๆ ภาพ ปรากฏ พร้อม ๆ กัน

2.3 ใช้แสดงภาพซึ่งดำเนินเป็นขั้นตอนและสามารถเรียนแบบการเคลื่อนไหวได้

2.4 ใช้แสดงสิ่งที่เกิดขึ้นตามลำดับก่อนและหลัง เกิดความต่อเนื่องที่ดี มี ความสัมพันธ์ระหว่างภาพและเวลา ประกอบกับการจัดภาพและจ่อให้มีขนาดต่างกันเป็นการง่ายต่อ การจดจำ

2.5 ใช้เน้นจุดใดจุดหนึ่งโดยตรงได้ โดยการกำหนดจุดสนใจที่ต้องการให้อยู่ใน ตำแหน่งและรูปแบบที่ต่างกัน ทำโดยใช้ภาพที่ซ้ำ ๆ กันปรากฏบนจอพร้อม ๆ กัน

2.6 ใช้ยืดเวลาการเสนอจุดหรือส่วนที่สำคัญของเนื้อหา เช่น ภาพที่สำคัญ

2.7 ลักษณะพิเศษประการสุดท้ายที่เด่นของสื่อประสมประเภทนี้คือ สามารถแสดงเนื้อหาได้มากในระยะเวลาที่จำกัด ลักษณะพิเศษนี้ผู้สอนอาจใช้สื่อประสมนี้ทำเป็นบทนำ หรือบทสรุปได้

3. ประสมระบบการสื่อสารกับเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยการใช้คอมพิวเตอร์ร่วมกับอุปกรณ์อื่น เพื่อให้คอมพิวเตอร์สามารถทำงานคำนวนค้นหาข้อมูล แสดงภาพวิดีโอทัศน์และมีเสียงต่าง ๆ การทำงานของสื่อหลาย ๆ อย่าง ในสื่อประสมประกอบด้วยการทำงานของระบบเสียงภาพเคลื่อนไหว ภาพนิ่ง วิดีโอทัศน์ และไฮเปอร์เทกซ์ ซึ่งข้อมูลที่ใช้ในไฮเปอร์เทกซ์ จะแสดงเนื้อหาหลักของเรื่องราวที่กำลังอ่านขณะนั้น โดยเน้นเป็นเนื้อหา ถ้าคำใดสามารถเขียนจากจุดหนึ่งในเนื้อหาไปยังเนื้อหาอื่นได้ก็จะทำเป็นตัวหนาหรือขีดเส้นใต้ เมื่อผู้ใช้หรือผู้อ่านต้องการจะดูเนื้อหา ก็สามารถใช้เมาส์คลิกไปยังข้อมูลหรือคำเหล่านั้น เพื่อเรียกดูรายละเอียดของเนื้อหาได้

สรุปได้ว่า ประเภทของสื่อประสมได้แบ่งตามคุณลักษณะประเภทของสื่อประสมออกเป็น 3 กลุ่มใหญ่ ๆ คือ ประสมสื่อที่เป็นวัสดุ อุปกรณ์และกระบวนการเข้าด้วยกัน เช่น ชุดอุปกรณ์ ชุดการเรียนการสอน บทเรียนแบบโปรแกรม โปรแกรมสไลด์ เป็นต้น ประสมสื่อประเภทชาย เช่น สไลด์ประกอบเสียง วิดีโอทัศน์ประกอบเสียง สไลด์และแผ่น โปร์เชส เป็นต้น ประสมระบบการสื่อสารกับเทคโนโลยีสารสนเทศ คือ มีภาพ เสียง การเคลื่อนไหว ไฮเปอร์เทกซ์ เมื่อผู้ใช้หรือผู้อ่านต้องการจะดูเนื้อหา ก็สามารถใช้เมาส์คลิกไปยังข้อมูลหรือคำเหล่านั้น เพื่อเรียกดูรายละเอียดของเนื้อหาได้

2.4.3 องค์ประกอบของสื่อประสม

เกรียงไกร จริยะปัญญา, วีระชัย คงจ่อ และปัญญา ทองนิล (2557 น. 75) กล่าวถึงลักษณะสื่อประสมจะประกอบด้วยองค์ประกอบที่หลากหลายโดยในแต่ละส่วนมีความสำคัญและมีหน้าที่ในการทำให้โครงสร้างสื่อประสมเกิดความสมบูรณ์ได้ องค์ประกอบของสื่อประสม มีดังนี้ ตัวอักษร เสียง ภาพ ภาพเคลื่อนไหวและวิดีโอ

จากที่กล่าวมาสรุปได้ว่าองค์ประกอบของสื่อประสมประกอบด้วย ข้อความเสียง ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และวิดีโอทัศน์ ที่สามารถให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ได้โดยตรง สามารถเรียนรู้จากประสบการณ์ที่ผ่านการสังเกตได้

2.5 แผนการจัดการเรียนรู้

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ครุ佳เป็นจะต้องมีการวางแผนอย่างมีระบบมีการเตรียมการสอน จึงจะทำให้การเรียนการสอนบรรลุเป้าหมายของหลักสูตรอย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งผู้จัดฯได้นำสาระสำคัญที่เกี่ยวข้องกับแผนการจัดการเรียนรู้มาเสนอไว้ดังนี้

2.5.1 ความหมายของแผนการจัดการเรียนรู้

ทิธิพร วงศ์กล้า (2558, น. 66) ได้ให้ความหมายของแผนการจัดการเรียนรู้ไว้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้ หมายถึง การวางแผนการเรียนการสอนไว้ล่วงหน้า เพื่อให้การเรียนรู้ได้ผลตามจุดมุ่งหมายที่ตั้งไว้ ซึ่งเป็นแผนที่เน้นให้นักเรียนได้พัฒนาการเรียนของตน ด้วยกิจกรรมหลากหลาย มีครุเป็นผู้แนะนำหรือจัดแนวการเรียนแก่นักเรียน แผนการจัดการเรียนรู้ควรจัดกิจกรรมให้นักเรียน

รู้จักคิดศึกษาค้นคว้า วิเคราะห์ วิจารณ์ข้อมูล และสังเคราะห์เป็นความรู้ของตนเอง นักเรียนจะอ่านหนังสือ จดบันทึก และควรจะได้เรียนรู้จากแหล่งเรียนรู้ที่หลากหลาย เรียนรู้จากวิทยากรท้องถิ่น จากสถานที่ต่าง ๆ ในชุมชน จากสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น อินเตอร์เน็ต ซีดีรอม วีดีทัศน์ เป็นต้น

เอมิก้า สุวรรณพิ塔ثار (2558, น. 21) ได้กล่าวถึงแผนการจัดการเรียนรู้ว่า เป็นการวางแผนที่ช่วยให้ครูผู้สอนทราบว่าในแต่ละชั่วโมง หรือสัปดาห์ ครูผู้สอนควรจะสอนเนื้อหาสาระใด ขอบข่ายสาระการเรียนรู้ครอบคลุมเรื่องใด รวมทั้งเป็นการสำรวจสภาพปัจจุบัน ที่ช่วยให้ผู้สอนเกิดความมั่นใจในการจัดการเรียนรู้และสามารถทำการประเมินผลผู้เรียนทำให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตนเองได้ตามเป้าหมาย

สรุปได้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้ เป็นการนำเนื้อหาสาระและกิจกรรมในหลักสูตรที่จะต้องทำการสอนตลอดภาคเรียน มาสร้างเป็นแผนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน การใช้สื่ออุปกรณ์การสอน การวัดและประเมินผล เป็นการเตรียมการสอนอย่างเป็นระบบ เป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมทั้งเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้ครูพัฒนาการจัดการเรียนการสอนไปสู่จุดประสงค์การเรียนรู้ช่วยให้ผู้เรียนไปสู่จุดหมายปลายทางที่หลักสูตรกำหนดได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2.5.2 ความสำคัญของแผนการจัดการเรียนรู้

ชาลิต ชูกำแพง (2553, น. 131) กล่าวว่า การวิจัยทางหลักสูตรและการสอนนักวิจัย จะใช้การจัดการเรียนรู้เป็นวัตถุประสงค์เพื่อในการวิจัย ซึ่งต้องหาคุณภาพของนวัตกรรม

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์ (2554, น. 109) ได้ให้ความสำคัญของแผนการจัดการเรียนรู้ว่า “แผนการจัดการเรียนรู้เบรียบได้กับพิมพ์เขียวของวิศวกรหรือสถาปนิกที่ใช้ เป็นหลักในการควบคุมงานก่อสร้าง วิศวกรหรือสถาปนิกจะขาดพิมพ์เขียนไม่ได้ฉันใด ผู้เป็นครุภักษ์ขาดแผนการจัดการเรียนรู้ไม่ได้ฉันนั้น ยิ่งผู้จัดการเรียนรู้ได้ดำเนินการจัดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ก็ยิ่งให้ประโยชน์ต่อตนเองมาก เพียงนั้น”

ศิริวรรณ วนิชวัฒนารชัย (2559, น. 347-348) ได้อธิบายว่า แผนการจัดการเรียนรู้ มีรายละเอียดสำคัญ ดังนี้

1. แผนการจัดการเรียนรู้เป็นหลักฐานที่แสดงถึงการเป็นครูมืออาชีพ มีการเตรียมล่วงหน้า แผนการจัดการเรียนรู้จะสะท้อนให้เห็นถึงการใช้เทคนิคการสอน สื่อในวัตถุประสงค์ และจิตวิทยา การเรียนรู้มาผสมผสานกันหรือประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับสภาพของนักเรียนที่ตนเองสอนอยู่

2. แผนการจัดการเรียนรู้ช่วยส่งเสริมให้ผู้สอนได้ศึกษาค้นคว้า ทำความรู้เกี่ยวกับหลักสูตร เทคนิคการสอน สื่อในวัตถุประสงค์ และวิธีการวัดและประเมินผล

3. แผนการจัดการเรียนรู้ทำให้ครูผู้สอนและครุภักษ์ปฏิบัติการสอนแทน สามารถปฏิบัติการสอนแทนได้อย่างมั่นใจและมีประสิทธิภาพ

4. แผนการจัดการเรียนรู้ที่เป็นหลักฐานที่แสดงข้อมูลด้านการเรียนการสอน การวัดและประเมินผลที่จะนำไปใช้ประโยชน์ในการจัดการเรียนรู้ในครั้งต่อไป

5. แผนการจัดการเรียนรู้เป็นหลักฐานที่แสดงถึงความเชี่ยวชาญในวิชาชีพครุภักษ์ สามารถนำไปเสนอเป็นผลงานทางวิชาการ เพื่อขอเลื่อนวิทยฐานะหรือตำแหน่งได้

สรุปได้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้เป็นหัวใจสำคัญของหลักสูตร ข่วยให้ครุศึกษาหลักสูตร แนวการสอน วิธีวัดผล ประเมินผล จัดเตรียมกระบวนการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับสภาพความเป็นจริง เป็นเครื่องมือของครุในการจัดการเรียนการสอน ครุมีความมั่นใจในการสอนมากขึ้น นักเรียนได้เรียนรู้ เต็มตามศักยภาพจากครุและจากตนเอง เกิดแผนการจัดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพและมีประสิทธิผล

2.5.3 ลักษณะของแผนการจัดการเรียนรู้ที่ดี

อนอม ยนต์ชัย (2553, น. 25) ได้กล่าวไว้ว่า “แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีจะต้องคำนึงถึง รายละเอียดต่าง ๆ ของแผนการเรียนรู้รวมไปถึงขั้นตอนและหลักการในการจัดทำแผนการเรียนรู้ เพื่อให้ได้แผนการจัดการเรียนรู้ที่สมบูรณ์ และมีประสิทธิภาพในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน”

เรืองยศ ศิริเสาร์ (2553, น. 27) ได้กล่าวไว้ว่า “แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีเป็นแผนการเรียนรู้ ที่ให้แนวทางการสอนแก่ผู้สอนอย่างชัดเจน ทั้งด้านจุดประสงค์การสอน เนื้อหา การจัดกิจกรรม การเรียนการสอน การใช้สื่อและการสอนและการวัดผลประเมินผล”

สรุปได้ว่าแผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีจะต้องคำนึงถึงรายละเอียดต่าง ๆ ของแผนการเรียนรู้ รวมไปถึงขั้นตอนและหลักการในการจัดทำแผนการเรียนรู้ เพื่อให้ได้แผนการจัดการเรียนรู้ที่สมบูรณ์ เป็นแนวทางการสอนให้แก่ผู้สอนอย่างชัดเจน ทั้งด้านจุดประสงค์การสอน เนื้อหา การจัดกิจกรรม การเรียนการสอน การใช้สื่อและการสอนและการวัดผลประเมินผล

2.5.4 หลักการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้

เรืองยศ ศิริเสาร์ (2553, น. 25-26) ได้กล่าวถึงหลักการเขียนแผน การจัดการเรียนรู้ ไว้ดังนี้

1. ชื่อเรื่อง หรือชื่อหัวข้อเรื่องย่อย
2. จำนวนคาบ
3. สาระสำคัญ
4. จุดประสงค์การเรียน
5. เนื้อหา
6. กิจกรรมการเรียนการสอน
7. สื่อการเรียนการสอน
8. การวัดผลประเมินผล

สรุปได้ว่า องค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เกิดขึ้นจากความพยายาม ตอบคำถามว่าจะสอนอะไร เพื่อจุดประสงค์อะไร ตัวสาระอะไร ใช้วิธีการใด ใช้เครื่องมืออะไร และ จะทราบได้อย่างไรว่าประสบความสำเร็จหรือไม่ ดังนั้นในการเขียนองค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ จึงต้องเขียนให้ครบถ้วนทุกหัวข้อ

2.5.5 รูปแบบของแผนการจัดการเรียนรู้

แผนการจัดการเรียนรู้แบบบรรยายหรือแบบเรียงหัวข้อ แผนการจัดการเรียนรู้ชนิดนี้จะเป็น การเรียงรายละเอียดขององค์ประกอบแต่ละองค์ประกอบของแผนการจัดการเรียนรู้ตามลำดับโดยใช้ ความเรียง เป็นรูปแบบที่ได้รับความนิยมแต่มีข้อจำกัดในกรณีที่รายละเอียดอยู่คนละหน้ากัน เนื่องจากยากต่อการมองเห็นความสัมพันธ์ของแต่ละองค์ประกอบ ตามแบบของอาจารณ์ ใจเที่ยง (2546, น. 213; อ้างถึงใน สมร คงเมือง, 2558, น. 28) ให้ความหมายของแผนการเรียนรู้ กล่าวคือ

เป็นแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ การใช้สื่อ และการวัดประเมินผลที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้ และจุดประสงค์การเรียนรู้หรือผลการเรียนรู้ที่คาดหวังที่กำหนดไว้ในหลักสูตร

สรุปได้ว่าการจัดทำแผนการเรียนรู้ ครูสามารถจัดกิจกรรมการเรียนการสอนด้วยความมั่นใจ และมีประสิทธิภาพตรงตามเจตนาของหลักสูตร ซึ่งในการออกแบบแผนการเรียนรู้ของตนเอง มีหลักรูปแบบ แต่ผู้สอนควรปฏิบัติตามนโยบายของโรงเรียนกำหนดไว้ว่าให้ใช้รูปแบบใด ถ้าโรงเรียนไม่กำหนด รูปแบบไว้ ครูผู้สอนก็สามารถเลือกรูปแบบที่ตนเองเห็นว่าเหมาะสม

2.6 การhaus ประสิทธิภาพ

การจัดการเรียนรู้ที่มีการพัฒnarüpแบบหรือนวัตกรรมใหม่ ๆ จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องทดลองใช้ และหาประสิทธิภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้เกิดความมั่นใจในคุณภาพด้านกระบวนการ และผลลัพธ์ของแผนการจัดการเรียนรู้ก่อนการนำไปใช้ ซึ่งการศึกษาวิจัยเรื่องการพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้จัดได้นำสาระสำคัญที่เกี่ยวข้องกับการhaus ประสิทธิภาพมาเสนอต่อไปนี้

2.6.1 ความหมายของประสิทธิภาพ

พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2554 (2556, น. 713) ได้ให้ความหมายไว้ว่า “ประสิทธิภาพ หมายถึง ความสามารถที่ทำให้เกิดผลในการงาน”

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2556, น. 1) กล่าวว่า ประสิทธิภาพ (Efficiency) หมายถึง สภาวะ หรือคุณภาพของสมรรถนะในการดำเนินงาน เพื่อให้งานมีความสำเร็จโดยใช้เวลา ความพยายาม และค่าใช้จ่ายคุ้มค่าที่สุดตามจุดมุ่งหมายที่กำหนดไว้เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ โดยกำหนดเป็นอัตราส่วนหรือร้อยละ ระหว่างปัจจัยนำเข้ากระบวนการและผลลัพธ์ (Ratio between input, process and output)

สรุปได้ว่าประสิทธิภาพ หมายถึง คุณภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ที่นำไปสู่ผลการเรียนรู้และการพัฒนาผู้เรียนให้ประสบผลสำเร็จตรงตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้

2.6.2 ความสำคัญของการhaus ประสิทธิภาพ

ชาลิต ชูกำแพง (2553, น. 131) กล่าวว่า “การวิจัยทางหลักสูตรและการสอนนักวิจัย จะใช้การจัดการเรียนรู้เป็นนวัตกรรมเป็นเครื่องมือในการวิจัย ซึ่งต้องหาคุณภาพของนวัตกรรมที่ใช้”

บุญชุม ศรีสะอาด (2553, น. 153) กล่าวว่า “เมื่อครูทำการพัฒนาสื่อการเรียน การสอนหรือวิธีสอน หรือนวัตกรรม จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องทำการทดลองใช้และการhaus ประสิทธิภาพ ของสื่อที่พัฒนา เพื่อที่จะมั่นใจในการที่จะนำไปใช้ต่อไป”

สรุปได้ว่าการhaus ประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้ เป็นการนำแผนการจัดการเรียนรู้ ไปทดลองใช้ตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ เพื่อนำข้อมูลมาปรับปรุงและนำมายกเว้นใช้จริง

2.6.3 วิธีการhaus ประสิทธิภาพเชิงประจำ

ปิยะธิดา ปัญญา (2562, น. 53) กล่าวว่า หลักการของการhaus ประจำ เช่น ร้อยละได้ถูก นำมาประยุกต์ใช้ในการhaus ประสิทธิภาพของนวัตกรรมโดยมีเกณฑ์การยอมรับประสิทธิภาพ ของนวัตกรรม ดังนี้

1. ถ้าประสิทธิภาพด้านกระบวนการและด้านผลลัพธ์ที่คำนวณได้มีค่าเท่ากับหรือสูงกว่าเกณฑ์ประสิทธิภาพที่กำหนดไว้ สรุปได้ว่า นวัตกรรมนี้มีประสิทธิภาพ

2. ถ้าประสิทธิภาพด้านกระบวนการและด้านผลลัพธ์ที่คำนวณได้มีค่าน้อยกว่า เกณฑ์ประสิทธิภาพที่กำหนดไว้ไม่เกิน 2.5 สรุปได้ว่า นวัตกรรมนี้มีประสิทธิภาพ เกณฑ์ ประสิทธิภาพ (E_1/E_2) = 80/80 ใช้สูตร ดังนี้

$$E_1 = \frac{\sum X}{A} \times 100 \quad (2-1)$$

เมื่อ E_1 แทน	ประสิทธิภาพด้านกระบวนการ
$\sum X$ แทน	คะแนนที่ได้จากคุณลักษณะ/พฤติกรรม/การทดสอบ ระหว่างเรียนของผู้เรียน
A แทน	คะแนนเต็มของคุณลักษณะ/พฤติกรรม/การทดสอบ ระหว่างเรียนของผู้เรียน
N แทน	จำนวนนักเรียนทั้งหมด

$$E_2 = \frac{\sum Y}{B} \times 100 \quad (2-2)$$

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

RACHABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

เมื่อ E_2 แทน	ประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์
$\sum Y$ แทน	คะแนนที่ได้จากคุณลักษณะ/พฤติกรรม/การทดสอบ ระหว่างเรียนของผู้เรียน
B แทน	คะแนนเต็มของคุณลักษณะ/พฤติกรรม/การทดสอบ หลังเรียน
$N B$ แทน	จำนวนนักเรียนทั้งหมด

จากวิธีการหาประสิทธิภาพสรุปได้ว่า การหาประสิทธิภาพของกระบวนการและ ประสิทธิภาพของผลลัพธ์หลังเรียน โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประสม กำหนดให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ซึ่ง 80 ตัวแรก (E_1) หมายถึง ประสิทธิภาพของกระบวนการร้อยละของคะแนนเฉลี่ยของกลุ่มทดลองทั้งหมด ระหว่างเรียน จากการทำแบบทดสอบ ย่อหลังเรียนและการทำใบงาน ซึ่งตั้งเป้าหมายด้านกระบวนการไว้ที่ร้อยละ 80 ขึ้นไป 80 ตัวหลัง (E_2) หมายถึง ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยของกลุ่มทดลองทั้งหมด จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งตั้งเป้าหมายด้านผลลัพธ์ไว้ที่ร้อยละ 80 ขึ้นไป

2.7 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้นำสาระสำคัญ ๆ ที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมาเสนอไว้ดังนี้

2.7.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

スマเลีย ชัยเจริญ (2557, น. 453) กล่าวว่า การประเมินด้านสัมฤทธิ์ทางการเรียน (Assessment of learning achievement) หรือค่าคะแนนที่ได้จากการประเมินคุณภาพจากการทดสอบหลังเรียนของผู้เรียนถือเป็นมิติหนึ่งของการประเมินสื่อที่ใช้โดยทั่วไป ได้แก่ ประสิทธิภาพของกระบวนการ/ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ หรือ E_1/E_2 หรือค่าดัชนีประสิทธิผล (Index effectiveness) ที่จะสะท้อนให้เห็นประสิทธิภาพของสื่อ นอกจากนี้ยังสามารถประเมินได้จากคะแนนการทดสอบหลังเรียนของผู้เรียนตามเกณฑ์ที่กำหนด เช่น การผ่านเกณฑ์ของรายวิชา หรือการผ่านเกณฑ์ของโรงเรียน เช่น กำหนดให้ผู้เรียนทุกคนต้องผ่านเกณฑ์ร้อยละ 65 ของคะแนนเต็ม เป็นต้น

สุภารณ์ อุ้ยนอง (2561, น. 1) กล่าวว่า “ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ผลที่เกิดจากการเรียนการสอนที่จะทำให้นักเรียนเกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมสามารถวัดได้โดยการแสดงออกมากทั้ง 3 ด้าน คือ ด้านพูดพิสัย ด้านจิตพิสัย และด้านทักษะพิสัย”

สรุปได้ว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (Academic Achievement) หมายถึง ค่าคะแนนที่ได้จากการประเมินคุณภาพการทดสอบหลังเรียนของผู้เรียนตามเกณฑ์ที่กำหนด

2.7.2 การสร้างแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

บุญชุม ศรีสะอาด (2553, น. 56-58) ได้กล่าวว่า การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน มีขั้นตอนดังนี้

1. วิเคราะห์จุดประสงค์ เนื้อหาวิชา และทำตารางกำหนดลักษณะข้อสอบ
2. กำหนดรูปแบบของข้อคำถาม และศึกษาวิธีการเขียนข้อสอบ
3. เขียนข้อสอบ ลงมือเขียนข้อสอบ ใช้ตารางกำหนดลักษณะของข้อสอบที่จัดไว้ขึ้น

ที่ 1 เป็นกรอบ

4. ตรวจสอบข้อสอบ นำข้อสอบที่เขียนไว้ในขั้นที่ 3 มาพิจารณาบทวนอีกครั้ง
5. พิมพ์แบบทดสอบฉบับทดลอง
6. ทดลองใช้ วิเคราะห์คุณภาพและปรับปรุง
7. พิมพ์แบบทดสอบฉบับจริง

สรุปได้ว่า การสร้างแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนนั้นควรจะสร้างตามลำดับขั้นตอน เริ่มจากการวิเคราะห์จุดประสงค์ เนื้อหาวิชาและทำตารางวิเคราะห์ข้อสอบ กำหนดรูปแบบของข้อคำถามและศึกษาวิธีการเขียนข้อสอบ เขียนข้อสอบตามหลักในการเขียน ตรวจสอบ พิมพ์แบบทดสอบฉบับทดลอง นำไปทดลองใช้ และพิมพ์แบบทดสอบฉบับจริง โดยการพิมพ์จะต้องใช้รูปแบบที่เหมาะสม คำนึงถึงความปฏิเสธ ความถูกต้อง ซึ่งจะต้องตรวจทานให้ละเอียดเรียบร้อย

2.8 ความพึงพอใจ

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้นำสาระสำคัญที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ มาเสนอต่อไปนี้

2.8.1 ความหมายของความพึงพอใจ

เรื่องใจ อิศราภรณ อยุธยา (2554, น. 34-35) ความหมายของความพึงพอใจ หมายถึง ความรู้สึกนึกคิด หรือเจตคติ ของบุคคลที่มีต่อการทำงานหรือการปฏิบัติกรรมในเชิงบวก ดังนั้น ความพึงพอใจในการเรียนรู้ หมายถึง ความรู้สึกพอใจ ชอบใจ ใน การร่วมปฏิบัติกรรม การเรียนการสอน และต้องการดำเนินกิจกรรมนั้น ๆ จนบรรลุผลสำเร็จ

อรพรรณ ฐานากาล (2555, น. 91) กล่าวไว้ว่า ความพึงพอใจ หมายถึง ความรู้สึกนึกคิด ความเชื่อ ทัศนคติและสิ่งจูงใจในด้านต่าง ๆ ของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง โดยแสดงพฤติกรรมออกมาก 2 ลักษณะ คือ ทางบวก และทางลบ ซึ่งในทางบวกแสดงออกถึงลักษณะความชอบ ความสนใจ ความพึงพอใจ เห็นด้วย ส่วนทางลบแสดงออกในทางที่ไม่พึงประสงค์ เช่น ความเกลียด ไม่ชอบ ไม่พอใจ ไม่สนใจ ไม่เห็นด้วย ไม่ต้องการ เป็นต้น เมื่อผู้เรียนมีความพึงพอใจในทางบวก จะทำให้เกิด การเรียนรู้ในเรื่องต่าง ๆ ได้ดี

นัสรินทร์ บี祚า (2558, น. 58) กล่าวไว้ว่า “ความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ หมายถึง ความรู้ที่ได้ ความรู้สึกชอบที่มีผลต่อการจัดการเรียนรู้ในด้านต่าง ๆ เช่น วิธีการจัดการเรียนรู้ กิจกรรมการเรียนรู้ บรรยากาศในการจัดการเรียนรู้ ซึ่งจะเกิดขึ้นหลังผู้เรียนได้รับการจัดการเรียนรู้”

สรุปได้ว่าความพึงพอใจ หมายถึง ความรู้สึกนึกคิด หรือเจตคติของบุคคลที่มีต่อการทำงานหรือการปฏิบัติกรรมในเชิงบวก ความรู้สึกชอบหรือพอใจ กิจกรรมการเรียนการสอนของ ผู้เรียนและกิจกรรมการเรียนการสอนนั้นสนองตอบความต้องการของผู้เรียนได้ ทำให้ผู้เรียนมุ่งหวังที่ จะทำงานให้ประสบผลสำเร็จ

2.8.2 ความสำคัญของความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้

วัช น้อยเวช (2552, น. 62) สรุปได้ว่า “ความพึงพอใจมีความสำคัญ คือการที่บุคคลได้มีความพึงพอใจแล้วก่อให้เกิดความเอาใจใส่ต่องาน มีความขยัน ตั้งใจทำงานเป็นอย่างดี มีความสามัคคี ในหมู่คณะ และก่อให้เกิดความเชื่อมั่น ทำให้ไม่เห็นแก่ตัว เห็นแก่ประโยชน์ส่วนรวม”

ศิริวรรณ อะมิงมะ (2557, น. 70) กล่าวไว้ว่า “ความสำคัญและความพึงพอใจ ของนักเรียนหรือกลุ่มนักเรียนเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่งในการปฏิบัติงานหรือกิจกรรมที่ได้รับมอบหมาย อันจะส่งผลให้การจัดการเรียนรู้แบบโครงงานหรือกิจกรรมโครงงานนั้น ๆ บรรลุผลสำเร็จ และ มีประสิทธิภาพสามารถเพิ่มผลลัพธ์จากการเรียน”

ความสำคัญของความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ สรุปได้ว่า ความพึงพอใจก่อให้เกิด ความเอาใจใส่ต่องาน มีความขยัน ตั้งใจทำงานเป็นอย่างดี บรรลุผลสำเร็จ และมีประสิทธิภาพ สามารถเพิ่มผลลัพธ์จากการเรียน

2.8.3 แนวทางในการสร้างความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้

จันทิมา เมยประโคน (2555, น. 42) กล่าวไว้ว่า ความพึงพอใจของนักเรียนเกิดจากองค์ประกอบต่าง ๆ คือ คุณสมบัติของครู วิธีการสอน กิจกรรมการเรียนการสอน การวัดและประเมินผลของครู ดังนั้นจึงเป็นหน้าที่ของครูที่จะสร้างความสุขในการเรียนให้กับนักเรียน เพื่อให้นักเรียนเกิดความพึงพอใจมีความรักและกระตือรือร้นในการเรียน โดยปรับปรุงองค์ประกอบต่าง ๆ ของครู ดังนี้

1. มีการให้กำลังใจแก่นักเรียนที่กระทำการดี
2. มีมนุษย์สัมพันธ์ที่ดีกับนักเรียน
3. ส่งเสริมให้นักเรียนมีความจริงก้าวหน้า
4. สร้างสภาพแวดล้อมเกี่ยวกับอาคารสถานที่ ๆ เหมาะสม
5. เปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็น
6. รับฟังและให้ความช่วยเหลือเมื่อนักเรียนมีปัญหา

สรุปได้ว่า แนวทางในการสร้างความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ คือ ความพึงพอใจของนักเรียนเกิดจากองค์ประกอบต่าง ๆ คือ คุณสมบัติของครู วิธีการสอน กิจกรรมการเรียนการสอน การวัดและประเมินผล ดังนั้นครูจึงมีหน้าที่ที่จะสร้างความสุขในการเรียนให้กับนักเรียน เพื่อให้นักเรียนเกิดความพึงพอใจ มีความรักและกระตือรือร้นในการเรียน

2.8.4 การสร้างความพึงพอใจ

ศุภสิริ โสมากेतุ (2554, น. 155) ได้เสนอแนวทางคิดว่า ในการเรียนการสอนสิ่งสำคัญที่จะกระตุ้นให้ผู้เรียนทำงานที่ได้รับมอบหมายหรือปฏิบัติกรรมให้บรรลุ ตามวัตถุประสงค์ คือ ความพึงพอใจ เนื่องจากปัจจุบันบทบาทของครูผู้สอนเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกหรือให้คำแนะนำ บริการฯ ดังนั้น ต้องดำเนินถึงความพึงพอใจในการเรียนของผู้เรียนและการทำให้ผู้เรียนเกิดความพึงพอใจในการปฏิบัติงานเกี่ยวกับเรื่องนี้มีแนวคิดพื้นฐานที่ต่างกัน 2 แนวคิด ได้แก่

1. ความพึงพอใจนำไปสู่การปฏิบัติจริง คือ การตอบสนองความต้องการของผู้ปฏิบัติงาน จนเกิดความพึงพอใจจะทำให้เกิดแรงจูงใจในการเพิ่มประสิทธิภาพ การทำงานที่สูงกว่าผู้ที่ไม่ได้รับการตอบสนอง จากแนวคิดนี้ผู้สอนที่ต้องการให้กิจกรรมการเรียนรู้บรรลุผลสำเร็จ จะต้องดำเนินถึงการจัดบรรยากาศและสถานการณ์ รวมทั้งสื่ออุปกรณ์การเรียนการสอนที่เอื้ออำนวยต่อการเรียนรู้ เพื่อตอบสนองความพึงพอใจของผู้เรียนให้มีแรงจูงใจในการทำกิจกรรม

2. ผลของการปฏิบัติงานที่นำไปสู่ความพึงพอใจ คือ ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจ และผลการปฏิบัติงานจะถูกเขียนโดยปัจจัยอื่น ๆ ผลการปฏิบัติงานที่จะนำไปสู่ความพึงพอใจ ผลการปฏิบัติงานย่อมได้รับการตอบสนองในรูปแบบของรางวัลหรือผลตอบแทน ซึ่งแบ่งออกเป็นผลตอบแทนภายใน (Inide Rewards) และผลตอบแทนภายนอก (Extrinsic-Rewards) โดยผ่านการรับรู้เกี่ยวกับความยุติธรรมของผลตอบแทน ซึ่งเป็นตัวบ่งชี้ปริมาณของผลตอบแทนที่ผู้ปฏิบัติได้รับ นั่นคือ ความพึงพอใจ ความพึงพอใจของผู้ปฏิบัติงานจะถูกกำหนดโดยความแตกต่างระหว่างผลตอบแทนที่เกิดขึ้น และการรับรู้เรื่องเกี่ยวกับความยุติธรรมของผลตอบแทนที่รับรู้แล้วส่งผลให้เกิดความพึงพอใจ แนวคิดผลของการปฏิบัติงานที่นำไปสู่ความพึงพอใจนี้สามารถนำมาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนโดยคำนึงถึงผลตอบแทนหรือรางวัลภายนอก ซึ่งเป็นผลด้านความรู้สึกของผู้เรียน

ที่เกิดขึ้น เช่น ความรู้สึกต่อความสำเร็จที่ได้รับจากการเขียนนั้นความยุ่งยากต่าง ๆ และสามารถปฏิบัติงานหรือกิจกรรมที่ยาก ๆ ได้สำเร็จส่งผลให้เกิดความภาคภูมิใจ มีความมั่นคงและได้รับการยกย่องจากบุคคลอื่นส่งผลตอบแทนภายนอกเป็นรางวัลที่ได้จากผู้อื่น เช่น คำชมเชยจากผู้สอน พ่อแม่ผู้ปกครอง รวมไปถึงผลคะแนนผลลัพธ์ทางการเรียนที่เป็นที่น่าพอใจ

สรุปได้ว่าในการเรียนการสอนสิ่งสำคัญที่จะกระตุ้นให้ผู้เรียนทำงานที่ได้รับมอบหมาย หรือปฏิบัติกิจกรรมให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ คือ ความพึงพอใจ ครุต้องคำนึงถึงความพึงพอใจในการเรียนของผู้เรียนและการทำให้ผู้เรียนเกิดความพึงพอใจในการปฏิบัติงาน

2.9 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเรื่องการพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมินประเมณเพื่อการสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้างานวิจัยในประเทศไทยและต่างประเทศ เพื่อเป็นแนวทางการศึกษาและดำเนินการวิจัยในครั้งนี้

2.9.1 งานวิจัยในประเทศไทย

อัจฉรา ตาเลี๊ยะเจี้ยะ (2560, น. 104) ศึกษาการพัฒนาชุดกิจกรรมการเขียนเรื่องตามจินตนาการวิชาภาษาไทยโดยใช้สื่อประเมณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ผลการวิจัยพบว่า ชุดกิจกรรมการเขียนเรื่องตามจินตนาการวิชาภาษาไทยโดยใช้สื่อประเมณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพเท่ากับ $81.67/84.76$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $80/80$ และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีผลลัพธ์ทางการเรียนเรื่องตามจินตนาการวิชาภาษาไทย โดยใช้สื่อประเมณ สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

อิสราภรณ์ อภิวงศ์ (2560, น. 51) ศึกษาการพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้เรื่องคำที่ใช้ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประเมณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผลการวิจัยพบว่า แผนการจัดการเรียนรู้เรื่อง รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประเมณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 5 แผน แผนละ 2 ชั่วโมง รวม 10 ชั่วโมง มีคำศัพท์ในบทเรียนทั้งสิ้น 50 คำ ซึ่งสามารถพัฒนาความสามารถด้านการอ่านและการเขียนคำ รร (ร หัน) ได้ นักเรียนมีความสามารถในด้านการอ่านคำ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประเมณ ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80.67 การเขียนคำ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประเมณ ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 79.67 และคะแนนรวมทั้งในด้านการอ่านและการเขียนมีคะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80.33 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ร้อยละ 60

กวิสร้า เสนานุญ (2563, น. 60) ศึกษาการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน เพื่อเสริมสร้างการคิดวิเคราะห์ สาระความปลดปล่อยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลดปล่อยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ $82.17/81.20$ เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด ดังนี้ประสิทธิผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลดปล่อยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 0.6299 ซึ่งแสดงว่า�ักเรียนมีความก้าวหน้าในการเรียนรู้เพิ่มขึ้นร้อยละ 62.99 ผลการเปรียบเทียบคะแนนแบบทดสอบการคิดวิเคราะห์ โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลดปล่อยในชีวิต ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมี

นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผลการศึกษาความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{x} = 4.64$, S.D. = 0.13)

วรัญญา เสนสม (2563, น. 72-73) ศึกษาการพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบ Active learning โดยใช้สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร วิชาภาษาไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนการสอนแบบ Active learning โดยใช้สื่อมัลติมีเดียมีประสิทธิภาพ $81.58 / 82.86$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด ผลการเปรียบเทียบคะแนนสอบก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยรูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบ Active learning โดยใช้สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร วิชาภาษาไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 พบร่วมคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สมัทนา ดุลนีย์ (2563, น. 129-130) ศึกษาการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อปรับสม เพื่อส่งเสริมการคิดอย่างมีวิจารณญาณและผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง หน่วยพื้นฐานของสิ่งมีชีวิต ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อปรับสม คุณภาพความเหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{x} = 4.82-4.88$, S.D. = 0.00-0.11) คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทุกคนก่อนเรียนมีผลคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 2.31 คิดเป็นจำนวนร้อยละเท่ากับ 46.22 หลังเรียนมีผลคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.91 คิดเป็นจำนวนร้อยละเท่ากับ 78.11 และการคิดอย่างมีวิจารณญาณของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อปรับสม เทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 75 พบร่วมผลสัมฤทธิ์หลังเรียนของนักเรียนต่ำกว่าเกณฑ์ร้อยละ 75 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .05

2.9.2 งานวิจัยต่างประเทศ

Lee (2000) ศึกษาประสิทธิภาพการใช้สื่อปรับสมกับระบบการศึกษาในการใช้ภาษาอังกฤษเป็นภาษาที่ 2 (English as a Second Language: ESL) โดยมีความมุ่งหมายเพื่อประเมินผลกระทบของสื่อปรับสมในการพัฒนาความสามารถของผู้เรียนและหาประสิทธิภาพของสื่อปรับสมจากการเรียนในระบบการศึกษา ESL ที่จะทำให้ผู้เรียนบรรลุตามวัตถุประสงค์ โดยแบ่งผู้เรียนเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มทดลองเรียนด้วยสื่อปรับสม กลุ่มควบคุมเรียนโดยไม่มีสื่อปรับสม ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มทดลองกับกลุ่มควบคุมมีค่าคะแนนแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

Hamilton (2004) ศึกษาถึงเป้าหมายของการเพิ่มความเข้าใจในด้านทฤษฎี ปัจจุบันของการเรียนรู้ด้วยสื่อปรับสมโดยกำหนดหน้าที่เฉพาะของข้อมูลที่เกี่ยวกับภาพเพื่อช่วยในการเรียนรู้ และความเข้าใจงานวิจัยนี้ถูกออกแบบเพื่อพิจารณาว่าจะพบร่วมความแตกต่างในความเข้าใจเนื้อหาทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหรือไม่เมื่อนำเสนอภาพประกอบคำอธิบายกับนักเรียน เพื่อช่วยเหลือนักเรียนในการเลือกรับร่วมหรือบูรณาการเนื้อหา ผู้เรียนจะถูกประเมินผลด้านความสามารถในการจำจำความเข้าใจ และการรับເเอกสารความรู้ตามภาพประกอบคำอธิบายที่จะเตรียมเอาไว้ในบทเรียน ลำดับขั้นตอนการทดสอบถูกสร้างขึ้นมาเพื่อประเมินชนิดของการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน แบบทดสอบการจำจำคำพัทและแบบทดสอบการให้จำกัดความหมายของความหมายศัพท์ ออกแบบมาเพื่อประเมินความรู้ยังไงกันนั้นแบบทดสอบความเข้าใจออกแบบมาเพื่อประเมินความเข้าใจ แบบทดสอบ

การถ่ายโอนความรู้ออกแบบมาเพื่อประเมินผลการนำไปประยุกต์ใช้ในการวิเคราะห์ และการประเมินผลจากการศึกษาซึ่งให้เห็นว่าภาพประกอบคำบรรยายได้รับออกแบบมาเพื่อสนับสนุนกระบวนการในการเลือก ซึ่งพบว่าแบบทดสอบวัดความจำคำพิพากษามีระดับคุณภาพสูงกว่าทุกกลุ่ม

Krawczyk (2008) ศึกษาการใช้วิธีการสอนแบบเป็นปัญหาเป็นหลัก และกิจกรรมเชิงปฏิบัติการเพื่อสอนบทเรียนเรื่องการแบ่งเซลล์และพันธุกรรมในชั้นเรียนวิชา ชีวิทยาระดับมัธยมศึกษา โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อแก้ปัญหาในเรื่องของการเข้มข้นระหว่างเนื้อหาบทเรียน เรื่องการแบ่งเซลล์และเรื่องพื้นที่ของ Punnett โดยผู้วิจัยได้พัฒนาบทเรียนเรื่อง พันธุกรรมซึ่งใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบเน้นปัญหาเป็นหลักขึ้น ชุดกิจกรรมนี้จะเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ทำงานร่วมในกลุ่มเล็ก ๆ พร้อมกับการทำกิจกรรม ซึ่งในชั้นเรียนที่มีการสอนเนื้อหาในระดับยากไปด้วย วิธีที่ใช้ในการประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียนคือ การใช้แบบทดสอบก่อนและหลังเรียนรวมทั้งแบบสำรวจเพื่อประเมินวิธีที่พวกเขายอมให้ใช้การเรียนการสอนทั้งแบบก่อนและหลังการสอน โดยใช้วิธีการสอนแบบเน้นปัญหาเป็นหลักเพื่อโอกาสให้พวกเขาร่วมกันทำงานร่วมทั้งยังได้ประเมินการเรียนรู้ของตนเองด้วย ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนสามารถแก้ปัญหาในส่วนเนื้อหาที่เรียนที่เกี่ยวกับเรื่องพันธุศาสตร์ ในระดับยากได้ ในวันเรียนที่ได้รับคำแนะนำจากครูเพียงเล็กน้อยแล้วได้รับการสอนให้ทำการเข้มข้นระหว่างความรู้เรื่องการแบ่งเซลล์และพันธุกรรมตามรูปแบบของวิธีการสอนแบบเน้นปัญหาเป็นหลัก

Didem (2010, pp. 1-2) ศึกษาผลของการใช้การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานในการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อให้นักเรียนระดับประถมบรรลุจุดมุ่งหมายในการเรียน และพัฒนาระดับโครงสร้างความคิด โดยจะประยุกต์ใช้กระบวนการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐานในการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ 4 ครั้งต่อสัปดาห์ การศึกษาครั้งนี้จะแบ่งนักเรียนออกเป็นสองกลุ่ม คือ กลุ่มทดลอง 20 คน และกลุ่มควบคุม 21 คน มีการทดสอบก่อนเรียน และหลังเรียนในนักเรียนทั้งสองกลุ่มผลการวิเคราะห์พบว่าคะแนนทดสอบของนักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติและนักเรียนสามารถสร้างระดับความคิดได้มากขึ้น

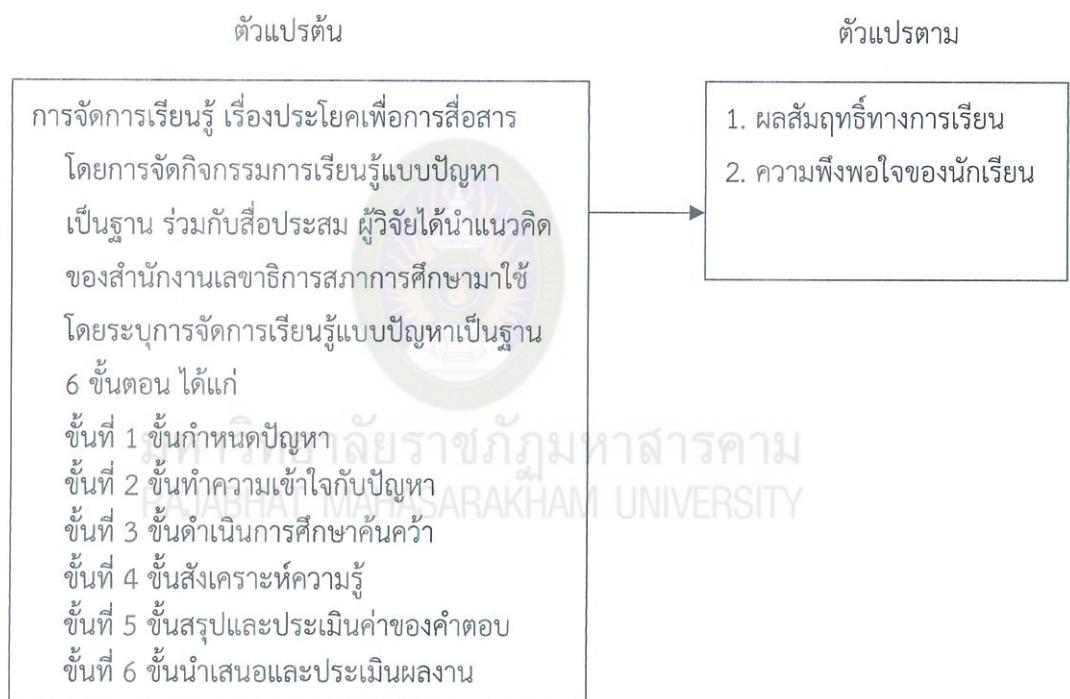
Judge (2011, p. 1546) ศึกษาการสื่อสารด้วยการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน กับเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยนักศึกษาจะต้องมีการสื่อสารในระหว่างการประชุม ซึ่งเป็นทักษะพื้นฐานที่จะต้องมีการพัฒนาและถูกนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน นักเรียน จะต้องวิเคราะห์ปัญหาที่ได้และนำเสนอคู่ของตนเอง ซึ่งขั้นตอนทั้งหมดนี้นักเรียนต้องใช้ทักษะในการสื่อสารตลอดกระบวนการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน เป็นการวิจัยกึ่งทดลอง โดยกลุ่มทดลองได้รับการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐานกับ ICT ส่วนกลุ่มควบคุมนั้นใช้วิธีการจัดการเรียนรู้แบบเดิม กลุ่มตัวอย่างจำนวน 80 คน วิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณด้วยการทดสอบความแปรปรวน ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานกับ ICT เป็นกลุ่มที่มีคะแนนสูงสุดซึ่งการศึกษาซึ่งให้เห็นว่าการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐานกับ ICT เมฆะที่จะนำไปปลูกฝังทักษะการสื่อสารเพื่อการศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ

กล่าวโดยสรุปจากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ผู้วิจัยพบว่าการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประสม ช่วยส่งเสริมการคิดอย่างมีระบบ มีวิจารณญาณ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ได้ เป็นรูปแบบการจัดการเรียนรู้ที่ช่วยฝึกให้ผู้เรียนได้แข็งปัญหา

ได้วิเคราะห์แก้ปัญหาด้วยวิธีการที่เหมาะสม ช่วยกระตุ้นความสามารถนักเรียนในกระบวนการคิด กระบวนการแก้ไขปัญหา การระดมความคิดในการทำงานเพื่อสร้างองค์ความรู้ใหม่ ๆ เกิดประโยชน์ ทำให้ผู้เรียนสามารถนำทักษะที่ได้ไปปรับใช้กับสถานการณ์ต่าง ๆ ช่วยให้นักเรียนมีความรู้ และความเข้าใจ สามารถนำองค์ความรู้ที่ได้ไปปรับใช้ในการติดต่อสื่อสารได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2.10 กรอบแนวคิดการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน เรื่องประโยชน์ เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้วางกรอบแนวคิดการวิจัยไว้ดังภาพที่ 2.1



ภาพที่ 2.1 กรอบแนวคิดการวิจัย

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประสม เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ได้ดำเนินการตามลำดับดังนี้

1. กลุ่มทดลอง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. แบบแผนที่ใช้ในการวิจัย
5. การเก็บรวบรวมข้อมูล
6. การวิเคราะห์ข้อมูล
7. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

3.1 กลุ่มทดลอง

กลุ่มทดลอง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 1 ห้อง จำนวนนักเรียนทั้งหมด 32 คน โดยใช้เทคนิคการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling)

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

3.2.1 แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม จำนวน 7 แผน รวมเวลา 14 ชั่วโมง

3.2.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 3 ตัวเลือก จำนวน 25 ข้อ

3.2.3 แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ต่อการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม มีลักษณะเป็นแบบมาตราประมาณค่า (Rating scale) ซึ่งมี 3 ระดับ คือ 3 2 1 จำนวน 10 ข้อ

3.3 การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

การสร้างเครื่องมือในการวิจัย ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือ ตามขั้นตอน ดังนี้

3.3.1 การสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม

ในการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้พัฒนาทักษะเรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม จำนวน 7 แผนการเรียนรู้

3.3.1.1 ศึกษาหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 และกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ศึกษาขอบข่ายเนื้อหาวิชา ผลการเรียนรู้ รายวิชาภาษาไทย และเขียนจุดประสงค์การเรียนรู้เชิงพฤติกรรม เพื่อให้ครอบคลุมผลการเรียนรู้ วัตถุประสงค์การเรียนรู้ และเนื้อหาที่จะใช้ในการสอนจากเอกสารจริง

3.3.1.2 ศึกษาวิเคราะห์หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 คู่มือการจัดการเรียนรู้ แบบเรียน แผนการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 สาระที่ 4 หลักการใช้ภาษาไทย มาตรฐาน ท 4.1 เข้าใจธรรมชาติของภาษา และหลักภาษาไทย การเปลี่ยนแปลงของภาษาและพลังของภาษา ภูมิปัญญาทางภาษา และรักษาภาษาไทยไว้เป็นสมบัติของชาติ ตัวชี้วัดที่ ท 4.1 ป.3/2 ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยชน์ และตัวชี้วัดที่ 4.1 ป.3/4 แต่งประโยชน์ง่าย ๆ นำมารับใช้เพื่อกำหนดโครงสร้างรายละเอียดเนื้อหา จุดประสงค์การเรียนรู้ กิจกรรมการเรียนรู้ สื่อประสม และช่วงโมงในการเรียนการสอน

3.3.1.3 ศึกษาหนังสือเรียนรายวิชาพื้นฐานภาษาไทย ชุดภาษาเพื่อชีวิต ภาษาพาที และวรรณคดีสำนวน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ของกรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ เพื่อเป็นแนวทางในการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ และการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับหลักสูตร

3.3.1.4 กำหนดรายละเอียดของแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยมีรายละเอียดเนื้อหา จุดประสงค์การเรียนรู้ กิจกรรมการเรียนรู้ สื่อประสม และจำนวนชั่วโมง ดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 รายละเอียดแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
1. โครงสร้างประโยชน์	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	1. นักเรียนบอกส่วนประกอบของประโยชน์ได้ 2. นักเรียนเขียนโครงสร้างประโยชน์ได้	ชั้นที่ 1 ชั้นกำหนดปัญหา - ครุกำหนดประเด็น ปัญหา จากการรับชม วีดีทัศน์ เรื่องโครงสร้างประโยชน์	1. ใบความรู้ 2. ใบงาน 3. PowerPoint โครงสร้างประโยชน์	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์ การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
		3. นักเรียนมี ความมุ่งมั่น ในการ ทำงาน	<p>เช่น ประโยชน์ หมายถึงอะไร โครงสร้างประโยชน์ ประกอบด้วย อะไรบ้าง จงอธิบาย หรือครุ สถาบัตtement คำในประโยชน์ ขั้นที่ 2 ขั้นทำความ เข้าใจกับปัญหา - นักเรียนทำ ความเข้าใจกับ ปัญหานะเด็น เรื่องโครงสร้าง ประโยชน์ ส่วนประกอบ ของประโยชน์ ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการ ศึกษาค้นคว้า - ครุให้นักเรียน ศึกษาค้นคว้า ข้อมูลจากแหล่ง เรียนรู้ต่าง ๆ ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ ความรู้ - หลังจากที่ นักเรียนได้ศึกษา ข้อมูลแล้ว ให้นักเรียน แลกเปลี่ยนสิ่งที่ ตนเองได้จาก การเรียนรู้</p>	<p>4. วีดีทัศน์ เรื่อง โครงสร้าง ประโยชน์</p> <p>5. หนังสือเรียน ภาษาไทย ป.3</p>	

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์ การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อносิม	เวลา (ชั่วโมง)
			<p>ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและประเมินค่าของคำตอบ</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนและครูร่วมกันสรุปการศึกษาค้นคว้าที่ได้จากการทำกิจกรรมทั้งหมดเพื่อสร้างเป็นองค์ความรู้ใหม่ <p>ขั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนนำผลงานจากการทำกิจกรรมใบงานเสนอต่ocrูผู้สอน - นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน - ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 		
2. ชนิดและหน้าที่ของประโยชน์	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	<ol style="list-style-type: none"> 1. นักเรียนบอกลักษณะของประโยชน์ได้ 2. นักเรียนเขียนระบุหน้าที่ของประโยชน์ได้ 	<p>ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนด</p> <p>ปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูกำหนดประเด็นปัญหาจากการรับชม วีดีทัศน์ <p>รับชม วีดีทัศน์ เรื่อง ชนิดและหน้าที่ของประโยชน์</p> <p>หน้าที่ของประโยชน์ เช่น คำใดทำหน้าที่</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ใบความรู้ 2. ใบงาน 3. PowerPoint 4. วีดีทัศน์ เรื่อง ชนิดและหน้าที่ของประโยชน์ 	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์ การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
		3. นักเรียนมี วินัยในการ ทำงาน	<p>เป็นประisan กริยา และ gramm ของ ประโยชน์ หรือชนิด ของประโยชน์ มีอะไรบ้าง จงอธิบาย</p> <p>ขั้นที่ 2 ขั้นทำความเข้าใจ กับปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนทำความ เข้าใจกับปัญหา ในประเด็นเรื่อง ตำแหน่งและ หน้าที่ของคำ ในประโยชน์ ส่วนประกอบ และ ชนิดของประโยชน์ <p>ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการ ศึกษาค้นคว้า</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูให้นักเรียน ศึกษาค้นคว้า ข้อมูลจาก แหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ <p>ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ ความรู้</p> <ul style="list-style-type: none"> - ให้นักเรียน แลกเปลี่ยนสิ่งที่ ตนเองได้จาก การเรียนรู้ <p>ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและ ประเมินค่า ของคำตอบ</p>	5. หนังสือเรียน ภาษาไทย ป.3	

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อносิ่ง	เวลา (ชั่วโมง)
			<ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนและครูร่วมกันสรุปการศึกษาค้นคว้าที่ได้จากการทำกิจกรรมทั้งหมดเพื่อสร้างเป็นองค์ความรู้ใหม่ ขึ้นที่ 6 ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน - นักเรียนนำผลงานจากการทำกิจกรรมใบงาน เสนอต่อครูผู้สอน - นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน - ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 		
3. ประโยชน์บวกเล่า	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	<ol style="list-style-type: none"> 1. นักเรียน อธิบาย ลักษณะ ของประโยชน์บวกเล่าได้ 2. นักเรียนเขียน ระบุนิติ ของคำใน การแต่ง ประโยชน์ ได้ถูกต้อง 	<p>ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนด ปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูกำหนดประเด็น ปัญหา เรื่อง ประโยชน์บวกเล่า <p>ขั้นที่ 2 ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ใบความรู้ 2. ใบงาน 3. PowerPoint 	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
		3. นักเรียน มีความสนใจ ในการเรียนรู้	- นักเรียนทำความเข้าใจกับปัญหาใน ประเด็นเรื่อง ลักษณะของ ประโยชน์คอกเล่า ชนิดของคำใน ประโยค ชั้นที่ 3 ขั้นดำเนิน การศึกษาค้นคว้า - ครูให้นักเรียนศึกษา ค้นคว้าข้อมูลจาก แหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ชั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ ความรู้ - หลังจากที่นักเรียน ได้ศึกษาข้อมูลแล้ว ให้นักเรียน แลกเปลี่ยนสิ่งที่ ตนเองได้จากการ เรียนรู้ ชั้นที่ 5 ขั้นสรุปและ ประเมินค่าของ คำตอบ - ครูและนักเรียน ร่วมกันสรุปปัญหา และคำตอบของ ปัญหา ชั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอ และประเมินผลงาน - นักเรียนนำผลงาน จากการใบงาน เสนอต่อครูผู้สอน	4. ตัวอย่าง การเขียน ประวัติ ส่วนตัว 5. วิดีโอศูนย์ เรื่องประโยชน์ บอกเล่า 6. หนังสือเรียน ภาษาไทย ป.3	

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์ การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
			<ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน - ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 		
4. ประโยชน์ ปฏิเสธ	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	<ol style="list-style-type: none"> 1. นักเรียน อธิบาย ลักษณะ ของประโยชน์ ปฏิเสธได้ 2. นักเรียน เขียนเรียงคำ เป็นประโยชน์ ปฏิเสธได้ 3. นักเรียน มีความ รับผิดชอบ ในการ ทำงาน 	<p>ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนด ปัญหา</p> <p>- ครุกำหนดประเด็น ปัญหา เรื่อง ประโยชน์ปฏิเสธ</p> <p>ขั้นที่ 2 ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา</p> <p>- นักเรียนทำความเข้าใจกับปัญหา ในประเด็นเรื่อง ลักษณะของ ประโยชน์ปฏิเสธ คำใดบ้างที่ใช้ ในประโยชน์ปฏิเสธ การเขียนเรียงคำ ในประโยชน์</p> <p>ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนิน การศึกษาค้นคว้า</p> <p>- ครูให้นักเรียนศึกษา ค้นคว้าข้อมูลจาก แหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ใบความรู้ 2. ใบงาน 3. Power Point ประโยชน์ ปฏิเสธ 4. เกม 5. วีดีทัศน์ เรื่อง ประโยชน์ ปฏิเสธ 6. หนังสือเรียน ภาษาไทย ป.3 	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
			<p>ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ความรู้</p> <ul style="list-style-type: none"> - หลังจากที่นักเรียนได้ศึกษาข้อมูลแล้วให้นักเรียนแลกเปลี่ยนสิ่งที่ตนเองได้จากการเรียนรู้ <p>ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและประเมินค่าของคําตอบ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปปัญหาและคําตอบของปัญหา <p>ขั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนนำผลงานจากการใบงานเสนอต่อครูผู้สอน - นักเรียนทำแบบทดสอบอย่างหลังเรียน - ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 		
5. ประโยชน์คําถาม	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	1. นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยชน์คําถามได้	<p>ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนด</p> <p>ปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูซึ่งจะจุดประสงค์การเรียนรู้และ 	<p>1. ใบความรู้</p> <p>2. ใบงาน</p> <p>3. Power Point</p> <p>ประโยชน์คําถาม</p>	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
		<p>2. นักเรียน แต่งประโยค คำตามได้</p> <p>3. นักเรียนมี ความมุ่งมั่น ในการทำงาน</p>	<p>แจกใบความรู้ ใบงานกิจกรรมที่ 5 และสถานการณ์ ปัญหา เช่น อธิบายลักษณะ ของประโยคคำตาม ว่าเป็นอย่างไร</p> <p>ขั้นที่ 2 ขั้นทำความ เข้าใจกับปัญหา - ครูและนักเรียนทำ ความเข้าใจกับปัญหา ในเรื่องลักษณะ และคำที่ใช้ใน ประโยคคำตาม</p> <p>ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการ ศึกษาค้นคว้า - ครูให้นักเรียน ศึกษาค้นคว้า ข้อมูลจากแหล่ง เรียนรู้ต่าง ๆ</p> <p>ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ ความรู้ - หลังจากที่นักเรียน ได้ศึกษาข้อมูลแล้ว ແກบเปลี่ยนสิ่งที่ ตนเอ่ยได้</p> <p>ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและ ประเมินค่าของคำตอบ - ครูและนักเรียน ร่วมกันสรุปปัญหา และคำตอบ ของปัญหา</p>	<p>4. เพลง 5. วีดีทัศน์ เรื่อง ประโยค คำตาม</p> <p>6. หนังสือเรียน ภาษาไทย ป.3</p>	

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
			<p>ขั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอด้วยประเมินผลงาน</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนนำผลงานจากการทำกิจกรรมใบงานเสนอต่อครุภู่สอน - นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน - ครุภู่สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 		
6. ประโยชน์ของร้อง	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	<ol style="list-style-type: none"> 1. นักเรียน อธิบาย ลักษณะของประโยชน์ของร้องได้ 2. นักเรียน แต่งประโยชน์ของร้องจากภาพได้ 3. นักเรียนมีวินัยในการทำงาน 	<p>ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนด</p> <p>ปัญหา - ครุภู่เจง</p> <p>จุดประสงค์การเรียนรู้และสถานการณ์</p> <p>ใบงานกิจกรรมที่ 6 และสถานการณ์</p> <p>ปัญหา เช่น วิธีการแต่งประโยชน์</p> <p>ขอร้อง ควรแต่งอย่างไร ภาพที่กำหนดสามารถแต่งเป็นประโยชน์ขอร้องได้ว่าอย่างไร</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ใบความรู้ 2. ใบงาน 3. PowerPoint ประโยชน์ของร้อง 4. นิทาน 5. วีดีทัศน์ เรื่อง ประโยชน์ของร้อง 6. หนังสือเรียนภาษาไทย ป.3 	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประเมิน	เวลา (ชั่วโมง)
			<p>ขั้นที่ 2 ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนทำความเข้าใจภาพ และคำที่ใช้ในประโยชน์ <p>ข้อร้อง ลักษณะของประโยชน์</p> <p>ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการศึกษาค้นคว้า</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูให้นักเรียนศึกษาค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ <p>ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ความรู้</p> <ul style="list-style-type: none"> - หลังจากที่นักเรียนได้ศึกษาข้อมูลแล้ว เปลี่ยนข้อมูลซึ่งกันและกัน <p>ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและประเมินค่าของค่าตอบ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปปัญหาและค่าตอบของปัญหา <p>ขั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนนำผลงานจากการทำกิจกรรมใบงานเสนอต่อครูผู้สอน 		

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประสม	เวลา (ชั่วโมง)
			<ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน - ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 		
7. ประโยชน์ คำสั่ง	ท 4.1 ป.3/2 ป.3/4	<ol style="list-style-type: none"> 1. นักเรียน อธิบาย ลักษณะของประโยชน์ คำสั่งได้ 2. นักเรียน สามารถ เขียนเบลี่ยน ลักษณะของ ประโยชน์ คำสั่งได้ 3. นักเรียนมี ความสนใจ ในการเรียนรู้ 	<p>ขั้นที่ 1 ขั้นกำหนด</p> <p>ปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูซึ่งจะ <p>จุดประสงค์ การเรียนรู้และ</p> <p>แจกใบความรู้ ใบงานกิจกรรมที่ 7 และสถานการณ์</p> <p>ปัญหา เช่น การเปลี่ยน ประโยชน์ของเล่า เป็นประโยชน์คำสั่ง</p> <p>ขั้นที่ 2 ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนทำความเข้าใจคำที่ใช้ ในประโยชน์คำสั่ง ลักษณะของ ประโยชน์ วิธีการเปลี่ยนประโยชน์ <p>ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการ ศึกษาค้นคว้า</p> <ul style="list-style-type: none"> - ครูให้นักเรียน ศึกษาค้นคว้า ข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ใบความรู้ 2. ใบงาน 3. PowerPoint ประโยชน์คำสั่ง 4. ตัวอย่าง บทบาทสมมติ 	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนที่/เรื่อง	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อประเมิน	เวลา (ชั่วโมง)
			ขั้นที่ 4 ขั้นสังเคราะห์ความรู้ - หลังจากที่นักเรียนได้ศึกษาข้อมูลแล้ว แลกเปลี่ยนสิ่งที่ตนเองได้		
			ขั้นที่ 5 ขั้นสรุปและประเมินค่าของคำตอบ - ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปปัญหา และคำตอบของปัญหา ขั้นที่ 6 ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน - นักเรียนนำผลงานจากการทำกิจกรรมใบงานเสนอต่อก្នฏผู้สอน นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน - ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	5. วีดีทัศน์ เรื่องประโยชน์คำสั่ง 6. หนังสือเรียนภาษาไทย ป.3	
รวมเวลาเรียน					14

3.3.1.5 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อพิจารณาตรวจสอบความถูกต้อง เรื่องเนื้อหา ความเหมาะสม และนำข้อเสนอแนะ มาปรับปรุงแก้ไข

3.3.1.6 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่ทำการปรับปรุงแก้ไขแล้ว เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน ประกอบด้วย ผู้เชี่ยวชาญด้านหลักสูตรและการเรียนการสอนด้านการวัดผลและประเมินผลด้านภาษา และด้านเนื้อหา ประกอบด้วย

1) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์ วุฒิการศึกษา ปร.ด. (หลักสูตรและการเรียนการสอน) อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านหลักสูตรและการเรียนการสอน

2) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพศาล วรคำ วุฒิการศึกษา กศ.ด. (วิจัยและประเมินผลการศึกษา) อาจารย์ประจำสาขาวิจัยและประเมินผลการศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผลการศึกษา

3) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุมพนุช เมฆเมืองทอง วุฒิการศึกษา ค.ด. (วิจัยและพัฒนาหลักสูตร) อาจารย์ประจำสาขาวิชาภาษาไทย คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านภาษาไทย

4) คุณครุกัญชลี ศรีข่าวชัย วุฒิการศึกษา ศช.ม. (การวัดและประเมินผลการศึกษา) ตำแหน่งครุวิทยฐานะครุชำนาญการพิเศษ โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 1 ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหา

5) คุณครุจุฬารณ์ ภิรมย์ วุฒิการศึกษา ค.บ. (ภาษาไทย) ตำแหน่งครุวิทยฐานะครุชำนาญการพิเศษ โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 1 ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหา

เพื่อพิจารณาความเหมาะสม และความตรงตามเนื้อหา ตลอดจนวิเคราะห์ความสัมพันธ์ของเรื่อง เนื้อหา ความคิดรวบยอด จุดประสงค์การเรียนรู้ว่ามีความสัมพันธ์กัน และมีความเหมาะสมหรือไม่ แบบประเมินคุณภาพแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ซึ่งประกอบไปด้วยรายการประเมิน 20 ข้อ ครอบคลุมองค์ประกอบหลักของแผนการจัดการเรียนรู้ 6 ประการ ได้แก่ การกำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ การกำหนดสาระสำคัญ การกำหนดสาระการเรียนรู้ กำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ การกำหนดลักษณะสมมติฐาน/แหล่งเรียนรู้ และการกำหนดการวัดประเมินผลด้วยแบบประเมินสำหรับผู้เชี่ยวชาญ โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนสำหรับผู้เชี่ยวชาญ (บุญชุม ศรีสะอาด, 2556, น. 82) ดังนี้

ให้ 5 คะแนน หมายถึง มีความเหมาะสมสมมากที่สุด

ให้ 4 คะแนน หมายถึง มีความเหมาะสมมาก

ให้ 3 คะแนน หมายถึง มีความเหมาะสมปานกลาง

ให้ 2 คะแนน หมายถึง มีความเหมาะสมน้อย

ให้ 1 คะแนน หมายถึง มีความเหมาะสมน้อยที่สุด

นำคะแนนจากการประเมินแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด มาคำนวณหาค่าเฉลี่ย จากนั้นนำมาเทียบกับเกณฑ์ที่มีลักษณะเป็นแบบมาตราประมาณค่า (Rating Scale) 5 ระดับ ตามวิธีของลิเคิร์ท Likert (อ้างถึงใน บุญชุม ศรีสะอาด, 2556, น. 121) มีเกณฑ์การแปลความหมายค่าเฉลี่ยของคะแนนการประเมินดังนี้

ค่าเฉลี่ย 4.51-5.00 แปลความว่า เหมาะสมระดับมากที่สุด

ค่าเฉลี่ย 3.51-4.50 แปลความว่า เหมาะสมระดับมาก

ค่าเฉลี่ย 2.51-3.50 แปลความว่า เหมาะสมระดับปานกลาง

ค่าเฉลี่ย 1.51-2.50 แปลความว่า เหมาะสมระดับน้อย

ค่าเฉลี่ย 1.00-1.50 แปลความว่า เหมาะสมระดับน้อยที่สุด

3.3.1.7 นำคำแนะนำจากการประเมินแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของผู้เขียนชั้นที่ 2 หมวด มาคำนวณหาค่าเฉลี่ย และจากผลการประเมินของผู้เขียนชั้นที่ 2 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประสม โดยรวมมีความหมายสมระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.73$, $S.D. = 0.39$)

3.3.1.8 นำแผนการจัดการเรียนรู้เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรม การเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ที่ได้รับการประเมินแล้วจากผู้เขียนชั้นมาปรับปรุง แก้ไขตามคำแนะนำ จัดพิมพ์แผนการจัดการเรียนรู้เป็นฉบับสมบูรณ์นำไปใช้สอนจริงกับกลุ่มทดลอง

3.3.2 การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร

เพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนก่อนและหลังการทดลอง ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้าง แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร แบบปรนัยเลือกตอบ 3 ตัวเลือก จำนวน 50 ข้อ 1 ฉบับ ตามขั้นตอนในการสร้างแบบทดสอบ ดังนี้

3.3.2.1 ศึกษาหลักการ วิธีการสร้างแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้านการเขียน ประโยชน์ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร จากหนังสือ และเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการวัด และประเมินผล

3.3.2.2 ศึกษาหลักสูตร หนังสือเรียนหลักการใช้ภาษา สาระภาษาไทย และคู่มือ การวัดผลประเมินผล ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระ การเรียนรู้ภาษาไทย ขั้นปฐมศึกษาปีที่ 3 พุทธศักราช 2551

3.3.2.3 สร้างแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาไทย กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ของนักเรียนชั้นปฐมศึกษาปีที่ 3 ให้ครอบคลุมเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ตั้งไว้ เป็นแบบปรนัย เลือกตอบ 3 ตัวเลือก จำนวน 50 ข้อ ดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 การออกแบบข้อสอบ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม

เรื่อง/สาระ การเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อ	
		ออก ข้อสอบ	ใช้จริง
1. โครงสร้าง ของประโยชน์	1.1 นักเรียนบอกส่วนประกอบของประโยชน์ได้	3	2
	1.2 นักเรียนเขียนโครงสร้างประโยชน์ได้	4	2
2. ชนิดและหน้าที่ ของประโยชน์	2.1 นักเรียนบอกลักษณะของประโยชน์ได้	3	1
	2.2 นักเรียนเขียนระบุหน้าที่ของประโยชน์ได้	3	2
3. ประโยชน์บวกเล่า	3.1 นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยชน์บวก เล่าได้	3	2
	3.2 นักเรียนเขียนระบุชนิดของคำใน การแต่ง ประโยชน์ได้ถูกต้อง	4	2
4. ประโยชน์ปฏิเสธ	4.1 นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยชน์ ปฏิเสธได้	4	2

(ต่อ)

ตารางที่ 3.2 (ต่อ)

เรื่อง/สาระ การเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อ	
		ออก ข้อสอบ	ใช้จริง
	4.2 นักเรียนเขียนเรียงคำเป็นประโยคปฏิเสธได้	4	2
5. ประโยคคำถ้า	5.1 นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยค คำถ้าได้	3	1
	5.2 นักเรียนแต่งประโยคคำถ้าได้	4	2
6. ประโยคอหร่อง	6.1 นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยค อหร่องได้	4	2
	6.2 นักเรียนแต่งประโยคอหร่องจากภาพได้	4	2
7. ประโยคคำสั่ง	7.1 นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยคคำสั่งได้	4	2
	7.2 นักเรียนสามารถเขียนเปลี่ยนลักษณะ ของประโยคได้	3	1
	14 จุดประสงค์	50	25

3.3.2.4 นำแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จำนวน 50 ข้อ ที่สร้างขึ้นเสนอต่อที่ปรึกษา วิทยานิพนธ์ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสม ความชัดเจนเชิงเนื้อหา และนำข้อเสนอแนะ มาปรับปรุงแก้ไข

3.3.2.5 นำแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ทำการปรับปรุงแก้ไขแล้ว เสนอต่อ ผู้เชี่ยวชาญ เพื่อตรวจสอบความเที่ยงตรง แล้วปรับปรุงแก้ไขให้สอดคล้องเชิงเนื้อหาระหว่างข้อสอบ กับจุดประสงค์การเรียนรู้

ประเมินแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตร IOC (เพศาล วรคำ, 2562, น. 269) มีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

ให้ +1 เมื่อแนวใจว่าข้อสอบนั้นวัดได้ตามจุดประสงค์การเรียนรู้

ให้ 0 เมื่อไม่แนวใจว่าข้อสอบนั้นวัดได้ตามจุดประสงค์การเรียนรู้

ให้ -1 เมื่อแนวใจว่าข้อสอบนั้นไม่ได้วัดตามจุดประสงค์การเรียนรู้

3.3.2.6 วิเคราะห์ดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์การเรียนรู้ โดยใช้ สูตร IOC เลือกข้อทดสอบที่มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.60 ขึ้นไป พบร่วมได้ค่า IOC เท่ากับ 1.00

3.3.2.7 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผ่านการพิจารณาความสอดคล้อง จากผู้เชี่ยวชาญแล้วไปทดลองใช้ (Try out) กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/2 โรงเรียนหลักเมือง มหาสารคาม จำนวน 32 คน ที่เคยเรียนเรื่องนี้มาแล้ว นำกระดาษคำตอบที่นักเรียนสอบ มาตรวจให้ คะแนน ถ้าตอบถูกให้ 1 คะแนน ตอบผิดให้ 0 คะแนน

3.3.2.8 นำคะแนนมาวิเคราะห์หาค่าความยากง่าย หากค่าอำนาจจำแนก และหากค่า ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับเป็นรายข้อ โดยใช้การทดสอบกับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มทดลอง คัดเลือกข้อทดสอบที่นำมาใช้จริงจำนวน 25 ข้อ ที่มีค่าความยากง่ายระหว่าง 0.20-0.80 ค่าอำนาจ

จำแนกมากกว่า 0.20 รวมถึงค่าความเที่ยงของแบบทดสอบ ผลการวิเคราะห์หาค่าความยากง่ายอยู่ระหว่าง 0.44-0.78 ค่าอำนาจจำแนกอยู่ระหว่าง 0.31-0.69 และค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับเท่ากับ 0.93

3.3.2.9 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่แก้ไขเสร็จเรียบร้อยแล้วเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์และผู้เชี่ยวชาญ เพื่อแก้ไขข้อบกพร่องแล้วนำไปพิมพ์เป็นต้นฉบับที่สมบูรณ์ เพื่อนำไปใช้จริงกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 จำนวน 32 คน ซึ่งเป็นกลุ่มทดลองต่อไป

3.3.3 การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ

การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนต่อการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ผู้วิจัยดำเนินการตามขั้นตอน ดังนี้

3.3.3.1 ศึกษาเอกสาร ตำรา และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจแบบประมาณค่าของ บุญชุม ศรีสะอาด, 2553, น. 123

3.3.3.2 สร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน เป็นแบบมาตราประมาณค่า (Rating scale) 3 ระดับ จำนวน 10 ข้อ โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนและเกณฑ์แปรผลระดับความพึงพอใจ ดังนี้

ให้ 3 คะแนน หมายถึง เมื่อมีความพึงพอใจมาก

ให้ 2 คะแนน หมายถึง เมื่อมีความพึงพอใจปานกลาง

ให้ 1 คะแนน หมายถึง เมื่อมีความพึงพอใจน้อย

3.3.3.3 นำแบบสอบถามความพึงพอใจที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อตรวจสอบความถูกต้องและความเหมาะสมของ การใช้ภาษา รวมไปถึงลักษณะของข้อคำถามและนำข้อเสนอแนะมาปรับปรุงแก้ไข

3.3.3.4 นำแบบสอบถามความพึงพอใจที่ทำการปรับปรุงแก้ไขแล้ว เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องและความเหมาะสมของ การใช้ภาษา รวมไปถึงลักษณะของข้อคำถาม

3.3.3.5 ปรับปรุงแก้ไขแบบสอบถามความพึงพอใจตามคำแนะนำ ข้อเสนอแนะที่ได้รับ จากอาจารย์ที่ปรึกษา และผู้เชี่ยวชาญ

3.3.3.6 นำแบบสอบถามความพึงพอใจเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ เพื่อพิจารณาความเห็นให้คะแนนและนำมาวิเคราะห์ ซึ่งพิจารณาค่าดัชนี (IOC) ตั้งแต่ 0.60 ขึ้นไป ก่อนนำไปใช้เก็บรวบรวมข้อมูล พบร้าได้ค่า IOC เท่ากับ 1.00

3.3.3.7 นำแบบสอบถามความพึงพอใจจัดพิมพ์เป็นฉบับสมบูรณ์ เพื่อนำไปใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 32 คน ซึ่งเป็นกลุ่มทดลองต่อไป

3.4 แบบแผนที่ใช้ในการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยใช้แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pre-test Post-test Design โดยมีลักษณะการทดลอง ดังตารางที่ 3.3 (ไพบูล วรคำ, 2562, น. 142)

ตารางที่ 3.3 แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pre-test Post-test Design

กลุ่ม	ทดสอบก่อน	สิ่งทดลอง	ทดสอบหลัง
E	O1	X	O2

E หมายถึง กลุ่มทดลอง

O1 หมายถึง ทดสอบก่อนการทดลอง (Pre-test)

X หมายถึง การจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรม
การเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน

O2 หมายถึง ทดสอบหลังการทดลอง (Post-test)

3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล

3.5.1 ผู้วิจัยทำการทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) กับกลุ่มตัวอย่างด้วยแบบวัดผลสัมฤทธิ์
ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร เป็นแบบทดสอบปรนัยเลือกตอบ จำนวน 25 ข้อ ที่ผู้วิจัย¹
ได้สร้างขึ้นและวิเคราะห์หาคุณภาพแล้ว บันทึกผลการสอบคะแนนก่อนเรียน

3.5.2 ผู้วิจัยจัดการเรียนรู้ให้กับนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ตามแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง
ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน
ที่ได้จัดทำขึ้นกับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 7 แผน รวมทั้งสิ้น 14 ชั่วโมง โดยการจัดกิจกรรมแต่ละ
แผนการเรียนรู้ จะมีการเก็บคะแนนจากการทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน และจากใบงาน

3.5.3 ผู้วิจัยทำการทดสอบหลังเรียน (Post-test) หลังการทดลองครบตามแผนการจัดการเรียนรู้
เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร เพื่อทดสอบความรู้ และศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทย
ของกลุ่มตัวอย่าง หลังจากผ่านการเรียนโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อ
ประเมินมาแล้ว ด้วยแบบทดสอบฉบับเดิม

3.5.4 สอนถามความพึงพอใจของนักเรียนต่อการเรียนรู้โดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้
เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน
โดยใช้แบบสอบถามแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 3 ระดับ จำนวน 10 ข้อ

3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยทำการวิเคราะห์แต่ละด้าน ดังต่อไปนี้

3.6.1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม จากการทำแบบทดสอบย่อย หลังเรียน จากการทำใบงาน และการทดสอบหลังเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตร E_1/E_2 ตามเกณฑ์ประสิทธิภาพ 80/80

3.6.2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรม การเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ระหว่างก่อนเรียนกับหลังเรียน โดยใช้ t-test (Dependent Sample)

3.6.3 วิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนต่อการจัดการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยคำนวณหาค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) แล้วเทียบกับเกณฑ์การประมาณค่าความพึงพอใจของผู้เรียน และการแปลความหมายที่กำหนดไว้

เกณฑ์การประมาณค่าความพึงพอใจของผู้เรียนและการแปลความหมายกำหนดไว้ดังนี้
(บุญชม ศรีสะอาด, 2553, น. 123)

ค่าเฉลี่ย 2.34-3.00 แปลความว่า มีระดับความพึงพอใจมาก

ค่าเฉลี่ย 1.67-2.33 แปลความว่า มีระดับความพึงพอใจปานกลาง

ค่าเฉลี่ย 1.00-1.66 แปลความว่า มีระดับความพึงพอใจน้อย

3.7 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

การศึกษาวิจัยเรื่อง การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลในการ วิจัย ดังต่อไปนี้

3.7.1 สถิติที่ใช้ในการตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือ

3.7.1.1 การหาค่าความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content Validity) ของแบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาไทยแบบปรนัย และความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับนิยามศัพท์ ของแบบสอบถามความพึงพอใจ โดยการหาดัชนีความสอดคล้อง IOC (The Index of Item-objective Congruence: IOC) ใช้สูตรดังนี้ (เพชร วรคำ, 2562, น. 269)

$$IOC = \frac{ER}{n} \quad (3-1)$$

เมื่อ IOC แทน เป็นดัชนีความสอดคล้อง¹
 R แทน ผลรวมของคะแนนจากการพิจารณาของผู้เขียนราย
 n แทน จำนวนผู้เขียนราย

3.7.1.2 การหาค่าความยาก (p) (Difficulty) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตรดังนี้ (潁沙拉 วรคำ, 2562, น. 298)

$$p = \frac{f}{n} \quad (3-2)$$

เมื่อ p แทน ดัชนีความยากง่าย
 f แทน จำนวนนักเรียนที่ตอบถูกทั้งหมด
 n แทน จำนวนนักเรียนทั้งหมดที่เข้าสอบ

3.7.1.3 การหาค่าอำนาจจำแนก (B-Index) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามวิธีของเบรนแนน (Brennan) ใช้สูตรดังนี้ (潁沙拉 วรคำ, 2561, น. 308)

$$B = \frac{f_p}{n_p} - \frac{f_F}{n_F} \quad (3-3)$$

เมื่อ B แทน ดัชนีอำนาจจำแนก
 f_p แทน จำนวนนักเรียนที่ตอบถูกในกลุ่มผ่านเกณฑ์ (pass)
 f_F แทน จำนวนนักเรียนที่ตอบถูกในกลุ่มไม่ผ่านเกณฑ์ (fail)
 n_p แทน จำนวนนักเรียนทั้งหมดในกลุ่มผ่านเกณฑ์
 n_F แทน จำนวนนักเรียนทั้งหมดในกลุ่มไม่ผ่านเกณฑ์

3.7.1.4 การหาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนใช้สูตรโลเวท์ (Lovett's Method) (潁沙拉 วรคำ, 2562, น. 292)

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum X_i - \sum X_i^2}{(k-1) \sum (X_i - C)^2} \quad (3-4)$$

เมื่อ r_{cc} แทน ค่าประมาณความเชื่อมั่นแบบอิงเกณฑ์
 k แทน จำนวนข้อสอบ
 C แทน คะแนนเกณฑ์หรือคะแนนจุดตัด
 X_i แทน คะแนนรวมของผู้สอบแต่ละคน

3.7.2 การหาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้
ใช้เกณฑ์ประสิทธิภาพ (E_1/E_2) เกณฑ์ 80/80 (ปีะธิดา ปัญญา, 2562. น. 53) ดังนี้

การหาประสิทธิภาพด้านกระบวนการ (E_1)

$$E_1 = \frac{\sum X}{N} \times 100 \quad (3-5)$$

การหาประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์ (E_2)

$$E_2 = \frac{\sum F}{B} \times 100 \quad (3-6)$$

เมื่อ	E_1	แทน	ประสิทธิภาพด้านกระบวนการ
	E_2	แทน	ประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์
	$\sum X$	แทน	คะแนนกิจกรรมกลุ่มร่วมมือและแบบทดสอบบ่อยอย ระหว่างเรียนของนักเรียนแต่ละคน
	$\sum F$	แทน	คะแนนทดสอบหลังเรียนของนักเรียนแต่ละคน
	N	แทน	จำนวนนักเรียนทั้งหมด
	A	แทน	คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดหรืองาน
	B	แทน	คะแนนเต็มของผลการสอบหลังเรียน

3.7.3 สัดส่วน

3.7.3.1 วิเคราะห์ร้อยละ (Percentage) โดยใช้สูตรดังนี้ (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 321)

$$\text{ร้อยละ (\%)} = \frac{f}{N} \times 100 \quad (3-7)$$

เมื่อ	f	แทน	ความถี่ของรายการ
	N	แทน	จำนวนทั้งหมด

3.7.3.2 วิเคราะห์ค่าเฉลี่ย (Mean: \bar{X}) โดยใช้สูตร (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 323)

$$\bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n} \quad (3-8)$$

เมื่อ \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง
 X_i แทน คะแนนของคนที่ i
 n แทน จำนวนสมาชิกของกลุ่มตัวอย่าง

3.7.3.3 วิเคราะห์ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation: S.D.) โดยใช้สูตร (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 325)

$$S.D. = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2}{n-1}} \quad (3-9)$$

เมื่อ S แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของกลุ่มตัวอย่าง
 \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง
 X_i แทน คะแนนของคนที่ i
 n แทน จำนวนสมาชิกของกลุ่มตัวอย่าง

3.7.4 สถิติที่ใช้ในการทดสอบสมมติฐาน

เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพื่อความเข้าใจหลังเรียน ระหว่างนักเรียน กลุ่มตัวอย่างที่ได้รับการจัดการเรียนโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยการทดสอบค่า t (t-test Dependent Samples) (สรุราษ พองบุ, 2553, น. 129)

$$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{N \sum D^2 - (\sum D)^2}{(N-1)}}}; df = N - 1 \quad (3-10)$$

เมื่อ t แทน ค่าสถิติจากการแจกแจงแบบที (t-distribution)
 D แทน ความแตกต่างของคะแนนแต่ละคู่
 N แทน จำนวนคู่ของคะแนนหรือจำนวนนักเรียน
 $\sum D$ แทน ผลรวมทั้งหมดของผลต่างของคะแนนก่อนและหลังการทดลอง
 $\sum D^2$ แทน ผลรวมของกำลังสองของผลต่างของคะแนนระหว่างก่อนและหลังเรียน

บทที่ 4

ผลการวิจัย

การวิจัยเพื่อการพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้เสนอข้อมูลตามลำดับดังต่อไปนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

4.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้กำหนดความหมายของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อให้เกิดความเข้าใจในการแปลความหมายและเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลให้ถูกต้อง ตลอดจนการสื่อความหมายของข้อมูลที่ตรงกัน ดังนี้

n	แทน จำนวนนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง
$\sum X$	แทน ผลรวมของคะแนนทั้งหมด
\bar{X}	แทน ค่าเฉลี่ย
$S.D.$	แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
E_1	แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ
E_2	แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์
t	แทน สถิติทดสอบที่ใช้พิจารณาใน t (t-test Dependent Samples)
*	แทน มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.2 ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูลตามขั้นตอนดังนี้

ตอนที่ 1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $E_1 / E_2 = 80/80$

ตอนที่ 2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสารโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

ตอนที่ 3 วิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ต่อ กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม

4.3 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตอนที่ 1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $E_1 / E_2 = 80/80$

ในการวิเคราะห์หาคุณภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ผู้วิจัยได้ศึกษาหลักสูตร แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 และหลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาศึกษาปีที่ 3 ศึกษาขอบข่ายเนื้อหาวิชา และผลการเรียนรู้ที่คาดหวังรายวิชาภาษาไทย และเขียนจุดประสงค์การเรียนรู้เชิงพฤติกรรม เพื่อให้ครอบคลุมผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง วัตถุประสงค์ การเรียนรู้ และเนื้อหาที่จะใช้ในการสอนจากเอกสารจริง เพื่อพัฒนาแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ปรากฏดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร

โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

จำนวนนักเรียน <i>n</i>	คะแนนการทดสอบย่อยหลังเรียน และการทำใบงาน โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม (คะแนนเต็ม 70 คะแนน)		คะแนนทดสอบหลังเรียน (คะแนนเต็ม 25 คะแนน)	
	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
32	2,240	1,802	800	649
$E_1 = 80.45$		$E_2 = 81.13$		

จากตารางที่ 4.1 พบว่า ประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม คะแนนทดสอบย่อยหลังเรียน และการทำใบงาน คิดเป็นร้อยละของประสิทธิภาพของกระบวนการ (E_1) เท่ากับ 80.45 และคะแนนการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน คิดเป็นร้อยละของประสิทธิภาพของผลลัพธ์ (E_2) เท่ากับ 81.13 ดังนั้นกิจกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสมมีประสิทธิภาพเท่ากับ $80.45/81.13$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ 80/80 ที่กำหนดไว้

ตอนที่ 2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

ผู้วิจัยนำคำแนะนำสอบจากแบบทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ก่อนเรียน-หลังเรียน ด้วยแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน มาวิเคราะห์แล้วนำไปเทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 80 และทดสอบสมมุติฐาน t-test แบบ One Group Pre-test Post-test Design ผลการวิเคราะห์ปรากฏดังผลตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 การวิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

<i>n</i>	คะแนน เต็ม	คะแนนเฉลี่ย \bar{X}		$\sum D$	$\sum D^2$	$(\sum D)^2$	<i>t</i>
		ก่อนเรียน	หลังเรียน				
32	25	12.72	20.28	242	1,924	58,564	24.58*

* ค่า *t* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ($t_{.05} df_{31} = 1.6955$)

จากตารางที่ 4.2 ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตอนที่ 3 วิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ต่อกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน

ผู้วิจัยได้ให้นักเรียนตอบแบบสอบถามความพึงพอใจหลังจากได้ทดลองใช้กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ที่พัฒนาขึ้น นำผลการตอบแบบสอบถามมาวิเคราะห์ระดับความพึงพอใจ ดังตารางที่ 4.3

ตารางที่ 4.3 การวิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ต่อกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน

รายการประเมิน	ผลการวิเคราะห์		แปลผล
	\bar{X}	S.D.	
1. การเรียนด้วยสื่อประเมินทำให้เข้าใจเนื้อหาได้ดีขึ้น	2.75	0.44	มาก
2. การเรียนด้วยสื่อประเมินช่วยให้นักเรียน	2.78	0.42	มาก

สร้างความรู้ ความเข้าใจด้วยตนเองได้

(ต่อ)

ตารางที่ 4.3 (ต่อ)

รายการประเมิน	ผลการวิเคราะห์	แปลผล	
3. นักเรียนชอบสื่อประกอบการเรียนรู้	2.75	0.44	มาก
4. นักเรียนสามารถศึกษาหาความรู้จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ และสามารถสื่อสารข้อมูลไปยังผู้อื่นได้	2.66	0.48	มาก
5. นักเรียนได้เรียนรู้ จากสถานการณ์ปัญหาที่เกิดขึ้นจริง จากกิจกรรมการเรียนรู้	2.88	0.34	มาก
6. นักเรียนเข้าใจเรื่องประโยชน์ของเล่า ประโยชน์ปฏิเสธ ประโยชน์คำถาม ประโยชน์ขอร้อง และประโยชน์คำสั่งมากยิ่งขึ้น	2.75	0.44	มาก
7. นักเรียนได้ฝึกเขียนประโยชน์เพื่อการสื่อสารด้วยตนเอง ทั้งในและนอกเวลาเรียน	2.78	0.42	มาก
8. นักเรียนได้ประโยชน์จากการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน	2.81	0.40	มาก
9. การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ช่วยให้นักเรียนทำงานอย่างเป็นระบบตามขั้นตอน	2.72	0.46	มาก
10. นักเรียนต้องการให้มีกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้วิธีการสอนด้วยปัญหาเป็นฐานกับวิชาอื่น ๆ เฉลี่ย	2.94	0.25	มาก
	2.78	0.07	มาก

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

จากตารางที่ 4.3 แสดงให้เห็นว่า นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสมที่ผู้วิจัยสร้างและพัฒนาขึ้น มีความพึงพอใจรวมอยู่ในระดับความพึงพอใจมากโดยมีค่าเฉลี่ยคะแนน ($\bar{X} = 2.78$, S.D. = 0.07) นักเรียนมีความพึงพอใจระดับมาก จำนวน 10 รายการ รายการที่มีค่าเฉลี่ยคะแนนมากที่สุดได้แก่ รายการที่ 10 นักเรียนต้องการให้มีกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้วิธีการสอนด้วยปัญหาเป็นฐานกับวิชาอื่น ๆ โดยมีค่าเฉลี่ย ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.25) และรายการที่มีค่าเฉลี่ยคะแนนน้อยที่สุดได้แก่ รายการที่ 4 นักเรียนสามารถศึกษาหาความรู้จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ และสามารถถ่ายทอดข้อมูลไปยังผู้อื่นได้ดียิ่งขึ้น โดยมีค่าเฉลี่ย ($\bar{X} = 2.66$, S.D. = 0.48)

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $E_1/E_2 = 80/80$ เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน และ เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนต่อ กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ผลการศึกษาสรุปได้ตามขั้นตอน ดังนี้

1. สรุป
2. อภิปรายผล
3. ข้อเสนอแนะ

5.1 สรุป

จากการวิจัยเพื่อการพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมินเรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปรากฏผล ดังนี้

5.1.1 กิจกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน รวมกับสื่อประเมิน มีประสิทธิภาพเท่ากับ $80.45/81.13$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ $80/80$ ที่กำหนดไว้

5.1.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

5.1.3 ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีความพึงพอใจต่อ กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับ สื่อประเมิน โดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 2.78$, $S.D. = 0.07$)

5.2 อภิปรายผล

ผู้วิจัยได้การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประเมิน เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีประเด็นที่จะนำมายกย่อง ดังนี้

5.2.1 จากผลการวิจัยพบว่า กิจกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน มีประสิทธิภาพเท่ากับ $80.45/81.13$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ $80/80$ ที่กำหนดไว้ ทั้งนี้อาจมาจากการ

กิจกรรมการเรียนรู้ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นได้ผ่านขั้นตอนการสร้างอย่างเป็นระบบ โดยผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารเนื้อหาการเรียนรู้ ตัวบทที่เกี่ยวข้อง วิเคราะห์หลักสูตร ก่อนการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ ตลอดจนผ่านการวิเคราะห์และตรวจสอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญ เพื่อหาข้อบกพร่องแล้วนำมาปรับปรุงแก้ไข เพื่อให้ได้กิจกรรมการเรียนรู้ที่มีคุณภาพ เกิดประโยชน์กับผู้เรียนและสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง ส่งผลให้ผู้เรียนมีผลลัพธ์จากการเรียนหลังเรียนสูงขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ อัจฉรา ตาเล็งเจ๊ะโซะ (2560, น. 104) ศึกษาการพัฒนาชุดกิจกรรมการเขียนเรื่องตามจินตนาการวิชาภาษาไทยโดยใช้สื่อประเมิน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ผลการวิจัยพบว่า ชุดกิจกรรมการเขียนเรื่องตามจินตนาการวิชาภาษาไทยโดยใช้สื่อประเมิน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพเท่ากับ $81.67/84.76$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $80/80$ และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีผลลัพธ์จากการเรียนเรื่องตามจินตนาการวิชาภาษาไทยโดยใช้สื่อประเมิน สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ สมทนา ดุลนี้ย (2563, น. 129-130) ศึกษาการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประเมิน เพื่อส่งเสริมการคิดอย่างมีวิจารณญาณและผลลัพธ์จากการเรียน เรื่อง หน่วยพื้นฐานของสิ่งมีชีวิต ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหา เป็นฐานร่วมกับสื่อประเมิน คุณภาพความเหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.82-4.88$, $S.D. = 0.00-0.11$) คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทุกคนก่อนเรียนมีผลคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 2.31 คิดเป็นจำนวนร้อยละเท่ากับ 46.22 หลังเรียนมีผลคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.91 คิดเป็นจำนวนร้อยละเท่ากับ 78.11 และการคิดอย่างมีวิจารณญาณของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีคะแนนหลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ผลลัพธ์จากการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประเมิน เทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 75 พบร้า ผลลัพธ์หลังเรียนของนักเรียนต่ำกว่าเกณฑ์ร้อยละ 75 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

5.2.2 จากผลการวิจัยพบว่า ผลลัพธ์จากการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีผลลัพธ์จากการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งแสดงให้เห็นว่า การจัดการเรียนรู้เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหา เป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน ช่วยให้ผู้เรียนมีความก้าวหน้าทางการเรียนรู้เพิ่มขึ้น อาจเนื่องมาจากกระบวนการจัดการเรียนรู้ทุกขั้นตอนผ่านการทดลองหาประสิทธิภาพจากผู้เชี่ยวชาญ ผ่านการทดลองใช้ก่อนนำมาใช้จริงกับกลุ่มตัวอย่าง และกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ครูผู้สอน เป็นผู้กำหนดปัญหาจากสถานการณ์ที่เกิดขึ้นจริง ให้ผู้เรียนแสวงหาความรู้และทักษะด้วยตนเอง ผ่านขั้นตอนการแก้ปัญหาที่จัดไว้ให้ผู้เรียน โดยใช้แหล่งข้อมูลที่น่าเชื่อถือ เข้าถึงได้่าย狎สะดวก ในการใช้งาน และการที่ผู้เรียนได้ฝึกฝนมือปฏิบัติจริงนั้น จะช่วยทำให้ผู้เรียนนั้นเกิดทักษะการคิดแก้ปัญหา รวมทั้งเกิดความใฝ่รู้ฝ่ายต่อ กิจกรรมการเรียนรู้ ส่งผลให้ผลลัพธ์จากการเรียน ของนักเรียนสูงขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ อิสรากรณ์ อภิวงศ์ (2560, น. 51) ศึกษาการพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้เรื่อง คำที่ใช้ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประเมิน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผลการวิจัยพบว่า แผนการจัดการเรียนรู้เรื่อง รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประเมิน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 5 แผน แผนละ 2 ชั่วโมง รวม 10 ชั่วโมง มีคำศัพท์ในบทเรียนทั้งสิ้น 50 คำ ซึ่งสามารถ

พัฒนาความสามารถด้านการอ่านและการเขียนคำ รร (ร หัน) ได้ นักเรียนมีความสามารถในด้านการอ่านคำ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประสม ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80.67 การเขียนคำ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประสม ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 79.67 และคะแนนรวมทั้งในด้านการอ่าน และการเขียน มีคะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80.33 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ร้อยละ 60 และสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ กวิสรา เสนานุญ (2563, น. 60) ศึกษาการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเพื่อเสริมสร้าง การคิดวิเคราะห์ สาระความปลดภัยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลดภัยในชีวิต ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ $82.17/81.20$ เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด ดัชนีประสิทธิผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน สาระความปลดภัยในชีวิต ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 0.6299 ซึ่งแสดงว่า นักเรียนมีความสามารถก้าวหน้าในการ เรียนรู้เพิ่มขึ้น ร้อยละ 62.99 ผลการเปรียบเทียบคะแนนแบบทดสอบการคิดวิเคราะห์ โดยใช้ปัญหา เป็นฐาน สาระความปลดภัยในชีวิต ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และยังสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ วรัญญา เสนสม (2563, น. 72-73) ได้ศึกษาการพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบ Active learning โดยใช้สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร วิชาภาษาไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนการสอนแบบ Active learning โดยใช้สื่อมัลติมีเดียมีประสิทธิภาพ $81.58/ 82.86$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด ผลการเปรียบเทียบคะแนนสอบก่อนเรียน และ หลังเรียน พบร่วมกับคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

5.2.3 จากผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีความสามารถพิ่งพอใจ ต่อ กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์ เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยรวมอยู่ใน ระดับมาก ($\bar{X} = 2.78$, S.D. = 0.07) ดังที่ อรพร摊 ธนนาบาล (2555, น. 91) ได้กล่าวไว้ว่า ความพึงพอใจ คือความรู้สึกนึงกิด ความเชื่อ ทัศนคติและสิ่งจูงใจในด้านต่าง ๆ ของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง โดยแสดงพฤติกรรมออกมามา 2 ลักษณะ คือ ทางบวก และทางลบ ซึ่งในทางบวกแสดงออกถึงลักษณะ ความชอบ ความสนใจ ความพึงพอใจ เห็นด้วย ส่วนทางลบแสดงออกในทางที่ไม่พึงประสงค์ เช่น ความเกลียด ไม่ชอบ ไม่พอใจ ไม่สนใจ ไม่เห็นด้วย ไม่ต้องการ เป็นต้น เมื่อผู้เรียนมีความสามารถพิ่งพอใจ ในทางบวก จะทำให้เกิดการเรียนรู้ในเรื่องต่าง ๆ ได้ดี และศิริวรรณ 晦มิงมะ (2557, น. 70) กล่าวไว้ว่า ความสำคัญและความพึงพอใจของนักเรียนหรือกลุ่มนักเรียนเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่งในการปฏิบัติงาน หรือกิจกรรมที่ได้รับมอบหมาย อันจะส่งผลให้การจัดการเรียนรู้แบบโครงงานหรือกิจกรรมโครงงานนั้น ๆ บรรลุผลสำเร็จ และมีประสิทธิภาพสามารถเพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และนสรินทร์ ปือชา (2558, น. 58) ได้กล่าวไว้ว่า ความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ ความรู้สึกที่ดี ความรู้สึกชอบ ที่มีผลต่อการจัดการเรียนรู้ ในด้านต่าง ๆ เช่น วิธีการจัดการเรียนรู้ กิจกรรมการเรียนการสอน บรรยายการในการจัดการเรียนรู้ ซึ่งจะเกิดขึ้นหลังจากผู้เรียนได้รับการจัดการเรียนรู้ ซึ่งสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ กวิสรา เสนานุญ (2563, น. 60) ศึกษาการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเพื่อเสริมสร้างการคิดวิเคราะห์ สาระความปลดภัยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า ผลการศึกษาความสามารถพิ่งพอใจ ต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมอยู่ในระดับ มากที่สุด ($\bar{X} = 4.64$, S.D. = 0.13)

5.3 ข้อเสนอแนะ

5.3.1 ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

5.3.1.1 การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานทั้ง 6 ขั้นตอน ควรจัดเวลาในการดำเนินกิจกรรมให้มีความเหมาะสมกับความยากง่ายของเนื้อหา และบางกิจกรรมใช้เวลาค่อนข้างมากผู้สอนจึงควรจัดสรรเวลาให้เหมาะสม และในแต่ละขั้นตอนกำหนดด้วยเวลาตามแผนการจัดการเรียนรู้ บางขั้นตอน บางแผนการจัดการเรียนรู้นักเรียนใช้เวลามากกว่าที่กำหนด เช่น ขั้นดำเนินการศึกษาค้นคว้า ไม่เพียงพอในการค้นคว้า สำหรับขั้นนำเสนอและประเมินผล ดังนั้น ครูผู้สอนควรมีการกระตุนให้นักเรียนดำเนินการให้เสร็จทันตามเวลาที่กำหนดไว้ แต่ต้องยึดหยุ่นเวลาให้นักเรียนด้วย

5.3.1.2 ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานทั้ง 6 ขั้นตอนนั้น หากนำไปใช้วิจัยในระดับขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้จัดจำเป็นต้องถ่ายทอดขั้นตอนการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานอย่างละเอียด มีการปรับปรุงพัฒนาแผนการเรียนรู้ในส่วนที่เป็นสถานการณ์ควรเป็นสถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันของผู้เรียนเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ และนำไปใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตจริง

5.3.1.3 ครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ควรนำสื่อประเมินร่วมกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ไปประยุกต์ใช้กับเนื้อหาเรื่องอื่น ๆ ต่อไป

5.3.2 ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป

5.3.2.1 ควรมีการศึกษาวิจัยเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้สื่อประเมินร่วมกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้อีกครั้ง เช่น เทคนิค TGT เทคนิค NHT และเทคนิค JIGSAW

5.3.2.2 ควรมีการศึกษาวิจัยเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์ของการสื่อสารโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับชุดฝึกทักษะ



บรรณานุกรມ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บรรณานุกรม

- กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- กวิสรา เสนาบุญ. (2563). การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเพื่อเสริมสร้างการคิดวิเคราะห์ สาระความปลดภัยในชีวิตของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- กันต์ณริน ทรายขาว. (2555). การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนด้านการอ่านภาษาอังกฤษ เพื่อความเข้าใจ โดยใช้สื่อประสม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1. (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน). เชียงราย: มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย.
- เกรียงไกร จริยะปัญญา, วีระชัย คงจะ และปัญญา ทองนิล. (2557). เทคโนโลยีสื่อประสม สอนการถ่ายภาพเบื้องต้น กรณีศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี. วารสารวิชาการ Veridu E-Journal, 7(2), 73-88.
- คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, สำนักงาน. (2562). หนังสือเรียนรายวิชาพื้นฐาน ภาษาไทย ชุดภาษาเพื่อชีวิต ภาษาพาที ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 (พิมพ์ครั้งที่ 12). กรุงเทพฯ: สกสค. ลาดพร้าว.
- คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, สำนักงาน. (2555). หนังสือเรียน รายวิชาพื้นฐาน ภาษาไทย ชุดภาษาเพื่อชีวิต วรรณคดีดำเนินชั้นประถมศึกษาปีที่ 3. กรุงเทพฯ: สกสค. ลาดพร้าว.
- คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, สำนักงาน. (2556). หนังสือเรียน รายวิชาพื้นฐาน ภาษาไทย หลักภาษาและการใช้ภาษาเพื่อการสื่อสาร ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ: สกสค. ลาดพร้าว.
- จันทิมา เมย์ปาร์โคน. (2555). การศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนและความพึงพอใจในการเรียน วิชาคิลิป เรื่อง การสร้างสรรค์จากเศษวัสดุ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่เรียนด้วยการจัดการเรียนรู้แบบ 4 MAT. (วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- ชวลิต ชูกำแพง. (2553). การวิจัยหลักสูตรและการสอน (พิมพ์ครั้งที่ 2). มหาสารคาม: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- ชัยยงค์ พรหมวงศ์. (2556). การทดสอบประสิทธิภาพสื่อหรือชุดการสอน. วารสารคิลป์การศึกษาศาสตร์.
- ณัฐกานต์ กำเนิดเขว้า. (2563). การพัฒนาความสามารถด้านการอ่านและการเขียนของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่มีความบอกพร่องทางการเรียนรู้ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อประสม. (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน). ชัยภูมิ: มหาวิทยาลัยราชภัฏชัยภูมิ.

- ณอม ยนต์ชัย. (2553). การพัฒนาทักษะการเขียนสะกดคำ โดยใช้แบบฝึกทักษะ กลุ่มสารการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- ทิธิพร วงศ์กล้า. (2558). การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำควบกล้ำ และความเชื่อมั่น ในตนเอง ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้แบบฝึกทักษะ ประกอบกลุ่มร่วมมือ เทคนิค STAD (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏ มหาสารคาม.
- ทิศนา แχเมณี. (2555). ศาสตร์การสอนองค์ความรู้ เพื่อการจัดกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ (พิมพ์ครั้งที่ 16). กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ทิศนา แχเมณี. (2556). ศาสตร์การสอน องค์ความรู้เพื่อการจัดกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ (พิมพ์ครั้งที่ 17). กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- นฤนาท จันกล้า. (2559). การศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักศึกษา เอกคณิตศาสตร์ โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน. รายงานการวิจัย กรุงเทพฯ: วิทยาลัย การฝึกหัดครู มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร.
- นันทรัตน์ นวลมา. (2557). การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานในชั้นเรียนคณิตศาสตร์ เพื่อส่งเสริมคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของเด็กไทยในประชาคมอาเซียน. (วิทยานิพนธ์ ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต). เชียงใหม่: มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- นัสรินทร์ ปื้อชา. (2558). ผลการจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดสะสมเต้มศึกษา(STEM Education) ที่มีต่อ ผลลัมพ์ที่ทางการเรียนชีววิทยา ความสามารถในการแก้ปัญหาและความพึงพอใจต่อการ จัดการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5. (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).
- สงขลา: มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.
- บุญชุม ศรีสะอาด. (2553). การวิจัยเพื่อแก้ปัญหาและพัฒนาผู้เรียน. กรุงเทพฯ: สุวิรยาสาส์น.
- บุญชุม ศรีสะอาด. (2556). วิธีการทางสถิติสำหรับการวิจัย เล่ม 1 (พิมพ์ครั้งที่ 5). กรุงเทพฯ: สุวิรยาสาส์น.
- ปิยะธิดา ปัญญา. (2562). สถิติพื้นฐานสำหรับการวิจัย. มหาสารคาม: ตักสิลาการพิมพ์.
- ปริยากร สุภาพ. (2558). การพัฒนาทักษะการแก้ปัญหาโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน เรื่อง กฎเกณฑ์เบื้องต้นเกี่ยวกับการนับ. (วิทยานิพนธ์ปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต).
- อุบราชาธี: มหาวิทยาลัยอุบราชาธี.
- ไฟศาล วรคำ. (2561). การวิจัยทางการศึกษา. มหาสารคาม: ตักสิลาการพิมพ์.
- ไฟศาล วรคำ. (2562). การวิจัยทางการศึกษา (Educational Research) (พิมพ์ครั้งที่ 11). มหาสารคาม: ตักสิลาการพิมพ์.
- พ่องจันทร์ สุข Ying และคณะ. (2554). หนังสือเรียน รายวิชาพื้นฐาน ภาษาไทย หลักภาษาและ ภาษาใช้ภาษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. กรุงเทพฯ: อักษรเจริญทัศน์ จก. จำกัด.
- กัทรา ปัญญาภรณ์. (2557). การพัฒนาชุดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานเรื่องการบวก ลบ คูณ และหารศูนย์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6. (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต).
- สกลนคร: มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร.

- ภัทรวดี มากมี. (2554). การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem-based Learning).
 วารสารวิชาการมหาวิทยาลัยอีสเทิร์นເອເຊີຍ, 5(1), 1-14.
- ราชบัณฑิตยสถาน. (2556). พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2554 (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ: นานมีบุ๊คพับลิเคชั่น จำกัด.
- รุสดา จะปะเกีย. (2558). ผลของการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน ที่มีต่อผลลัมภุที่ทางการเรียนชีววิทยา และความพึงพอใจในการจัดการเรียนรู้ ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6. (วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต). ปัตตานี: มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี.
- เรืองยศ ศิริเสาร์. (2553). การพัฒนาทักษะการอ่านและการเขียนสะกดคำไม่ตรงตามมาตรฐาน ตัวสะกด โดยใช้แบบฝึกทักษะ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านหนองบัวกุดอ้ออำเภอวาป้อม จังหวัดมหาสารคาม (วิทยานิพนธ์ปริญญา มหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- เรื่องใจ อิศรางกูร ณ อยุธยา. (2554). ผลการใช้แบบฝึกเสริมทักษะเพื่อพัฒนาทักษะการเขียน สะกดคำพื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต). บุรีรัมย์: มหาวิทยาราชภัฏบุรีรัมย์.
- โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม. (2563). แบบสรุประยงานผลการทดสอบของโรงเรียน.
 มหาสารคาม: โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม.
- วรัญญา เสนสม. (2563). การพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบ Active learning โดยใช้สื่อ มัลติมีเดีย เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร วิชาภาษาไทย สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ 1. (วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา). ชลบุรี: มหาวิทยาลัยบูรพา.
- วัชร น้อยเวช. (2552). การเบรียบที่ยับผลลัมภุที่ และความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ คุณธรรม จริยธรรมด้านความซื่อสัตย์ โดยใช้รูปแบบการสอนของบลูม (Bloom) กับ การสอนปกติของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. ลพบุรี: มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี.
- วิจารณ์ พานิช. (2559). การสร้างการเรียนรู้สู่คุณธรรมที่ 21. (พิมพ์ครั้งที่ 3). กรุงเทพฯ: มูลนิธิ สยามกัมมมาจล.
- วิมลรัตน์ สุนทรโภจน์. (2554). การออกแบบการจัดการเรียนการเรียนรู้ตามแนวคิดแบบ Backward Design. มหาสารคาม: ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- ศิริพันธุ์ ศิริพันธุ์ และยุพารวรรณ ศรีสวัสดิ์. (2554). การจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็น สำคัญ: วิธีการสอนแบบใช้ปัญหาเป็นหลัก Student Center : Problem- Based Learning. วารสารมหาวิทยาลัยราชภัณฑ์ราชบูรณะ, 3(1), 104-112.
- ศิริวรรณ วนิชวัฒนวนารชัย. (2559). วิธีสอนที่นำไป (Method of Teaching) (พิมพ์ครั้งที่ 2). นครปฐม: มหาวิทยาลัยศิลปากร.

- ศิริวรรณ 晦มิงมะ. (2557). ผลการจัดการเรียนรู้แบบโครงงานที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ในสังคมพหุวัฒนธรรม. (วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต). ส่งขลา: มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.
- ศุภสิริ โสมาเกตุ. (2554). การเปรียบเทียบผลลัพธ์ในการเรียนและความพึงพอใจในการเรียนภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ระหว่างการเรียนรู้โดยโครงงานกับการเรียนรู้ตามคู่มือครุ (วิทยานิพนธ์ กศ.ม.). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- สมร คงเมือง. (2558). การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ร่องการเขียนสะกดคำไม่ตรงตามมาตรฐาน ตัวสะกด ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้แบบฝึกทักษะ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- สมาน เอกพิมพ์. (2560). การพัฒนาหลักสูตร: ทฤษฎีปฏิบัติการออกแบบและพัฒนา. มหาสารคาม: ตัดสิลาการพิมพ์.
- สำนักงานเลขานุการสภาพการศึกษา. (2550). แนวทางการจัดการเรียนรู้ ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ การเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน. กรุงเทพฯ: ชุมนุมการเกษตรแห่งประเทศไทย.
- สุภัตรา กวินา. (2558). การใช้สื่อประสมเพื่อพัฒนาทักษะการอ่านคำของนักเรียนชั้นผู้เรียนชั้นปีที่ 3 ภาษาไทย. (วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต). เชียงใหม่: มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- สุภากรณ์ อุ้ยนอง. (2561). ผลลัพธ์ทางการเรียน. สืบคันจาก http://supapornouinong.blogspot.com/2018/04/blog-post_25.html.
- สมุทนา ดูลนีย์. (2563). การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประสม เพื่อส่งเสริมการคิดอย่างมีวิจารณญาณและผลลัพธ์ทางการเรียน เรื่อง หน่วยพื้นฐานของลิ่งมีชีวิต ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- สมາລี ชัยเจริญ. (2557). การออกแบบการสอน หลักการ ทฤษฎีสู่การปฏิบัติ. ขอนแก่น: แอนนาอฟเฟซ.
- สรุวนท พงษ์. (2553). การวิจัยทางการศึกษา. มหาสารคาม: อภิชาตการพิมพ์.
- อภิชัย เหลาพิเศษ และอรพิณ ศิริสัมพันธ์. (2556). การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนและความสามารถในการคิดแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ เรื่อง ปัญหาทางสังคมของไทย ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน. วารสารวิชาการ Veridian E-Journal, 6(3), 757-774.
- อรพรรณ ธุนาบาล. (2555). การพัฒนาชุดกิจกรรมส่งเสริมทักษะการอ่านและการเขียนควบคู่กับการเรียนรู้แบบร่วมมือ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2. (วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต). ศกลนคร: มหาวิทยาลัยราชภัฏศกลนคร.

- อัจฉรา ตาเล่ยเจ๊ะโซ. (2560). ศึกษาการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้องตามจินตนาการวิชาภาษาไทย โดยใช้สื่อประสม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4. (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาไทย). สงขลา: มหาวิทยาลัยทักษิณ.
- อาทิตยา สร้อยจิต. (2561). การจัดการเรียนรู้ เรื่อง พระนากษัตริย์ผู้ทรงสถาปนาอาณาจักรไทย สาระประวัติศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้สื่อประสมร่วมกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (PBL) (วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต). สุรินทร์: มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์.
- อาการณ์ ใจเที่ยง. (2546). หลักการสอน. กรุงเทพฯ: โอดี้นสโตร์.
- อิสราภรณ์ อภิวงศ์งาม. (2560). การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้เรื่อง คำที่ใช้ รร (ร หัน) โดยใช้สื่อประสม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3. (วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต). เชียงใหม่: มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- อุบลวรรณ ปัญชนะ. (2558). ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐานร่วมกับเทคนิคห้องเรียนเรียนกลับทางที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่องประยุกต์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. (วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต). พิษณุโลก: มหาวิทยาลัยราชภัฏ。
- เอกวิทย์ แก้วประดิษฐ์. (2545). เทคโนโลยีการศึกษา: หลักการและแนวคิดสู่ปฏิบัติ. สงขลา: ภาควิชาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ.
- เอมิกา สุวรรณพิทาทร. (2558). การพัฒนาแบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ของครูระดับชั้นมัธยมศึกษา. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- Didem INEL1 and Ali Günay BALIM. (2010). The effects of using problem-based learning in science and technology teaching upon students' academic achievement and levels of structuring concepts. *Asia-Pacific Forum on Science Learning and Teaching*, 11(2), 1-23.
- Hamilton, Heather Suzanne. (2004). *The Effect of Different Types of Image Annotations in Scientific Text on Different Learning Outcomes in Multimedia Learning Environments*. Dissertation Abstracts International.
- Judge, S. K., K. Osman and S. F. M. Yassin. (2011). Cultivating Communication Through PBL with ICT. *Procedia Social and Behavioral Sciences*, 15, 1546–1550.
- Krawczyk, Tracie Dianne. (2008). Using Problem-based Learning and Hand-on Activities to Teach Meiosis and Heredity in a High School Biology Classroom, *Masters Abstracts International*, 46(2), unpage; April.
- Lee, Eunchae A. (2000). *A Study of the Effectiveness of Interactive Multimedia in Adult ESL Education*. Dissertation Abstracts International.

ภาคผนวก

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ก

ตัวอย่างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๓	
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน	
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย	ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม	ภาคเรียนที่ ๒ ปี ๒๕๖๔
หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑๖ ธรรมชาติเจ้าออย	เวลา ๑๙ ชั่วโมง
เรื่อง ประโยชน์บอกเล่า	เวลา ๒ ชั่วโมง
ผู้สอน นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล	ห้อง ป.๓/๒
วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....	เวลา.....-

มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ ๔ หลักการใช้ภาษาไทย

มาตรฐาน ท ๔.๑ เข้าใจธรรมชาติของภาษาและหลักภาษาไทย การเปลี่ยนแปลงของภาษา และพลังของภาษา ภูมิปัญญาทางภาษา และรักษางานภาษาไทยให้เป็นสมบัติของชาติ

ตัวชี้วัด

- ท ๔.๑ ป.๓/๒ ระบุชนิดและหน้าที่ของคำในประโยค
- ท ๔.๑ ป.๓/๔ แต่งประโยคง่าย ๆ

สาระสำคัญ

ภาษา เป็นเครื่องมือในการสื่อสาร มุนխย์ต้องใช้ภาษาพูดจาสื่อสาร เขียนสื่อสารกับคนที่อยู่รอบข้าง เพื่อให้ผู้อื่นเข้าใจความคิด ความต้องการ เพื่อบอกเล่า หรือเพื่อรับรู้ ในการใช้ภาษา จะมีการนำคำมาเรียงต่อ กันให้มีความหมาย เรียกว่า ประโยค โดยจำแนกเป็นภาคประठานและภาคแสดง

จุดประสงค์การเรียนรู้

- ๑. นักเรียนอธิบายหลักชนิดของประโยชน์บอกเล่าได้ (K)
- ๒. นักเรียนเขียนระบุชนิดของคำในการแต่งประโยคได้ถูกต้อง (P)
- ๓. นักเรียนมีความสนใจในการเรียนรู้ (A)

สารการเรียนรู้

ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร

สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

- ๑. ความสามารถในการสื่อสาร
- ๒. ความสามารถในการคิด
- ๓. ความสามารถในการแก้ไขปัญหา

คุณลักษณะอันพึงประสงค์

ไฟเรียนรู้

ขั้นงาน/ภาระงาน (หลักฐาน ร่องรอย แสดงความรู้)

๑. ใบงานที่ ๓ เรื่อง ชนิดของคำในการแต่งประโยค
๒. แบบทดสอบย่อยหลังเรียนครั้งที่ ๓

กิจกรรมการเรียนรู้

- นักเรียนศึกษาตัวอย่างการเขียนประวัติส่วนตัว
- ครูดำเนินการจัดการเรียนรู้ ดังนี้

ช่วงมองที่ ๑

ขั้นที่ ๑ ขั้นกำหนดปัญหา

๑. ครูกำหนดประเด็นปัญหา จากการรับชม วีดีทัศน์ เรื่อง ประโยชน์บอกเล่า



ที่มา : <https://www.youtube.com/watch?v=uPccfAO-3mY&t=559s>

ลักษณะของประโยชน์บอกเล่า เป็นอย่างไร

- มีคำให้เบ่งบอกว่าเป็นประโยชน์บอกเล่า
- คำใดบ้างที่เราใช้ในการแต่งประโยค

ขั้นที่ ๒ ขั้นทำความเข้าใจกับปัญหา

๑. นักเรียนทำความเข้าใจกับปัญหานี้ในประเด็นต่อไปนี้

- ปัญหาคืออะไร
- อะไรคือสิ่งที่นักเรียนยังไม่รู้

- หากนักเรียนต้องการรู้ นักเรียนจะหาคำตอบได้จากที่ใด

ขั้นที่ ๓ ขั้นดำเนินการศึกษาค้นคว้า

๑. นักเรียนวางแผนการศึกษาค้นคว้า

- กำหนดวิธีการสืบค้นข้อมูล แหล่งข้อมูล
- ลงมือดำเนินงานศึกษาค้นคว้า จากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ และบันทึกผล
- การศึกษาค้นคว้าให้นักเรียนทำใบงาน เรื่อง ชนิดของคำในการแต่งประโยค

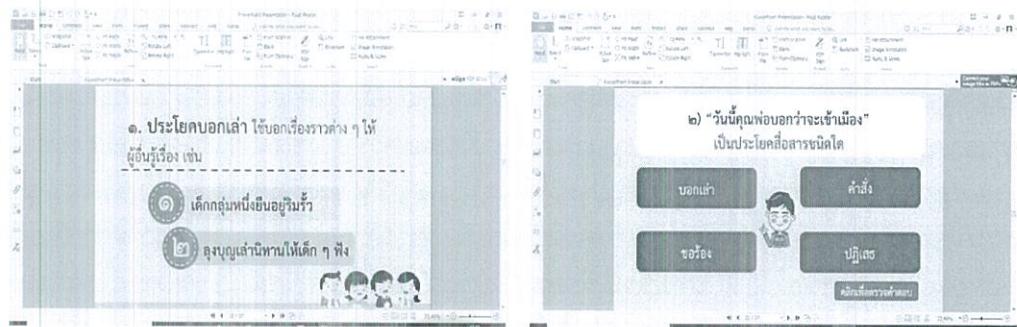
ที่ครูมอบหมายให้เป็นรายบุคคล

ชั้นมองที่ ๒

ขั้นที่ ๔ ขั้นสังเคราะห์ความรู้

๑. นักเรียนแต่ละคนนำข้อมูลที่ได้จากการศึกษาค้นคว้าด้วยวิธีการต่าง ๆ มาเสนอหรือแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกัน

๒. ครูร่วมแลกเปลี่ยนความคิดเห็น และให้ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมสำหรับนักเรียน บางคนที่ต้องการความช่วยเหลือ



ที่มา: DLTV มูลนิธิการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม

ขั้นที่ ๕ ขั้นสรุปและประเมินค่าของคำตอบ

๑. นักเรียนและครูร่วมกันสรุปการศึกษาค้นคว้าที่ได้จากการทำกิจกรรมทั้งหมด เพื่อสร้างเป็นองค์ความรู้ใหม่

๒. ครูอธิบายและให้คำแนะนำเพิ่มเติม ความหมายรวมกับการแก้ไขปัญหา พร้อมกับสรุปเนื้อหา

ขั้นที่ ๖ ขั้นนำเสนอและประเมินผลงาน

๑. นักเรียนนำผลงานจากการทำกิจกรรม ใบงาน เสนอต่อครูผู้สอน

๒. นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน ครั้งที่ ๓

๓. ครูผู้สอนประเมินผลงานจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

- ประเมินการทำใบงาน

- ประเมินการทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียน

- ประเมินพฤติกรรมความสนใจในการเรียนของนักเรียน

สื่อ/แหล่งเรียนรู้

สื่อ

๑. ใบความรู้ เรื่อง ประโยชน์บอกรเล่า

๒. PowerPoint เรื่อง ประโยชน์บอกรเล่า

๓. ตัวอย่างการเขียนประวัติส่วนตัว

๔. วีดีทัศน์ เรื่อง ประโยชน์บอกรเล่า

๕. หนังสือเรียนรายวิชาพื้นฐานภาษาไทย ชุดภาษาเพื่อชีวิต ภาษาพาที ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓

แหล่งเรียนรู้
ห้องสมุดโรงเรียน

การวัดและการประเมินผล

จุดประสงค์ การเรียนรู้	วิธีการวัด และประเมินผล	เครื่องมือวัดผล และประเมินผล	เกณฑ์การวัดผล และประเมินผล
๑. นักเรียนอธิบาย ลักษณะของ ประโยชน์ของเล้าได้ (K)	ทดสอบหลังเรียน จำนวน ๑๐ ข้อ	แบบทดสอบย่อย หลังเรียนครั้งที่ ๓ จำนวน ๑๐ ข้อ	ต้องผ่านเกณฑ์ ร้อยละ ๘๐ ขึ้นไป
๒. นักเรียนเขียนระบุ ชนิดของคำในการ แต่งประโยชน์ได้ ถูกต้อง (P)	ตรวจใบงานที่ ๓ เรื่อง ชนิดของคำ ในการแต่งประโยชน์	แบบประเมินใบงาน / ชิ้นงาน	ต้องผ่านเกณฑ์ ร้อยละ ๘๐ ขึ้นไป
๓. นักเรียนมีความ สนใจเรียนรู้ (A)	สังเกตพฤติกรรม ความสนใจ และ การทำงาน ของผู้เรียน	แบบประเมิน การสังเกตพฤติกรรม ความสนใจ ของนักเรียน	ต้องผ่านเกณฑ์ ร้อยละ ๘๐ ขึ้นไป

ความเห็นของครูพี่เลี้ยง มหาลัยราชภัฏมหาสารคาม

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

(ลงชื่อ).....

(นางกัญชลี ศรีขาวขัย)

ตำแหน่ง ครูพี่เลี้ยง

วันที่...../...../.....

ความเห็นของฝ่ายวิชาการ

(ลงชื่อ).....

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่...../...../.....

ความเห็นของผู้บริหาร /ผู้ที่ได้รับมอบหมาย

(ลงชื่อ).....

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่...../...../.....

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บันทึกผลหลังสอน

ขั้นประมวลคึกขาปีที่ ๓/๒

นักเรียนทั้งหมด คน

มาเรียนวันนี้ คน

ผลการเรียนรู้

๑. นักเรียนอธิบายลักษณะของประโยชน์บวกเล่าได้ (K) คน
๒. นักเรียนเขียนระบุชนิดของคำในการแต่งประโยคได้ถูกต้อง (P) คน
๓. นักเรียนมีความสนใจในการเรียนรู้ (A) คน

นักเรียนเกิดสมรรถนะ

นักเรียนมีคุณลักษณะอันพึงประสงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
ปัญหาและอุปสรรค
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แนวทางแก้ไข

ข้อเสนอแนะ

ลงชื่อ.....

(นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโภ)

ตำแหน่ง ผู้สอน

วันที่...../...../.....

ใบความรู้

ประโยชน์บวกเล่า



ประโยชน์บวกเล่า คือ ประโยชน์ที่มีใจความบวกให้รู้ว่าใคร ทำอะไร
อย่างไร เช่น

น้ำตกจากที่สูงลงสู่ที่ต่ำ

น้ำเต็มลำธารไหลไปยังปลายลำธาร

หมาป่ากำลังกินน้ำที่เต็มลำธาร

ลูกแกะเดินท่องน้ำแม่โกล

ลูกแกะกลัวหมาป่า

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

หมาป่าตะครุบลูกแกะ

โครงการสื่อ ๖๐ พรรษา

สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี



ที่มา : DLTv มูลนิธิการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม

ใบงานที่ ๓
เรื่อง ชนิดของคำในการแต่งประโยค



คำชี้แจง: ให้นักเรียนระบายนิสเพื่อแยกชนิดของคำ และเขียนลงในช่องให้ถูกต้อง โดยมีคำ 3 ชนิด (คำนาม = สีน้ำเงิน, คำกริยา = สีเหลือง, และคำสรรพนาม = สีแดง)

ผู้เสื้อ	เรา	เดิน	ท่าน	จับ
กิน	สุนัข	กระضم	ดินสอ	โรงเรียน
ฉัน	เขียน	หนังสือ	เล่น	เรอ
ยืน	วัด	นั่ง	ข้าพเจ้า	วาง
ปลา	ติฉัน	ปากกา	เขา	ไคร
นอน	ต้นไม้	คุณ	บ้าน	อ่าน

ข้อ	คำนาม	ข้อ	คำกริยา	ข้อ	คำสรรพนาม
๑.		๑.		๑.	
๒.		๒.		๒.	
๓.		๓.		๓.	
๔.		๔.		๔.	
๕.		๕.		๕.	
๖.		๖.		๖.	
๗.		๗.		๗.	
๘.		๘.		๘.	
๙.		๙.		๙.	
๑๐.		๑๐.		๑๐.	



ชื่อ - นามสกุล

โรงเรียน

ชั้น

เลขที่

แบบทดสอบย่อยหลังเรียนครั้งที่ ๓
คำชี้แจง: ให้นักเรียน kakabath ทับข้อที่ถูกต้อง

๑. ข้อใดเป็นประโยชน์บอกเล่า

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| ก. ฉันเป็นนักเรียนชั้นประถม | ข. ฉันไม่ได้เป็นนักเรียนชั้นประถม |
| ค. ฉันอยากรีบเป็นนักเรียนชั้นประถม | |

๒. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์บอกเล่า

- | | |
|-----------------------------------|------------------------|
| ก. ฉันชอบกินผลไม้ | ข. ฉันไปโรงเรียนทุกวัน |
| ค. ทำไม่วันนี้เรอแต่งตัวน่ารักจัง | |
๓. “กันยาเมล็ดวัวเลี้ยง ๑ ตัว” ประโยชน์ข้างต้นคือลักษณะของประโยชน์นิดใด
- | | |
|-------------------|--------------------|
| ก. ประโยชน์ขอร้อง | ข. ประโยชน์บอกเล่า |
| ค. ประโยชน์คำสั่ง | |

๔. ข้อใดคือชนิดของคำที่ใช้ในการแต่งประโยชน์

- | | |
|------------|---------------|
| ก. คำสุภาพ | ข. คำคล้องจอง |
| ค. คำนาม | |
๕. คำนิดใดใช้บอกอาการหรือการกระทำ
- | | |
|--------------|------------|
| ก. คำนาม | ข. คำกริยา |
| ค. คำสรรพนาม | |

๖. คำนิดใดใช้เรียกแทนคน สัตว์ สิ่งของ

- | | |
|--------------|------------|
| ก. คำนาม | ข. คำกริยา |
| ค. คำสรรพนาม | |

๗. คำนิดใดที่ใช้แทนคำนามที่กล่าวถึงมาแล้ว

- | | |
|--------------|------------|
| ก. คำนาม | ข. คำกริยา |
| ค. คำสรรพนาม | |

๘. คำใดเป็นคำสรรพนาม

- | | |
|--------|--------|
| ก. ผม | ข. วิง |
| ค. แม่ | |

๙. คำใดเป็นคำนาม

- | | |
|--------|--------|
| ก. ผม | ข. วิง |
| ค. แม่ | |

๑๐. คำใดเป็นคำกริยา

- | | |
|--------|--------|
| ก. ผม | ข. วิง |
| ค. แม่ | |

แบบประเมินใบงาน/ชิ้นงาน

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓/๒ ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๔

ประเมินครั้งที่ วันที่ เดือน พ.ศ.
คำชี้แจง: ครูผู้สอนตรวจใบงาน ✓ ขั้นงานของนักเรียน ลงคะแนนในช่องที่ตรงกับระดับ
คะแนนที่กำหนด

เกณฑ์การให้คะแนน
ผู้ผ่านเกณฑ์การประเมิน ๒ = ดี, ๑ = ปานกลาง, ๐ = ต้องปรับปรุงแก้ไข
ต้องได้คะแนนตั้งแต่ ๑๐ คะแนนขึ้นไป

(ลงชื่อ)..... ผู้ประเมิน

(นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล)

ចំណែង ផ្តល់សិន

วันที่ / /

แบบสังเกตพฤติกรรมความสนใจของนักเรียน
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓/๒ ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๔

ประวัติครั้งที่ วันที่ เดือน พ.ศ.

คำชี้แจง: ครูสังเกตพฤติกรรมนักเรียนในช่วงระหว่างการเรียนการสอน และทำเครื่อง ✓ ลงในช่องที่ตรงกับพฤติกรรมของนักเรียน

เกณฑ์การให้คะแนน ผู้ฝ่าฝืนเกณฑ์การประเมิน

๒ = ดี, ๑ = ปานกลาง, ๐ = ต้องปรับปรุงแก้ไข
ต้องได้คุณแนะนำตั้งแต่ ๑๐ คุณแนะนำขึ้นไป

(ลงชื่อ)..... ผู้ประเมิน

(นางสาวจุฑามาศ กลุศรีโล)

ຕຳແໜ່ງ ຜູ້ສອນ

วันที่...../...../.....

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

รายวิชา ท๑๓๑๐๑ ภาษาไทย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต ๑

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

คำชี้แจง

1. แบบทดสอบฉบับนี้เป็นเนื้อหาวิชาภาษาไทย เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร
2. แบบทดสอบฉบับนี้เป็นแบบทดสอบแบบปรนัย ๓ ตัวเลือก จำนวน ๒๕ ข้อ
3. ก่อนลงมือทำข้อสอบให้เขียนชื่อ-สกุล ลงในกระดาษคำตอบให้เรียบร้อย
4. ให้นักเรียนอ่านคำถามแต่ละข้อให้ชัดเจน และทำเครื่องหมาย ตัวเลือกที่ถูกต้อง

ที่สุดเพียงคำตอบเดียว ลงบนกระดาษคำตอบ

๑. ข้อใดต่อไปนี้คือส่วนสำคัญของประโยชน์

- ก. ภาคประชาชน
- ข. ภาคแสดง
- ค. ภาคประชาชนและภาคแสดง

๒. ภาคประชาชน หมายถึงอะไร

- ก. ผู้กระทำ
- ข. การกระทำ
- ค. กรรม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

PAJARINAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

๓.

ภาคประชาชน	ภาคแสดง
เปิด	ว่ายน้ำ

๔.

ภาคประชาชน	ภาคแสดง
น่องนอน	

๕.

ภาคประชาชน	ภาคแสดง
รูสีก	เย็น

๔. จากโครงสร้างประโยคต่อไปนี้ ควรเติมคำใดในภาคประธาน เพื่อให้ได้ประโยคที่สมบูรณ์

ภาคประธาน	ภาคแสดง	
	กริยา	กรรม
	เขียน	หนังสือ

ก. นั่ง

ข. เดิน

ค. ฉัน

๕. “สมมุติว่า ใครหยิบ น้ำ ไป” ประโยคข้างต้นคือลักษณะของประโยคนิดใด

ก. ประโยคปฏิเสธ

ข. ประโยคคำถาม

ค. ประโยคร้อง

๖. นี่ เท่าที่ คำที่ขีดเส้นใต้ทำหน้าที่ใดในประโยค

ก. ประธาน

ข. กริยา

ค. กรรม

๗. “ณัฐพล.....ไหร่ ท่านกับน้องที่ห้อง” ควรเติมคำกริยาข้อใดลงในช่องว่าง

ก. เท็น

ข. ดู RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ค. อ่าน

๘. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยคบอกเล่า

ก. อ่ายาขบรรเริ่วนะ

ข. เด็ก ๆ หยิกล้องส่องนก

ค. หากเป็นสัตว์อยู่ตามพื้นดิน

๙. ข้อใดต่อไปนี้คือลักษณะของ ประโยคบอกเล่า

ก. ประโยคที่มีใจความไม่ยอมรับ

ข. ประโยคที่มีใจความบอกให้รู้ว่าใคร ทำอะไร อย่างไร

ค. ประโยคที่มีเนื้อความเชิญชวนให้ทำอย่างใดอย่างหนึ่ง

๑๐. คำใดเป็นคำสรรพนาม

ก. เด็ก ๆ

ข. คน

ค. เธอ

๑๑. คำนิดใดใช้เรียกชื่อคน สัตว์ พืช สิ่งของ สถานที่ต่าง ๆ

ก. คำนาม

ข. คำกริยา

ค. คำสรรพนาม

๑๒. ประโยคที่มีใจความไม่ยอมรับ เรียกว่าประโยคอะไร

ก. ประโยคคำถ้า

ข. ประโยคปฏิเสธ

ค. ประโยคขอร้อง

๑๓. ข้อใดเป็นประโยคปฏิเสธ

ก. อย่าส่งเสียงดัง

ข. อย่าเดินไปตรงนั้น

ค. เขาไม่ใช่นักท่องเที่ยว



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

๑๔. “เก่ง เรียน พี่ชาย ไม่ มาก” เรียงเป็นประโยคได้ตามข้อใด

ก. เรียนไม่เก่งมากพี่ชาย

ข. พี่ชายเก่งเรียนไม่มาก

ค. พี่ชายเรียนไม่เก่งมาก

๑๕. “เด็ก ๆ ไป นก เดิน ชม ไม่” เรียงเป็นประโยคได้ตามข้อใด

ก. เด็ก ๆ ไม่ไปเดินชมนก

ข. เดินชมนกเด็ก ๆ ไม่ไป

ค. เดินชมนกไม่ไปเด็ก ๆ

๑๖. ประโยคคำถ้าส่วนมากมักจะมีคำโดยูในประโยค

ก. ใคร ทำไม่ เมื่อไร

ข. โปรด ช่วย ขอ

ค. จะ ต้อง ห้าม

๑๗. “วันหยุด, ไปเที่ยว” จากคำที่กำหนดให้ แต่งเป็นประโยคคำถ้าได้ตามข้อใด

- ก. วันหยุดเรอต้องไปเที่ยวกับฉัน
- ข. วันหยุดเรอช่วยไปเที่ยวเป็นเพื่อนฉันหน่อย
- ค. วันหยุดเรอจะไปเที่ยวที่ไหน

๑๘. “เสียงดัง, ห้องสมุด” จากคำที่กำหนดให้ แต่งเป็นประโยคคำถ้าได้ตามข้อใด

- ก. กรุณาย่าส่งเสียงดังในห้องสมุด
- ข. ใครส่งเสียงดังในห้องสมุด
- ค. ออย่าส่งเสียงดังในห้องสมุด

๑๙. ประโยคที่มีเนื้อความเชิญชวนให้ทำอย่างใดอย่างหนึ่ง เรียกว่าประโยคอะไร

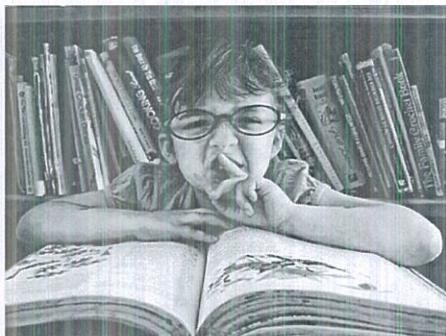
- ก. ประโยคบอกเล่า
- ข. ประโยคขอร้อง
- ค. ประโยคปฏิเสธ

๒๐. ข้อใดเป็นประโยคขอร้อง

- ก. เด็ก ๆ ไม่ควรรับขนมจากคนแปลกหน้า
- ข. ฉันต้องการให้เรอไปทศนศึกษา กับเรา
- ค. ขอให้ทุกคนช่วยกันรักษาป่า

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

๒๑. จากรูปภาพข้างต้น แต่งเป็นประโยคขอร้องได้ตามข้อใดต่อไปนี้



ที่มา: <http://www.libraryhub.in.th/2009/08/17/>

- ก. ออย่าส่งเสียงดัง
- ข. ห้ามส่งเสียงดัง
- ค. กรุณาย่าส่งเสียงดัง

๒๒. จากรูปภาพข้างต้น แต่งเป็นประโยชน์หรือร้องได้ตามข้อใดต่อไปนี้



ที่มา: <https://th.lovepik.com>

- ก. ยาหยดต้องการถุงใบนี้
 ข. วนหยิบถุงให้ยาหยหน่อย
 ค. ต้องให้ถุงใบนี้กับยา
๒๓. ข้อใดเป็นประโยชน์คำสั่ง
 ก. โปรดเงียบ
 ข. อ่าย่าส่างเสียงดัง
 ค. กรุณานะยิบ
๒๔. “ห้ามนักเรียนทุกคนเดินออกนอกเส้นทาง” ตัวอย่างข้างต้นคือลักษณะของประโยชน์ใดต่อไปนี้
 ก. ประโยชน์คำถ้า
 ข. ประโยชน์ขอร้อง
 ค. ประโยชน์คำสั่ง
๒๕. “ปากการราคาเท่กละ ๕ บาท” จากประโยชน์ที่กำหนดให้ เปลี่ยนเป็นประโยชน์คำถ้า
 “ได้ตามข้อใด
 ก. ฉันต้องการปากการราคาเท่กละ ๕ บาท
 ข. ที่ร้านไม่มีปากการราคาเท่กละ ๕ บาท
 ค. ฉันขอปากการราคาเท่กละ ๕ บาท ได้ที่ไหน

ເລຍ
**ແບບທດສອບວັດພລສັມຖົງທາງການເຮືອນ ເຮືອງປະໂຍດເພື່ອການສື່ອສາຮ
 ກລຸ່ມສາຮການເຮືອນຮູ້ການຈາກໄທ**

១. ປ	១៧. ປ
២. ປ	១៨. ປ
៣. ປ	១៩. ປ
៤. ປ	២០. ປ
៥. ປ	២១. ພ
៦. ປ	២២. ພ
៧. ພ	២៣. ປ
៨. ພ	២៤. ປ
៩. ປ	២៥. ປ
១០. ປ	២៦. ພ
១១. ປ	២៧. ພ
១២. ພ	២៨. ປ
១៣. ປ	



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
ต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน**

คำชี้แจง

โปรดใส่เครื่องหมาย () ในช่องที่ตรงกับสภาพที่เป็นจริง ตามความคิดเห็น
ของนักเรียนเกี่ยวกับความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ ที่มีต่อการจัดกิจกรรม
การเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ซึ่งมี ๓ ระดับ ดังนี้

- ๓ หมายถึง มีความพึงพอใจมาก
- ๒ หมายถึง มีความพึงพอใจปานกลาง
- ๑ หมายถึง มีความพึงพอใจน้อย

ข้อ	รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ		
		๓	๒	๑
๑.	การเรียนด้วยสื่อประสมทำให้เข้าใจเนื้อหาได้ดีขึ้น			
๒.	การเรียนด้วยสื่อประสมช่วยให้นักเรียน สร้างความรู้ ความเข้าใจด้วยตนเองได้			
๓.	นักเรียนชอบสื่อประกอบการเรียนรู้			
๔.	นักเรียนสามารถศึกษาหาความรู้จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ และสามารถสื่อสารข้อมูลไปยังผู้อื่นได้			
๕.	นักเรียนได้เรียนรู้ จากสถานการณ์ปัญหาที่เกิดขึ้นจริง จากการเรียนรู้			
๖.	นักเรียนเข้าใจเรื่องประโยชน์บวกเลข ประโยชน์ปฏิเสธ ประโยชน์คำตาม ประโยชน์ขอร้อง และประโยชน์คำสั่ง มากยิ่งขึ้น			
๗.	นักเรียนได้ฝึกเขียนประโยชน์เพื่อการสื่อสารด้วยตนเอง ทั้งในและนอกเวลาเรียน			
๘.	นักเรียนได้ประโยชน์จากการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน			
๙.	การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน ช่วยให้นักเรียน ทำงานอย่างเป็นระบบตามขั้นตอน			
๑๐.	นักเรียนต้องการให้มีกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้วิธีการสอน ด้วยปัญหาเป็นฐานกับวิชาอื่น ๆ			

ภาคผนวก ข

การวิเคราะห์คุณภาพเครื่องมือวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ข.1 ผลการประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เรื่องประโยชน์เพื่อการสืบสาน โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน

รายการประเมิน	ดัชนีความเหมาะสม					รวม	\bar{X}	S.D.	ผลลัพธ์				
	ความเห็นของผู้เชี่ยวชาญ												
	1	2	3	4	5								
จุดประสงค์การเรียนรู้													
1. แผนการจัดการเรียนรู้	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
2. จุดประสงค์ การเรียนรู้สอดคล้อง กับมาตรฐาน การเรียนรู้ ตัวชี้วัด และสาระการเรียนรู้	4	5	4	5	5	23	4.60	0.55	เหมาะสมมากที่สุด				
3. ครอบคลุมการเรียนรู้ ทั้งด้านพุทธศาสนา ทักษะพิสัย และ จิตพิสัย	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
สาระสำคัญ													
4. สอดคล้องกับ จุดประสงค์ การเรียนรู้	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
5. สอดคล้องและ ครอบคลุมสาระ การเรียนรู้	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
6. มีขั้นตอน และ เข้าใจง่าย	4	4	4	5	5	22	4.40	0.55	เหมาะสมมาก				
สาระการเรียนรู้													
7. น่าสนใจ ทันสมัย และเป็นประโยชน์ ต่อผู้เรียน สามารถนำไปใช้ใน ชีวิตประจำวันได้	5	5	5	5	5	25	5.00	0.00	เหมาะสมมากที่สุด				

(ต่อ)

ตารางที่ ข.1 (ต่อ)

รายการประเมิน	ดัชนีความเหมาะสม					รวม	\bar{X}	S.D.	แปลผล				
	ความเห็นของผู้เชี่ยวชาญ												
	1	2	3	4	5								
8. ครอบคลุม ครอบคลุม และสอดคล้องกับ จุดประสงค์การเรียนรู้	5	4	4	5	5	23	4.60	0.55	เหมาะสมมากที่สุด				
9. เหมาะสมกับวัยและ ระดับความสามารถ ของผู้เรียน	5	4	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
กิจกรรมการเรียนรู้													
10. สอดคล้องกับ จุดประสงค์ การเรียนรู้	5	5	5	5	5	25	5.00	0.00	เหมาะสมมากที่สุด				
11. กิจกรรมการเรียนรู้ เป็นไปตามลำดับ ขั้นตอน	5	5	5	5	5	25	5.00	0.00	เหมาะสมมากที่สุด				
12. กิจกรรมการเรียนรู้ สะท้อนขั้นตอน การจัดการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหา เป็นฐาน	5	5	5	5	5	25	5.00	0.00	เหมาะสมมากที่สุด				
13. เน้นให้ผู้เรียนได้ แสดงความรู้ มีส่วนร่วม ค้นคว้า วิเคราะห์ และ สรุปองค์ความรู้ สื่อการเรียนรู้/แหล่งเรียนรู้	4	4	5	5	5	23	4.60	0.55	เหมาะสมมากที่สุด				
14. ช่วยให้นักเรียน มีความสามารถ ตามจุดประสงค์	5	4	4	5	5	23	4.60	0.55	เหมาะสมมากที่สุด				
15. สื่อ แหล่งการเรียนรู้ สอดคล้องกับ การจัดการเรียนรู้	5	4	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				

(ต่อ)

ตารางที่ ข.1 (ต่อ)

รายการประเมิน	ดัชนีความเหมาะสม					รวม	\bar{X}	S.D.	แปลผล				
	ความเห็นของผู้เขียนช่วย												
	1	2	3	4	5								
16. ช่วยให้นักเรียนเข้าใจในเนื้อหาได้เร็วขึ้น และเกิดทักษะการคิดแก้ปัญหา	4	4	4	5	5	22	4.40	0.55	เหมาะสมมาก				
17. ส่งเสริมให้นักเรียนรู้จักการค้นคว้าด้วยตนเอง การวัดและประเมินผล	4	4	5	4	4	21	4.20	0.45	เหมาะสมมาก				
18. ใช้เครื่องมือวัดและประเมินผล มีความเหมาะสม และครอบคลุม จุดประสงค์ที่ตั้งไว้	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
19. วัดและประเมินผล สดค้องกับเนื้อหาสาระ การเรียนรู้	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
20. มีการวัดผล และประเมินผล ตามสภาพจริง	4	5	5	5	5	24	4.80	0.45	เหมาะสมมากที่สุด				
รวมเฉลี่ย	4.40	4.60	4.75	4.95	4.95	23.65	4.73	0.39	เหมาะสมมากที่สุด				

ตารางที่ ข.2 ผลการประเมินความสอดคล้อง (IOC) ระหว่างข้อคำถามของแบบทดสอบ
กับจุดประสงค์ เรื่องประโยคเพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมินของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
โดยผู้เชี่ยวชาญ

ข้อสอบ ข้อที่	ผู้เชี่ยวชาญคนที่					รวม	ค่า IOC	สรุปผล
	1	2	3	4	5			
1.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
2.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
3.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
4.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
5.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
6.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
7.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
8.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
9.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
10.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
11.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
12.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
13.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
14.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
15.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
16.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
17.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
18.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
19.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
20.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
21.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
22.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
23.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
24.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
25.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้

(ต่อ)

ตารางที่ ข.2 (ต่อ)

ข้อสอบ ข้อที่	ผู้เชี่ยวชาญคนที่					รวม	ค่า IOC	สรุปผล
	1	2	3	4	5			
26.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
27.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
28.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
29.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
30.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
31.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
32.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
33.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
34.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
35.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
36.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
37.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
38.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
39.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
40.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
41.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
42.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
43.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
44.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
45.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
46.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
47.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
48.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
49.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้
50.	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	ใช่ได้

ค่า IOC = 1.00

ตารางที่ ข.3 ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย (p) ค่าอำนาจจำแนก (B) และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ ของแบบทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องประโยค เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมินของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ข้อสอบ ข้อที่	ค่าความยากง่าย (p)	ค่าอำนาจจำแนก (B)
1.	0.69	0.50
2.	0.66	0.56
3.	0.59	0.31
4.	0.72	0.56
5.	0.69	0.63
6.	0.66	0.69
7.	0.63	0.63
8.	0.75	0.38
9.	0.75	0.50
10.	0.63	0.38
11.	0.56	0.38
12.	0.78	0.44
13.	0.72	0.56
14.	0.69	0.50
15.	0.69	0.63
16.	0.72	0.56
17.	0.78	0.44
18.	0.66	0.69
19.	0.66	0.56
20.	0.75	0.50
21.	0.72	0.38
22.	0.66	0.56
23.	0.69	0.50
24.	0.66	0.44
25.	0.44	0.56

ค่าความยากง่าย (p) มีค่าระหว่าง 0.44 – 0.78

ค่าอำนาจจำแนก (B) มีค่าระหว่าง 0.31 – 0.69

ค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับ = 0.93

ตารางที่ ข.4 ผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อการจัดกิจกรรม
การเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม โดยผู้เขี่ยวชาญ

ข้อที่	ผู้เขี่ยวชาญคนที่					ค่า IOC	สรุปผล
	1	2	3	4	5		
1.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
2.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
3.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
4.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
5.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
6.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
7.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
8.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
9.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
10.	+1	+1	+1	+1	+1	1.00	ใช่ได้
รวมเฉลี่ย	10	10	10	10	10	1.00	ใช่ได้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ข.5 ค่าความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้.

แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประเมิน

เลขที่	ข้อที่										รวม
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1.	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	29
2.	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	28
3.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	29
4.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
5.	3	3	3	2	3	2	3	3	2	3	27
6.	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	28
7.	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	29
8.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
9.	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	28
10.	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	28
11.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
12.	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	28
13.	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	21
14.	2	2	2	2	3	2	2	2	2	3	22
15.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
16.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
17.	2	3	3	3	3	2	3	3	3	3	28
18.	3	2	3	2	2	3	3	2	3	3	26
19.	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	28
20.	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	22
21.	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	28
22.	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	29
23.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
24.	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	28
25.	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	29

(ต่อ)

ตารางที่ ข.5 (ต่อ)

เลขที่	ข้อที่										รวม
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
26.	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	29
27.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
28.	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	28
29.	2	3	2	2	3	3	3	3	3	3	27
30.	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30
31.	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	29
32.	2	2	2	2	3	2	2	2	2	3	22
รวม	88	89	88	85	92	88	89	90	87	94	890
\bar{X}	2.75	2.78	2.75	2.66	2.88	2.75	2.78	2.81	2.72	2.94	2.78
S.D.	0.44	0.42	0.44	0.48	0.34	0.44	0.42	0.40	0.46	0.25	0.07

รวมเฉลี่ย

$$\bar{X} = 2.78$$

$$S.D. = 0.07$$

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ค

คณการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
แบบปัญหาเป็นฐานร่วมกับสื่อประสม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ค.1 ผลการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องประโยชน์เพื่อการสือสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

(ข) หมายเหตุ	ทดสอบก่อนเรียน (25)	คะแนนการทดสอบย่อyle หลังเรียนและการทำงาน							รวม 70 ครั้ง	ทดสอบหลังเรียน (25)		
		โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม										
		ครั้งที่ 1 (10)	ครั้งที่ 2 (10)	ครั้งที่ 3 (10)	ครั้งที่ 4 (10)	ครั้งที่ 5 (10)	ครั้งที่ 6 (10)	ครั้งที่ 7 (10)				
1.	10	7	7	8	6	7	8	7	50	17		
2.	11	7	8	6	7	8	10	7	53	18		
3.	13	7	7	6	8	7	8	6	49	18		
4.	10	8	6	7	8	7	6	8	50	17		
5.	12	8	7	8	6	9	7	8	53	18		
6.	16	7	9	8	8	10	10	10	62	24		
7.	10	7	8	7	6	8	10	7	53	18		
8.	11	8	6	9	7	6	7	7	50	20		
9.	10	7	8	7	7	8	6	8	51	17		
10.	12	6	7	8	6	9	10	7	53	18		
11.	10	7	6	8	7	6	10	7	51	17		
12.	15	8	7	9	9	10	10	10	63	22		
13.	11	8	7	6	7	7	7	8	50	19		
14.	12	7	8	6	8	6	7	7	49	17		
15.	14	7	8	8	10	10	9	8	60	20		
16.	11	7	7	6	7	8	9	8	52	19		
17.	13	6	8	7	7	10	10	9	57	21		
18.	16	7	6	6	8	10	9	9	55	22		
19.	14	6	7	9	9	10	10	10	61	21		
20.	11	6	7	6	8	8	8	10	53	21		
21.	13	7	7	6	9	10	9	9	57	22		
22.	13	6	6	7	9	10	9	9	56	21		
23.	12	7	6	7	9	9	9	10	57	20		
24.	15	8	7	7	10	10	10	10	62	20		
25.	14	7	6	6	9	9	10	10	57	21		

(ต่อ)

ตารางที่ ค.1 (ต่อ)

ชื่อ อาจารย์ ผู้สอน	ทดสอบก่อนเรียน (25)	คะแนนการทดสอบย่อยหลังเรียนและการทำใบงาน โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม							จำนวน 70 แบบ รวม 70 แบบ	ทดสอบก่อนเรียน (25)
		ครั้งที่ 1 (10)	ครั้งที่ 2 (10)	ครั้งที่ 3 (10)	ครั้งที่ 4 (10)	ครั้งที่ 5 (10)	ครั้งที่ 6 (10)	ครั้งที่ 7 (10)		
26.	15	6	7	7	10	10	10	9	59	20
27	16	9	8	8	10	9	10	9	63	23
28.	16	10	8	10	9	10	10	10	67	24
29.	14	9	9	7	10	10	10	10	65	24
30.	13	8	9	6	9	9	10	9	60	23
31.	12	7	9	7	8	9	10	9	59	23
32.	12	8	10	7	10	10	10	10	65	24
$\sum X$	407	233	236	230	261	279	288	275	1,802	649
\bar{X}	12.72	7.28	7.38	7.19	8.16	8.72	9.00	8.59	56.31	20.28
S.D.	1.97	0.96	1.07	1.09	1.32	1.37	1.32	1.24	5.34	2.36
ร้อยละ	50.88	72.81	73.75	71.88	81.56	87.19	90.00	85.94	80.45	81.13

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ค.2 ผลคะแนนแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (ก่อน-หลังเรียน) จำนวน 25 ชื่อ

นักเรียนคนที่	คะแนนก่อนเรียน (Pre-test) (คะแนนเต็ม 25 คะแนน)	คะแนนหลังเรียน (Post-test) (คะแนนเต็ม 25 คะแนน)
1.	10	17
2.	11	18
3.	13	18
4.	10	17
5.	12	18
6.	16	24
7.	10	18
8.	11	20
9.	10	17
10.	12	18
11.	10	17
12.	15	22
13.	11	19
14.	12	17
15.	14	20
16.	11	19
17.	13	21
18.	16	22
19.	14	21
20.	11	21
21.	13	22
22.	13	21
23.	12	20
24.	15	20
25.	14	21

(ต่อ)

ตารางที่ ค.2 (ต่อ)

นักเรียนคนที่	คะแนนก่อนเรียน (Pre-test) (คะแนนเต็ม 25 คะแนน)	คะแนนหลังเรียน (Post-test) (คะแนนเต็ม 25 คะแนน)
26.	15	20
27.	16	23
28.	16	24
29.	14	24
30.	13	23
31.	12	23
32.	12	24
$\sum X$	407	649
\bar{X}	12.72	20.28
ร้อยละ	50.88	81.13

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ง

หนังสือขอความอนุเคราะห์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ที่ อา ๐๖๑๙.๐๒/ว.๖๙๐๒

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

อ.เมือง จ.มหาสารคาม

๔๕๐๐๐

๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือและเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม

ด้วย นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล รหัสประจำตัว ๖๓๘๐๑๐๑๘๐๑๓ นักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม ” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

ในการนี้ จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือและเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย กับกลุ่มประชากร คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากห่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กันเกรรณ ครรวาปี)
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดี

สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน
โทรศัพท์ ๐๔๓-๗๑๒๒๓๓



ที่ อว ๐๖๑๙.๐๒/ว ๖๙๐๓

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม
๔๔๐๐๐

๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม

ด้วย นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโภ รหัสประจำตัว ๖๓๔๐๑๐๑๔๐๑๓ นักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รุปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำการวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

ในการนี้ จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย กับประชากรกลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กนกวรรณ ศรีวิภา)
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดี

สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน
โทรศัพท์ ๐๔๓-๗๑๒๒๓๓



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร.๑๘๒

ที่ กศ ว๐๖๑๔/๒๕๖๔

วันที่ ๓ พฤษภาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เขียนข่าวณูตรจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์

ด้วย นางสาวจุฑามาศ ฤกตอร์ รหัสประจำตัว ๖๓๘๐๑๐๑๘๐๑๓ นักศึกษาบริษัทฯ สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณบดีครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขียนข่าวณูตรจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย

- เพื่อ ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
 อื่นๆ ระบุ.....

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณ
มา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กันกรรณ ศรีวิภา)

คณบดีคณบดีครุศาสตร์



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีคณครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร.๑๘๒
 ที่ กศ ๑๐๖๑๕/๒๕๖๔ วันที่ ๓ พฤษภาคม ๒๕๖๔
 เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เขี่ยขาณูตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ไพศาล วรคำ

ด้วย นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล รหัสประจำตัว ๖๓๘๐๑๐๑๘๐๑๓๓ นักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณบดีคณครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขี่ยขาณูตรวจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย

- เพื่อ ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
- ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
- อื่นๆ ระบุ.....

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
 จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณ
 มา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กนกวรรณ ศรีวิภา)

คณบดีคณครุศาสตร์



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร.๐๘๒
ที่ คศ ๑๐๖๑๔/๒๕๖๔ วันที่ ๓ พฤษภาคม ๒๕๖๔
เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชมพนุช เมธเมืองทอง

ด้วย นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโล รหัสประจำตัว ๖๓๔๐๑๐๑๔๐๑๓๓ นักศึกษาปริญญาโท
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
กำลังทำการวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์จากการเรียนของนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง
ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม” เพื่อให้การวิจัย
ดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ
ตรวจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย

- เพื่อ ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
- ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
- อื่นๆ ระบุ.....

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณ
มา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กันกรรณ ศรีวิปัส)

คณบดีคณะครุศาสตร์



ที่ อา ๐๖๑๙.๐๒/ว ๖๙๐๑

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม
๔๔๐๐๐

๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือวิจัย

เรียน นางกัญชลี ศรีข่าวซัย

ด้วย นางสาวจุฑามาศ กุลครรโต รหัสประจำตัว ๖๓๘๐๑๐๑๘๐๑๓๓ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์จากการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะกรรมการ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย

- เพื่อ ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กนกวรรณ ศรีราป)
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดี



ที่ วา ๐๖๑๙.๐๒/ว ๖๙๐๑

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม
๔๕๐๐

๒๗ ตุลาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เขียนข่ายตราเครื่องมือวิจัย

เรียน นางสาวจุฬาภรณ์ ภิรมย์

ด้วย นางสาวจุฬาภรณ์ กุลศรีโภ รหัสประจำตัว ๖๓๘๐๑๑๑๘๐๑๓๓ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์จากการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง ประโยชน์เพื่อการสื่อสาร โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้รับเชิญท่านเป็นผู้เขียนข่ายตราเครื่องมือวิจัย ตรวจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย

- เพื่อ ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กันเกรรณ ศรีวapee)
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดี

การเผยแพร่ผลงานวิจัย

จุฑามาศ กุลศรีโกล, สุรakanต์ จังหาร, ประยงค์ หัตถพรหม. (2565). การพัฒนา
การจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน ร่วมกับสื่อประสม เรื่องประโยชน์เพื่อการสื่อสาร
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3, วารสารมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม, 16(3).
มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ สกุล	นางสาวจุฑามาศ กุลศรีโภ
วัน เดือน ปีเกิด	27 มิถุนายน 2540
ที่อยู่ปัจจุบัน	268 หมู่ที่ 9 บ้านหนองแวง ตำบลหนองแวง อำเภอสมเด็จ จังหวัดกาฬสินธุ์ 46150
ประวัติการศึกษา	
พ.ศ. 2563	ศิลปศาสตรบัณฑิต (ศศ.บ.) สาขาวิชาภาษาไทย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
พ.ศ. 2565	ครุศาสตรมหาบัณฑิต (ค.ม.) สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY