

กท 199984

การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย

นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรหม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาศาสตรศึกษา

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

พ.ศ. 2564

สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม



ใบอนุมติวิทยานิพนธ์
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ของ นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรມ แล้ว
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาครุศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาภาษาศาสตรศึกษา ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

ดร.นิพนธ์ ชัยนาท ประธานกรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภัณฑ์ อุระยะตระ)

ก.ว. กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เนตรชนก จันทร์สว่าง)

ส.ท. กรรมการ

(อาจารย์ ดร.รุ่งลาวัลย์ ละอัมภา)

ก. กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรรวีไล ดอกไม้)

มหาวิทยาลัยอนุมัติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาครุศาสตรบัณฑิต ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

A

Dr. Jit.

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กนกวรรณ ศรีวิปี)

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพบูล วรคำ)

คณบดีคณบดีคณะครุศาสตร์

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

17 ส.ค. 2564

วันที่.....เดือน.....ปี.....

ชื่อเรื่อง	: การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย
ผู้วิจัย	: นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรหม
ปริญญา	: ครุศาสตรมหาบัณฑิต (วิทยาศาสตรศึกษา) มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อาจารย์ที่ปรึกษา	: ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรพรรณวีไล ดอกไม้
ปีการศึกษา	: 2564

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของเด็กปฐมวัย ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน กลุ่มเป้าหมายเป็นเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาลปีที่ 2 จำนวน 11 คน ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนโคงเจริญวิทยา อำเภอหนองกุ่ม ศรีจังหวัดกาฬสินธุ์ ซึ่งการวิจัยในครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) 3 วงจรปฏิบัติการ เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย (1) แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) จำนวน 15 แผน มีความเหมาะสมมาก ($\bar{X} = 4.15-4.64$, S.D.=0.14-0.19) และ (2) แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เป็นชุดกิจกรรมการปฏิบัติ ครอบคลุมทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (2.1) ทักษะการสังเกต (2.2) ทักษะการจำแนกประเภท (2.3) ทักษะการสื่อความหมาย ข้อมูล และ (2.4) ทักษะการลงความคิดเห็นจากข้อมูล ใช้ประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ระหว่างการปฏิบัติกรรม ในวงจรปฏิบัติการ 3 วงจร วงจรละ 1 กิจกรรม รวมทั้งสิ้น 3 กิจกรรม วิเคราะห์ข้อมูลโดยหาค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)

ผลการวิจัย พบร่ว่าหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ 4 ทักษะ เพิ่มขึ้นดังนี้ ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 พบร่ว่ามีเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่กำหนดในระดับดี ทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 11 คน

($\bar{X} = 5.25$, S.D.=2.13) ในวงจรปฏิบัติที่ 2 มีเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่กำหนดในระดับดี ทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 8 คน ($\bar{X} = 6.68$, S.D.=1.82) และในวงจรปฏิบัติที่ 3 เด็กทุกคนผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดีทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 11 คน ($\bar{X} = 7.93$, S.D.=1.18)

คำสำคัญ: การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน; ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เด็กปฐมวัย



อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

Title : The Development of Scientific Process Skills through Brain-Based Learning Activities for Early Childhood

Author : Miss Jiraporn Kaewprom

Degree : Master of Education (Science Education)
Rajabhat Maha Sarakham University

Advisors : Assistant Professor Dr. Panwilai Dokmai

Year : 2021

ABSTRACT

This research aimed to develop scientific process skills by providing Brain-Based Learning activities for early childhood. The participants were selected by purposive sampling included of eleven kindergarten 2 students in the second semester of 2020 academic year at Khok Charoen Wittaya School, Nongkung Si District, Kalasin Province. This research was classroom action research in 3 action cycles. The research tools consisted of (1) 15 lesson plans of Brain-Based Learning (BBL) with the high appropriate level ($\bar{X} = 4.15-4.64$, S.D.=0.14-0.19) and (2) Scientific Process Skills Evaluation form included 4 skills: Observation Skill, Classification Skills, Interpretive Skill and Inferring Skill. Analyzed the finding data by mean (\bar{X}) and standard deviation (S.D.)

The results showed that after the early childhood learning through the Brain-Based Learning (BBL), their four Scientific Process Skills were higher than before the learning. In action cycle 1, eleven early childhood could not passed the criteria of good level in all aspects ($\bar{X} = 5.25$, S.D.=2.13). In action cycle 2, Eight early childhood

could not passed the criteria of good level in all aspects ($\bar{X} = 6.68$, S.D.=1.82). In the action cycle 3, all of early childhood had the Scientific Process Skills score passed the criteria of good level ($\bar{X} = 7.93$, S.D.=1.18).

Keywords: Brain-based Learning, Scientific Process Skills, Early Childhood



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

A handwritten signature in black ink, appearing to read "R.", is placed over a horizontal line.

Major Advisor

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ลุล่วงได้ด้วยความกรุณา และความช่วยเหลืออย่างสูงยิ่งจาก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรพรรณวีไล ดอกไม้ ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภัมรพรรณ์ ยุรูยะตร์ ประธานกรรมการสอบ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมสงวน ปัสสาโก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เนตรชนก จันทร์สว่าง และอาจารย์ ดร.รุ่งлавลัย ละอคำ กรรมการสอบ ที่ได้กรุณ้าให้คำแนะนำ คำปรึกษาทางด้านวิชาการ ดูแลด้วยความเมตตา และห่วงใยส่วนสำคัญ จนวิทยานิพนธ์เสร็จสมบูรณ์ ผู้จัดขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงยิ่งไว ณ โอกาสนี้

ขอขอบพระคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพบูล วรคำ อารยสุขาดา หวังสิทธิเดช และ นางสาวนิลุบล บุญไชย ที่ให้ความกรุณาสละเวลาอันมีค่ามาเป็นผู้เขียนรายงานที่ช่วยตรวจสอบมีการ วิจัยและได้กรุณ้าให้คำแนะนำที่เป็นประโยชน์ต่อการทำวิทยานิพนธ์ให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ซึ่งเป็นประโยชน์ อย่างยิ่งต่อการทำวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอนในครั้งนี้

ขอขอบพระคุณผู้บริหารโรงเรียน คณะครุทุกท่าน และขอบใจนักเรียนทุกคน ในโรงเรียน โศกเจริญวิทยา ที่ให้ความอนุเคราะห์ในการทดลองและเก็บรวบรวมข้อมูลในการศึกษาวิจัยในครั้งนี้ สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ขอขอบพระคุณครอบครัวแก้วพร รวมถึงญาติพี่น้อง และขอบใจเพื่อนทุกคน ที่เป็นกำลังใจ ให้ความช่วยเหลือ จนทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เสร็จสมบูรณ์

คุณค่าและประโยชน์อันพิเศษจากการวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ผู้จัดขอขอบเป็นเครื่องบูชาแด่บิดา มารดา บูรพาจารย์ และผู้มีพระคุณทุกท่านสิ่งใดอันจะก่อให้เกิดประโยชน์แก่ส่วนรวมและเปิดโอกาสต่อผู้ต้องการ ศึกษาค้นคว้าเป็นความรู้ ผู้จัดขอขอบเป็นวิทยาทานแก่ทุกท่าน

นางสาวจิราภรณ์ แก้วพร

สารบัญ

หัวเรื่อง

หน้า

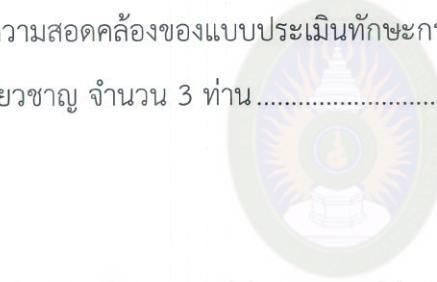
บทคัดย่อ	ก
ABSTRACT	ค
กิตติกรรมประกาศ	จ
สารบัญ	ฉ
สารบัญตาราง	ช
สารบัญภาพ	ญ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย	5
1.3 ขอบเขตการวิจัย	5
1.4 นิยามศัพท์เฉพาะ	6
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	9
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรม	10
2.1 หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560	10
2.2 ครอบมาตรฐานวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย	13
2.3 การวิจัยเชิงปฏิบัติการ	19
2.4 การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)	27
2.5 ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย	37
2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	56
2.7 ครอบแนวคิดการวิจัย	64
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	65
3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	65
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	65

3.3 การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือวิจัย	66
3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	77
3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล.....	81
3.5 สถิติที่ใช้ในการวิจัย	85
บทที่ 4 ผลการวิจัย.....	87
4.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิจัยข้อมูล.....	87
4.2 ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิจัยข้อมูล	87
4.3 ผลการวิจัยข้อมูล.....	88
บทที่ 5 สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	107
5.1 สรุป	107
5.2 อภิปรายผล	108
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	110
บรรณานุกรม.....	112
ภาคผนวก	122
ภาคผนวก ก เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	123
ภาคผนวก ข คุณภาพเครื่องที่ใช้ในการวิจัย	145
ภาคผนวก ค หนังสือขอความอนุเคราะห์.....	151
การเผยแพร่ผลงานวิจัย	155
ประวัติผู้วิจัย	156

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 สาระที่ควรเรียนรู้ตามกรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย.....	18
2.2 การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย	52
3.1 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างแผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ จุดประสงค์ ของแผนการเรียนรู้ และเวลาในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ใช้จัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL).....	67
3.2 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL).....	71
3.3 วิเคราะห์แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	75
3.4 ผลการประเมินการนำตนเองก่อนเริ่มปฏิบัติการ	78
3.5 ระดับคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ก่อนเริ่มงานจรปฎิบัติการ	79
3.6 เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ จรปฎิบัติการที่ 1	81
3.7 เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ จรปฎิบัติการที่ 2	83
3.8 เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ จรปฎิบัติการที่ 3	84
4.1 ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในจรปฎิบัติการที่ 1	92
4.2 ระดับคุณภาพทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในจรปฎิบัติการที่ 1	93
4.3 สภาพปัญหาและแนวทางแก้ไขจรปฎิบัติการที่ 1	94
4.4 ผลการประเมินทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในจรปฎิบัติการที่ 2	98
4.5 ระดับคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรม ในจรปฎิบัติการที่ 2	99

ตารางที่	หน้า
4.6 สภาพปัจจุบันและแนวทางแก้ไขของระบบปฏิบัติการที่ 2	100
4.7 ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในวงจรปฏิบัติการที่ 3	104
4.8 ระดับคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในวงจรปฏิบัติการที่ 3	105
ข.1 ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ในการประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ ด้วยรูปแบบการการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Learning: BBL) จากผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน	146
ข.2 ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน	150



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญภาพ

ภาพที่

หน้า

2.1	วงจรของการวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Kemmis and McTaggart	21
2.2	กระบวนการดำเนินงานวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Stringer.....	22
2.3	กระบวนการดำเนินงานวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Coghlan and Brannick	23
2.4	กรอบแนวคิดการวิจัย	64



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

การเรียนวิทยาศาสตร์ในระดับปฐมวัยเป็นการตอบสนองธรรมชาติ ส่งเสริมพัฒนาการเด็กในการเรียนรู้โลกธรรมชาติและพัฒนาทางสติปัญญาต่าง ๆ เนื่องจากเด็กในวัยอนุบาลมีธรรมชาติของการสืบเสาะหาความรู้แบบวิทยาศาสตร์อยู่ในตนเอง เช่น นักวิทยาศาสตร์ การส่งเสริมการเรียนรู้อย่างเหมาะสม ให้ได้ทั้งกระบวนการเรียนรู้เกี่ยวกับโลกธรรมชาติและสิ่งต่าง ๆ รอบตัว อย่างเหมาะสม ตั้งแต่ปฐมวัย ช่วยส่งเสริมคุณลักษณะตามวัยที่สำคัญ ทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ ด้านร่างกาย ด้านอารมณ์ จิตใจ ด้านสังคม และด้านสติปัญญา ซึ่งเป็นการเตรียมความพร้อมสำหรับการศึกษา ในระดับประถมศึกษา ต่อไป ซึ่งวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัยไม่แตกต่างจากวิทยาศาสตร์ทั่วไป ซึ่งเน้นกระบวนการ คือ การค้นคว้าหาความรู้อย่างมีระบบ และเน้นผลลัพธ์ทางวิทยาศาสตร์ ที่ปรากฏขึ้นภายหลังจากที่ได้ทำการทดลอง หรือการศึกษาค้นคว้าด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี, 2551, น. 7) อย่างไรก็ตามการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์ให้เด็กปฐมวัยแตกต่างจากการจัดประสบการณ์ให้เด็กวัยอื่น ๆ เนื่องจากเด็กปฐมวัยเป็นวัยเริ่มเรียนรู้ ดังนั้นจึงควรเน้นให้เรียนรู้ผ่านการลงมือกระทำ โดยอาศัยทักษะพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ เพื่อให้เด็กเรียนรู้เกี่ยวกับความจริง ต่าง ๆ รอบตัว การให้เด็กมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมนี้ จะช่วยพัฒนาการคิดอย่างเป็นระบบ อันจะเป็นพื้นฐานในการเรียนวิทยาศาสตร์ ในระดับที่สูงขึ้นต่อไป (ขัยอนันต์ สม Thurani, 2541, น. 7)

การวางแผนการเรียนของเด็กในช่วงตั้งแต่ระดับปฐมวัย 따라서การบูรณาภรณ์ให้เด็กมีความพร้อมนั้น ขึ้นอยู่กับการฝึกอบรมเลี้ยงดูเด็กตั้งแต่เยาว์วัย เด็กปฐมวัยเป็นวัยที่สำคัญที่สุดสำหรับพัฒนาการของชีวิตมนุษย์ สิ่งที่เด็กได้รับประสบการณ์ และการเรียนรู้ในช่วง 6 ปีแรกของชีวิตจะมีผลต่อการวางแผนการเรียนที่สำคัญต่อบุคลิกภาพของเด็กที่จะเติบโตเป็นผู้ใหญ่ ช่วงอายุระหว่าง 0-6 ปี ถือว่า เป็นช่วงโอกาสของการเรียนรู้ เนื่องจากในวัยนี้สมองเติบโตอย่างรวดเร็ว ถ้าเด็กได้รับการพัฒนาและได้รับการกระตุ้นด้วยวิธีการที่ถูกต้องจะช่วยเสริมสร้างให้มีความพร้อมสมบูรณ์ทั้งร่างกาย อารมณ์-จิตใจ สังคม และสติปัญญา (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560, น. 73) ในประสบการณ์สำคัญเป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่ง

ที่จะต้องให้เด็กได้ลงมือทำด้วยตนเอง เพื่อพัฒนาเด็กทั้งทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคมและสติปัญญา ตลอดจนเป็นปัจจัยสำคัญที่กำหนดความสามารถ แรงจูงใจในการเรียนรู้ และความกระตือรือร้นในการพัฒนาตนของเด็ก ประสบการณ์การสำคัญจะเกี่ยวข้องกับการจัดสภาพแวดล้อมทุกด้าน ที่กระตุนให้เด็กเกิดการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมประจำวัน การเล่น และการสร้างความสัมพันธ์กับสิ่งต่าง ๆ รอบตัว ให้เด็กได้มีประสบการณ์ตรง ด้วยการใช้ประสานสัมผัสทั้งห้า รู้จักใช้ภาษาสื่อความหมายสำรวจทดลอง และลงมือกระทำการจริง (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560, น. 40) ในการเรียนวิทยาศาสตร์ที่ เป็นการเรียนการแก้ปัญหาอย่างมีเหตุผลเรียกว่า กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เด็กปฐมวัยสามารถเรียนรู้กระบวนการวิทยาศาสตร์ ได้โดยผ่านประสบการณ์การคิดและปฏิบัติ (กุลยา ตันติพลาชีวะ, 2547, น. 172) จากการศึกษาผลการจัดกระบวนการเรียนรู้วิทยาศาสตร์พบว่า เด็กปฐมวัยจะรับรู้และคิดถ่ายโยงเป็นทิศทางเดียว ไม่ซับซ้อน ดังนั้นการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ที่สอดคล้องกับพัฒนาการของเด็กปฐมวัย จึงมีการจัดกิจกรรมทางวิทยาศาสตร์แบ่งออกเป็น 4 ทักษะ คือ ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื่อสาร และทักษะการลงความเห็น (Neuman, 1981, pp. 320-321) ซึ่งสอดคล้องกับที่ Stachhel (1999, p. 12) กล่าวว่าทักษะพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ที่มีความสำคัญสำหรับเด็กปฐมวัย ได้แก่ ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื่อความหมาย และทักษะการลงความเห็นเข่นกัน

เด็กปฐมวัยอายุระหว่าง 4-5 ปีมีลักษณะเฉพาะตัว คือ มีความเชื่อว่าทุกอย่างมีชีวิต (Animism) มีความรู้สึกและเชื่อว่าทุกสิ่งในโลกมีจุดมุ่งหมาย (Purposivism) และชอบตั้งคำถามโดยใช้คำว่า “ทำไม” (นิตยา คชภักดี, 2543, น. 36) เด็กปฐมวัยจะเรียนรู้จากเหตุการณ์และสิ่งแวดล้อมต่าง ๆ รอบตัวโดยใช้ประสานสัมผัสทั้งห้า ทำให้เด็กมีประสบการณ์ตรง มีพัฒนาการทางภาษาอย่างรวดเร็ว ชอบซักถามและสำรวจสิ่งใหม่ ๆ (บรรษา นิลวิเชียร, 2535, น. 31) การพัฒนาเด็กปฐมวัยให้ความสามารถในการเรียนรู้ด้วยการใช้ประสานสัมผัสทั้งห้า คือ การมอง การฟัง การคอม การชิม และการสัมผัส นำไปเชื่อมโยงกับสิ่งแวดล้อมธรรมชาติต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัวเด็ก เป็นการกระตุนและตอบสนองความสนใจของเด็ก ด้วยการให้โอกาสเด็กสำรวจมือกระทำกิจกรรมต่าง ๆ ด้วยตนเอง ทำให้เกิดการรับรู้ความเข้าใจและความคิดรวบยอด นำไปสู่การพัฒนาสติปัญญา (สิริมา ภิญโญ- อนันตพงษ์, 2545, น. 74) เช่นเดียวกับที่นักวิทยาศาสตร์น้ำวิธีการทางวิทยาศาสตร์มาแก้ปัญหาใช้การศึกษาค้นคว้าสืบเสาะความรู้และแก้ปัญหาต่าง ๆ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์จึงเป็นเครื่องมือในการนำมาซึ่งความเข้าใจในเนื้อหาวิชาที่เรียน (วรรณพิพา รอดแรงค์, 2540, น. 2) ทั้งนี้สำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมิน

คุณภาพการศึกษา (สมศ., 2558, น. 21) ได้กำหนดเกณฑ์การประเมินการจัดการศึกษาระดับปฐมวัย ในครอบstanว่า เด็กต้องมีความพร้อมในการศึกษาในขั้นต่อไป โดยได้ระบุตัวบ่งชี้ให้เด็กมีทักษะพื้นฐาน เกี่ยวกับการคิด การใช้ภาษา การสังเกต การจำแนกและการเปรียบเทียบ จำนวน มิติสัมพันธ์ (พื้นที่/ระยะ) เวลา มีความรู้พื้นฐานที่จำเป็นเกี่ยวกับตนเองและเรื่องราวรอบตัวที่สอดคล้องกับวัย ความต้องการ และความสนใจของเด็ก ซึ่งจากรายงานการประเมินตนเองของสถานศึกษา (SAR) ปีการศึกษา 2562 โรงเรียนโภคเจริญวิทยา พบว่า เด็กปฐมวัยยังขาดประสบการณ์การเรียนรู้ในด้านวิทยาศาสตร์ การจัด การความรู้ของเด็กยังขาดความเป็นระบบและยังไม่ได้รับการเรียนรู้วิทยาศาสตร์เท่าที่ควร ดังนั้นจึงมี ความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องจัดประสบการณ์การเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ ที่เน้นทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กระดับปฐมวัย เพื่อเตรียมให้เด็กมีความพร้อมสำหรับการศึกษาในระดับต่อไป การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ระดับปฐมวัยมีเป้าหมายให้เด็กได้พัฒนาคุณลักษณะตามวัย ด้านสติปัญญา ต้องให้เด็กได้พัฒนาความสามารถในการถ่ายทอดความคิดเห็น การค้นหาคำตอบด้วยวิธีการต่าง ๆ ที่เหมาะสมกับวัย (วัลลภา ขุมทรัพย์, 2560, น. 73) ซึ่งสอดคล้องกับหลักการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) ที่พบว่าสามารถช่วยให้การเรียนรู้ประสบการณ์ ทางวิทยาศาสตร์ในระดับปฐมวัยเป็นไปอย่างรวดเร็วจัดทำได้มากขึ้น และเด็กเกิดการเรียนรู้ได้อย่างมี ประสิทธิภาพและประสิทธิผล (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560, น. 51) การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดการใช้ สมองเป็นฐาน มีหลักการจัดประสบการณ์ที่เน้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้โดยการลงมือปฏิบัติด้วยตนเองหรือ เรียนรู้จากประสบการณ์ตรง เป็นการเรียนรู้แบบเปิดกว้างจัดประสบการณ์ที่หลากหลาย เด็กได้เรียนรู้ ตามความสนใจ เรียนรู้จากการปฏิบัติจริง โดยใช้ประสานสัมผัสกระทำกับวัตถุ ด้วยความอยากรู้ อยากรهinen ด้วยบรรยากาศที่ผ่อนคลาย (Caine, Renate and Geoffrey, 1991, p. 9) การจัดการเรียนรู้ ตามแนวคิดโดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นการจัดการเรียนรู้ที่นำธรรมชาติการเรียนรู้ของสมองมาใช้ใน การออกแบบการเรียนการสอน เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของสมองให้เกิดประสิทธิภาพมากขึ้น ซึ่งจะส่งเสริม ให้เด็กเกิดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ตามหลักการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์ โดยจะ ทำให้เด็กเกิดความสนใจ อยากรู้ รู้จักแก้ปัญหา โดยใช้ความคิด พร้อมทั้งเกิดเจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ ซึ่งจะทำให้การเรียนการสอนดำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพ ช่วยให้เด็กมีความพร้อม และมีพัฒนาการ ด้านสติปัญญา ด้านการคิดเปรียบเทียบ การเรียงลำดับ การจัดหมวดแบ่งกลุ่ม การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน จะช่วยส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในเด็กปฐมวัยระดับชั้น อนุบาลปีที่ 2 ในช่วงวัยที่เป็นหัวเลี้ยวหัวต่อตามหลักพัฒนาการทางสติปัญญาของ Piaget (1971, p. 20)

ที่ระบุว่าสามารถพัฒนาการคิดได้ดีกว่าเด็กปฐมวัยที่อยู่ในระดับชั้นอนุบาลอื่น จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องของ Jensen (2000, p. 6) ที่พัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานที่ได้รับการสนับสนุนจากศูนย์การศึกษาแห่งชาติ พบว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นแนวทางหนึ่งที่สามารถช่วยส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของเด็กได้ และการนำองค์ความรู้เกี่ยวกับสมองไปพัฒนาฐานแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิด Brain-based Learning และการเรียนรู้แบบร่วมมือ ที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย พบร่วมกับสมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ที่สามารถช่วยส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในระดับสูง (กนิษฐา ทัพมณฑล, 2559, n. 25) นอกจากนี้ยังพบว่า การจัดการเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นการจัดการเรียนการสอนโดยการผสานสาระความรู้ด้านต่าง ๆ อย่างสมดุลกัน รวมทั้งปลูกฝังคุณธรรม ค่านิยมที่ดี งามสอดคล้องกับที่ Chatkoop (2002, p. 18) กล่าวถึง แนวคิดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานว่า เป็นการนำองค์ความรู้เรื่องสมอง และธรรมชาติการเรียนรู้ของสมอง มาใช้ในการออกแบบกระบวนการเรียนรู้ ทั้งในด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และเสริมสร้างประสบการณ์ ทำให้เด็กสนใจ เข้าใจและรับได้ในความทรงจำระยะยาว ทั้งยังสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเหมาะสม เป็นการสร้างศักยภาพสูงสุดในการเรียนรู้ของมนุษย์อีกประการหนึ่ง สอดคล้องกับที่ Sunthornrat (2006, pp. 52-55) กล่าวถึงกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้แนวคิดสมองเป็นฐาน ว่าเป็นการจัดกิจกรรมที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ และเป็นการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับประสาทสัมผัสห้อง 5 คือ การมองเห็น การฟัง การสัมผัส การจิมรัส การดมกลิ่น ให้เด็กได้แสดงออกอย่างอิสระ เป็นการจัดประสบการณ์ที่ช้า ๆ โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

จากความเป็นมาและความสำคัญดังกล่าว ผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะศึกษาเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยใช้กระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการ เพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ซึ่งคาดหวังว่าจะช่วยส่งเสริมให้เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ดีขึ้น โดยผู้วิจัยได้เลือกการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ของเด็ก ปลูกฝังคุณลักษณะการเรียนรู้ด้วยตนเอง ซึ่งจะนำไปสู่กระบวนการเรียนรู้ตลอดชีวิตของเด็กได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย

เพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ให้ผ่านเกณฑ์ระดับดีขึ้นไป

1.3 ขอบเขตการวิจัย

รูปแบบการวิจัย เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน คือ ขั้นการวางแผน ขั้นการปฏิบัติ ขั้นการสังเกต และขั้นสะท้อนการปฏิบัติ โดยการวิจัยแบ่งเป็น 3 วงรอบ วงรอบที่ 1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 1-5 จำนวน 5 คาบ วงรอบที่ 2 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 6-10 จำนวน 5 คาบ วงรอบที่ 3 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 11-15 จำนวน 5 คาบ รวมทั้งสิ้น 15 คาบ

1.3.1 ขอบเขตด้านกลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เด็กปฐมวัยระดับชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนโโคกเจริญวิทยา อำเภอหนองกุงศรี จังหวัดกาฬสินธุ์ ปีการศึกษา 2563 จำนวน 11 คน

1.3.2 ขอบเขตด้านตัวแปร

1.3.2.1 ตัวแปรอิสระ (Independent Variable) ได้แก่ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน

1.3.2.2 ตัวแปรตาม (Dependent Variable) ได้แก่ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย 4 ทักษะ ได้แก่ ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และทักษะลงความเห็นจากข้อมูล

1.3.3 ขอบเขตด้านเนื้อหา

การวิจัยครั้งนี้จะทำการสอนในสาระที่ควรรู้ สิ่งต่าง ๆ รอบตัว ตามกรอบมาตรฐานการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ปฐมวัย ตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 ของเด็กปฐมวัยระดับชั้นอนุบาลปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 15 แผนการเรียนรู้ ประกอบด้วยหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่องของใช้ใกล้ตัว หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่องหนูน้อยช่างสำรวจ 1 และหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่องหนูน้อยช่างสำรวจ 2

1.3.4 ขอบเขตด้านพื้นที่

โรงเรียนโคเกะเจริญวิทยา อำเภอหนองกุงศรี จังหวัดกาฬสินธุ์ (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประมศึกษาการพัฒนาฯ เขต 2)

1.3.5 ขอบเขตด้านเวลา

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ดำเนินการในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 แผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้จำนวน 15 แผน โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ รวมทั้งสิ้น 15 คาบ

1.4 นิยามศัพท์เฉพาะ

การวิจัยเชิงปฏิบัติการ หมายถึง การรวบรวม และหรือการแสวงหาข้อเท็จจริง โดยใช้ขั้นตอนกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เพื่อให้ไดมาซึ่งข้อสรุปอันนำไปสู่การแก้ปัญหาที่เพียงอยู่ ทั้งในด้าน ประสิทธิภาพและประสิทธิผลของงานในขอบข่ายที่รับผิดชอบ โดยผู้วิจัยมีการปรับปรุงแก้ไข และ ดำเนินการซ้ำหลาย ๆ ครั้ง จนกระทั่งผลการปฏิบัติงานนั้นบรรลุจุดประสงค์หรือแก้ไขปัญหาที่ประสบ อยู่ได้สำเร็จโดยมีขั้นตอนดังนี้

ขั้นที่ 1 ขั้นการวางแผน (Plan) เป็นการกำหนดแนวทางปฏิบัติ ซึ่งตั้งความคาดหวังไว้เป็น การมองไปในอนาคตข้างหน้า ซึ่งต้องมีความยืดหยุ่น เพื่อที่จะสามารถปรับให้เข้ากับความเปลี่ยนแปลง และความขัดแย้งที่อาจเกิดขึ้นได้ กิจกรรมที่เลือกเข้ามากำหนดในการวางแผนต้องได้รับความร่วมมือ ในการอภิปราย เพื่อให้เกิดการวิเคราะห์และปรับปรุงการกำหนดแผนงานที่จะสามารถปฏิบัติได้จริงใน สภาพการณ์ที่เป็นอยู่

ขั้นที่ 2 ขั้นการปฏิบัติ (Act) เป็นการลงมือดำเนินงานตามแผนที่ได้วางแผนไว้อย่างมีเหตุผล และมีการควบคุมอย่างสมบูรณ์ แต่การปฏิบัติจากแนวทางที่วางไว้มีโอกาสพลิกผันเปร妥ามสถานการณ์ และบุคคล แผนที่วางไว้สามารถปฏิบัติจะต้องสามารถปรับแก้ไขได้ และสามารถปรับปรุงไปได้ เรื่อย ๆ ตามผลการตัดสินใจยกับการกระทำนั้น ๆ

ขั้นที่ 3 ขั้นการสังเกต (Observe) เป็นการเก็บรวบรวมบันทึกข้อมูลเกี่ยวกับผลที่ได้จากการปฏิบัติงาน มีรายงานหลักฐานที่มาจากการณฑ์การสังเกตอย่างรอบคอบ และระมัดระวังเป็น สิ่งจำเป็นเนื่องจากการปฏิบัตินั้นจะมีข้อจำกัด ข้อขัดแย้งของสภาพความเป็นจริง และข้อขัดแย้ง ทั้งหมดเหล่านี้ไม่ค่อยชัดเจน และไม่มีทางคาดการณ์ไว้ล่วงหน้า ข้อมูลที่ได้จากการสังเกตจะต้องมา

จากการมองหาลายແໜ່ງຫລາຍມຸມໃນທຸກ ຈຳດັບຕະຫຼາດ ດ້ວຍເຈັ້ງໃຫຍ້ປະລິບຕິການທີ່ຕ້ອງຮັບຮັດການສັງເກດກະບວນການຂອງກົດປະລິບຕິແລະພຸດຂອງກົດປະລິບຕິ ສັງເກດສະຖານກາຮັນຂອງຂໍ້ອັບຂໍ້ອັງຂອງກົດປະລິບຕິ ເພື່ອໃຫ້ເກີດການປັບປຸງແປ່ງແຜນການດຳເນີນງານ

ຂັ້ນທີ 4 ຂັ້ນສະຫຼຸບການປະລິບຕິ (Reflect) ເປັນກາຣະສະຫຼຸບກາຮະທຳມາທີ່ໄດ້ບັນທຶກໄວ້ຈາກການສັງເກດແລະກາເກີດຂໍ້ອັບຂໍ້ອັງນີ້ ປະກອບ ກາຣະສະຫຼຸບກາພະມີລັກຊະນະເປັນກາຣະປະມິນຍ່າງໜຶ່ງໃໝ່ຈຶ່ງຜູ້ຈັກປະລິບຕິກາຈະຕ້ອງຕັດສິນໃຈຈາກປະສົບກາຮັນຂອງທຸນວ່າ ພຸດຂອງກົດປະລິບຕິນັ້ນເປັນສິ່ງທີ່ຕ້ອງຕາມປະສົບກີໂລຢີ ແລະສາມາດໃຫ້ຂໍ້ອັບແນະນຳໃນກາຣະປະລິບຕິຕ່ອງໄປ

ກາຣຈັດກິຈກຽມກາຣເຮືອນຮູ້ໂດຍໃໝ່ສົມອງເປັນຮູ້ຈຸນ (Brain-based Learning: BBL) ໄມຍາລຶ່ງກາຣເຮືອນຮູ້ທີ່ສອດຄລ້ອງກັບກາຮະທຳມາທີ່ໄດ້ສົມອງ ເພື່ອພັດນາກາຣເຮືອນຮູ້ທາງຄວາມຄິດແລະກະບວນກາຣເຮືອນຮູ້ນີ້ ໃຫ້ສອດຄລ້ອງກັບພັດນາກາຣເຮືອນຮູ້ຕ່າງ ຈັດກາຮເຮືອນກາຮສອນບັນຮູ້ຈຸນຂອງຄວາມສຸໃຈ ແລະຄຳນຶ່ງລຶ່ງປ່ຈັຍທີ່ມີຜລວ່າປ່ຈັຍໄດ້ບັນທຶກທີ່ທຳໃຫ້ສົມອງມີກາຣປັບປຸງແປ່ງສົມອງມີປະລິບຕິອອບຮັບຕ່ອກກາຣເຮືອນກາຮສອນຍ່າງໄຮ ມີກາຣປັບປຸງແປ່ງໃຫ້ສົມອງຂະນະທີ່ເຮືອນຮູ້ ທີ່ເກີດຈາກກິຈກຽມທີ່ກະຕຸນສົມອງເພື່ອເປັນກາຣພັດນາສົມອງໃຫ້ທຳມາທີ່ໄດ້ອ່າຍ່າງສົມບຸຽນ ກາຣຈັດກິຈກຽມກາຣເຮືອນຮູ້ໂດຍໃໝ່ສົມອງເປັນຮູ້ຈຸນ ຕາມແນວຄິດຂອງພຣີໄລ ເລີສິວິຈາ (2558, ນ. 26-33) ມີ 5 ຂັ້ນຕອນ ດັ່ງນີ້

1. ຂັ້ນອຸ່ນເຄື່ອງ (Warm-Up) ເປັນກິຈກຽມຫຼື່ວຍພັດນາສົມອງທີ່ສົງເກີດໂດຍການເຄື່ອນໄຫວຮ່າງກາຍທີ່ໃກ້ລັມເນື້ອໃຫຍ່ ລັມເນື້ອເລີກ ຜ່ານກາຮະຕຸນດ້ວຍກາຮວ້ອງເພັນຫຼືວ່ອທຳກຳຄຳລົ້ອງຈອງ
2. ຂັ້ນນຳເສັນຄວາມຮູ້ (Present) ກາຣປັບປຸງໂຄກາສໃຫ້ເຕັກໄດ້ເກີດກາຣເຮືອນຮູ້ຍ່າງມີປະສິທິພິກາພ ມີກາຣທບທວນຄວາມຮູ້ເດີມເພື່ອເຊື່ອມໂຍງກັບຄວາມຮູ້ ຜ່ານສື່ສ່ວນກາຣເຮືອນຮູ້ທີ່ນ່າສຸໃຈ ເຊັ່ນ ສື່ອງຈະຈົງບັດກາພ ບັດກາ ຕັ້ງ ບັດກາ ເປັນຕົ້ນ

3. ຂັ້ນລົງມີກາຣເຮືອນຮູ້ ຜິກທຳ ຜິກຟິນ (Learn Practice) ເປັນຂັ້ນຕອນທີ່ເຕັກໄດ້ເກີດກາຣເຮືອນຮູ້ຈົງຈາກກາຮລົງມີກິຈກຽມຕ່າງ ດ້ວຍຕາມເອງ ກາຣສໍາວັດແລະບັນທຶກສິ່ງທີ່ພົບເຫັນ ກາຣທຳກິຈກຽມກາຮທດລອງ ກາຣກຳນົດສະຖານກາຮັນຫຼືວ່ອປັບປຸງ ເພື່ອໃຫ້ສົມອງເກີດກາຮຄິດ ຫຼືວ່ອເກີດກະບວນກາຣເຮືອນຮູ້ເປັນເຄື່ອງມືນໃນກາຮແກ້ປັບປຸງຫາ

4. ຂັ້ນສຽງຄວາມຮູ້ (Summary) ເປັນກາຣນຳປະສົບກາຮັນທີ່ມີກິຈກຽມທີ່ໄດ້ຮັບຈາກກາຣເຮືອນຮູ້ມາສຸປະກິດເປັນຄວາມຮູ້ຂຶ້ນອັກຂຶ້ນນີ້ ອ່າງມີຄວາມເຂົ້າໃຈແລະເຂົ້ອໂຍງໄດ້

5. ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply) เป็นขั้นตอนการนำความรู้ที่มีอยู่ไปประยุกต์ใช้สร้างสรรค์ ซึ่งงานที่ครุமอบหมายให้ และการส่งเสริมให้เด็กประยุกต์ใช้ข้อมูลที่ได้รับมาแก้ปัญหา ในชีวิตประจำวัน หรือในสถานการณ์ใหม่ ๆ ได้

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงถึง ความสามารถหรือความชำนาญของเด็กปฐมวัย ที่เกิดจากการปฏิบัติ และฝึกฝนกระบวนการคิดอย่าง มีระบบโดยใช้ประสานสัมผัสทั้งห้า ในการรับรู้การค้นหาความรู้ และแก้ปัญหาด้วยกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์ ซึ่งเป็นทักษะพื้นฐานที่มีความเรียบง่ายไม่ซับซ้อน และมีความสัมพันธ์ต่อเนื่องกัน เหมาะสม กับวัยและพัฒนาการทางสติปัญญาของเด็กการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยจะใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ขั้นพื้นฐาน 4 ทักษะดังนี้

1. ทักษะการสังเกต หมายถึง การสัมผัสถอย่างโดยย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างร่วมกัน ได้แก่ ตา หู จมูก ลิ้น และผิวกายเข้าไปสัมผัสโดยตรงกับวัตถุ ทำให้เกิดประสบการณ์ตรง และการเรียนรู้ จนทักษะการสังเกตความสามารถกล้ายเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้ที่ดี
2. ทักษะการจำแนกประเภท หมายถึง ความสามารถในการแบ่งประเภทสิ่งของ โดยใช้ เกณฑ์การจำแนกอยู่ 3 อย่าง คือ ความเหมือน ความแตกต่าง และความสัมพันธ์อย่างโดยย่างหนึ่ง ก็ได้
3. ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล หมายถึง ความสามารถในการพูด การเขียน รูปภาพ และภาษาท่าทางแสดงสีหน้า และสามารถรับข้อมูลได้อย่างถูกต้องชัดเจนแสดงออกทางอารมณ์และ ความรู้สึกก็จัดได้ว่าเป็นการสื่อความหมายด้วย
4. ทักษะลงความเห็นจากข้อมูล หมายถึง การนำข้อมูลที่ได้จากการสังเกตวัตถุหรือ ปรากฏการณ์ไปกับความรู้หรือประสบการณ์เดิมเพื่อลงข้อสรุปหรืออธิบายปรากฏการณ์หรือวัตถุนั้น แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย หมายถึง แบบประเมินทักษะ กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน เป็นชุดกิจกรรมปฏิบัติ ซึ่งผู้วิจัยสร้างขึ้น จำนวน 3 กิจกรรม ครอบคลุมทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อ ความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะลงความคิดเห็นจากข้อมูล ใช้ประเมินทักษะกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์ระหว่างการปฏิบัติกิจกรรมในวงจรปฏิบัติการ 3 วงจร วงจรละ 1 กิจกรรม รวมทั้งสิ้น 3 กิจกรรม

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.5.1 เป็นแนวทางในการพัฒนาเด็กปฐมวัยให้มีทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
- 1.5.2 เป็นแนวทางให้ครูผู้สอนนำไปพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานในกลุ่มสาระการเรียนรู้กรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย และสารการเรียนรู้อื่น ๆ ต่อไป
- 1.5.3 เป็นต้นแบบและแนวทางให้ครูผู้สอนทำความเข้าใจ และสามารถนำองค์ความรู้เกี่ยวกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานมาประยุกต์ใช้ เพื่อออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ให้เหมาะสมและเกิดประโยชน์สูงสุดแก่เด็กปฐมวัย



บทที่ 2

การทบทวนวรรณกรรม

ในการวิจัยเรื่อง การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัยผู้วิจัยได้ดำเนินศึกษาค้นคว้าเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

1. หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560
2. กรอบมาตรฐานวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย
3. การวิจัยเชิงปฏิบัติการ
4. การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)
5. ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย
6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
7. กรอบแนวคิดการวิจัย

2.1 หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560

กระทรวงศึกษาธิการ (2560, น. 2) ได้ดำเนินการทบทวนหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พ.ศ. 2546 ให้มีความสอดคล้องและทันต่อการเปลี่ยนแปลงทุกด้าน เพื่อพัฒนาไปสู่หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 โดยนำข้อมูลที่ได้จากการศึกษาวิจัยและแผนแม่บากฎหมาย ต่าง ๆ มาใช้ในการพัฒนา หลักสูตรการศึกษาปฐมวัยให้มีความเหมาะสมสมดุลเจนยิ่งขึ้น ทั้งเป้าหมายในการพัฒนาคุณภาพเด็ก และกระบวนการนำหลักสูตรไปสู่การปฏิบัติในระดับเขตพื้นที่การศึกษาและสถานศึกษา อย่างไรก็ตามการจัด หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 จะประสบความสำเร็จตามเป้าหมายที่คาดหวังได้ หาก ทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องทั้งในระดับชาติ ชุมชน และครอบครัว เห็นคุณค่าของการศึกษาปฐมวัย มีความ กระตือรือร้นที่จะเข้ามามีส่วนร่วมรับรู้และสนับสนุนการจัดการศึกษา โดยร่วมกันทำงานอย่างต่อเนื่อง เป็นระบบ ในกระบวนการเรียนรู้และประเมินผล ตลอดจนปรับปรุงแก้ไข เพื่อสิทธิที่เด็กทุกคน จะต้องได้รับจากการอบรมเลี้ยงดูและการศึกษาที่มีคุณภาพ ซึ่งสถานศึกษาที่มีคุณภาพและมาตรฐานนั้น

จำเป็นจะต้องมีการนำหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 ลงสู่การปฏิบัติ เพื่อสร้างรากฐานคุณภาพชีวิตให้เด็กปฐมวัยพัฒนาไปสู่ความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ เกิดคุณค่าต่อตนเอง ครอบครัว ชุมชน สังคมและประเทศชาติต่อไป

2.1.1 ปรัชญาการศึกษาปฐมวัย

การศึกษาปฐมวัย เป็นการพัฒนาเด็กตั้งแต่แรกเกิดถึง 6 ปีบริบูรณ์ อย่างเป็นองค์รวม บนพื้นฐานการอบรมเลี้ยงดู และการส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ที่สนองต่อธรรมชาติ และพัฒนาการตามวัยของเด็กแต่ละคนให้เต็มตามศักยภาพ ภายใต้ปริบทสังคมและวัฒนธรรมที่เด็กอาศัยอยู่ด้วยความรักความเอื้ออาทร และความเข้าใจของทุกคน เพื่อสร้างรากฐานคุณภาพชีวิตให้เด็กพัฒนาไปสู่ความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ เกิดคุณค่าต่อตนเอง ครอบครัว ชุมชน สังคม และประเทศชาติ

2.1.2 วิสัยทัศน์

หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย มุ่งพัฒนาเด็กทุกคนให้ได้รับพัฒนาการทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคมและสติปัญญา อย่างมีคุณภาพและต่อเนื่อง ได้รับการจัดประสบการณ์การเรียนรู้อย่างมีความสุข และเหมาะสมตามวัย มีทักษะชีวิต และปฏิบัติตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง เป็นคนดี มีวินัย และสำนึกร่วมเป็นไทย โดยความร่วมมือระหว่างสถานศึกษา พ่อแม่ ครอบครัว ชุมชน และทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเด็ก

2.1.3 หลักการ

เด็กทุกคนมีสิทธิที่จะได้รับการอบรมเลี้ยงดูและการส่งเสริมพัฒนาการ ตามอนุสัญญาฯ ด้วยสิทธิของเด็ก ตลอดจนได้รับการจัดประสบการณ์การเรียนรู้อย่างเหมาะสม ด้วยปฏิสัมพันธ์ที่ดี ระหว่างเด็กกับพ่อแม่ เด็กกับผู้สอน เด็กกับผู้เลี้ยงดู หรือผู้ที่เกี่ยวข้องกับการอบรมเลี้ยงดู การพัฒนาและให้การศึกษาแก่เด็กปฐมวัย เพื่อให้เด็กมีโอกาสพัฒนาตนเองตามลำดับขั้นของพัฒนาการทุกด้าน อย่างเป็นองค์รวม มีคุณภาพ และเต็มศักยภาพโดยกำหนดหลักการ ดังนี้

2.1.3.1 ส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้และพัฒนาการที่ครอบคลุมเด็กปฐมวัยทุกคน

2.1.3.2 ยึดหลักการอบรมเลี้ยงดูและให้การศึกษาที่เน้นเด็กเป็นสำคัญ โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคลและวิถีชีวิตของเด็ก ตามปริบทของชุมชน สังคม และวัฒนธรรมไทย

2.1.3.3 ยึดพัฒนาการและการพัฒนาเด็กโดยองค์รวม ผ่านการเล่นอย่างมีความหมาย และมีกิจกรรมที่หลากหลาย ได้ลงมือกระทำในสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการเรียนรู้ เหมาะสมกับวัย และมีการพักผ่อนเพียงพอ

2.1.3.4 จัดประสบการณ์การเรียนรู้ให้เด็กมีทักษะชีวิต และสามารถปฏิบัติตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง เป็นคนดี มีวินัย และมีความสุข

2.1.3.5 สร้างความรู้ ความเข้าใจ และประสานความร่วมมือในการพัฒนาเด็กประว่าสถานศึกษา กับพ่อแม่ ครอบครัว ชุมชน และทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้อง กับการพัฒนาเด็กปฐมวัย

2.1.4 หลักสูตรการศึกษาปฐมวัยสำหรับเด็กอายุ 3-6 ปี

หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย สำหรับอายุ 3-6 ปี เป็นการจัดการศึกษาในลักษณะของการอบรม เลี้ยงดูและให้การศึกษา เด็กจะได้รับการพัฒนาทั้งด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญา ตามวัย และความสามารถของแต่ละบุคคล

2.1.5 จุดหมาย

หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย สำหรับเด็กอายุ 3-6 ปี มุ่งให้เด็กมีพัฒนาการตามวัย เต็มตามศักยภาพและมีความพร้อมในการเรียนรู้ต่อไป จึงกำหนดจุดมุ่งหมายเพื่อให้เกิดกับเด็กเมื่อจบการศึกษา ระดับปฐมวัย ดังนี้

2.1.5.1 ร่างกายเจริญเติบโตตามวัย แข็งแรง และมีสุขนิสัยที่ดี

2.1.5.2 สุขภาพจิตดี มีสุนทรียภาพ มีคุณธรรม จริยธรรม และจิตใจที่ดีงาม

2.1.5.3 มีทักษะชีวิตและปฏิบัติตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง มีวินัย และอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข

2.1.5.4 มีทักษะการคิด การใช้ภาษาสื่อสาร และการแสดงออกความรู้ได้อย่างเหมาะสม กับวัย

2.1.6 มาตรฐานคุณลักษณะที่พึงประสงค์

หลักสูตรการศึกษาปฐมวัย สำหรับเด็กอายุ 3-6 ปี กำหนดมาตรฐานคุณลักษณะที่พึงประสงค์ จำนวน 12 มาตรฐาน ประกอบด้วย

2.1.6.1 พัฒนาด้านร่างกาย ประกอบด้วย 2 มาตรฐาน คือ

มาตรฐานที่ 1 ร่างกายเจริญเติบโตตามวัยและมีสุขนิสัยที่ดี

มาตรฐานที่ 2 กล้ามเนื้อใหญ่และกล้ามเนื้อเล็กแข็งแรง ใช้ได้อย่างคล่องแคล่ว และประสานสัมพันธ์กัน

- 2.1.6.2 พัฒนาด้านอารมณ์ จิตใจ ประกอบด้วย 3 มาตรฐาน คือ
- มาตรฐานที่ 3 มีสุขภาพจิตดีและมีความสุข
- มาตรฐานที่ 4 ชื่นชมและแสดงออกทางศิลปะ ดนตรี และการเคลื่อนไหว
- มาตรฐานที่ 5 มีคุณธรรม จริยธรรม และมีจิตใจที่ดีงาม
- 2.1.6.3 พัฒนาการด้านสังคม ประกอบด้วย 3 มาตรฐาน คือ
- มาตรฐานที่ 6 มีทักษะชีวิตและปฏิบัติตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

- มาตรฐานที่ 7 รักธรรมชาติ สิงแวดล้อม วัฒนธรรม และความเป็นไทย
- มาตรฐานที่ 8 อยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุขและปฏิบัตินเป็นสมาชิกที่ดีของสังคมในระบบประชาธิปไตย อันมีพระมหากรุณาธิคุณทรงเป็นประมุข
- 2.1.6.4 พัฒนาการด้านสติปัญญา ประกอบด้วย 4 มาตรฐาน คือ
- มาตรฐานที่ 9 ใช้ภาษาสื่อสารได้เหมาะสมกับวัย
- มาตรฐานที่ 10 มีความสามารถในการคิดที่เป็นพื้นฐานในการเรียนรู้
- มาตรฐานที่ 11 มีจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์
- มาตรฐานที่ 12 มีเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้และมีความสามารถในการแสดงให้ความรู้ได้เหมาะสมกับวัย

2.2 กรอบมาตรฐานวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2551, น. 5) กำหนดกรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัยดังนี้

- 2.2.1 ความเป็นมาและพัฒนาการรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
- การจัดประสบการณ์เรียนรู้วิทยาศาสตร์ควรเน้นเด็กเป็นสำคัญ เปิดโอกาสให้เด็กมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมจากประสบการณ์ตรงได้ลงมือปฏิบัติจริง ซึ่งผู้สอนจะเป็นผู้ตอบสนองความสนใจของเด็กและส่งเสริมการจัดโครงสร้างความคิด จากประสบการณ์เพื่อพัฒนามุ่งและความเข้าใจ วิทยาศาสตร์รวมถึงการส่งเสริมทัศนคติเกี่ยวกับการดูแล และรับผิดชอบในการรักษาสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัวอย่างเหมาะสมตามวัย

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2551, น. 3) กล่าวถึงการจัดประสบการณ์ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัยว่า ยังไม่ได้รับการส่งเสริมให้แพร่หลาย ผู้สอนปฐมวัยส่วนใหญ่ขาดความรู้ ความเข้าใจ ที่ถูกต้องทั้งในด้านเนื้อหาวิทยาศาสตร์ ด้านวิธีการสอนวิทยาศาสตร์ และด้านบริบทที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในระดับปฐมวัย สาเหตุหนึ่ง อาจเนื่องจาก การจัดการศึกษาในระดับปฐมวัยไม่ได้เป็นการศึกษาภาคบังคับ และในหลักสูตรการศึกษาปฐมวัยได้กำหนดสาระการเรียนรู้ของหลักสูตรไว้กวาง ส่งผลให้สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ไม่มีความชัดเจน นอกจากนี้วิจัยยังพบว่าผู้สอนปฐมวัยจำนวนมากจัดประสบการณ์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ โดยนำเสนอสาระความรู้และกระบวนการด้วยความเข้าใจที่คาดเคลื่อนทำให้เด็กไม่ได้พัฒนาความรู้ ความเข้าใจ กระบวนการคิด การสืบเสาะหาความรู้ กระบวนการแก้ปัญหา ตลอดจนการมีจิตวิทยาศาสตร์อย่าง亥มาสม ซึ่งสอดคล้องกับผลการประเมินงานวิจัยร่วมกับนานาชาติ ให้ระบุให้เห็นว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ รวมทั้งผลการเรียนรู้ ด้านการอ่าน และคณิตศาสตร์ของเด็กไทยอยู่ในเกณฑ์ต่ำ เมื่อเทียบกับนานาชาติ

2.2.2 เป้าหมายการจัดประสบการณ์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2551, น. 2) ได้กล่าวถึง การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในระดับปฐมวัย เป็นการตอบสนองธรรมชาติและส่งเสริมพัฒนาการเด็ก ในการเรียนรู้ โลกธรรมชาติและพัฒนาทางสติปัญญาต่าง ๆ เนื่องจากเด็กในปฐมวัยมีธรรมชาติของการสืบเสาะหาความรู้แบบวิทยาศาสตร์อยู่ในตนเอง เช่น นักวิทยาศาสตร์ การส่งเสริมการเรียนรู้อย่าง亥มาสม ให้ได้ทั้งกระบวนการเรียนรู้เกี่ยวกับโลกธรรมชาติและสิ่งต่าง ๆ รอบตัวอย่าง亥มาสม ตั้งแต่ปฐมวัยช่วยส่งเสริมคุณลักษณะตามวัยที่สำคัญ ทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ ด้านร่างกาย ด้านอารมณ์ จิตใจ ด้านสังคมและด้านสติปัญญา ซึ่งเป็นการเตรียมความพร้อมสำหรับการศึกษาในระดับปฐมต่อไป เป้าหมายสำคัญในการจัดประสบการณ์เรียนรู้วิทยาศาสตร์ มีดังนี้

1. แสดงความตระหนักรู้เกี่ยวกับธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมที่มุ่งยัสร้างขึ้นผ่านการลงมือปฏิบัติ การสำรวจ การสังเกต การตั้งคำถามและแลกเปลี่ยนสิ่งที่ค้นพบ
2. ดำเนินการสืบเสาะหาความรู้อย่างจ่ายด้วยตนเอง อย่างเสรีและตามแบบที่กำหนดให้ร่วมทั้งทำกิจกรรมตามคำแนะนำ ในการสังเกตการณ์ตั้งคำถาม การวางแผน การสำรวจ การตรวจสอบและการสื่อสารสิ่งที่ค้นพบ

3. แสดงความเข้าใจและรู้จักรากฐานธรรมชาติ

4. สืบค้นและสนทนาเกี่ยวกับลักษณะองค์ประกอบของสิ่งต่าง ๆ และใช้สิ่งเหล่านี้ได้อย่างปลอดภัย

5. รู้และสามารถใช้สิ่งของที่เป็นเทคโนโลยีอย่างง่ายได้เหมาะสมปลอดภัยเพื่อให้จิตวิทยาศาสตร์ มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมในการใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2551, น. 7-14) ได้กล่าวถึงกรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย ประกอบไปด้วย มาตรฐานการเรียนรู้ชั้นปฐมวัยและตัวชี้วัด โดยจัดมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานห้อง 8 กลุ่มสาระ เพื่อให้สอดคล้องต่อเนื่องกับระดับประถมศึกษาและมัธยม ดังนี้

สาระที่ 1 สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำเนินชีวิต

มาตรฐานการเรียนรู้ชั้นปฐมวัย

1. สำรวจลักษณะโดยบอกหน้าที่ของวัյวะต่าง ๆ ภายนอกของร่างกาย ตนเองและการปฏิบัติได้อย่างถูกต้องตามหลักสุขอนามัย สามารถใช้ประสานมือสัมผัสห้อง 5 ในการเรียนรู้ สิ่งต่าง ๆ รอบตัว

2. สำรวจ สังเกต อภิปราย ลักษณะของสิ่งมีชีวิตและสิ่งไม่มีชีวิตที่จะนำไปสู่ การทดลองอภิปรายเกี่ยวกับการเจริญเติบโตและการดำเนินชีวิตของสิ่งมีชีวิต

3. สำรวจและเปรียบเทียบลักษณะของพืช-สัตว์ ของสิ่งแวดล้อมจนถึงลักษณะของตนเองและผู้อื่น

สาระที่ 2 สิ่งมีชีวิตและสิ่งแวดล้อม

มาตรฐานการเรียนรู้ชั้นปฐมวัย

1. สำรวจสิ่งแวดล้อมพร้อมระบุตำแหน่งของตนเองเทียบกับสิ่งแวดล้อม จะบอกได้ว่าตนมีสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม

2. สำรวจสิ่งที่เกิดขึ้นตามธรรมชาติเปรียบเทียบกับสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้น อภิปรายการนำมาระบบสิ่งแวดล้อมและภาษาไทย

สาระที่ 3 สารและสมบัติของสาร

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงปฐมวัย

- สำรวจนิสัยทางร่างกายและบุคลิกภาพโดยชอบด้วยสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน

ชีวิตประจำวัน

- สังเกตและอธิบายการเปลี่ยนแปลงของสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน

สาระที่ 4 แรงและการเคลื่อนที่

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงปฐมวัย

- สำรวจตรวจสอบแรงแม่เหล็กและแรงโน้มถ่วง
- ทดลองและสรุป

สาระที่ 5 พลังงาน

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงปฐมวัย

สำรวจการใช้พลังงานใกล้ตัวและบุคลิกภาพโดยชอบด้วยสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน

สาระที่ 6 กระบวนการเปลี่ยนแปลงของโลก

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงปฐมวัย

สำรวจตรวจสอบองค์ประกอบต่าง ๆ ของโลกและการเปลี่ยนแปลงลักษณะภูมิประเทศและอากาศที่เกิดขึ้น

สาระที่ 7 ตารางศาสตร์และอวภาค

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงปฐมวัย

- สำรวจและอธิบายปรากฏการณ์ทางตารางศาสตร์เบื้องต้น
- สำรวจและบอกร่องสิ่งที่จำเป็นเทคโนโลยีอวภาค

สาระที่ 8 ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงปฐมวัย

- ตั้งคำถามและวางแผนสำรวจตรวจสอบอย่างง่าย โดยใช้ทักษะทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐานและแสดงนิสัยรักการเรียนมีจินตนาการ ความคิดสร้างสรรค์และมีจิตวิทยาศาสตร์
- สืบค้นและอภิปรายประযุทธ์และประโยชน์ของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

จากการใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ อุปกรณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน

2.2.3 สาระการเรียนรู้

กระทรวงศึกษาธิการ (2560, น. 18) ได้กำหนดสิ่งสาระที่ควรเรียนรู้ตามหลักสูตรปฐมวัย ดังนี้ สาระที่จะให้เด็กช่วงอายุ 3-5 ปี เรียนรู้ ควรเป็นเรื่องที่เกี่ยวกับตัวเด็กเป็นลำดับแรกแล้วจึงขยายไปสู่เรื่องที่อยู่ใกล้ตัวเด็ก เพื่อนำไปใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวัน เด็กควรได้รับการอบรมเลี้ยงดูและส่งเสริม พัฒนาการและการเรียนรู้ให้เหมาะสมกับวัย ดังนี้

1. เรื่องราวเกี่ยวกับตัวเด็ก เด็กควรเรียนรู้เกี่ยวกับชื่อและเพศของตนเอง การเรียกชื่อ ส่วนต่าง ๆ ของใบหน้าและร่างกาย การดูแลตนเองเบื้องต้น โดยมีผู้ใหญ่ให้การช่วยเหลือการล้างมือ การขับถ่าย การรับประทาน ทำความสะอาด การหอด และสวมใส่เสื้อผ้า การรักษาความปลอดภัย และการนอนหลับพักผ่อน

2. เรื่องราวเกี่ยวกับบุคคลและสถานที่แวดล้อมเด็กเด็กควรเรียนรู้เกี่ยวกับบุคคลภายนอก ครอบครัวและบุคคลภายนอกครอบครัว การรู้จักชื่อเรียกหรือสรรพนามแทนตัวของญาติหรือผู้เลี้ยงดู วิธีปฏิบัติกับผู้อื่นอย่างเหมาะสม การทักษายield ด้วยการให้ การเล่นกับพี่น้องในบ้าน การไปเที่ยวต่างประเทศ และสถานที่ต่าง ๆ ในชุมชน การเล่นที่สนามเด็กเล่น การเข้าร่วมกิจกรรมทางศาสนาวัฒนธรรมและประเพณี

3. ธรรมชาติรอบตัว เด็กควรเรียนรู้เกี่ยวกับการสำรวจสิ่งต่าง ๆ ในธรรมชาติรอบตัว เช่น สัตว์ พืช ดอกไม้ ใบไม้ ผ่านการใช้ประสาทสัมผัสห้อง 5 การเล่นน้ำเล่นทราย การเลี้ยงสัตว์ต่าง ๆ ที่ไม่เป็นอันตรายการเดินเล่นในสวน การเพาะปลูกอย่างง่าย

4. สิ่งต่าง ๆ รอบตัวเด็ก เด็กควรเรียนรู้เกี่ยวกับชื่อของเล่น ของใช้ ที่อยู่รอบตัว การเชื่อมโยงลักษณะหรือคุณสมบัติอย่างง่าย ๆ ของสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่ใกล้ตัวเด็ก เช่น สี รูปร่าง รูปทรง ขนาดผิวสัมผัส

นอกจากนี้มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นระดับปฐมวัยทั้ง 15 มาตรฐาน ยังสามารถจัดเป็นหัวข้อหลักได้ทั้งหมด 20 หัวข้อหลัก และแบ่งออกตาม 4 สาระที่ควรเรียนรู้ตามหลักสูตรปฐมวัย พ.ศ. 2560 ดังนี้

ตารางที่ 2.1 สาระที่ควรเรียนรู้ตามกรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย

สาระที่ควรเรียนรู้	หัวข้อหลักของกรอบมาตรฐานวิทยาศาสตร์การเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ปฐมวัย
1. เรื่องราวเกี่ยวกับเด็ก	1. อวัยวะภายนอก (ว 1.1-1) 2. ประสาทสัมผัส (ว 1.1-1) 3. ปฏิบัติตามหลักสุขอนามัย (ว 1.1-1) 4. การเจริญเติบโตและการดำเนินชีวิตของตนเอง (ว 1.1-2)
2. เรื่องราวเกี่ยวกับบุคคลและสถานที่แวดล้อมเด็ก	1. ลักษณะของตนเองและผู้อื่น (ว 1.2-3) 2. สิ่งที่เกิดขึ้นตามธรรมชาติและสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้น (ว 2.2-5) 3. ความสัมพันธ์ของตนเองกับสิ่งแวดล้อม (ว 2.1-4)
3. ธรรมชาติรอบตัว	1. สิ่งมีชีวิตและสิ่งไม่มีชีวิต (ว 1.1-2) 2. การเจริญเติบโตและการดำเนินชีวิตของสัตว์และพืช (ว 1.1-2) 3. ทรัพยากรธรรมชาติ (ว 2.2-5) 4. โลกและการเปลี่ยนแปลง (ว 6.1-1) 5. ปรากฏการณ์ทางดาราศาสตร์เบื้องต้น (ว 7.1-12)
4. สิ่งต่าง ๆ รอบตัว	1. สิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน (ว 3.1-6) 2. การเปลี่ยนแปลงของสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน (ว 4.1-8) 3. แรงแม่เหล็ก แรงโน้มถ่วง การจม การลอย (ว 4.1-8) 4. ผลของการออกแรง (ว 4.2-9) 5. พลังงานไกลัตัว (ว 5.1-10) 6. เทคโนโลยีและอวกาศ (ว 7.2-13)

นอกจากนี้ สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ยังได้กำหนดให้ผู้สอน ปฐมวัย ควรบูรณาการกรอบมาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย เข้าในการจัดกิจกรรมประจำวัน ตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 และควรให้เด็กได้พัฒนาการแนวคิด หลักการทำงาน วิทยาศาสตร์ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐาน และเจตคติทางวิทยาศาสตร์อย่างเหมาะสม

กับระดับพัฒนาการและบริบทการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัย (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2551, น. 7-14)

จากการศึกษาผู้วิจัยสรุปได้ว่า มาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย เด็กต้องได้รับ การจัดประสบการณ์การเรียนรู้ ด้วยกระบวนการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ และ มุ่งเน้นสนับสนุนส่งเสริมพัฒนาการเด็กปฐมวัยด้านต่าง ๆ อย่างเหมาะสมกับวัย และศักยภาพของเด็ก ให้สอดคล้องกับหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 และมีทักษะทางวิทยาศาสตร์พื้นฐาน มี ทัศนคติที่ดีต่อวิทยาศาสตร์ ดังนั้นในการพัฒนาทักษะพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ในครั้งนี้ จึงใช้กรอบ มาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัยเป็นหลักในการวางแผน และกำหนดเนื้อหาการจัดประสบการณ์ เพื่อพัฒนาทักษะพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย

โดยเนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยในสาระการเรียนรู้ สิ่งต่าง ๆ รอบตัว ของเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 2 ประกอบด้วยสาระการเรียนรู้ หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ของใช้ใกล้ตัว หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง หมู น้อยช่างสำรวจ 1 และหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง หมูน้อยช่างสำรวจ 2 รวมจำนวน 15 คาบ และใช้ เวลาในการดำเนินการเรียนรู้ จำนวน 3 สัปดาห์ ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

2.3 การวิจัยเชิงปฏิบัติการ

2.3.1 ความหมายการวิจัยเชิงปฏิบัติการ

มีนักวิชาการและนักการศึกษาได้ให้ความหมายของวิจัยเชิงปฏิบัติการดังนี้

Holloway (2010, p. 99) กล่าวว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการ หมายถึง การแสวงหาความรู้ ภายใต้การดำเนินการของนักปฏิบัติ ที่กลยุทธ์เป็นนักวิจัยหรือผู้ซึ่งทำงานเป็นหุ้นส่วนกับนักวิจัย เพื่อ ตรวจสอบประเด็นและปัญหาในสถานที่ทำงานของตนเอง เป็นการนำความคิดไปปฏิบัติผ่านกระบวนการ การที่เป็นวงจร ซึ่งแต่ละวงจะขึ้นกับวงก่อนหน้า การวิจัยเชิงปฏิบัติการไม่ใช่วิธีการวิจัยปริสุทธิ์ แต่เป็น ส่วนหนึ่งของการพัฒนา และนักวิจัยสามารถใช้วิธีการเก็บและรวบรวมข้อมูลได้หลากหลายวิธี การวิจัย เชิงปฏิบัติการเป็นทั้งการวิจัยและการปฏิบัติการ

สุวิมล ว่องวนิช (2557, น. 21) กล่าวว่า การวิจัยปฏิบัติการเป็นการค้นหาข้อความรู้ ที่มีขั้นตอนหลักสำคัญ คือ การวิจัยและการปฏิบัติ เป็นกระบวนการที่มีการดำเนินงานเป็นวงจรต่อเนื่อง และทำเป็นส่วนหนึ่งของการปฏิบัติงาน อีกทั้งยังมีการสะท้อนผลเกี่ยวกับการปฏิบัติงานของตนเองและผลที่เกิดขึ้น โดยเปิดโอกาสให้ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องมีส่วนในการวิพากษ์วิจารณ์การทำงานและผลที่ได้รับ

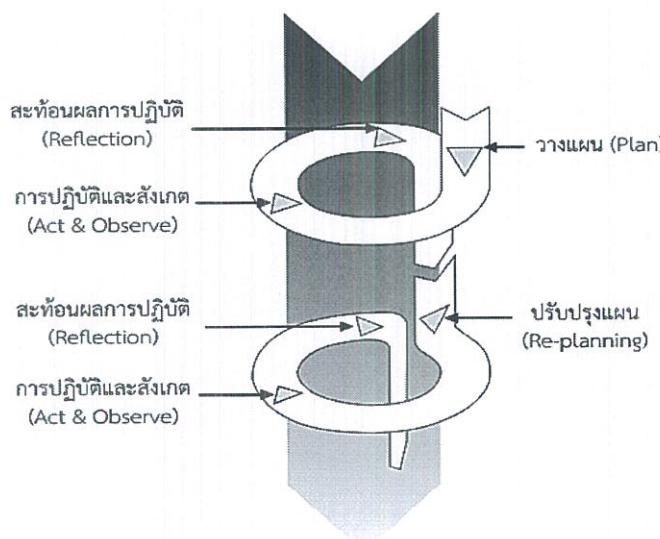
ทัยรัตน์ นาราษฎร์ (2561, น. 29) กล่าวว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการเป็นการวิจัยอย่างมีระบบ โดยนำหลักการทางวิทยาศาสตร์มาใช้เพื่อแก้ปัญหาเฉพาะเรื่องเฉพาะจุด ซึ่งจะทำให้การแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นได้อย่างทันทีอันจะส่งผลให้การสอนดีขึ้น จึงได้นำรูปแบบการวิจัยเชิงปฏิบัติการนี้มาใช้ใน การแก้ปัญหาการเรียนการสอนกับเด็ก และงานที่ผู้วิจัยได้ปฏิบัติอยู่ให้มีคุณภาพ

จากการศึกษาผู้วิจัยสรุปได้ว่าการวิจัยเชิงปฏิบัติการ หมายถึง การรวมหรือการแสวงหาข้อเท็จจริง โดยใช้ขั้นตอนกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เพื่อให้ได้มาซึ่งข้อสรุป อันนำไปสู่การแก้ปัญหาที่เพียงอยู่ ทั้งในด้านประสิทธิภาพและประสิทธิผลของงานในขอบข่ายที่รับผิดชอบ โดยผู้วิจัยมีการปรับปรุงแก้ไข และดำเนินการซ้ำหลาย ๆ ครั้ง จนกระทั่งผลการปฏิบัติงานนั้นบรรลุจุดประสงค์ หรือแก้ไขปัญหาที่ประสบอยู่ได้สำเร็จโดยมี 4 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นวางแผน ขั้นการปฎิบัติ ขั้นการสังเกต และขั้นสะท้อนการปฏิบัติ

2.3.2 กระบวนการดำเนินการวิจัยเชิงปฏิบัติการ

มีนักวิชาการและนักการศึกษาได้กล่าวถึงกระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการดังนี้

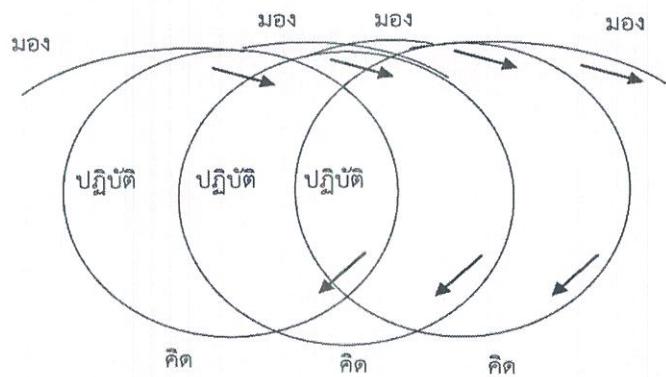
Kemmis and McTaggart (2014, p. 18) กล่าวว่า กระบวนการดำเนินงานการวิจัย เชิงปฏิบัติการ ประกอบด้วยกิจกรรมการวิจัยที่สำคัญ 4 ขั้นตอนหลัก คือ (1) การวางแผนเพื่อไปสู่การเปลี่ยนแปลงที่ดีขึ้น (Planning) (2) ลงมือปฏิบัติการตามแผน (Action) (3) สังเกตการณ์ (Observation) และ (4) สะท้อนกลับ (Reflection) กระบวนการและผลของการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น และปรับปรุงแผนการปฏิบัติงาน (Replanting) โดยดำเนินการเช่นนี้ต่อไปเรื่อย ๆ เป็นดังแสดงรายละเอียดตามภาพที่ 2.1



ภาพที่ 2.1 วงจรของการวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Kemmis and McTaggart.

ความสัมพันธ์ระหว่างกิจกรรมการวิจัยหลักที่หมุนเคลื่อนไปเป็นวัฏจักรของกระบวนการวิจัยดังกล่าว จึงเป็นเสมือนแหล่งที่ก่อให้เกิดความรู้เชิงปฏิบัติการและกลไกการนำความรู้ที่ได้รับไปใช้แก่ปัญหาอย่างต่อเนื่อง ซึ่งกล่าวอีกนัยหนึ่ง คือ เป็นการดำเนินงานวิจัยที่ไม่แยกกิจกรรมการสืบค้นหาความรู้ ความจริงออกจากกิจกรรมการพัฒนา

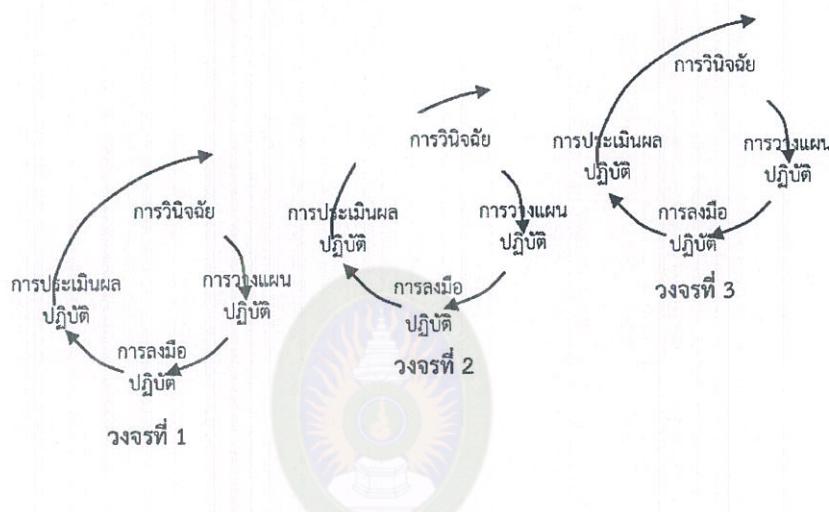
Stringer (1999, p. 19) ได้แบ่งกระบวนการดำเนินงานวิจัยเชิงปฏิบัติการออกเป็น 3 ขั้นตอนหลัก ได้แก่ (1) การพินิจพิเคราะห์ (มอง) (2) การคิดวิเคราะห์ (คิด) และ (3) การปฏิบัติการ (ปฏิบัติ) ซึ่งเป็นไปตามภาพที่ 2.2



ภาพที่ 2.2 กระบวนการดำเนินงานวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Stringer

กิจกรรมหลักทั้ง 3 ขั้นตอนนี้ เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องเป็นวัฏจักรซ้ำกันหลายรอบ (Recycling Set of Activities) การดำเนินกิจกรรมการวิจัยในขั้นตอนแรกมีจุดมุ่งหมายสำคัญเพื่อช่วยให้บุคคลทุกฝ่ายที่มีส่วนร่วมในการกระบวนการวิจัยได้เข้าใจสภาพปัญหา ปัจจัยสนับสนุนและปัจจัยอุปสรรค การปรับปรุงแก้ไขปัญหาและบริบทอื่น ๆ ที่แวดล้อมปัญหาที่ต้องการแก้ไขอย่างถ่องแท้และชัดเจน เพื่อที่จะได้คิดหาแนวทางที่จะนำไปสู่การบรรลุจุดมุ่งหมายดังกล่าว นักวิจัยที่เป็นบุคคลภายนอกจะเป็นผู้อยู่ให้ความช่วยเหลือและอำนวยความสะดวกในการทำการวิจัย บุคคลภายนอกคือครุภารกิจ หรือชุมชนที่นิยามปัญหาที่เกิดขึ้น ตลอดจนพรณ Narayanan เอียดเกี่ยวกับบริบทแวดล้อมของครุภารกิจ หรือชุมชนและสภาพการณ์เงื่อนไขที่เกี่ยวข้องกับปัญหา นอกจากนี้ยังร่วมมือกันเก็บรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับปัญหาและบริบทแวดล้อม โดยใช้วิธีการสังเกตการณ์ สัมภาษณ์ หรือการศึกษาเอกสารส่วนการดำเนินกิจกรรมในขั้นตอนที่ 2 ได้แก่ การศึกษาความและวิเคราะห์ข้อมูลที่เก็บรวบรวมมาได้จากขั้นตอนแรกโดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อสร้างความชัดเจนและขยายความเข้าใจเกี่ยวกับประเด็นปัญหาที่ต้องการแก้ไขมากยิ่งขึ้น รวมทั้งการกำหนดรายละเอียดเกี่ยวกับลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงานในขั้นตอนที่ 3 ซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อลบล้างปัญหานี้ ให้สำเร็จลุล่วงไปตามที่ได้คิดวิเคราะห์ไว้ โดยมีการประเมินผลการปฏิบัติงานเป็นกลยุทธ์สำคัญ เพื่อการระบุความสำเร็จของการแก้ไขปัญหาว่าอยู่ในระดับใด มีประเด็นใดบ้างที่จะต้องทำการแก้ไขในวงจรรอบต่อไป

Coghlan and Brannick (2001, p. 19) ได้แบ่งกระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการเป็นขั้นตอนเบื้องต้น 1 ขั้นตอน คือ การทำความเข้าใจบริบทของปัญหาที่ต้องการแก้ไขและการกำหนดจุดมุ่งหมายการปฏิบัติการ และมีขั้นตอนหลัก 4 ขั้นตอน ได้แก่ (1) การวินิจฉัย (Diagnosing) (2) การวางแผนปฏิบัติการ (Planning) (3) การลงมือปฏิบัติการ (Taking Action) และ (4) การประเมินผลการปฏิบัติการ (Evaluation Action) ซึ่งกระบวนการวิจัยเป็นไปตามภาพที่ 2.3



ภาพที่ 2.3 กระบวนการดำเนินงานวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Coghlan and Brannick
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

กระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการ ประกอบด้วย 4 ขั้นตอนหลัก เริ่มต้นจากการวินิจฉัย สำรวจการณ์ของปัญหาที่จำเป็นต้องแก้ไข รวมทั้งการระบุกรอบแนวคิดทฤษฎีและหลักการพื้นฐาน สำหรับใช้รองรับการปฏิบัติงาน จากนั้นจึงทำการวางแผนปฏิบัติการตามจุดมุ่งหมายของการแก้ปัญหา หรือโครงการพัฒนาที่กำหนดไว้ โดยอาศัยข้อมูลจากการวินิจฉัยในขั้นตอนแรกและความร่วมมือ ร่วมใจของบุคลากรฝ่ายต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการประเมิน แล้วจึงลงมือปฏิบัติการตามแผนการที่วางไว้ทีละขั้นตอน เสร็จแล้วจึงทำการประเมินผลการปฏิบัติงานทั้งที่เกิดขึ้นโดยตั้งใจและไม่ตั้งใจเพื่อ ตรวจสอบดูความถูกต้องและความเหมาะสมของ การวินิจฉัย และการปฏิบัติการตามแผน สารสนเทศ ที่ได้จากการประเมินผล ในขั้นตอนนี้จะนำไปสู่การดำเนินงานวิจัยเชิงปฏิบัติการในวงจรรอบต่อไป

จากการวนการของการวิจัยเชิงปฏิบัติการดังที่กล่าวมาข้างต้น เมื่อนำมาประยุกต์ใช้ กับการพัฒนาคุณภาพการจัดการเรียนการสอน และการบริหารจัดการการศึกษา สามารถสรุปเป็น ขั้นตอนที่สำคัญได้ ดังนี้

1. การตระหนักรถึงความสำคัญของการพัฒนาคุณภาพการจัดการเรียนการสอนและการบริหารจัดการ ซึ่งถือได้ว่าเป็นขั้นตอนที่สำคัญที่สุดของกระบวนการ เนื่องจากเป็นจุดเริ่มต้นของการดำเนินงาน ถ้าผู้วิจัยขาดความตระหนักในความสำคัญของการพัฒนาคุณภาพการจัดการเรียนการสอน และการบริหารจัดการแล้ว กระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการจะไม่สามารถเกิดขึ้น

2. การศึกษา สำรวจ วิเคราะห์สภาพการปฏิบัติงาน เพื่อกำหนดจุดที่จะพัฒนา ผู้วิจัยจะดำเนินการศึกษาสภาพปัจจุบันหรือประเดิมที่คิดว่าควรจะได้รับการพัฒนา ซึ่งขั้นตอนนี้ผู้วิจัยสามารถใช้เครื่องมือต่าง ๆ มาทำการเก็บรวบรวมข้อมูลได้ เช่น การสังเกต สัมภาษณ์ บันทึกเหตุการณ์ ตรวจสอบเอกสาร การทดสอบ ฯลฯ

3. นำสภาพปัจจุบันหรือจุดที่จะพัฒนาไปปรึกษาภบกคู่ เนื่องจากหลักการสำคัญ ประการหนึ่งของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ คือการดำเนินงานร่วมกันของกลุ่มดังนั้นมีผู้วิจัยสามารถกำหนด ปัจจุบันหรือจุดที่จะพัฒนาได้แล้ว ก็นำไปให้กลุ่มได้พิจารณาความเหมาะสมและความเป็นไปได้ร่วมกัน

4. การวางแผนเพื่อแก้ปัญหาหรือเพื่อการพัฒนา ขั้นตอนนี้ผู้วิจัยจะกำหนดแผนงาน ที่จะนำไปใช้ ซึ่งประกอบด้วยวัตถุประสงค์ของแผน ขั้นตอน วิธีการ เครื่องมือในการแก้ปัญหา/พัฒนา และวิธีการประเมินผลความก้าวหน้า

5. นำแผนงานไปปรึกษาภบกคู่ เพื่อวิเคราะห์จุดเด่น จุดด้อยรวมทั้งคำแนะนำ เพื่อนำไปใช้สำหรับการปรับปรุง แก้ไขแผนงานให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

6. การปรับปรุง แก้ไข ผู้วิจัยนำข้อเสนอแนะที่ได้จากกลุ่ม ตามขั้นตอนที่ 5 ไปปรับปรุง แก้ไขแผนงาน

7. การปฏิบัติงานตามแผนงาน ผู้วิจัยนำแผนงานที่จัดทำขึ้นไปปฏิบัติในสถานการณ์ ที่ประสบอยู่

8. การประเมินผล เป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลในระหว่างและภายหลังการดำเนินการตามแผน วิธีการที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลนั้นอาจจะใช้วิธีการให้ได้มาซึ่งข้อมูลในเชิงปริมาณ เช่น การใช้แบบสอบถาม แบบสำรวจ แบบทดสอบ หรือข้อมูลเชิงคุณภาพ เช่น การสังเกต การสัมภาษณ์ ฯลฯ ก็ได้ ทั้งนี้เพื่อให้ได้ข้อมูลที่สมบูรณ์มากที่สุด เพื่อใช้ในการประเมินผลการดำเนินงาน และ หลังจากที่ทำการประเมินผลการปฏิบัติงานตามแผนที่กำหนดไว้ แล้วสามารถดำเนินการได้ใน 2 ลักษณะ คือ (1) ในกรณีที่แผนงานนั้นสามารถแก้ไขปัญหา หรือพัฒนาในสิ่งที่ต้องการได้สำเร็จก็ต้องได้ และ

(2) ในกรณีที่แผนงานนั้นไม่สามารถแก้ไขปัญหาหรือพัฒนางานได้ตามวัตถุประสงค์ ต้องย้อนกลับไปเริ่มต้นดำเนินการศึกษาวิจัยใหม่ตั้งแต่ขั้นตอนที่ 2 อีกรัง

2.3.3 ขั้นตอนของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ

การวิจัยเชิงปฏิบัติการทางการศึกษาในปัจจุบันได้แพร่หลายอย่างรวดเร็วและมีการพัฒนารูปแบบอย่างมากมาย มีนักการศึกษากล่าวถึงขั้นตอนการวิจัยของการวิจัยเชิงปฏิบัติการไว้ดังนี้

รุ่งทิวา มาศสุก (2552, น. 10) ได้เสนอแนะขั้นตอนของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ เพื่อพัฒนาและปรับปรุงสภาพการเรียนการสอนจริงในโรงเรียนตามวัจกรรมการปฏิบัติการ ตามขั้นตอนต่อไปนี้

ขั้นที่ 1 ขั้นวางแผน (Plan) เริ่มต้นด้วยการสำรวจปัญหาที่ต้องการให้มีการแก้ไข ผู้สอน และผู้ที่เกี่ยวข้องอาจเป็นผู้สอนร่วมกัน ผู้บริหาร เด็ก วางแผนด้วยกัน สำรวจสภาพการณ์ของปัญหา ว่าอย่างไร ปัญหาที่เกี่ยวข้องคืออะไร ปัญหานั้นเกี่ยวข้องกับโครงสร้างวิธีแก้ไขต้องปฏิบัติอย่างไร การแก้ไขต้องมีการแก้ไขในเรื่องใดบ้าง เช่น ผู้สอนต้องเปลี่ยนวิธีสอน เด็กต้องทำงานเป็นกลุ่ม การเปลี่ยนแปลงบางอย่างผู้บริหารต้องรับทราบการเปลี่ยนแปลงและให้การสนับสนุน ในขั้นการวางแผนจะมีการปรึกษาร่วมกันระหว่างผู้ที่เกี่ยวข้องทั้งหมด ซึ่งในการวิเคราะห์สภาพการณ์ปัญหาทางการศึกษา เพื่อเป็นแนวทางในการหาโครงสร้างของปัญหาอย่างมีระบบ ทบทวนและมุ่งปัญหา ถกปัญหาอย่างกว้างขวาง กับผู้ร่วมวิจัยหรือผู้ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งจะทำให้เห็นปัญหาอย่างชัดเจน

ขั้นที่ 2 ขั้นปฏิบัติการ (Act) เป็นการกำหนดแนวคิดที่กำหนดเป็นกิจกรรมในขั้นวางแผน งานมาดำเนินการ เมื่อลองมือปฏิบัติต้องใช้วิเคราะห์วิจารณ์ประกอบไปด้วย โดยรับฟังจากผู้ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งจากการปฏิบัติจะเป็นข้อมูลย้อนกลับว่า แผนที่วางไว้อย่างดีนั้นปฏิบัติได้มากน้อยเพียงใด มีอุปสรรคอย่างไรบ้างในการปฏิบัติ ดังนั้นแผนงานที่กำหนดไว้อาจจะยืดหยุ่นได้โดยผู้จัดต้องใช้วิจารณญาณและการตัดสินใจที่เหมาะสมและมุ่งปฏิบัติเพื่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงตามขั้นตอนที่กำหนดไว้

ขั้นที่ 3 ขั้นสังเกตการณ์ (Observe) ขณะที่การวิจัยดำเนินกิจกรรมตามขั้นตอนที่วางไว้ ต้องมีการสังเกตการณ์ควบคู่ไปด้วย พร้อมจดบันทึกเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นทั้งหมดที่คาดหวังและไม่คาดหวัง โดยสิ่งที่สังเกตคือ กระบวนการของการปฏิบัติ (The Action Process) ผลของการปฏิบัติ (The Effects of Action) การสังเกตนี้จะรวมถึงการรวบรวมผลการปฏิบัติที่เห็นด้วยตา การได้ฟัง การที่ใช้เครื่องมือ เชาร์ แบบทดสอบ เป็นต้น ซึ่งขณะที่การปฏิบัติการวิจัยกำลังดำเนินการไปควบคู่กับการสังเกตผลการปฏิบัติ ควรใช้เทคนิคต่าง ๆ ที่เหมาะสมมาช่วยในการรวบรวมข้อมูลด้วย

ขั้นที่ 4 สะท้อนการปฏิบัติ (Reflect) เป็นขั้นสุดท้ายของวงจรการทำวิจัยเชิงปฏิบัติการ คือ การประเมินหรือตรวจสอบกระบวนการ ปัญหา หรืออุปสรรคต่อการปฏิบัติการ ซึ่งผู้วิจัยและผู้ที่เกี่ยวข้องต้องตรวจสอบกระบวนการ ปัญหา หรืออุปสรรคต่อการปฏิบัติการซึ่งผู้วิจัยและผู้ที่เกี่ยวข้องต้องตรวจสอบปัญหาที่เกิดขึ้นในแต่ละมุมต่าง ๆ โดยผ่านการถก อภิปรายปัญหา ซึ่งจะได้แนวทางของ การพัฒนาขั้นตอนการดำเนินกิจกรรมและเป็นพื้นฐานข้อมูลที่นำไปสู่การปรับปรุง แผนการปฏิบัติต่อไป โดยวิเคราะห์ 4 ขั้นตอนดังกล่าว จะมีลักษณะการทำซ้ำตามวงจรจนกว่าจะได้ผลงานวิจัยและแสดงให้เห็น แนวทางหรือรูปแบบการปฏิบัติที่มีประสิทธิภาพ เพื่อแก้ปัญหาในสิ่งที่ศึกษานั้น ดังนั้นการนำเสนอ ทางการวิจัยเชิงปฏิบัติการมาใช้วิจัยเพื่อแก้ปัญหาในชั้นเรียนโดยผู้สอนเป็นเด็กรู้และวิเคราะห์วิจารณ์ ซึ่งจากการปฏิบัติจะทำให้ผู้สอนพัฒนาการเรียนการสอนได้เหมาะสมกับสภาพการณ์ของชั้นเรียน และแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นได้อย่างแท้จริง

พิชิต ฤทธิ์จรุญ (2556, น. 49-88) ได้นำเสนอขั้นตอนการวิจัยในชั้นเรียน 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. การวิเคราะห์ปัญหาการเรียนรู้ขั้นตอนนี้เป็นจุดเริ่มต้นของการวางแผนแก้ปัญหา หรือพัฒนาการเรียนรู้ ซึ่งจะทำให้ผู้สอนนักวิจัยทราบปัญหาหรือความต้องการจำเป็นที่ต้องดำเนินการ แก้ไขหรือพัฒนาการเรียนรู้ ปัญหาการเรียนรู้อาจได้มากการสังเกต การสอบถาม การประเมินจาก ผู้เกี่ยวข้อง การวิเคราะห์ หรือตรวจสอบผลงานของเด็ก การใช้ข้อมูลชัดแจ้ง (Hard Data) เกี่ยวกับผล การเรียนรู้ การใช้แผนผังความคิด (Mind Mapping) หรือการใช้เทคนิคการตั้งคำถาม
2. การเลือกนวัตกรรมหรือวิธีการแก้ปัญหา เมื่อวิเคราะห์ปัญหาการเรียนรู้ได้แล้วผู้สอน นักวิจัยจะต้องเลือกนวัตกรรมการเรียนรู้หรือวิธีการแก้ปัญหาให้เหมาะสมกับปัญหาการเรียนรู้ ซึ่งผู้สอน นักวิจัยสามารถสร้างหรือจัดทำได้ด้วยตนเอง
3. การออกแบบและสร้างนวัตกรรมหรือวิธีการแก้ปัญหาเป็นการคิดกำหนดแบบหรือ โครงร่างของนวัตกรรมหรือวิธีการแก้ปัญหาตามที่ได้เลือกไว้ในขั้นตอนที่ 2 เช่น แบบฝึกหรือชุดฝึก ชุดกิจกรรมฝึก การจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ
4. การใช้นวัตกรรมหรือวิธีการแก้ปัญหาหรือพัฒนาเป็นขั้นตอนของการนำนวัตกรรม หรือวิธีการแก้ปัญหาไปใช้ หรือจัดการเรียนการสอนโดยใช้นวัตกรรม วิธีการแก้ปัญหาหรือพัฒนาที่ได้ จัดทำไว้กับเด็กกลุ่มเป้าหมายที่มีปัญหาการเรียนรู้หรือต้องการพัฒนาตามระยะเวลาที่กำหนดไว้แล้ว สังเกตผล (Observe) หรือเก็บรวบรวมข้อมูลและนำไปวิเคราะห์ข้อมูล

5. การสรุปและรายงานผลการวิจัยเป็นขั้นตอนการสรุปผลการวิจัย ข้อค้นพบหรือผลการแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาเด็กว่าเป็นอย่างไร แล้วเขียนไว้เป็นหลักฐานการปฏิบัติงานไว้ในรูปของรายงานการวิจัยโดยอาจจะเขียนแบบไม่เน้นวิชาการ แบบกึ่งวิชาการ หรือแบบเชิงวิชาการก็ได้

华罗 梁สวัสดิ์ (2557, n. 5) ได้นำเสนอขั้นตอนการวิจัยในชั้นเรียน 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. การสำรวจและวิเคราะห์ปัญหา
2. กำหนดวิธีการในการแก้ปัญหา
3. พัฒนาวิธีการ หรือนวัตกรรม
4. นำวิธีการ หรือนวัตกรรมไปใช้
5. สรุปผล

จากการศึกษาขั้นตอนการวิจัยเชิงปฏิบัติการที่ได้กล่าวมาในข้างต้น ผู้วิจัยสามารถสรุปได้ว่า การทำวิจัยเชิงปฏิบัติการ ตามแนวคิดของ Kemmis and McTaggart โดยมีขั้นตอนประกอบด้วย 4 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นวางแผน (Plan) ขั้นปฏิบัติการ (Act) ขั้นสังเกตการปฏิบัติ (Observe) และขั้นสะท้อนผลการปฏิบัติ (Reflect)

2.4 การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning)

2.4.1 ความหมายของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning: BBL)

มีนักการศึกษาและนักวิชาการได้ให้ความหมายของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ไว้ดังต่อไปนี้

สถาบันวิทยาการการเรียนรู้ (2550, n. 2) กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้ตามแนวสมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning: BBL) เป็นการจัดการเรียนรู้ที่อาศัยความรู้ความเข้าใจการทำงานของสมอง โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคลกับปัจจัยต่าง ๆ อันส่งผลกระทบต่อการเรียนรู้ของสมอง เน้นด้านการสร้างพื้นฐานความรู้ก่อนเริ่มเรียน มีการใช้กระบวนการกรุ่นเพื่อร่วมมือกันเรียนรู้ มีการลงมือกระทำขั้น เน้นย้ำ และบททวนในเรื่องเดิม เพื่อให้เด็กเกิดทักษะด้านการปฏิบัติและความเข้าใจในเรื่องที่เรียน เกิดเป็นความทรงจำระยะยาว เน้นการประเมินผลตามสภาพจริงเพื่อพัฒนาเด็กแต่ละบุคคล พร้อมกับเปิดโอกาสให้เด็กประเมินตนเองเพื่อพัฒนาขีดความสามารถได้อย่างต่อเนื่อง โดยผู้สอนมี

บทบาทเป็นเพียงที่ปรึกษาและผู้ออกแบบแนวทางเพื่อกระตุ้นให้เด็กเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง ทั้งยังให้ความสำคัญกับการมีส่วนร่วมเป็นส่วนประกอบและมีบทบาทสูงต่อการขับเคลื่อนการเรียนรู้

ภรีณา วิชนี (2558, น. 9) กล่าวว่า การเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน หมายถึง การใช้ความรู้ ความเข้าใจและการค้นพบเกี่ยวกับหลักการทำงานของสมอง ใช้เป็นเครื่องมือในการออกแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้เด็กเกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด

รัตถภรณ์ คำกล (2559, น. 1063) กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นการสร้างพื้นฐานความรู้ก่อนเริ่มเรียน โดยใช้กระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลายและเข้มข้น มีการใช้กระบวนการกลุ่มเพื่อร่วมมือกันเรียนรู้ มีการลงมือกระทำซ้ำ เน้นย้ำ และบทหวานในเรื่องเดิม เพื่อให้เด็กเกิดทักษะในการปฏิบัติและความเข้าใจในเรื่องที่เรียน เกิดเป็นความทรงจำระยะยาว ทั้งยังเน้น การประเมินผลตามสภาพจริงเพื่อพัฒนาเด็กแต่ละบุคคล พร้อมกับเปิดโอกาสให้เด็กได้ประเมินตนเอง เพื่อพัฒนาขีดความสามารถของตนเองต่อไป

จากการศึกษาความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) ผู้วิจัยสรุปได้ว่า เป็นการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับการทำงานของสมอง เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ทางความคิดและกระบวนการเรียนรู้อื่น ๆ ให้สอดคล้องกับพัฒนาการการเรียนรู้ ต่าง ๆ จัดการเรียนการสอนบนฐานของความสนใจ และคำนึงถึงปัจจัยที่มีผลว่าปัจจัยใดบ้าง ที่จะทำให้สมองมีการเปลี่ยนแปลง สมองมีปฏิกิริยาตอบรับต่อการเรียนการสอนอย่างไร มีการเปลี่ยนแปลงใดขึ้นในสมองขณะที่เรียนรู้ที่เกิดจากกิจกรรมที่กระตุ้นสมอง เพื่อเป็นการพัฒนาสมองให้ทำงานได้อย่างสมบูรณ์

2.4.2 หลักการสำคัญของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning, BBL)

มีนักการศึกษาอธิบายความสำคัญของการเรียนรู้ตามแนวทางสมองเป็นฐานดังกล่าวไว้ ดังต่อไปนี้ พรพิไล เลิศวิชา และอัครภูมิ จารุภัทร (2550, น. 119) ได้กล่าวถึง หลักสำคัญเกี่ยวกับการเรียนรู้ของสมองไว้ดังนี้

1. สมองเกิดมาเพื่อเรียนรู้ รักที่จะเรียนรู้และรู้วิธีเรียนรู้
2. เด็กเรียนรู้สิ่งที่ตัวเองฝึกฝนจากความผิดพลาด การแก้ไขความผิดพลาดจากสิ่งที่กระทำย่อมก่อให้เกิดการเรียนรู้ เพราะการกระทำและการเรียนรู้จากความผิดพลาดเป็นส่วนที่จำเป็นและเป็นธรรมชาติของการเรียนรู้

3. เด็กเรียนรู้สิ่งที่ฝึกปฏิบัติ เพราะเมื่อฝึกหัด สมองก็สร้างเส้นใยประสาท (Dendrite) และเชื่อมโยงเข้าด้วยกัน นั่นคือสิ่งที่เรียกว่า การเรียนรู้

4. การเรียนรู้จะต้องใช้ระยะเวลา เพราะจำเป็นต้องมีเวลาให้เส้นใยประสาทแตกแขนง และเชื่อมโยงกัน ดังนั้นจึงเห็นว่าการใช้เวลาในแต่ละคนไม่เท่ากัน

5. หากเด็กไม่ได้ใช้สมอง ย่อมจะสูญเสียเซลล์ส่วนนั้นไป เนื่องจากเส้นใยประสาท และช่องว่างที่เกิดจากการถ่ายทอดกระแสประสาท (Synapse) สามารถสร้างขึ้นได้โดยการใช้งานจึงย่อมสูญเสียไปถาวรไม่ได้ใช้งาน

6. อารมณ์มีผลกระทบต่อความสามารถในการเรียนรู้ การคิด และการจำของสมอง ความกลัว ความไม่แน่ใจ ความสงสัยตนเอง และอื่น ๆ ก็ตกน้ำหนักให้สมองเรียน คิดและจำได้โดยสะดวก ในทางตรงกันข้ามความเชื่อมั่น ความสนใจ และอื่น ๆ ช่วยสมองให้เรียนรู้ คิดและจำได้ดี

7. เด็กทุกคนย่อมเกิดมาเพื่อเรียนรู้โดยธรรมชาติเหมือนกัน

Caine and Caine (2004, อ้างถึงใน ประสิทธิ์ ทองป่อ, 2555, น. 51-52) ได้แนะนำ หลักการสำคัญของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยไม่ใช่ให้ใช้เพียงข้อเดียวแต่ให้เลือกใช้ข้อที่ทำให้การเรียนรู้เกิดขึ้นมากที่สุดและการเรียนการสอนบรรลุผลสูงสุดเท่าได้ก็ได้ เป็นการเพิ่มทางเลือกให้ผู้สอน มี 12 ประการ ดังนี้

1. สมองเรียนรู้พร้อมกันทุกระบบ แต่ละระบบมีหน้าที่ต่างกัน มีสมองเป็นผู้ดำเนินการ ที่สามารถทำสิ่งต่าง ๆ ได้หลายอย่างในเวลาเดียวกัน โดยผสมผสานทั้งด้านความคิด ประสบการณ์ และอารมณ์ รวมถึงข้อมูลที่มีอยู่หลากหลายรูปแบบ เช่น สามารถชิมอาหารพร้อมกับ ได้กลิ่นของอาหาร เป็นต้น การกระตุ้นสมองส่วนหนึ่งย่อมส่งผลกระทบกับส่วนอื่น ๆ ด้วย การเรียนรู้ทุกอย่างมีความสำคัญ ดังนั้นการจัดการเรียนการสอนที่มีประสิทธิภาพย่อมจะทำให้เกิดการเรียนรู้ที่หลากหลาย

2. การเรียนรู้มีผลมาจากการด้านสรีรศาสตร์ ทั้งสุขภาพภายนอก การพักผ่อนนอนหลับ ภาวะโภชนาการ อารมณ์ และความเห็นอย่างล้า ซึ่งต่างส่งผลกระทบต่อการจำของสมอง ผู้สอนควรให้ความใส่ใจ มีเชื่อมโยงทางความรู้สึกนึกคิดหรือสติปัญญาของเด็กเพียงด้านเดียว

3. สมองเรียนรู้โดยการหาความหมายของสิ่งที่ต้องการเรียนรู้ การค้นหาความหมาย จึงเป็นสิ่งที่มีมาตั้งแต่เกิด สมองจำเป็นต้องเก็บข้อมูลในส่วนที่เหมือนกันและค้นหาความหมายเพื่อตอบสนองต่อสิ่งเร้าที่เพิ่มขึ้นมา ดังนั้นการสอนที่มีประสิทธิภาพจำเป็นต้องยอมรับว่าการให้ความหมาย

ของสิ่งต่าง ๆ เป็นเอกลักษณ์ของแต่ละบุคคลและความเข้าใจของเด็กย่อมอยู่บนพื้นฐานของประสบการณ์ แต่ละคนด้วย

4. สมองได้ค้นหาความหมายโดยการค้นหารูปแบบ (Pattern) ในสิ่งที่เรียนรู้การค้นหาความหมายเกิดขึ้นจากการเรียนรู้แบบแผน ขั้นตอน การจัดระบบข้อมูล เช่น $2+2=4$ หรือ $5+5=10$ แสดงว่า ทุกครั้งที่บวกเลข ผลลัพธ์จะเพิ่มขึ้นตามจำนวน เด็กสามารถเรียนรู้แบบแผนของความรู้ได้ และตรงกันข้ามเมื่อเด็กไม่ได้เรียนรู้ สมองก็ย่อมจะเรียนรู้ได้น้อยลง แบบแผนการสอนที่มีประสิทธิภาพ จึงต้องเชื่อมโยงความคิดที่กระจัดกระจาดและข้อมูลที่หลากหลาย เพื่อนำมาจัดเป็นความคิดรวบยอดได้

5. อารมณ์มีผลต่อการเรียนรู้อย่างมาก อารมณ์เป็นสิ่งสำคัญต่อการเรียนรู้แบบแผน เด็กไม่สามารถแยกอารมณ์ออกจากความรู้ความเข้าใจได้ อารมณ์เป็นตัวกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ ความสร้างสรรค์ การเรียนรู้ได้รับอิทธิพลจากอารมณ์ ความรู้สึก และทัศนคติ

6. กระบวนการทางสมองเกิดขึ้นทั้งในส่วนรวมและส่วนย่อยในเวลาเดียวกัน หากมองข้ามส่วนรวม หรือส่วนย่อยไปส่วนใดส่วนหนึ่งย่อมจะทำให้เด็กเกิดการเรียนรู้ได้ยาก

7. สมองเรียนรู้จากการปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม ดังนั้นการสัมผัส การจับต้อง และการลงมือกระทำจึงทำให้เกิดการเรียนรู้ หากได้รับประสบการณ์ตรงจากสิ่งแวดล้อมมากเท่าใด จะยิ่งเพิ่มการเรียนรู้ให้มากขึ้นเท่านั้น การเรียนรู้จากการบอกเล่า การจัดตามคำบอก และการฟังอย่างเดียว อาจทำให้มีปฏิสัมพันธ์ต่อสิ่งแวดล้อมน้อย ย่อมส่งผลให้สมองเกิดการเรียนรู้น้อยลง

8. สมองเรียนรู้ได้ทั้งในขณะรู้ตัวและไม่รู้ตัว เด็กสามารถเกิดการเรียนรู้จากการได้รับประสบการณ์และสามารถจดจำได้ โดยไม่เพียงแต่ฟังจากคนอื่นบอกอย่างเดียว นอกจากนี้เด็กยังต้องการเวลาเพื่อจะเรียนรู้ด้วย รวมทั้งเด็กยังจำเป็นต้องรู้ด้วยว่าจะเรียนรู้ได้อย่างไรเท่า ๆ กับจะเรียนรู้อะไร

9. สมองใช้การจำอย่างน้อย 2 ประเภท คือ การจำที่เกิดจากประสบการณ์ตรงและ การท่องจำ การจัดการเรียนการสอนที่ทำให้เด็กได้เกิดการเรียนรู้จากประสบการณ์และได้สัมผัสระบบ โดยตรงย่อมให้ผลดีกว่าการเรียนรู้แบบท่องจำ ซึ่งเด็กจะไม่สามารถให้รายละเอียดเพิ่มเติมจากสิ่งที่ท่องจำได้

10. สมองเข้าใจและจดจำเมื่อสิ่งที่เกิดขึ้นได้รับการปลูกฝังอย่างเป็นธรรมชาติ เกิดการเรียนรู้จากประสบการณ์ การเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพที่สุดเกิดจากประสบการณ์

11. สมองจะเรียนรู้มากขึ้นจากความท้าทายและการไม่เข้มข้น บรรยายกาศในชั้นเรียน จึงควรจะเป็นการท้าทายแต่ไม่ครุ่นซึ่งเด็ก

12. สมองแต่ละคนเป็นลักษณะเฉพาะตัว ดังนั้นรูปแบบการเรียนรู้ และวิธีการเรียนรู้ จึงเป็นเอกลักษณ์ส่วนบุคคล ในกระบวนการเรียนการสอนต้องเปิดโอกาสให้เด็กได้เรียนรู้ในสิ่งที่ชอบ บางคนชอบเรียนเวลาผู้สอนพำนุชของจริง แต่บางคนชอบนั่งฟัง ชอบจดบันทึก บางคนชอบบรรยายกาศ ห้องเรียนเงียบ ๆ แล้วจะเรียนได้ดี แต่บางคนชอบให้มีเสียงเพลงเบา ๆ ทั้งนี้ เพราะสมองทุกคนต่างกัน

Smilksstien (2003, ข้างต้นใน สถาบันคดีสมองของชาติ, 2551, น. 35) สรุปหลักการสำคัญ ในการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

1. สมองเกิดมาเพื่อเรียนรู้ รักที่จะเรียนรู้และควรรู้ハウวิธีที่จะเรียนรู้
2. สมองควรเรียนรู้สิ่งที่ทำการลงมือปฏิบัติคือ การเรียนรู้จากการลงผิดลองถูก ด้วยการลงมือปฏิบัติ เนื่องจากการเรียนรู้จากข้อผิดพลาดเป็นกระบวนการตามธรรมชาติและเป็นสิ่งจำเป็น สำหรับการเรียนรู้

3. การเรียนรู้เกิดจากการปฏิบัติ สมองจะสร้างเดนไดร์ท (Dendrite) ใหม่ เพื่อเชื่อมต่อ ที่จุดชนวนแพปส์ (Synapse) ซึ่งเป็นการเรียนรู้ที่มีความหมาย

4. การเรียนรู้ต้องใช้เวลาในการเรียนรู้ เพราะการพัฒนาให้เดนไดร์ท (Dendrite) ในการให้เติบโตและเชื่อมต่อกันต้องใช้ระยะเวลาพอสมควร

5. ถ้าหากไม่มีการใช้สมองมนุษย์ก็จะสูญเสียการใช้งานของสมอง และเดนไดร์ท (Dendrite) กับชนวนแพปส์ (Synapse) ก็เริ่มหายไปและเป็นการตัดวงจรในสมองทั้งในการเรียนรู้

6. อารมณ์มีผลต่อการคิดและการจดจำในการเรียนรู้ อารมณ์มีการคุกคามและเกิด ความกลัวทำให้สมองกั้นไว้และไม่ให้เกิดการเรียนรู้ แต่ถ้าอารมณ์มีความสนใจและความเชื่อมั่นจะ ส่งผลให้สมองเกิดการคิด การจดจำ และการเรียนรู้เกิดขึ้น

จากการศึกษาหลักการสำคัญของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ผู้วิจัยสรุปได้ว่า ความสำคัญของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นการเปิดโอกาสให้เด็กเกิดการเรียนรู้แบบสัมผัส โดยตรง และเน้นเด็กเป็นสำคัญ จะช่วยให้เด็กเกิดการเรียนรู้อย่างแท้จริง ซึ่งมีส่วนส่งเสริมให้สมอง

สามารถรับรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ การพัฒนาศักยภาพในการเรียนรู้ ช่วยส่งเสริมให้สมองเกิดพัฒนาการการเรียนรู้อย่างสมดุล และสอดคล้องกับสติปัญญาของเด็กเพื่อสร้างศักยภาพสูงสุดในการเรียนรู้

2.4.3 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning)

Jensen (2000, pp. 33-38) ได้เสนอขั้นตอนการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานว่ามีทั้งหมด 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นเตรียมการ เป็นขั้นการเตรียมสมองสำหรับเข้มโโยงการเรียนรู้ และเริ่มใช้สมองของเด็ก ผู้สอนตรวจสอบความต้องการของเด็กว่า ต้องการเรียนรู้อะไรเพิ่มเติมอีกบ้างในหัวข้อนั้น การเรียนการสอนในขั้นนี้จะเน้นการทบทวนการนำเสนอเป็นภาพ หรือเรื่องราวที่เกี่ยวข้อง หากเด็กมีความรู้เต็มมาก่อนก็จะทำให้เกิดการเรียนรู้ได้เร็วขึ้น

2. ขั้นการรับรู้ เป็นขั้นตอนการเตรียมสมองสำหรับซึมซับข้อมูลใหม่ สมองจะทำงานเข้มโโยงกับแหล่งข้อมูลในการรับรู้ ได้แก่ การอภิปราย การบรรยาย การให้สิ่งเร้าจากสิ่งแวดล้อม ประสบการณ์จากการลงมือปฏิบัติ เนื่องจากสมองจะซึมซับข้อมูลกับข้อเท็จจริงที่เป็นส่วนเล็ก ๆ มาประสานกันได้ ประสบการณ์จะทำให้สมองของเด็กรับรู้มากขึ้น จนกระทั่งสามารถจับข้อมูลสำคัญได้

3. ขั้นขยายรายละเอียดเพิ่มเติม ผู้สอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของเด็ก โดยใช้ข้อมูล และข้อคิดเห็น เพื่อลดช่องว่างในการเรียนการสอน นั่นก็คือ ช่องระหว่างสิ่งที่ผู้สอนอธิบายและสิ่งที่เด็กเข้าใจ ผู้สอนจำเป็นต้องให้เด็กมีส่วนร่วมในการเข้าใจสิ่งที่เรียนได้อย่างลึกซึ้ง โดยผู้สอนให้การแก้ไข ควบคู่กับการสอน โดยหลักการคิดอย่างมีวิจารณญาณ การให้คำเฉลย การตรวจสอบ การย่อความหรือสรุปความ การใช้ประสบการณ์ในชีวิตจริง เพื่อขยายรายละเอียดเพิ่มเติมในสิ่งที่รู้ จะช่วยให้สมองเกิดการวิเคราะห์ ตรวจสอบ และเรียนรู้ได้ลึกซึ้งขึ้น

4. ขั้นสร้างความทรงจำ ความจำจะดีหรือไม่ดีนั้นอยู่กับความสามารถในการกักเก็บ ความทรงจำของแต่ละบุคคล ซึ่งเกิดจากองค์ประกอบหลายประการด้วย เช่น การพักผ่อน ระดับของอารมณ์ อาหาร คุณภาพและปริมาณการเข้มโโยงของระดับของสมอง สภาพของและความรู้ของเด็ก

5. ขั้นประยุกต์ใช้ ผู้สอนส่งเสริมให้เด็กประยุกต์ข้อมูลเดิมมาใช้กับสถานการณ์ใหม่ จากการศึกษาแนวทางจัดกิจกรรมเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ผู้วิจัยสรุปได้ว่า พื้นฐานการทำงานของสมองจะเริ่มต้นที่การกระตุ้นให้สมองเกิดความสนใจ และจึงเป็นขั้นตอนต่อไป ทำให้สมองเกิดกระบวนการเรียนรู้ และเกิดการเข้มโโยงข้อมูล รวมไปถึงการประยุกต์ใช้ที่สร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ ขึ้น งานวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้แนวทางจัดกิจกรรมเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ของพรพิไล เลิศวิชา (2558, น. 26-33)

ซึ่งมี 5 ขั้น ได้แก่ ขั้นอุ่นเครื่อง ขั้นนำเสนอความรู้ ขั้นลงมือการเรียนรู้ ฝึกทำ ฝึกฝน ขั้นสรุปความรู้ และขั้นประยุกต์ใช้ความรู้

ฉบับรวม สีสม (2555, น. 51-52) ได้พัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ซึ่งประกอบด้วย 6 ขั้นตอน ซึ่งเรียกว่า BRAISE Model ดังนี้

1. ขั้นบริหารสมอง (Brain-Gym) เป็นขั้นที่ฝึกสมองซึ่กขวาให้ทำงานประสานกัน รวมทั้งสร้างความสมดุลให้กับสมอง โดยให้เด็กฝึกด้วยท่าทางต่าง ๆ ประมาณ 5-10 นาที
2. ขั้นกระตุ้นสมอง (Rouse) เป็นขั้นที่สร้างบรรยากาศการเรียนรู้ให้ดีที่สุด ทำให้เด็กเกิดความสนใจในการเรียนรู้ ช่วยให้ค้นหาคำตอบ และทบทวนความรู้เดิม
3. ขั้นจัดประสบการณ์ (Accessing to Information) เป็นขั้นที่ผู้สอนจัดกิจกรรม การเรียนรู้ที่หลากหลาย เพื่อให้เด็กได้รับความรู้จากบทเรียน
4. ขั้นฝึกประสบการณ์ (Implementation) เป็นขั้นที่เด็กนำความรู้มาลงมือปฏิบัติ เพื่อให้เกิดทักษะในการเรียนรู้
5. ขั้นสรุปประสบการณ์ (Summary) เป็นขั้นที่เด็กสามารถสรุปองค์ความรู้ที่ได้รับ จากการจัดประสบการณ์
6. ขั้นขยายความรู้ (Extension) เป็นขั้นที่เด็กสามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเองและผู้อื่นได้

พรพีไล เลิศวิชา (2558, น. 26-33) ได้เสนอขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน 5 ขั้นดังนี้

1. ขั้นอุ่นเครื่อง (Warm-Up) เป็นกิจกรรมที่ทำให้สมองตื่นตัว ได้แก่ การเคลื่อนไหว ร่างกายยืดเส้นยืดสาย หรือทำโยคะ ทำท่าโยคะสำหรับเด็ก เพื่อกระตุ้นและพัฒนาสมองทั้งสองซีก
2. ขั้นนำเสนอความรู้ (Present) เป็นการเปิดโอกาสให้เด็กได้เกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ มีการทบทวนความรู้เดิม เพื่อเชื่อมโยงกับความรู้ผ่านสื่อสารการเรียนรู้ที่น่าสนใจ เช่น สื่อของจริง บัตรภาพ บัตรคำ ตัวเลข บทเพลง เป็นต้น
3. ขั้นลงมือการเรียนรู้ ฝึกทำ ฝึกฝน (Learn-practice) เป็นขั้นตอนที่เด็กเกิดการเรียนรู้จริง จากการลงมือทำกิจกรรมต่างๆ ด้วยตนเอง การสำรวจและบันทึกสิ่งที่พบเห็น การทำกิจกรรม การทดลอง การกำหนดสถานการณ์หรือปัญญา เพื่อให้สมองเกิดการคิด หรือเกิดกระบวนการเรียนรู้เป็นเครื่องมือในการแก้ปัญหา

4. ขั้นสรุปความรู้ (Summary) การนำประสบการณ์ทั้งหมดที่ได้รับจากการเรียนรู้ มาสรุปรวมยอดเป็นความรู้ขึ้นอีกขั้นหนึ่ง อย่างมีความเข้าใจและเชื่อมโยงได้

5. ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply) เป็นขั้นตอนการนำความรู้ที่มีอยู่ไปประยุกต์ใช้สร้างสรรค์ชิ้นงานที่ผู้สอนมอบหมายให้ และการส่งเสริมให้เด็กประยุกต์ใช้ข้อมูลที่ได้รับมาแก้ปัญหา ในชีวิตประจำวัน หรือในสถานการณ์ใหม่ ๆ ได้

สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ (2559, น. 4-8) กล่าวว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานมี 5 ขั้น ดังนี้

1. ขั้นตั้งคำถาม เป็นการสังเกตสิ่งเร้าด้วยประสาทสัมผัสทั้ง 5 เพื่อเกิดความสนใจ กระตุ้นอารมณ์ตื่นเต้น สร้างความรู้สึกเชิงบวก สนุกสนาน น่าสนใจ ทำให้สมองตื่นตัวพร้อมเรียนรู้ซึ่งมี 2 คือ การระบุสิ่งสัญญาณ หรือระบบคำถาม

2. ขั้นสืบค้นความรู้และสารสนเทศ เป็นขั้นที่สมองจะเกิดการเรียนรู้ทันทีเมื่อประเมินได้ว่าเรื่องที่กำลังเรียนมีความหมายและสำคัญต่อการดำเนินชีวิต ดังนั้นในการจัดการเรียน การสอนควรให้เด็กคิดประเมิน เพื่อสร้างความหมายของความรู้ ในมิติคุณธรรม จริยธรรม เด็กจะกระตือรือร้นเมื่อมีร่างกายได้เคลื่อนไหว มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ ทำให้สมองพัฒนามีศักยภาพ ในการคิดมากขึ้น

3. ขั้นสร้างองค์ความรู้ เป็นการลงมือปฏิบัติทำให้ได้ข้อมูลและสารสนเทศ เป็นประสบการณ์ใหม่ต่อยอดความรู้เดิม ได้องค์ความรู้ใหม่ เกิดความเข้าใจอย่างคงทน พร้อมพัฒนาทักษะการคิดเรียกว่าเกิดปัญญา พร้อมได้รับการบ่มเพาะค่านิยมและจิตวิทยาศาสตร์

4. ขั้นการสื่อสารและนำเสนอ เป็นขั้นตอนการถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจ ความคิด กระบวนการ ความรู้สึก โดยใช้ภาษา แสดงถึงความสามารถในการสื่อสาร หรือแก้ปัญญา ด้านภาษา กระบวนการที่ทำให้เด็กได้แลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน ถ้านำเสนอโดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ เด็กก็จะได้พัฒนาทักษะด้านการใช้เทคโนโลยี การสื่อสารและนำเสนอเป็นการสร้างอารมณ์เชิงบวก ได้อย่างดี

5. ขั้นบริหารสังคมและจิตสาธารณะ เมื่อเด็กมีความเข้าใจในสิ่งใด เด็กจะสามารถนำความรู้ไปใช้ประยุกต์ความรู้ในสถานการณ์ใหม่ สามารถสร้างผลงานใหม่ ขยายผลเผยแพร่ผลไปสู่สังคมระดับต่าง ๆ ได้ สร้างความเป็นผู้ให้ มีจิตอาสาพัฒนาตนเป็นจิตสาธารณะตามมาตรฐานสากล และวิสัยทัศน์ในศตวรรษ

2.4.4 ประโยชน์/ข้อดี ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

พรพีไล เลิศวิชา และอัครภูมิ จากรุภากรณ์ (2550, น. 151-152) ได้กล่าวถึง ประโยชน์ของ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ดังนี้

1. การให้เด็กได้เรียนรู้ผ่านสถานการณ์จริงหรือสถานการณ์จำลอง (การเล่าเรื่อง การดูวิดีโอ การทดลองให้ดู การไปทัศนศึกษาดูของจริง) เด็กจะรู้ความหมายและอารมณ์จะถูก ขับเคลื่อน และทำให้สมองเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ

2. การฝึกให้เด็กสามารถตั้งประเด็นคำถาม และการสรุปความรู้ เพื่อให้สมองฝึกฝน และเข้มแข็งจะแห่งความรู้ในสมองหลาย ๆ ทาง การสร้างจุดเชื่อมต่อ (Synapse) ที่จำเป็นในสมอง ทำให้เด็กเกิดกระบวนการคิด คิดอย่างเป็นระบบ และมีความคิดรอบด้าน

3. การใช้ศัพท์และนิยามความหมาย เพื่ออธิบายปรากฏการณ์ การเปิดโอกาสให้ เด็กสัมผัสกับข้อมูลข่าวสาร เรื่องราวทางวิทยาศาสตร์ที่ท้าทาย สามารถทำให้เด็กเชื่อมโยงกับบทเรียน และช่วยเพิ่มประสิทธิภาพความจำ ซึ่งเป็นสิ่งจำเป็นในการก่อรูปความรู้ ความเข้าใจเชิงนามธรรม โดย การเทียบนำ เป็นการพัฒนาความคิดเชิงวิเคราะห์ในขั้นต่อ ๆ ไป

4. การส่งเสริมให้เด็กประยุกต์ใช้ความรู้ หรือข้อมูลที่ได้รับมาแก้ปัญหาใน ชีวิตประจำวัน หรือสถานการณ์ใหม่ ๆ จะทำให้เด็กเกิดความสามารถและทักษะในการแก้ปัญหา นำไปสู่การมีความคิดสร้างสรรค์ต่อไป

5. ความสามารถการค้นคว้าการใช้ประโยชน์จากแหล่งข้อมูลความรู้ต่าง ๆ ช่วยส่งเสริม ให้การเรียนรู้น่าสนใจยิ่งขึ้น

วีโรจน์ ลักษนาอดิศร (2550, น. 35-40) ได้กล่าวไว้ว่า การออกแบบกระบวนการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐานให้ได้ผลดี และมีประสิทธิภาพ ดังนี้

1. การเรียนรู้อย่างมีความสุข คือมุ่งให้เด็กสนุก ท้าทายที่จะเรียนรู้ด้วยตนเอง และ เกิดแรงบันดาลใจในการเรียนรู้ สร้างให้เด็กมีความภาคภูมิใจที่ได้เรียนรู้ เปิดโอกาสให้เด็กได้เลือกทาง ในการเรียนรู้ของตนเองตามความถนัด และความสนใจ ทำให้สิ่งที่เรียนรู้เกี่ยวข้องในชีวิตประจำวัน หรือเปรียบเทียบได้ในชีวิตประจำวันนั่นให้เด็กได้ใช้ความคิด ทั้งคิดวิเคราะห์ คิดสังเกตและใช้จินตนาการ และมีโอกาสในการแสดงความคิดนั้น ๆ

2. การเรียนรู้แบบมีส่วนร่วม การเรียนรู้ตามแนวคิดและการทำงานของสมอง คือมีรูปแบบการถ่ายทอดความรู้ คือ เรียนรู้เป็นกลุ่ม การใช้กิจกรรมกลุ่มกับเพื่อน การใช้คำาเป็นสื่อให้คิด การจำลองสถานการณ์ เน้นให้เด็กทำกิจกรรม สร้างผลงาน ทำให้เด็กได้ใช้จินตนาการและกระตุ้นการคิด

3. การเรียนรู้เพื่อการพัฒนาระบวนการคิด ส่งเสริมให้เด็กมีการคิดเชิงวิเคราะห์ การคิดสังเคราะห์ การคิดอย่างมีวิจารณญาณ การคิดเชิงประยุกต์ การคิดเชิงมโนทัศน์ การคิดแก้ปัญหา การคิดเชิงบูรณาการ ต้องฝึกให้เด็กสังเกต ได้บันทึก ฝึกการนำเสนอ ฝึกการฟัง การตั้งคำถามการตอบคำถาม การเขียน

4. การเรียนรู้พัฒนาสุนทรียภาพ และลักษณะนิสัย ศิลปะ ดนตรี กีฬา เพราะ ดนตรี กีฬา มีส่วนช่วยในการเรียนรู้สุนทรียภาพในการเรียนรู้ โดยควรมีการสอดแทรกหลักการของความเมื่อยล้า หลักการของความต่าง การผ่อนคลายอารมณ์ทำให้เกิดการเรียนรู้ที่ดีขึ้นความสำคัญก็คือ การสร้างความสมดุลระหว่างความท้าทาย ความอยากรู้และความผ่อนคลาย

สถาบันวิทยาการการเรียนรู้ (2550, น. 2-4) กล่าวว่า การเรียนรู้ที่สอดคล้องกับการทำงานของสมอง ส่งผลดีต่อระบบการเรียนรู้ที่ดี ดังนี้ผลดี

1. การเชื่อมโยงสิ่งที่จะเรียนรู้ใหม่กับสิ่งที่เรียนรู้มา ก่อนแล้ว การที่เด็กนำความรู้ใหม่ที่ได้รับ เชื่อมโยงเข้ากับสิ่งที่อยู่ในสมอง ซึ่งเป็นสิ่งที่เกิดจากประสบการณ์มาก่อน เป็นพื้นฐานเพื่อให้เกิดความคิดรวบยอด ทักษะและความรู้ใหม่ ซึ่งประมวลกันขึ้นเป็นเรื่องใหม่ที่จะเรียนรู้

2. การศึกษา ทดลอง และลงมือทำ ๒ การศึกษา ทดลอง และการลงมือทำ ๒ ทำให้สมองรู้จัก คุ้นเคยกับความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ใหม่ที่ได้รับเข้ามานั้น

3. การอ่านและฟังบรรยาย การอ่านและการฟังบรรยายจะสามารถถimท่อนวิเคราะห์ อธิบาย เปรียบเทียบ ความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ของเรื่องที่กำลังเรียนรู้นี้กับเรื่องอื่น ๆ ได้ เป็นการเริ่มต้นสู่ระดับการคิดสร้างสรรค์

4. ประยุกต์ใช้ในเรื่องต่าง ๆ การใช้ความคิดรวบยอด ทักษะและความรู้ประยุกต์ใช้ในเรื่องต่าง ๆ ในชีวิต ผสมผสานสิ่งที่รู้เข้ากับเรื่องที่ได้เรียนรู้อื่น ๆ นำไปสู่การมีความคิดระดับสูงขึ้น และมีความคิดสร้างสรรค์

5. เสนอกิจกรรมและระบบการที่จะทำให้เด็กก้าวไปสู่จุดหมายของการเรียนรู้ เพิ่มขึ้นได้โดยง่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่งการกระตุ้นให้เด็กสนใจและกระตือรือร้นที่จะทำกิจกรรมนั้น ๆ

6. การนำเสนอ กิจกรรมการเรียนการสอนต้องทำให้สนุก ท้าทาย ซึ่งทำให้สมองเกิดความสนใจในเรื่องที่เรียนนั้น สมองจะเริ่มกระบวนการที่จะหาความหมายในสิ่งที่สมองเลือกที่จะเรียนรู้และสิ่งนั้น ๆ ถือว่ามีลักษณะที่ก่อให้เกิดแรงจูงใจที่สูงกว่าจะทำให้กระตุ้นการเรียนรู้ต่อไปจนบรรลุเป้าหมาย

ประโยชน์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับการทำงานของสมอง ส่งผลให้สมองเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ ส่งเสริมให้การเรียนรู้น่าสนใจ สร้างบรรยากาศในการเรียนรู้ที่ผ่อนคลาย และส่งเสริมกระบวนการคิดในรูปแบบต่าง ๆ

จากการศึกษาประโยชน์/ข้อดี ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ผู้วิจัยสรุปได้ว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานส่งผลให้เด็กเกิดการเข้มข้นสิ่งที่จะเรียนรู้ใหม่กับสิ่งที่เรียนรู้มาก่อน เด็กสามารถการศึกษา ทดลองและลงมือทำข้ามได้ด้วยตนเอง เด็กสามารถอ่านและฟังบรรยาย วิเคราะห์ อธิบาย เปรียบเทียบ ความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ของเรื่องที่กำลังเรียนรู้นี้กับเรื่องอื่น ๆ ได้ สามารถประยุกต์ใช้ในเรื่องต่าง ๆ ในชีวิต ผสมผสานสิ่งที่รู้เข้ากับเรื่องที่ได้เรียนรู้อื่น ๆ นำไปสู่การมีความคิดระดับสูงขึ้น และมีความคิดสร้างสรรค์ การเสนอ กิจกรรมและกระบวนการที่จะทำให้เด็กก้าวไปสู่จุดหมายของการเรียนรู้เพิ่มขึ้นได้โดยง่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่ง การกระตุ้นให้เด็กสนใจและกระตือรือร้นที่จะทำกิจกรรมนั้น การนำเสนอ กิจกรรมการเรียนการสอนต้องทำให้สนุก ท้าทาย ซึ่งทำให้สมองเกิดความสนใจในเรื่องที่เรียนนั้น สมองจะเริ่มกระบวนการที่จะหาความหมายในสิ่งที่สมองเลือกที่จะเรียนรู้และสิ่งนั้น ๆ ถือว่ามีลักษณะที่ก่อให้เกิดแรงจูงใจที่สูงกว่าจะทำให้กระตุ้นการเรียนรู้ต่อไปจนบรรลุเป้าหมาย

2.5 ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย

2.5.1 ความหมายทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย

The Institute for the Promotion of Teaching Science and Technology (IPST) (2011, pp. 67-68) ได้ให้ définition ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ว่า เป็นทักษะทางสติปัญญาที่นักวิทยาศาสตร์และผู้ที่นำวิธีการทางวิทยาศาสตร์มาแก้ปัญหา ใช้ในการศึกษาค้นคว้า สืบเสาะหาความรู้ ซึ่งได้กำหนดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ออกเป็น 13 ทักษะ ตามสมาคมเพื่อความก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์ของประเทศไทยอเมริกา (American Association for Advancement of Science หรือ

AAAS) โดยแบ่งออกเป็นทักษะกระบวนการขั้นพื้นฐาน 8 ทักษะ และ ทักษะกระบวนการขั้นบูรณาการ 5 ทักษะ (Roadrangka and Dachakupt, 2003, pp. 3-4) ดังนี้

1. ทักษะกระบวนการขั้นพื้นฐาน 8 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการวัด (3) ทักษะการจำแนกประเภท (4) ทักษะการหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปส และ สเปสกับเวลา (5) ทักษะการคำนวณหรือใช้ตัวเลข (6) ทักษะการจัดกระทำและสื่อความหมายข้อมูล (7) ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล และ (8) ทักษะการพยากรณ์

2. ทักษะกระบวนการขั้นบูรณาการ 5 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการตั้งสมมติฐาน (2) ทักษะการกำหนดและควบคุมตัวแปร (3) ทักษะการกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติการ (4) ทักษะการทดลอง และ (5) ทักษะการตีความหมายของข้อมูล

พิมพ์พันธ์ เดชะคุปต์ และพะเยาว์ ยินดีสุข (2545, น. 100, อ้างถึงใน สมบูรณ์ พุทธบุตร, 2555, น. 28) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง ความชำนาญและความสามารถในการใช้การคิดและกระบวนการคิดเพื่อค้นหาความรู้ซึ่งเป็นทักษะทางปัญญา (Intellectual Skills) มีทั้งทักษะการคิดพื้นฐาน เช่น ทักษะการสังเกต การระบุ จำแนก จนถึงทักษะการคิดขั้นสูง เช่น การตั้งสมมติฐาน การวิเคราะห์ข้อมูล การคาดคะเน เป็นต้น

สรศักดิ์ แพรดำเน (2544, น. 21, อ้างถึงใน สุภาพร มาตรทอง, 2556, น. 41) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง ความสามารถในการกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ต่าง ๆ เป็นการปฏิบัติการสืบเสาะแสวงหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วย การสังเกต การตั้งคำถาม การทดลอง การเปรียบเทียบ การสรุปพادพิง การสรุปหลักเกณฑ์ การสื่อความหมาย การนำไปใช้

วรรณพิพา รอดแรงค้า (2544, น. 157, อ้างถึงใน พรรณวิไล ชมชิด, 2560, น. 61) ให้ความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ว่า เป็นความสามารถในการใช้กระบวนการต่าง ๆ ได้แก่ การสังเกต การวัด การจำแนกประเภท การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับเวลา การใช้ตัวเลข การจัดกระทำและการสื่อความหมายข้อมูล การลงความคิดเห็นจากข้อมูล การพยากรณ์ การตั้งสมมติฐาน การกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติการ การกำหนดและควบคุมตัวแปร การทดลอง และการตีความหมาย ข้อมูลและการลงข้อสรุป อย่างคล่องแคล่ว ถูกต้องและแม่นยำ

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2557, น. 8) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง พฤติกรรม ความสามารถ ความชำนาญในการใช้กระบวนการต่าง ๆ ทางวิทยาศาสตร์มาศึกษา ค้นคว้า ทดลอง เพื่อสืบเสาะหาข้อเท็จจริงในการแก้ไขปัญหาต่าง ๆ และกฎเกณฑ์ต่าง ๆ ในขณะที่ทำการค้นคว้า ทดลอง ผู้ทดลองมีโอกาสฝึกฝน ทั้งทางด้านปฏิบัติ และพัฒนาความคิดไปด้วย ซึ่งเป็นพฤติกรรมที่เกิดจากการฝึกฝนอย่างเป็นระบบ

จากการศึกษาความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ผู้จัดสรุปได้ว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงถึง ความสามารถหรือความชำนาญของเด็กปฐมวัย ที่เกิดจากการปฏิบัติ และฝึกฝนกระบวนการคิดอย่าง มีระบบโดยใช้ประสานสมองสัมผัสทั้งห้า ในการรับรู้การค้นหาความรู้ และแก้ปัญหาด้วยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งเป็นทักษะพื้นฐานที่มีความเรียบง่ายไม่ซับซ้อน และมีความสัมพันธ์ต่อเนื่องกัน เหมาะสมกับวัย และพัฒนาการทางสติปัญญาของเด็ก ในการวิจัยครั้งนี้ผู้จัดจะใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน 4 ทักษะดังนี้ (1) ทักษะการสังเกต หมายถึง การสัมผัสถอยอย่างหันหัน หรือห้ายอย่างร่วมกัน ได้แก่ ตา หู จมูก ลิ้น และผิวกายเข้าไปสัมผัสด้วยตรงกับวัตถุ ทำให้เกิดประสบการณ์ต่าง และการเรียนรู้ จนทักษะการสังเกตความสามารถกล้ายเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้ที่ดี (2) ทักษะการจำแนกประเภท หมายถึง ความสามารถในการแบ่งประเภทสิ่งของ โดยใช้เกณฑ์การจำแนกอยู่ 3 อย่าง คือ ความเหมือน ความแตกต่าง และความสัมพันธ์อย่างใดอย่างหนึ่งก็ได้ (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล หมายถึง ความสามารถในการพูด การเขียน รูปภาพ และภาษาท่าทางแสดงสีหน้า และสามารถรับข้อมูลได้อย่างถูกต้องชัดเจนแสดงออกทางอารมณ์และความรู้สึกก็จัดได้ว่าเป็นการสื่อความหมายด้วย และ (4) ทักษะลงความเห็นจากข้อมูล หมายถึง การนำข้อมูลที่ได้จากการสังเกตวัตถุหรือปรากฏการณ์ไปกับความรู้หรือประสบการณ์เดิมเพื่อลองข้อสรุปหรืออธิบายปรากฏการณ์ หรือวัตถุนั้น

2.5.2 ความสำคัญของวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย

เด็กปฐมวัยเป็นวัยที่เริ่มเรียนรู้ ดังนั้นการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์ให้กับเด็กปฐมวัยนั้น ควรเน้นที่การกระทำโดยอาศัยพื้นฐานเบื้องต้นทางวิทยาศาสตร์ เพื่อให้เด็กเกิดการเรียนรู้เกี่ยวกับความจริงต่าง ๆ รอบตัวของเข้า ซึ่งการให้เด็กได้มีส่วนในการกระทำกิจกรรมนี้จะช่วยพัฒนาทักษะในการคิด อย่างมีระบบ อันจะเป็นพื้นฐานในการเรียนวิทยาศาสตร์ในระดับที่สูงต่อไป

Gagné (1965, p. 215) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึงทักษะทางสติปัญญาที่จำเป็นสำหรับการเรียนรู้มโนมติและหลักการ ช่วยให้การลงข้อสรุปแบบ อุปนัยมีความเที่ยงตรง ถูกต้อง เชื่อถือได้ โดยมีลักษณะสำคัญของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ 3 ประการ ดังนี้

1. กระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นทักษะทางสติปัญญา โดยแต่ละกระบวนการเป็นทักษะทางสติปัญญาเฉพาะ ที่นักวิทยาศาสตร์ใช้เพื่อทำให้เกิดความเข้าใจในปรากฏการณ์ธรรมชาติต่าง ๆ
2. แต่ละทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์วินิจฉัยหรือจำแนกได้จากพฤติกรรมของนักวิทยาศาสตร์ ซึ่งสามารถสอนให้เด็กเกิดการเรียนรู้และมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่สามารถในการเสาะแสวงหาความรู้แบบนักวิทยาศาสตร์
3. แต่ละทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สามารถถ่ายโอนจากวิทยาศาสตร์ไปยังสาขาวิชาอื่นได้ และสามารถนำไปใช้เป็นหลักในการคิดอย่างมีเหตุผลและใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้ด้วย

ประภาพร สรุวรรณศุข (2548, น. 355) กล่าวไว้ว่า กิจกรรมวิทยาศาสตร์นั้นกระบวนการและผลผลิตจะต้องเข้ามามีส่วนเกี่ยวข้องอยู่เสมอ เพราะว่าเมื่อครูจัดเตรียมให้เด็กทำกิจกรรม ครูก็จะต้องฝ่าสังเกตดูวิธีการทำงานของเด็ก (กระบวนการ) และเมื่อเด็กทำเสร็จแล้วครูก็จะต้องดูผลงานของเด็ก (ผลผลิต) ซึ่งอัตราส่วนของกระบวนการและผลผลิตที่เข้ามา มีส่วนเกี่ยวข้องในการจัดกิจกรรมให้แก่เด็กนี้จะมีลักษณะแตกต่างกันไปตามวัย

ชุลีพร สงวนศรี (2550, น. 89-92) กล่าวไว้ว่า ความสำคัญของวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ได้ดังนี้

1. ช่วยให้เด็กเป็นคนช่างสังเกตจากประสบการณ์ที่เด็กได้ลงมือปฏิบัติ ด้วยตนเองจากการทำกิจกรรมต่าง ๆ อย่างเป็นขั้นตอน ส่งผลให้เด็กได้ใช้ความคิดเพื่อค้นคว้าหาคำตอบอย่างเป็นระบบ เด็กได้ใช้ความคิดวิเคราะห์อย่างเป็นขั้นตอนเมื่อเด็กได้ใช้ความคิดบ่อย ๆ ทำให้เด็กเกิดทักษะซึ่งจะนำไปสู่การแก้ปัญหาและพบทามตอบ สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างมีเหตุผล
2. ช่วยให้เด็กมีประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์ เป็นผู้รู้จักคิด รู้จักค้นคว้าและทำความเข้าใจสิ่งต่าง ๆ รอบตัว จนสามารถปรับตัวเข้ากับธรรมชาติที่กำลังเปลี่ยนแปลงได้อย่างมีความสุข
3. ช่วยให้เด็กรู้จักประโยชน์และคุณค่าของสิ่งแวดล้อม เข้าใจถึงธรรมชาติของการอยู่ร่วมกัน การพึ่งพาอาศัยกัน การรักษาปกป้องทรัพยากรให้คงอยู่เพื่อการอยู่รอด ของสิ่งมีชีวิต

4. ช่วยให้เด็กใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์และมีคุณค่า โดยการเลือกทำกิจกรรมตามความสนใจและความสามารถ เพื่อทำการศึกษา ค้นคว้า ทดลอง ประดิษฐ์ของเล่น และเครื่องใช้ ต่าง ๆ ขึ้นเองได้ การทดลองเพาะปลูกพืช ดูแลรักษาต้นไม้ด้วยการดูแล พรวนดิน เลี้ยงสัตว์ทำให้เป็นผู้รักงาน มีความกระตือรือร้นและมีความรับผิดชอบ

5. ช่วยให้เด็กมีอิสระในการคิด การเลือกกิจกรรมตามความพอใจ เป็นการฝึกให้เด็กได้ใช้ความพยายาม และความสามารถอย่างเต็มที่ นำไปสู่การประสบความสำเร็จทำให้เด็กเกิดความภูมิใจ ในตนเองและมีเจตคติที่ดีต่อการเรียน

6. ช่วยให้เด็กใช้ส่วนต่าง ๆ ของร่างกายในการทำงานเพื่อประสานสัมพันธ์กันท่าให้เกิดทักษะการเคลื่อนไหว

7. ช่วยให้เด็กเป็นคนกระตือรือร้น อยากรู้ อยากเห็น ตอบสนอง ความต้องการตามวัย การที่เด็กสนใจสิ่งแวดล้อมรอบตัวและค้นคว้าหาความรู้ที่แท้จริง จะช่วยพัฒนาให้เด็กฉลาดมีไหวพริบ และเชื่ออย่างมีเหตุผล

8. ช่วยพัฒนาความสามารถด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคมและสติปัญญาวิทยาศาสตร์ ช่วยให้พัฒนาการของเด็กเป็นไปตามธรรมชาติอย่างมีระบบและต่อเนื่อง

สมเกียรติ พรพิสุทธิ์อมาร (2551, น. 28) กล่าวไว้ว่า จุดมุ่งหมายสำคัญสำหรับการสอน วิทยาศาสตร์คือการสอนให้เด็กสามารถใช้กระบวนการคิด (Thinking Skill) ด้วยตนเองได้และช่วยให้เด็กเกิดทักษะที่สำคัญ โดยเน้นให้ผู้เรียนสามารถตั้งสมมติฐาน (Hypothesizing) ได้และสามารถจัดการข้อมูลต่าง ๆ ด้วยการคิดอย่างมีเหตุผล ทักษะที่สำคัญนี้คือทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ (Science Process Skill)

วนิชชา สิทธิพล (2556, น. 63-69) ได้กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นองค์ประกอบหนึ่งที่สำคัญของวิทยาศาสตร์ซึ่งมีความจำเป็นที่จะต้องฝึกให้กับเด็กจนสามารถนำไปใช้อย่างคล่องแคล่วและเกิดความชำนาญในการเลือกใช้วิธีการที่เหมาะสมกับเรื่องราวหรือปัญหาที่ต้องการคำตอบ กระบวนการทางวิทยาศาสตร์จะทำให้เด็กสามารถพัฒนาความคิดรวบยอดและหลักการทางวิทยาศาสตร์ รู้จักการใช้สติปัญญาในการแก้ปัญหา ตลอดจนค้นหาความรู้ใหม่เชิงวิทยาศาสตร์ได้อยู่เสมอ อีกทั้งสามารถนำไปใช้ในการเรียนรู้อื่น ๆ ได้อย่างกว้างขวาง นอกจากนี้ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ คือความชำนาญ หรือความสามารถในการใช้ความคิด เพื่อค้นหาความรู้รวมทั้งการแก้ปัญหา ซึ่งทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นทักษะทางปัญญา (Intellectual Skill)

เพาะเป็นการทำงานของสมองในรูปแบบการคิดพื้นฐาน เช่น ทักษะการสังเกต การระบุ การจำแนก การเรียงลำดับ การเปรียบเทียบ การลงข้อสรุปและการใช้ตัวเลข การส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และปลูกฝังทัศนคติที่ดีของวิทยาศาสตร์ให้กับเด็ก จึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งและควรเริ่มตั้งแต่ระดับปฐมวัย เพราะเด็กปฐมวัยเป็นวัยแห่งการเริ่มต้นการเรียนรู้ที่มีความสำคัญมากที่สุดของชีวิตมนุษย์และพัฒนาการในแต่ละด้านของเด็กจะพัฒนาอย่างรวดเร็ว

จากการศึกษาความสำคัญของวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ผู้วิจัยสรุปได้ว่าวิทยาศาสตร์ มีความสำคัญต่อเด็กปฐมวัยเป็นอย่างมาก เพราะจะทำให้เด็กปฐมวัยเป็นคนซ่าสั้งเกต ໄຟ້ ໄຟເຣີນເຂົ້ອຍ່າງມີເຫຼຸຜ ເහັນປະໂຍ່ນແລະຄຸນຄ່າຂອງສິ່ງແວດລ້ອມ ສນອງພັດທະນາກາຮອງເຕັກອຍ່າງເປັນຮຽມຈາຕີ ແລະເຕັກໄດ້ເຮັນຕາມຄວາມຄົນດແລະ ຄວາມສັນໃຈ ໄດ້ເຮັນຮູ້ຈາກກາຮປົບຕິຈິງ ສັງລາໄທ້ເຕັກເກີດເຈັດຕິທີ່ດີຕ່ອຕານເອງແລະກາຮເຍື່ນຮູ້ຕ່ອໄປ

2.5.3 การຈັດປະສົບກາຮົນທາງວິທະຍາສາສົກສົນທີ່ດີຕ່ອຕານເອງແລະກາຮເຍື່ນຮູ້ຕ່ອໄປ

การຈັດປະສົບກາຮົນທາງວິທະຍາສາສົກສົນທີ່ດີຕ່ອຕານເອງແລະກາຮເຍື່ນຮູ້ຕ່ອໄປ ດັ່ງນັ້ນ ຄຽງຕົວມີຄວາມຮູ້ ຄວາມເຂົ້າໃຈແລະມີຄວາມສາມາດຄົນໃນກາຮຈັດປະສົບກາຮົນດັ່ງກ່າວ່າໃຫ້ເໝາະສົມສຳຫັກ ເຕັກແຕ່ລະຄົນເປັນຍ່າງດີ ໄດ້ມີນັກກາຮສຶກຫາຫາຍທ່ານໃຫ້ຄວາມໝາຍຂອງກາຮຈັດປະສົບກາຮົນທາງວິທະຍາສາສົກສົນທີ່ດີຕ່ອຕານເອງແລະກາຮເຍື່ນຮູ້ຕ່ອໄປ

ຊື່ພຣ. ສງວນຄຣີ (2550 ນ. 60) ກລ່າວໄວ້ວ່າ ຄວາມໝາຍຂອງກາຮຈັດປະສົບກາຮົນທາງວິທະຍາສາສົກສົນທີ່ດີຕ່ອຕານເອງແລະກາຮເຍື່ນຮູ້ຕ່ອໄປ ເປັນກາຮຈັດກິຈຈະນົມທີ່ເປີດໂອກາສໃຫ້ເຕັກໄດ້ສັງເກດ ລົງຄວາມເຫັນ ຈຳແນກປະເທດ ພຣົມທັງເສັນອຸປະນະທີ່ດີຕ່ອຕານເອງແລະກາຮເຍື່ນຮູ້ຕ່ອໄປ ເປັນກາຮຈັດກິຈຈະນົມທີ່ຈຳເປັນໄວ້ໃຫ້ ກາຮຈັດກິຈຈະນົມຈະໃຫ້ໃນລັກຊະນະເປັນຮຽນບຸຄຄລ໌ ໂດຍຄຳນິ່ງຄົງຄວາມສາມາດຂອງເຕັກດ້ວຍ

ພໍຊີ່ ພລໂຢີ (2552, ນ. 24-31) ກລ່າວໄວ້ວ່າເຕັກອຸປະນະເປັນຮຽນຮູ້ວິທະຍາສາສົກສົນຈາກກາຮສົກສົນ ສັງເກດ ໂດຍໃຫ້ປະສາທສັນເພັ່ນທັງໝໍ້ ເຊັ່ນ ກາຮໜິມຮ ກາຮຮູ້ສັກ ກາຮຜັກ ກາຮດິກາຮໜຸນ ກາຮພົມ ກາຮປົບຕິທີ່ ແລະ ອື່ນ ຖ້າ ກາຮເຍື່ນຮູ້ວິທະຍາສາສົກສົນໄໝໃໝ່ກາຮເຍື່ນຮູ້ຂອ້ມູນເນື້ອຫາ ແລະທ່ອງຈຳກົງຫຼືສູງຕ່າງໆ ວິທະຍາສາສົກສົນເປັນກະບວນກາຮສົກສົນ ກາຮຄົດ ແລະສະຫຼັບຄວາມ ກະຕືອຮູ້ອັນ ອາກງົ້າ ອາກເຫັນ ສັນໃຈ ໂລກທີ່ລ້ອມຮອບຕ້າ ເປັນກາຮຈັດປະສົບກາຮົນເພື່ອໃຫ້ເຕັກຄົດແລະແກ້ປັນຫາ

เบญจा แสงมล (2555, น. 21-22) กล่าวไว้ว่า การจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย เป็นการจัดประสบการณ์ที่ให้เด็กคิดค้นด้วยตนเอง ตัดสินใจมองงานให้รับผิดชอบตามความสามารถ โดยกิจกรรมนั้นต้องขึ้นอยู่กับความต้องการของเด็กที่จะเรียน และระดับความสนใจให้เด็กได้ยิน ได้ฟัง ได้สังเกต กระตุนความอยากรู้ อยากเห็นมากขึ้น ให้เด็กลงมือกระทำด้วยตนเอง เป็นต้น จากการศึกษาการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ผู้วิจัยสรุปได้ว่าการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย คือการจัดกิจกรรมที่เด็กได้มีโอกาสใช้ประสานสัมผัสทั้งห้า ได้ลงมือปฏิบัติกิจกรรมจริง ด้วยตนเองเพื่อสนองความสนใจ ความอยากรู้ อยากเห็น เป็นการตอบคำถามที่เด็กสนใจ ด้วยวิธีการที่หลากหลาย ครูเป็นครูเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกในการจัดเตรียมอุปกรณ์ และใช้คำแนะนำกระตุนให้เด็กคิดหาคำตอบด้วยการลงมือปฏิบัติกิจกรรมตามที่ตนเองเลือก หรือตามสถานการณ์ที่ครูกำหนด

2.5.4 ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย

Martin (2001, p. 32) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ที่ใช้กิจกรรมให้แก่เด็กปฐมวัยได้อย่างเหมาะสม คือ ทักษะการสังเกต ทักษะการวัด ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื้อสาร ทักษะการลงความเห็น และทักษะการพยากรณ์

Saguansri (2007, p. 23) ได้รวมไว้ว่า ทักษะที่จำเป็นและสามารถฝึกปฏิบัติได้สำหรับเด็กปฐมวัยมี 7 ทักษะ ได้แก่ การสังเกต การวัด การจำแนกประเภท การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปกต์สเปกต์และสเปกต์เวลา ทักษะการคำนวณหรือใช้ตัวเลข ทักษะการจัดกระทำและสื่อความหมายของข้อมูล และทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2554, น. 67) ให้ความเห็นว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ควรส่งเสริมกับเด็กปฐมวัย ได้แก่ ทักษะการสังเกต ทักษะการวัด ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปกต์สเปกต์ และสเปกต์เวลา ทักษะการคำนวณ ทักษะการจัดกระทำและสื่อความหมายข้อมูล ทักษะการลงความคิดเห็น จากข้อมูลทักษะการพยากรณ์จากทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับเด็กปฐมวัย ที่กล่าวมาข้างต้นสรุปได้ว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ อันเป็นกระบวนการขั้นพื้นฐานหรือทักษะเบื้องต้นที่ควรส่งเสริมให้เด็กปฐมวัยได้รับการพัฒนา มี 8 ทักษะกระบวนการ คือ ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการวัด ทักษะการสื่อความหมาย ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล ทักษะการหา

ความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปส และสเปสกับเวลา ทักษะการคำนวณ และทักษะการพยากรณ์ โดยมีขอบเขตความสามารถเบื้องต้น ดังต่อไปนี้

1. การสังเกต (Observation) หมายถึง ความสามารถในการใช้ประสานสัมผัสอย่างโดยย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง ได้แก่ ตา หู จมูก ลิ้น และผิวกาย เข้าไปสัมผัสด้วยตรงกับวัตถุหรือเหตุการณ์ เพื่อหาข้อมูล หรือรายละเอียดของสิ่งต่าง ๆ โดยไม่เสื่อมเสื่อความเห็นของผู้สังเกตลงไป
2. การวัด (Measurement) หมายถึง ความสามารถในการเลือกและการใช้เครื่องมือทำการวัดหาปริมาณของสิ่งต่าง ๆ ออกมาเป็นตัวเลขที่แน่นอนได้อย่างเหมาะสมและถูกต้อง โดยมีหน่วยกำกับเสมอ
3. การจำแนกประเภท (Classification) หมายถึง การแบ่งพวก หรือเรียงลำดับวัตถุ หรือสิ่งที่อยู่ในปรากฏการณ์ โดยใช้เกณฑ์ความเหมือน ความแตกต่าง หรือความสัมพันธ์อย่างโดยย่างหนึ่ง
4. การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปส และสเปสกับเวลา (Space/Space Relationships and Space/Time Relationships) สเปสของวัตถุ หมายถึง ที่ว่างที่วัตถุนั้นคงที่ซึ่งจะมีรูปร่างลักษณะเข่นเดียวกับวัตถุนั้น โดยทั่วไปแล้วสเปสของวัตถุจะมี 3 มิติ คือ ความกว้าง ความยาว และความสูง (หรือหนา) ความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับเวลา ได้แก่ ความสัมพันธ์ระหว่างการเปลี่ยนตำแหน่งที่อยู่ของวัตถุกับเวลา หรือความสัมพันธ์ระหว่างสเปสของวัตถุที่เปลี่ยนไปกับเวลา
5. การคำนวณ (Using Numbers) หมายถึง การนับจำนวนของวัตถุและการนำตัวเลขแสดงจำนวนที่นับได้ มาคิดคำนวณโดยการบวก ลบ คูณ หาร หรือหาค่าเฉลี่ย
6. การจัดกระทำการสื่อความหมายข้อมูล (Organizing Data and Communication) หมายถึง การนำผลการสังเกต การวัด การทดลองจากแหล่งต่าง ๆ มาจัดกระทำเสียใหม่ โดยอาศัยวิธีการต่าง ๆ เช่น การหาความถี่ การเรียนลำดับ การจัดแยกประเภท การคำนวณหาค่าใหม่ เป็นต้น เพื่อให้บุคคลอื่นเข้าใจความหมายของข้อมูลดียิ่งขึ้น โดยอาจนำเสนอในรูปของตาราง แผนภูมิ แผนภาพ ไดอะแกรม วงจร กราฟ สมการ หรือเขียนบรรยาย
7. การลงความเห็นจากข้อมูล (Inferring) หมายถึง การเพิ่มความคิดเห็นให้กับข้อมูลที่ได้จากการสังเกตอย่างมีเหตุผล โดยอาศัยความรู้หรือประสบการณ์เดิมมาช่วย

8. การพยากรณ์ (Prediction) หมายถึง การสรุปคำตอบล่วงหน้าก่อนการทดลองโดยอาศัยข้อมูลที่ได้จากการสังเกตหรือข้อมูลจากประสบการณ์ที่เกิดขึ้นซ้ำ ๆ หลักการ ก្នុ หรือ ทฤษฎีในเรื่องนั้นมาช่วยในการสรุป การพยากรณ์มีสองทางคือ การพยากรณ์ภายในขอบเขตของข้อมูลที่มีอยู่ (Interpolating) และการพยากรณ์ภายนอกขอบเขตข้อมูลที่มีอยู่ (Extrapolating)

พัฒนา ทองแซม (2563, น. 1) ได้กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย เป็นทักษะที่ควรส่งเสริมให้เด็กได้รับรู้สิ่งแวดล้อมรอบตัวอย่างเข้าใจ และมีเหตุผล เพื่อให้เด็กคิดเป็น ทำเป็นและแก้ปัญหาเป็น สำหรับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ควรส่งเสริม ให้กับเด็กปฐมวัยได้เรียนรู้ เพื่อเป็นทักษะพื้นฐาน อย่างน้อย 8 ทักษะ ดังนี้

1. ทักษะการสังเกต (Observation) หมายถึง การใช้ประสาทสัมผัสดูอย่างเดียว หรือด้วยหู ตา ฯลฯ จมูก ลิ้น และผิวกาย เข้าไปสัมผัสโดยตรงกับวัตถุหรือเหตุการณ์ โดยมีจุดประสงค์ที่จะหาข้อมูลซึ่งเป็นรายละเอียดของสิ่งนั้น ๆ โดยไม่มีส่อความคิดเห็นของผู้สังเกตลงไป ได้แก่ การสังเกตเชิงคุณลักษณะ เช่น สี รูปร่าง ฯลฯ การสังเกต เชิงปริมาณ เช่น จำนวน ขนาด ฯลฯ และการสังเกตการเปลี่ยนแปลง เช่น จากการทดลองเพื่อดูการเปลี่ยนแปลงคุณสมบัติ

2. ทักษะการวัด (Measurement) หมายถึง ความสามารถในการใช้เครื่องมือวัด ชั่ง ตวง หาปริมาตรของสิ่งต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง โดยมีหน่วยกำกับและรวมไปถึงการใช้เครื่องมือ อย่างถูกต้องเหมาะสม การวัดเป็นทักษะที่ต่อเนื่องมาจาก การสังเกตของเด็ก เช่น การกะปริมาณของสิ่งของที่เด็กสัมผัสถูกว่า สัน ยาง หนัก เบา เล็ก ใหญ่ ฯลฯ ซึ่งถือว่าเป็นการเตรียมความพร้อมสำหรับ การวัดให้กับเด็ก ทั้งนี้ การให้เด็กบอกปริมาณของวัตถุต่าง ๆ นั้น ความมุ่งในเรื่องปริมาณที่มองเห็นได้อย่างชัดเจน และเป็นหน่วยใหญ่ ไม่ควรใช้การสังเกตด้วยตาเพียงอย่างเดียว ควรให้เด็กได้ใช้วิธีต่าง ๆ ให้มากที่สุด

3. ทักษะการคำนวน (Using Number) หมายถึง ความสามารถในการนับจำนวน ของสิ่งของ และเด็กสามารถบอกค่าจำนวนของในแต่ละกลุ่มมีจำนวนเท่ากันหรือต่างกัน

4. ทักษะการจำแนกประเภท (Classification) หมายถึง ความสามารถในการจัดจำแนกหรือเรียงลำดับวัตถุ หรือสิ่งที่อยู่ในปรากฏต่าง ๆ ออกเป็นหมวดหมู่โดยมีเกณฑ์ที่ใช้ในการจัดแบ่งวัตถุหรือเหตุการณ์ออกเป็นประเภทต่าง ๆ ตั้งแต่ 2 ประเภทขึ้นไป ตามเกณฑ์ที่กำหนดเอาไว้ เกณฑ์นี้อาจเป็นความเหมือนความสัมพันธ์ภัยใน หรือประโยชน์ใช้สอยอย่างเดียว อย่างหนึ่ง เช่น สี กลิ่น รส ขนาด รูปร่าง ลักษณะ เป็นต้น

5. ทักษะการหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปส และสเปสกับเวลา (Space/Space Relationship and Space/Time Relationship) หมายถึง ความสามารถในการระบุความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งต่าง ๆ ได้แก่ ความสัมพันธ์ระหว่างมิติกับมิติ เช่น ความสัมพันธ์ระหว่าง 2 มิติกับ 3 มิติ ความสัมพันธ์ระหว่างระยะทางใกล้กับไกลของวัตถุ ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่อยู่ห่างกันจากเรา กับภาพในกระจก เส้นความสัมพันธ์ระหว่างมิติกับเวลา เช่น ความสัมพันธ์ของเวลาที่ใช้ตักน้ำใส่แก้ว กับตักน้ำใส่ข้น ความสัมพันธ์ของเวลาที่ใช้เดินไปยังประตูบ้านกับประตูร้าว เป็นต้น

6. ทักษะการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมทักษะการจัดกราฟทำแล้วสื่อความหมายข้อมูล (Organizing Data and Communication) การที่จะฝึกเด็กให้มีทักษะในการสื่อความหมายที่ดีด้วยนั้น เด็กจะต้องรู้คำศัพท์หรือความหมายของคำได้เป็นอย่างดี อีกทั้งจะต้องมีประสบการณ์ในการสื่อความหมายที่ถูกวิธีด้วยการพัฒนาทางด้านภาษา ความพร้อมในการอ่านจะช่วยทำให้เด็กมีความสามารถในการสื่อความหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนี้ การที่เราจะให้เด็กสามารถสื่อความหมายกับผู้อื่นได้ดี จึงควรจะจัดประสบการณ์ด้านนี้ให้แก่เด็กตั้งแต่ปฐมวัย ซึ่งผู้สอนจะต้องกระตุ้นให้เด็กเป็น ผู้อธิบาย สิ่งต่าง ๆ ที่เข้าได้คันพบให้มากที่สุด ถ้ามีเด็กที่ไม่ชอบพูดผู้สอนอาจจะต้องใช้เทคนิคในการตั้งคำถาม

7. ทักษะการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมทักษะการลงความคิดเห็นจากข้อมูล (Inferring) สำหรับทักษะในการลงความเห็นนั้น มีใช่ว่าผู้สอนจะมุ่งแต่การฝึกให้เด็กลงความเห็นอย่างเดียวแต่ จะต้องพยายามให้เด็กเรียนรู้เคราะห์เหี้ยว่า อะไรคือผลของการสังเกต และอะไรเป็นสิ่งที่เราพูดเจ้าเองหรือสรุปลงความเห็นเจ้าเอง ซึ่งมีใช่ผลของการสังเกต และให้เน้นว่าเมื่อสังเกตอะไรแล้ว อย่ารีบด่วนสรุปลงความเห็น เพราะว่าไม่มีอะไรยืนยันว่าข้อสรุปลงความเห็นนั้นผิดหรือถูก ควรเน้นว่าข้อมูลใดก็ตามที่ได้มาจากการลงความเห็นแต่เพียงอย่างเดียวจะถือเป็นข้อยดีไม่ได้

8. ทักษะการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมทักษะการพยากรณ์ หรือการทำนาย (Prediction) การคาดคะเนหาคำตอบของคำถามที่สงสัยก่อนลงมือหาคำตอบโดยการใช้ความรู้ หรือประสบการณ์เดิมที่เคยมีมาก่อน มาช่วยในการคาดคะเนเหตุการณ์ ผู้สอนอาจจัดกิจกรรมที่ให้เด็กได้ฝึกคาดคะเน หรือเดาเหตุการณ์ที่ควรจะเป็น

จากการศึกษาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ผู้วิจัยสรุปได้ว่า ทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ เป็นทักษะทางสติปัญญาที่นักวิทยาศาสตร์ที่นำมาใช้ในการศึกษาค้นคว้า สืบเสาะหาความรู้ และแก้ปัญหาต่าง ๆ สำหรับการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยมีความมุ่งหมาย

ที่จะศึกษาเฉพาะทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ 4 ทักษะ คือ ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และทักษะลงความเห็นจากข้อมูล

2.5.5 วิธีการวัดผลและประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

สุวิชา วิริยามานุวงศ์ (2549, น. 7) กล่าวไว้ว่า วิธีการวัดผลและประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ว่ามีความจำเป็นและสำคัญอย่างยิ่ง โดยมีหลักการประเมิน ดังต่อไปนี้

1. ครูควรประเมินตามความก้าวหน้าของเด็กเป็นรายบุคคล อย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่อง

2. ครูต้องประเมินให้ครอบคลุมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทุกด้าน

3. ครูควรประเมินให้เป็นไปตามปกติ เนื่องเดียวกับการปฏิบัติกรรมประจำวัน

4. ครูต้องประเมินอย่างเป็นระบบ มีการวางแผนเลือกใช้เครื่องมือและจดบันทึกเป็นหลักฐาน

5. ครูควรประเมินตามสภาพจริง ด้วยวิธีการหลากหลายเหมาะสมกับพัฒนาการเด็กรวมทั้งใช้แหล่งข้อมูลหลาย ๆ ด้าน

6. ผู้กำหนดที่ประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็ก จะต้องเป็นผู้ที่มีความรู้ ความเข้าใจพัฒนาการเด็ก มีความสามารถในการเลือกใช้เครื่องมือ และวิธีการที่จะใช้ได้ถูกต้อง

7. ครูไม่ควรนำแบบประเมินพัฒนาการเด็กมาเปรียบเทียบ แต่ควรพิจารณาเด็กเป็นรายบุคคลว่ามีการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละด้านเปลี่ยนแปลงอย่างไร

8. การสรุปผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไม่ควรใช้ความรู้สึกส่วนตัว แต่ควรพิจารณาจากหลักฐานที่เก็บสะสมอย่างมีระบบ เพื่อเป็นข้อมูลพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้แก่เด็ก

9. การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ควรสัมพันธ์กับจุดประสงค์กำหนด

10. ครูควรวางแผนการจัดประสบการณ์ให้เหมาะสมกับความต้องการของเด็กและหมั่นสังเกตอยู่เสมอ

11. ครูควรตระหนักรسمอว่าเด็กมีพัฒนาการการเรียนรู้และ มีประสบการณ์ที่แตกต่างกัน

12. การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไม่ได้คำนึงถึงเด็กเป็นรายบุคคล อีกต่อไป แต่ควรประเมินความสัมพันธ์ระหว่างเด็กกับเด็ก เด็กกับผู้ใหญ่ด้วย

เบญญา แสงมะลิ (2550, น. 83-86) กล่าวไว้ว่า แนวทางในการวัดผลและประเมินกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ว่า มีดังนี้

1. การสังเกต หมายถึง วิธีการที่ครูฝ่ายของเด็กอย่างละเอียด เพื่อสังเกตรายละเอียด ของเด็กเป็นรายตัวหรือรายกลุ่มว่ามีความเจริญของงานในด้านสติปัญญาไว้ตามเดิมเพียงใด โดยใช้การ สังเกตดูพฤติกรรมต่าง ๆ เช่น ความคิด ความรู้ ความกระตือรือร้น ความอยากรู้ อยากเห็น การซักถามปัญหา การทำงาน ความสนใจ และการนำเอาความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน

2. การตรวจผลงาน หมายถึง งานที่ครูมอบหมายให้เด็กไปทำนอกเหนือ จากชั่วโมงเรียนปกติ เช่น แบบฝึกหัด การค้นคว้ารายงาน หรือการอภิปราย การปฏิบัติทดลองผลงานเหล่านี้จะ เป็นเครื่องวัดความสัมฤทธิ์ของเด็กทั้งสิ้น การตรวจผลงานนี้ครูไม่ควรจะรอตรวจสอบอย่างจริงจัง การให้ คะแนนผลงานให้แบ่งจากคะแนนเก็บในระหว่างปีเป็นคะแนนตรวจผลงานของเด็ก การนำผลงานของเด็ก เช่น สมุดบันทึกข้อมูลจากการค้นคว้าทดลองการสื่อความหมายออกมานี้เป็นภาพเขียน การปฏิบัติทดลอง สิ่งประดิษฐ์และแบบฝึกหัด ฯลฯ มาตรวจ โดยจัดเป็นกลุ่มตามอันดับคุณภาพของงานคร่าวมี 3-5 อันดับ คือ ดีมาก, ดีปานกลาง, อ่อน และอ่อนมาก การจัดอันดับคุณภาพเพื่อจะได้ดูความก้าวหน้าด้าน พัฒนาการของเด็กถ้ามีความก้าวหน้าเป็นลำดับ ก็แสดงว่าปกติเป็นที่ต้องการ ในทางตรงข้ามถ้าพัฒนา ไม่คงที่และอยู่ในระดับต่ำโดยตลอด ครูต้องรับแก้ไขปรับปรุงการเรียนการสอน ควรจะได้เก็บผลงาน ของเด็กไว้เพื่อเปรียบเทียบพัฒนาการของเด็กแต่ละครั้ง และเป็นข้อมูลในการแก้ไขปรับปรุงต่อไป ผลงานของเด็กปฐมวัยมีมากมายหลายชนิดตั้งแต่กิจกรรมที่เด็กทำต่าง ๆ สิ่งประดิษฐ์ ภาพวาด ฯลฯ ผลงานแสดงถึงความพร้อมด้านสติปัญญา ลักษณะนิสัยและสังคมนิสัยของเด็กปฐมวัยได้เป็นอย่างดี โดยปกติครูปฐมวัย จะใช้การสนทนากับคู่กับการตรวจผลงาน เพราะเป็นทางที่ครูจะทราบความรู้ ความคิด ความเข้าใจของเด็กได้ ดังนั้นทุกครั้งที่เด็กนำผลงานมาส่งครูจะต้องซักถามด้วยทุกครั้ง

3. การสัมภาษณ์ หมายถึงวิธีการทดสอบความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาวิทยาศาสตร์ ที่เด็กได้เรียนมาแล้ว อาจถามความจำ ความคิด การหาเหตุผลหรือการนำไปใช้ ซึ่งแทนที่จะใช้ถาม ออกมานี้เป็นข้อเขียนกลับใช้วิธีการถามด้วยปากเปล่า และให้เด็กตอบด้วยปากเปล่าเด็กปฐมวัยมี ความสามารถในด้านภาษาเฉพาะการพูด และการฟังเท่านั้นการประเมินผลด้วยการสนทนจะทำให้ ทราบว่าเด็กมีความรู้ ความเข้าใจ เพียงใดหลังจากผ่านการทำกิจกรรมวิทยาศาสตร์ นอกจากนี้ถ้าครู

อย่างทรายความคิด ประสบการณ์ จินตนาการก็หาได้ด้วยการพูดคุยซักถามทางเดียว การสนทนาก็ได้ดีตั้งแต่เริ่มต้นสอน ขณะสอนและภายหลังสอนแล้ว คำตอบของเด็กวัยนี้เปรียบเสมือนภาษาเยี่ยนของคนที่เขียนหนังสือได้ การสังเกตประกอบกับการสนทนาจะทำให้ครูเข้าใจพฤติกรรมของเด็กมากขึ้น ข้อเสียของ การสนทนา คือ ต้องใช้เวลามากและผลที่ได้มีลักษณะมาตรฐานพอที่จะนำไปเปรียบเทียบได้ และเด็กปฐมวัยขาดความสามารถในการแสดงความรู้สึกของตน ฉะนั้นการถามตอบโดยไม่ใช้วัดดู อุปกรณ์ประกอบคำตามหรือคำตอบเลย อาจสร้างปัญหาในการสื่อสารกับเด็กได้ การประเมินผลด้วย การสนทนา กับเด็กโดยตรง เป็นวิธีการที่ให้เด็กแต่ละคนเล่าเรื่อง รายงานหรือตอบคำถามต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับกิจกรรมทางวิทยาศาสตร์ที่กำลังจะเริ่มสอน ขณะสอนและหลังการสอน แล้วจะทำให้ทราบถึงคุณลักษณะต่าง ๆ ในด้านความรู้ ความเข้าใจเจตคติ และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

4. การทดสอบ เป็นการทดสอบด้วยการตั้งคำถาม ให้คุณในสิ่งที่เด็กได้เรียนไปแล้ว ให้มากที่สุดที่จะมากได้ โดยวัดความรู้ ความเข้าใจ การนำไปใช้ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ แบบทดสอบเป็นเครื่องมือสำหรับวัดและประเมินชนิดหนึ่ง ที่ทำให้ครูมองเห็นความเปลี่ยนแปลงและความก้าวหน้าของเด็กได้ชัดเจน เพราะจะมีคำตอบที่แสดงถึงความสามารถ ซึ่งเป็นผลการเรียนรู้และประสบการณ์ของเด็กและมีการตรวจคำตอบของมาเป็นคะแนน ซึ่งสะดวกในการรายงานผลต่อผู้ปกครอง และสะดวกในการแปลความหมายเกี่ยวกับผลสัมฤทธิ์ของเด็กได้ตรงกัน นอกจากนี้ ยังเป็นเครื่องมือวัดผลที่ไม่ต้องใช้เวลา many เนื่องจากต้องกำหนดสถานการณ์เพื่อให้เด็กตอบสนองในลักษณะเดียวกัน เช่น ใช้คำถามเดียวกัน แก้ปัญหาลักษณะเดียวกัน อาจเป็นรายบุคคลหรือพร้อมกันทั้งกลุ่ม โดยวัดความรู้ ความเข้าใจ การนำไปใช้ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

อรุณศรี จันทร์ทรง (2550, น. 141-143) กล่าวไว้ว่า แนวทางการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สาหรับเด็กปฐมวัย เพื่อให้ได้ทักษะเป็นไปตามความต้องการ จึงควรกำหนดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ แนวทางการประเมินพุทธิกรรมและความสามารถที่แสดงว่าเด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ก่อนการประเมิน

จากการศึกษาวิธีการวัดผลและประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ผู้วิจัยสรุปได้ว่า วิธีการวัดผลและประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย เป็นการใช้วิธีการวัดผลและประเมินผลที่หลากหลาย เช่น การสังเกต การสัมภาษณ์ การตรวจผลงาน การทดสอบ ฯลฯ ซึ่งมีเทคนิควิธีการวัดผลและประเมินผลทั้งนี้ การวัดผล และประเมินผลต้องสอดคล้องกับพุทธิกรรมการเรียนรู้ที่จะวัดและจัดประسنค์ของการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์

2.5.6 การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย

เบญญา แสงมล (2545, น. 83-86) กล่าวว่า การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย มีแนวทางการประเมินตามลำดับขั้นตอนดังต่อไปนี้คือ

1. ขั้นศึกษาพฤติกรรม เป็นการศึกษาพฤติกรรมเป็นวิธีที่สำคัญที่ช่วยให้ผู้สอนสามารถได้รับข้อมูลที่เป็นจริงของเด็กได้โดยผู้สอนสามารถศึกษาพฤติกรรมและพัฒนาการของเด็กได้ด้วยวิธีการดังนี้

1.1 การสังเกต ผู้สอนควรทำการสังเกตเด็กขณะเล่น และทำกิจกรรมทั้งเป็นรายบุคคลและรายกลุ่ม แล้วบันทึกข้อมูลตามสภาพที่สังเกตได้จริง

1.2 การสนทน่า เมื่อข้อมูลจากการสังเกตแล้ว การสนทนากับเด็กช่วยให้ผู้สอนนาได้รู้ถึงความคิด และพัฒนาการทางภาษาโดยการทำความคุ้นเคย และสนทนากับเด็กให้เป็นไปตามธรรมชาติที่สุด เพื่อให้ได้ข้อมูลจริง นอกจากนี้ผู้สอนควรสนทนากับผู้ปกครองหรือพี่เลี้ยงจะช่วยให้ได้ข้อมูลเกี่ยวกับตัวเด็กเมื่อยุ่งหางบ้านได้เป็นอย่างดี

1.3 การสะสมผลงานของเด็กปฐมวัยเป็นชิ้นงานที่แสดงออกถึงความคิดของเด็ก ได้เป็นอย่างดี เช่น การเก็บสะสมผลงานการวาดภาพตามใจชอบของเด็ก โดยขณะที่เด็กวาดเสร็จแล้ว ผู้สอนสอบถามว่า “หน้าตาภาพอะไรเล่าให้ผู้สอนฟังหน่อย” แล้วผู้สอนบันทึกคำพูดเด็ก ช่วยให้ทราบว่าเด็กคิดอะไร เด็กมีภูมิหลังอย่างไร และเด็กกำลังสนใจเกี่ยวกับอะไร การเก็บสะสมผลงานควรเก็บอย่างต่อเนื่องและสม่ำเสมอ เป็นวิธีที่ช่วยให้ผู้สอนรู้จักเด็กและประเมินเด็กได้ตามสภาพจริง.

1.4 การซักถาม ผู้สอนควรถามเด็กเกี่ยวกับการดำเนินกิจกรรมในกิจวัตรประจำวัน แต่ละกิจกรรมที่ผู้สอนเตรียมไว้ให้เด็ก จะช่วยให้ผู้สอนเห็นพัฒนาการและความสนใจของเด็กได้เป็นอย่างดี เช่น กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ กิจกรรมการเล่านิทาน และกิจกรรมเล่นตามมุม เป็นต้น

2. ขั้นบันทึกและสรุปพฤติกรรม เป็นการบันทึกพฤติกรรมของเด็กผู้สอนควรสังเกต และจดบันทึกพฤติกรรมจากการสังเกตพัฒนาการ การสนทนา การสะสมผลงาน และทดสอบด้วยว่าจ้า โดยบันทึกตามสภาพที่เป็นจริงของเด็กแต่ละคนโดยไม่เสียความคิดเห็นส่วนตัวลงไป จากนั้นสรุปพฤติกรรมของเด็กแต่ละคนตามความเป็นจริง จะช่วยให้ผู้สอนรู้จักเด็กและเข้าใจเด็ก สามารถดูแลและให้ความช่วยเหลือเด็กได้เป็นอย่างดี

3. ขั้นบันทึกแบบประเมิน เป็นแบบประเมินพัฒนาการเป็นแบบที่สร้างขึ้นเพื่อประเมินพัฒนาการเด็กแต่ละคน ว่าสามารถปฏิบัติตามความสามารถตามวัยหรือไม่ โดยมีลำดับของพัฒนาการจากง่ายไปสู่ยาก เมื่อนำความสามารถที่เด็กปฏิบัติได้จริงมาเทียบกับแบบประเมิน ช่วยให้ผู้สอนทราบว่าเด็กแต่ละคนมีพัฒนาการในขั้นใดเหมาะสมกับวัยหรือไม่ โดยไม่ควรนำผลการประเมินของเด็กแต่ละคนมาเทียบกัน ผู้สอนต้องมีความรู้และความเข้าใจว่าเด็กแต่ละคนมีพัฒนาการและความสามารถในการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน

4. ขั้นพิจารณาจัดประสบการณ์สำหรับเด็ก เป็นการจัดประสบการณ์สำหรับเด็กให้เหมาะสมกับธรรมชาติตามวัย ความรู้ความสามารถและความสนใจของเด็ก จะช่วยให้เด็กได้รับพัฒนาอย่างแท้จริง โดยหลังจากได้บันทึกข้อมูลของเด็กลงในแบบประเมินพัฒนาการแล้ว ผลการประเมินสามารถใช้เป็นแนวทางในการจัดประสบการณ์สำหรับเด็กได้โดยมีข้อปฏิบัติดังนี้

4.1 ถ้าเด็กมีพฤติกรรมอยู่ในระดับ “ทำได้” แสดงว่าเด็กมีพฤติกรรมที่คล่องแคล่ว ผู้สอนควรจัดกิจกรรมให้เด็กได้ฝึกทักษะที่ยกขึ้น

4.2 ถ้าเด็กมีพฤติกรรมอยู่ในระดับ “ทำไม่ได้” แสดงว่าเด็กยังมีพฤติกรรมที่ไม่คล่องแคล่ว ผู้สอนควรจัดกิจกรรมให้เด็กได้ฝึกทักษะที่เด็กสามารถทำได้

อรุณศรี จันทร์ทรง (2548, n. 141-143) ได้เสนอแนวทางการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย เพื่อให้ได้ทักษะเป็นไปตามความต้องการจึงควรกำหนดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ แนวทางการประเมินพฤติกรรมและความสามารถที่แสดงว่าเด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ก่อนการประเมิน ดังตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.2 การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย

ทักษะกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์	แนวทางการประเมิน	พฤติกรรมและความสามารถที่แสดงว่า เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
1. ทักษะการสังเกต	สังเกตจากการที่เด็กนักศูนย์สนใจของสิ่งของโดยผ่านประสาทสัมผัสทั้งห้า 1. ด้านการมองเห็น 2. ด้านการชิมรส 3. ด้านการได้ยิน 4. ด้านการ摸กลิ่น 5. ด้านการสัมผัส	รับรู้ด้วยประสาทสัมผัสทั้งห้ามี ความสามารถในการบอกและอธิบาย จากการสังเกตโดยผ่านการใช้ประสาท สัมผัสทั้งห้า
2. ทักษะการจำแนก ประเภท	1. จำแนกประเภทตามความเหมือน ความแตกต่าง 2. การจัดหมวดหมู่สิ่งของ 3. การเรียงลำดับสิ่งต่าง ๆ 4. การเรียงลำดับเหตุการณ์	1. เด็กสามารถบอกหรือแสดงการจำแนก เปรียบเทียบสิ่งต่าง ๆ ตามลักษณะ หรือคุณสมบัติในขณะทำกิจกรรม ประจำวันได้ 2. เด็กสามารถจำแนกสิ่งต่าง ๆ เป็น หมวดหมู่ เช่น การเก็บเครื่องเล่น เข้าที่ตามสี ขนาด รูปร่าง ฯลฯ
3. ทักษะการสื่อสาร ความหมาย	1. การนำเสนอข้อมูลด้วยการพูดแสดง ความคิดเห็น 2. บรรยายหรืออธิบายผลงานของ ตนเอง	1. พูดแสดงความคิดเห็นด้วยการพูด และแสดงความคิดเห็น บรรยายหรือ อธิบายเหตุผลของตนเองได้ 2. บอกสิ่งที่ผู้อื่นแสดงความคิดเห็นและ สามารถตอบให้เข้าใจได้わพูดหรือ นำเสนอเกี่ยวกับอะไร
4. ทักษะการลงความเห็น	เพิ่มความคิดเห็นให้กับข้อมูลที่ได้จาก การสังเกต	มีความสามารถในการเพิ่มความคิดเห็น ให้กับข้อมูลที่ได้จากการสังเกตได้ด้วย ตนเอง

สถาบันส่งเสริมอัจฉริภาพและนวัตกรรมการเรียนรู้ (2550, น. 2-11) ได้ระบุเกี่ยวกับ การวัดผลและประเมินผลการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐานไว้ว่า การประเมินผล คือ ต้องรู้ว่า กระบวนการเรียนรู้ที่ผู้สอนจัดขึ้นแก่เด็กนั้นสัมฤทธิ์ผลสามารถทำให้สติปัญญา ความสามารถ พัฒนาขึ้นหรือไม่เพียงใด น่าสังเกตว่า การประเมินผลหรือการวัดผลนั้น เป็นกิจกรรมที่ดำเนินการกับสิ่งที่ปรากฏเห็นจากศักยภาพของสมอง ในขณะที่กระบวนการเรียนรู้นั้นกระทำต่อตัวสมองโดยตรง ไม่ว่าจะวัดผล หรือไม่วัด การเรียนรู้ก็มีผลแล้วระดับใดระดับหนึ่ง ในกระบวนการเรียนการสอน สมองเด็กเป็นกลไกสำคัญของกระบวนการที่จะเกิดการพัฒนาหรือการเรียนรู้ กล่าวคือ สมองมีปฏิสัมพันธ์โดยตรงต่อกระบวนการสอนการเรียนรู้ในการประเมินนั้น สมองของผู้สังเกตหรือผู้ประเมินเป็นกลไกสำคัญของกระบวนการที่จะแปลความหมาย ของสิ่งที่สมองของเด็กแสดงออกมาส่องกระบวนการนี้ต่างกันและที่สำคัญกระบวนการเรียนรู้ไม่ อาจวัดได้หมดโดยการประเมินของผู้อื่น ผู้สอนต้องมีใจเปิดกว้าง สังเกต ดูพัฒนาการของเด็กอย่างเอาใจใส่ หลักการที่สำคัญในการประเมินผลโดยสนใจการทำงานของสมอง

1. การประเมินผลต้องเข้าใจว่าสมองเด็กเรียนรู้อย่างไร การประเมินต้องสนใจว่า สมองเด็กมีท่วงท่านอง ขั้นตอน และวิธีการเรียนรู้แตกต่างกัน เด็กแต่ละคนมีแนวโน้มที่จะมีลักษณะ ความสนใจ ความคุ้นเคยที่จะเรียนรู้ตามแบบที่สมองของเขาระเข้าถึงความรู้นั้น ๆ ได้ดีมีประสิทธิภาพ วิธีการกระบวนการที่เด็กใช้อยู่ไม่ใช่แบบเดียวกันทั้งหมด

2. การประเมินผลต้องเข้าใจว่า สิ่งที่สมองแสดงออกมาคือสิ่งที่เขาเรียนรู้สิ่งที่เด็กพูด สิ่งที่เด็กทำ ไม่ว่าถูกหรือผิด ยอมสะท้อนสิ่งที่สมองกำลังคิดอยู่ สิ่งที่เด็กพูดและทำจึงเป็นสิ่งที่ผู้สอน ต้องสังเกต และตีความด้วยความเอาใจใส่เพื่อที่จะรู้ว่าเด็กรู้อะไรและยังไม่รู้อะไร รวมทั้งเพื่อหา แนวทางปรับปรุงพัฒนากระบวนการเรียนรู้ของเด็กให้ก้าวหน้าขึ้น

3. สมองต้องการการสะท้อนกลับที่กระตุนให้เรียนรู้ต่อไป

- 3.1 การประเมินการเรียนรู้ของเด็กต้องมีความระมัดระวัง ผู้สอน ต้องมีความรู้ และทักษะในการสังเกต และตีความผลที่ได้จากการสังเกต

- 3.2 การสะท้อนผลให้เด็กฟังว่า เขาเป็นอย่างไร เป็นเรื่องที่สำคัญมาก เพราะมี ผลต่อแรงจูงใจ ทัศนคติ และการกระตุน ความมุ่งมั่น การสะท้อนจำเป็นต้องเน้นที่ความก้าวหน้าและ ความสำเร็จ มากกว่าความล้มเหลว

- 3.3 ต้องชี้ให้เห็นว่า ยังมีหนทางที่จะก้าวหน้าต่อไปอีก ต้องไม่เปรียบเทียบเด็ก คนหนึ่งกับคน อื่น ๆ ที่เรียนรู้เร็วกว่าหรือสำเร็จมากกว่า

3.4 ในผลการประเมิน ผู้สอนต้องกล่าวถึงจุดแข็งของเด็กว่าอยู่ต่ำงไหนจะทำอย่างไรให้ก้าวหน้า

3.5 การกล่าวถึงจุดอ่อนต้องทำอย่างสร้างสรรค์ และช่วยให้เด็กรู้ว่าวิธีไหนที่เด็กจะแก้ไข จุดอ่อน หรือพัฒนาตัวเองให้ก้าวหน้าขึ้น ผู้สอนไม่เพียงชี้ให้เห็นในแบบประเมิน แต่ในห้องเรียน ผู้สอนต้อง แสดงให้เห็นว่า ผู้สอนทำอย่างที่คิดจริง ๆ

4. เด็กอายุเท่ากัน อยู่ชั้นเดียวกัน ไม่ได้มายความว่าต้องมีพัฒนาการสมองเท่ากัน พัฒนาการของเด็กนั้น นักการศึกษา นักจิตวิทยา และนักวิทยาศาสตร์ด้านสมองต่างเห็นตรงกันว่า อายุไม่ได้เป็นตัวชี้วัดว่าเด็กจะมีพัฒนาการเท่ากัน วิธีการที่แต่ละสมองเรียนรู้โลกนั้นแตกต่างกันมาก เด็กที่เรียนรู้ว่า ฉลาด อาจใช้เวลาเรียนซักกว่าเด็กปกติในบางเรื่อง หรือเด็กที่เรียนเร็วอาจไม่ลึกซึ้งในสิ่ง ที่เรียนรู้ก็ได้ สิ่งที่เด็กเรียนรู้หรือยังไม่เรียนรู้เพียงแต่เป็นสิ่งสะท้อนว่าขณะนั้นเขาอยู่ต่ำงของเรื่อง ทั้งหมด ไม่ใช่สิ่งที่ตัดสินว่าเขาโง่หรือฉลาด

กระทรวงศึกษาธิการ (2552, น. 8) ได้กล่าวไว้ว่า การวัดและประเมินผลผู้สอนควรใช้ เทคนิคการประเมินอย่างหลากหลาย โดยผู้สอนประเมินเองหรือเปิดโอกาสให้เด็กประเมินตนเอง เพื่อน ประเมินเพื่อน ผู้ปกครองร่วมประเมิน สรุปได้ว่า การวิจัยครั้นนี้มีการประเมินผลตามสภาพจริง โดยการวัดและประเมินผล กระบวนการทำงานสอดคล้องกับธรรมชาติของสมองหรือการคิดและจิตใจ ของเด็กอย่าง ตรงไปตรงมาตามสิ่งที่เด็กกระทำ โดยมีการประเมินผลอย่างหลากหลาย ซึ่งจะช่วยให้ ผู้สอน สามารถช่วยเด็กพัฒนาการเรียนของเด็กและการสอนของผู้สอน และให้เด็กได้ร่วมประเมินด้วย โดยวัดจากแบบทดสอบบัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์

จากการศึกษาการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับปฐมวัย ผู้วิจัยสรุปได้ว่า การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับปฐมวัยมีลำดับ 4 ขั้นตอน คือ ขั้นศึกษาพฤติกรรม ซึ่งประกอบไปด้วย การสังเกต การสนใจ การสะสมผลงาน และการซักถาม ขั้นบันทึกและสรุปพฤติกรรม ขั้นบันทึกแบบประเมินพัฒนาการและขั้นพิจารณาจัดประสบการณ์สำหรับเด็กการประเมินทักษะ กระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย เพื่อให้ได้ทักษะเป็นไปตามต้องการ จึงควรกำหนด ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ แนวทางการประเมินพัฒนารูปแบบและความสามารถที่แสดงว่าเด็กมี ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ก่อนการประเมิน

2.5.7 แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ได้มีนักศึกษาหลายท่านกล่าวถึง การสร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย ดังต่อไปนี้

ศรีนวล ศรีอ้อ (2556, น. 51-52) ได้สร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย ใน การจัดประสบการณ์การเรียนรู้ โดยเน้นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เป็นแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ โดยกำหนดประเด็นการวัดที่ประกอบด้วยทักษะ 5 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการวัด (4) ทักษะมิติ สัมพันธ์ และ (5) ทักษะการลงความเห็นข้อมูล ซึ่งในวัดทักษะจะมีเกณฑ์การให้คะแนนว่าอยู่ในระดับใด เป็นแบบ Scoring Rubrics

เกษตรพรรณ แก้ววิเศษ (2561, น. 60) ได้สร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย เป็นแบบทดสอบวัดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นบูรณาการ เป็นแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 15 ข้อ ประยุกต์จากแนวคิดของ สสวท. (2556, น. 4-6) ได้แบ่งทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นบูรณาการไว้ 5 ด้าน ด้านละ 3 ข้อ ได้แก่ ด้านที่ 1 ด้านการตั้งสมมติฐาน ด้านที่ 2 ด้านการทำหนدنิยามเชิงปฏิบัติการ ด้านที่ 3 ด้านการ กำหนดและควบคุมตัวแปร ด้านที่ 4 ด้านการทดลอง ด้านที่ 5 ด้านการตีความหมายข้อมูลและการลง ข้อสรุป

เกตุแก้ว ยิ่งยืนยง (2562, น. 54) ได้สร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ด้วยการให้คะแนนการประเมิน ซึ่งมีเกณฑ์การให้คะแนนรูบบิคส์ (Rubrics Score) ในการให้คะแนน การประเมินชิ้นงานที่สร้างขึ้น กำหนดค่าคะแนนของแบบประเมินเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า โดยกำหนดระดับคะแนนไว้ 5 ระดับ

จันทร์พิพิญ มีแสงพันธ์ (2563, น. 209-223) ได้สร้างแบบประเมินทักษะทางวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี โดยวัดจากการปฏิบัติกิจกรรมทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ตามใบกิจกรรมประเมิน โดยใช้เกณฑ์การให้คะแนนรูบบิคส์ (Rubrics Score)

จากการศึกษาแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ผู้วิจัยสรุปได้ว่า มีการสร้างประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ทั้งเป็นการประเมินจากการ ปฏิบัติกิจกรรมทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีตามใบกิจกรรม ชิ้นงานที่สร้างขึ้น ประเมินโดยใช้เกณฑ์ การให้คะแนนรูบบิคส์ (Rubrics Score) และแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ ผู้วิจัยจึงได้เลือกใช้

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ โดยวัดจากการปฏิบัติกรรมทางวิทยาศาสตร์ตามชุดกิจกรรม ประเมินโดยใช้เกณฑ์การให้คะแนนรูบบริคส์ (Rubrics Score) เป็นการประเมินชุดกิจกรรมปฏิบัติ ซึ่งผู้วิจัยสร้างขึ้น จำนวน 3 กิจกรรม ครอบคลุมทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะ การจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะลงความเห็นจากข้อมูล

2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.6.1 งานวิจัยในประเทศ

ประสิทธิ์ ทองบ่อ (2555, น. 113-114) ได้ศึกษาการพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ ที่เน้นสมองเป็นฐานวิชาคณิตศาสตร์เรื่องการหาร ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐานให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของเด็กที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐานกับวิธีการสอนแบบปกติ และเพื่อศึกษาความคงทนในการเรียนรู้ของเด็กที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐาน กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ เด็กโรงเรียนบ้านหมากแห่งนี้ และเด็กโรงเรียนบ้านน้ำชุ่น ที่เรียนในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2554 สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษาอุบลราชธานี เขต 5 จำนวน 2 ห้องเรียน รวมทั้งสิ้น 47 คน กลุ่มตัวอย่างเลือกมาโดยวิธีการสุ่มแบบกลุ่ม เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐานจำนวน 12 แผน แผนการจัดการเรียนรู้ วิธีการสอนแบบปกติ จำนวน 5 แผน แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์แบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 3 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลประกอบด้วยค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบค่าที่ ผลการวิจัยพบว่า แผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐานมีประสิทธิภาพเท่ากับ $83.25/82.66$ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของเด็กที่ได้รับการสอนโดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐานสูงกว่าเด็กที่ได้รับการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และความคงทนในการเรียนรู้โดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นสมองเป็นฐาน หลังเรียนผ่านไป 2 สัปดาห์แตกต่างกันอย่างไม่มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

มาลินี วิชัยโน (2558, น. 90-97) ได้ศึกษาการการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐานและเพื่อศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัยทั้งนอนุบาลปีที่ 2 มีวัตถุประสงค์ ได้แก่ (1) พัฒนาและหาประสิทธิภาพของแผนการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมอง เป็นฐานด้านการสังเกต ด้านการเปรียบเทียบ ด้านการจัดหมวดหมู่ และด้านการนับ (2) เพื่อเปรียบเทียบ ทักษะคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัยทั้งนอนุบาลปีที่ 2 ก่อนและหลังการจัดประสบการณ์เกมการศึกษา ตามแนวคิดสมองเป็นฐาน และ (3) เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัยทั้งนอนุบาลปีที่ 2 ที่ได้รับการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐาน ประชากรที่ใช้ในการวิจัย คือ เด็กปฐมวัยทั้งนอนุบาลปีที่ 2 ที่อายุ 4-5 ปี กำลังศึกษาภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 จำนวน 30 คน ในโรงเรียนเทศบาลตำบลปง อำเภอปง จังหวัดพะเยา สังกัดกรมส่งเสริมการปกครองส่วนท้องถิ่น เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยแผนการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐาน จำนวน 8 แผ่น แบบทดสอบทักษะคณิตศาสตร์ และแบบสังเกตพฤติกรรม ซึ่งได้รับการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน โดยมีความเหมาะสมในระดับมากผลการวิจัยพบว่า มีค่าประสิทธิภาพของแผนการจัดประสบการณ์เท่ากับ $81.67/86.42$ ซึ่งมีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ $80/80$ ที่กำหนดไว้ ผลการเปรียบเทียบทักษะคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัยทั้งนอนุบาลปีที่ 2 โดยการจัดประสบการณ์เกม การศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐานมีคะแนนหลังการจัดประสบการณ์เฉลี่ยร้อยละ 89.42 ซึ่งสูงกว่า ก่อนการจัดประสบการณ์มีคะแนนเฉลี่ยร้อยละ 85.42 และผลการศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัยทั้งนอนุบาลปีที่ 2 ที่ได้รับการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐาน ทั้ง 4 ด้าน โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานของการวิจัยที่ตั้งไว้

กนิษฐา ทัพมอญและคณะ (2559, น. 25-35) ศึกษาการพัฒนารูปแบบการจัดประสบการณ์ ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย โดยมีวัตถุประสงค์เฉพาะ คือ (1) เพื่อสร้างและหาคุณภาพของรูปแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย และ (2) เพื่อศึกษาผลการใช้รูปแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ดำเนินการตามกระบวนการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) แบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอน คือ ขั้นตอนที่ 1 สร้างและหาคุณภาพของรูปแบบการเรียนการสอน ขั้นตอนที่ 2 การใช้และศึกษาผลการใช้รูปแบบการเรียนการสอนกลุ่มตัวอย่างได้แก่เด็กชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนอนุบาลอุตรดิตถ์

สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุตรดิตถ์ เขต 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 255
ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบเจาะจง (Purposive Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แบบทดสอบ
วัดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เป็นแบบเลือกตอบ แบบทดสอบฉบับนี้ ผ่านการตรวจสอบ
ความตรงเชิงเนื้อหาโดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 5 คน มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.60 ขึ้นไป และผ่านการทดลอง
ใช้กับเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 2 จำนวน 35 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง มีค่าอำนาจจำแนกเท่ากับ 0.72 และ
มีค่าความเที่ยงเท่ากับ 0.89 ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลโดยหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
การทดสอบที่แบบไม่อิสระ ผลการวิจัย พบว่ารูปแบบการจัดประสบการณ์ที่พัฒนาคือ รูปแบบการจัด
ประสบการณ์ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทาง
วิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ที่สร้างขึ้น มี 5 องค์ประกอบ ได้แก่ หลักการ วัตถุประสงค์ เนื้อหา
กระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน และการวัดและประเมินผล รูปแบบการเรียนการสอนนี้ มีชื่อ
PTPRA Model มีกระบวนการเรียนรู้ดังนี้ (1) ขั้นเตรียมความพร้อม (Preparation: P) (2) ขั้นเชื่อมโยง
ความคิด (Transfer: T) (3) ขั้นปฏิบัติร่วมเรียนรู้ (Practicing: P) (4) ขั้นสะท้อนคิดร่วมกัน (Reflecting: R)
(5) ขั้นชี้ช่องผลงาน (Assessment: A) ผลการตรวจสอบคุณภาพโดยผู้ทรงคุณวุฒิ พบว่า รูปแบบการจัด
ประสบการณ์ที่พัฒนามีความเหมาะสมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.26$, S.D.=0.21) ด้านนี้ประสิทธิผลของ
รูปแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะ¹
กระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย มีค่าเท่ากับ 0.72 ผลการใช้รูปแบบการจัดประสบการณ์
ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
สำหรับเด็กปฐมวัยที่พัฒนาขึ้น พบว่าเด็กมีพัฒนาการทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับสูง
และเด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่
ระดับ .01

อามีเนาะ ตราีตา (2559, น. 69-97) ได้ศึกษาผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
ร่วมกับกลไก POE ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
และความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 กลุ่มเป้าหมาย คือ เด็กชั้น
ประถมศึกษาปีที่ 6 ที่กำลังศึกษา ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2559 โรงเรียนบ้านตันหยงดาล
จำนวน 24 คน 1 ห้องเรียน อำเภอยะหริ่ง จังหวัดปัตตานี สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
ปัตตานี เขต 1 ผลการวิจัยพบว่า เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สูงกว่าก่อนเรียน คะแนน
ก่อนเรียนมีค่าเฉลี่ยร้อยละ 26.25 และคะแนนหลังเรียนมีค่าเฉลี่ยร้อยละ 65.42

วัชกร พุดখนทด (2560, น. 56-64) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หน่วยการเรียนรู้ของเล่นของใช้แสนรัก เพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์และจิตวิทยาศาสตร์ ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จากการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยงานวิจัยมีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหน่วยการเรียนรู้ ของเล่นของใช้แสนรักทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์และจิตวิทยาศาสตร์ ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน (2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หน่วยการเรียนรู้ ของเล่นของใช้แสนรักเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 หลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานกับเกณฑ์ร้อยละ 70 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ เด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนกุดตาดា (คงทิ่คุรุราษฎร์สามัคคี) อำเภอพระทองคำ จังหวัดนครราชสีมา จำนวน 35 คน สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต 5 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2560 ซึ่งได้มາโดยการเลือกแบบเจาะจงดำเนินการทดลองโดยใช้เครื่องมือในการวิจัยคือ แผนการจัดการเรียนรู้จากการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน และทำการเก็บข้อมูลโดยใช้แบบทดสอบบัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนแบบวัดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และแบบวัดจิตวิทยาศาสตร์ สกิตติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลคือ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ร้อยละ และการทดสอบค่าที่ ผลการศึกษาพบว่า (1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หน่วยการเรียนรู้ ของเล่นของใช้แสนรัก ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และจิตวิทยาศาสตร์ ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จากการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ (2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หน่วยการเรียนรู้ของเล่นของใช้แสนรัก ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จากการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน หลังเรียนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ทรายแพร ไชymชชim (2563, น. 121-132) ศึกษาพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ตามแนวคิดการใช้สมองเป็นฐาน ร่วมกับการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es) เรื่อง น้ำเพื่อชีวิตและอาการครอบตัวเรา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ สำหรับเด็ก ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ตามแนวคิดการใช้สมองเป็นฐาน ร่วมกับการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es) เรื่อง น้ำเพื่อชีวิตและอาการครอบตัวเรา กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ สำหรับเด็ก ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 (2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนของเด็ก ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ที่พัฒนาขึ้น (3) เปรียบเทียบความสามารถด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของเด็กที่ระหว่าง ก่อนเรียน

และหลังเรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ที่พัฒนาขึ้น และ (4) ศึกษาความพึงพอใจ ของเด็กต่อการเรียนด้วยกิจกรรมที่พัฒนาขึ้น กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย เป็นเด็กชั้นประถมศึกษา ปีที่ 3/5 โรงเรียนอนุบาลสกลนคร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสกลนคร เขต 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2559 จำนวน 45 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย (1) แผนการจัดการเรียนรู้ (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งมีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.83 (3) แบบทดสอบวัดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งมีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.80 และ (4) แบบสอบถามความพึงพอใจของเด็กต่อการเรียนด้วยกิจกรรมที่พัฒนาขึ้น สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ประกอบด้วย ค่าเฉลี่ย (Mean) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) และการทดสอบค่าที (t-test) แบบไม่เป็นอิสระต่อกัน (Dependent Samples) ผลการวิจัยพบว่า (1) กิจกรรมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ตามแนวคิดการใช้สมองเป็นฐาน ร่วมกับการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es) เรื่อง น้ำเพื่อชีวิตและอาชีวศรีบทตัวเรา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีประสิทธิภาพ 90.16/82.11 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ที่ 80/80 (2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของเด็ก หลังเรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ที่พัฒนาขึ้นสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 (3) ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของเด็กหลังเรียนด้วยกิจกรรม ที่พัฒนาขึ้นสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และ (4) ความพึงพอใจของเด็กที่มีต่อการเรียนด้วยกิจกรรมที่พัฒนาขึ้น อยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.68$, S.D.=0.51)

2.6.2 งานวิจัยต่างประเทศ

Daman (2006, pp. 22-26) ได้ทำการวิจัยศึกษาผลการใช้รูปแบบการเรียนการสอน ตามแนวคิดสมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning, BBL) ด้วยการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแรงจูงใจของผู้เรียน จากรูปแบบการสอนแบบ BBL กับการสอนที่ยึดครุเป็นศูนย์กลาง (Teacher-centered) กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ ผู้เรียนระดับชั้นเกรด 6 จากโรงเรียน Turdu 100th year Primary School ในรายวิชาสังคมศึกษา จำนวน 113 คน ที่ได้จากการสุ่มอย่างง่ายและจัดให้เป็นกลุ่มทดลอง ที่ใช้รูปแบบการสอนตามแนวคิดสมองเป็นฐาน 2 ห้องเรียน ห้องละ 39 และ 38 คนและกลุ่มควบคุม ที่ใช้รูปแบบการสอนที่ยึดครุเป็นศูนย์กลาง 1 ห้องเรียน 36 คน เก็บข้อมูลจากการทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและการสัมภาษณ์ ผลการศึกษาพบว่า ผู้เรียนที่เรียนด้วยรูปแบบการสอนตามแนวคิด สมองเป็นฐาน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่าผู้เรียนที่เรียนด้วยรูปแบบการสอนที่ยึดครุเป็นศูนย์กลางอย่างมีนัยสำคัญ ผู้เรียนรู้สึกมีความสุข มีความคิดเชิงบวกในการร่วมกิจกรรมการเรียนการสอน

Ozden and Gultrkin (2008, pp. 36-40) ได้ทำการวิจัยโดยศึกษาผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และความคิดเห็นของความรู้ในรายวิชาภาษาศาสตร์ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ในการทดลองนี้มีรูปแบบการวิจัยคือ Pretest-posttest Control Design ทำการวิจัยในปี 2004-2005 ที่โรงเรียนประถมที่ซื่อ Kutahya Abddurrahman Pasa ในเมือง Kutahya ประเทศตุรกี ซึ่งกลุ่มตัวอย่างมี 2 ห้องเรียน คือ 5-A จำนวน 22 คน ซึ่งใช้เวลาในการศึกษา 11 วัน คิดเป็น จำนวน 18 ชั่วโมง ตลอดกระบวนการวิจัยกลุ่มควบคุมจะได้รับการเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐาน ขณะที่อีกกลุ่มได้รับการเรียนการสอนแบบปกติ ผลการวิเคราะห์การทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนพบว่า กลุ่มที่สอนโดยการเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานและกลุ่มที่สอนแบบปกติมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

Krummick (2010, pp. 112-113) ได้ทำการวิจัยการสอนแบบ Brain-based Learning การใช้และการพัฒนาการเรียนรู้ของเด็ก ในระดับก่อนอนุบาลจนถึงประถมศึกษาปีที่ 3 ของครูในฟลอริดา เพื่อให้ทราบถึงระดับความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสอนแบบ Brain-based Learning โดยการนำไปใช้ กับครูรวมไปถึงการเปรียบเทียบความสัมพันธ์ของการวิจัย การเรียนการสอนแบบ Brain-based Learning ในการเรียนการสอนระดับต่าง ๆ ศึกษาจากครูผู้สอนระดับก่อนอนุบาลจนถึงระดับประถมศึกษาปีที่ 3 ในเขตวิทยาลัยราษฎร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราษฎร์บูรณะ จังหวัดกรุงเทพมหานคร ประเทศไทย จำนวน 100 คน ปรากฏมีการใช้การเรียนการสอนตามทฤษฎี Multiple Intelligence ของเด็กเป็นศูนย์กลางอย่างขยาย ๆ ประมาณ 1-2 ครั้งต่อเดือน ในขณะที่การใช้การวิจัยการสอนแบบ Brain-based Learning มีการใช้อยู่น้อย อย่างเห็นได้ชัด การสอนทักษะการคิดและการสอน ตามสิ่งที่เด็กสนใจจะพูดได้มากกว่าในการสอน โดยใช้ภาพหรือสอนเด็กเกี่ยวกับชุมชนสังคม

Morris (2010, pp. 20-21) ได้ทำการวิจัยสำรวจการเรียนรู้โดยการใช้สมองเป็นฐาน และการปฏิบัติในชั้นเรียน โดยศึกษาวิธีการสอนของครูในโรงเรียนในเมืองเนมพิส ทำการสำรวจการดำเนินการจัดการเรียนการสอน ใช้กลยุทธ์การสอนโดยใช้สมองเป็นฐานของครูในระดับชั้นประถมศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลายโดยกำหนดหัวข้อ (1) ครูในแต่ละระดับชั้นมีการประยุกต์ใช้กลยุทธ์การสอนโดยใช้สมองเป็นฐาน (2) ความแตกต่างในการประยุกต์ใช้กลยุทธ์การสอน โดยใช้สมองเป็นฐานของครูในแต่ละระดับชั้น (3) ความแตกต่างในกลยุทธ์การสอนโดยใช้สมองเป็นฐานของครูที่ไม่มีการรับรองจากคณะกรรมการแห่งชาติผลสำรวจพบว่า (1) ครูผู้สอนในระดับชั้นประถมศึกษา

ประยุกต์ใช้กลยุทธ์การสอนโดยใช้สมองเป็นฐาน มากกว่าครูระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย และ (2) ครูที่มีประสบการณ์ในการสอน 0-10 ปี โดยใช้กลยุทธ์การสอนโดยใช้สมองเป็นฐานในการฝึกหัดเด็กน้อยกว่าครูที่มีประสบการณ์การสอนมากกว่า 10 ปีขึ้นไป

Sikes (2010, pp. 8-9) ได้ทำการวิจัยประยุกต์ใช้เทคนิคการสอนโดยใช้สมองเป็นฐาน การสอนแบบ Great Expectations มีจุดมุ่งหมาย เพื่อตรวจสอบผลการเรียนรู้และทัศนคติของการประยุกต์ใช้เทคนิคการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานสู่การสอนแบบ Great Expectations เปรียบเทียบการเรียนรู้ของเด็ก โดยใช้สัดส่วนห้องเรียน 2 หน้า ครุผู้สอน 6 คน และผู้เรียน 10 คน โดยใช้วิธีทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน โดยใช้แบบทดสอบการอ่านและคณิตศาสตร์ที่ได้มาตรฐาน 93 และการสำรวจทัศนคติ ผลการศึกษาพบว่า ผู้เรียนที่ใช้การสอนแบบ Great Expectations ผสม Brain-based Learning มีเทคนิคการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานมากกว่าเด็กที่ใช้การสอนแบบ Great Expectations การสอนทั่วไปมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

Erwinskyah (2015, pp. 4-5) ได้ทำการวิจัยโดยศึกษาแนวทางการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะทางวิทยาศาสตร์ของเด็ก และความสนใจในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ในชั้นเรียน ในรายวิชาวิทยาศาสตร์ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลการเรียนรู้ทักษะทางวิทยาศาสตร์ของเด็ก และความสนใจในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในชั้นเรียนในรายวิชาวิทยาศาสตร์ของเด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการ กลุ่มประชากรมีจำนวน 19 คน โรงเรียนประถม Kurangi Padang ประเทศไทยในโคนีเซีย เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ (1) แบบสังเกตทักษะทางวิทยาศาสตร์ของเรียนและกิจกรรมของครู (2) แบบทดสอบผลการเรียนรู้ทางปัญญาของเด็ก และ (3) แบบสอบถามความสนใจในการเรียนรู้ของเด็ก ผลการวิจัยพบว่าร้อยละของ การพัฒนาทักษะทางวิทยาศาสตร์ของเด็กคือ เพิ่มขึ้นจาก 57.89% เป็น 89.47% ความสนใจในการเรียนรู้ของเด็กเพิ่มขึ้นจาก 59.10% เป็น 81.51% การเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานแสดงให้เห็นว่ามีผลต่อการพัฒนาการเรียนรู้ทักษะทางวิทยาศาสตร์ และความสนใจในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ของเด็กอย่างมีนัยสำคัญ

Ardian and Ika (2021, pp. 47-58) ทำการวิจัยโดยศึกษาแนวทางการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเพื่อพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูงของเด็ก และแรงจูงใจของเด็กในการเรียนรู้วิชาพิสิกส์ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาแนวทางการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเพื่อพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูงของเด็ก และแรงจูงใจของเด็กในการเรียนรู้วิชาพิสิกส์ งานวิจัยนี้ใช้การออกแบบก่อน-หลังการทดลองกึ่งทดลอง กลุ่มตัวอย่าง คือ เด็กชั้นประถมศึกษาปีที่ 10 โรงเรียนมัธยมใน Yogyakarta โดยการสุ่มตัวอย่างอย่างง่าย ผลการวิจัยพบว่าแนวทางการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานส่งผลต่อเด็กคือ ทักษะการคิดขั้นสูง (Sig. 2-tailed=0.003< α =0.05) และแรงจูงใจของเด็กในการเรียนรู้วิชาพิสิกส์ (Sig. 2-tailed=0.000< α =0.05) แสดงให้เห็นว่าการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสามารถพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูงและแรงจูงใจของเด็กมีประสิทธิภาพมากขึ้น

จากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังกล่าว พบร่วมกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) สามารถพัฒนาทักษะการบวนการทางวิทยาศาสตร์ และจิตวิทยาศาสตร์ของเด็กหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอยู่ในระดับสูง พัฒนาทักษะการคิดขั้นสูงและแรงจูงใจของเด็กให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทำให้เด็กมีความสนใจในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์เกิดความคิดเหิงบวก ในการเรียนรู้ เด็กมีความพึงพอใจของต่อการเรียน ส่งเสริมให้เด็กรู้สึกมีความสุข และมีความคิดเชิงบวก ในการร่วมกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนั้นผู้จัดยังคงสนใจที่จะพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย

2.7 กรอบแนวคิดการวิจัย

ตัวแปรต้น

ตัวแปรตาม



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) เรื่อง การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ซึ่งผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยตามลำดับดังนี้

1. กลุ่มเป้าหมาย
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือวิจัย
4. การเก็บรวบรวมข้อมูล
5. การวิเคราะห์ข้อมูล
6. สถิติที่ใช้ในการวิจัย



3.1 กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายในการวิจัยครั้งนี้ เป็นเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนโකเจริญวิทยา อำเภอหนองกุงศรี จังหวัดกาฬสินธุ์ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 11 คน

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ มีดังนี้

- 3.2.1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)
จำนวน 15 แผน โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ รวมเวลาทั้งหมด 15 คาบ

3.2.2 แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เป็นชุดกิจกรรมการปฏิบัติ ครอบคลุมทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะการลงความคิดเห็นจากข้อมูล ใช้ประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระหว่างการปฏิบัติกิจกรรม ในวงจรปฏิบัติการ 3 วงจร วงจรละ 1 กิจกรรม รวมทั้งสิ้น 3 กิจกรรม

3.3 การสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือ

เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาวิจัยประกอบด้วย คือ เครื่องมือที่ใช้สำหรับการจัดการเรียนรู้และเครื่องมือที่ใช้ในการรวบรวมข้อมูล ซึ่งการสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้มีลำดับขั้นตอน ดังนี้

3.3.1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)

ผู้จัดสร้างขึ้นจำนวน 15 แผน ได้ดำเนินการสร้างและหาคุณภาพตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

3.3.1.1 ศึกษาหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 หลักสูตรการศึกษาปฐมวัยสถานศึกษาโรงเรียนโคงเจริญวิทยา วิเคราะห์มาตรฐาน ตัวบ่งชี้ สาระที่ควรเรียนรู้ และหน่วยการเรียนรู้ ศึกษาแนวคิด ทฤษฎี จากเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning, BBL) มาเป็นแนวทางในการจัดกิจกรรม

3.3.1.2 วิเคราะห์แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) จำนวน 15 แผน โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ และเวลาที่ใช้จัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) ดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างแผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ จุดประสงค์ของแผนการเรียนรู้ และเวลาในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ใช้จัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน	จุดประสงค์การเรียนรู้	เวลา (คาบ)
--	-----------------------	------------

หน่วยของใช้ใกล้ตัว

แผนการเรียนรู้ที่ 1 อาหารหลัก 5 หมู่	1. เด็กสามารถสังเกต บอกรายการหลัก 5 หมู่ได้ 2. เด็กสามารถจำแนกส่วนประกอบของอาหาร 3. เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็น	1
แผนการเรียนรู้ที่ 2 รสชาติของอาหาร	1. เด็กสามารถสังเกต รสชาติของอาหารชนิดต่าง ๆ 2. เด็กสามารถจำแนกรสชาติของอาหารได้ 3. เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็น จากข้อมูลที่เกี่ยวกับอาหารได้	1
แผนการเรียนรู้ที่ 3 วิธีการ ประกอบอาหาร	1. เด็กสามารถสังเกต และสำรวจวิธีการเปลี่ยนแปลง อาหารจากดิบเป็นสุกได้ 2. เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูลอภิปราย และลง ความเห็นจากข้อมูลเกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลง อาหารจากดิบเป็นสุกด้วยวิธีการต่าง ๆ ได้	1
แผนการเรียนรู้ที่ 4 อาหารที่มี ประโยชน์และไม่มี ประโยชน์	1. เด็กสามารถสังเกต บอกรายการที่มีประโยชน์และ ไม่มีประโยชน์ได้ 2. เด็กสามารถจัดหมวดหมู่บอกรายการที่มีประโยชน์ และไม่มีประโยชน์ 3. เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็น จากข้อมูลที่เกี่ยวกับอาหารที่มีประโยชน์และไม่มี ประโยชน์ได้	1

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน	จุดประสงค์การเรียนรู้	เวลา (คlaps)
แผนการเรียนรู้ที่ 5 มาตรฐานในการรับประทานอาหาร	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกต บอกรายชาทในการรับประทานอาหาร เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลที่เกี่ยวกับรายการในการรับประทานอาหารได้ 	1
หน่วยหนึ่งอย่างสำรวจ		
แผนการเรียนรู้ที่ 6 ของใช้ที่ฉันรัก	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถบอกชื่อประเภทชนิดของของใช้ เด็กสามารถสังเกต และจำแนกประเภท ชนิดของของใช้ที่เหมาะสมกับกิจกรรมต่างๆ เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับของใช้ได้ 	1
แผนการเรียนรู้ที่ 7 ของใช้ส่วนตัว และของใช้ส่วนรวม	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกต บอกรายชื่อของใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม เด็กสามารถจำแนกประเภทของใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับของใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวมได้ 	1
แผนการเรียนรู้ที่ 8 ถ้าของใช้สกปรกจะทำอย่างไร	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกตและสำรวจของใช้ที่ใช้ทำความสะอาดต่าง ๆ ที่เด็กควรรู้จัก เด็กสามารถสืบค้น สื่อความหมายข้อมูลและลงความเห็นเกี่ยวกับของใช้ต่าง ๆ ที่เด็กรู้จัก 	1

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน	จุดประสงค์การเรียนรู้	เวลา (คlaps)
แผนการเรียนรู้ที่ 9 เก็บอย่างไรให้ถูกที่	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกตของใช้ต่าง ๆ ตามที่เก็บของได้ เด็กสามารถจำแนกของใช้ต่าง ๆ ตามที่เก็บของได้เหมาะสม เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับของของใช้ต่าง ๆ ตามที่เก็บของได้ 	1
แผนการเรียนรู้ที่ 10 ของใช้อันตราย	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกต บอกชื่อของใช้ที่อาจทำให้เกิดอันตราย เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับของของใช้ต่าง ๆ ตามที่เก็บของได้ 	1
หน่วยที่ 2		
แผนการเรียนรู้ที่ 11 การเปลี่ยนแปลงรูปร่างสิ่งต่าง ๆ	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกต และบอกการเปลี่ยนแปลงรูปร่างของสิ่งต่าง ๆ เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลสิ่งที่มีอาการอยู่ภายใน 	1
แผนการเรียนรู้ที่ 12 ผิวสัมผัสของสิ่งต่าง ๆ	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกตสัมผัสบอกกลักษณะสิ่งที่มีผิวสัมผasnุ่ม-แข็ง เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลเกี่ยวกับสิ่งที่มีผิวสัมผasnุ่ม-แข็ง 	1

(ต่อ)

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน	จุดประสงค์การเรียนรู้	ชั่วโมง (คาบ)
แผนการเรียนรู้ที่ 13 รูปร่าง รูปทรง	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกต รูปทรงและลักษณะของวัสดุและสัมภาระ เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลเกี่ยวกับระหว่างซึ่งเวลา กับกิจกรรมให้สัมพันธ์กัน 	1
แผนการเรียนรู้ที่ 14 ความจุ	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลสิ่งที่มีอาณาเขตอยู่ในเด็กสามารถสังเกต บอกค่าแสดงจำนวนไม่เกิน 20 โดยการนับ เด็กสามารถจำแนกเครื่องมือและหน่วยที่ไม่เป็นมาตรฐานตัวน้ำ และเปรียบเทียบปริมาตรตัวน้ำ เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลเกี่ยวกับการใช้เครื่องมือและหน่วยที่ไม่เป็นมาตรฐานตัวน้ำ และเปรียบเทียบปริมาตรตัวน้ำ 	1
แผนการเรียนรู้ที่ 15 หนักเบา	<ol style="list-style-type: none"> เด็กสามารถสังเกตการณ์ใช้เครื่องมือและหน่วยที่ไม่เป็นมาตรฐานชั่นน้ำหนักของสิ่งของสามชนิด เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลเกี่ยวกับการเปรียบเทียบ น้ำหนักของ สิ่งของสามชนิดจากการชั่น 	1
รวมเวลา		15

3.3.1.3 สร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) สำหรับเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาลปีที่ 2 จำนวน 15 แผน โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยสมองเป็นฐาน ให้ครอบคลุมจุดประสงค์การเรียนรู้และเนื้อหาที่ใช้ในการทดลอง จำนวน 15 แผน ซึ่งโครงสร้างของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แต่ละแผน ประกอบด้วย

- 1) มาตรฐาน
- 2) ตัวบ่งชี้
- 3) สาระสำคัญ
- 4) สารการเรียนรู้ (เนื้อหา)
- 5) กระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
- 6) สื่อ/แหล่งการเรียนรู้
- 7) การวัดและประเมินผล
- 8) บันทึกหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ตารางที่ 3.2 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)	ลักษณะของกิจกรรม หรือสถานการณ์
ขั้นที่ 1 ขั้นอุ่นเครื่อง (Warm-Up)	เป็นกิจกรรมที่ทำให้สมองตื่นตัว ได้แก่ การเคลื่อนไหว ร่างกายยืดเส้นยืดสาย หรือทำโยคะ ทำท่าโยคะ สำหรับเด็ก เพื่อกระตุ้นและพัฒนาสมองทั้งสองซีกและเพื่อการเตรียมสมองก่อนการเรียนรู้
ขั้นที่ 2 ขั้นนำเสนอความรู้ (Present)	เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เกิดการเรียนรู้อย่าง มีประสิทธิภาพ มีการทบทวนความรู้เดิมเพื่อ เชื่อมโยงกับความรู้ ผ่านสื่อสารการเรียนรู้ที่น่าสนใจ เช่น สื่อของจริง บัตรภาพ บัตรคำ ตัวเลข บทเพลง เป็นต้น

(ต่อ)

ตารางที่ 3.2 (ต่อ)

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL)	ลักษณะของกิจกรรม หรือสถานการณ์
ขั้นที่ 3 ขั้นลงมือการเรียนรู้ (Learn-practice)	เป็นขั้นตอนที่นักเรียนเกิดการเรียนรู้จริงจากการลงมือทำกิจกรรมต่าง ๆ ด้วยตนเอง การสำรวจและบันทึกสิ่งที่พบเห็น การทำกิจกรรม การทดลอง การกำหนดสถานการณ์หรือปัญญาเพื่อให้สมองเกิดการคิด หรือเกิดกระบวนการเรียนรู้เป็นเครื่องมือในการแก้ปัญหา
ขั้นที่ 4 ขั้นสรุปความรู้ (Summary)	เป็นขั้นตอนการนำประสบการณ์ทั้งหมดที่ได้รับจากการเรียนรู้มาสรุปรวมยอดเป็นความรู้ขั้นอีกขั้นหนึ่ง อย่างมีความเข้าใจและเชื่อมโยงได้
ขั้นที่ 5 ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply)	เป็นขั้นตอนการนำความรู้ที่มีอยู่ไปประยุกต์ใช้สร้างสรรค์ชิ้นงานที่ครูมอบหมายให้ และการส่งเสริมให้นักเรียนประยุกต์ใช้ข้อมูลที่ได้รับมาแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน หรือในสถานการณ์ใหม่ ๆ ได้

3.3.1.4 นำเสนอแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) ที่สร้างขึ้น เสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ตรวจสอบให้ข้อเสนอแนะและปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ได้แก่ (1) ปรับความถูกต้องของเนื้อหาให้มีข้อความกระชับ (2) ปรับจุดประสงค์การเรียนรู้ให้ครอบคลุมเนื้อหา (3) ปรับกิจกรรมที่ใช้ให้ง่ายต่อความเข้าใจของเด็กปฐมวัยเพื่อให้ความเหมาะสมมากขึ้น

3.3.1.5 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) ที่สร้างขึ้นเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน เพื่อตรวจสอบและให้ข้อเสนอแนะเกี่ยวกับประเด็นที่สำคัญ ได้แก่ จุดประสงค์การเรียนรู้ สาระการเรียนรู้ วิธีการดำเนินกิจกรรมการวัดและประเมินผล

สื่อ และอุปกรณ์ประกอบการจัดการเรียนการสอน โดยกำหนดเกณฑ์การประเมินเป็นมาตรฐานประมาณค่า 5 ระดับ ดังนี้

- | | |
|---------|-----------------------------------|
| 5 คะแนน | หมายถึง มีความเหมาะสมสมมากที่สุด |
| 4 คะแนน | หมายถึง มีความเหมาะสมสมมาก |
| 3 คะแนน | หมายถึง มีความเหมาะสมสมปานกลาง |
| 2 คะแนน | หมายถึง มีความเหมาะสมสมน้อย |
| 1 คะแนน | หมายถึง มีความเหมาะสมสมน้อยที่สุด |

ผู้เชี่ยวชาญประกอบด้วย

1) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ไพบูล วรคำ (ปร.ด.) วิจัยและประเมินผล ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสาขาวิชาศึกษาศาสตรศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

2) อาจารย์สุชาดา หวงศิทธิเดช (กศ.ม.) การศึกษาปฐมวัย ตำแหน่ง อาจารย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านความถูกต้องด้านเนื้อหา

3) นางสาวนิลุบล บุญไชย (ค.บ.) การศึกษาปฐมวัย วิทยาลัยครุเทเพสทรี ตำแหน่ง ครุชำนาญการพิเศษ คศ. 3 โรงเรียนโอกเจริญวิทยา ผู้เชี่ยวชาญด้านความเหมาะสมของกิจกรรม การเรียนการสอน และสื่อการเรียนรู้

3.3.1.6 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานที่ประเมินจากผู้เชี่ยวชาญ มาหาค่าคะแนนเฉลี่ย และนำไปเปรียบเทียบ โดยกำหนดเกณฑ์การพิจารณา rate ด้วยความเหมาะสม ดังนี้ (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2543, น. 214)

ค่าเฉลี่ย 4.50-5.00 หมายถึง มีความเหมาะสมสมมากที่สุด

ค่าเฉลี่ย 3.50-4.49 หมายถึง มีความเหมาะสมสมมาก

ค่าเฉลี่ย 2.50-3.49 หมายถึง มีความเหมาะสมสมปานกลาง

ค่าเฉลี่ย 1.50-2.49 หมายถึง มีความเหมาะสมสมน้อย

ค่าเฉลี่ย 1.00-1.49 หมายถึง มีความเหมาะสมสมน้อยที่สุด

กำหนดคะแนนเฉลี่ยของคะแนนที่เหมาะสมคือ 3.50 ขึ้นไป จึงจะถือว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานมีคุณภาพ ผลการประเมินความเหมาะสมของ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ของผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่าน พบร่วมมีค่าเฉลี่ยอยู่ ระหว่าง ($\bar{X} = 4.15-4.64$, $S.D.=0.14-0.19$) และแต่ละแผนมีคุณภาพดังนี้ (ภาคผนวก ค)

แผนที่ 1 มีค่าเฉลี่ย 4.57 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.22 มีความเหมาะสม
มากที่สุด

แผนที่ 2 มีค่าเฉลี่ย 4.47 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.29 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 3 มีค่าเฉลี่ย 4.48 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.29 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 4 มีค่าเฉลี่ย 4.64 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.19 มีความเหมาะสม

มากที่สุด

แผนที่ 5 มีค่าเฉลี่ย 4.55 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.21 มีความเหมาะสม

มากที่สุด

แผนที่ 6 มีค่าเฉลี่ย 4.44 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.31 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 7 มีค่าเฉลี่ย 4.30 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.14 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 8 มีค่าเฉลี่ย 4.53 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.35 มีความเหมาะสม

มากที่สุด

แผนที่ 9 มีค่าเฉลี่ย 4.15 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.14 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 10 มีค่าเฉลี่ย 4.36 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.29 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 11 มีค่าเฉลี่ย 4.36 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.29 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 12 มีค่าเฉลี่ย 4.30 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.34 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 13 มีค่าเฉลี่ย 4.20 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.34 มีความเหมาะสมมาก

แผนที่ 14 มีค่าเฉลี่ย 4.51 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.16 มีความเหมาะสม

มากที่สุด

แผนที่ 15 มีค่าเฉลี่ย 4.44 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.39 มีความเหมาะสมมาก

3.3.1.7 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) มาปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ ได้แก่ (1) ปรับความถูกต้องด้าน เนื้อหา และภาษา ให้ใช้ภาษาให้เหมาะสมกับเด็กปฐมวัย (2) ปรับกิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อ

การเรียนรู้ (3) จัดกิจกรรมสำหรับเด็กปฐมวัยต้องมีสื่อภาพที่ชัดเจน ใช้ภาพและกิจกรรมที่เหมาะสม มีขนาดใหญ่ และ (4) ให้เด็กปฐมวัยได้ลงมือปฏิบัติกิจกรรมจริง

3.3.1.8 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) ที่สมบูรณ์แล้วไปใช้กับกลุ่มเป้าหมายเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนโคกเจริญวิทยา อำเภอหนองคุ่ม จังหวัดกาฬสินธุ์ จำนวน 11 คน ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

3.3.2 แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ผู้วิจัยดำเนินการสร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ขึ้นตามลำดับ ขั้นตอน ดังนี้

3.3.2.1 ศึกษาเอกสารและงานวิจัยเกี่ยวกับเครื่องมือวัดทักษะกิจกรรมทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

3.3.2.2 สร้างแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ให้ครอบคลุมทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะลงความเห็นจากข้อมูล เพื่อใช้เป็นแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่เป็นชุดปฏิบัติการจำนวน 3 กิจกรรม ใช้ประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระหว่างการปฏิบัติกรรมในวงจรปฏิบัติการ 3 วงจร วงจรละ 1 กิจกรรม รวมทั้งสิ้น 3 กิจกรรม ดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.3 วิเคราะห์แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	กิจกรรม	
	สร้างขึ้น	ใช้จริง
1. ทักษะการสังเกต	6	3
2. ทักษะการจำแนกประเภท	6	3
3. ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล	6	3
4. ทักษะลงความเห็นจากข้อมูล	6	3

3.3.2.3 นำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ได้แก่ (1) ปรับแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ต้องใช้คำชี้แจงการใช้ภาษาและขั้นตอนในการปฏิบัติกรรมที่เข้าใจได้ง่าย และ (2) ต้องคำนึงถึงความปลอดภัยของเด็กในขณะที่ปฏิบัติกรรมกับสิ่งของที่คุณครูเตรียมมาให้เด็กได้ทำกิจกรรมนั้น

3.3.2.4 นำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน เพื่อพิจารณาความตรงตามเนื้อหา ตลอดจนความชัดเจนของภาษา ผลการพิจารณาของผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ที่มีความเห็นตรงกัน ให้ปรับปรุงแก้ไข ได้แก่ ปรับกิจกรรมให้มีความชัดเจนเหมาะสมตามวัย และปรับปรุงภาษาที่ใช้เป็นคำๆ ในแบบประเมิน ซึ่งผู้เชี่ยวชาญประกอบด้วย

1) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ไพศาล วรคำ (ปร.ด.) วิจัยและประเมินผล ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสาขาวิชาวิทยาศาสตรศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

2) อาจารย์สุชาดา หังสิทธิเดช (กศ.ม.) การศึกษาปฐมวัย ตำแหน่ง อาจารย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านความถูกต้องด้านเนื้อหา

3) นางสาวนิลุบล บุญไชย (ค.บ.) การศึกษาปฐมวัย วิทยาลัยครุเทเพสทรี ครุชำนาญการพิเศษ คศ. 3 โรงเรียนโකกเจริญวิทยา ผู้เชี่ยวชาญด้านความเหมาะสมของกิจกรรม การเรียนการสอน และสื่อการเรียนรู้

กำหนดเกณฑ์การประเมินสำหรับผู้เชี่ยวชาญลงความเห็นให้คะแนนดังนี้

+1 หมายถึง เมื่อผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นว่าสอดคล้อง

0 หมายถึง เมื่อผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นว่าไม่แน่ใจ

-1 หมายถึง เมื่อผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นว่าสอดคล้อง

3.3.2.5 นำผลการประเมินของแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย ที่ได้มาหาค่าความสอดคล้อง (Index of Item Objective Congruence: IOC) ของแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย กำหนดเกณฑ์ค่าดังนี้ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับจุดประสงค์ (IOC) ค่า IOC หากกว่า 0.5 จึงจะถือว่าใช้ได้ (ไพศาล วรคำ,

2562, น. 269) ผลการประเมินพบว่าแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์มีค่า IOC อยู่ระหว่าง 0.67-1.00 (ภาคผนวก ค)

3.3.2.6 ปรับปรุงแก้ไขแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ ได้แก่ (1) ปรับกิจกรรมให้มีความชัดเจนเหมาะสมตามวัย (2) ปรับปรุงภาษาที่ใช้เป็นคำตามในแบบประเมินประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ (3) ปรับความเหมาะสมของกิจกรรมสำหรับเด็กปฐมวัย ให้สื่อภาพที่ชัดเจน และใช้ภาพที่เหมาะสมมีขนาดใหญ่

3.3.2.7 นำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้กับกลุ่มเป้าหมายเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนโภคเจริญวิทยา อำเภอหนองกุ่ม จังหวัดกาฬสินธุ์ จำนวน 11 คน

3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการ โดยผู้วิจัยได้นำหลักการและขั้นตอนของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบวงจร ซึ่งประกอบด้วย 4 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นวางแผน (Plan) ขั้นปฏิบัติ (Act) ขั้นสังเกต (Observe) และขั้นสะท้อนผล (Reflect) โดยแบ่งการวิจัยเป็น 3 วงจรปฏิบัติการ แต่ละวงจรปฏิบัติการประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้งจรละ 5 แผน ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บข้อมูล ดังนี้

ผู้วิจัยได้ดำเนินการสำรวจแนวคิดก่อนเรียนโดยใช้แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล เพื่อประเมินเด็กก่อนเริ่มวงจรปฏิบัติการ และเป็นแนวทางในการพัฒนาการเรียนรู้ และประสบการณ์การเรียนตลอดจนความสามารถในการวางแผนการปฏิบัติ และการประเมินผลการเรียนรู้ จากการทำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ก่อนเรียน โดยเด็กที่ไม่ผ่านเกณฑ์แต่ละทักษะจะเป็นกลุ่มเป้าหมายในวงจรปฏิบัติการ ที่ 1 ดังปรากฏดังตารางที่ 3.4

ตารางที่ 3.4 ผลการประเมินการนำตนเองก่อนเริ่มปฏิบัติการ

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนกประเภท		ทักษะการสื่อความหมาย		ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล	
	คะแนน	ระดับคุณภาพ	คะแนน	ระดับคุณภาพ	คะแนน	ระดับคุณภาพ	คะแนน	ระดับคุณภาพ
1	2	พอใช้	3	พอใช้	1	พอใช้	4	พอใช้
2	3	พอใช้	2	พอใช้	3	พอใช้	3	พอใช้
3	2	พอใช้	3	พอใช้	1	พอใช้	4	พอใช้
4	3	พอใช้	1	พอใช้	3	พอใช้	2	พอใช้
5	3	พอใช้	2	พอใช้	3	พอใช้	2	พอใช้
6	1	พอใช้	2	พอใช้	4	พอใช้	4	พอใช้
7	3	พอใช้	2	พอใช้	4	พอใช้	2	พอใช้
8	1	พอใช้	3	พอใช้	4	พอใช้	2	พอใช้
9	2	พอใช้	1	พอใช้	3	พอใช้	2	พอใช้
11	2	พอใช้	2	พอใช้	4	พอใช้	2	พอใช้
\bar{x}	2.18	พอใช้	2.18	พอใช้	3.09	พอใช้	2.73	พอใช้

จากตารางที่ 3.4 พบว่าก่อนเริ่มวงจรปฏิบัติการ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานของเด็กปฐมวัยมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ โดยมีคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เฉลี่ยในแต่ละทักษะอยู่ในระดับพอใช้ จำนวน 11 คน ดังปรากฏในตารางที่ 3.5

ตารางที่ 3.5 ระดับคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ก่อนเริ่มวงจรปฏิบัติการ

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนกประเภท		ทักษะการสื่อความหมาย		ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล	
	ระดับ	ผลการ	ระดับ	ผลการ	ระดับ	ผลการ	ระดับ	ผลการ
	คุณภาพ	ประเมิน	คุณภาพ	ประเมิน	คุณภาพ	ประเมิน	คุณภาพ	ประเมิน
1	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
2	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
3	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
4	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
5	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
6	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
7	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
8	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
9	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
10	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
11	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน

หมายเหตุ. * “ไม่ผ่าน.= “ไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี

จากตารางที่ 3.5 พบร่วงก่อนเริ่มวงจรปฏิบัติการ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน พบร่วงเด็กปฐมวัยยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้งหมดทุกทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล ตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ในระดับดี แสดงให้เห็นว่าเด็กปฐมวัยยังมีความสามารถน้อยในทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ทุกคนทั้ง 11 คน โดยเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์จะเป็นกลุ่มเป้าหมายในวงปฏิบัติการที่ 1

ในการดำเนินการวิจัยปฏิบัติการ ผู้วิจัยได้แบ่งการดำเนินการเก็บข้อมูลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ออกเป็น 3 วงจรปฏิบัติการ โดยปฏิบัติตามขั้น ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ขั้นการวางแผน นำข้อมูลจากการศึกษาสภาพปัจจุบันและปัญหาและข้อมูลที่ได้จากการสะท้อนผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในแต่ละวงจรปฏิบัติการ มาใช้ในการวางแผนการจัดการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

ขั้นตอนที่ 2 ขั้นปฏิบัติการ เป็นการดำเนินการวิจัยตามแผนการจัดการเรียนรู้ผู้วิจัยแบ่งเนื้อหาออกเป็น 3 วงจรปฏิบัติการ ดังนี้

วงจรปฏิบัติการที่ 1 ประกอบด้วยแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แผนที่ 1-5 ดังนี้ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาหารหลัก 5 หมู่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง รสชาติของอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง วิธีการประกอบอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง อาหารที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง มารยาทในการรับประทานอาหาร โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ

วงจรปฏิบัติการที่ 2 ประกอบด้วยแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แผนที่ 6-10 ดังนี้ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง ของใช้ที่ฉันรู้จัก แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง ของใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง ถ้าของใช้สกปรกจะทำอย่างไร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง เก็บอย่างไรให้ถูกที่ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง ของใช้อันตราย โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ

วงจรปฏิบัติการที่ 3 ประกอบด้วยแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แผนที่ 11-15 ดังนี้ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง การเปลี่ยนแปลงรูปร่างสิ่งต่าง ๆ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 12 เรื่อง ผิวสัมผัสของสิ่ง แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง รูปร่าง รูปทรง แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 14 เรื่อง ความจุ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 15 เรื่อง หนักเบา โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ

ขั้นตอนที่ 3 ขั้นการสังเกต ผู้วิจัยได้ดำเนินการสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยบันทึกข้อมูลขณะปฏิบัติกิจกรรมในใบบันทึกผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ท้ายแผนการจัดการเรียนรู้และเก็บข้อมูลเป็นระยะตามสภาพจริงที่เกิดขึ้น เมื่อสิ้นสุดการจัดการเรียนรู้ ผู้วิจัยได้วัดแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ให้ครอบคลุมทักษะทางวิทยาศาสตร์ ทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล

และ (4) ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล เพื่อนำมาวิเคราะห์และประเมินผลการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาและนำเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป

ขั้นตอนที่ 4 ขั้นการสะท้อนผล เป็นขั้นที่ผู้จัดนำข้อมูลที่รวบรวมจากการปฏิบัติการสอนตามแผนการจัดการเรียนรู้มาวิเคราะห์แล้วสะท้อนผล เพื่อปรับปรุงแผนการสอนเพื่อใช้สอนในวงจรปฏิบัติการถัดไป

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยในครั้งนี้ผู้จัดได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อประเมินให้คะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะการลงความคิดเห็นจากข้อมูล ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ในแต่ละวาระปฏิบัติการ จากการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ซึ่งเด็กจะต้องมีคะแนนอยู่ในระดับดี โดยการคำนวณค่าเฉลี่ย ($\text{Mean: } \bar{X}$) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ($\text{Standard Deviation: S.D.}$) การแปลผลการวิเคราะห์ข้อมูล พิจารณาโดยใช้เกณฑ์การประเมินทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ ดังต่อไปนี้

ตารางที่ 3.6 เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ประจำปีปฏิบัติการที่ 1

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
1. ทักษะการสังเกต	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของวัสดุ อุปกรณ์ ได้ 8-10 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของวัสดุ อุปกรณ์ ได้ 5-7 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของวัสดุ อุปกรณ์ ได้น้อยกว่า 5 อย่าง

(ต่อ)

ตารางที่ 3.6 (ต่อ)

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
2. ทักษะการจำแนก ประเภท	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิว นุ่ม-แข็ง ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม-แข็ง ได้ 5 อย่าง	เด็กสามารถจำแนกประเภท ของวัสดุผิวสัมผัสดังต่อไปนี้ ผิวนุ่ม-แข็ง ได้น้อยกว่า 5 อย่าง
3. ทักษะการสื่อ ความหมาย	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ ครบ ครบ 8-10 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ 5-7 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียดของ วัสดุอุปกรณ์ ได้น้อยกว่า 5 อย่าง
4. ทักษะการลง ความเห็นจากข้อมูล	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 4-5 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ที่ มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 3 อย่าง	เด็กสามารถลงความคิดเห็น ข้อมูลชนิดของวัสดุ อุปกรณ์ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่าง น้อย 1-2 อย่าง

ตารางที่ 3.7 เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ วงจรปฏิบัติการที่ 2

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
1. ทักษะการ สังเกต	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ กลิ่น สี รสชาติ ได้ 8-10 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ กลิ่น สี รสชาติ ได้ 5-7 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ กลิ่น สี รสชาติ ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
2. ทักษะการ จำแนกประเภท	เด็กสามารถจำแนก สารใช้ทำความสะอาด สะอาดร่างกาย และสารใช้ในครัวได้ 8-10 อย่าง	เด็กสามารถจำแนกสาร ใช้ทำความสะอาด ร่างกาย และสารใช้ ในครัวได้ 5-7 อย่าง	เด็กสามารถจำแนกสาร ใช้ทำความสะอาด ร่างกาย และสารใช้ใน ครัวได้ 5 อย่าง
3. ทักษะการสื่อ ความหมาย	เด็กบอกรายละเอียด ของสารใช้ทำความสะอาด สะอาดร่างกายและ สารใช้ในครัวได้ 8-10 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของสารใช้ทำความสะอาด สะอาดร่างกายและ สารใช้ในครัวได้ 5-7 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียดของ สารใช้ทำความสะอาด ร่างกายและสารใช้ ในครัว ได้น้อยกว่า 5 อย่าง
4. ทักษะการลง ความเห็นจาก ข้อมูล	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นของข้อมูลสาร ใช้ทำความสะอาด ร่างกายและสารใช้ใน ครัวโดยเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวันได้ อย่างน้อย 4-5 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นของข้อมูลสาร ใช้ทำความสะอาด ร่างกายและสารใช้ใน ครัวโดยเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวันได้ อย่างน้อย 3 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นของข้อมูลสาร ใช้ทำความสะอาด ร่างกายและสารใช้ใน ครัวโดยเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวันได้อย่าง น้อย 1-2 อย่าง

ตารางที่ 3.8 เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ วงจรปฏิบัติการที่ 3

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
1. ทักษะการสังเกต	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ กลิ่น สีของผักสวนครัว และดอกไม้ได้ 8-10 ชนิด	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ กลิ่น สีของผักสวน ครัว และดอกไม้ได้ 5-7 ชนิด	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ กลิ่น สีของผักสวนครัว และดอกไม้ได้น้อยกว่า ⁵ 5 ชนิด
2. ทักษะการจำแนก ประเภท	เด็กสามารถจำแนก ประเภทผักสวนครัว และดอกไม้ได้ 8-10 ชนิด	เด็กสามารถจำแนก ประเภทผักสวนครัว และดอกไม้ได้ 5-7 ชนิด	เด็กสามารถจำแนก ประเภทผักสวนครัว และดอกไม้ได้ 5 ชนิด
3. ทักษะการสื่อ ความหมาย ข้อมูล	เด็กบอกรายละเอียด ของผักสวนครัว และ ดอกไม้ได้ 8-10 ชนิด	เด็กบอกรายละเอียด ของผักสวนครัว และ ดอกไม้ได้ 5-7 ชนิด	เด็กบอกรายละเอียด ของผักสวนครัว และ ดอกไม้ได้น้อยกว่า ⁵ 5 อายุ
4. ทักษะการลง ความเห็นจาก ข้อมูล	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นของข้อมูลผัก สวนครัว และดอกไม้ โดยเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวันได้ อย่างน้อย 4-5 อายุ	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นของข้อมูลผัก สวนครัว และดอกไม้ โดยเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวันได้ อย่างน้อย 3 อายุ	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นของข้อมูลผัก สวนครัว และดอกไม้ โดยเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวันได้ อย่างน้อย 1-2 อายุ

นำค่าคะแนนผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์รวมคะแนนที่ได้จากการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับคุณภาพ ดังนี้

คะแนน 9-12 มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดีมาก

คะแนน 5-8 มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดี

คะแนน 1-4 มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับพอใช้

ทั้งนี้ได้เก็บตัวอย่างมา 5 คะแนนขึ้นไป ระดับคุณภาพดี จึงจะผ่านเกณฑ์การประเมิน

3.6 สถิติที่ใช้ในการวิจัย

3.6.1 สถิติพื้นฐาน

3.6.1.1 ค่าเฉลี่ย (Mean) ใช้สูตรดังนี้ (เพศ.al วรคำ, 2562, น. 323)

$$\bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n} \quad (3-1)$$

เมื่อ \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง
 X_i แทน คะแนนของคนที่ i
 n แทน จำนวนสมาชิกของกลุ่มตัวอย่าง

3.6.1.2 การหาค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) โดยใช้สูตร (เพศ.al วรคำ, 2561) ดังนี้

$$S.D. = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2}{n-1}} \quad (3-2)$$

เมื่อ $S.D.$ แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของกลุ่มตัวอย่าง
 \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง
 X_i แทน ค่าคะแนนของคนที่ i
 n แทน จำนวนสมาชิกของกลุ่มตัวอย่าง

3.6.2 สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพเครื่องมือ

3.6.2.1 ค่าความเที่ยงตรง (Validity) ของแผนการจัดการเรียนรู้แบบสะเต็มศึกษา (STEAM Education) โดยการหาดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับจุดประสงค์ (Item-Objective Congruence Index: IOC) โดยใช้สูตรของ (เพศala วรคำ, 2561)

$$IOC = \frac{\sum R}{N} \quad (3-3)$$

เมื่อ	IOC	แทน	ค่าดัชนีความสอดคล้อง
	$\sum R$	แทน	คะแนนระดับความสอดคล้องที่ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนประเมินในแต่ละหัวข้อ
N		แทน	จำนวนผู้เชี่ยวชาญที่ประเมินความสอดคล้องในข้อนั้น

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บทที่ 4

ผลการวิจัย

ผลการวิจัยข้อมูลจากการวิจัยเรื่อง การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ผู้วิจัยได้นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิจัยเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิจัยข้อมูล
3. ผลการวิจัยข้อมูล

4.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิจัยข้อมูล

เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการแปลความหมายและเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้ศึกษาได้กำหนดความหมายของสัญลักษณ์ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

\bar{x}	แทน	ค่าเฉลี่ย
S.D.	แทน	ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
N	แทน	จำนวนนักเรียนกลุ่มเป้าหมาย

4.2 ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิจัยข้อมูล

ในการวิจัยข้อมูล ผู้ศึกษาได้นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับขั้นตอนดังนี้ ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย แบ่งออกเป็น 3 วงจรการปฏิบัติ

4.2.1 ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน วงจรปฏิบัติการที่ 1

4.2.2 ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน วงจรปฏิบัติการที่ 2

4.2.3 ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน วจรปฏิบัติการที่ 3

4.3 ผลการวิจัยข้อมูล

ผลการพัฒนาพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย

4.3.1 ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน วจรปฏิบัติการที่ 1

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยดำเนินการสำรวจทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล ก่อนได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย เพื่อเป็นการประเมินเด็กก่อนเข้าสู่วจรปฏิบัติการ และเป็นแนวทางในการพัฒนาการเรียนรู้ และประสบการณ์การเรียนตลอดจนความสามารถในการวางแผนการปฏิบัติและการประเมินผลการเรียนรู้ โดยเด็กที่ไม่ผ่านเกณฑ์แต่ละด้านจะเป็นกลุ่มเป้าหมายในวิจัยปฎิบัติการต่อไป

4.3.1.1 ขั้นการวางแผน

ขั้นแรกของการทำวิจัยเชิงปฏิบัติการในชั้นเรียน ผู้วิจัยทำการสำรวจและศึกษาปัญหา สาเหตุ และวิธีการแก้ปัญหา ผู้วิจัยได้ดำเนินการในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในวิจัยปฎิบัติการ ในวาระที่ 1 แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้แผนที่ 1-5 ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาหารหลัก 5 หมู่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง รสชาติของอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง วิธีการประกอบอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง อาหารที่มีประโยชน์ และไม่มีประโยชน์ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง มารยาทในการรับประทานอาหารในแต่ละแผนใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ซึ่งประกอบด้วยทั้งหมด 5 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นที่ 1 ขั้นอุ่นเครื่อง (Warm-Up) ขั้นที่ 2 ขั้นนำเสนอความรู้ (Present) ขั้นที่ 3 ขั้นลงมือการเรียนรู้ (Learn-Practice) ขั้นที่ 4 ขั้นสรุปความรู้ (Summary) และขั้นที่ 5 ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply)

4.3.1.2 ขั้นการปฏิบัติการ

ผู้จัดดำเนินการสอนตามแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1-5 ประกอบด้วย แผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้แผนที่ 1-5 ดังนี้ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาหารหลัก 5 หมู่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง รสชาติของอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง วิธีการประกอบอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง อาหารที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง มารยาทในการรับประทานอาหาร โดยแต่ละ แผนใช้เวลา 1 คาบ ในทุกแผนการจัดการเรียนรู้มีการเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้กับ เด็กกลุ่มเป้าหมาย 11 คน ซึ่งเป็นเด็กที่ไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี ที่ได้จากการสำรวจก่อนเริ่มวงจรปฏิบัติการ

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในขั้นเรียนวงจรปฏิบัติการที่ 1 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย หน่วย อาหารที่มีประโยชน์ จำนวน 5 แผน เป็นเวลา 5 คาบ ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง อาหารหลัก 5 หมู่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง รสชาติของอาหาร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง วิธีการประกอบอาหาร แผนการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง อาหารที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง มารยาทในการรับประทานอาหาร ผู้จัดดำเนินการสอนตามแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยแต่ละแผนมีขั้นปฏิบัติการจัดกิจกรรมดังนี้

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1 ผู้จัดได้ให้เด็กสังเกตและสำรวจແນาgap อาหารหลัก 5 หมู่ โดยครูอธิบายว่า อาหารหลัก 5 หมู่ คือ อาหารที่จำเป็นและมีประโยชน์ต่อร่างกาย ได้แก่ หมู่ที่ 1 เนื้อสัตว์ ไข่ ให้สารอาหารประเภทโปรตีน ทำให้ร่างกายเจริญเติบโต หมู่ที่ 2 ข้าว แป้ง ให้สารอาหารประเภทคาร์โบไฮเดรต ทำให้ร่างกายมีการซ่อมแซมส่วนที่สึกหรอ หมู่ที่ 3 ผักชนิดต่าง ๆ ให้สารอาหารประเภทเกลือแร่ ทำให้ระบบในร่างกายทำงานเป็นปกติ หมู่ที่ 4 ผลไม้ชนิดต่าง ๆ ให้ สารอาหารประเภทวิตามิน ทำให้ระบบขับถ่ายดี หมู่ที่ 5 เนย น้ำมัน ให้สารอาหารประเภทไขมัน ทำให้ร่างกายอบอุ่น ครูนำบัตรภาพอาหารชนิดต่าง ๆ เช่น เนื้อสัตว์ ข้าว ผัก ผลไม้ เนย มาแนะนำให้เด็กรู้จัก และให้เด็กบอกชื่อ แล้วจำแนกตามหมู่อาหาร จากนั้นเด็กและครูร่วมกันตรวจสอบความถูกต้องและ ครุภัณฑ์เด็กว่าอาหารหลัก 5 หมู่ มีอะไรบ้าง

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 2 โดยครูนำอาหารที่มีรสชาติต่าง ๆ ได้แก่ น้ำซุปต้มมะระ น้ำเขื่อม ไข่เค็ม และน้ำมะนาว มาให้เด็กลองชิมรสชาติของอาหารชนิดต่าง ๆ จากนั้น สนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำถาม ดังนี้ (1) อาหารเหล่านี้ได้แก่อะไรบ้าง เช่น น้ำซุปต้มมะระ น้ำเขื่อม

ไข่เค็ม น้ำมันนาว (2) อาหารเหล่านี้มีรสชาติอย่างไร เช่น น้ำซุปต้มมะระมีรสขม น้ำเชื่อมมีรสหวาน ไข่เค็มนีรสดسم น้ำมันนาวมีรสเปรี้ยว ครูอธิบายให้เด็กฟังว่า น้ำซุปต้มมะระทำมาจากมะระ น้ำเชื่อมทำจากน้ำตาล ไข่เค็มทำมาจากเกลือ และน้ำมันนาวทำมาจากมะนาว นอกจากนี้อาหารชนิดอื่นก็มีรสชาติที่แตกต่างกัน เช่น บอะเพ็ดมีรสขม แตงโมมีรสหวาน น้ำปลา มีรสดسم มะยมมีรสเปรี้ยว โดยครูให้เด็กช่วยกันออกแบบลายแผ่นชาร์ตรสชาติอาหารและให้เด็กสังเกตบัตรภาพอาหารชนิดต่าง ๆ ที่ครุนำมามาได้แก่ มะระ น้ำตาล เกลือ มะนาว บอะเพ็ด แตงโม น้ำปลา มะยม จากนั้นครูขออาสาสมัครออกแบบน้ำบัตรภาพติดบนแผ่นชาร์ตรสชาติอาหารที่แบ่งตามรสชาติ หวาน เปรี้ยว เค็ม ขม แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 3 ครูชักชวนเด็กสืบค้นวิธีการเปลี่ยนแปลงอาหารโดยให้เด็กสืบค้นวิธีการเปลี่ยนแปลงอาหารให้สุก จากอินเทอร์เน็ต หนังสือ เม뉴 หรือรายการอาหารจากนั้นเด็กและครูสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำว่า “เปลี่ยนแปลงอาหารให้สุก” ได้แก่ ไข่เจียวหมูสับ จากนั้นเด็กและครูร่วมกันประกอบอาหาร โดยครูเป็นผู้ทำและเด็กเป็นผู้ช่วย แล้วให้เด็กบอกว่าอาหารเมนู “ไข่เจียวหมูสับ” ใช้วิธีการทำให้สุก แล้วให้เด็กสังเกตบัตรภาพอาหารชนิดต่าง ๆ เช่น “ไข่เจียวหมูสับ” แกงจืด ผัดผัก ปลาย่าง จากนั้นครูขออาสาสมัครออกแบบติดบนแผ่นชาร์ตรสชาติอาหารเปลี่ยนแปลงอาหาร เช่น ต้ม ผัด ยอด ย่าง ให้ส้มพันธุ์ กัน

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 4 โดยครูให้เด็กดูภาพอาหารที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์ เช่น นม ข้าวผัด ผลไม้ ลูกอม น้ำอัดลม ฯลฯ จากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำว่า “เปลี่ยนแปลงอาหารชนิดใดที่มีประโยชน์และไม่มีประโยชน์” ให้แก่ นม ข้าวผัด ผลไม้ และอาหารที่ไม่มีประโยชน์ ได้แก่ ลูกอม น้ำอัดลม เด็กและครูร่วมกันทำกิจกรรม โดยให้เด็กวดและระบายสีภาพอาหารที่เด็กชอบคงละ 1 ภาพ บนกระดาษ A4 ที่ครูเตรียมไว้ จากนั้นให้เด็กนำเสนอผลงานของตนเอง โดยบอกชื่ออาหาร เหตุผลที่ชอบ และบอกว่าภาพอาหารของตนเองเป็นอาหารที่มีประโยชน์หรืออาหารที่ไม่มีประโยชน์ จำกัดให้เด็กนำเสนออาหารติดบนแผ่นชาร์ตที่แบ่งเป็น 2 ฝั่ง คือ อาหารที่มีประโยชน์และอาหารที่ไม่มีประโยชน์ จำกัดให้เด็กนำเสนออาหารติดบนแผ่นชาร์ตที่มีประโยชน์และอาหารที่ไม่มีประโยชน์ ครูอธิบายว่าอาหารที่มีประโยชน์ คือ อาหารที่เมื่อรับประทานแล้วส่งผลให้ร่างกายเจริญเติบโต แข็งแรง มีสุขภาพดี เช่น อาหาร 5 หมู่ นม ไข่ ข้าว ผัก ผลไม้ และอาหารที่ไม่มีประโยชน์ คือ อาหารที่เมื่อรับประทานแล้วส่งผลให้ร่างกายเจ็บป่วย เช่น อาหารที่มีสีสันสดใสมากเกินไป สีผสมอาหารมากเกินไป เช่น น้ำอัดลม ลูกอม

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 5 โดยครูอธิบายกับเด็กว่ามารยาทในการรับประทานอาหาร ได้แก่ ควรรับประทานอาหารให้เรียบร้อย ไม่พูดหรือเล่นขณะรับประทานอาหาร โดยให้เด็กคุบตระคำศัพท์ Do ควรทำ Do not ไม่ควรทำ และครูขออาสาสมัครอุปกรณ์แสดงบทบาท สมมุติการปฏิบัติตนประกอบภาระมารยาทที่ควรทำและไม่ควรทำในการรับประทานอาหาร จากนั้นให้เพื่อนในห้องหยิบคำศัพท์ให้สัมพันธ์กับบทบาทสมมุติของอาสาสมัครว่า ควรทำหรือไม่ควรทำ จากนั้นเด็กและครูร่วมกันตรวจสอบความถูกต้อง

4.3.1.3 ขั้นการสังเกต

ในระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้วิจัยได้ดำเนินการสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็ก และบันทึกข้อมูลขณะปฏิบัติกิจกรรมในเบื้องต้นที่ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ทั้งแผนการจัดการเรียนรู้และเก็บข้อมูลเป็นระยะตามสภาพจริงที่เกิดขึ้น พบว่าเด็กปฐมวัยยังขาดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ คือ เด็กยังไม่สามารถบอกและอธิบายจากการสังเกตโดยผ่านการใช้ภาษาที่สัมผัส ทั้งห้าได้ทั้งหมด และไม่สามารถบอกหรือแสดงการจำแนกเปรียบเทียบสิ่งต่าง ๆ จัดหมวดหมู่ ตามลักษณะ หรือคุณสมบัติในขณะทำการทดลอง ขาดความมั่นใจในการนำเสนอข้อมูลด้วยการพูดแสดงความคิดเห็น และอธิบายผลงานของตนเอง ผู้วิจัยจึงนำผลการศึกษาเพื่อพัฒนาและเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป เมื่อสิ้นสุดการจัดการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 ผู้วิจัยได้ใช้แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้ครอบคลุมทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ (1) ทักษะการสังเกต (2) ทักษะการจำแนกประเภท (3) ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล และ (4) ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูลเพื่อนำมาวิเคราะห์และประเมินผลการจัดการเรียนรู้และนำเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 จากการทำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ปรากฏดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
ในงจรปฏิบัติการที่ 1

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนก ประเภท		ทักษะการสื่อ ความหมาย		ทักษะการลง ความเห็นจากข้อมูล	
	คะแนน	ระดับ คุณภาพ	คะแนน	ระดับ คุณภาพ	คะแนน	ระดับ คุณภาพ	คะแนน	ระดับ คุณภาพ
1	4	พอใช้	9	ดีมาก	3	พอใช้	7	ดี
2	5	ดี	3	พอใช้	9	ดีมาก	4	พอใช้
3	3	พอใช้	8	พอใช้	4	พอใช้	9	ดีมาก
4	6	ดี	3	พอใช้	8	พอใช้	3	พอใช้
5	4	พอใช้	4	พอใช้	4	พอใช้	4	พอใช้
6	3	พอใช้	4	พอใช้	7	ดี	9	ดีมาก
7	8	ดี	4	พอใช้	8	ดี	3	พอใช้
8	3	พอใช้	9	ดีมาก	9	ดีมาก	4	พอใช้
9	4	พอใช้	3	พอใช้	6	ดี	2	พอใช้
10	4	พอใช้	4	พอใช้	8	ดี	4	พอใช้
11	4	พอใช้	4	พอใช้	9	ดีมาก	4	พอใช้
\bar{X}	4.36	พอใช้	5.00	ดี	6.82	ดี	4.82	พอใช้

จากการที่ 4.1 พบว่าหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เด็กมีคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เฉลี่ยแต่ละทักษะไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน แต่หลังจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย จำนวน 5 แผน พบว่า เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้น โดยมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์คะแนนเฉลี่ยในแต่ละทักษะ คือ ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต ($\bar{X} = 4.36$, S.D.=1.50) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับพอใช้ โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 3 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 8 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท ($\bar{X} = 5.00$, S.D.=2.41) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 2 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 9 คน ทักษะที่ 3

ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล ($\bar{X} = 6.82$, S.D.=2.23) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 7 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 4 คน คะแนนและทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล ($\bar{X} = 4.82$, S.D.=2.40) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับพอใช้ โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 3 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน ดังปรากฏในตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 ระดับคุณภาพทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
ในวงจรปฏิบัติการที่ 1

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนกประเภท		ทักษะการสื่อความหมาย		ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล	
	ระดับคุณภาพ	ผลการประเมิน	ระดับคุณภาพ	ผลการประเมิน	ระดับคุณภาพ	ผลการประเมิน	ระดับคุณภาพ	ผลการประเมิน
1	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน
2	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
3	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
4	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
5	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
6	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
7	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
8	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
9	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
10	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
11	พอใช้	ไม่ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน

หมายเหตุ. * ไม่ผ่าน=ไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี

จากตารางที่ 4.2 พบว่าก่อนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ของเด็กในวงจรปฏิบัติการที่ 1 มีเด็กที่มีค่าคะแนนไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี ครบทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 11 คน แต่เมื่อเด็กได้เรียนรู้ผ่านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 แล้วพบว่ามีเด็กที่ยังมีค่าคะแนนไม่ผ่านเกณฑ์ที่กำหนดระดับดี ในทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต จำนวน 8 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท จำนวน 9 คน ทักษะที่ 3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล จำนวน 4 คน และทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล จำนวน 8 คน รวมเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดีทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 11 คน ซึ่งจะเป็นกลุ่มเป้าหมายในวงจรถัดไป

4.3.1.4 ขั้นสะท้อนผล

ผู้วิจัยได้วิเคราะห์สภาพปัญหาและแนวทางแก้ไข จากการเก็บข้อมูลและการสังเกตของผู้วิจัยที่เกิดขึ้นระหว่างการปฏิบัติการวงจรปฏิบัติการที่ 1 และแนวทางแก้ไข ดังรายละเอียด ตารางที่ 4.3

ตารางที่ 4.3 สภาพปัญหาและแนวทางแก้ไขของวงจรปฏิบัติการที่ 1

สภาพปัญหา	แนวทางการแก้ไข
ในระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้วิจัยได้ดำเนินการสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็ก บันทึกข้อมูลขณะปฏิบัติกิจกรรม พบว่า เด็กบางคนยังไม่คุ้นเคยกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน และจากการสังเกตพฤติกรรมเด็ก เด็กไม่กล้าแสดงออก ไม่กล้าถาม บางคนอาจไม่เข้าใจเลย	<ol style="list-style-type: none"> ผู้วิจัยได้ศึกษากิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานที่นำเสนอในสานใจ เพื่อกระตุ้นสมองทั้ง 2 ข้างของเด็ก ทำให้เกิดความสนุกสนาน มีความสุขมากขึ้นพร้อมที่จะเรียนรู้กิจกรรมที่จะทำต่อไป ในพัฒนารูปแบบที่เด็กไม่กล้าแสดงออก ผู้วิจัยเปิดโอกาสให้เด็กได้แสดงออกมากขึ้น โดยให้เด็กที่กล้าแสดงออกได้นำเสนอ ก่อนและค่อยๆ กลับมาที่เด็กเป้าหมายที่เราต้องการส่งเสริม เพื่อเป็นแบบอย่างให้กับเด็กรุ่นนี้ ๆ อย่างลูกขึ้นมา มีบทบาทด้วยและให้กำลังใจเพื่อเสริมแรง บวกให้เด็กได้มีความกล้าแสดงออก

4.3.2 ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน วิจารณ์ปฎิบัติการที่ 2

การดำเนินการจัดการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 มีลักษณะการดำเนินการจัดการเรียนรู้ดังต่อไปนี้

4.3.2.1 ขั้นการวางแผน

ผู้วิจัยได้นำข้อมูลจากการสังห调皮การตามวงจรปฏิบัติการที่ 1 กับสภาพปัญหาของปฏิบัติกรรม พบร่วมกัน เด็กบางคนยังไม่คุ้นเคยกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ไม่กล้าแสดงออก ไม่กล้าถาม และมีเด็กบางคนที่ยังไม่เข้าใจขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ผู้วิจัยจึงได้ปรับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่จะตั้งสมองของเด็ก ๆ ให้เกิดความสนุกสนานและมีความสุขมากขึ้น โดยพาเด็ก ๆ ทำกิจกรรมเคลื่อนไหวร่างกายยืดเส้นยืดสายเพื่อเป็นการเตรียมสมองก่อนการเรียนรู้ และเปิดโอกาสให้เด็กได้กล้าแสดงออก มีบทบาทมากขึ้น ตามแนวทางจัดกิจกรรมเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 ประกอบด้วยแผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ของแผนที่ 6-10 ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง ใช้ช้อนรูจักแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง ใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง ถ้าของใช้สกปรกจะทำอย่างไร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง เก็บอย่างไรให้ถูกที่ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง ของใช้อันตราย

4.3.2.2 ขั้นการปฏิบัติการ

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในขั้นเรียนวงจรปฏิบัติการที่ 2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย หน่วยทุนน้อยช่างสำรวจ จำนวน 5 แผน เป็นเวลา 5 คาบ ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง ใช้ช้อนรูจัก แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง ใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง ถ้าของใช้สกปรกจะทำอย่างไร แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง เก็บอย่างไรให้ถูกที่ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง ของใช้อันตราย ผู้วิจัยดำเนินการสอนตามแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานโดยแต่ละแผนมีขั้นปฏิบัติการจัดกิจกรรมดังนี้

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 6 โดยครูนำของใช้ในห้องเรียน เช่น หนังสือดินสอ ยางลบ พู่กัน ajan สี สีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ แก้วน้ำ แป้ง หรี่ และยางรัดผม มาให้เด็กดูจากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำตาม ถามเกี่ยวกับชื่อและวิธีการใช้งานของใช้แต่ละชนิด และขออาสาสมัครเลือกของใช้และแสดงบทบาทสมมุติการใช้ของใช้ให้เหมาะสมกับกิจกรรมต่าง ๆ

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 7 โดยครูอธิบายว่าของใช้มีด้วยกัน 2 ประเภท คือ ของใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม ของใช้ส่วนตัวคือของใช้ที่มีประจำตัวของแต่ละคน ไม่นิยมนำมาใช้ร่วมกับผู้อื่น และของใช้ส่วนรวมคือของใช้ที่สามารถใช้ร่วมกันได้ แล้วให้เด็กระบายน้ำเสียงของใช้คนละ 1 ชนิด และนำเสนอผลงานหน้าชั้นโดยครูตามเด็กว่าสิ่งใดเป็นของใช้ส่วนตัวและของใช้ส่วนรวม เช่น ของใช้ส่วนตัวได้แก่ แปรงสีฟัน ผ้าเช็ดหน้า ของใช้ส่วนรวมได้แก่ กระดาษ ถังขยะ ไม้กวาด จากนั้นเด็กและครูร่วมกันนับจำนวนของใช้ประเภทต่าง ๆ โดยให้เด็กดูบัตรภาพของใช้และบัตรคำชื่อของใช้ และอ่านคำตามครู จากนั้นครูขออาสาสมัครอุปกรณ์มาจับคู่บัตรภาพของใช้และบัตรคำชื่อของใช้ให้ถูกต้อง

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 8 โดยให้เด็กสืบค้นของใช้ชนิดต่าง ๆ จากหนังสือภาพหรืออินเทอร์เน็ต จากนั้นนำข้อมูลมาสนทนาร่วมกัน ครูนำของใช้ต่าง ๆ ที่มีครบสกปรก ได้แก่ ผ้าเช็ดหน้า ช้อน ส้อม เสือ แก้วน้ำ มาให้เด็กดู จากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำตาม ถามเกี่ยวกับการดูแลรักษาของใช้แต่ละชนิด โดยครูนำสิ่งที่ใช้ทำความสะอาด เช่น ลักษณะใบเรท น้ำยาล้างจาน ผงซักฟอก มาให้เด็กสังเกตและสำรวจ จากนั้นครูสาธิตวิธีการทำความสะอาดของใช้ เช่น ล้างแก้วน้ำ ด้วยลักษณะใบเรทและน้ำยาล้างจาน ซักผ้าเช็ดหน้าด้วยผงซักฟอก จากนั้นครูขออาสาสมัครมาจับคู่ของใช้กับสิ่งที่ใช้ทำความสะอาดให้ถูกต้อง จากนั้นครูตามเด็กว่าของใช้แต่ละชนิดควรใช้สิ่งใดทำความสะอาด เช่น ผ้าเช็ดหน้า เสือ ช้อน ส้อม แก้วน้ำ

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 9 โดยครูนำของใช้ต่าง ๆ ได้แก่ แก้วน้ำ ดินสอ รองเท้า มาให้เด็กดู จากนั้นให้เด็กช่วยกันคิดว่าของใช้เหล่านี้ควรเก็บที่ใด ครูขออาสาสมัครอุปกรณ์นำของใช้ต่าง ๆ ที่ครูนำมาไปเก็บในที่ที่เหมาะสม แล้วเด็กและครูร่วมกันตรวจสอบความถูกต้อง จากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูถามว่าของใช้เหล่านี้ควรเก็บอย่างไรให้ถูกที่ เช่น แก้วน้ำ ดินสอ รองเท้า และถ้าไม่เก็บของใช้ให้เป็นที่จะเป็นอย่างไร และให้เด็กเดินสำรวจของใช้ต่าง ๆ ในห้องเรียนและบอกว่าของใช้แต่ละชนิดมีที่เก็บที่ใดบ้าง

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 10 โดยเด็กและครูร่วมกันแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับข่าวของใช้ชนิดใดบ้างที่อาจทำให้เกิดอันตรายได้ ครูอธิบายว่าของใช้บางชนิดอาจเกิดอันตรายได้ถ้าใช้อย่างไม่ระมัดระวัง ผิดวิธี หรือเก็บไม่ถูกที่ เช่น กระถาง สารเคมีต่าง ๆ น้ำยาล้างจาน ยาสระผม ผงซักฟอก ถ้าหากเด็ก ๆ จำเป็นต้องใช้ความมีญี่่่งอยู่ด้วยและเมื่อใช้เสร็จควรล้างมือให้สะอาด

4.3.2.3 ขั้นการสังเกต

ระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้วิจัยได้ดำเนินการสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กและบันทึกข้อมูลขณะปฏิบัติกิจกรรมในใบบันทึกผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ท้ายแผนการจัดการเรียนรู้ โดยเก็บข้อมูลเป็นระยะตามสภาพจริงที่เกิดขึ้น พบว่าเด็กปฐมวัยยังขาดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์บางทักษะ กล่าวคือ เด็กยังไม่สามารถอธิบายสิ่งที่สังเกตได้ และไม่สามารถจำแนกประเภท จัดหมวดหมู่ ตามลักษณะหรือคุณสมบัติของสิ่งของที่ครูนำมาเป็นตัวอย่างในขณะทำการทดลองได้ และขาดทักษะในการลงความคิดเห็นจากข้อมูล ผู้วิจัยจึงนำผลการศึกษาเพื่อพัฒนาและเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป เมื่อสิ้นสุดการจัดการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 ผู้วิจัยได้ใช้แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ครอบคลุมทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ ได้แก่ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื่อความหมาย ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล เพื่อนำมาวิเคราะห์และประเมินผลการจัดการเรียนรู้และนำเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 จากการทำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ปรากฏดังตารางที่ 4.4

ตารางที่ 4.4 ผลการประเมินทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมเรียนรู้

ในงจรปฏิบัติการที่ 2

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนกประเภท		ทักษะการสื่อความหมาย		ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล	
	คะแนน	ระดับคุณภาพ	คะแนน	ระดับคุณภาพ	คะแนน	ระดับคุณภาพ	คะแนน	ระดับคุณภาพ
1	8	ดี	9	ดีมาก	8	ดี	7	ดี
2	5	ดี	5	ดี	9	ดีมาก	8	ดี
3	5	ดี	8	ดี	5	ดี	9	ดีมาก
4	6	ดี	4	พอใช้	8	ดี	4	พอใช้
5	8	ดี	8	ดี	7	ดี	4	พอใช้
6	4	พอใช้	9	ดี	7	ดี	9	ดีมาก
7	8	ดี	7	ดี	8	ดี	4	พอใช้
8	4	พอใช้	9	ดีมาก	9	ดีมาก	5	ดี
9	8	ดี	4	พอใช้	6	ดี	4	พอใช้
10	5	พอใช้	6	ดี	8	ดี	6	ดี
11	4	ดี	9	ดี	9	ดีมาก	9	ดีมาก
\bar{X}	5.91	ดี	7.09	ดี	7.46	ดี	6.27	ดี

จากตารางที่ 4.4 พบร่วมกันหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ในงจรปฏิบัติการที่ 2 พบร่วมกัน เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้นจากในงจรปฏิบัติการที่ 1 โดยมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์คะแนนเฉลี่ยในแต่ละทักษะ คือ ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต ($\bar{X} = 5.91$, S.D.=1.76) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับพอใช้ โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 3 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท ($\bar{X} = 7.09$, S.D.=2.02) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 8 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 3 คน ทักษะที่ 3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล ($\bar{X} = 7.46$, S.D.=1.29) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ใน

ระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน และหักคะแนนที่ 4 หักคะแนนการลงความเห็นจากข้อมูล ($\bar{X} = 6.27$, S.D.=2.20) มีหักคะแนนกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 8 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 4 คน ดังปรากฏในตารางที่ 4.5

ตารางที่ 4.5 ระดับคะแนนหักคะแนนกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรม

ในงจรปฏิบัติการที่ 2

คนที่	หักษะการสังเกต		หักษะการจำแนกประเภท		หักษะการสื่อความหมาย		หักษะการลงความเห็นจากข้อมูล	
	ระดับคุณภาพ	ผลการประเมิน	ระดับคุณภาพ	ประเมิน	ระดับคุณภาพ	ประเมิน	ระดับคุณภาพ	ประเมิน
1	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
2	ดี	ผ่าน	ดี	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน
3	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
4	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
5	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
6	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
7	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
8	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน
9	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	พอใช้	ไม่ผ่าน
10	พอใช้	ไม่ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
11	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน

หมายเหตุ. * ไม่ผ่าน=ไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี

จากตารางที่ 4.5 พบร่วงก่อนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานของเด็กในงจรปฏิบัติการที่ 2 มีเด็กที่มีคะแนนไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี ครบห้อง 4 หักษะ จำนวน 8 คน แต่เมื่อเด็กได้เรียนรู้ผ่านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ในงจรปฏิบัติการที่ 2 แล้วพบว่ามีเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ที่กำหนดระดับดี หักษะที่ 1 หักษะการสังเกต จำนวน 3 คน หักษะที่ 2 หักษะการ

จำแนกประเภท จำนวน 3 คน และทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล จำนวน 4 คน รวมเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดีทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 8 คน ซึ่งจะเป็นกลุ่มเป้าหมายในวงจรตัดไป

4.3.2.4 ขั้นสะท้อนผล

ผู้จัดได้วิเคราะห์สภาพปัญหาและแนวทางแก้ไข จากการเก็บข้อมูลและการสังเกตของผู้จัดที่เกิดขึ้นระหว่างการปฏิบัติการวงจรปฏิบัติการที่ 2 และแนวทางแก้ไข ดังรายละเอียดตารางที่ 4.6

ตารางที่ 4.6 สภาพปัญหาและแนวทางแก้ไขวงจรปฏิบัติการที่ 2

สภาพปัญหา	แนวทางการแก้ไข
ในระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน ผู้จัดได้ดำเนินการสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กบันทึกข้อมูลขณะปฏิบัติกรรม เด็กยังไม่สามารถตอบออกและอธิบายจากการสังเกต โดยผ่านการใช้ภาษาสามัญ ทั้งห้าได้ทั้งหมด และไม่สามารถตอบออกหรือแสดงการจำแนก เปรียบเทียบสิ่งต่าง ๆ จัดหมวดหมู่ ตามลักษณะหรือคุณสมบัติในขณะที่กำกิจกรรม และขาดทักษะในการลงความคิดเห็นจากข้อมูล	<p>1. ผู้จัดพยายามให้เด็กรู้จักสังเกตลักษณะของสิ่งต่าง ๆ สังเกตความเหมือน ความแตกต่าง รู้จักจำแนก และจัดประเภท ให้เด็กมีนิสัยในการมองสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัว ฝึกให้ดูสิ่งที่เด็กพบเห็นอยู่ทุกวัน</p> <p>2. เด็กที่ขาดทักษะในการลงความคิดเห็นจากข้อมูล ผู้จัดได้เปิดโอกาสให้เด็กที่มีความสามารถลงความคิดเห็นจากข้อมูลได้แสดงความคิดเห็นก่อน เพื่อเป็นแบบอย่างให้เด็กได้คิดและเพิ่มความคิดเห็นให้กับข้อมูลที่ได้จากการสังเกตได้ด้วยตนเอง</p>

4.3.3 ผลการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน วงจรปฏิบัติการในชั้นเรียนงجرที่ 3

การดำเนินการจัดการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 มีลักษณะการดำเนินการจัดการเรียนรู้ดังต่อไปนี้

4.3.3.1 ขั้นการวางแผน

ผู้วิจัยได้นำข้อมูลจากผลการสะท้อนการดำเนินการตามวงจรปฏิบัติการที่ 2 กับสภาพปัจุบันของปฎิบัติกรรม พบร้าเด็กยังไม่สามารถตอบออกหรืออธิบายจากการสังเกต โดยผ่านการใช้ประสាឥสัมผัสทั้งห้าได้ทั้งหมด ไม่สามารถตอบออกหรือแสดงการจำแนก เปรียบเทียบสิ่งต่าง ๆ จัดหมวดหมู่ตามลักษณะหรือคุณสมบัติในขณะทำการทดลอง และขาดทักษะในการลงความคิดเห็นจากข้อมูลผู้วิจัยจึงได้ปรับการจัดกิจกรรมขั้นนำเสนอความรู้และขั้นลงมือการเรียนรู้ ฝึกทำ ฝึกฝน ทำให้เด็กเกิดการเรียนรู้จริงจากการลงมือทำกิจกรรมต่าง ๆ ด้วยตนเองมากขึ้น โดยครูอยู่เบื้องหลังให้เด็กรู้จักสังเกตลักษณะของสิ่งต่าง ๆ สังเกตความเหมือน ความแตกต่าง รู้จักจำแนก และจัดประเภท ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 ประกอบด้วยแผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้แผนที่ 11-15 ได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง การเปลี่ยนแปลงรูปร่างสิ่งต่าง ๆ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 12 เรื่อง ผิวสัมผัสของสิ่งต่าง ๆ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง รูปร่าง รูปทรง แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 14 เรื่อง ความจุ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 15 เรื่อง หนักเบา โดยแต่ละแผนใช้เวลา 1 คาบ

4.3.3.2 ขั้นการปฏิบัติการ

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในชั้นเรียนงจรปฏิบัติการที่ 3 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย หน่วยหนูน้อยช่างสำรวจ 2 จำนวน 5 แผน เป็นเวลา 5 คาบ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง การเปลี่ยนแปลงรูปร่างสิ่งต่าง ๆ แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 12 เรื่อง ผิวสัมผัสของสิ่ง แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง รูปร่าง รูปทรง แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 14 เรื่อง ความจุ และแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 15 เรื่อง หนักเบา ผู้วิจัยดำเนินการสอนตามแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานโดยแต่ละแผนมีขั้นปฏิบัติการจัดกิจกรรมดังนี้

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 11 โดยครูนำภาพห่วงยาง ว่าว ลูกโป่ง และลูกบolloยาง มาให้เด็กสังเกตและจัดหมวดหมู่ จากนั้นครูถามเด็กว่าสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ สิ่งใดบ้างที่มีอาการอยู่ภายใน เช่น ห่วงยาง ลูกโป่ง ลูกบolloยาง และสิ่งใดบ้างที่ไม่มีอาการอยู่ภายใน เช่น ว่าว ครูนำลูกโป่งที่ยังไม่ได้เป้ามาให้เด็กสังเกต และขออาสาสมัครอุปกรณ์ดองเป่าลูกโป่ง จากนั้นลงความคิดเห็นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำถามลูกบolloยางมีการเปลี่ยนแปลงรูปร่างอย่างไร เช่น พองและขยายใหญ่ขึ้น ทำไม่ลูกโป่งเจ็งพองและขยายใหญ่ขึ้น เช่น เพราะมีอาการอยู่ภายใน ครูนำลูกบolloยางที่เป่าแล้วมาให้เด็กสังเกต และขออาสาสมัครอุปกรณ์ดองปล่อยลมลูกบolloยาง จากนั้นลงความคิดเห็นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำถามลูกบolloยางมีการเปลี่ยนแปลงรูปร่างอย่างไร เช่น แฟบลง ทำไม่ลูกบolloยางเจ็งแฟบลง เช่น เพราะอาการถูกปล่อยออกมานา

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 12 โดยครูนำสิ่งที่อยู่ในกล่องปริศนามาให้เด็กสังเกตดู จากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำถามสิ่งที่เด็ก ๆ เห็นคืออะไร เช่น ผ้า ไม้เบล็อก ให้เด็ก ๆ คิดว่ามีสิ่งใดนอกจากผ้าและไม้เบล็อกที่มีผิวสัมผัสนุ่ม และผิวสัมผัสแข็งอึบบ้าง โดยให้เด็กตอบอธิบายครูนำหนังสือมาให้เด็กสืบค้นเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ ที่มีผิวสัมผัสนุ่มและแข็ง จากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำถามว่าผิวสัมผัสของสิ่งต่าง ๆ มีลักษณะอย่างไร เช่น สำลี ไหมพร วิฐ ไม้เบล็อก เปเลือกไม้ ครูนำสิ่งที่มีผิวสัมผัสดี เช่น สำลี ไหมพร วิฐ เปเลือกไม้ มาให้เด็กจัดหมวดหมู่ผิวสัมผัส

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 13 โดยครูนำกระดาษรูปต่าง ๆ ได้แก่ รูปวงกลมรูปสามเหลี่ยม และรูปสี่เหลี่ยม มาให้เด็กสังเกตและสัมผัส จากนั้นครูอธิบายว่า กระดาษรูปต่าง ๆ นี้คือ รูปเรขาคณิตสองมิติ ซึ่งมีเพียงผิวน้ำของรูป แต่ไม่มีความหนา แล้วให้อาสาสมัครแต่ละคนหาสิ่งต่าง ๆ ภายในห้องเรียนที่เหมือนหรือคล้ายกระดาษรูปที่ตนเองได้ ครูถามอาสาสมัครแต่ละคนหาสิ่งต่าง ๆ ภายในห้องเรียนที่เหมือนหรือคล้ายกับสิ่งใดบ้าง โดยให้เด็กสื่อความหมาย เช่น รูปวงกลมคล้ายนาฬิกาและลูกบollo รูปสี่เหลี่ยมคล้ายโทรศัพท์คัน รูปสามเหลี่ยมคล้ายบล็อกไม้รูปสามเหลี่ยม จากนั้นครูอธิบายว่า สิ่งต่าง ๆ เหล่านี้เรียกว่า รูปเรขาคณิตสามมิติ ซึ่งมีความหนาและลึก เช่น นาฬิกา จากนั้นครูนำนาฬิกามาให้เด็กสัมผัสรุกคน ครูนำภาพนาฬิกาประกอบเวลา เช่น 06.00 น. 08.00 น. 10.00 น. และภาพกิจกรรมต่าง ๆ เช่น เด็กตื่นนอน เด็กเข้าแตรเครื่องรถดังตี เด็กเล่นสนามเด็กเล่น มาแสดงให้เด็กดู และอธิบายประกอบ จากนั้นครูอาสาสมัครอุปกรณ์มาจับคู่ภาพนาฬิกาประกอบเวลาและภาพกิจกรรมต่าง ๆ โดยครูถามเด็กว่าเวลาที่ทำกิจกรรมอะไร เช่น 06.00 น. ตื่นนอน ให้เด็กระบายน้ำตากแต่งภาพนาฬิกาจำลองและนำเสนอผลงานหน้าชั้น

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 14 โดยให้เด็กสังเกตแก้วน้ำพลาสติกและตะกร้า โดยครูสามารถเดี๋ยวว่าถ้าต้องการเลือกอุปกรณ์ในการตรวจสอบน้ำ โดยที่เมื่อใส่น้ำแล้วไม่รั่ว เด็ก ๆ จะเลือกอุปกรณ์ใด เช่น แก้วน้ำพลาสติก จากนั้นครูบอกเดี๋กว่า เราจะใช้แก้วน้ำในการที่จะทราบปริมาตรน้ำในภาชนะต่าง ๆ ครูเห็นจากภาชนะใส่แก้วในปริมาณที่เท่ากับเส้นที่เขียนไว้บนหมุด จากนั้นนับจำนวนแก้วและครูจดบันทึกบนกระดาษ ทำงานครบทุกภาชนะ จากนั้นสอนหาร่วมกัน โดยครูใช้คำตาม คำตามเกี่ยวกับภาชนะนี้ จุ่น้ำได้กี่แก้วและภาชนะใดจุ่น้ำได้มากที่สุด เช่น เหยือกน้ำ แกลลอนใส่น้ำ ถังน้ำ และครูอธิบายว่าภาชนะแต่ละชนิดสามารถจุน้ำในปริมาตรที่แตกต่างกัน ซึ่งสามารถทราบปริมาตรน้ำในภาชนะต่าง ๆ ได้จากการตรวจ โดยใช้เครื่องมือและหน่วยที่ไม่เป็นมาตรฐาน เช่น แก้วน้ำ

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 15 โดยให้เด็กสังเกตแขนของเครื่องซึ่งสองแขนว่าอยู่ในระดับใด จากนั้นครูขออาสาสมัครหยิบอุปกรณ์การเรียน เช่น หนังสือ กบเหลาดินสอ พู่กัน โดยวางอุปกรณ์การเรียนในแขนข้างหนึ่งและวางลูกแก้วในแขนอีกข้างหนึ่ง จนแขนทั้งสองอยู่ในแนวเดียวกันทำงานครับ 3 อย่าง เด็กและครูร่วมกันสังเกตและนับจำนวนลูกแก้ว จากนั้นบันทึกผลบนกระดาษโดยอธิบายว่าลูกแก้วเป็นหน่วยที่ไม่เป็นมาตรฐานชนิดหนึ่งที่ใช้ชั่นน้ำหนักของสิ่งต่าง ๆ ถ้าชั่นสิ่งใดแล้วใช้ลูกแก้วมากกว่า คือ สิ่งนั้นหนักกว่า ถ้าชั่นสิ่งใดแล้วใช้ลูกแก้วน้อยกว่า คือ สิ่งนั้นเบากว่าเด็กและครูร่วมกันสอนจากผลการบันทึกจำนวนลูกแก้ว อุปกรณ์การเรียนชนิดใดหนักที่สุดและชนิดใดเบาที่สุด

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

4.3.3 ขั้นการสังเกต

ระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ผู้วิจัยได้ดำเนินการสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของเด็กและบันทึกข้อมูลขณะปฏิบัติกิจกรรมในใบบันทึกผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ท้ายแผนการจัดการเรียนรู้และเก็บข้อมูลเป็นระยะตามสภาพจริงที่เกิดขึ้น พบว่าเด็กปฐมวัยยังขาดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ผู้วิจัยจึงนำผลการศึกษาเพื่อพัฒนาและเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป เมื่อสิ้นสุดการจัดการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 ผู้วิจัยได้ใช้แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้ครอบคลุมทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ ทักษะการสังเกต ทักษะการจำแนกประเภท ทักษะการสื่อความหมาย ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล เพื่อนำมาวิเคราะห์และประเมินผลการจัดการเรียนรู้และนำเข้าสู่ขั้นการสะท้อนผลต่อไป ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 จากการทำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ปรากฏดังตารางที่ 4.7

ตารางที่ 4.7 ผลการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
ในวงจรปฏิบัติการที่ 3

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนกประเภท		ทักษะการสื่อความหมาย		ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล	
	คะแนน	ระดับ	คะแนน	ระดับ	คะแนน	ระดับ	คะแนน	ระดับ
1	10	ดีมาก	9	ดีมาก	8	ดี	7	ดี
2	7	ดี	6	ดี	9	ดีมาก	8	ดี
3	8	ดี	8	ดี	9	ดีมาก	9	ดีมาก
4	6	ดี	7	ดี	8	ดี	8	ดี
5	9	ดีมาก	8	ดี	7	ดี	6	ดี
6	9	ดีมาก	9	ดีมาก	7	ดี	9	ดีมาก
7	8	ดี	7	ดี	8	ดี	9	ดีมาก
8	7	ดี	9	ดีมาก	9	ดีมาก	6	ดี
9	8	ดี	8	ดี	6	ดี	7	ดี
10	9	ดีมาก	7	ดี	8	ดี	7	ดี
11	8	ดี	9	ดีมาก	9	ดีมาก	9	ดีมาก
\bar{X}	8.09	ดี	7.91	ดี	8.00	ดี	7.73	ดี

จากตารางที่ 4.7 พบร่วมกันหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ โดยเด็กมีคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เฉลี่ยผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 พบร่วมกัน เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้นจากในวงจรปฏิบัติการที่ 2 โดยมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์คะแนนเฉลี่ยในแต่ละทักษะ คือ ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต ($\bar{X}=8.09$, S.D.=1.36) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท ($\bar{X}=7.91$, S.D.=1.04) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน ทักษะที่ 3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล ($\bar{X}=8.00$, S.D.=1.15) มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคะแนนผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน และทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล ($\bar{X}=7.73$, S.D.=1.19) มีทักษะ

กระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี โดยมีเด็กที่มีคุณภาพผ่านเกณฑ์ระดับดี จำนวน 11 คน จะเห็นได้ว่ากลุ่มเป้าหมายมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้นจากการประเมินภูมิบัติการที่ 2 และ เด็กกลุ่มเป้าหมายทั้งหมดผ่านเกณฑ์ระดับดี ดังปรากฏในตารางที่ 4.8

ตารางที่ 4.8 ระดับคุณภาพทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
ในวงจรปฏิบัติการที่ 3

คนที่	ทักษะการสังเกต		ทักษะการจำแนก ประเภท		ทักษะการสื่อ ความหมาย		ทักษะการลงความเห็น จากข้อมูล	
	ระดับ คุณภาพ	ผลการ ประเมิน	ระดับ คุณภาพ	ผลการ ประเมิน	ระดับ คุณภาพ	ผลการ ประเมิน	ระดับ คุณภาพ	ผลการ ประเมิน
1	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
2	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน
3	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
4	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
5	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
6	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
7	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน
8	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน
9	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
10	ดีมาก	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน	ดี	ผ่าน
11	ดี	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน	ดีมาก	ผ่าน

หมายเหตุ. * ไม่ผ่าน=ไม่ผ่านเกณฑ์ระดับดี

จากตารางที่ 4.8 หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย วงจรปฏิบัติการที่ 3 พบร่วมกันเมื่อเด็กได้เรียนรู้ผ่านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานแล้ว พบร่วมกันเมื่อเด็กผ่านเกณฑ์ที่กำหนดระดับดี ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต จำนวน 11 คน ทักษะที่ 2 ทักษะ การจำแนกประเภท จำนวน 11 คน ทักษะที่ 3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล จำนวน 11 คน และ

ทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล จำนวน 11 คน รวมเด็กที่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดีทั้ง 4 ทักษะ ทุกคนจำนวน 11 คน

4.3.4.4 ขั้นสะท้อนผล

จากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มมากขึ้น โดยผู้วิจัยได้วิเคราะห์สภาพปัญหาและแนวทางแก้ไขจากการเก็บข้อมูลและการสังเกตของผู้วิจัยที่เกิดขึ้นระหว่างการปฏิบัติการของปฐมวัย 2 และปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ทำให้ผู้วิจัยได้หาแนวทางการแก้ปัญหาเหล่านั้น มาปรับใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 ได้สำเร็จลุล่วง



บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้ มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย กลุ่มที่ศึกษาเด็กปฐมวัยระดับชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนโคงเจริญวิทยา อำเภอหนองกุงศรี จังหวัดกาฬสินธุ์ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 11 คน ซึ่งการวิจัยในครั้งนี้ประกอบด้วยการวิจัยเชิงปฏิบัติการ 3 วงจร ผลการวิจัยสามารถสรุปผลและอภิปรายผลตามขั้นตอนต่อไปนี้

1. สรุป
2. อภิปรายผล
3. ข้อเสนอแนะ

5.1 สรุป

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
จากการวิจัยเรื่องการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย ผลการศึกษาวิจัยสามารถสรุปผล ดังต่อไปนี้

5.1.1 การวิจัยเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย โดยการวิจัยครั้งนี้ได้ทำการวิจัยเชิงปฏิบัติการ 3 วงจร ดังนี้

5.1.1.1 ผลงานปฏิบัติการที่ 1

หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย วงจรปฏิบัติการที่ 1 พบร่วมกันเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่กำหนดในระดับดีคือ ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต จำนวน 8 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท จำนวน 9 คน ทักษะที่ 3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล จำนวน 4 คน และทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล จำนวน 8 คน รวมเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 11 คน

5.1.1.2 ผลงานจรภูมิบัติการที่ 2

หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย วงจรปฏิบัติการที่ 2 พบร่วมกันที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่กำหนดในระดับดีคือ ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต จำนวน 3 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท จำนวน 3 คน และทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล จำนวน 4 คน รวมเด็กที่ยังไม่ผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 8 คน

5.1.1.3 ผลการสะท้อนวงจรปฏิบัติการที่ 3

หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย วงจรปฏิบัติการที่ 3 พบร่วมกันที่ก้าวกระโดดไปอีกขั้น ทักษะที่ 1 ทักษะการสังเกต จำนวน 11 คน ทักษะที่ 2 ทักษะการจำแนกประเภท จำนวน 11 คน ทักษะที่ 3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล จำนวน 11 คน และทักษะที่ 4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล จำนวน 11 คน สรุปได้ว่าเด็กทุกคนผ่านเกณฑ์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ระดับดีทั้ง 4 ทักษะ จำนวน 11 คน

5.2 อภิปรายผล

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

จากผลการวิจัยเรื่อง การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย เมื่อดำเนินการวิจัยครบทั้ง 3 วงจรปฏิบัติการ พบร่วมกันมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ ในแต่ละวงจรปฏิบัติการ โดยมีคะแนนทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับดี ทั้ง 4 ทักษะ เนื่องจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based Learning: BBL) สามารถช่วยให้การเรียนรู้ประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์ในระดับปฐมวัยเป็นไปอย่างรวดเร็วจดจำได้มากขึ้น และเด็กเกิดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560, น. 51) ซึ่งการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานได้ผ่านขั้นตอนในการออกแบบและจัดทำอย่างเป็นระบบ โดยศึกษาเอกสาร แนวคิด ทฤษฎี กระบวนการสร้างอย่างละเอียด จากขั้นอุ่นเครื่อง (Warm-Up) ขั้นนำเสนอความรู้ (Present) ขั้นลงมือการเรียนรู้ ฝึกทำ ฝึกฝน (Learn Practice) ขั้นสรุปความรู้ (Summary) และขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply) แผนแต่ละแผนได้ผ่านการตรวจสอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญรวมถึงได้ศึกษาหลักการแนวทางขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญลักษณะของกิจกรรม

เป็นการกระตุ้นการทำงานสมองของเด็ก เพื่อเป็นการเตรียมสมองก่อนการเรียนรู้ โดยการทำกิจกรรมเคลื่อนไหวร่างกายยืดเส้นยืดสาย ผ่านการกระตุ้นด้วยการร้องเพลงหรือท่องคำคล้องจอง ทำให้เกิดความสนุกสนาน มีความสุข ในบรรยากาศการเรียนรู้ที่ผ่อนคลาย แต่เน้นให้เด็กปูมวัยได้รับประสบการณ์จากการได้ลงมือปฏิบัติจริงด้วยตนเองจากกิจกรรมต่าง ๆ โดยผ่านประสาทสัมผัสหัง 5 คือ การมองเห็น การฟัง การสัมผัส การขมรรศ การดมกลิ่น ซึ่งจะส่งเสริมให้เด็กเกิดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ การเปิดโอกาสให้เด็กได้เกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ ผ่านสื่อการเรียนรู้ที่น่าสนใจ เช่น สื่อของจริง บัตรภาพ บัตรคำ ตัวเลข บทเพลง การจัดแบ่งกลุ่มเป็นกลุ่มเล็ก ๆ เด็กและครูเรียนรู้ไปด้วยกันในการหาคำตอบ ทำให้เด็กได้แลกเปลี่ยนความคิดเห็น ได้พูดคุย สนทนา ซักถาม ตอบคำถาม โต้ตอบกันเพื่อน และคุณครู การคิดแก้ปัญหา ได้แสดงบทบาทสมมุติ เด็กและครูร่วมกันสรุปเกี่ยวกับการทำกิจกรรมต่าง ๆ เด็กได้สร้างสรรค์ผลงานที่หลากหลาย ได้แก่ ใบงาน การวาดภาพระบายสี ชิ้นงาน งานปั้น งานถัก ตัด ปะ และมีความกล้าแสดงออกในการนำเสนอผลงานของตนเอง มุ่งมั่นในการทำงานจนสำเร็จ เป้าหมาย ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น สอดคล้องกับที่ Caine, Renate and Geoffrey (1991, p. 9) กล่าวว่าแนวคิดการใช้สมองเป็นฐานมีหลักการจัดประสบการณ์ที่เน้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้โดยการลงมือปฏิบัติตัวอย่างหรือเรียนรู้จากประสบการณ์ตรง เป็นการเรียนรู้แบบเปิดกว้าง จัดประสบการณ์ที่หลากหลาย ให้เด็กได้เรียนรู้ตามความสนใจ เรียนรู้จากการปฏิบัติจริง โดยใช้ประสาทสัมผัสกระทำกับวัตถุ ด้วยความอยากรู้ อยากรู้ อยากเห็น ด้วยบรรยากาศที่ผ่อนคลาย การสอน ตามแนวคิดโดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นการจัดการเรียนรู้ที่นำธรรมชาติการเรียนรู้ของสมองมาใช้ในการออกแบบการเรียนการสอน เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของสมองให้เกิดประสิทธิภาพมากขึ้น ซึ่งจะส่งเสริมให้เด็กเกิดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ตามหลักการจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์ โดยจะทำให้เด็กเกิดความสนใจ อยากรู้อยากเห็น รู้จักแก้ปัญหาโดยใช้ความคิด พร้อมทั้งเกิดเจตคติ เชิงวิทยาศาสตร์ ซึ่งจะทำให้การเรียนการสอนดำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพ ช่วยให้เด็กมีความพร้อม มีพัฒนาการด้านสติปัญญา และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ทั้งในด้านการคิดเปรียบเทียบ การเรียงลำดับ การจัดหมวดหมู่แบ่งกลุ่ม การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน จะช่วยส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ในเด็กปูมวัยระดับชั้นอนุบาลปีที่ 2 ที่อยู่ในช่วงวัยที่เป็นหัวเลี้ยวหัวต่อ ตามหลักพัฒนาการทางสติปัญญาของ Piaget (1971, p. 20) ที่ระบุว่าจะพัฒนาการคิดได้ดีกว่าเด็กปูมวัยที่อยู่ในระดับชั้นอนุบาลอื่น

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย สอดคล้องแนวคิดของ Jensen (2000, p. 6) ที่พัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัยพบว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เป็นแนวทางหนึ่งที่สามารถช่วยส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของผู้เรียนได้ และมีการนำองค์ความรู้เกี่ยวกับสมองไปพัฒนารูปแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิด (Brain-based Learning: BBL) และการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สำหรับเด็กปฐมวัย ซึ่งผลการวิจัยพบว่าเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 มีพัฒนาการทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในระดับสูง สอดคล้องกับผลการวิจัย มาลินี วิชัยโน (2558, น. 90-97) ที่พัฒนาและหาประสิทธิภาพของแผนการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐานด้านการสังเกต ด้านการเปรียบเทียบ ด้านการจัดหมวดหมู่ และด้านการนับ เพื่อเปรียบเทียบทักษะคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาลปีที่ 2 พบร่วมกัน ให้รับการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐาน ทักษะคณิตศาสตร์ทั้ง 4 ด้าน โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด และสอดคล้องกับผลการวิจัยของ กนิษฐา ทัพมณฑ์ และคณะ (2559, น. 25-35) ที่ศึกษาการพัฒนารูปแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย พบร่วมกัน ให้รับการจัดประสบการณ์เกมการศึกษาตามแนวคิดสมองเป็นฐาน ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

5.3 ข้อเสนอแนะ

5.3.1 ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

- 5.3.1.1 เนื่องจากการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน โดยใช้รูปแบบการจัดกิจกรรมที่เน้นให้เด็กมีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ดังนั้นจึงพบว่าสภาพแวดล้อมรอบข้างห้องเรียนที่ใช้ในการจัดกิจกรรม จะต้องควบคุมสิ่งที่อาจจะส่งผลกระทบต่อกระบวนการคิดของเด็ก การเกิดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์อาจจะไม่เกิดขึ้นหรือเกิดไม่ได้เต็มที่ เเต่เมื่อสังเคราะห์ภาพที่พึงมี และต้องจัดบรรยากาศให้อิ่มเอมนวยต่อการเรียนรู้ของเด็ก มีแสงสว่างที่เพียงพอ มีวัสดุอุปกรณ์ที่พร้อมสำหรับการสร้างสรรค์งานของเด็ก ซึ่งจะส่งผลให้การจัดกิจกรรมตามรูปแบบเกิดประสิทธิภาพของการเรียนรู้ ของสมองอย่างเต็มศักยภาพ และการเรียนรู้จะเกิดขึ้นอย่างมีประสิทธิภาพ

5.3.1.2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบการจัดกิจกรรม มุ่งเน้นการพัฒนาเด็กโดยใช้สมองทั้งสองซีกทำงานอย่างสมดุลสอดคล้องกับธรรมชาติ เพื่อส่งเสริมให้มีการดึงศักยภาพของสมองให้สมองได้ทำงานที่อย่างสมบูรณ์ให้สอดคล้องกับความสนใจหรือแนวทางการเรียนของตนครูผู้สอนจะต้องเข้าใจความแตกต่างของเด็ก และจะต้องจัดกิจกรรมโดยการคละเด็กทั้งความสามารถความแตกต่างระหว่างบุคคล ความสนใจและแนวทางการเรียนรู้ของเด็กรวมไปถึงการคละเพศ เพื่อให้การจัดกิจกรรมตามรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

5.3.1.3 ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ครูผู้สอนควรคำนึงถึงเนื้อหาที่สอน ไม่ควรจัดให้กิจกรรมมากจนเกินไป ควรให้เหมาะสมกับเวลาเรียน เพื่อให้เด็กได้มีเวลาในขั้นลงมือปฏิบัติ ฝึกทำ-ฝึกฝน และสรุปความรู้ เพื่อให้เด็กได้มีเวลาในการคิด

5.3.2 ข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัยครั้งต่อไป

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยค้นพบประเด็นที่น่าสนใจระหว่างทำการวิจัย จึงขอเสนอแนะเพื่อทำการศึกษาและวิจัยในครั้งต่อไป ดังนี้

5.3.2.1 จากการทำวิจัยครั้งนี้ พบร่วมกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลาย เด็กได้ออกแบบผลงาน สร้างชิ้นงาน วาดภาพระบายสี งานปั้น งานฉีก ตัด ปะ และการนำเสนอผลงานของตนเอง ที่ส่งผลต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ปฐมวัย ดังนั้นในการวิจัยครั้งต่อไปจึงควรมีการศึกษาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อเตรียมความพร้อมในทักษะที่จำเป็นสำหรับการดำเนินชีวิตในศตวรรษที่ 21 ของเด็กปฐมวัยในอย่างยิ่ง นั่นคือทักษะการคิดสร้างสรรค์

5.3.2.2 จากการทำวิจัยครั้งนี้ พบร่วมกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้เด็กได้ออกแบบผลงาน สร้างชิ้นงาน วาดภาพระบายสี งานปั้น งานฉีก ตัด ปะ ตามที่เด็กปฐมวัยสนใจ ทั้งยังได้เปิดโอกาสให้เด็กปฐมวัยนำเสนอผลงานและสรุปผลงานด้วยตนเอง ที่มีผลต่อความสามารถทางศิลปะของเด็กปฐมวัย ดังนั้นในการวิจัยครั้งต่อไปจึงควรมีการศึกษา การจัดประสบการณ์วิทยาศาสตร์โดยใช้ศิลปะแบบบูรณาการควบคู่กับพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ศึกษาความสามารถในการนำตนเองของเด็กปฐมวัยผ่านการทำงานศิลปะ



บรรณานุกรມ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บรรณานุกรม

กระทรวงศึกษาธิการ. (2560). คู่มือหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560 (สำหรับเด็กอายุ 3-5 ปี). กรุงเทพฯ: กระทรวงศึกษาธิการ.

กระทรวงศึกษาธิการ. (2552). หลักสูตรแกนกลางการศึกษา 2552. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ ชุมชนสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทยจำกัด.

กนิษฐา ทัพมณฑ์, วารีรัตน์ แก้วอุไร, ออมรัตน์ วัฒนาธร และอังคณา อ่อนนานี. (2559). การพัฒนา รูปแบบการจัดประสบการณ์ตามแนวคิดสมองเป็นฐานและการเรียนรู้แบบร่วมมือที่ส่งเสริม ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย. สารสารศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัย นเรศวร. 18(2), 25-36.

กุลยา ตันติผลาชีวะ. (2547). การจัดกิจกรรมการเรียนรู้สำหรับเด็กปฐมวัย. กรุงเทพฯ: เอดิสัน เพรส โปรดักส์ จำกัด.

เกตุแก้ว ยิ่งยืนยง. (2562). การพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการเรียนรู้ เรื่อง เชลล์และโครงสร้าง เพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนบุรี.
เกษตรพรม แก้ววิเศษ. (2561). ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ชั้นบูรณาการและความคิด สร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ ตามแนวทางลดเต็มศึกษาในสังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเขต 26 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.

จันทร์พิพิญ มีแสงพันธ์. (2562). การพัฒนาทักษะทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยการจัด การเรียนรู้แบบบูรณาการลดตัวผ่านกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนสุพรรณภูมิ จังหวัดสุพรรณบุรี (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). นครปฐม: มหาวิทยาลัยศิลปากร.

ฉวีวรรณ สีสม. (2555). การพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานในการเรียนรู้ วิชาเคมีทั่วไปสำหรับนักศึกษาสถาบันการพลศึกษา (วิทยานิพนธ์ปริญญาดุษฎีบัณฑิต). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิทยา.

ชัยอนันต์ สมทวนิช. (2541). *Good Governance กับการปฏิรูปการศึกษาการปฏิรูปการเมือง.*

กรุงเทพฯ: สายරາ.

ชุลีพร สงวนศรี. (2550). กิจกรรมการสอนเพื่อฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย. ลพบุรี: มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี.

ดวงกมล ชาญศิริรัตน. (2553). การพัฒนาแบบการเรียนรู้วิทยาศาสตร์โดยใช้สมองเป็นฐาน (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

ทรายแพรว ไชยมัชชิม. (2563). การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ตามแนวคิดการใช้สมองเป็นฐานร่วมกับการสอนแบบลึบเสาะหาความรู้ (5Es) เรื่อง น้ำเพื่อชีวิตและอากาศรอบตัวเรา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). ศกลนคร: มหาวิทยาลัยราชภัฏศกลนคร.

นิตยา คงภาคดี. (2543). ขั้นตอนการพัฒนาของเด็กปฐมวัยตั้งแต่ปี 5 ปี (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ครุสภากาดพร้าว.

เบญจ่า แสงมลี. (2555). การพัฒนาเด็กปฐมวัย. กรุงเทพฯ: เกรท เอ็คโคเดชั่น.

เบญจ่า แสงมลี. (2545). การพัฒนาเด็กปฐมวัย. กรุงเทพฯ: เมธิปส.

ประภาพรรณ สุวรรณศุข. (2548). การจัดประสบการณ์ทางวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัยในเอกสารการสอนชุดวิชาการสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิตระดับปฐมวัย หน่วยที่ 8 (พิมพ์ครั้งที่ 4). นนทบุรี: มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

ปรีณา วิชนี และเชษฐ์ ศิริสวัสดิ์. (2558). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีวิตฯ เรื่อง อาหารจกรของสิ่งมีชีวิตด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) ร่วมกับการใช้เทคนิคเกม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4. วารสารวิชาการ Veridian E-journal, 2(8), 77-89.

พัชรี ผลโยธิน. (2550). การเรียนรู้ของเด็กปฐมวัยไทย : ตามแนวคิด. กรุงเทพฯ: ว.ท.ช. คอมนิวนิเคชั่น.

พัฒนา ทองเขม. (2563). คู่มือการจัดประสบการณ์การเรียนรู้กิจกรรมวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย ตามโครงการบ้านนักวิทยาศาสตร์น้อย ประเทศไทย. สืบค้นจาก <https://espatchaya.files.wordpress.com/2020/06/4-af.pdf>

พรพีล เลิศวิชา. (2558). การพลิกโฉมโรงเรียน ป.1 อ่านออก เขียนได้ ใน 1 ปี. กรุงเทพฯ: สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา.

พรพีໄລ ເລີສວິ່ຈາ ແລະ ອັກຮຽນ ຈາກຸກາກ. (2550). ສມອງວ້ຍເຮື່ອເຮື່ອນຮູ້. ກຽງເທິພາ: ສຕາບັນວິທາ
ກາຣເຮື່ອນຮູ້.

ພຣວິໄລ ເລີສວິ່ຈາ ແລະ ອັກຮຽນ ຈາກຸກາກ. (2550). ສມອງ ເຮື່ອນ ຮູ້. ກຽງເທິພາ: ສຕີຣັດນາອິນເຕັອຣພຣິ່ນທີ່.
ພຣຣນວິໄລ ຊມຊີດ. (2560). ພຸດີກຣມກາຮສອນວິທາຄາສຕົຮ. ມາຫາສາຣາຄາມ: ຕັກສີລາກາຮພິມພົດ.
ພຣຣນວິໄລ ຊມຊີດ. (2557). ກາຮສ້າງແບບວັດທັກະຊະກະບວນກາຮທາງວິທາຄາສຕົຮຂອງນັກເຮື່ອນ
ໜັ້ນມັຮຍມືກົກໝາປີທີ່ 2. ວັດສະນິງແວດລ້ວມຄຶກໝາ-ສສຄທ, 5(9), 49-57.
ພື້ນຖານ ດຸກທີ່ຈຸດູ້. (2556). ປົກປົກທີກາຣວິຈີຍໃນໜັ້ນເຮື່ອນ: ຄຽງທຸກຄົນທຳໄດ້ໄມ່ຢາກ. ກຽງເທິພາ:
ເຂົ້າສົ່ວໂພ ເຄອຣມິສົທ໌.

ພິມພັນນັງ ເດະະຄຸປົດ, ພເຍົາວ໌ ຍິນດີສຸຂ, ສຸຮສິງທ໌ ນິຮ່າຮ, ວິກາ ເກີຍຣຕິຮນະບໍາຮູ້, ຢາຣິນີ ວິທາຍອນນິວຣຕົນ,
ແລະ ມອຣຕົນ ບຸບຜົ່າຕີ. (2549). ວິທີວິທາກາຮເຂົ້າແນວຈັດກາຮເຮື່ອນຮູ້ວິທາຄາສຕົຮດ້ວຍ
ໜັກກາຮສອນ 3S+: ກາຮບູຮນາກາຮທີ່ເນັ້ນຜູ້ເຮື່ອນເປັນຄູນຍົກລາງ. ກຽງເທິພາ: ສຕາບັນພັດນາ
ຄຸນກາພວິທາກາຮ.

ພິມພັນນັງ ເດະະຄຸປົດ ແລະ ພເຍົາວ໌ ຍິນດີສຸຂ. (2545). ພຸດີກຣມກາຮສອນວິທາຄາສຕົຮ. ກຽງເທິພາ:
ພັດນາຄຸນກາພ

ພວຮຕົນ ທວິຮຕົນ. (2543). ວິທີກາຣວິຈີຍທາງພຸດີກຣມຄາສຕົຮແລະ ສັງຄນຄາສຕົຮ (ອັບປັບປັບປຸງ).
ກຽງເທິພາ: ສຳນັກທຸດສອບທາງກາຮຄຶກໝາແລະ ຈົດວິທາ ມາຫາວິທາລ້າຍສຽນຄຣິນທຣວິຣອມ.

ໄພສາລ ວິກາ. (2562). ກາຮວິຈີຍທາງຄຶກໝາ (ພິມພົກຮ່າງທີ່ 6). ມາຫາສາຣາຄາມ: ຕັກສີລາກາຮພິມພົດ.

ນາລິນີ ວິຊຍໂນ. (2558). ກາຮກາຮຈັດປະສົບກາຮຄົນເກມກາຮຄຶກໝາຕາມແນວຄົດສມອງເປັນຮູ້ນາພື້ນນາ
ທັກະຊະຄົນຕາສຕົຮຂອງເຕັກປຸ່ມວ້າຍໜັ້ນອຸນຸບາລປີທີ່ 2. ວັດສະນິທິຕຶກໝາ ມາຫາວິທາລ້າຍ
ຮາຈກັງເຊີຍງາຍ, 8(18), 90-98.

ຮັດຄາຮນີ ຄຳກົມລ. (2558). ກາຮຄຶກໝາພລສັ້ນຄູທີ່ດ້ານກາຮແຕ່ງຄຳປະພັນຮົມປະເກທກາພົຍຍານີຂອງ
ຜູ້ເຮື່ອນໜັ້ນປະຄົມຄຶກໝາປີທີ່ 5 ທີ່ໄດ້ຮັບກາຮຈັດກາຮເຮື່ອນຮູ້ຕາມແນວສມອງເປັນຮູ້ນາ
(ວິທານິພນົດປະລຸງຄູນຫາບັນທຶກ). ກຽງເທິພາ: ມາຫາວິທາລ້າຍສີລປາກຣ.

ຮູ່ທິວາ ມາກສຸກ. (2552). ກາຮວິຈີຍເຊິ່ງປົກປົກທີກາຮເພື່ອພັດນາທັກະຊະກາຮຄົດດ້ານຄົນຕາສຕົຮຂອງນັກເຮື່ອນ
ໜັ້ນມັຮຍມືກົກໝາປີທີ່ 2 ໂດຍໃຫ້ແບບຝຶກ (ວິທານິພນົດປະລຸງຄູນຫາບັນທຶກ). ເຊິ່ງໃໝ່:
ມາຫາວິທາລ້າຍເຊີຍໃໝ່.

โรงเรียนโโคกเจริญวิทยา. (2562). รายงานการประเมินตนเองของสถานศึกษา SAR โรงเรียนโโคกเจริญวิทยา ปีการศึกษา 2562. กาฬสินธุ์: โรงเรียนโโคกเจริญวิทยา.

วนิชชา สิทธิผล. (2556). การพัฒนาทักษะพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ของเด็กปฐมวัยด้วยการจัดกิจกรรมการทำเครื่องดื่มสมุนไพร (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。

华罗 頤景สวัสดิ์. (2557). การวิจัยในชั้นเรียน. กรุงเทพฯ: สุวิริยาสาส์น.

วิจิตตรา จันทร์ศิริ. (2559). การพัฒนารูปแบบการจัดประสบการณ์การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเพื่อส่งเสริมทักษะพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัย (วิทยานิพนธ์ปริญญาดุษฎีบัณฑิต). ฉะบุรี: มหาวิทยาลัยบูรพา.

วีโรจน์ ลักษณาอดิสร. (2550). การเรียนรู้ตามหลักการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน. สืบคันจาก <http://www.se-edlearning.com/>.

วีโรจน์ ลักษณาอดิสร. (2550). การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานกับการสร้างเด็กเก่ง. กรุงเทพฯ: ไทยวัฒนาพานิช.

วรรณพิพา รอดแรงค้า และพิมพันธ์ เดชะคุปต์. (2542). การพัฒนาการคิดของครูด้วยกิจกรรมทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์. กรุงเทพฯ: สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ.

วรรณพิพา รอดแรงค้า. (2540). การสอนวิทยาศาสตร์ที่เน้นทักษะกระบวนการ. กรุงเทพฯ: สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ (พว.).

วัชรกร พุดขุนทด. (2561). การศึกษาผลลัมภ์ทางการเรียน หน่วยการเรียนรู้ ของเล่นของใช้แสner สำหรับเด็กปีที่ 2 จากการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). นครราชสีมา: มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา.

วัลลภา ขุมหริรัญ. (2560). การจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย. สืบคันจาก http://swisacn.acn.ac.th/html_edu/cgi-bin/acn/main_php/print_informed.

ศรีนวล ศรีอ้อ. (2556). ผลการจัดประสบการณ์โดยเน้นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 2 (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). ลพบุรี: มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี.

สถาบันคลังสมองของชาติ. (2551). สมองกับการเรียนรู้. กรุงเทพฯ: เบสท์กราฟฟิค เพรส.

สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ. (2559). วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสำหรับเด็กปฐมวัย 2. กรุงเทพฯ: บริษัทพัฒนาคุณภาพวิชาการ (พว.) จำกัด.

สถาบันวิทยาการเรียนรู้. (2550). หลักสูตรการเรียนรู้แบบ Brain-Based Learning ระดับประถมศึกษา. กรุงเทพฯ: สถาบันวิทยาการเรียนรู้.

สถาบันวิทยาการเรียนรู้. (2550). การสอนแบบ Brain-based Learning. กรุงเทพฯ: สถาบันพัฒนาผู้บริหารการศึกษา.

สถาบันวิทยาการการเรียนรู้. (2551). แนวทางการสอน Brain Based Learning. สืบคันจาก <http://www.nbl.or.th>.

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สวท.) กระทรวงศึกษาธิการ. (2557).

กรอบการเรียนรู้และแนวทางการจัดประสบการณ์การเรียนรู้บูรณาการวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี และคณิตศาสตร์ในระดับปฐมวัย ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2560. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทยจำกัด.

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สวท.) กระทรวงศึกษาธิการ. (2554).

กรอบมาตรฐานและคู่มือการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย ตามหลักสูตรการศึกษา ปฐมวัย พุทธศักราช 2546. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทยจำกัด.

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สวท.) กระทรวงศึกษาธิการ. (2551).

กรอบมาตรฐานและคู่มือการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ปฐมวัย ตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2546. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทยจำกัด.

สถาบันส่งเสริมอัจฉริภาพและนวัตกรรมการเรียนรู้. (2550). การจัดการเรียนรู้ตามหลัก Brain Based Learning แนวทางการจัดการเรียนรู้ตามหลัก BBL ชุดสำหรับประถมศึกษา. กรุงเทพฯ: สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา.

สรศกดี แพร่ดำเน. (2544). ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ อุบลราชธานี: สถาบันราชภัฏอุบลราชธานี.

สิริมา ภิญโญนันตพงษ์. (2545). การวัดและประเมินผลแนวใหม่: เด็กปฐมวัย. กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.

สมเกียรติ พรพิสุทธิ์มิล. (2551). การสอนวิทยาศาสตร์โดยเน้น ทักษะกระบวนการ.

ก้าวทันโลกวิทยาศาสตร์, 8(2), 28-38.

- สุวิชา วิริยามานุวงศ์. (2545). เด็กปฐมวัยกับทักษะกระบวนการทางวิทยา. ภูเก็ต: สถาบันราชภัฏภูเก็ต.
- สุนิล ว่องวานิช. (2557). การวิจัยปฏิบัติการในชั้นเรียน. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่ง
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ธรรมชาติ นิลวิเชียร. (2535). ปฐมวัยศึกษาหลักสูตรและแนวปฏิบัติ. กรุงเทพฯ: โอเดียนสโตร์.
- ทัยรัตน์ นารายณ์. (2561). การวิจัยเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์
เรื่อง เลขยกกำลัง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้รูปแบบการสอน STAD (วิทยานิพนธ์ปริญญา
มหาบัณฑิต). ชลบุรี: มหาวิทยาลัยบูรพา.
- อรุณศรี จันทร์ทรง. (2548). เด็กปฐมวัยกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์. กรุงเทพฯ:
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต.
- อามีเนาะ たりตา. (2559). ผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานร่วมกับกลไก POE ที่มีต่อ¹
ผลลัพธ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และความพึงพอใจ
ต่อการจัดการเรียนรู้ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).
สงขลา: มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.
- องอาจ นัยพัฒน์. (2548). วิธีวิทยาวิจัยเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพทางพฤติกรรมศาสตร์และ
สังคมศาสตร์. กรุงเทพฯ: สามลดา.
- Ardian, A. P. and Ika, K. (2021). Brain-Based Learning: The Impact on Student's Higher
Order Thinking Skills and Motivation. *Jurnal Ilmiah Pendikan Fisika Al-Biruni*,
10, pp. 47-58.
- Caine, R. N. and Caine, G. (1991). *Making Connection: Teacher and the Human Brain*.
Virginia: Association for Supervision and Curriculum Development (ASCD).
- Chatkoop, S. (2002). *Learning Happily: Chemicals in the Brain with Happiness and
Learning*. Bangkok: Kurusapa Lad Phrao.
- Corey, S. M. (1953). *Action Research and Improved School Practices*. New York:
Columbia Teachers Collage.
- Coghlan, D. and Brinnick, T. (2001). *Doing Action Research in Your Own Organization*.
London: Sage.

- Daman, B. (2006). The effect of Brain-Bases Instruction to Improve on Student's Academic Achievement in Social Studies Instruction. *International Conference on Engineering Education*, 9, pp. 23-28.
- Erwinskyah, E. (2015). Improving Students' Scientific Skills, Cognitive Learning Outcomes, and Learning Interest in Natural Science in Class IV by Using Brain Based Learning Approach with Science Kit at SD Negeri 34 Kuranji Padang. *Proceedings International Conference on Mathematics, Sciences and Education, University of Mataram 2015 Lombok Island* (pp. 10-20). Indonesia: University of Mataram.
- Gagne, R. M. (1965). *Psychology Issues in Science a Process Approach in Psychological Bases of Science A Process Approach*. Washington D.C.: American Association for the Advancement of Science.
- Gega, Peter C. (1982). *Science in Elementary Education*. New York: John Wiley and Son.
- Holloway, I. W. (2010). *Qualitative Research in Nursing and Health Care* (3rd ed). India: Laserwords Privates.
- Kemmis, S. and McTaggart, R. (2014). *The Action Research Planner Doing Critical Participatory Action Research*. Australia: Springer.
- Kemmis, S. and McTaggart, R. (1988). *The Action Research Planer* (3rd ed.). Victoria: Deakin University.
- Krummick, J. S. (2009). *Brain Based Research (BBR) Learning Methods Usage and Professional Development in Pre-K through Third Grade Teachers in Florida* (Doctoral Dissertation). San Diego: Northcentral University.
- Jensen, E. (2008). *Brain-based Learning; the New Paradigm* (2nd ed). California: Crown Press.
- Jensen, E. (2000). *Brain-based Learning*. United States of America: Corwin Press.
- Johnson, A. P. (2008). *A Short Guide to Action Research* (3rd ed.). Boston: Pearson Education.

- Morris, L. T. (2010). *Brain-Based Learning and Classroom Practice: A Study Investigating Instructional Methodologies of Urban School Teachers.* Jonesboros: Arkansas State University.
- Mcniff, J. (1988). *Action Research Principles and Practice Mackays of Chamtham PLC.* Chatham: Kent.
- Neuman, D. B. (1981). *Exploring Early Childhood, Reading in Theory and Practice.* New York: Mcmillan Publishing.
- Ozden, M. and Gultekin, M. (2008). *The Effects of Brain-Based Learning on Academic Achievement and Retention of Knowledge in Science Course.* Retrieved from <http://ejse.southwestern.edu>.
- Piaget, J. (1972). *Intellectual Evolution from Adolescence to Adulthood: Human Development.* New York: Routledge.
- Piaget, J. (1952). *The Language and Thought of the Child translated by Majorie Gabin.* London: Routledge and Kegan Paul Ltd
- Roadrangka, V. and Dachakupt, P. (2003). *Developing Thinking Skills of Teachers using Science Process Skills Activities (2nd ed.).* Bangkok: The Master Group Management.
- Stringer, E. (1999). *Action Research (2nd ed.).* California: Sage
- Saguansri, C. (2007). *Early Childhood and Science Process Skills.* Lopburi: Thepsatri Rajabhat University
- Sangsri, S. (2001). *Lifelong Education Research Report for Thai Society in the 21st Century.* Bangkok: Office of the National Education Commission.
- Sunthornrot, W. (2006). *Handout of 0506711 Seminar for Curriculum and Instruction of the Thai language.* Mahasarakham: Mahasarakham University.
- Sikes, S. (2009). *Applying Brain-Based Teaching Techniques to Great Expectations Methodology (Doctoral Dissertation).* Minnesota: Walden University.

Smilkstein, R. (2003). *We're Born to Learn: Using the Brain's Natural Learning Process to Create Today's Curriculum*. Thousand Oaks, CA: Corwin Press.

The Institute for the Promotion of Teaching Science and Technology (IPST). (2014). STEM education in 21st century learning. *IPST Magazine*, 42(186), 3–5.

The Institute for the Promotion of Teaching Science and Technology (IPST). (2011).

Framework and Manual for Early Childhood Science Learning. Retrieved from <http://earlychildhood.ipst.ac.th/>.



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคนวัก ก

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

(ตัวอย่าง)

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Learning: BBL)**สาระที่ควรเรียนรู้ สิ่งต่าง ๆ รอบตัวเด็ก****ระดับชั้น อนุบาล 2**

กิจกรรมเสริมประสบการณ์ หน่วยการเรียนรู้ ของใช้ใกล้ตัว เรื่องของใช้แต่ละชนิดใช้ทำอะไรบ้าง
จัดประสบการณ์วันที่.....เดือน.....พ.ศ..... เวลาเรียน 30 นาที

ชื่อครูผู้สอน นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรหม

1. มาตรฐาน/ตัวชี้วัด

มาตรฐานการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ชั้นปฐมวัย ว -3.1-6 สำรวจสมบัติทางกายภาพและบอก
ประโยชน์และโภชของสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันได้

2. ตัวบ่งชี้

ว 3.1-6 อ.2.1 สังเกตและบรรยายลักษณะ และส่วนประกอบของสิ่งต่าง ๆ รอบตัว โดยใช้
ประสานสัมผัสทั้ง 5 และสามารถจัดหมวดหมู่ โดยใช้เกณฑ์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

3. จุดประสงค์การเรียนรู้

3.1 บอกชื่อ ประเภทนิดของ ของใช้ (K)

3.2 สังเกต และจำแนกประเภท ชนิดของ ของใช้ ที่เหมาะสมกับกิจกรรมต่าง ๆ (P)

3.3 สื่อความหมายข้อมูล และลงความเห็นจากข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับของใช้ได้ (P)

3.4 เด็กสามารถร่วมงานกับผู้อื่นได้ (A)

4. สาระสำคัญ

ของใช้ในแต่ละประเภทเด็ก ๆ ควรนำไปใช้ให้เหมาะสม และถูกวิธี กับกิจกรรมต่าง ๆ เช่น
หนังสือ-อ่านหนังสือ ดินสอ ยางลบ-เขียนหนังสือ พู่กัน ajan สี สีน้ำ-ระบายน้ำสีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน
ข้นน้ำ-ทำความสะอาดแปรงฟัน แก้วน้ำ-ดื่มน้ำ เป็น หรือ และยางรัดผม-แต่งตัว

5. สาระการเรียนรู้

5.1 ด้านความรู้ (K)

5.1.1 ประเภทของของใช้

5.2 ด้านทักษะกระบวนการ (P)

5.2.1 ทักษะการสังเกต

5.2.2 ทักษะการจำแนก

5.2.3 ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล

5.2.4 ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล

5.3 คุณลักษณะอันพึงประสงค์ (A)

5.3.1 เด็กสามารถร่วมงานกับผู้อื่นได้

6. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ขั้นที่ 1 ขั้นอุ่นเครื่อง (Warm-Up)

ให้เด็กเคลื่อนไหวร่างกายยืดเส้นยืดสาย และทำท่าทางประกอบจังหวะ เพื่อกระตุ้นและพัฒนาสมองทั้งสองซีกและเพื่อการเตรียมสมองก่อนการเรียนรู้ เพลง “ໄກที่ฉันเลี้ยง”

ขั้นที่ 2 ขั้นนำเสนอความรู้ (Present)

ครูเล่าเรื่อง ไม้บรรทัดของโป๊ป ให้เด็กฟัง

“ไม้บรรทัดของโป๊ป”

เด็กชายโป๊ปขอบเหลาดินสอทุกแท่งของเข้าให้แหลมอยู่เสมอ “เออเหลาดินสอไว้ทำไม้ตั้งเยอะยะยะ” เด็กหญิงหนุ่ยนุ้ยถาม

“โป๊ปชอบวาดรูป เลยเหลาดินสอไว้เยอะ ๆ จะให้โป๊ปช่วยเหลาให้บ้างไหม” โป๊ปถามอย่างมีน้ำใจ “ขอบใจนะ แต่ไม่ต้องหรอ กะรำหนุ่ยนุ้ยใช้ ดินสอกดจะดี” หนุ่ย นุ้ยบอก แล้วเดินเข้าไปในห้องเรียน ครอ ๆ ก็รู้ว่า โป๊ปเรียนหนังสือไม่เก่ง คุณครูให้การบ้านไป โป๊ปก็ทำไม่ค่อยได้ วันนี้ คุณครูให้วาดรูปสัตว์เลี้ยง โป๊ปวาดรูปปลา แต่เขาวาดรูปอ่างสีเหลี่ยมไม่ได้ ใช้ยางลบ ลบแล้ว ลบอีก คุณปู่เดินผ่านมาพอดี เลยส่งไม้บรรทัด ใหม่เอี่ยมให้เข้าอันหนึ่ง “เอ้า ปู่ให้เก็บไว้ใช้ให้เป็นประโยชน์” คืนนั้น โป๊ปผันถึงไม้บรรทัดของคุณปู่ เจ้าไม้บรรทัดบอกว่า “ฉันจะช่วยเธอ”

ตอนเข้า โป๊งจึงเก็บไม้บรรทัดใส่กระเปาไปโรงเรียนด้วย ที่โรงเรียน คุณครูให้วาดรูปบ้านแต่รูปบ้านของโป๊งก็เอ็นไปเอนมาเมื่อกลับถึงบ้าน เขากองมองไปรอบ ๆ บ้าน แล้วลงมือวาดอีกรั้ง จนกระดาษหมดไปหลายแผ่น “ทำไมไม่ใช้น้ำให้เป็นประโยชน์” ไม้บรรทัดตาม โป๊งจึงลองใช้มี บรรทัดช่วยขีดเส้น เขาขีดเส้นเป็นเสาก่อนแล้วเติมหลังคาตัวบ้าน ใส่ประตูและหน้าต่าง มีบันไดขึ้นไปที่ชั้นสอง จากนั้นเขา ก็วาดรั้วล้อมรอบบ้าน ในที่สุดบ้านที่โป๊งวาดก็เสร็จเป็นรูปที่สวยงาม โป๊งชวน ดินสอ ย่างลบและไม้บรรทัด ผู้คุยช่วยเหลือเขามาร่วมฉลองความสำเร็จของเขาด้วย ที่นี่เป็นรู้แล้วว่า อุปกรณ์เครื่องเขียนล้วนมีประโยชน์ต่างกันไป เราต้องเลือกใช้ให้เหมาะสมจะจะได้ผลงานที่ดี

จากนั้นเด็กและครูร่วมกันสนทนากันว่ากับนิทาน โดยครูใช้คำตาม ดังนี้

1. คุณปู่ให้สิ่งใดกับโป๊ง ของสิ่งนี้มีไว้ทำอะไรบ้าง (ไม้บรรทัด ไว้ช่วยขีดเส้น)

2. ถ้าเด็ก ๆ จะหาดภาพบ้านต้องใช้อุปกรณ์ใดบ้าง (ไม้บรรทัด ดินสอ)

ขั้นที่ 3 ขั้นลงมือการเรียนรู้ (Learn-Practice)

1. ครูนำของใช้ในห้องเรียน เช่น หนังสือ ดินสอ ย่างลบ พู่กัน ajan สี สีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ แก้วน้ำ แป้ง หวี และย่างรัดผม มาให้เด็กดู จากนั้นสนทนาร่วมกัน โดยครูใช้คำตาม ดังนี้

1.1 ของใช้แต่ละชนิดเรียกว่าอะไรและใช้ทำอะไรบ้าง (หนังสือ-อ่านหนังสือ ดินสอ ย่างลบ-เขียนหนังสือ พู่กัน ajan สี สีน้ำ-ระบายสีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ-ทำความสะอาดแปรงฟัน แก้วน้ำ-ดื่มน้ำ แป้ง หวี ย่างรัดผม-แต่งตัว)

2. ครูขออาสาสมัครเลือกของใช้และแสดงบทบาทสมมุติการใช้ของใช้ให้เหมาะสมกับ กิจกรรมต่าง ๆ

ขั้นที่ 4 ขั้นสรุป(Summary)

เด็กและครูร่วมกันสรุปเกี่ยวกับของใช้ที่ใช้ในการทำกิจกรรมต่าง ๆ ว่า ของใช้แต่ละชนิดใช้ ทำอะไรบ้าง

1. หนังสือ-อ่านหนังสือ

2. ดินสอ ย่างลบ-เขียนหนังสือ

3. พู่กัน ajan สี สีน้ำ-ระบายสีน้ำ

4. แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ-ทำความสะอาดแปรงฟัน

5. แก้วน้ำ-ดื่มน้ำ

6. แป้ง หวี ย่างรัดผม-แต่งตัว

ขั้นที่ 5 ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply)

เด็กทำใบงาน เรื่อง ของใช้แต่ละชนิดใช้ทำอะไรบ้าง

7. สื้อ/แหล่งการเรียนรู้

- 7.1 นิทานเรื่อง “เมียบรรทัดของเปี๊ง”
- 7.2 ของใช้ในห้องเรียน เช่น หนังสือ ดินสอ ยางลบ พู่กัน ajan สี สีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ แก้วน้ำ แป้ง หวี และยางรัดผม
- 7.3 ใบงาน

8. การวัดผลและการประเมินผลการเรียนรู้

รายการประเมิน	เครื่องมือ	วิธีการ	เกณฑ์การประเมิน
พุทธพิสัย	ใบงาน	การตรวจให้คะแนน	ผ่าน/ไม่ผ่าน
1. บอกประเภทของของใช้			
ทักษะพิสัย	แบบประเมินทักษะ กระบวนการทาง วิทยาศาสตร์	การตรวจให้คะแนน	ผ่าน/ไม่ผ่าน
1. ทักษะการสังเกต 2. ทักษะการจำแนก 3. ทักษะการสื่อความหมาย ข้อมูล 4. ลงความเห็นจากข้อมูล ชนิดของของใช้ที่ เหมาะสมสมกับกิจกรรม ต่าง ๆ			
จิตพิสัย	แบบประเมินทักษะ กระบวนการทาง วิทยาศาสตร์	สังเกตพฤติกรรม ระหว่างการจัด กิจกรรม	ผ่าน/ไม่ผ่าน
1. เด็กสามารถร่วมงานกับ ผู้อื่นได้			

บันทึกผลหลังการจัดการเรียนรู้

1. ผลการนำไปใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

2. ปัญหา/อุปสรรค

3. ข้อเสนอแนะ/แนวทางการแก้ไข

ลงชื่อ

(นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรม)

นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู

...../...../.....

ความคิดเห็นของครูพี่เลี้ยง

ลงชื่อ.....ครูพี่เลี้ยง

(นางชลิตา พิทักษ์วาปี)

ตำแหน่ง หัวหน้าสายชั้นอนุบาล

...../...../.....

ความคิดเห็นของผู้บริหาร

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ลงชื่อ.....ผู้อำนวยการ

(นายสราษฎร์ ประเสริฐสังข์)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการโรงเรียนโโคกเจริญ

...../...../.....

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ-สกุล	รายการประเมิน								ผลการประเมิน	
		ทักษะการสังเกต		ทักษะจำแนกประเภท		สื่อ		ลงความเห็น			
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	ผ่าน	ไม่ผ่าน	ข้อมูล	จากข้อมูล	กิจกรรม	กับผู้อื่น		
1											
2											
3											
4											
5											
7											
8											
9											
10											
11					*						

ลงชื่อ.....

(นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรอม)

ผู้ประเมิน

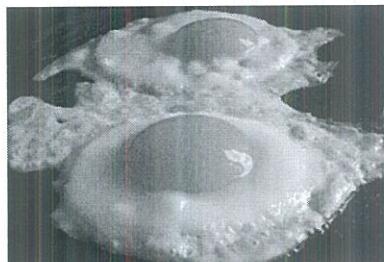
วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

รายการประเมิน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
1. ทักษะด้านการสังเกต	เด็กสังเกตของใช้ในห้องเรียนที่ครูนำมาให้ดู เช่น หนังสือ ดินสอ ยางลบ พู่กัน ajan สี สีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ แก้วน้ำ แป้ง หวี และยางรัดผม และเรียกชื่อชนิดของ ของใช้ได้ด้วยตนเอง	เด็กสังเกตของใช้ในห้องเรียนที่ครูนำมาให้ดู เช่น หนังสือ ดินสอ ยางลบ พู่กัน ajan สี สีน้ำ แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ แก้วน้ำ แป้ง หวี และยางรัดผม และเรียกชื่อชนิดของ ของใช้ได้โดยคุณครูแนะนำเป็นส่วนใหญ่
2. ทักษะจำแนกประเภท	เด็กสามารถจำแนกประเภทของใช้แต่ละชนิดให้ทำอะไรได้บ้าง <ol style="list-style-type: none">1. หนังสือ-อ่านหนังสือ2. ดินสอ ยางลบ-เขียนหนังสือ3. พู่กัน ajan สี สีน้ำ-ระบายสีน้ำ4. แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ-ทำความสะอาดแปรงฟัน5. แก้วน้ำ-ดื่มน้ำ6. แป้ง หวี ยางรัดผม-แต่งตัวได้ด้วยตนเอง	เด็กสามารถจำแนกประเภทของใช้แต่ละชนิดให้ทำอะไรได้ <ol style="list-style-type: none">1. หนังสือ-อ่านหนังสือ2. ดินสอ ยางลบ-เขียนหนังสือ3. พู่กัน ajan สี สีน้ำ-ระบายสีน้ำ4. แปรงสีฟัน ยาสีฟัน ขันน้ำ-ทำความสะอาดแปรงฟัน5. แก้วน้ำ-ดื่มน้ำ6. แป้ง หวี ยางรัดผม-แต่งตัวโดยคุณครูแนะนำเป็นส่วนใหญ่
3. สื่อความหมายข้อมูล	เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูลของของใช้ต่างๆ โดยการพูดแสดงความคิดเห็น บรรยายหรืออธิบายได้	เด็กสามารถสื่อความหมายข้อมูลของใช้ต่างๆ โดยการพูดแสดงความคิดเห็น บรรยายหรืออธิบายได้โดยคุณครูแนะนำเป็นส่วนใหญ่
4. ลงความเห็นจากข้อมูล	เด็กสามารถในการเพิ่มความเห็นจากข้อมูลให้กับข้อมูลที่ได้จากการสังเกตได้ด้วยตนเอง	เด็กสามารถในการเพิ่มความเห็นจากข้อมูลให้กับข้อมูลที่ได้จากการสังเกตคุณครูแนะนำเป็นส่วนใหญ่
5. ร่วมกิจกรรมกับผู้อื่นได้ตั้งแต่ต้นจนจบ	เด็กร่วมกิจกรรมกับผู้อื่นได้ตั้งแต่ต้นจนจบ	เด็กร่วมกิจกรรมโดยมีคุณครูอยแนะนำและช่วยเหลือ

ใบงานชั้น

วันที่เดือน..... พ.ศ.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนสังเกตภาพแล้วจับคู่ลักษณะเด่นของภาพประเททของใช้ให้สัมพันธ์กัน



ข้อ.....ชั้น.....

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

การปฏิบัติกรรมชุดที่ 1

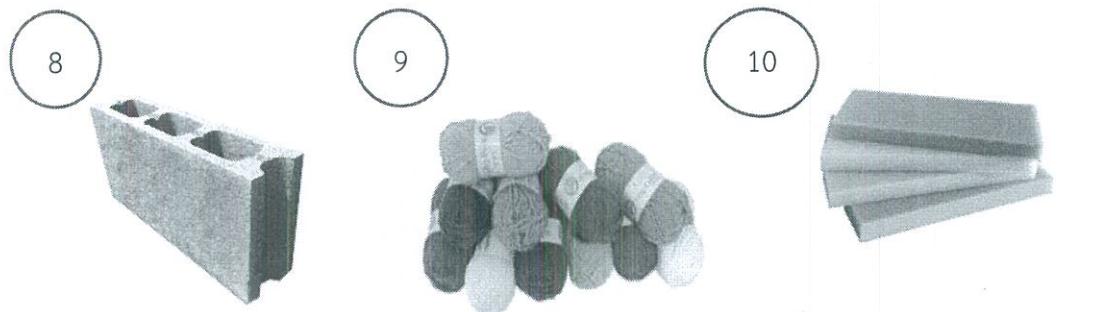
วัสดุประสงค์

1. เพื่อวัดทักษะการสังเกต
2. เพื่อทักษะการจำแนกประเภท
3. เพื่อวัดทักษะการสื่อความหมายข้อมูล
4. เพื่อวัดทักษะลงความเห็นจากข้อมูล

คำชี้แจง

1. ครูจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ และติดหมายเลขแสดงลำดับที่ของวัสดุ
2. เด็ก ๆ สังเกตวัสดุอุปกรณ์ที่ครูจัดเตรียมไว้และบอกลักษณะเด่นของวัสดุแต่ละชนิดอย่างน้อย 3 ลักษณะ
3. เด็ก ๆ จำแนกประเภทของวัสดุอุปกรณ์ โดยนำหมายเลขของวัสดุอุปกรณ์ไปติดลงในช่องว่างที่ครูเตรียมไว้ให้ถูกต้องตามลักษณะพื้นผิวสัมผัสที่ครูกำหนด
4. เด็ก ๆ ระบุชนิดของวัสดุอุปกรณ์ที่มีพื้นผิวสัมผัสนุ่ม แข็ง





ผิวสัมผัส

	
1. นุ่ม	1. แข็ง
2.	2.
3.	3.
4. RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY	4.
5.	5.

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

คำชี้แจง ครูประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์จากคำตอบของเด็กที่ได้จากการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละด้าน

ที่	ชื่อ-สกุล	รายการประเมิน												ผลการประเมิน		
		ทักษะการสังเกต			ทักษะจำแนกประเภท			ทักษะการสื่อความหมายข้อมูล			ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูล			รวม (12)	ผ่าน	ไม่ผ่าน
		3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1			
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																

เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
1. ทักษะการสังเกต บวกกับการอธิบาย	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของ วัสดุอุปกรณ์ ได้ 8-10 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของ วัสดุอุปกรณ์ได้ 5- 7 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของวัสดุ อุปกรณ์ ได้น้อยกว่า 5 อย่าง
2. ทักษะการจำแนก ประเภท	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ 5-7 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
3. ทักษะการสื่อ ความหมาย	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ 5-7 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
4. ทักษะการลง ความเห็นจาก ข้อมูล	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 4-5 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 3 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 1-2 อย่าง

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

การปฏิบัติกรรมชุดที่ 2

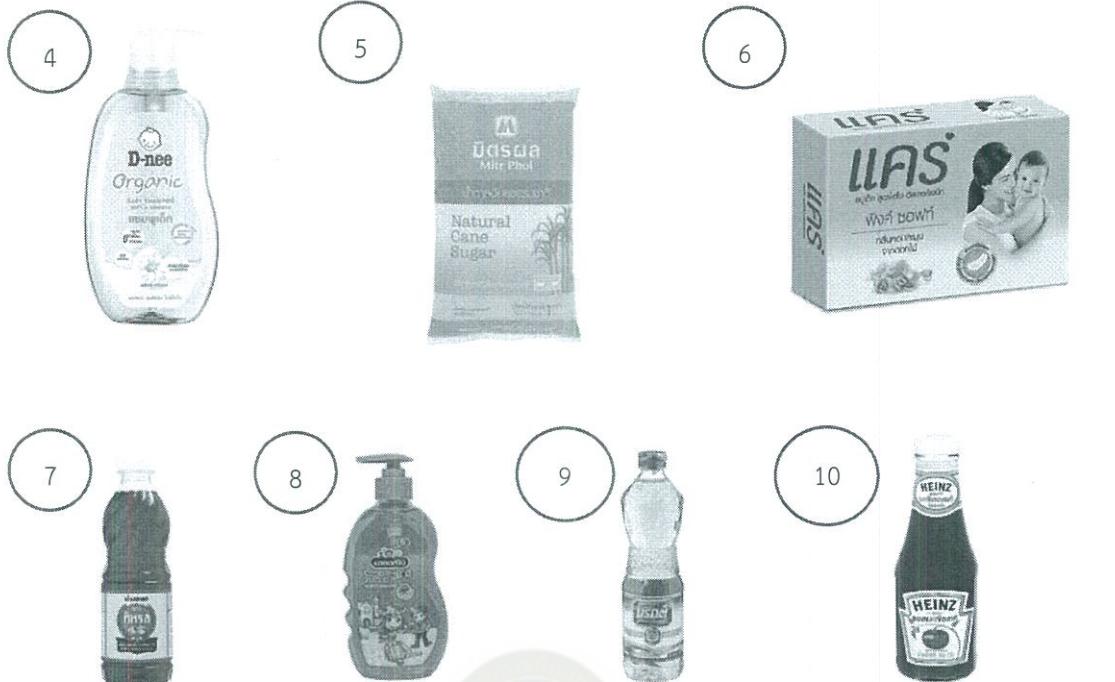
วัตถุประสงค์

1. เพื่อวัดทักษะการสังเกต
2. เพื่อทักษะการจำแนกประเภท
3. เพื่อวัดทักษะการสื่อความหมายข้อมูล
4. เพื่อวัดทักษะลงความเห็นจากข้อมูล

คำชี้แจง

1. ครูจัดเตรียมสารในชีวิตประจำวัน
2. เด็ก ๆ สังเกตสารในชีวิตประจำวันที่ครูจัดเตรียมไว้ และบอกลักษณะเด่นของสารแต่ละชนิด ย่างน้อย 3 ลักษณะ
3. เด็ก ๆ จำแนกประเภทของสารในชีวิตประจำวัน ออกเป็นสารทำความสะอาดร่างกาย และสารใช้ในครัว ได้แก่ สบู่, ยาสีฟัน (เด็ก), ครีมอาบน้ำ (เด็ก), ยาสำหรับเด็ก (เด็ก), น้ำยาล้างมือ (เด็ก), น้ำปลา, น้ำตาล, เกลือ, น้ำมันพืช, ซอสมะเขือเทศ
4. เด็ก ๆ ระบุสารใช้ทำความสะอาดร่างกาย และสารใช้ในครัวที่ครูกำหนดมาให้ มีกี่ชนิด อภิปราย





สารทำความสะอาดร่างกาย	สารใช้ในครัว
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

คำชี้แจง ครูประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์จากคำตอบของเด็กที่ได้จากการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละด้าน

เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
1. ทักษะการสังเกต	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของ วัสดุอุปกรณ์ ได้ 8-10 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของ วัสดุอุปกรณ์ ได้ 5- 7 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของวัสดุ อุปกรณ์ ได้น้อยกว่า 5 อย่าง
2. ทักษะการจำแนก ประเภท	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ 5-7 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
3. ทักษะการสื่อ ความหมาย	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ 5-7 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
4. ทักษะการลง ความเห็นจาก ข้อมูล	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 4-5 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 3 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 1-2 อย่าง

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

การปฏิบัติกรรมชุดที่ 3

วัตถุประสงค์

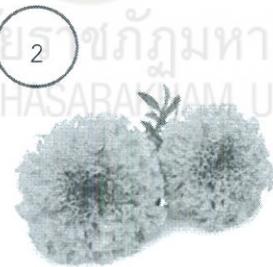
1. เพื่อวัดทักษะการสังเกต
2. เพื่อทักษะการจำแนกประเภท
3. เพื่อวัดทักษะการสื่อความหมายข้อมูล
4. เพื่อวัดทักษะลงความเห็นจากข้อมูล

คำชี้แจง

1. เด็ก ๆ สังเกตผักสวนครัว ดอกไม้ ที่ครูจัดเตรียมไว้และบอกลักษณะเด่นของผักสวนครัว ดอกไม้ แต่ละชนิดอย่างน้อย 3 ลักษณะ
2. เด็ก ๆ จำแนกประเภทของผักสวนครัว และดอกไม้ ได้แก่ กระเพรา ใบมะกรูด ต้นหอม ผักชี ตะไคร้ กุหลาบ ดาวเรือง มะลิ ดอกบัว อัญชัน
3. เด็ก ๆ ระบุชนิดผักสวนครัว และดอกไม้ที่ครูกำหนดมาให้ มีกี่ชนิด อะไรบ้าง



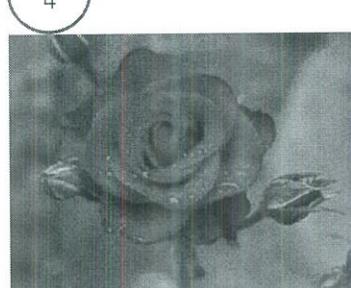
1



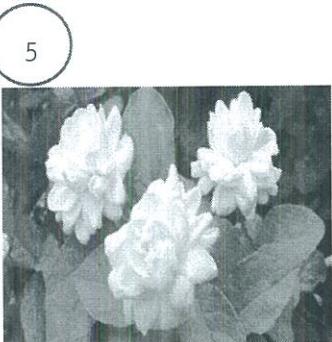
2



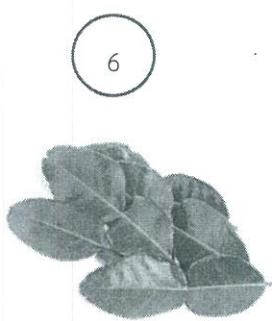
3



4

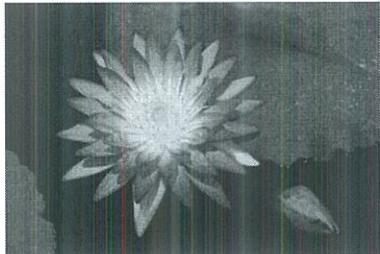


5

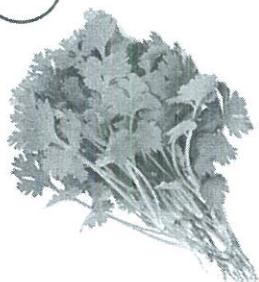


6

7



8



9



10



ผักสวนครัว

ดอกไม้

1.

1.

2.

2.

3.

3.

4.

4.

5.

5.

แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

คำชี้แจง ครูประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์จากคำตอบของเด็กที่ได้จากการประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละด้าน

ที่	ชื่อ-สกุล	รายการประเมิน												ผลการประเมิน		
		ทักษะการสั่งเกต			ทักษะจำแนกประเภท			ทักษะการสืบความหมาย			ทักษะการลงความเห็น			รวม (12)	ผ่าน	ไม่ผ่าน
		3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1			
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																

เกณฑ์การให้คะแนนแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์	เกณฑ์การประเมิน/คะแนน		
	3 (ดีมาก)	2 (ดี)	1 (พอใช้)
1. ทักษะการสังเกต	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของ วัสดุอุปกรณ์ ได้ 8-10 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของ วัสดุอุปกรณ์ ได้ 5- 7 อย่าง	เด็กสังเกต เปรียบเทียบ บอกรูปร่างลักษณะ ผิวสัมผัส สีของวัสดุ อุปกรณ์ ได้น้อยกว่า 5 อย่าง
2. ทักษะการจำแนก ประเภท	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ 5-7 อย่าง	เด็กสามารถจำแนก ประเภทของวัสดุ ผิวสัมผัสต่าง ๆ ผิวนุ่ม- แข็ง ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
3. ทักษะการสื่อ ความหมาย	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ครบ 8-10 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ 5-7 อย่าง	เด็กบอกรายละเอียด ของวัสดุอุปกรณ์ ได้ น้อยกว่า 5 อย่าง
4. ทักษะการลง ความเห็นจาก ข้อมูล	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 4-5 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสนุ่ม แข็ง เชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 3 อย่าง	เด็กสามารถลงความ คิดเห็นข้อมูลชนิด ของวัสดุอุปกรณ์ ที่มีผิวสัมผัสนุ่ม แข็งเชื่อมโยงกับ ชีวิตประจำวัน ได้อย่างน้อย 1-2 อย่าง

ภาคผนวก ข

คุณภาพเครื่องที่ใช้ในการวิจัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ข.1 ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ในการประเมินแผนการจัดการเรียนรู้รายบุคคลในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยชุมชนองค์เป็นครั้งที่

(Brain-Learning: BBL) จากผู้ศึกษาชั้น ป.3 ท่าน

รายการประเมิน	๑. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๒. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๓. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๔. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๕. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๖. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๗. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๘. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๙. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๑๐. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๑๑. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๑๒. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๑๓. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๑๔. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙	๑๕. ๗๖๘๙๙ ๗๖๘๙๙
1. จุดประสงค์การเรียนรู้															
1.1 ญี่ปุ่นเป้าหมายชั้นชุด	5	5	5	4	5	5	4	4	4	4	4	4	5	5	5
1.2 ฝึกวานเป็นไปได้	5	5	5	5	5	5	4	5	4	4	4	4	5	4	5
1.3 จุดประสงค์การเรียนรู้ระดับปฐมชั้นเด่น	5	5	5	5	5	5	4	5	4	4	4	4	5	5	5
ผลการประเมินตามหัวข้อ 1	5	5	5	4.67	5	5	4	5	4	4	4	4	5	5	4.67
2. สาระสำคัญ															
2.1 กิจกรรมชุมชนสารองการเรียนรู้	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
2.2 ญี่ปุ่นตามจุดประสงค์การเรียนรู้	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	4	4	4	4
2.3 มีความหมายชัดเจน ใช้งานง่ายกับระบบ ปุ่มปักษ์นิวย์ (ปุ่มอนุบาลเป็นที่ 2)	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	5	4	4
ผลการประเมินตามหัวข้อ 2	4.67	4.33	4.33	4.67	4.33	4.33	4.33	4.33	4	4.67	4.33	4.33	4	4.33	4

(ต่อ)

ตารางที่ ข.1 (ต่อ)

รายการประเมิน		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
3. สาระการเรียนรู้																
3.1 ความหมายของภาษาไทย	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
3.2 เป็นโปรแกรมจุดประสงค์การเรียนรู้	5	5	5	4	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	5	4
3.3 กำหนดน้ำหน้าหมายสกับเวลาเรียน	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	5
4. เนื้อหา	4.33	4.33	4.33	4.33	4.33	4.33	4.33	4	4.33	4	4.33	4	4	4	4.67	4.33
4.1 เนื้อหาและภาษา มีความญัตติอย่างไร	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4	4	5
4.2 เนื้อหามีความน่าสนใจอย่างไร	4	4	4	5	4	5	4	5	5	4	5	5	4	4	4	5
4.3 เป็นปัจจันตัวสำคัญ	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	4	5	5	5
4.4 เนื้อหาหมายสกับเวลาที่ทำการสอน	4	4	4	5	4	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5
4.5 เนื้อหาที่มีความต้นที่ 4	4.5	4.5	4.5	5	4.5	4.75	4.5	5	4.25	4.5	5	4.5	4	4.25	5	
5. กิจกรรมการเรียนรู้																
5.1 เรียงลำดับกิจกรรมได้เหมาะสมตามขั้นตอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Learning: BBL)	5	5	5	4	5	4	5	4	5	4	5	4	5	5	5	5

(ต่อ)

ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា (ពេទ្យ)

รายงานประเมิน											
5.2 กิจกรรมการเรียนรู้ที่มุ่งส่งเสริมบ่มเพลิง ความสำ耎 ของเด็ก											
5.3 ส่งเสริมให้เด็กพัฒนากระบวนการทาง วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีด้วยตนเอง	4	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4
5.4 เร้าความสนใจ ให้เด็กกระตือรือร้นที่จะเรียนรู้	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4
5.5 ส่งเสริมให้เด็กสามารถเรียนรู้ระหว่างกัน	4	4	5	4	4	4	5	4	4	3	4
5.6 เติมส่วนร่วมใน การจัดกิจกรรม	5	5	4	4	5	4	5	5	4	4	5
ผลต่อรวมด้านที่ 5	4.33	4.67	4.67	4.5	4.5	4.33	4.33	4.33	4.17	4	4.33
6. สื่อฯ ประเมินและแหล่งการเรียนรู้											
6.1 เนื้องานส่งเสริมบ่มเพลิงความสำนึกรักชาติ	5	4	4	5	5	4	5	4	4	4	4
6.2 เนื้องานส่งเสริมบ่มเพลิงความสำนึกรักชาติและภาระเรียนรู้	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4
6.3 สื่อฯ ประเมินความสามารถด้านที่ 6	5	4	4	5	5	4	5	4	5	4	4
ผลต่อรวมด้านที่ 6	4.67	4	4	4.67	4.67	4.33	4.33	4.67	4	4	4.67

ตารางที่ บ.1 (ต่อ)

รายการประเมิน	1 ไม่พบ	2 ลักษณะ	3 ขาดหายไป	4 หายมาก	5 หายปานกลาง	6 หายมาก	7 หายหมด	8 หายมาก	9 หายปานกลาง	10 ขาดหายไป	11 ขาดหายปานกลาง	12 ขาดหายไป	13 ลักษณะ	14 ไม่พบ	15 ไม่ทราบ
---------------	---------	----------	------------	----------	--------------	----------	----------	----------	--------------	-------------	------------------	-------------	-----------	----------	------------

7. การวัดและประเมินผล

7.1 วัดได้ครองบกตุณลสารและการเรียนรู้	4	4	5	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4
7.2 ใช้เครื่องมือที่เหมาะสม	4	4	5	5	4	4	4	3	4	4	5	4	4	4	4
7.3 สามารถวัดและประเมินผลสิ่งที่ระบุไว้ได้ในตัวอย่างตามที่ 7	4	4	5	5	5	4	3	3	4	4	5	4	5	4	4
ค่าเฉลี่ยรวม	4.5	4.45	4.54	4.64	4.53	4.33	4.28	4.4	4.16	4.33	4.39	4.25	4.2	4.45	4.41
ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	0.57	0.47	0.48	0.64	0.55	0.44	0.30	0.53	0.15	0.36	0.36	0.30	0.20	0.51	0.44
การประเมินผล	0.22	0.29	0.29	0.19	0.21	0.31	0.14	0.35	0.14	0.26	0.29	0.34	0.34	0.16	0.39

จกตตรางที่ บ.1 สรุปว่า ผู้ชี้秤เวลาทุกท่าน ได้ประเมินแผนการเรียนรู้แบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Learning: BBL) ห้องทดลอง 15 แผน การจัดการเรียนรู้ ($\bar{X}=4.15-4.64$, S.D.=0.14-0.19) หมายความว่า แผนการจัดการเรียนรู้แบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Learning: BBL) มีความหมายสูงมาก โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Learning: BBL)

ตารางที่ ข.2 ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			$\sum R$	IOC	แปล ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
2	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
3	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
4	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
5	+1	+1	0	2	0.67	สอดคล้อง
6	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
7	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
8	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง
9	+1	+1	+1	3	1.00	สอดคล้อง

จากตารางสรุปได้ว่า เมื่อนำแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน เพื่อตรวจสอบความเที่ยงตรงของเนื้อหา โดยวิธีการหาค่าความสอดคล้อง IOC ผลการประเมินพบว่า แบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์มีค่า IOC อยู่ระหว่าง 0.67-1.00



ภาคผนวก ค

หนังสือขอความอนุเคราะห์
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ที่ ว้า๐๖๑๙.๐๒/ว๔๖๗๕

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม
๔๔๐๐

๘ สิงหาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เขียนขากุตรางสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน นางสาวนิลุบล บุญไชย

ด้วย นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรหม รหัสประจำตัว ๖๒๘๒๑๐๕๐๑๖ นักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาภาษาศาสตรศึกษา ศึกษาอก渥าราชการศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำการวิจัยเรื่อง “การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิชาการด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะกรรมการคุรุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขียนขากุตรางสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบความเหมาะสมของกิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนรู้
- ตรวจสอบความสอดคล้องของจุดประสงค์ และการวัดประเมินผล
- อื่นๆ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี
ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

ว่าที่ร้อยโท

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐรัชช์ จันทชุม)

คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

สาขาวิชาภาษาศาสตรศึกษา ระดับบัณฑิตศึกษา
โทรศัพท์/โทรสาร. ๐-๔๓๗๑-๓๑๐๖



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สาขาวิชาพยาบาลศาสตร์ศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
ที่ คศ.วอ๒๘๕/๒๕๖๓ ลงวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓
เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย
เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพศาล วรคำ

ด้วย นางสาวจิราภรณ์ แก้วพร รหัสประจำตัว ๖๒๘๒๑๐๕๐๐๑๖ นักศึกษาปริญญาโท
สาขาวิชาพยาบาลศาสตร์ศึกษา ศึกษานอกเวลาการศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์
เรื่อง “การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับ
เด็กปฐมวัย” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ
ตรวจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบความเหมาะสมของกิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนรู้
- ตรวจสอบความสอดคล้องของจุดประสงค์ และการวัดประเมินผล
- อื่นๆ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี
ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ว่าที่ร้อยโท

ms

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐรัชัย จันทชุม)

คณบดีคณะครุศาสตร์



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สาขาวิชาภาษาศาสตรศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ที่ คศ.วอ๒๘๕/๒๕๖๓ ลงวันที่ ๘ สิงหาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน อาจารย์สุชาดา หัวสิทธิเดช

ด้วย นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรหม รหัสประจำตัว ๖๒๘๒๑๐๕๐๐๑๖ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชาภาษาศาสตรศึกษา ศึกษานอกเวลาการศึกษาศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิชาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบความถูกต้องของเครื่องมือวิจัย เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบความเหมาะสมของกิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อการเรียนรู้
- ตรวจสอบความสอดคล้องของจุดประสงค์ และการวัดประเมินผล
- อื่นๆ

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ว่าที่ร้อยโท

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์นันภูรชัย จันทุม)

คณบดีคณะครุศาสตร์

การเผยแพร่ผลงานวิจัย

จิราภรณ์ แก้วพรม และพรรณวีไล ดอกไม้. (2564). การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย. ในการประชุมวิชาการระดับชาติ การศึกษาเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ ครั้งที่ 5 (ผ่านระบบออนไลน์) (น. 278-290). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา.



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ- สกุล นางสาวจิราภรณ์ แก้วพรหม
วัน/เดือน/ปีเกิด 03 มิถุนายน พ.ศ. 2537
ที่อยู่ปัจจุบัน บ้านเลขที่ 31 หมู่ 13 ตำบลเสาเล้า อำเภอหนองกุงศรี จังหวัดกาฬสินธุ์
46220

ประวัติการศึกษา

พ.ศ. 2560	ปริญญาโท สาขาวิชาฟิสิกส์ประยุกต์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
พ.ศ. 2564	ปริญญาตรี สาขาวิชาศาสตรศึกษา (แผนวิชาชีพครู) มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY