

วิทยานิพนธ์ งานวิจัย

สำนักวิทยบริการฯ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

No 129980

การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

นางสาวกัญญาสกสก เอกภัทร์ชัยวงศ์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

พ.ศ. 2564

สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม



ใบอนุมติวิทยานิพนธ์  
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ของ นางสาวกัญญาภัสสก์ เอกภัทร์ชัยวงศ์ แล้ว  
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

ประธานกรรมการ

(รองศาสตราจารย์ ดร.นิราศ จันทรจิตร)

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นุชิต บุญทองเติง)

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์)

กรรมการ

กรรมการ ว่าที่ร้อยโท

(อาจารย์ ดร.ธัญญาลักษณ์ เจรภักดี)

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นุชิตชัย จันทชุม)

มหาวิทยาลัยอนุมติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กนกวรรณ ศรีวิภา)

คณะกรรมการครุศาสตร์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพบูล วรคำ)

คณะกรรมการพิทักษ์วิทยาลัย

วันที่.....เดือน.....ปี.....

ชื่อเรื่อง	: การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
ผู้วิจัย	: นางสาวกัญญาสสก์ เอกภาร์ชัยวงศ์
ปริญญา	: ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อาจารย์ที่ปรึกษา	: อาจารย์ ดร.ธัญญาลักษณ์ เจรภักดี ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ว่าที่ร้อยโท ดร.ณัฐฐชัย จันทชุม
ปีการศึกษา	: 2564

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน และ 3) ศึกษาความพึงพอใจของนักเรียน ต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร จำนวน 33 คน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบกลุ่ม เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ 1) แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 3) แบบสอบถามความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ร้อยละ และการทดสอบค่า t (t-test Dependent)

ผลการวิจัยพบว่า 1) การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL มีประสิทธิภาพเท่ากับ 79.57/76.16 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด 2) นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 3) นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.61$ , S.D. = 0.16)

คำสำคัญ: การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI; เทคนิค KWDL; ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

**Title** : Developing Mathematics Achievement Using TAI Techniques Co-Operation Group Learning Activities with KWDL of Mathayom Suksa 4 Students

**Author** : Miss Kayapat AekkapatPatchaiyawong

**Degree** : Master of Education (Curriculum and Instruction)  
Rajabhat Maha Sarakham University

**Advisor** : Dr.Thanyaluck Khechornphak  
Assistant Professor Acting Lt. Dr.Nattachai Juntachum

**Year** : 2021

## ABSTRACT

This research has objectives to 1) develop a mathematics learning activity plan by using TAI technique co-operation group learning activities with KWDL to be effective in accordance with criteria 75/75, 2) comparison of mathematics learning achievement by using TAI technique co-working group learning activities with KWDL between before and after class, and 3) study the learning satisfaction towards organizing group learning activities with TAI techniques in conjunction with KWDL. The sample consisted of 33 students in Mathayom Suksa 4/4 at Yang Talat Wittayakarn School in the second semester of the 2020 academic year. The research instruments were 1) learning activity plan, 2) mathematics learning achievement test, and 3) satisfaction questionnaire. The statistics used for data analysis were percentage, mean, standard deviation, and the dependent t-test.

The results of the research showed that 1) the learning activity plan by using TAI technique co-operation group learning activities with KWDL was 79.57/76.16 meeting the specified criteria, 2) the learning achievement using TAI technique co-operation group learning activities with KWDL than before studying was statistically significant at the .05 level, and 3) the students' satisfaction towards the learning activities using TAI technique co-operation group learning activities with KWDL overall was at the highest level ( $\bar{X} = 4.61$ , S.D. = 0.16).

**Keywords:** TAI technique co-operation group learning activities, KWDL technique,  
Developing mathematics achievement



Major Advisor

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ได้ด้วยดี เนื่องจากได้รับความเมตตากรุณาชี้แนะช่วยเหลือ และเอาใจใส่เป็นอย่างดียิ่งจาก อาจารย์ ดร.อัญญลักษณ์ เจรภักดี อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐรุขัย จันทชุม อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม รองศาสตราจารย์ ดร.นิราศ จันทรจิต ผู้ทรงคุณวุฒิกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภูษิต บุญทองเงิน กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ และผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์ กรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่กรุณายieldให้คำแนะนำอันเป็นประโยชน์ยิ่งสำเร็จเรียบร้อยด้วยดีผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งใจอย่างยิ่ง และขอกราบขอบพระคุณด้วยความเคารพอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรกานต์ จังหาร, อาจารย์ ดร.อัจฉริยา พรมหา, ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ยุทธพงษ์ พิพychaati, คุณครูมะลิวัลย์ ศรีบานชื่น และคุณครูจิราดี ทวีโชค ที่กรุณายieldเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือวิจัยและให้คำชี้แนะอันเป็นประโยชน์ในการพัฒนา คุณภาพของเครื่องมือวิจัยงานวิจัยนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี

ขอขอบพระคุณ ผู้บริหาร คณาจารย์ เจ้าหน้าที่ และบุคลากรทุกฝ่ายของโรงเรียนยางตลาดวิทยา ศาสตร์ที่กรุณายieldให้เพื่อสถานที่และให้ความช่วยเหลือในการเก็บรวบรวมข้อมูลวิจัย ทั้งยังให้กำลังใจแก่ ผู้วิจัยตลอดมาและขอบอกในนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่ให้ความร่วมมือเป็นอย่างดีในการทดลอง ใช้เครื่องมือวิจัยจนทำให้วิทยานิพนธ์ครั้งนี้สมบูรณ์สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอขอบพระคุณบิดามารดาและญาติมิตร ที่สนับสนุนส่งเสริมและให้กำลังใจงานวิจัยสำเร็จ ด้วยดี คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยขอน้อมบุชาพระคุณบิดามารดาและ บุรพารย์ทุกท่าน ที่ได้อบรมสั่งสอนประสิทธิ์ประสาทความรู้ และให้ความเมตตาแก่ผู้วิจัยมา โดยตลอดและเป็นกำลังใจสำคัญที่ทำให้การศึกษาวิจัยฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี

นางสาวกัญญาสก์ เอกภัทรชัยวงศ์

# สารบัญ

หัวเรื่อง

หน้า

บทคัดย่อ .....	ก
ABSTRACT .....	ข
กิตติกรรมประกาศ .....	ค
สารบัญ .....	ง
สารบัญตาราง .....	ฉ
สารบัญภาพ .....	ช
บทที่ 1 บทนำ .....	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา .....	1
1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย .....	4
1.3 สมมติฐานการวิจัย .....	4
1.4 ขอบเขตการวิจัย .....	4
1.5 คำนิยามศัพท์เฉพาะ .....	5
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย .....	7
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรม .....	8
2.1 ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 .....	8
2.2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL .....	15
2.3 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ .....	25
2.4 ประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ .....	34
2.5 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน .....	36
2.6 ความพึงพอใจในการเรียนรู้ .....	40
2.7 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง .....	50
2.8 กรอบแนวคิดการวิจัย .....	55
บทที่ 3 วิธีการดำเนินการวิจัย .....	56
3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง .....	56
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย .....	57

หัวเรื่อง	หน้า
3.3 การสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือวิจัย .....	57
3.4 แบบแผนการวิจัย .....	64
3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล .....	65
3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล .....	65
3.7 สถิติที่ใช้ในการวิจัย .....	66
<b>บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....</b>	<b>70</b>
4.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....	70
4.2 ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....	70
4.3 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	71
<b>บทที่ 5 สรุป อภิราย และข้อเสนอแนะ.....</b>	<b>74</b>
5.1 สรุป .....	74
5.2 อภิราย.....	74
5.3 ข้อเสนอแนะ .....	77
<b>บรรณานุกรม .....</b>	<b>78</b>
<b>ภาคผนวก .....</b>	<b>85</b>
ภาคผนวก ก เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย .....	86
ภาคผนวก ข การหาคุณภาพเครื่องมือ .....	119
ภาคผนวก ค ผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....	126
ภาคผนวก ง หนังสือราชการ .....	132
<b>การเผยแพร่องานวิจัย .....</b>	<b>140</b>
<b>ประวัติผู้วิจัย .....</b>	<b>141</b>

## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 โครงสร้างรายวิชา กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ รายวิชาคณิตศาสตร์เพิ่มเติม รหัสวิชา ค31201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 60 ชั่วโมง จำนวน 1.5 หน่วยกิต .....	12
3.1 การกำหนดแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และเวลา (ชั่วโมง) .....	58
3.2 การกำหนดจำนวนแบบทดสอบให้สอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้ .....	61
3.3 แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pre-test Post-test Design .....	64
4.1 การพัฒนาแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 .....	71
4.2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้การจัดกิจกรรม การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ก่อนเรียนและหลังเรียน .....	72
4.3 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 .....	72
ข.1 แสดงผลการประเมินความเหมาะสมสมของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัด กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL .....	120
ข.2 แสดงผลการประเมินความสอดคล้องของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดย ใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL .....	122
ข.3 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน .....	123
ข.4 แสดงผลการประเมินความสอดคล้องของแบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL .....	125
ค.1 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างคะแนนก่อนเรียน คะแนนระหว่างเรียนแผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้และคะแนนหลังเรียน .....	129

## สารบัญภาพ

ภาพที่

หน้า

2.1 กรอบแนวคิดการวิจัย.....	55
-----------------------------	----



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันผลจากการเปลี่ยนแปลงระบบเศรษฐกิจ สังคม และสถานการณ์สังคมสูงวัยข้างต้น ส่งผลให้ทุกประเทศหัวโลกกำหนดทิศทางการผลิตและพัฒนากำลังคนของประเทศตน ให้มีทักษะและสมรรถนะระดับสูง การจัดการศึกษาในปัจจุบันจึงต้องมุ่งเน้นการจัดการเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะในศตวรรษที่ 21 ประกอบด้วยทักษะที่เรียกตามคำย่อ ๆ ว่า 3Rs + 8Cs ซึ่งมีองค์ประกอบดังนี้ 3Rs ได้แก่ อ่านออก เขียนได้ และคิดเลขเป็น ส่วน 8Cs ได้แก่ ทักษะด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณและทักษะในการแก้ปัญหา ทักษะด้านการสร้างสรรค์และนวัตกรรม ทักษะด้านความเข้าใจต่างวัฒนธรรม ทักษะด้านความร่วมมือ ทักษะด้านการสื่อสาร ทักษะด้านคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ ทักษะอาชีพ และทักษะการเรียนรู้ ซึ่งการศึกษาที่ดีสำหรับคนยุคใหม่นั้น ไม่เหมือนการศึกษาเมื่อสิบหรือยี่สิบปีที่แล้ว การศึกษาที่มีคุณภาพจะต้องเปลี่ยนรูปแบบการเรียนรู้ไปตามความต้องการของนักเรียน และบทบาทของครูก็ต้องเปลี่ยน กล่าวคือครูต้องเปลี่ยนบทบาทของตนเองจาก “ครูสอน” ไปเป็น “ครูฝึก” และต้องเรียนรู้ทักษะในการทำหน้าที่โดยรวมตัวกันเป็นกลุ่ม เพื่อเรียนรู้ร่วมกันอย่างเป็นระบบและต่อเนื่อง (ปริยารณ์ ตั้งคุณานันต์, 2561, น. 77-78)

คณิตศาสตร์เป็นวิชาрак្យานของวิทยาการหล่ายสาขาวิชาและมีบทบาทสำคัญต่อความเจริญทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และความเจริญในอีกหลาย ๆ ด้าน นอกจากนี้วิชาคณิตศาสตร์ซึ่งเป็นวิชาที่ว่าด้วยเหตุผล กระบวนการคิด การแก้ปัญหาและการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์จึงเป็นทักษะที่มีความสำคัญที่นักเรียนควรจะฝึกฝน และพัฒนาให้เกิดทักษะขึ้นในตัวนักเรียน เพราะการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์จะช่วยให้นักเรียนมีแนวคิดที่หลากหลาย มีนิสัยกระตือรือร้นไม่ย่อท้อ มีความมั่นใจในการแก้ปัญหาที่เชี่ยวญอยู่ตลอดจนเป็นทักษะพื้นฐาน ที่นักเรียนสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ตลอดชีวิต (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2555, น. 83-84) หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ได้จัดคณิตศาสตร์ออกเป็น 4 สาระ ได้แก่ จำนวนและพีชคณิต การวัดและเรขาคณิต สถิติและความน่าจะเป็น แคลคูลัส นอกจากนี้หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ฉบับนี้ คำนึงถึงการส่งเสริมให้ผู้เรียนมีทักษะที่จำเป็นสำหรับการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 เป็นสำคัญ นั่นคือการเตรียมผู้เรียนให้มีทักษะด้านการแก้ปัญหา ด้านการให้เหตุผล ด้านการสื่อสาร ด้านการเชื่อมโยง และ

ด้านการคิดสร้างสรรค์ซึ่งจะส่งผลให้ผู้เรียนรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของระบบเศรษฐกิจสังคม วัฒนธรรมและสภาพแวดล้อม สามารถแข่งขันและอยู่ร่วมกับประชาคมโลกได้ (สถาบันส่งเสริม การสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2560, น. 1)

จากรายงานผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนยางตลาด วิทยาครา ในปีการศึกษา 2561 และ 2562 ที่ผ่านมา ผลปรากฏว่าคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนยางตลาดวิทยาครา มีคะแนนเฉลี่ยของวิชาคณิตศาสตร์เป็น 68.79 และ 66.50 ตามลำดับ ซึ่งคะแนนเฉลี่ยของวิชาคณิตศาสตร์ในปีการศึกษา 2562 ลดลงจากในปี การศึกษา 2561 (โรงเรียนยางตลาดวิทยาครา, 2562, น. 60) จากการสังเกตชั้นเรียนร่วมกับ การสัมภาษณ์ครูประจำการในกลุ่มสาระการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ที่สอนในมัธยมศึกษาปีที่ 4 พบร้า หนึ่งในสาระการเรียนรู้ที่ยังเป็นปัญหา คือ สาระจำนวนและพีชคณิต ที่มีเนื้อหาเรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม ประกอบด้วย พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล ฟังก์ชัน ลอการิทึม การหาค่าลอการิทึม การเปลี่ยนฐานของลอการิทึม สมการและสมการลอการิทึม การประยุกต์ของฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม และพบว่านักเรียนส่วนหนึ่งไม่สามารถตีความหมายจากประโยคภาษาให้เป็นประโยคสัญลักษณ์ได้ แสดงว่า�ักเรียนยังขาด ทักษะในการคิดวิเคราะห์และการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ส่งผลให้นักเรียนไม่สามารถแก้ปัญหา คณิตศาสตร์ได้ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ตกต่ำดังนั้นครูควรหาวิธีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เหมาะสม ในการพัฒนาการคิดวิเคราะห์และทักษะการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนเพื่อยกระดับ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ให้สูงขึ้น

วิธีการจัดการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับการสอนคณิตศาสตร์อีกวิธีหนึ่งคือ การจัดการเรียนรู้โดยใช้ เทคนิค TAI การจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิคกลุ่มเพื่อนช่วยเพื่อนเป็นรายบุคคลหรือเทคนิค TAI เป็นวิธี สอนที่ผสมผสานระหว่างการเรียนแบบร่วมมือ (Cooperative Learning) กับการเรียนเป็นรายบุคคล (Individualization Instruction) เข้าด้วยกันเป็นวิธีการเรียนการสอนที่สนองความแตกต่างระหว่าง บุคคลโดยให้ผู้เรียนลงมือกระทำการกิจกรรมการเรียนด้วยตนเองตามความสามารถจากแบบฝึกหัดและ ส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่ม มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์การเรียนรู้และการปฏิสัมพันธ์ทาง สังคม กำหนดให้นักเรียนที่มีความสามารถต่างกันมาทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มเล็ก ๆ โดยปกติจะมี 4 คน นักเรียนเก่ง 1 คน นักเรียนปานกลาง 2 คน และนักเรียนอ่อน 1 คน ผลการทดสอบของนักเรียนถูก แบ่งออกเป็น 2 ตอน คือ เป็นคะแนนเฉลี่ยทั้งกลุ่มและเป็นคะแนนรายบุคคล ในการทดสอบนักเรียน ต่างคนต่างทำ แต่เวลาเรียนต้องร่วมมือกัน (Slavin, 1990, pp. 22-24) และศิริวรรณ วนิชวัฒนารชัย (2558, น. 142) กล่าวว่า TAI (Team Assisted Individualization) คือ วิธีการสอนที่ผสมผสาน ระหว่างการเรียนแบบร่วมมือ (Cooperative Learning) และการสอนรายบุคคล (Individualization)

เข้าด้วยกัน โดยให้ผู้เรียนได้ลงมือทำกิจกรรมในการเรียนได้ด้วยตนเองตามความสามารถของตนและส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่ม มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์การเรียนรู้และปฏิสัมพันธ์ทางสังคม

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบอื่น ๆ จะเน้นกระบวนการมากกว่าการคำนึงถึงตัวเรียนอย่างไรก็ตามการสอนคณิตศาสตร์เป้าหมายสูงสุดของการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน คือผู้เรียนมีความสามารถและทักษะการคิดคำนวณและการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้ จึงจะบอกได้ว่าการจัดกิจกรรมการเรียนรู้นั้นประสบความสำเร็จ ใน การพัฒนาความสามารถด้านคณิตศาสตร์โดยเฉพาะการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์นั้นเป็นเรื่องที่ยาก เพราะการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ผู้เรียนต้องอ่านโจทย์เข้าใจโจทย์ วิเคราะห์โจทย์ได้ และต้องทราบว่าโจทย์ต้องการให้ตอบอย่างไรเพื่อนำไปสู่แนวทางในการหาคำตอบของโจทย์ปัญหานั้น ๆ ซึ่งตรงกับการคิดตามลำดับขั้นตอนของเทคนิค KWDL และเป็นเทคนิคนึงที่มีการนำมาใช้อย่างแพร่หลายในการสอนคณิตศาสตร์ สามารถใช้ในการแก้โจทย์ปัญหาได้ตรงประเด็น โดยมีขั้นตอนการคิดแก้ปัญหา 4 ขั้นตอน คือ ขั้นตอนที่ 1 นักเรียนช่วยกันหาสิ่งที่รู้เกี่ยวกับโจทย์ปัญหา ขั้นตอนที่ 2 นักเรียนร่วมกันอภิปรายเพื่อหาสิ่งที่ต้องการรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับโจทย์ปัญหา ขั้นตอนที่ 3 นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันดำเนินการเพื่อแก้โจทย์ปัญหา และขั้นตอนที่ 4 ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มสรุปเป็นความรู้ที่ได้จากการแก้โจทย์ปัญหาโดยการเขียนให้รูปของประโยชน์สัมฤทธิ์หรือสมการ ซึ่งการใช้เทคนิค KWDL ทำให้นักเรียนเกิดความสนุกสนาน กล้าแสดงความคิดเห็นและร่วมมือกันอภิปรายเพื่อหาแนวทางในการแก้ปัญหา นักเรียนได้ฝึกการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาเป็นขั้นเป็นตอน และได้รับประสบการณ์ใหม่ (นิรันดร์ แสงกุหลาบ, 2553, น. 27-34) และปริยา สิติระบุตร (2558, น. 172) กล่าวว่า การจัดกระบวนการเรียนรู้แบบ KWDL เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เป็นการใช้คำถาม เพื่อนำไปสู่การแก้โจทย์ปัญหา เน้นให้นักเรียนได้ฝึกการคิดวิเคราะห์โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอน และสามารถหาวิธีแก้โจทย์ปัญหาที่ดีที่สุด พร้อมทั้งสามารถให้เหตุผลประกอบได้อย่างชัดเจน

ด้วยเหตุผลดังกล่าวผู้จัดฯ จึงนำแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL มาใช้ในการจัดการเรียนรู้ในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เรื่องฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม เพราะเห็นว่าเป็นเทคนิคการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เหมาะสมสำหรับกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นนักเรียนเป็นสำคัญส่งเสริมการร่วมมือกันทำงานเป็นกลุ่มนักเรียนได้ช่วยเหลือกันขณะทำงานมีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งสามารถพัฒนานักเรียนให้เป็นผู้มีความรู้ความเข้าใจในคณิตศาสตร์ สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน มีทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ที่จำเป็นมีความสามารถในการคิดวิเคราะห์และการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ สามารถแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย และยกระดับผลลัพธ์ที่ทางด้านการแก้ปัญหา ทั้งนี้ยังเป็นการดีสำหรับการส่งเสริมให้ผู้เรียนมีทักษะที่จำเป็นสำหรับการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

## 1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย

1.2.1 เพื่อพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75

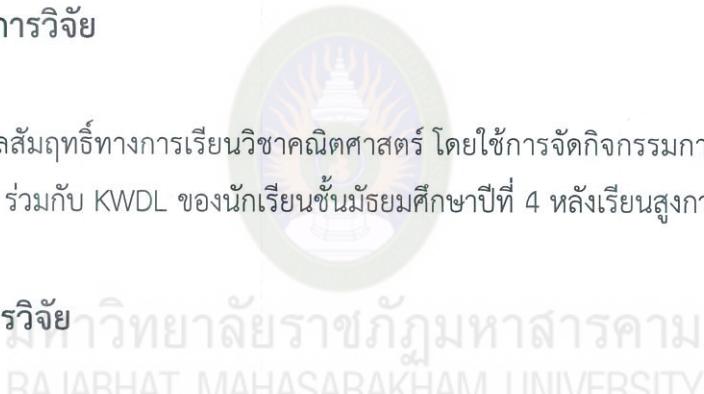
1.2.2 เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน

1.2.3 เพื่อศึกษาความพึงพอใจในการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

## 1.3 สมมติฐานการวิจัย

นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

## 1.4 ขอบเขตการวิจัย



### 1.4.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.4.1.1 ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 จังหวัดกาฬสินธุ์ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 5 ห้องเรียน รวม 169 คน

1.4.1.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 จังหวัดกาฬสินธุ์ ปีการเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 1 ห้องเรียน รวม 33 คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling)

### 1.4.2 ตัวแปรที่ศึกษา

1.4.2.1 ตัวแปรอิสระ ได้แก่ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

1.4.2.2 ตัวแปรตาม ได้แก่

- 1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- 2) ความพึงพอใจในการเรียน

### 1.4.3 ด้านเนื้อหาสาระ

เนื้อหาที่ใช้ในการทดลองคือ เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เรื่องฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ประกอบไปด้วยจำนวน 11 ชั่วโมง 7 แผนการจัดกิจกรรมเรียนรู้ ดังนี้

- |                                       |                 |
|---------------------------------------|-----------------|
| 1.4.3.1 ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล       | จำนวน 2 ชั่วโมง |
| 1.4.3.2 สมการและสมการเอกซ์โพเนนเชียล  | จำนวน 1 ชั่วโมง |
| 1.4.3.3 ฟังก์ชันลอการิทึม             | จำนวน 2 ชั่วโมง |
| 1.4.3.4 สมบัติของฟังก์ชันลอการิทึม    | จำนวน 1 ชั่วโมง |
| 1.4.3.5 การหาค่าลอการิทึม             | จำนวน 2 ชั่วโมง |
| 1.4.3.6 การเปลี่ยนฐานลอการิทึม        | จำนวน 1 ชั่วโมง |
| 1.4.3.7 สมการและสมการชันลอการิทึมด้าน | จำนวน 2 ชั่วโมง |

### 1.4.4 ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย คือ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 ณ โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 จังหวัดกาฬสินธุ์

## 1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หมายถึง แนวทางในการดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญและผสมผสานระหว่างการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือและแบบรายบุคคลเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียนตามความสามารถและความสนใจของตนเอง โดยในกระบวนการจัดการเรียนรู้ที่แบ่งกลุ่มผู้เรียนกลุ่มละ 5-6 คน โดยความสามารถคล้ายกัน คือ เก่ง ปานกลาง อ่อน ซึ่งขึ้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

1. ขั้นเตรียม ครูอธิบายวัตถุประสงค์ และเตรียมความพร้อมก่อนเรียนรู้
2. ขั้นสอน ครูจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI

2.1 ครูจัดนักเรียนเป็นกลุ่มเล็ก ๆ แบบคลุมความสามารถกลุ่มละ 5-6 คน

2.2 นักเรียนทบทวนสิ่งที่เรียนมาแล้วหรือศึกษาประเด็นใหม่เนื้อหาใหม่โดยการอภิปรายสรุปข้อความรู้หรือถามตอบ

2.3 ขั้นศึกษากลุ่มย่อยเทคนิค KWDL โดยมีขั้นตอนการเรียนการสอน 4 ขั้นตอนดังนี้ นักเรียนแต่ละคนทำใบงาน แล้วจับคู่กันภายในกลุ่มของตนเองเพื่อ

ขั้น K นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ให้อะไรมาบ้าง

ขั้น W นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ต้องการรู้อะไร

ขั้น D นักเรียนสามารถบอกได้ว่าจะต้องทำอะไรบ้างเพื่อหาคำตอบตาม ที่โจทย์ต้องการ

ขั้น L นักเรียนสามารถสรุปสิ่งที่ได้จากการเรียนรู้

2.4 นักเรียนทุกคนทำการทดสอบ (Quiz)

2.5 นำคะแนนผลการทดสอบของแต่ละคนมารวมกันเป็นคะแนนกลุ่ม

2.6 กลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดได้รับรางวัลหรือติดประกาศชมเชย

3. ขั้นสรุปบทเรียน และประเมินผลการทำงานกลุ่ม

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง แนวทางในการดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ครูได้จัดทำไว้อย่างเป็นลายลักษณ์อักษรเป็นการเตรียมการเพื่อนำไปใช้ในการปฏิบัติการเรียนการสอนในรายวิชาได้วิชาหนึ่งอย่างเป็นระบบ มีองค์ประกอบ 7 องค์ประกอบ ดังนี้ 1) สาระสำคัญ 2) จุดประสงค์การเรียนรู้ 3) สาระการเรียนรู้(เนื้อหา) 4) การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือ เทคนิค TAI ร่วมกับเทคนิค KWDL 5) สื่อและแหล่งเรียนรู้ 6) การวัดและประเมินผล และ 7) ภาคผนวกของแต่ละแผน

ประสิทธิภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หมายถึง ระดับความสามารถของกิจกรรมการเรียนรู้ที่ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้เป็นระดับที่บ่งบอกถึงคุณภาพ ของกระบวนการและผลลัพธ์ของกิจกรรมการเรียนรู้ โดยพิจารณาจาก ค่าประสิทธิภาพด้านกระบวนการ ( $E_1$ ) และค่าประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์ ( $E_2$ ) แล้วนำไปเปรียบเทียบกับเกณฑ์ 75/75 ที่ตั้งไว้

75 ตัวแรก ( $E_1$ ) คือ คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทุกคนที่ได้จากการทำใบงานกลุ่ม และ คะแนนที่ได้จากการแบบทดสอบย่อยซึ่งได้คะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 75

75 ตัวหลัง ( $E_2$ ) คือ ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยที่นักเรียนทุกคนทำได้จากการแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนคิดเป็นร้อยละ 75

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หมายถึง พฤติกรรม ความรู้ ประสบการณ์ ความสามารถที่เกิดขึ้นหลังจากที่ได้รับการเรียน การสอนโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ทำให้ผู้เรียน

เกิดการเปลี่ยนแปลง ทั้งทางด้านความรู้ ทักษะ ประสบการณ์ และเป็นสิ่งที่สามารถวัดได้ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบปรนัย 5 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ

ความพึงพอใจในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หมายถึง ความรู้สึกที่ดี เป็นระดับความรู้สึกในทางบวกของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง สิ่งเหล่านี้จะมีผลต่อ ประสิทธิภาพและประสิทธิผลของการทำงานซึ่งส่งผลต่อความสำเร็จ แต่ความพึงพอใจนี้สามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามปัจจัยแวดล้อมและสถานการณ์ที่เกิดขึ้น สามารถวัดได้จากแบบสอบถามความพึงพอใจ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 ระดับ คือมากที่สุด มาก ปานกลาง น้อย และน้อยที่สุด

## 1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.6.1 นักเรียนได้รับการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น และมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

1.6.2 ครูผู้สอนได้แนวทางในการพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ในเนื้อหาอื่น ๆ ได้

1.6.3 ได้ข้อมูลสารสนเทศสำหรับการพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ และสำหรับการจัดการเรียนการสอนในระดับชั้นต่าง ๆ เพื่อเป็นแนวทางสำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาการศึกษา

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**  
**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

## บทที่ 2

### การทบทวนวรรณกรรม

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผู้วิจัยได้ดำเนินการศึกษาค้นคว้าเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังต่อไปนี้

1. หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
2. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL
3. แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
4. ประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
5. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
6. ความพึงพอใจในการเรียนรู้
7. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
8. ครอบแนวคิดการวิจัย

#### 2.1 หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

สำนักงานวิชาการและมาตรฐานการศึกษา (2560, น. 1) ได้กำหนดกรอบหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ไว้ดังนี้

##### 2.1.1 ความสำคัญของคณิตศาสตร์

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อความสำเร็จในการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 เนื่องจากคณิตศาสตร์ช่วยให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบมีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหาหรือสถานการณ์ได้อย่างรอบคอบและถี่ถ้วน ช่วยให้คาดการณ์ วางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม และสามารถนำไปใช้ในชีวิตจริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนี้ คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และศาสตร์อื่น ๆ อันเป็นรากฐานในการพัฒนาทรัพยากรบุคคลของชาติให้มีคุณภาพและพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศไทย

ทัดเทียมกับนานาชาติ การศึกษาคณิตศาสตร์จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ทันสมัย และสอดคล้องกับสภาพเศรษฐกิจ สังคม และความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่เจริญก้าวหน้า อย่างรวดเร็วในยุคโลกาภิวัตน์

### 2.1.2 สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

คณิตศาสตร์จัดเป็น 3 สาระ ได้แก่

2.1.2.1 จำนวนและพีชคณิต เรียนรู้เกี่ยวกับระบบจำนวนจริงสมบัติเกี่ยวกับจำนวนจริง อัตราส่วนร้อยละ การประมาณค่า การแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวน การใช้จำนวนในชีวิตจริง แบบรูป ความสัมพันธ์ฟังก์ชัน เชต ตรรกศาสตร์ นิพจน์ออกนาม พหุนาม สมการ ระบบสมการอสมการ กราฟ ดอกเบี้ยและมูลค่าของเงิน ลำดับและอนุกรม และการนำความรู้เกี่ยวกับจำนวนและพีชคณิตไปใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ

2.1.2.2 การวัดและเรขาคณิต เรียนรู้เกี่ยวกับ ความยาว ระยะทาง น้ำหนัก พื้นที่ ปริมาตรและความจุ เงินและเวลา หน่วยวัดระบบต่าง ๆ การคาดคะเนเกี่ยวกับการวัด อัตราส่วนหรือโฉนด มิติ รูปเรขาคณิต และสมบัติของรูปเรขาคณิต การนีกภาพ แบบจำลองทางเรขาคณิต ทฤษฎีบท ทางเรขาคณิต การแปลงทางเรขาคณิตในเรื่องการเลื่อนขาน การสะท้อน การหมุน และการนำความรู้เกี่ยวกับการวัดและเรขาคณิตไปใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ

2.1.2.3 สถิติและความน่าจะเป็น เรียนรู้เกี่ยวกับ การตั้งค่าダメทางสถิติ การเก็บรวบรวมข้อมูล การคำนวณค่าสถิติ การนำเสนอและแปลผลสำหรับข้อมูลเชิงคุณภาพและเชิงปริมาณ หลักการนับเบื้องต้น ความน่าจะเป็น การใช้ความรู้เกี่ยวกับสถิติและความน่าจะเป็นในการอธิบายเหตุการณ์ต่าง ๆ และช่วยในการตัดสินใจ

### 2.1.3 สาระและมาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 1 จำนวนและพีชคณิต

มาตรฐาน ค 1.1 เข้าใจความหลากหลายของการแสดงจำนวน ระบบจำนวน การดำเนินการ ของจำนวน ผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการ สมบัติของการดำเนินการ และนำไปใช้

มาตรฐาน ค 1.2 เข้าใจและวิเคราะห์แบบรูป ความสัมพันธ์ ฟังก์ชันลำดับและอนุกรม และนำไปใช้

มาตรฐาน ค 1.3 ใช้尼พจน์ สมการ และอสมการ อธิบายความสัมพันธ์หรือช่วยแก้ปัญหาที่กำหนดให้

## สาระที่ 2 การวัดและเรขาคณิต

มาตรฐาน ค 2.1 เข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับการวัด วัดและคาดคะเนขนาดของสิ่งที่ต้องการวัด และนำไปใช้

มาตรฐาน ค 2.2 เข้าใจและวิเคราะห์รูปเรขาคณิต สมบัติของรูปเรขาคณิต ความสัมพันธ์ระหว่างรูปเรขาคณิต และทฤษฎีบททางเรขาคณิต และนำไปใช้

## สาระที่ 3 สติ๊ติและความน่าจะเป็น

มาตรฐาน ค 3.1 เข้าใจกระบวนการทางสติ๊ติ และใช้ความรู้ทางสติ๊ติในการแก้ปัญหา

มาตรฐาน ค 3.2 เข้าใจหลักการนับเบื้องต้น ความน่าจะเป็น และนำไปใช้

### 2.1.4 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์

ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์เป็นความสามารถที่จะนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ใน การเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ เพื่อให้ได้มาซึ่งความรู้ และประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในที่นี้ เน้นที่ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ที่จำเป็นและต้องการพัฒนาให้เกิดขึ้นกับผู้เรียน ได้แก่ความสามารถต่อไปนี้

1. การแก้ปัญหา เป็นความสามารถในการทำความเข้าใจปัญหา คิดวิเคราะห์ วางแผน แก้ปัญหา และเลือกใช้วิธีการที่เหมาะสม โดยคำนึงถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ พร้อมทั้งตรวจสอบความถูกต้อง

2. การสื่อสารและการสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์ เป็นความสามารถในการใช้รูปภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร สื่อความหมาย สรุปผล และนำเสนอได้อย่างถูกต้องชัดเจน

3. การเชื่อมโยง เป็นความสามารถในการใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เนื้อหาต่าง ๆ หรือศาสตร์อื่น ๆ และนำไปใช้ในชีวิตจริง

4. การให้เหตุผล เป็นความสามารถในการให้เหตุผล รับฟังและให้เหตุผลสนับสนุน หรือโต้แย้งเพื่อนำไปสู่การสรุป โดยมีข้อเท็จจริงทางคณิตศาสตร์รองรับ

5. การคิดสร้างสรรค์ เป็นความสามารถในการขยายแนวคิดที่มีอยู่เดิม หรือสร้างแนวคิดใหม่เพื่อปรับปรุง พัฒนาองค์ความรู้

### 2.1.5 คุณภาพผู้เรียนเมื่อจบชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

2.15.1 เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับเขตและตรรกศาสตร์เบื้องต้น ในการสื่อสารและสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์

2.15.2 เข้าใจและใช้หลักการนับเบื้องต้น การเรียงสับเปลี่ยน และการจัดหมู่ ในการแก้ปัญหา และนำความรู้เกี่ยวกับความน่าจะเป็นไปใช้

2.15.3 นำความรู้เกี่ยวกับเลขยกกำลัง พังก์ชัน ลำดับและอนุกรม ไปใช้ในการแก้ปัญหา รวมทั้งปัญหาเกี่ยวกับดอกเบี้ยและมูลค่าของเงิน เข้าใจและใช้ความรู้ทางสถิติในการวิเคราะห์ข้อมูล นำเสนอข้อมูล และแปลความหมายข้อมูลเพื่อประกอบการตัดสินใจ

#### 2.1.6 คำอธิบายรายวิชาคณิตศาสตร์เพิ่มเติม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

##### ศึกษาวิเคราะห์ ค้นคว้า ฝึกทักษะ/กระบวนการเกี่ยวกับเรื่องดังต่อไปนี้

ความสัมพันธ์และพังก์ชัน ความสัมพันธ์ พังก์ชัน การใช้พังก์ชันในชีวิตจริง กราฟของพังก์ชัน และการดำเนินการของพังก์ชัน พังก์ชันผกผัน พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นจำนวนเต็ม รากที่ n ในระบบจำนวนจริงและจำนวนจริงในรูปกรณ์ที่ เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นจำนวนตรรกยะ พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล พังก์ชันลอการิทึม การหาค่าลอการิทึม การเปลี่ยนฐานลอการิทึม สมการเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม การประยุกต์ของสมการเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม เรขาคณิตวิเคราะห์ ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเรขาคณิตวิเคราะห์ ระยะทางระหว่างจุดสองจุด จุดกึ่งกลางของส่วนของเส้นตรง ความชันของเส้นตรง เส้นขนาน เส้นตั้งฉาก ความสัมพันธ์ซึ่งมีกราฟเป็นเส้นตรง ระยะห่างระหว่างเส้นตรงกับจุด ภาคตัดกรวย วงกลม วงรี พาราโบลา ไฮเพอร์โบลาและการเลื่อนกราฟ

โดยใช้กระบวนการ การจัดประสบการณ์หรือสร้างสถานการณ์ในชีวิตประจำวันที่ใกล้ตัวให้ผู้เรียนได้ศึกษาค้นคว้า โดยการปฏิบัติจริง ทดลอง สรุป รายงาน เพื่อพัฒนาทักษะ กระบวนการในการคิดคำนวณ การแก้ปัญหา การให้เหตุผล การสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์ และนำประสบการณ์ด้านความรู้ ความคิด ทักษะกระบวนการที่ได้ไปใช้ในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และใช้ในชีวิตประจำวันอย่างสร้างสรรค์ เห็นคุณค่าและมีเจตคติที่ดีต่อคณิตศาสตร์ ฝ่ายรู้ฝ่ายเรียน สามารถทำงานอย่างเป็นระบบระเบียบ มีความรอบคอบ มีความรับผิดชอบ มีวิจารณญาณ และมีความเข้มแข็งในตนเอง

ซึ่งได้จัดทำโครงการสร้างรายวิชา กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ รายวิชาคณิตศาสตร์ เพิ่มเติม รหัสวิชา ค31201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 60 ชั่วโมง จำนวน 1.5 หน่วยกิต แสดงดังตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 โครงสร้างรายวิชา กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ รายวิชาคณิตศาสตร์เพิ่มเติม  
รหัสวิชา ค31201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 60 ชั่วโมง  
จำนวน 1.5 หน่วยกิต

ลำดับที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	สาระ/ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)
1	ความสัมพันธ์ ฟังก์ชัน	1. หาผลลัพธ์ของการบวก การลบ การคูณ การหาร ฟังก์ชันหาฟังก์ชัน ประกอบและฟังก์ชันผกผัน	3
2	การใช้ฟังก์ชันในชีวิตจริง	2. ใช้สมบัติของฟังก์ชันในการแก้ปัญหา	2
3	กราฟของฟังก์ชัน	2. ใช้สมบัติของฟังก์ชันในการแก้ปัญหา	2
4	การดำเนินการของฟังก์ชัน ฟังก์ชันผกผัน	2. ใช้สมบัติของฟังก์ชันในการแก้ปัญหา	2
5	เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นจำนวนเต็ม	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	2
6	รากที่ n ในระบบจำนวนจริง และจำนวนจริงในรูปกรณ์	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	2
7	เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นจำนวนตรรกยะ	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	2

(ต่อ)

## ตารางที่ 2.1 (ต่อ)

ลำดับที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	สาระ/ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)
8	ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการ แก้ปัญหา	3
9	ฟังก์ชันลอการิทึม	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการ แก้ปัญหา	3
10	การหาค่าลอการิทึม	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการ แก้ปัญหา	2
11	การเปลี่ยนฐานลอการิทึม	3. เข้าใจลักษณะกราฟของฟังก์ชัน เอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึมและนำไปใช้ในการ แก้ปัญหา	1
12	สมการและสมการลอการิทึม	4. แก้สมการเอกซ์โพเนนเชียลและ สมการลอการิทึม และนำไปใช้ในการ แก้ปัญหา	2
13	การประยุกต์ของสมการเอกซ์ โพเนนเชียลและฟังก์ชัน ลอการิทึม	4. แก้สมการเอกซ์โพเนนเชียลและ สมการลอการิทึม และนำไปใช้ในการ แก้ปัญหา	3

(ต่อ)

ตารางที่ 2.1 (ต่อ)

ลำดับที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	สาระ/ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)
14	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
15	ระยะทางระหว่างจุดสองจุด	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	3
16	จุดกึ่งกลางของส่วนของเส้นตรง	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
17	ความซ้อนของเส้นตรง	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	3
18	เส้นขนาน	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
19	เส้นตั้งฉาก	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
20	ความสัมพันธ์ซึ่งมีกราฟเป็น เส้นตรง	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
21	ระยะห่างระหว่างเส้นตรงกับจุด	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	3
22	ภาคตัดกรวย	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
23	วงกลม	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
24	วงรี	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
25	พาราโบลา	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2

(ต่อ)

### ตารางที่ 2.1 (ต่อ)

ลำดับที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	สาระ/ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)
26	ไฮเพอร์โบลา	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
27	การเลื่อนกราฟ	5. เข้าใจและใช้ความรู้เกี่ยวกับ เรขาคณิตวิเคราะห์ในการแก้ปัญหา	2
รวม			60

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้นำเนื้อหาหน่วยการเรียนรู้ เรื่องพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล และ พังก์ชันลอการิทึม มาจัดทำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL จำนวน 7 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ รวม 11 ชั่วโมง

## 2.1 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

### 2.2.1 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI

#### 2.2.1.1 ความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI เป็นหนึ่งในการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือที่สามารถนำมาปรับใช้กับนักเรียนในยุคปัจจุบันได้ นักการศึกษาจึงกล่าวถึงความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ดังนี้

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์ (2551, น. 70) ได้กล่าวถึงการเรียนแบบร่วมมือแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TAI) หมายถึง การเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนแต่ละบุคคลมากกว่าการเรียนรู้ในลักษณะกลุ่ม หมายความว่า สำหรับการสอนคณิตศาสตร์ การจัดกลุ่มผู้เรียนจะคล้ายกับเทคนิค TGT และ STAD แต่ในเทคนิคนี้ ผู้เรียนแต่ละคนจะเรียนรู้ และทำงานตามระดับความสามารถของตน เมื่อทำงานในส่วนของตนเสร็จแล้วจะจะไปจับคู่หรือเข้ากลุ่มทำงาน

ทิพยา นิลตี (2553, น. 38) ได้ให้ความหมายว่าการจัดการเรียนรู้เทคนิค TAI ว่า หมายถึง การจัดการเรียนการสอนที่ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้กันเป็นกลุ่ม โดยในกลุ่มจะมีนักเรียนที่มีความสามารถคล้ายกันอยู่ และมีการช่วยเหลือกัน แก้ปัญหาร่วมกัน

ชัยวัฒน์ สุทธิรัตน์ (2554, น. 204) TAI (Team Assisted Individualization) เป็นเทคนิคการจัดการเรียนรู้ที่ผสมผสานระหว่างการเรียนแบบร่วมมือ (Cooperative Learning) และ

การสอนรายบุคคล (Individualized Instruction) เข้าด้วยกันซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นกับการเรียนเป็นรายบุคคลโดยใช้ลักษณะการเรียนเป็นกลุ่มให้นักเรียนในกลุ่มทำการศึกษาและเรียนรู้ร่วมกันช่วยกันดำเนินการเรียนและมีการตรวจสอบร่วมกันมีการร่วมมือช่วยเหลือกันเพื่อบรรลุเป้าหมายของการเรียนโดยผู้สอนจะให้ความเป็นอิสระแก่นักเรียนที่จะหาความรู้จากเพื่อนในกลุ่ม

ศิริวรรณ วนิชวัฒนารชัย (2558, น. 142) TAI (Team Assisted Individualization) คือวิธีการสอนที่ผสมผสานระหว่างการเรียนแบบร่วมมือ (Cooperative Learning) และการสอนรายบุคคล (Individualization) เข้าด้วยกัน โดยให้ผู้เรียนได้ลงมือทำกิจกรรมในการเรียนได้ด้วยตนเองตามความสามารถของตนและส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่ม มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ การเรียนรู้และปฏิสัมพันธ์ทางสังคม

จากการศึกษาความหมายด้วยการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI สรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือด้วยเทคนิค TAI (Team Assisted Individualization) คือวิธีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญและผสมผสานระหว่างการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือและแบบรายบุคคลเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียนตามความสามารถและความตัดของตนเอง

#### 2.2.1.2 ลักษณะของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI

การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือมีหลากหลายเทคนิคที่มีความพิเศษที่แตกต่างกัน การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI เป็นอีกเทคนิคที่ลักษณะน่าสนใจ จึงมีนักการศึกษาได้กล่าวถึงลักษณะของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ดังนี้

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์ (2553, น. 25) ได้กล่าวถึงขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค TAI ประกอบด้วย

1. จัดนักเรียนเป็นกลุ่มเล็ก ๆ แบบคละความสามารถกลุ่มละ 2-4 คน
2. นักเรียนทบทวนสิ่งที่เรียนมาแล้วหรือศึกษาประเด็นใหม่เนื้อหาใหม่โดยการอภิปรายสรุปข้อความรู้หรือถามตอบ
3. นักเรียนแต่ละคนทำใบงานที่ 1 แล้วจับคู่กันภายในกลุ่มของตนเพื่อ
  - 3.1 แลกเปลี่ยนกันตรวจใบงานที่ 1 เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง
  - 3.2 อธิบายข้อสงสัยและข้อผิดพลาดของคู่ต้นของหากนักเรียนคู่ใดทำใบงานที่ 1 ได้ถูกต้องร้อยละ 75 ขึ้นไปให้ทำใบงานที่ 2 แต่หากคนใดคนหนึ่งหรือทั้งคู่ได้คะแนนน้อยกว่าร้อยละ 75 ให้นักเรียนทั้งคู่ทำใบงานที่ 3 หรือ 4 จนกว่าจะทำได้ถูกต้องร้อยละ 75 ขึ้นไปจึงจะผ่านได้
4. นักเรียนทุกคนทำการทดสอบ (Quiz)
5. นำคะแนนผลการทดสอบของแต่ละคนมารวมกันเป็นคะแนนกลุ่มหรือใช้คะแนนเฉลี่ย (กรณีจำนวนคนแต่ละกลุ่มไม่เท่ากัน)

6. กลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดได้รับรางวัลหรือติดประกาศชมเชย

Slavin (1978, อ้างถึงใน ชัยวัฒน์ สุทธิรัตน์. 2554, น. 205) ได้อธิบายลักษณะของ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ไว้ดังนี้

1. การจัดกลุ่ม (Team) นักเรียนจะถูกแบ่งออกเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4-5 คนคละเพศ และความสามารถ

2. การทดสอบเพื่อการเรียนเนื้อหาที่เหมาะสม (Placement Test) ในการเริ่มต้น ของการเรียนนักเรียนทุกคนจะต้องทดสอบก่อนเรียนเพื่อตรวจสอบความเหมาะสมในการเรียนเนื้อหา

3. วัสดุหลักสูตร (Curriculum Materials) หลักจากผู้สอนแจกบทเรียนแล้วผู้เรียน จะทำงานในกลุ่มของตนเองโดยมีสื่อหรือวัสดุหลักสูตรการสอนที่ครอบคลุมเนื้อหานี้จะอยู่ในรูปของ แบบฝึกทักษะโดยมีส่วนประกอบ ดังนี้

3.1 เอกสารแนะนำบทเรียนเป็นหน้าที่อธิบายวิธีการทำแบบฝึกทักษะเป็นขั้นตอน

3.2 แบบฝึกทักษะประกอบด้วยปัญหาซึ่งจะแบ่งเป็น 4 ตอนโดยเริ่มด้วยการ แนะนำทักษะเบื้องต้น ฯ ที่จะนำไปสู่ความสามารถในการพัฒนาการเรียนรู้ทักษะทั้งหมด

3.3 แบบทดสอบ (Formative Test) เป็นคำตามจำนวน 10 ข้อ

3.4 แบบทดสอบประจำหน่วยการเรียน (Unit Test) มีจำนวน 15 ข้อ

3.5 แผ่นคำตอบแบบฝึกทักษะแบบทดสอบส่วนแผ่นคำตอบของแบบทดสอบ ร่วมประจำหน่วยจะแยกออกไปต่างหาก

4. การเรียนกลุ่ม (Team Study) นักเรียนจะเริ่มฝึกทักษะตามลำดับขั้นที่กำหนดไว้ดังนี้

4.1 สมาชิกของแต่ละกลุ่มทำการจับคู่กันเพื่อทำการเช็คหรือตรวจสอบซึ่งกัน และกัน

4.2 นักเรียนศึกษาเอกสารแนะนำบทเรียนและถามครูได้หากไม่เข้าใจ

4.3 นักเรียนแต่ละคนเริ่มทำแบบฝึกทักษะจากโจทย์ปัญหาที่ลงทะเบียนแล้วให้ เพื่อนร่วมทีมตรวจคำตอบให้ตามบัตรเฉลยด้านหลังของแบบฝึกทักษะถ้าพบว่าผู้เรียนไม่ผ่านข้อใด กลุ่มจะต้องช่วยกันอธิบายหรือสอนให้เข้าใจก่อนที่จะถามครูจนกว่าจะผ่านแล้วจึงทำแบบฝึกหัดลำดับ ต่อไป

4.4 เมื่อนักเรียนทั้งกลุ่มทำแบบฝึกทักษะได้ถูกต้องครบแล้วต่อไปครูจะให้ นักเรียนทำแบบทดสอบย่อยจำนวน 10 ข้อผู้เรียนจะต้องทำให้ผ่าน 8 ข้อใน 10 ข้อถ้าไม่ผ่านผู้สอน จะต้องเข้าไปช่วยเหลือตรวจสอบปัญหาจนกระทั่งผู้เรียนเข้าใจแล้วจึงให้ผู้เรียนที่สอบไม่ผ่านทำ แบบทดสอบย่อยอีกครั้งหนึ่ง

4.5 นักเรียนจะไปรับแบบทดสอบประจำหน่วยจากหัวหน้ากลุ่มจะเป็นผู้บันทึกคะแนนลงในแผ่นสรุปผลประจำกลุ่มและนำคะแนนผลการสอบส่งให้ครูนำไปเปรียบเทียบกับคะแนนฐานของแต่ละบุคคลและของกลุ่มต่อไป

5. คะแนนกลุ่มและความสำเร็จของกลุ่ม (Team Scores and Team Recognition) ในวันสุดท้ายของแต่ละสัปดาห์ครูจะรวบรวมคะแนนกลุ่มซึ่งจะได้จากการนำเสนอความคิดเห็นที่สมาชิกแต่ละคนได้รับจากการทำแบบทดสอบประจำเรื่องมาหาคะแนนเฉลี่ยของกลุ่มเกณฑ์การให้รางวัลเป็น 3 ระดับคือกลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดเป็นกลุ่มชนะเลิศ (Super Team) กลุ่มที่ได้คะแนนปานกลางเป็นกลุ่มรองชนะเลิศ (Great Team) และกลุ่มที่ได้คะแนนน้อยเป็นกลุ่มดี (Good Team) กลุ่มชนะเลิศและรองชนะเลิศจะได้รับใบรับรองของเป็นรางวัล

6. การสอนกลุ่มย่อย (Teaching Groups) ทุก ๆ วัน ครูจะใช้เวลาประมาณ 10-15 นาทีในการสอนกลุ่มย่อยโดยเลือกนักเรียนจากกลุ่มต่าง ๆ ที่เรียนเนื้อหาเดียวกันมาร่วมกันเพื่อให้ข้อแนะน้ำหรือทำการสาธิตเพื่อการเรียนเป็นไปอย่างต่อเนื่องและตามวัตถุประสงค์และเพื่อให้นักเรียนเข้าใจความคิดรวบยอดที่สำคัญของการเรียนนั้น ๆ ส่วนนักเรียนคนอื่น ๆ ก็ปฏิบัติงานของตนเองไปเรื่อย ๆ

7. การทดสอบข้อเท็จจริง (Fact Tests) จะทำสัปดาห์ละ 2 ครั้ง ใช้เวลา ครั้งละ 3 นาที โดยนักเรียนจะรับเอกสารเพื่อไปเตรียมตัวศึกษาที่บ้านก่อนทำการสอบ

8. การสอนร่วมกันทั้งชั้น (Whole-class) ครูจะทำการสอนสรุปบทเรียนให้กับนักเรียนทั้งห้องโดยให้ครอบคลุมเนื้อหาและทักษะต่าง ๆ ของบทเรียน

ทิศนา แรมมณี (2554, น. 267) ได้กล่าวถึงลักษณะของกระบวนการเรียนการสอนตามรูปแบบ TAI ไว้ว่า

1. จัดผู้เรียนเข้ากลุ่มคลุมความสามารถ (เก่ง-ปานกลาง-อ่อน) กลุ่มละ 4 คนและเรียงกลุ่มนี้ว่า กลุ่มบ้านของเรา

2. สมาชิกในกลุ่มบ้านของเราจะได้รับเนื้อหาสาระและศึกษาเนื้อหาสาระร่วมกัน

3. สมาชิกในกลุ่มบ้านของเราจับคู่กันทำแบบฝึกหัด

3.1 ถ้าใครทำแบบฝึกหัดได้ 75% ขึ้นไป ให้ไปรับการทดสอบร่วมยอดครั้งสุดท้ายได้

3.2 ถ้าใครยังทำแบบฝึกหัดได้ไม่ถึง 75% ให้ทำแบบฝึกหัดซ้อมจนกระทั่งทำได้แล้วจึงไปรับการทดสอบร่วมยอดครั้งสุดท้าย

4. สมาชิกในกลุ่มบ้านของเราแต่ละคน นำคะแนนทดสอบร่วมยอดมาร่วมกันเป็นคะแนนกลุ่ม กลุ่มใดได้คะแนนสูงสุดกลุ่มนั้นได้รับรางวัล

ชัยวัฒน์ สุทธิรัตน์ (2558, น. 209-210) ได้อธิบายลักษณะของการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ไว้ดังนี้

ขั้นที่ 1 แบ่งนักเรียนทีมละ 4-5 คน แต่ละทีมประกอบด้วย เก่ง ปานกลางค่อนข้างเก่ง ปานกลาง ปานกลางค่อนข้างอ่อน อ่อน คละกัน นักเรียนแต่ละทีม (5-6) จับคู่กันเป็น 2-3 คู่

ขั้นที่ 2 ครูและนักเรียนอธิบายบทเรียน หรือครูและนักเรียนทบทวนบทเรียน

ขั้นที่ 3 ครูแจกแบบฝึกทักษะแต่ละชุดที่ใช้ในการเรียนในแต่ละชั่วโมง ให้นักเรียนแต่ละคนทำ เมื่อเสร็จแล้วนักเรียนจับคู่ภายนอกในทีมตนเอง และแลกเปลี่ยนกันตรวจแบบฝึกทักษะที่เรียนในแต่ละชั่วโมง เพื่อตรวจสอบความถูกต้องกับเฉลยที่ครูแจกให้ อธิบายข้อสงสัยภายในคู่ของตนเอง และรวมคะแนน

\* ถ้าหากนักเรียนคู่ใดทำชุดฝึกทักษะคณิตศาสตร์ผ่าน 75% ขึ้นไป ให้รอทำการทดสอบครั้งสุดท้าย หรือทำกิจกรรมอื่น ๆ อีกรอบห่างรอเพื่อน

\* ถ้าหากนักเรียนคนใดคนหนึ่งหรือทั้งคู่ทำชุดฝึกทักษะน้อยกว่า 75% ขึ้นไป ให้นักเรียนทั้งคู่ทำชุดฝึกทักษะคณิตศาสตร์ใหม่อีกครั้ง จนกว่าจะผ่าน 75% ขึ้นไป เพื่อไปทำการทดสอบครั้งสุดท้าย (Final Test)

ขั้นที่ 4 จัดนักเรียนเข้ากลุ่มตามที่ครูจัดแบบคลุมความสามารถเพื่อให้นักเรียนช่วยเหลือซึ่งกันและกันแล้วกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบเพื่อประสานงานกับครูผู้สอน

จากการศึกษาลักษณะของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ผู้วิจัยได้ยึดตามแนวคิดของวิมลรัตน์ สุนทรโจน์ ที่มีขั้นตอนในการจัดทำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

1. ขั้นเตรียม ครูบอกรวบถุประสงค์ของบทเรียนและบอกวัตถุประสงค์ของการทำงานร่วมกัน
2. ขั้นสอน ครูจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI
  - 2.1 ครูจัดนักเรียนเป็นกลุ่มเล็ก ๆ แบบคลุมความสามารถกลุ่มละ 5-6 คน
  - 2.2 นักเรียนทบทวนสิ่งที่เรียนมาแล้วหรือศึกษาประเด็นใหม่เนื้อหาใหม่โดยการอภิปรายสรุปข้อความรู้หรือถามตอบ
  - 2.3 นักเรียนแต่ละคนทำใบงานที่ 1 แล้วจับคู่กันภายในกลุ่มของตนเองเพื่อ
    - 2.3.1 แลกเปลี่ยนกันตรวจใบงานที่ 1 เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง
    - 2.3.2 อธิบายข้อสงสัยและข้อผิดพลาดของคู่ต้นเองหากนักเรียนคู่ใดทำใบงานที่ 1 ได้ถูกต้องร้อยละ 75 ขึ้นไปให้ทำใบงานชุดที่ 2 แต่หากคนใดคนหนึ่งหรือทั้งคู่ได้คะแนนน้อยกว่าร้อยละ 75 ให้นักเรียนทั้งคู่ทำใบงานชุดที่ 3 หรือ 4 จนกว่าจะทำได้ถูกต้องร้อยละ 75 ขึ้นไป จึงจะผ่านได้

2.4 นักเรียนทุกคนทำการทดสอบ (Quiz)

2.5 นำความแน่นผลการทดสอบของแต่ละคนมารวมกันเป็นคะแนนกลุ่มหรือใช้คะแนนเฉลี่ย (กรณีจำนวนคนแต่ละกลุ่มไม่เท่ากัน)

2.6 กลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดได้รับรางวัลหรือติดประกาศชมเชย

3. ขั้นสรุปบทเรียน และประเมินผลการทำงานกลุ่ม

2.2.1.3 ประโยชน์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI

นักการศึกษาได้กล่าวถึงประโยชน์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ที่ส่งผลต่อผู้เรียนไว้ ดังนี้

อาจารณ์ ใจเที่ยง (2550, น. 123–125) กล่าวถึงประโยชน์ของการกลุ่มร่วมมือแบบช่วยเหลือ (TAI) ไว้ว่า เทคนิคการเรียนรู้วิธีนี้เป็นการเรียนรู้ที่เปิดโอกาสให้สมาชิกแต่ละคนได้แสดงความสามารถพิเศษก่อนแล้วจึงจับคู่ตรวจสอบกันและกัน ช่วยเหลือกันทำใบงานจนสามารถผ่านได้ต่อจากนั้นจึงนำคะแนนของแต่ละคนมารวมเป็นคะแนนของกลุ่ม กลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดจะเป็นฝ่ายได้รับรางวัล ส่งผลให้ทุกคนเกิดกระบวนการทางการคิด วิเคราะห์ และมีความกระตือรือร้นในการเรียน

ปรานี โพธิ์เสนา (2553, น. 54) สามารถสรุปประโยชน์ได้ดังนี้ เทคนิค TAI ช่วยให้เกิดแรงจูงใจและกระตุ้นให้ผู้เรียนได้เรียนตามความสามารถของตนเอง สามารถนำมาใช้แก้ปัญหาเด็กอ่อนในห้องเรียนได้ ตอบสนองความสามารถและความแตกต่างระหว่างบุคคลได้เป็นอย่างดี เด็กที่เรียนข้ามวัยมาศึกษาและฝึกฝนในเรื่องที่ไม่เข้าใจมากขึ้น และเด็กที่เรียนเร็วใช้เวลาศึกษาน้อยมีเวลาไปทำอย่างอื่น เช่น ช่วยเหลือเพื่อนที่อ่อนในกลุ่ม เป็นต้น ส่งเสริมและกระตุ้นให้เกิดความช่วยเหลือกันในกลุ่มของผู้เรียน เกิดการยอมรับในกลุ่มโดยเด็กเก่งยอมรับเด็กอ่อนและเด็กอ่อนเห็นคุณค่าของเด็กเก่ง และแบ่งเบาภาระของครูในการสอนข้อเท็จจริงต่าง ๆ ทำให้ครูมีเวลาสร้างสรรค์งานสอน ปรับปรุงงานสอนมากขึ้นและมีเวลาที่ช่วยสนับสนุน ส่งเสริมความเร้าใจหรืออภิปรายปัญหากับนักเรียนเป็นรายบุคคลหรือเป็นกลุ่มย่อย

ทิศนา แ xenmn (2554, น. 267-268) กล่าวถึงประโยชน์ของการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI ว่าเป็นการเรียนการสอนที่สามารถกระตุ้นให้เกิดการร่วมมือกันเพื่อช่วยให้กลุ่มประสบความสำเร็จ ทำให้สมาชิกในกลุ่มช่วยเหลือกันอย่างดี ช่วยกันเรียนไม่ว่าจะเก่งหรืออ่อนก็ตาม เป็นการฝึกคุณลักษณะอันพึงประสงค์กระบวนการเรียนรู้ทางด้านความรับผิดชอบต่อตนเองและต่อกลับ การมีน้ำใจช่วยเหลือกันมีเมตตากรุณาต่อเพื่อนที่เรียนอ่อนกว่า

จากการศึกษาข้อดีของการสอนแบบกลุ่มช่วยเหลือรายบุคคล (TAI) สรุปได้ดังนี้ การสอนแบบกลุ่มช่วยเหลือรายบุคคล (TAI) จะช่วยกระตุ้นผู้เรียนให้เรียนรู้ได้ตามความสามารถ ตอบสนองความแตกต่างระหว่างบุคคลแก้ไขปัญหาผู้เรียนที่อ่อน ส่งเสริมให้ผู้เรียนช่วยเหลือซึ่งกันและกัน และมีความรับผิดชอบ

กล่าวมาข้างต้นสรุปได้ว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI วิธีการสอนที่ผสมผสานระหว่างการเรียนแบบร่วมมือ และการสอนรายบุคคล เข้าด้วยกัน โดยให้ผู้เรียนได้ลงมือทำกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเอง ส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่ม มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์การเรียนรู้ซึ่งกันและกัน เป็นวิธีการสอนที่สนองความต้องการต่างระหว่างบุคคล และส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่ม การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI เป็นอีกวิธีหนึ่งที่น่าสนใจมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

### 2.2.2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KSDL

#### 2.2.2.1 ความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KSDL

นักการศึกษาหลายท่านได้กล่าวถึงความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KSDL ซึ่งได้รวมไว้ดังนี้

ไอ ที แคน (2550. p, 17) ได้กล่าวว่า เทคนิค KSDL หมายถึง เทคนิคการสอนที่จัดให้นักเรียนทุกคนมีส่วนร่วมในการแก้ปัญหาโดยจะประกอบไปด้วย 4 ขั้นตอนดังนี้ K (What we know) เรารู้อะไรบ้าง, W (What we want to know) เราต้องการรู้ ต้องการทราบอะไร, D (What we do to find out) เราทำอะไร อย่างไร, L (What we learned) เรารู้อะไร

เพญนิตย์ เมตตา (2553, น. 43) กล่าวว่า เทคนิค KSDL เป็นเทคนิคที่ช่วยให้ผู้เรียนสามารถแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้และยังช่วยส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความสามารถในการอ่านและทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์มีความสามารถในการคิดเชิงวิเคราะห์และสังเคราะห์และถ้าจัดให้ผู้เรียนได้ฝึกการ ทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มจะช่วยพัฒนาทักษะทางสังคมได้ออกด้วย

วชรา เล่าเรียนดี (2553, น. 130) ได้กล่าวว่า เทคนิค KSDL เป็นเทคนิคการจัดการเรียนรู้ที่ต้องอาศัยทักษะการอ่านเป็นพื้นฐานเข่นเดียวกัน นั่นคือนักเรียนต้องมีความสามารถในการอ่านก่อน จึงจะสามารถพัฒนาทักษะการอ่านให้มีคุณภาพมากขึ้น การดำเนินการตามลำดับขั้นตอน KWL หรือ KSDL จะช่วยชี้นำการคิดแนวทางในการอ่าน และหาคำตอบของคำถามสำคัญ ๆ จากเรื่องนั้น

ปริยา สิทธิระบุตร (2558, น. 172) ได้สรุปว่าการจัดกระบวนการเรียนรู้แบบ KSDL เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เป็นการใช้คำตาม เพื่อนำไปสู่การแก้โจทย์ปัญหา เน้นให้นักเรียนได้ฝึกการคิดวิเคราะห์โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอน และสามารถหาวิธีแก้โจทย์ปัญหาที่ดีที่สุด พร้อมทั้งสามารถให้เหตุผลประกอบได้อย่างชัดเจน

จากความหมายที่กล่าวมาข้างต้นสรุปได้ว่า เทคนิค KSDL หมายถึง เทคนิคการสอนที่จัดให้นักเรียนทุกคนมีส่วนร่วมในการแก้ปัญหาโดยจะประกอบไปด้วย 4 ขั้นตอนดังนี้ คือ K เรารู้อะไรบ้าง W เราต้องการรู้ ต้องการทราบอะไร D เราทำอะไร อย่างไร และ L เรารู้อะไร

### 2.2.2.2 ขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL

จากความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL ที่กล่าวมาแล้ว ผู้วิจัยจึงได้ศึกษาเกี่ยวกับขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL ซึ่งมีนักการศึกษาหลายท่านได้กำหนดขั้นตอนการสอนไว้ดังนี้

วชรา เล่าเรียนดี (2554, น. 131) ได้กล่าวถึงขั้นตอนการจัดกระบวนการเรียนรู้แบบ KWDL ในแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วยขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 5 ขั้นตอน ดังนี้

#### 1. ขั้นนำ

- 1.1 ทบทวนความรู้เดิม
- 1.2 แจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้
- 1.3 เร้าความสนใจด้วยเกมคณิตศาสตร์

#### 2. ขั้นสอนเนื้อหาใหม่

ครูนำเสนօโจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ให้กับนักเรียนทั้งชั้นแล้วให้นักเรียนร่วมกันอ่านโจทย์และแก้ปัญหาตามแผนผัง KWDL ดังนี้

K (What we know) ครูและนักเรียนร่วมกันหาสิ่งที่โจทย์ต้องการให้ทราบ

W (What we want to know) ครูและนักเรียนร่วมกันหาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบและวางแผนแก้โจทย์ปัญหา

D (What we do to find out) ครูและนักเรียนร่วมกันดำเนินการแก้โจทย์ปัญหา

L (What we learned) ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปการแก้ปัญหา

3. นักเรียนฝึกปฏิบัติเป็นกลุ่มย่อยโดยครูอยแนะนำด้วยการแบ่งกลุ่มนักเรียนกลุ่มละ 4-5 คน ร่วมกันปฏิบัติกรรม KWDL

4. ขั้นฝึกทักษะโดยอิสระ นักเรียนทำแบบฝึกหัดจากแบบฝึกหัดที่ครูสร้างขึ้นโดยเป็นโจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่เรียนและสถานการณ์อื่น ๆ

5. ขั้นสรุปบทเรียนและประเมินผล นักเรียนทำแบบทดสอบประจำหน่วยการเรียนรู้ มีการซ้อมเสริมเมื่อนักเรียนยังไม่เข้าใจ โดยครูและนักเรียนร่วมกันเรียนรู้ทำความเข้าใจ รุจิอร รักใหม่ (2557, น. 37) ได้กล่าวว่า “เทคนิค KWDL มีขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน ดังนี้”

ขั้นที่ 1 แบ่งกลุ่มนักเรียน ช่วยกันหาสิ่งที่รู้เกี่ยวกับโจทย์สิ่งที่โจทย์กำหนดให้ และสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ โดยใช้บัตรกิจกรรมเทคนิค KWDL

ขั้นที่ 2 นักเรียนในกลุ่มร่วมกันอภิปราย เพื่อหาสิ่งที่ต้องการรู้เพิ่มเติม เกี่ยวกับโจทย์หาความสัมพันธ์ของโจทย์ และกำหนดวิธีการในการแก้ปัญหา

ขั้นที่ 3 นักเรียนช่วยกันดำเนินการเพื่อแก้โจทย์ปัญหา โดยเขียนโจทย์ปัญหาให้อยู่ในรูปของประโยคสัญลักษณ์ หาคำตอบและตรวจสอบคำตอบ

ขั้นที่ 4 ให้นักเรียนแต่ละกลุ่ม สรุปเป็นความรู้ที่ได้รับจากการแก้โจทย์ปัญหา โดยให้ตัวแทนกลุ่มอุ่นใจนำเสนอความคิดในการแก้โจทย์ปัญหา และสรุปเป็นความรู้ที่ได้จากการเรียน

กัญญาภรณ์ สินินทิน (2558, น. 36) ได้กล่าวถึงขั้นตอนการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL ไว้ดังนี้

ขั้นที่ 1 K (What we know) นักเรียนรู้อะไรบ้างในเรื่องที่จะเรียนหรือสิ่งที่โจทย์บอกให้ทราบเมื่อไรบ้าง

ขั้นที่ 2 W (What we want to know) นักเรียนหาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ หรือสิ่งที่นักเรียนต้องการรู้

ขั้นที่ 3 D (What we do to find out) นักเรียนจะต้องทำอะไรบ้างเพื่อหาคำตอบตามที่โจทย์ต้องการ หรือสิ่งที่ตนเองต้องการรู้

ขั้นที่ 4 L (What we learned) นักเรียนสรุปสิ่งที่ได้เรียนรู้

ดังนั้นสรุปได้ว่าขั้นตอนการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL ประกอบด้วยขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน ดังนี้ ขั้นตอนที่ 1 แบ่งกลุ่มนักเรียน ช่วยกันหาสิ่งที่รู้เกี่ยวกับโจทย์สิ่งที่โจทย์กำหนดให้และสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ โดยใช้บัตรกิจกรรมเทคนิค KWDL ขั้นตอนที่ 2 นักเรียนในกลุ่มร่วมกันอภิปราย เพื่อหาสิ่งที่ต้องการรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับโจทย์หาความสัมพันธ์ของโจทย์ และกำหนดวิธีการในการแก้ปัญหา ขั้นตอนที่ 3 นักเรียนช่วยกันดำเนินการเพื่อแก้โจทย์ปัญหา โดยเขียนโจทย์ปัญหาให้อยู่ในรูปของประโยคสัญลักษณ์ หาคำตอบและตรวจสอบคำตอบ และขั้นตอนที่ 4 ให้นักเรียนแต่ละกลุ่ม สรุปเป็นความรู้ที่ได้รับจากการแก้โจทย์ปัญหาโดยให้ตัวแทนกลุ่มอุ่นใจนำเสนอความคิดในการแก้โจทย์ปัญหา และสรุปเป็นความรู้ที่ได้จากการเรียน

### 2.2.2.3 ประโยชน์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL

นักการศึกษาหลายท่านได้กล่าวถึงประโยชน์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL ซึ่งผู้ศึกษาได้รวมไว้ดังต่อไปนี้

เพ็ญนิตย์ เมตตา (2553, น. 43) สรุปว่า เทคนิค KWDL ช่วยให้ผู้เรียนสามารถแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้และยังช่วยส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความสามารถในการอ่านและทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์มีความสามารถในการคิดเชิงวิเคราะห์และสังเคราะห์และถ้าจัดให้ผู้เรียนได้ฝึกการทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มจะช่วยพัฒนาทักษะทางสังคมได้อีกด้วย

วัชรา เล่าเรียนดี (2554, น. 131) ได้สรุปว่าการจัดกระบวนการเรียนรู้แบบ KWDL เป็นเทคนิคการสอนที่ช่วยส่งเสริมการอ่านเชิงวิเคราะห์ให้แก่ผู้เรียนและการให้สรุปเนื้อหาช่วยในการพัฒนาความคิดรวบยอดและสรุปสาระสำคัญ

ปริยา สิทธิระบุตร (2558, น. 172) ได้สรุปว่าการจัดกระบวนการเรียนรู้แบบ KWDL เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เป็นการใช้คำตาม เพื่อนำไปสู่การแก้โจทย์ปัญหา เน้นให้นักเรียนได้ฝึกการคิดวิเคราะห์โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอน และสามารถหาวิธีแก้โจทย์ปัญหาที่ดีที่สุด พร้อมทั้งสามารถให้เหตุผลประกอบได้อย่างชัดเจน

สรุปได้ว่าประโยชน์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีความสำคัญและประโยชน์นอกจากช่วยให้ผู้เรียนมีความสามารถแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้แล้วยังช่วยส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความสามารถในการอ่าน มีทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ความสามารถในการคิด เชิงวิเคราะห์และสังเคราะห์ที่ดีขึ้น

กล่าวมาข้างต้นสรุปได้ว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL ช่วยให้ผู้เรียนสามารถแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้ ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความสามารถในการอ่าน และทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์มีความสามารถในการคิดเชิงวิเคราะห์และสังเคราะห์ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เทคนิค KWDL จึงเป็นอีกวิธีหนึ่งที่น่าสนใจนำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

### 2.2.3 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

#### 2.2.3.1 ความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

จากการศึกษาความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะนำเทคนิคการสอนทั้งสองวิธีมาประยุกต์ใช้ในการสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ทั้งนี้ผู้วิจัยได้ให้ความหมายของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ไว้ดังนี้

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หมายถึง วิธีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญและผสมผสานระหว่างการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือและแบบรายบุคคลเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียนตามความสามารถและความถนัดของตนเอง โดยในกระบวนการจัดการเรียนรู้ที่แบ่งกลุ่มผู้เรียนกลุ่มละ 5-6 คน โดยความสามารถคละกัน คือ เก่ง-ปานกลาง-อ่อน และได้นำเทคนิคการสอนที่เน้นการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์มาช่วยในขั้นตอนการสอน เพื่อให้นักเรียนมีพัฒนาด้านการคิดวิเคราะห์เพิ่มมากขึ้น

#### 2.2.3.2 ขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

จากการศึกษาลักษณะการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะนำเทคนิคการสอนทั้งสองวิธีมาประยุกต์ใช้ในการสอนนักเรียน

ขั้นมรยมศึกษาปีที่ 4 ทั้งนี้ผู้วิจัยได้กำหนดขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ไว้ดังนี้

1. ขั้นเตรียม ครุจัดนักเรียนเป็นกลุ่มเล็ก ๆ แบบคลุมความสามารถกลุ่มละ 5-6 คน พร้อมบอกวัตถุประสงค์ของบทเรียนและบอกวัตถุประสงค์ของการทำงานร่วมกัน

2. ขั้นสอน ครุสอนเนื้อหาหรือบทเรียนใหม่ด้วยวิธีการจัดการเรียนรู้ที่เหมาะสมแล้วให้งาน

2.1 นักเรียนทบทวนสิ่งที่เรียนมาแล้วหรือศึกษาประเด็นใหม่เนื้อหาใหม่โดยการอภิปรายสรุปข้อความรู้หรือถามตอบ

2.2 ขั้นศึกษากลุ่มย่อยเทคนิค KWDL โดยมีขั้นตอนการเรียนการสอน 4 ขั้นตอนดังนี้ นักเรียนแต่ละคนทำใบงาน แล้วจับคู่กันภายในกลุ่มของตนเองเพื่อ

ขั้น K นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ให้อะไรบ้าง

ขั้น W นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ต้องการรู้อะไร

ขั้น D นักเรียนสามารถบอกได้ว่าจะต้องทำอะไรบ้างเพื่อหาคำตอบตามที่โจทย์ต้องการ

ขั้น L นักเรียนสามารถสรุปสิ่งที่ได้จากการเรียนรู้

2.3 นักเรียนทุกคนทำการทดสอบ (Quiz)

2.4 นำคะแนนผลการทดสอบของแต่ละคนมารวมกันเป็นคะแนนกลุ่ม

2.5 กลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดได้รับรางวัลหรือติดประกาศชมเชย

3. ขั้นสรุปบทเรียน และประเมินผลการทำงานกลุ่ม

โดยใช้แบบทดสอบย่อยประจำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และคะแนนที่ได้จากการประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม ในการประเมินประสิทธิภาพการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

## 2.3 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

### 2.3.1 ความหมายของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แผนการจัดการเรียนรู้ หรือแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็นคำที่นำมาใช้ในหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) เหตุที่ใช้คำว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แทนคำว่า แผนการสอน เพราะต้องการให้ผู้สอนมุ่งจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ เพื่อให้สอดคล้องกับเป้าหมายของการจัดการเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียน

มีทักษะในคติธรรมที่ 21 ที่กล่าวไว้ว่า การศึกษาที่มีคุณภาพจะต้องเปลี่ยนรูปแบบการเรียนรู้ไปตามความสนใจของนักเรียน และบทบาทของครูที่ต้องเปลี่ยน ไว้ดังนี้

รุจิร์ ภู่สาระ (2551, น. 159) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง เครื่องมือและแนวทางในการจัดการเรียนรู้ให้นักเรียนมีความรู้ที่กำหนดไว้ในสาระการเรียนรู้ในแต่ละกลุ่มสาระ จุดประสงค์ วิธีดำเนินการหรือ กิจกรรมให้ผู้เรียนบรรลุวัตถุประสงค์ สื่อการเรียนรู้ และวิธีวัดผลและประเมินผลที่สอดคล้องกับจุดประสงค์ แผนการเรียนรู้ที่จะต้องบอกได้ว่าคุณลักษณะอันพึงประสงค์ ที่ต้องการให้ผู้เรียนมีคุณสมบัติคืออะไร จะเสริมสร้างกิจกรรมใดเพื่อพัฒนาผู้เรียนบ้าง ในการจัดกิจกรรมครูจะต้องมีบทบาทอย่างไร จะใช้สื่อหรืออุปกรณ์อะไรผู้เรียนจะบรรลุวัตถุประสงค์ และจะทราบได้อย่างไรว่าผู้เรียนเกิดคุณสมบัติตามที่คาดหวัง

ชนาริป พร垦 (2554, น. 134) กล่าวว่า แผนการสอน หรือคำว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติหมายถึง การเตรียมการสอนที่เป็นรายลักษณ์อักษร เป็นเอกสารแนวทางสำหรับจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนที่เป็นการนำวิชาหรือ ประสบการณ์ ที่จะต้องทำการสอนตลอดปีการศึกษาหรือตลอดภาคเรียน มาสร้างเป็นแผนการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ โดยมีการกำหนดจุดประสงค์ กิจกรรม สื่อ อุปกรณ์การวัดและประเมินผล

โชติกา ภาษีผล (2554, น. 5) แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็นแนวทางการจัด กิจกรรมการเรียนการสอนที่เขียนไว้ล่วงหน้าที่ทำให้ผู้สอนมีความพร้อมและมั่นใจว่าจะสามารถบรรลุ จุดประสงค์ที่กำหนดไว้ และดำเนินการสอนได้รับรื่น

ศศิธร เวiyจวงศัย (2556, น. 51) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง แผน ในการจัด การเรียนการสอนที่ผู้สอนเป็นผู้จัดทำขึ้นจากแนวการจัดการเรียนของคู่มือครู หรือกิม วิชาการภายใต้กรอบสาระที่ผู้สอนต้องการให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ โดยกำหนดจุดประสงค์ วิธีดำเนินการหรือ กิจกรรมให้ผู้เรียนบรรลุวัตถุประสงค์ สื่อการเรียนรู้ และวิธีวัดผลและประเมินผลที่ สอดคล้องกับจุดประสงค์

เออมมิกา สุวรรณหิتاทร (2558, น. 21) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็น การวางแผนที่ช่วยให้ครูผู้สอนทราบว่าในแต่ละชั่วโมง หรือสัปดาห์ ครูผู้สอนควรจะสอนเนื้อหาสาระ ได้ขอบข่ายสาระการเรียนรู้ครอบคลุม เรื่องใด รวมทั้งเป็นการสำรวจสภาพปัญหา ที่ช่วยให้ผู้สอนเกิด ความมั่นใจในการจัดการเรียนรู้และสามารถทำการประเมินผลผู้เรียนทำให้ผู้เรียนสามารถพัฒนา ตนเองได้ตามเป้าหมาย

สมาน เอกพิมพ์ (2560, น. 372) กล่าวว่า ความหมายของแผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ว่า หมายถึง แนวทางในการดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ครูได้จัดทำไว้อย่างเป็นลาย ลักษณ์อักษรเป็นการเตรียมการเพื่อนำไปใช้ในการปฏิบัติการเรียนการสอนในรายวิชาได้วิชาหนึ่งอย่าง

เป็นระบบ มีองค์ประกอบสำคัญ 3 ประการคือ จุดประสงค์การเรียนรู้ ประสบการณ์การเรียนรู้ และ การวัดประเมินผลการเรียนรู้

สรุปได้ว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง แนวทางในการดำเนินการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ที่ครูได้จัดทำไว้อย่างเป็นลายลักษณ์อักษรเป็นการเตรียมการเพื่อนำไปใช้ในการ ปฏิบัติการเรียนการสอนในรายวิชาใดวิชาหนึ่งอย่างเป็นระบบ มีองค์ประกอบสำคัญ 3 ประการคือ จุดประสงค์การเรียนรู้ ประสบการณ์การเรียนรู้ และ การวัดประเมินผลการเรียนรู้

### 2.3.2 ความสำคัญและประโยชน์ของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

นักการศึกษาหลายท่านได้กล่าวถึงความสำคัญของแผนการจัดการเรียนรู้ไว้ ดังนี้

ชนาริป พรกุล (2554, น. 134) สรุปความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ 9 ประการ ดังนี้

1. ทำให้การจัดการการสอนมีความหมายยิ่งขึ้น
2. ทำให้ครูมีคุณภาพสอนที่ดี
3. ทำให้ครูมีผลงานที่มีศักยภาพเป็นครูมืออาชีพ
4. ครูคนอื่นสามารถสอนแทนได้
5. ทำให้จัดการเรียนการสอนได้ตามสภาพที่เป็นจริง
6. ทำให้การเรียนรู้แบบองค์รวมที่ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้หลายอย่างในขณะเดียวกัน
7. ทำให้ขยายขอบเขตการศึกษาไปได้อย่างไม่จำกัด โดยมีความเกี่ยวข้องกับวิชา อื่น ๆ ได้อย่างกลมกลืน
8. ช่วยให้การเรียนการสอนมีคุณภาพตามที่กำหนดไว้ในหลักสูตรสถานศึกษา
9. ส่งเสริมทำให้เกิดการเรียนรู้ที่สมบูรณ์ ครบถ้วน โดยมีมีจำกัดระยะเวลา

สุวิทย์ มูลคำ (2554, น. 58) กล่าวถึงความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ไว้ว่าแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ทำให้เกิดการวางแผนวิธีสอนที่ดี วิธีเรียนที่ดี ที่เกิดจากการ ผสมผสานความรู้และจิตวิทยาการศึกษา ช่วยให้ครูผู้สอนมีคุณภาพจัดการเรียนรู้ที่ทำไว้ล่วงหน้าด้วย ตนเอง ก่อให้เกิดความมั่นใจในการจัดการเรียนรู้ได้ตามเป้าหมาย อีกทั้งยังช่วยให้ครูผู้สอนทราบว่า การสอนของตนได้เดินไปในทิศทางใด หรือทราบว่าจะสอนอะไร ด้วยวิธีใด สอนทำไม่ สอนอย่างไร จะใช้สื่อและแหล่งเรียนรู้อะไร และจะวัดประเมินผลอย่างไร นอกจากนี้ แผนการจัดการเรียนรู้ยัง ส่งเสริมให้ครูผู้สอนฝึกศึกษาหาความรู้ ทั้งเรื่องหลักสูตร วิธีการจัดการเรียนรู้ สื่อ แหล่งเรียนรู้ ตลอดจนการวัดประเมินผล และยิ่งไปกว่านั้น แผนการจัดการเรียนรู้ยังสามารถใช้เป็นคู่มือสำหรับครู ที่มาสอนแทนได้ ใช้เป็นผลงานทางวิชาการที่แสดงถึงความชำนาญ ความเชี่ยวชาญของครูผู้สอน ทั้งนี้ แผนการจัดการเรียนรู้ที่นำไปใช้และพัฒนาแล้วยังมีประโยชน์ต่อวงการศึกษาอีกด้วย

เอมมิกา สุวรรณพิทาทร (2558, น. 21) สรุปความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ 9 ประการ ดังนี้

1. ทำให้การจัดการการสอนมีความหมายยิ่งขึ้น
2. ทำให้ครูมีมือการสอนที่ดี
3. ทำให้ครูมีผลงานที่มีศักยภาพเป็นครูมืออาชีพ
4. ครูคนอื่นสามารถสอนแทนได้
5. ทำให้จัดการเรียนการสอนได้ตามสภาพที่เป็นจริง
6. ทำให้การเรียนรู้แบบองค์รวมที่ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้หลายอย่างในขณะเดียวกัน

7. ทำให้ขยายขอบเขตการศึกษาไปได้อย่างไม่จำกัด โดยมีความเกี่ยวข้องกับวิชาอื่น ๆ ได้อย่างกลมกลืน
8. ช่วยให้การเรียนการสอนมีคุณภาพตามที่กำหนดไว้ในหลักสูตรสถานศึกษา
9. ส่งเสริมทำให้เกิดการเรียนรู้ที่สมบูรณ์ ครบถ้วน โดยไม่จำกัดระยะเวลา

สมาน เอกพิมพ์ (2560, น. 373) ได้อธิบายความจำเป็นที่จะต้องมีแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ว่ามีสาเหตุมาจากหลายปัจจัย อาทิ

1. การกำหนดหลักสูตรที่กว้างเกินไป และกำหนดในลักษณะทั่วไป ไม่ได้ระบุชัดเจนว่าจะให้สอนแบบใดหรือลักษณะเท่าใด
2. การกำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ในหลักสูตรมักถูกกำหนดออกมาในรูปแบบของวัตถุประสงค์ทั่ว ๆ ไป ไม่ได้กำหนดไว้ในรูปแบบวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม ทำให้บางครั้งผู้สอนไม่ทราบว่าจะต้องสอนอย่างไรจึงจะตรงตามวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม เพราะวัตถุประสงค์ทั่วไปนั้นปฏิบัติตามได้ยาก
3. หลักสูตรไม่ได้กำหนดกิจกรรมไว้เด่นชัด ทำให้ผู้เรียนนั่งฟังและจดตามเพียงฝ่ายเดียวจึงก่อให้เกิดความเบื่อหน่าย
4. หลักสูตรไม่ได้กำหนดอุปกรณ์ หรือสื่อการสอนที่ชัดเจนครบถ้วน อีกทั้งยังไม่สัมพันธ์กับกิจกรรมการเรียนการสอน
5. ผู้สอนและผู้เรียนมักจะยึดแบบเรียนเป็นหลักเกณฑ์ตามหลักสูตร จึงทำให้ผู้สอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไม่หลากหลาย โดยตามแบบเรียนเป็นหลัก

สรุปได้ว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ มีความจำเป็นหลายปัจจัย ได้แก่ 1) การกำหนดหลักสูตรที่กว้างเกินไป และกำหนดในลักษณะทั่วไป ไม่ได้ระบุชัดเจนว่าจะให้สอนแบบใดหรือลักษณะเท่าใด 2) การกำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ในหลักสูตรมักถูกกำหนดออกมาในรูปแบบของวัตถุประสงค์ทั่ว ๆ ไปไม่ได้กำหนดไว้ในรูปแบบวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม ทำให้บางครั้งผู้สอนไม่ทราบว่าจะต้องสอน

อย่างไรจึงจะตรงตามวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม เพราะวัตถุประสงค์ทั่วไปนั้นปฏิบัติตามได้ยาก 3) หลักสูตรไม่ได้กำหนดกิจกรรมไว้เด่นชัด ทำให้ผู้เรียนนั่งฟังและจดตามเพียงฝ่ายเดียวจึงก่อให้เกิดความเบื่อหน่าย 4) หลักสูตรไม่ได้กำหนดอุปกรณ์ หรือสื่อการสอนที่ชัดเจนครบถ้วน อีกทั้งยังไม่สัมพันธ์กับกิจกรรมการเรียนการสอน 5) ผู้สอนและผู้เรียนมักจะยึดแบบเรียนเป็นหลักเกณฑ์ตามหลักสูตร จึงทำให้ผู้สอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไม่หลากหลาย โดยตามแบบเรียนเป็นหลัก

### 2.3.3 องค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เป็นสิ่งที่แสดงให้เห็นถึงการนำรายวิชาแต่ละรายวิชาที่จะสอน มาจัดกิจกรรมการเรียนรู้อย่างชัดเจน หรือที่เรียกว่า แผนการเรียนรู้ ซึ่งเปรียบดังแผนที่นำทางในการจัดการเรียนการสอน ประกอบด้วยส่วนย่อยที่ผูกโยงสัมพันธ์กันอย่างเป็นระบบ ซึ่งนักวิชาการหลายท่านได้นำเสนอเกี่ยวกับองค์ประกอบที่สำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ในทัศนะที่คล้ายคลึงกัน ดังนี้

ชนารีป พร垦 (2552, น. 86) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในปัจจุบัน มีองค์ประกอบที่สำคัญ ได้แก่ 1) เรื่องและเวลาที่ใช้สอน 2) ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง (จุดประสงค์การเรียนรู้) 3) สาระสำคัญ เนื้อหา (สาระ) 4) กิจกรรมการเรียนรู้ (สื่อการเรียนการสอน) และ 5) การวัดและประเมินผล

พิมพันธ์ เดชะคุปต์ (2557, น. 87) กล่าวว่า องค์ประกอบหลักของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผู้สอนต้องคำนึงถึงในการวางแผนการจัดการเรียนรู้ มี 4 ประการหลัก คือ 1) วัตถุประสงค์การเรียนรู้ 2) สาระ/เนื้อหา 3) กิจกรรมการเรียนรู้ ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 องค์ประกอบย่อยได้แก่ ขั้นตอนการเรียนการสอนและสื่อการเรียนรู้ แหล่งการเรียนรู้ 4) การประเมินผลการเรียนรู้ นอกจากนี้ได้อธิบายเพิ่มเติมว่า ในการวางแผนงานได้แก่ ตาม องค์ประกอบที่ต้องคำนึงถึงในการวางแผน คือ 5W และ 2H ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

- W<sub>1</sub>(Why) หมายถึง สอนไปทำไม (วัตถุประสงค์การเรียนรู้)
- W<sub>2</sub>(What) หมายถึง สอนอะไร (เนื้อหา/สาระ)
- W<sub>3</sub>(Who) หมายถึง สอนใคร (ครรศอน/สอนใคร)
- W<sub>4</sub>(Where) หมายถึง สอนที่ใด
- W<sub>5</sub>(When) หมายถึง สอนเมื่อใด
- H<sub>1</sub> (How) หมายถึง สอนอย่างไร (กิจกรรมการเรียนรู้)
- H<sub>2</sub> (How) หมายถึง ประเมินอย่างไร (ประเมินการเรียนรู้)

เอมมิกา สุวรรณพิตานทร (2558, น. 81) ได้สังเคราะห์องค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้จากเอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับแผนการจัดการเรียนรู้ของครู พบร่วมกับ องค์ประกอบที่สำคัญของแผนการจัดการเรียนรู้มี 6 องค์ประกอบสำคัญ คือ 1) สาระสำคัญ

- 2) ผลการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้/ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง 3) เนื้อหา/สาระการเรียนรู้  
 4) กิจกรรมการเรียนรู้ 5) สื่อ/แหล่งการเรียนรู้ 6) การวัดและประเมินผล

สมาน เอกพิมพ์ (2560, น. 385) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ควรประกอบด้วย 9 องค์ประกอบสำคัญดังนี้ 1) สาระสำคัญ 2) จุดประสงค์การเรียนรู้ 3) สาระการเรียน (เนื้อหา) 4) การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 5) สื่อและแหล่งเรียนรู้ 6) การวัดและประเมินผล 7) กิจกรรมเสนอแนะ 8) บันทึกหลังการสอน และ 9) ภาคผนวกของแต่ละแผน

สรุปได้ว่า องค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ผู้วิจัยนำมาพัฒนา ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ เทคนิค KWDL โดย ผู้วิจัยประยุกต์ใช้เพียง 7 องค์ประกอบ ดังนี้ 1) สาระสำคัญ 2) จุดประสงค์การเรียนรู้ 3) สาระการเรียนรู้(เนื้อหา) 4) การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ เทคนิค KWDL 5) สื่อและแหล่งเรียนรู้ 6) การวัดและประเมินผล และ 7) ภาคผนวกของแต่ละแผน

#### 2.3.4 ลักษณะของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดี

นักวิชาการหลายท่านได้นำเสนอเกี่ยวกับลักษณะของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีไว้ใน ทศนະที่คล้ายคลึงกัน ดังนี้

ชนาริป พรากุล (2552, น. 86) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีควรมี องค์ประกอบที่สำคัญครบถ้วนทุกองค์ประกอบมีความสอดคล้องเกี่ยวข้องสัมพันธ์อย่างเหมาะสม ผู้สอนสามารถตรวจสอบความถูกต้องและความสอดคล้องขององค์ประกอบต่าง ๆ ซึ่งความถูกต้องนั้น หมายถึง ข้อความในแต่ละองค์ประกอบมีความถูกต้องตามลักษณะขององค์ประกอบนั้น และความสอดคล้อง หมายถึง ความสัมพันธ์ระหว่างองค์ประกอบที่มีความเกี่ยวข้องต่อเนื่องอย่างสมเหตุสมผล เป็นเรื่องเดียวกัน

ชาลิต ชูกำแพง (2553, น. 93) ได้สรุปลักษณะของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดี ดังนี้

1. มีจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ชัดเจน
2. กิจกรรมการสอนชัดเจน นำไปสู่ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง
3. บทบาทและพฤติกรรมของครูในการจัดกิจกรรมมีความชัดเจน
4. สื่อมีความสอดคล้องสัมพันธ์กับเนื้อหา และจุดประสงค์การเรียนรู้
5. วิธีการวัดประเมินผลการเรียนรู้ชัดเจนสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ และมีความ

หลากหลาย

สุวิทย์ มูลคำ (2554, น. 59) อธิบายลักษณะของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีไว้ ดังนี้

1. กำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ไว้ชัดเจน (ในการสอนเรื่องนั้น ๆ ต้องการให้ผู้เรียน เกิดคุณสมบัติอะไร หรือด้านใด)

2. กำหนดกิจกรรมการเรียนการสอนไว้ชัดเจน และนำไปสู่ผลการเรียนรู้ตามจุดประสงค์ได้จริง (ระบุบทบาทของครูผู้สอนและผู้เรียนไว้ชัดเจนว่าจะต้องทำอะไร จึงจะทำให้การเรียนการสอนบรรลุผล)

3. กำหนดสื่ออุปกรณ์ หรือแหล่งเรียนรู้ไว้ชัดเจน (จะใช้สื่ออุปกรณ์ หรือแหล่งเรียนรู้อะไรช่วยบ้าง และจะใช้อย่างไร)

4. กำหนดวิธีการวัดและประเมินผลไว้ชัดเจน (จะใช้วิธีการและเครื่องมือในการวัดและประเมินผลใด เพื่อให้บรรลุจุดประสงค์การเรียนรู้นั้น)

5. ยึดหยุ่นและปรับเปลี่ยนได้ (ในกรณีที่มีปัญหาเมื่อมีการนำไปใช้ หรือไม่สามารถจัดการเรียนรู้ตามแผนนั้นได้ก็สามารถปรับเปลี่ยนได้ โดยไม่กระทบต่อการเรียนการสอนและผลการเรียนรู้)

6. ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ความเคลื่อนไหวต่าง ๆ และสอดคล้องกับสภาพที่เป็นจริงที่ผู้เรียนดำเนินชีวิตอยู่

7. สามารถแปลความได้ตรงกัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่จัดทำขึ้นจะต้องสื่อความหมายได้ตรงกัน เข้าใจง่าย กรณีมีการสอนแทนหรือเผยแพร่ ผู้ที่นำไปใช้จะต้องสามารถเข้าใจและใช้ได้ตรงตามจุดประสงค์ของผู้จัดทำแผน

8. มีการบูรณาการ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีจะสะท้อนให้เห็นการบูรณาการแบบองค์รวมของเนื้อหาสาระความรู้ และวิธีการจัดการเรียนการสอนเข้าด้วยกัน

9. มีการเชื่อมโยงความรู้ไปใช้อย่างต่อเนื่อง เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้นำความรู้ที่ได้ไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างเหมาะสม

สรุปได้ว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีจะต้องมีองค์ประกอบครบถ้วน และสอดคล้องกัน โดยเฉพาะเนื้อหาสาระ และกิจกรรมการเรียนรู้ จะต้องเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้เชื่อมโยงองค์ความรู้ไปสู่การดำเนินชีวิตได้อย่างเหมาะสม อีกทั้งวิธีการวัดประเมินผลจะต้องคำนึงถึงความชัดเจนสอดคล้องกับวัตถุประสงค์เป็นสำคัญ เพื่อให้บรรลุจุดประสงค์การเรียนรู้ได้อย่างแท้จริง

### 2.3.5 การสร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีจะต้องมีองค์ประกอบที่ครบถ้วน และขั้นตอนการสร้างก็ต้องมีความถูกต้องและเป็นไปตามหลักการสร้างเครื่องมือ ซึ่งมีักษารศึกษาหลายท่านได้อธิบายเกี่ยวกับขั้นตอนการสร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ ดังนี้

รุจิร์ ภู่สาระ (2551, น. 11) ได้อธิบายว่า การจัดทำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้ครูมีทิศทางในการสอนที่ชัดเจน ในการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้มีหลักการพื้นฐานมีขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 พิจารณาระยะเวลาที่จำเป็นต้องใช้ในการสอนว่าคร่าวремีเวลาเท่าใด

ขั้นตอนที่ 2 พิจารณาระยะเวลาของแต่ละวิชา หรือแต่ละหัวข้อของแต่ละรายวิชา ว่าควรจะใช้เวลาเท่าใด

ขั้นตอนที่ 3 กำหนดรายละเอียดของหน่วยการเรียนรู้

ขั้นตอนที่ 4 ปรับหน่วยการเรียนรู้ให้เป็นรายสัปดาห์ หรือในการสอนแต่ละครั้ง ในการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ต้องผสมผสานเนื้อหาและจุดประสงค์ของหลักสูตร หลักจิตวิทยา นวัตกรรมการเรียนใหม่ ๆ และปัจจัยความพร้อมของโรงเรียน ตลอดจนความต้องการของชุมชน ท้องถิ่น

ชนารีป พรากุล (2552, น. 93) อธิบายว่าการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้เป็นขั้นหนึ่งของการวางแผนการจัดการเรียนรู้ ผู้สอนควรดำเนินการอย่างน้อย 3 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นก่อนการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ ในขั้นนี้ผู้สอนควรศึกษาเรื่องและสาระที่จะสอนในชั่วโมงนั้น ๆ ให้เข้าใจ กำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ต้องการให้ผู้เรียนรู้ เขียนสาระเป็นข้อ ๆ พร้อมคำอธิบายสั้น ๆ เขียนสาระสำคัญ ออกแบบการสอนโดยเลือกรูปแบบการสอนหรือวิธีสอนที่เหมาะสมกับสาระจากนั้นศึกษาวิธีการให้เข้าใจ ถ้ามีการสอนลักษณะเฉพาะ เช่น การสอนคิด หรือ การสอนอ่านคิดวิเคราะห์ เขียน ผู้สอนจะต้องศึกษาเพิ่มเติม ในการเลือกกิจกรรมการเรียนรู้ให้ สอดคล้องกับรูปแบบการสอนวิธีสอนหรือลักษณะเฉพาะและจัดลำดับกิจกรรมเหล่านั้นตามขั้นตอน การสอน ระบุสู่การเรียนรู้หรือแหล่งการเรียนรู้เรียงตามลำดับกิจกรรมที่ใช้ กำหนดเครื่องมือวัสดุ และเกณฑ์การประเมินผล

2. ขั้นการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ ในขั้นนี้ผู้สอนเขียนตามแผนที่วางไว้ โดยเขียน ตามวิธีเขียนแต่ละองค์ประกอบที่ได้ศึกษามา

3. ขั้นหลังการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ ก่อนที่ผู้สอนจะนำแผนที่เขียนขึ้นไป จัดการสอนในชั้นเรียน ผู้สอนควรทดลองทำบางกิจกรรม หรือทุกกิจกรรมที่ผู้สอนกำหนดให้ผู้เรียนทำการทำ เช่นนี้เป็นการเปิดโอกาสให้ผู้สอนได้ตรวจสอบวิธีการทำกิจกรรม และคาดเดาคำตอบของ ผู้เรียนได้ บางครั้งอาจต้องทำการปรับบางกิจกรรม

วิมลรัตน์ สุนทรโรจน์ (2553, น. 115) ได้กล่าวถึงขั้นตอนการเขียนแผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ไว้ว่า ผู้สอนจำเป็นต้องศึกษาเอกสารหลักสูตรที่เกี่ยวข้องโดยมีลำดับขั้นตอน ดังนี้

1. วิเคราะห์โครงสร้างหลักสูตร สาระการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้ ทั้งที่วัด เวลาการวัดผลประเมินผลตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560)

2. ศึกษาแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวทางหลักสูตรแกนกลาง การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560)

3. เขียนแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็นขั้นตอนที่สำคัญที่ผู้สอนจะต้องวางแผน อย่างรอบคอบ โดยกำหนดจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม กำหนดเนื้อหาให้เหมาะสมกับเวลา กำหนด

กิจกรรมการเรียนที่ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้อย่างแท้จริง กำหนดสื่อการจัดการเรียนรู้ และการวัดผล ที่สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ ซึ่งควรจัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับจุดเน้นของหลักสูตร

อาจกรณ์ ใจเที่ยง (2553, น. 230) กล่าวถึงขั้นตอนการจัดทำแผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ ดังนี้

1. วิเคราะห์คำอธิบายรายวิชา รายปี หรือรายภาค และหน่วยการเรียนรู้ที่สถานศึกษา จัดทำขึ้น เพื่อประโยชน์ในการเขียนรายละเอียดของแต่ละหัวข้อของแผนการจัดการเรียนรู้

2. วิเคราะห์ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง เพื่อนำมาเขียนเป็นจุดประสงค์การเรียนรู้ โดยให้ครอบคลุมพัฒนาระบบทั้งด้านความรู้ ทักษะ/กระบวนการ เจตคติ และค่านิยม

3. วิเคราะห์สาระการเรียนรู้ โดยเลือกและขยายสาระที่เรียนรู้ให้สอดคล้องกับผู้เรียน ชุมชน และท้องถิ่น

4. วิเคราะห์กระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยเลือกรูปแบบการจัดการเรียนรู้ที่ เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

5. วิเคราะห์กระบวนการประเมินผล โดยเลือกใช้วิธีการวัดและประเมินผลที่ สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้

6. วิเคราะห์แหล่งการเรียนรู้ โดยคัดเลือกสื่อการเรียนรู้ และแหล่งการเรียนรู้ทั้งใน และนอกห้องเรียน ให้เหมาะสมสอดคล้องกับกระบวนการเรียนรู้

สรุปได้ว่า การสร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ มีขั้นตอนที่สำคัญ ดังนี้ 1) วิเคราะห์ คำอธิบายรายวิชา รายปี หรือรายภาค และหน่วยการเรียนรู้ที่สถานศึกษาจัดทำขึ้น เพื่อประโยชน์ในการเขียนรายละเอียดของแต่ละหัวข้อของแผนการจัดการเรียนรู้ 2) วิเคราะห์ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง เพื่อนำมาเขียนเป็นจุดประสงค์การเรียนรู้ โดยให้ครอบคลุมพัฒนาระบบทั้งด้านความรู้ ทักษะ/กระบวนการ เจตคติ และค่านิยม 3) วิเคราะห์สาระการเรียนรู้ โดยเลือกและขยายสาระที่เรียนรู้ให้สอดคล้องกับผู้เรียน ชุมชน และท้องถิ่น 4) วิเคราะห์กระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยเลือกรูปแบบการจัดการเรียนรู้ที่ เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ 5) วิเคราะห์กระบวนการประเมินผล โดยเลือกใช้วิธีการวัดและประเมินผลที่ สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ 6) วิเคราะห์แหล่งการเรียนรู้ โดยคัดเลือกสื่อการเรียนรู้ และแหล่งการเรียนรู้ทั้งในและนอกห้องเรียน ให้เหมาะสมสอดคล้องกับกระบวนการเรียนรู้

## 2.4 ประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

### 2.4.1 ความสำคัญการหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

มีนักศึกษาหลายคนท่านได้อธิบายเกี่ยวกับความสำคัญการหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ ดังนี้

ชาลิต ชูกำแพง (2553, น. 131) กล่าวว่า การหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เป็นการนำแผนการจัดการเรียนรู้ไปทดลองใช้ตามขั้นตอนที่กำหนดไว้เพื่อนำข้อมูลมาปรับปรุงและนำมายกย่องจริงการทดลองใช้จะช่วยทำให้เกิดความมั่นใจในการนำไปใช้

บุญชุม ศรีสะอาด (2553, น. 153) กล่าวว่า เมื่อครูทำการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนหรือวิธีสอน หรือนวัตกรรม จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องทำการทดลองใช้และหาประสิทธิภาพของสื่อที่พัฒนา เพื่อที่จะมั่นใจในการที่จะนำไปใช้ต่อไป

สรุปได้ว่า การหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เป็นการนำแผนการจัดการเรียนรู้ไปทดลองใช้ตามขั้นตอนที่กำหนดไว้เพื่อนำข้อมูลมาปรับปรุงและนำมายกย่องจริงการทดลองใช้จะช่วยทำให้เกิดความมั่นใจในการนำไปใช้

### 2.4.2 หลักการในการหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

มีนักศึกษาหลายคนท่านได้อธิบายเกี่ยวกับหลักการในการหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ ดังนี้

บุญชุม ศรีสะอาด (2553, น. 115) กล่าวว่า การเลือกเกณฑ์เพื่อกำหนดค่าประสิทธิภาพของสื่อการสอนหรือนวัตกรรม ควรพิจารณาจากหลายปัจจัย เช่น ประเภทของสื่อนวัตกรรม สติปัญญาของกลุ่มผู้เรียน วุฒิภาวะของผู้เรียน และวัตถุประสงค์ของการเรียน เป็นต้น โดยทั่วไปนวัตกรรมหรือสื่อการสอนที่มุ่งเน้นการพัฒนาทักษะมักจะกำหนดเกณฑ์ประสิทธิต่ำกว่าการพัฒนาความรู้ ทั้งนี้เนื่องจากการพัฒนาทักษะต้องใช้เวลามากกว่า

ปราสาท เน่องเฉลิม (2554, น. 81-87) กล่าวว่า การหาประสิทธิภาพของเครื่องมือมีกระบวนการที่สำคัญอยู่ 2 วิธี ได้แก่ การหาประสิทธิภาพตามวิธีการหาประสิทธิภาพเชิงเหตุผล และการหาประสิทธิภาพตามวิธีการหาประสิทธิภาพเชิงประจักษ์

1. วิธีการหาประสิทธิภาพเชิงเหตุผลกระบวนการนี้ เป็นการหาประสิทธิภาพโดยใช้หลักของความรู้และเหตุผลในการตัดสินคุณค่าของนวัตกรรมการเรียนการสอน โดยอาศัยผู้เชี่ยวชาญเป็นผู้พิจารณาตัดสินคุณค่าซึ่งเป็นการหาความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา และความหมายสมในด้านความถูกต้องของการนำไปใช้ ผลจากการประเมินของผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนจะนำมาหาประสิทธิภาพโดยใช้สูตร

$$CVR = \frac{2N_1}{N} \quad (2-1)$$

เมื่อ CVR แทน ประสิทธิภาพเชิงเหตุผล

$N_1$  แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญที่ยอมรับ

$N$  แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

ผู้เชี่ยวชาญจะประเมินการเรียนการสอนตามแบบประเมินที่สร้างขึ้นในลักษณะของแบบสอบถามมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) (นิยมใช้มาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ) นำค่าเฉลี่ยที่ได้จากแบบประเมินของแต่ละคนไปแทนค่าในสูตรสำหรับค่าเฉลี่ยของผู้เชี่ยวชาญที่ยอมรับจะต้องอยู่ในระดับมากขึ้นไปคือค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 3.50 ถึง 5.00 ค่าที่คำนวณได้ต้องสูงกว่าค่าที่ปรากฏในตารางตามจำนวนของผู้เชี่ยวชาญจะจะยอมรับว่าสื่อมีประสิทธิภาพถ้าได้ค่าไม่ถึงเกณฑ์ที่กำหนดต้องปรับปรุงแก้ไขสื่อและนำไปให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาใหม่

2. วิธีการหาประสิทธิภาพเชิงประจักษ์วิธีนี้จะนำสื่อไปทดลองใช้กับนักเรียนกลุ่มเป้าหมายการหาประสิทธิภาพของเครื่องมือ เช่น แผนการการจัดการเรียนรู้แบบฝึกหัดจะ เป็นต้น ส่วนมากใช้วิธีการหาประสิทธิภาพด้วยวิธีนี้ ประสิทธิภาพที่วัดส่วนใหญ่จะพิจารณาจากร้อยละของกระบวนการเรียนการสอน โดยแสดงค่าเป็นตัวเลข 2 ตัว เช่น  $E_1/E_2 = 75/75$ ,  $E_1/E_2 = 80/80$ ,  $E_1/E_2 = 85/85$  เป็นต้น

การยอมรับประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้ตามเกณฑ์ 70/70 ดังนี้

1) สูงกว่าเกณฑ์ คือ ตั้งเกณฑ์  $E_1/E_2$  ไว้แล้วได้ค่าประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ เช่น ตั้งเกณฑ์มาตรฐานไว้ 70/70 และคำนวณค่าประสิทธิภาพบทเรียนสำเร็จรูปได้ 75/75

2) เท่าเกณฑ์ คือ ตั้งเกณฑ์  $E_1/E_2$  ไว้แล้วได้ค่าประสิทธิภาพเท่ากับเกณฑ์ที่ตั้งไว้ เช่น ตั้งเกณฑ์มาตรฐานไว้ 70/70 และคำนวณค่าประสิทธิภาพบทเรียนสำเร็จรูปได้ 75/75

3) ต่ำกว่าเกณฑ์ คือ ตั้งเกณฑ์  $E_1/E_2$  ไว้แล้วได้ค่าประสิทธิภาพต่ำกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ไม่เกินร้อยละ 2.5

การหาประสิทธิภาพของเครื่องมือหรือวัตถุกรรมการเรียนการสอน ( $E_1/E_2$ ) เป็นขั้นตอนทำการจิรภิกขุตัวอย่างที่กำหนดไว้แล้ว การที่จะสรุปได้นำวัตถุกรรมการเรียนการสอนที่พัฒนาขึ้นมีประสิทธิภาพหรือไม่จะต้องมีการกำหนดเกณฑ์เพื่อใช้ในการพิจารณา และยอมรับความผิดพลาดได้ไม่เกินร้อยละ 2.50

สรุปได้ว่าหลักการในการหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ คือ ระดับความสามารถของกิจกรรมการเรียนรู้ที่ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้เป็นระดับที่บ่งบอกถึงคุณภาพของ

กระบวนการและผลลัพธ์ของกิจกรรมการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ โดยพิจารณาจาก ค่าประสิทธิภาพด้านกระบวนการ ( $E_1$ ) และค่าประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์ ( $E_2$ ) แล้วนำไปเปรียบเทียบกับเกณฑ์ 75/75 ที่ตั้งไว้

75 ตัวแรก ( $E_1$ ) คือ คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทุกคนที่ได้จากการทำแบบทดสอบย่อยประจำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และคะแนนที่ได้จากการประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่มซึ่งได้คะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 75

75 ตัวหลัง ( $E_2$ ) คือ ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยที่นักเรียนทุกคนทำได้จากการแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนคิดเป็นร้อยละ 75

## 2.5 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

### 2.5.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

มีนักศึกษาหลายท่านได้อธิบายเกี่ยวกับความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ ดังนี้

Good (1973, p. 7) ได้กล่าวว่า ผลสัมฤทธิ์ คือ การทำให้สำเร็จ (Accomplishment) หรือประสิทธิภาพทางด้านการกระทำในลักษณะที่กำหนดให้หรือด้านความรู้ส่วนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหมายถึงการเข้าถึงความรู้ (Knowledge Attained) ที่กำหนดให้หรือคะแนนที่ได้จากการที่ครูมอบให้หรือทั้งสองอย่าง

Mehrens (1976, p. 73) ได้กล่าวว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความรู้ทักษะ และสมรรถภาพสมองด้านต่าง ๆ ของผู้เรียนต่อการเรียนแต่ละวิชา ซึ่งสามารถวัดได้จากการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

มนชิตา เรืองรัมย์ (2556, น. 44) ได้กล่าวว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง พฤติกรรม ความรู้ ประสบการณ์ ความสามารถ เจตคติ ที่เกิดขึ้นหลังจากที่ได้รับการเรียนการสอน ทำให้ผู้เรียนเกิดการเปลี่ยนแปลง ทั้งทางด้านความรู้ ทักษะ ประสบการณ์ และ เจตคติ และเป็นสิ่งที่สามารถวัดได้ด้วยแบบทดสอบ

สรุปได้ว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง พฤติกรรม ความรู้ ประสบการณ์ ความสามารถ เจตคติ ที่เกิดขึ้นหลังจากที่ได้รับการเรียนการสอน ทำให้ผู้เรียนเกิดการเปลี่ยนแปลง ทั้งทางด้านความรู้ ทักษะ ประสบการณ์ และ เจตคติ และเป็นสิ่งที่สามารถวัดได้ด้วยแบบทดสอบ

### 2.5.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นการทดสอบเพื่อประเมินผลการเรียนโดยจะทำการวัด หลังจากการเรียนการสอนสิ้นสุดลงจำเป็นต้องใช้เครื่องมือในการวัดนั้นคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์

ทางการเรียน ซึ่งสมนึก ภัททิยธนี (2551, น. 73) ได้กล่าวว่าแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ประเภทที่ครุสร้างมีหลายแบบแต่ที่นิยมใช้มี 6 แบบดังนี้

1. ข้อสอบอัตนัยหรือความเรียง (Subjective or Essay Test) เป็นข้อสอบที่มีเฉพาะคำถามแล้วให้นักเรียนเขียนตอบอย่างเสรีเขียนบรรยายตามความรู้และข้อคิดเห็นของแต่ละคน

2. ข้อสอบแบบถูก-ผิด (True-False Test) เป็นข้อสอบแบบเลือกตอบที่มี 2 ตัวเลือก แต่ละตัวเลือกดังกล่าวเป็นแบบคงที่และมีความหมายตรงกันข้าม เช่น ถูก-ผิด ใช่-ไม่ใช่ จริง-ไม่จริง เมื่อันกัน-ต่างกัน เป็นต้น

3. ข้อสอบแบบเติมคำ (Completion Test) เป็นข้อสอบที่ประกอบด้วยประโยค หรือข้อความที่ยังไม่สมบูรณ์แล้วให้ผู้ตอบเติมคำหรือประโยคหรือข้อความลงในช่องว่างที่เว้นไว้นั้น เพื่อให้ได้ใจความและถูกต้อง

4. ข้อสอบแบบตอบสั้นๆ (Short Answer Test) เป็นข้อสอบคล้ายกับข้อสอบแบบเติมคำแต่แตกต่างกันที่ข้อสอบแบบตอบสั้น ๆ เนื่นเป็นประโยคคำสมบูรณ์ (ข้อสอบเติมคำเป็นประโยคหรือข้อความที่ยังไม่สมบูรณ์) แล้วให้ผู้ตอบเป็นเป็นคนเขียนตอบคำ答ที่ต้องการสั้น ๆ และจะหัดรัดได้ใจความสมบูรณ์ไม่ใช่เป็นการบรรยายแบบข้อสอบอัตนัยหรือความเรียง

5. ข้อสอบแบบจับคู่ (Matching Test) เป็นข้อสอบแบบเลือกตอบโดยมีคำ答หรือข้อความแยกออกจากกันเป็น 2 ชุดแล้วให้ผู้ตอบเลือกจับคู่ว่าแต่ละข้อความในชุดหนึ่ง (ตัวอิน) จะจับคู่กับคำ答หรือข้อความใดในอีกชุดหนึ่ง (ตัวเลือก) ซึ่งมีความสัมพันธ์กันอย่างโดยย่างหนึ่งตามที่ผู้ออกข้อสอบกำหนดไว้

6. ข้อสอบแบบเลือกตอบ (Multiple Choice) จะประกอบด้วย 2 ตอน คือตอนนำหรือคำ答 (Stem) กับตอนเลือก (Choice) ในตอนเลือนี้จะประกอบด้วยตัวเลือกที่เป็นคำตอบถูกและตัวเลือกที่เป็นตัวลวงและคำ答แบบเลือกตอบที่ดีนิยมใช้ตัวเลือกที่ใกล้เคียงกันดูเพิน ๆ จะเห็นว่าทุกตัวเลือกถูกหมดแต่ความจริงมีหนึ่งตัวเดียวที่ถูกต้อง

สมนึก ภัททิยธนี (2551, น. 67) ได้กล่าวถึงคุณลักษณะที่ดีของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดังต่อไปนี้

1. ความเที่ยงตรง (Validity) หมายถึงลักษณะของแบบทดสอบทั้งฉบับที่สามารถวัดได้ตรงกับจุดมุ่งหมายที่ต้องการหรือวัดในสิ่งที่ต้องการวัดได้อย่างถูกต้องแม่นยำความเที่ยงตรงจึงเปรียบเสมือนหัวใจของการทดสอบ

2. ความเชื่อมั่น (Reliability) หมายถึงลักษณะของแบบทดสอบทั้งฉบับที่สามารถวัดได้คงที่ความไม่เปลี่ยนแปลงไม่ว่าจะทำการสอบใหม่กี่ครั้งก็ตาม

3. ความยุติธรรม (Fair) หมายถึงลักษณะของแบบทดสอบที่ไม่เปิดโอกาสให้มีการได้เปรียบเสียเปรียบในกลุ่มผู้เข้าสอบด้วยกันและไม่เปิดโอกาสให้ทำข้อสอบได้โดยการเดา

4. ความลึกของคำถ้า (Searching) หมายถึงข้อสอบแต่ละข้อนั้นจะต้องไม่ถูกผู้พินหรือถูกความรู้ความจำแต่ต้องให้นักเรียนนำความรู้ความเข้าใจไปคิดดัดแปลงแก้ปัญหาแล้วจึงตอบได้

5. ความยั่วยุ (Exemplary) หมายถึงแบบทดสอบที่นักเรียนทำด้วยความสนุกเพลิดเพลินไม่เบื่อหน่าย

6. ความจำเฉพาะเจาะจง (Definition) หมายถึงข้อสอบที่มีแนวทางหรือทิศทางการตามตอบชัดเจนไม่คลุมเครือไม่แฝงกลเม็ดให้นักเรียนงง

7. ความเป็นปรนัย (Objective) โดยมีสมบัติ 3 ประการ ได้แก่ ตั้งคำถามให้ชัดเจน ทำให้ผู้เข้าสอบทุกคนเข้าใจความหมายตรงกัน ตรวจให้คะแนนได้ตรงกันแม้ว่าจะตรวจหลายครั้ง และแบ่งความหมายของคะแนนให้เหมือนกัน

8. ประสิทธิภาพ (Efficiency) หมายถึงแบบทดสอบที่มีจำนวนข้อสอบมากพอประมาณใช้เวลาสอบพอเหมาะสมประหยัดค่าใช้จ่ายจัดทำแบบทดสอบด้วยความประณีตตรวจให้คะแนนได้รวดเร็วรวมถึงสิ่งแวดล้อมในการสอบที่ดี

9. อำนาจจำแนก (Discrimination) หมายถึงความสามารถในการจำแนกผู้เข้าสอบแบบทดสอบที่ดีจะต้องมีอำนาจจำแนกสูง

10. ความยาก (Difficulty) ขึ้นอยู่กับทฤษฎีที่เป็นหลักยืดเช่นตามทฤษฎีการวัดผลแบบอิงเกณฑ์ข้อสอบที่ดีคือข้อสอบที่ไม่ยากหรือง่ายเกินไปหรือมีความยากพอเหมาะสมส่วนทฤษฎีการวัดผลแบบอิงเกณฑ์นั้นความยากง่ายไม่ใช่สิ่งสำคัญสิ่งสำคัญอยู่ที่ข้อสอบนั้นได้วัดในจุดประสงค์ที่ต้องการวัดได้จริงหรือไม่ถ้าวัดได้จริงก็นับว่าเป็นข้อสอบที่ดีได้แม้ว่าจะเป็นข้อสอบที่ง่ายก็ตาม

สรุปได้ว่าแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนประกอบไปด้วย 10 คุณลักษณะดังต่อไปนี้ 1) ความเที่ยงตรง (Validity) 2) ความเชื่อมั่น (Reliability) 3) ความยุติธรรม (Fair) 4) ความลึกของคำถ้า (Searching) 5) ความยั่วยุ (Exemplary) 6) ความจำเฉพาะเจาะจง (Definition) 7) ความเป็นปรนัย (Objective) 8) ประสิทธิภาพ (Efficiency) 9) อำนาจจำแนก (Discrimination) และ 10) ความยาก (Difficulty)

### 2.5.3 แนวคิดและทฤษฎีที่เป็นแนวในการสร้างแบบทดสอบ

การสร้างแบบทดสอบ ได้แก่ การเขียนข้อสอบวัดตามการจัดประเภทจุดมุ่งหมายของการศึกษาด้านพุทธิพิสัย (Cognitive) ของ Bloom (1956, อ้างถึงใน วารี ถิระจิตร, 2534, น. 220) ซึ่งจำแนกจุดมุ่งหมายทางการศึกษาด้านพุทธิพิสัยออกเป็น 6 ประเภท ได้แก่

1. ความรู้ (Knowledge) เป็นเรื่องที่ต้องการรู้ ว่าผู้เรียนจะลึกได้จำข้อมูลที่จำเป็นข้อเท็จจริงได้เพราะข้อเท็จจริงบางอย่างมีคุณค่าต่อการเรียนรู้

2. ความเข้าใจ (Comprehension) แสดงถึงระดับความสามารถการแปลความการตีความ และขยายความในเรื่องราวและเหตุการณ์ต่าง ๆ ได้ เช่น การจับใจความได้ อธิบายความหมายและเนื้อหาได้

3. การนำไปใช้ (Application) ต้องอาศัยความเข้าใจเป็นพื้นฐานในการช่วยตีความของข้อมูล เมื่อต้องการทราบว่าข้อมูลนั้นมีประเด็นสำคัญอะไรบ้างท้องอาศัยความรู้จากเปรียบเทียบแยกแยะ ความแตกต่างพิจารณานำข้อมูลไปใช้โดยให้เหตุผลได้

4. การวิเคราะห์ (Analysis) เป็นทักษะทางปัญญาในระดับที่สูง จะเน้นการแยกแยะข้อมูลออกเป็นส่วนย่อย ๆ และพยายามมองหาส่วนประกอบว่ามีความสัมพันธ์และการจัดรวม Bloom ได้แยกจุดมุ่งหมายของการวิเคราะห์ออกเป็น 3 ระดับ คือ การพิจารณาหรือการจัดประเภทองค์ประกอบต่าง ๆ การสร้างความสัมพันธ์เกี่ยวกับกันระหว่างองค์ประกอบเหล่านั้นและความคำนึงถึงหลักการที่ได้รับรวมไว้แล้ว

5. การสังเคราะห์ (Synthesis) การนำเอองค์ประกอบต่าง ๆ ที่แยกแยะกันอยู่มารวมเข้าด้วยกัน ในรูปแบบใหม่ ถ้าสามารถสังเคราะห์ได้ก็สามารถประเมินได้ด้วย

6. การประเมินค่า (Evaluation) หมายถึง การใช้เกณฑ์หรือมาตรฐานเพื่อพิจารณาจุดมุ่งหมายที่ต้องการ นั้นบรรลุหรือไม่ การที่ให้นักเรียนสามารถประเมินค่าได้ต้องอาศัยเกณฑ์หรือ มาตรฐานเป็นแนวทางในการตัดสินคุณค่าการตัดสินได้ ๆ ที่ไม่ได้อาศัยเกณฑ์ น่าจะเป็นลักษณะความคิดเห็นมากกว่าการประเมิน

ชาลิต ชูกำแพง (2553, น. 91) กล่าวว่า การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนนิยมวัดตามจุดมุ่งหมายทางการศึกษาด้านพุทธิพิสัย (Cognitive) ของ Bloom ที่ปรับปรุงใหม่โดยเดวิลแครทโอล์ฟ์ จำแนกเป็น 6 ขั้นดังนี้

1. จำ (Remembering) หมายถึง ความสามารถในการระลึกได้ แสดงข้อความระบุได้ บอกความรู้ที่ตนได้ศึกษามาด้วยวิธีการต่าง ๆ ได้ เช่น นักเรียนบอกได้ว่าพญานาคตัวใดเป็นอักษรกลางอักษรสูงหรืออักษรต่ำ

2. เข้าใจ (Under Standing) หมายถึง ความสามารถในการแปลความหมาย ตีความหมาย หรือขยายความข้อมูล เช่น การอธิบายความหมายของสำนวนสุภาษิตต่าง ๆ

3. ประยุกต์ใช้ (Applying) หมายถึง ความสามารถในการนำความรู้ความเข้าใจที่ตนมีไปใช้ในสถานการณ์ที่แตกต่างไปจากเดิมได้ เช่น เลือกปุ่มที่ใช้ในการปลูกผักที่บ้านได้เหมาะสม

4. วิเคราะห์ (Analyzing) หมายถึง ความสามารถในการเปรียบเทียบ อธิบายของจุดเด่นจุดด้อย เช่น เรียนบอกความแตกต่างของพืช 2 ชนิดได้

5. ประเมิน ( Evaluating) หมายถึง ความสามารถในการตรวจสอบ วิจารณ์ตัดสิน เช่น บอกได้ว่าอาหารajanนั้นมีคุณค่าอย่างไร เพราะเหตุใด

6. คิดสร้างสรรค์ (Creating) หมายถึง ความสามารถในการออกแบบ (Desing) วางแผนการผลิต เช่น นักเรียนสร้างขึ้นงานที่แปลงใหม่

สรุปได้ว่าแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นแบบทดสอบที่ใช้ทดสอบเพื่อประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียนเมื่อสิ้นสุดการเรียนแล้ว ซึ่งมีทั้งแบบทดสอบมาตรฐานและแบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้น โดยผู้วิจัยยึดตามแนวคิดของชวลิต ชูกำแพง ที่กล่าวว่า การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนนิยมวัดตามจุดมุ่งหมายทางการศึกษาด้านพุทธศาสนา (Cognitive) ของ Bloom ที่ปรับปรุงใหม่โดยเดวิลแครทโวอล์ฟ จำแนกเป็น 6 ขั้นดังนี้ จำ, เข้าใจ, ประยุกต์ใช้, วิเคราะห์, ประเมิน และคิดสร้างสรรค์

## 2.6 ความพึงพอใจในการเรียนรู้

ความพึงพอใจ หรือความพอใจ ตรงกับภาษาอังกฤษว่า "Satisfaction" เป็นความรู้สึกรักชอบ พอใจ หรือเป็นเจตคติที่ดีของบุคคลที่มีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ซึ่งเกิดจากการได้รับการตอบสนองความต้องการ หรือความคาดหวังในทางที่ดีทั้งด้านวัตถุและด้านจิตใจเป็นความรู้สึกเมื่อได้รับความสำเร็จ ความต้องการหรือแรงจูงใจ นักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายไว้วัดดังนี้

### 2.6.1 ความหมายของความพึงพอใจ

สมหมาย เปียกนอม (2551, น. 5) กล่าวว่า ความพึงพอใจเป็นทัศนคติอย่างหนึ่งที่มีลักษณะเป็นนามธรรมไม่สามารถมองเห็นรูปร่าง เป็นความรู้สึกส่วนตัวที่เป็นสุขเมื่อได้รับการตอบสนองความต้องการของตนและเป็นสิ่งที่กำหนดพฤติกรรมในการแสดงออกของบุคคลที่มีผลต่อการเลือกที่จะปฏิบัติจิกรรมนั้น ๆ ความพึงพอใจทำให้บุคคลเกิดความสบายนิ่งหรือตอบสนองความต้องการที่ทำให้เกิดความสุขรวมทั้งสภาพแวดล้อมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเป็นปัจจัยทำให้เกิดความพึงพอใจหรือไม่พึงพอใจ

จิราพร กำจัดทุกข์ (2552, น. 23) ความพึงพอใจหมายถึงความรู้สึกที่เป็นการยอมรับความรู้สึกที่ยินดีความรู้สึกชอบในการได้รับบริการหรือได้รับการตอบสนองตามความคาดหวังหรือความต้องการที่บุคคลนั้นได้ตั้งไว้

อัมรา ศรีเกิน (2553, น. 97) ได้อธิบายความหมายของความพึงพอใจไว้ว่า หมายถึง เจตคติหรือความรู้สึกนึกคิดของบุคคลที่มีการการปฏิบัติงาน หรือการปฏิบัติกรรมต่าง ๆ ที่ให้ความรู้สึกในทางบวก ซึ่งความรู้สึกพึงพอใจนั้นจะเกิดขึ้นเมื่อบุคคลนั้นได้รับสิ่งที่ต้องการและกระทำให้บุคคลนั้นมีพฤติกรรมต่อสิ่งเร้าในทางบวก

ราชบันฑิตยสถาน (2554, น. 840) ได้ให้ความหมายของความพึงพอใจไว้ว่า หมายถึง ความรักหรือความชอบ

สรุปได้ว่า ความพึงพอใจ หมายถึง ความรู้สึกที่ดีเป็นระดับความรู้สึกในทางบวกของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง สิ่งเหล่านี้จะมีผลต่อ ประสิทธิภาพประสิทธิผลของการทำงานซึ่งส่งผลต่อความสำเร็จ แต่ความพึงพอใจสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามปัจจัยแวดล้อมและสถานการณ์ที่เกิดขึ้น

### 2.6.2 แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจ

มีนักการศึกษาหลายท่านได้อธิบายเกี่ยวกับแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจไว้ดังนี้

Herzberg (1970, อ้างถึงใน สุนทร หลักคำ, 2547, น. 44) กล่าวว่า ปัจจัยที่ทำให้เกิดความพึงพอใจในการทำงานประกอบด้วย 2 ปัจจัย คือ 1) ปัจจัยกระตุ้น (Motivation Factor) เป็นปัจจัยที่เกี่ยวกับงานซึ่งมีผลก่อให้เกิดความพึงพอใจในการทำงาน เช่น ความสำเร็จของงาน การได้รับการยอมรับนับถือ ลักษณะของงาน ความรับผิดชอบ ความก้าวหน้าในตำแหน่งการทำงาน 2) ปัจจัยค้าจุน (Hygiene Factor) เป็นปัจจัยที่เกี่ยวกับสิ่งแวดล้อมในการทำงานและมีส่วนทำให้บุคคลเกิดความพึงพอใจในการทำงาน เช่น เงินเดือน โอกาสที่จะก้าวหน้าในอนาคต สถานะอาชีพ สภาพการทำงาน เป็นต้น

Maynard and Shelly (1975, p. 9) ได้ศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ และสรุปไว้ว่าความพึงพอใจเป็นความรู้สึก แบ่งได้เป็น 2 ประเภท คือ ความรู้สึกในทางบวกและความรู้สึกในทางลบ ความรู้สึกในทางบวกเป็นความรู้สึกที่เมื่อเกิดขึ้นแล้วทำให้เกิดความสุข ความสุขนี้เป็นความสุขที่แตกต่างจากความรู้สึกทางบวกอื่น ๆ กล่าวคือเป็นความรู้สึกที่มีระบบย้อนกลับ ความสุขสามารถทำให้เกิดความสุขหรือความรู้สึกทางบวกอื่น ๆ ความรู้สึกทางลบ ความรู้สึกทางบวกและความรู้สึกที่มีความสัมพันธ์กันอย่าง слับซับซ้อนและระบบความสัมพันธ์ของความรู้สึกทั้งสามนี้เรียกว่า ระบบความพึง

Vroom (1964, pp. 91-103, อ้างถึงใน บุญศรี พรหมมาพันธุ์, 2554, น. 5-6) ได้เสนอ  
ทฤษฎี V.I.E. เนื่องจากมีองค์ประกอบของทฤษฎีที่สำคัญ คือ

V มาจากคำว่า Valence หมายถึง ความพึงพอใจ

I มาจากคำว่า Instrumentality หมายถึง สื่อเครื่องมือ วิถีทางที่จะนำไปสู่ความพึงพอใจ

E มาจากคำว่า Expectancy หมายถึง ความคาดหวังภายในตัวบุคคลนั้น ๆ บุคคล  
มีความต้องการและมีความคาดหวังในหลายสิ่งหลายอย่าง ดังนั้นจึงต้องพยายามกระทำด้วยวิธีใดวิธีหนึ่ง  
เพื่อตอบสนองความต้องการหรือสิ่งที่คาดหวังเอาไว้ ซึ่งเมื่อได้รับการตอบสนองแล้วตามที่ตั้งความหวัง  
ไว้นั้น บุคคลก็จะได้รับความพึงพอใจ และขณะเดียวกันก็จะคาดหวังในสิ่งที่สูงขึ้นไปอีกเรื่อย ๆ

ปัจจัยหลักทฤษฎีความคาดหวัง มี 4 ประการ คือ

1. ความคาดหมายหรือความคาดหวัง คือ ความเชื่อเกี่ยวกับความน่าจะเป็น<sup>1</sup>  
พฤติกรรมอย่างใดอย่างหนึ่งจะก่อให้เกิดผลลัพธ์อย่างใดอย่างหนึ่ง โดยเฉพาะความมากน้อยของความ  
เชื่อจะอยู่ในช่วงระหว่าง 0 (ไม่มีความสัมพันธ์ระหว่างการกระทำ และผลลัพธ์อย่างใดอย่างหนึ่งเลย)  
และ 1 (มีความแนใจว่าการกระทำอย่างใดอย่างหนึ่ง จะก่อให้เกิดผลลัพธ์อย่างใดอย่างหนึ่ง<sup>2</sup>  
โดยเฉพาะ)

2. ความพอใจ คือ ความรุนแรงของความต้องการ ความพอใจอาจจะเป็นบวก  
หรือลบซึ่งเกี่ยวพันกับความต้องการของบุคคล

3. ผลลัพธ์ คือ ผลที่ติดตามมาของพฤติกรรมอย่างใดอย่างหนึ่งและอาจจะแยก  
ประเภทเป็นผลลัพธ์ระดับที่หนึ่ง และผลลัพธ์ระดับที่สอง ผลลัพธ์ระดับที่หนึ่งจะหมายถึงผลการ  
ปฏิบัติงานที่สืบเนื่องมาจากการใช้กำลังความพยายามของบุคคลได้บุคคลหนึ่ง เช่น ผลตอบแทนที่  
สูงขึ้น หรือการเพิ่งเงินเดือน เป็นต้น

4. สื่อกลาง คือ ความสัมพันธ์ระหว่างผลลัพธ์ระดับที่หนึ่ง และผลลัพธ์ระดับที่สอง  
ตามทัศนะของมนุษย์ สื่อกลางหรือความคาดหมายแบบที่สองจะอยู่ภายนอกในช่วง +1.0 ถ้าหากไม่มี  
ความสัมพันธ์ใด ๆ ระหว่างผลลัพธ์ระดับที่หนึ่งและระดับที่สองแล้ว สื่อกลางจะมาค่าเท่ากับ 0

สมหมาย เปียณอม (2551, น. 4) อธิบายว่า ความพึงพอใจมีส่วนเกี่ยวข้องกับความ  
ต้องการของมนุษย์ คือ ความพึงพอใจจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อความต้องการของมนุษย์ได้รับการ  
ตอบสนอง ซึ่งมนุษย์ไม่ไว้อุทิศให้ยอมมีความต้องการขั้นพื้นฐานไม่ต่างกัน และแน่นอน พงษ์สามารถ  
อธิบายว่าหมายถึง ทำที่ทั่ว ๆ ไปที่เป็นผลมาจากการท่าที่มีต่อสิ่งต่าง ๆ 3 ประการ ได้แก่ ปัจจัยเกี่ยวกับ  
กิจกรรม ปัจจัยที่เกี่ยวกับบุคคล และลักษณะความสัมพันธ์ระหว่างกลุ่ม

จากทัศนะเกี่ยวกับแนวคิดความพึงพอใจในข้างต้นจะเห็นได้ว่า ความพึงพอใจมีความเกี่ยวข้องกับความต้องการของมนุษย์ มีนักการศึกษากล่าวถึงทฤษฎีความต้องการของมนุษย์ดังนี้

1. ทฤษฎีความต้องการของมนุษย์ของ MacClenland (1978, อ้างถึงในมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช, 2540, น. 141) กล่าวว่า ทฤษฎีความต้องการของมนุษย์ของ MacClenland (1978) แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่ 1) ความต้องการสัมฤทธิ์ผล (Needs for Achievement) เป็นพฤติกรรมที่จะกระทำการใด ๆ ให้เป็นผลสำเร็จดีเลิศตามมาตรฐาน เป็นแรงขับที่นำไปสู่ความเป็นเลิศ 2) ความต้องการสัมพันธภาพ (Needs for Affiliation) เป็นความต้องการที่จะสร้างมิตรภาพและความสัมพันธ์อันดีกับผู้อื่น 3) ความต้องการอำนาจ (Hierarchy of needs) เป็นความต้องการที่มีอิทธิพลต่อผู้อื่น และต้องการควบคุมผู้อื่น

2. ทฤษฎีลำดับขั้นความต้องการของ Maslow (1970, อ้างถึงใน จันทร์เพ็ญ ภูโส ska, 2558, น. 225) กล่าวว่า ความต้องการ (Needs) เป็นภาวะที่เกิดจากอินทรีย์สัญเสียงสมดุลทางร่างกายหรืออารมณ์ การขาดอาจถึงขั้นขาดแคลนหรือมีบ้างแต่ไม่เพียงพอ เช่น ภาวะที่ร่างกายขาดน้ำ อาหาร หรือ การที่เด็กคนหนึ่งรู้สึกว่าฟ้อแม่รักตนน้อย จึงพยายามดันตนหาสิ่งใดสิ่งหนึ่งมาเติมให้เต็ม อันเป็นการตอบสนองความต้องการในการดำเนินชีวิตของคนเรามีการกระทำหลายอย่างที่เกิดจากความต้องการเป็นแรงผลักดัน ซึ่งทฤษฎีที่สำคัญเกี่ยวกับการศึกษาระنمชาติความต้องการ คือ ทฤษฎีความต้องการลำดับขั้น ของ Maslow (1987) ที่แบ่งความต้องการของคนเราไว้เป็นลำดับขั้น ดังนี้ 1) ความต้องการทางสรีระ (Physiological Needs) เป็นความต้องการพื้นฐานของร่างกายให้ชีวิตดำเนินต่อไปได้ เช่น อาหาร อากาศ ที่อยู่อาศัย เครื่องนุ่งห่ม ยาารักษารोคร รวมไปถึงความต้องการทางเพศ 2) ความต้องการความมั่นคงปลอดภัย (Safety Needs) เป็นความต้องการให้ร่างกายและอารมณ์มีความมั่นคงปลอดภัย เป็นอิสระจากความกลัว ปราศจากการถูกบังคับข่มขู่เขญห่างไกลจากอันตรายและความเจ็บปวดไม่เกิดการสูญเสียตำแหน่งการงาน รวมทั้งทรัพย์สินเงินทอง 3) ความต้องการความรักและการมีส่วนร่วม (Belonging and Needs) เป็นความปรารถนาดีที่จะให้ตนเองเป็นที่รักของคนอื่น ต้องการมีความสัมพันธ์กับผู้อื่น และเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่มอย่างให้คุณในกลุ่มรับตนเข้าเป็นสมาชิก 4) ความต้องการที่จะรู้สึกตนเองมีค่า (Esteem Needs) เป็นความต้องการให้ผู้อื่นเห็นคุณค่าให้ความสำคัญของตน ยกย่องให้เกียรติดน ตลอดจนปรารถนาให้ผู้อื่นคิดถึงตนในแง่ดี ซึ่งในการดำเนินชีวิตทุกคนต้องการประสบความสำเร็จต้องการเป็นคนที่มีความสามารถ เมื่อประสบความสำเร็จตามที่ต้องการก็จะเกิดความมั่นใจในตนเองรู้สึกว่าตัวเองมีค่า แต่หากไม่ประสบความสำเร็จตามที่ต้องการอาจมองโลกในแง่ร้าย เพราะเกิดความรู้สึกว่าตนมีปมด้อยไร้ความสามารถ 5) ความต้องการที่จะรู้จักตนเองตามสภาพที่แท้จริงและพัฒนาตามศักยภาพ (Self-Actualization Needs) เป็นความต้องการขั้นสูงสุดที่ต้องการจะรู้จักตนเองตามสภาพแท้จริง กล้าที่จะตัดสินใจเลือก

ทางเดินของชีวิต รู้จักค่านิยมของตนเอง มีความจริงใจต่อตนเองประธานาธิบดีที่จะเป็นคนดีที่สุดเท่าที่จะสามารถทำได้ทั้งทางสติปัญญา ทักษะ และอารมณ์ความรู้สึก พร้อมที่จะยอมรับตนเองทั้งส่วนดีและไม่ดี มีสติที่จะยอมรับว่าตนใช้กลไกการป้องกันตนเองในการปรับตัว จึงพร้อมที่จะเชิญกับความเป็นจริงของชีวิต มองสิ่งใหม่รอบตัวเป็นสิ่งที่ท้าทาย น่าตื่นเต้น และมีความหมายเพื่อให้ตนเองได้พัฒนาศักยภาพที่มีอยู่อันเป็นการพิสูจน์ความสามารถของตนเอง

สรุปได้ว่า ความพึงพอใจมีความเกี่ยวข้องกับ แรงจูงใจ และความต้องการ เนื่องจากภายในตัวบุคคลมีความต้องการ และมีความคาดหวังในหลายสิ่งหลายอย่าง ดังนั้นจึงต้องกระทำการที่ด้วยวิธีใดวิธีหนึ่งเพื่อตอบสนองความต้องการหรือสิ่งที่คาดหวังเอาไว้ ซึ่งเมื่อได้รับการตอบสนองแล้วตามที่ตั้งความหวังหรือที่คาดหวังเอาไว้นั้น บุคคลก็จะได้รับความพึงพอใจ ซึ่งการที่จะทำให้บุคคลเกิดความพึงพอใจในสิ่งใดได้ต้องอาศัยแรงจูงใจหรือสิ่งกระตุ้น เพื่อให้บุคคลปฏิบัติในสิ่งนั้น ๆ เพื่อให้บรรลุตามเป้าหมาย

### 2.6.3 การสร้างความพึงพอใจ

เพื่อให้บุคคลเกิดความพึงพอใจต่อการเรียนรู้ สามารถนำแนวคิดการสร้างความพึงพอใจดังจะกล่าวถึงต่อไปนี้ มาเป็นกรอบประยุกต์ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้ อาทิ

Scott (1967, p. 124) ได้เสนอแนวคิดในเรื่องการจูงใจให้เกิดความพึงพอใจต่อการทำงานที่จะให้ผลเชิงปฏิบัติ มีลักษณะดังนี้

1. งานครมีส่วนสัมพันธ์กับความประธานาธิบดี งานนั้นมีความหมายสำหรับผู้ทำ
2. งานนั้นต้องมีการวางแผนและวัดความสำเร็จได้ โดยใช้ระบบการทำงานและการควบคุมที่มีประสิทธิภาพ
3. เพื่อให้ได้ผลในการสร้างสิ่งจูงใจภายใต้ภาระงาน มีวิธีการดังนี้
  - 3.1 คนทำงานมีส่วนในการตั้งเป้าหมาย
  - 3.2 ผู้ปฏิบัติงานได้รับทราบผลสำเร็จในการทำงานโดยตรง
  - 3.3 งานนั้นสามารถทำให้สำเร็จได้

ศุภศิริ โสมากेतุ (2544, n. 155) ได้เสนอแนวคิดว่า ในการเรียนการสอน ลิ่งสำคัญที่จะกระตุ้นให้ผู้เรียนทำงานที่ได้รับมอบหมาย หรือปฏิบัติกิจกรรมให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ คือ ความพึงพอใจเนื่องจากปัจจุบันบทบาทของครุผู้สอนเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกหรือให้คำแนะนำปรึกษา ดังนั้นต้องคำนึงถึงความพึงพอใจในการเรียนของผู้เรียน และการทำให้ผู้เรียนเกิดความพึงพอใจในการปฏิบัติงาน เกี่ยวกับเรื่องนี้มีแนวคิดพื้นฐานที่ต่างกัน 2 แนวคิด ได้แก่

1. ความพึงพอใจนำไปสู่การปฏิบัติจริง คือ การตอบสนองความต้องการของผู้ปฏิบัติงานจนเกิดความพึงพอใจ จะทำให้เกิดแรงจูงใจในการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานที่สูงกว่าผู้ที่ไม่ได้รับการตอบสนอง จากแนวคิดนี้ ผู้สอนที่ต้องการให้กิจกรรมการเรียนรู้บรรลุผลสำเร็จ จะต้อง

คำนึงถึงการจัดบรรยากาศและสถานการณ์ รวมทั้งสื่อ อุปกรณ์การเรียนการสอนที่เอื้ออำนวยต่อการเรียนรู้ เพื่อตอบสนองความพึงพอใจของผู้เรียน ให้มีแรงจูงใจในการทำกิจกรรม

2. ผลของการปฏิบัติงานที่นำไปสู่ความพึงพอใจ คือ ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจ และผลการปฏิบัติงานจะถูกเชื่อมโยงด้วยปัจจัยอื่น ๆ ผลการปฏิบัติงานที่ดีจะนำไปสู่ผลตอบแทนที่เหมาะสม ซึ่งในที่สุดจะนำไปสู่การตอบสนองความพึงพอใจ ผลการปฏิบัติงานที่นำไปสู่ความพึงพอใจ ผลการปฏิบัติงานย่อมได้รับการตอบสนองในรูปแบบของรางวัล หรือผลตอบแทน ซึ่งแบ่งออกเป็น ผลตอบแทนภายใน (Inside Rewards) และผลตอบแทนภายนอก (Extrinsic Rewards) โดยผ่าน การรับรู้เกี่ยวกับความยุติธรรมของผลตอบแทน ซึ่งเป็นตัวบ่งชี้ ปริมาณของผลตอบแทนที่ผู้ปฏิบัติได้รับ นั่นคือ ความพึงพอใจ ความพึงพอใจของผู้ปฏิบัติงานจะถูกกำหนดโดยความแตกต่างระหว่าง ผลตอบแทนที่เกิดขึ้น และการรับรู้เรื่องเกี่ยวกับความยุติธรรมของผลตอบแทนที่รับรู้แล้ว ส่งผลให้เกิด ความพึงพอใจ แนวคิดผลของการปฏิบัติงานที่นำไปสู่ความพึงพอใจนี้ สามารถนำมาใช้ในการจัด กิจกรรมการเรียนรู้โดยคำนึงถึงผลตอบแทนหรือรางวัลภายนอก ซึ่งเป็นผลด้านความรู้สึกของผู้เรียนที่ เกิดขึ้น เช่น ความรู้สึกต่อความสำเร็จที่ได้รับจากการเอาชนะความยุ่งยากต่าง ๆ และสามารถ ปฏิบัติงานหรือกิจกรรมที่ยาก ๆ ได้สำเร็จ ส่งผลให้เกิดความภาคภูมิใจ มีความมั่นคงและได้รับการยก ย่องจากบุคคลอื่น ส่งผลตอบแทนภายนอกเป็นรางวัลที่ได้จากผู้อื่น เช่น คำชมเชยจากผู้สอน พ่อมแม่ ผู้ปกครอง รวมไปถึงผลคะแนน ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่เป็นที่น่าพอใจ

สรุปได้ว่า ใน การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดการสอนภาษาเพื่อการสื่อสาร ผู้วิจัย จะต้องออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ที่สร้างแรงจูงใจให้นักเรียน หลังจากเรียนแล้วผู้เรียนจะได้รับการ ตอบสนองทั้งด้านร่างกาย จิตใจ และเกิดความพึงพอใจในการเรียนรู้การอ่านภาษาอังกฤษและ สามารถบรรลุวัตถุประสงค์ในการอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจได้ ทั้งนี้ผู้วิจัยต้องคำนึงถึง องค์ประกอบต่าง ๆ ที่เสริมสร้างความพึงพอใจ และสอดคล้องกับสภาพที่แท้จริงที่เน้นผู้เรียนเป็น สำคัญและผู้สอนเป็นเพียงผู้ให้ความช่วยเหลือและคำแนะนำในการทำกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อเป็น การส่งเสริมความสามารถการอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจของนักเรียน

#### 2.6.4 การวัดความพึงพอใจ

ความพึงพอใจเป็นทศนคติที่เป็นนามธรรม หรือพฤติกรรมด้านจิตพิสัย เป็นจุดมุ่งหมายทาง การศึกษาอย่างหนึ่งที่ต้องการให้เกิดขึ้นกับผู้เรียน ในหัวข้อนี้ผู้วิจัยได้นำเสนอเกี่ยวกับธรรมชาติ เกี่ยวกับการวัดความพึงพอใจ หลักการวัดปรัมมาณ์ผลการเรียนรู้ด้านจิตพิสัย และเครื่องมือวัด รายละเอียดดังนี้

บุญชุม ศรีสะอุด (2553, น. 82-84) ได้แบ่งระดับความพึงพอใจโดยการใช้เกณฑ์การให้คะแนน และการแปลความหมายของข้อมูลตามหลักของลิเคริท ไว้วัดนี้

#### เกณฑ์การให้คะแนน

ความพึงพอใจในระดับมาก	มีค่าเท่ากับ 3 คะแนน
ความพึงพอใจในระดับปานกลาง	มีค่าเท่ากับ 2 คะแนน
ความพึงพอใจในระดับน้อย	มีค่าเท่ากับ 1 คะแนน

#### เกณฑ์การแปลความหมายค่าเฉลี่ยความพึงพอใจ

คะแนนเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 251-3.00 หมายถึง มีความพึงพอใจในระดับมาก
คะแนนเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 151-2.50 หมายถึง มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง
คะแนนเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 100-150 หมายถึง มีความพึงพอใจในระดับน้อย

ไพศาล วรคำ (2562, น. 251-259) กล่าวว่า แบบสอบถามเป็นเครื่องมือใช้มาความคิดเห็นต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งหรือใช้สอบถามพฤติกรรมการปฏิบัติ คุณลักษณะและบุคลิกภาพโดยให้กลุ่มตัวอย่างเขียนตอบหรือเลือกคำตอบที่จัดไว้ให้

#### 1. ประเภทของแบบสอบถาม

แบบสอบถามนั้นจำแนกได้หลายประเภทตามเกณฑ์ที่ใช้ในการจำแนก ซึ่งในวิจัยครั้งนี้จะนำเสนอประเภทของแบบทดสอบโดยการจำแนกตามลักษณะของมาตรประมาณค่า (Rating Scale) ในการวัดที่นำมาใช้ในการสร้างแบบสอบถามมีหลายลักษณะ ส่วนใหญ่ตั้งข้อตามผู้คิดมาตรนั้นขึ้นมา ลักษณะของมาตรประมาณค่าที่นิยมใช้ในแบบสอบถามมี ดังนี้

1.1 มาตรวัดของลิเคริท (Likert Scales) ส่วนใหญ่จะใช้มาความรู้สึกหรือเจตคติต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง โดยให้ผู้ตอบเลือกระดับความรู้สึกจากมากไปหาน้อย เช่น "เห็นด้วยอย่างยิ่ง" "เห็นด้วย" "ไม่แน่ใจ" "ไม่เห็นด้วย" และ "ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง" โดยกำหนดคะแนนเป็น 5, 4, 3, 2 และ 1 สำหรับข้อคำถามเชิงบวก (Positive Statements) เช่น อาชีพครูเป็นอาชีพที่มีเกียรติและกำหนดคะแนนเป็น 1, 2, 3, 4 และ 5 สำหรับข้อคำถามเชิงลบ (Negative Statements) เช่น อาชีพครู เป็นอาชีพที่ต้องต่อสู้ เป็นต้น การแปลผลให้รวมคะแนนทั้งหมดของแบบวัด ถ้ามีคะแนนสูงแสดงว่า มีเจตคติต่อสิ่งนั้นในทางบวกสูง

ข้อบกพร่องที่สำคัญของมาตรวัดของลิเคริท คือ คะแนนที่ให้ซึ่งแท้จริงแล้ว เป็นบทความคิดเห็น ไม่สามารถบอกได้ว่าอันดับความคิดเห็นที่ต่างกันมีระยะห่างกันเท่าใด เช่น "เห็นด้วยอย่างยิ่ง" ซึ่งมีคะแนนเป็น 5 กับ "เห็นด้วย" ที่มีคะแนนเป็น 4 สองระดับนี้มีคะแนน แตกต่างกันเป็น 1 แต่ระยะห่างนี้ไม่มีความหมายใด ๆ ในเชิงปริมาณ ทราบเพียงแต่ว่า "เห็นด้วย อย่างยิ่ง" นั้นมากกว่า "เห็นด้วย" เท่านั้น

1.2 มาตรวัดของออสกูด (Osgood Scales) หรือสเกลความแตกต่างทางความหมาย (Semantic Differential Scale) เป็นการใช้คำคุณศัพท์ (Adjective) ที่มีความหมายตรงกัน ข้ามกันเป็นสองข้า (Bipolar) วัดเจตคติ เช่น ดี-เลว มิตร-ศัตรู ฉลาด-โง่ เป็นต้น ซึ่งคำคุณศัพท์ ที่ใช้จะแบ่งออกได้เป็น 3 มิติด้วยกัน คือ

- . 1.2.1 มิติประเมินค่า (Evaluation) เช่น ดี-เลว รัก-เกลียด ฉลาด-โง่ เป็นต้น
- . 1.2.2 มีศักยภาพ (Potency) เช่น เแข็งแรง-อ่อนแยะ หนานาน-บอบบาง

ใหญ่-เล็ก เป็นต้น

1.2.3 มิติกิจกรรม (Activity) เช่น กระฉับกระเฉง-เงียบๆ ร่าเริง-หงอยเหงา รวดเร็ว-ชื่องชา เป็นต้น

1.3 มาตรวัดของเทอร์สโตน (Thurstone Scales) เทอร์สโตนพยายามแก้ปัญหา ช่วงห่างของคะแนนมาตรฐานวัดของลิเดอร์ทที่เป็นเพียงการจัดอันดับความคิดเห็นโดยพยายามทำให้ ระยะห่างของความคิดเห็นนั้นเท่ากันหรือใกล้เคียงกัน หรือวิธีการให้คะแนนแต่ละข้อที่ประกอบขึ้นมาเป็นมาตรฐานนั้น แต่ละข้อความจะมีคะแนนที่มีช่วงห่างเท่ากัน มาตรวัดของเทอร์สโตนจึงเป็น มาตรวัดที่แต่ละข้อมีค่าประจำข้อ ซึ่งหาได้จากการกลุ่มบุคคลกลุ่มนั้นที่เป็นผู้กำหนด (Judges) ระดับความรู้สึกหรือเจตคติต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งที่มีความเข้มต่างกัน 11 ระดับคือ เริ่มตั้งแต่ 1-11 คะแนน เจตคติของแต่ละคนคือ ค่าเฉลี่ยของค่าประจำข้อที่คนนั้นเลือก

1.4 มาตรวัดของกัทท์แมน (Guttman Scales) เป็นวิธีวัดเจตคติที่มุ่งแก้ไข จุดอ่อนของมาตรฐานวัดของลิเดอร์ทและเทอร์สโตนเกี่ยวกับความหมายของคะแนนและความเป็นมิติเดียว มาตรวัดของกัทท์แมนจะทำให้ผู้วิจัยทราบถึงแบบแผนการตอบของผู้ตอบ เมื่อจากมาตรวัดนี้ จะเรียงอันดับตามความเข้มข้นของความคิดเห็นแล้ว ยังมีการสะสมความเข้มข้นอย่างมีความหมาย เช่น มาตรวัดอัตราการยอมรับทางสังคมของคนผิวขาวต่อคนผิวดำ อาจประกอบด้วยคำตามแสดง การยอมรับทางสังคม

เป้าหมายที่สำคัญของมาตรฐานวัดของกัทท์แมนคือ พยายามกำหนดแบบแผนการตอบของคะแนนรวมของผู้ตอบแต่ละคนว่า บุคคลที่ได้คะแนนรวมเท่ากันมีแบบแผนการตอบอย่างไร ตั้งแต่บุคคลที่มีคะแนนรวมต่ำสุดไปจนถึงที่มีคะแนนรวมสูงสุด ซึ่งคะแนนรวมที่ได้จะมีลักษณะเป็น คะแนนสะสม เช่น จากตัวอย่างระดับการยอมรับมีคะแนนสะสมสูงจะเท่ากับ 6 และ ต่ำสุดเท่ากับ 0 (เลือกตอบ "ใช่" ในข้อ 7) ผู้ตอบที่ได้ 1 คะแนนก็คือผู้ตอบ "ใช่" ในข้อ 6 ข้ออื่นจะตอบ "ไม่ใช่" ทั้งหมด ผู้ที่ได้ 2 คะแนนจากตอบ "ใช่" ในข้อ 6 แล้วก็จะตอบ "ใช่" ในข้อ 5 หรือข้ออื่นอีกหนึ่ง ข้อ (ยกเว้นข้อ 7 ที่เป็นนิเสธ) ซึ่งก็จะเป็นแบบแผนการตอบของแต่ละคนแต่โดยที่ไม่ได้แล้วคนส่วนใหญ่ (ไม่ควรน้อยกว่าร้อยละ 90) จะมีแบบแผนการตอบที่เหมือนกันถ้าแบบแผนการตอบแต่ต่างกันมากกว่าร้อยละ 10 ความมีการปรับปรุงหรือสร้างใหม่ ผู้ตอบที่ได้คะแนนสูงสุด 6 คะแนนก็คือผู้ที่

ยอมรับได้ทุกสถานภาพ ตั้งแต่ข้อ 1-6 เป็นต้น การสร้างแบบสอบถามลักษณะนี้จะรับประกันความเป็นมิติเดียวของแบบสอบถามได้

## 2. ขั้นตอนการสร้างแบบสอบถาม

ในการสร้างแบบสอบถามรายละเอียดของขั้นตอนในการสร้างดังต่อไปนี้

2.1 ระบุตัวแปรและกลุ่มประชากรที่จะศึกษา

2.2 กำหนดนิยามชิปวิบัติการของตัวแปรที่ต้องการวัด

2.3 ระบุวิธีเก็บรวบรวมข้อมูล ซึ่งต้องพิจารณาถึงธรรมชาติของตัวแปรที่ศึกษา ธรรมชาติของกลุ่มประชากรเป้าหมาย และทรัพย์ที่มีอยู่ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

2.4 เลือกรูปแบบของแบบสอบถามที่ต้องการ

2.5 ร่างคำถามที่ต้องการถาม โดยการวางแผนสร้างของแบบสอบถามคร่าว ๆ ให้ครอบคลุมตามประเด็นที่ต้องการถาม เขียนข้อคำถามและเรียงลำดับคำถามก่อนหลังให้เหมาะสม

2.6 นำเสนอผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาด้านจิตวิทยา ด้านการวัดและประเมินผล หรือด้านอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง ในการตรวจสอบความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา เพื่อความมั่นใจในข้อคำถามว่า สามารถวัดตัวแปรที่ต้องการศึกษาได้ เว้นแต่ผู้วิจัยจะมีความเชี่ยวชาญในการสร้างเครื่องมืออยู่แล้ว

2.7 ทดลองใช้แบบสอบถาม โดยอาจเริ่มการสัมภาษณ์กลุ่มตัวอย่างขนาดเล็ก เพื่อตรวจสอบความเข้าใจในข้อคำถาม และเก็บข้อมูลอื่น ๆ เพื่อปรับปรุงแบบสอบถามให้เหมาะสม กับกลุ่มตัวอย่างหลังจากนั้นก็เขียนคำชี้แจงและนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างขนาดใหญ่ประมาณ 30-50 คน เพื่อหาความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม และพิจารณาเวลาที่เหมาะสมในการตอบแบบสอบถาม โดยกลุ่มตัวอย่างที่ทดลองใช้เครื่องมือต้องเป็นคนละกลุ่มกับกลุ่มตัวอย่างในการวิจัย แต่มีลักษณะที่คล้ายคลึงกัน

2.8 พิจารณาคัดเลือกหรือปรับปรุงแบบสอบถามในกรณีที่มีความเชื่อมั่นต่ำโดยอาจมีการตัดข้อคำถามบางข้อหรือเพิ่มข้อคำถามตามความเหมาะสม แต่ต้องคงข้อคำถามที่ครอบคลุมตามประเด็นที่ต้องการวัดหรือตัวแปรที่ต้องการศึกษา ปรับปรุงคำถามและกลุ่มตัวเลือกให้ชัดเจนเหมาะสม ปรับปรุงคำชี้แจง เขียนจุดมุ่งหมายของแบบสอบถาม ขอความร่วมมือในการตอบตลอดจนให้สัญญาต่าง ๆ ที่จะรักษาความลับของผู้ตอบ

2.9 จัดทำแบบสอบถามฉบับสมบูรณ์ มีด้วยน้ำส่างและวิธีการส่งแบบสอบถามกลับคืน

## 3. เทคนิคการใช้แบบสอบถามใหม่ประสิทธิภาพ

3.1 จัดทำแบบสอบถามให้อยู่ในรูปแบบที่เหมาะสม ดูดีดึงดูดใจให้อยากตอบ

3.2 ควรทดลองใช้แบบสอบถามกับกลุ่มที่อยู่ในกลุ่มประชากรเดียวกันกับกลุ่มตัวอย่างก่อนที่จะนำไปใช้จริง หากผู้ตอบประมาณ 59 ขึ้นไปตอบคำตอบที่เป็นกลาง เช่น ไม่แน่ใจ

ไม่มีความเห็น อาจต้องปรับปรุงตัวคำตามใหม่ เพราะคำตามที่ใช้อาจมีความคลุมเครือหรือไม่มีประสิทธิภาพเพียงพอที่จะค้นหาความจริงจากผู้ตอบ

3.3 ควรถามประเด็นที่เกี่ยวข้องในการวิจัยก่อนข้อมูลส่วนตัว หากข้อมูลส่วนตัวนั้นไม่ใช่ประเด็นสำคัญของการวิจัย

3.4 เวลาที่ใช้ในการตอบแบบสอบถามไม่ควรเกิน 30 นาที เวลาที่เหมาะสมควรอยู่ระหว่าง 15 - 20 นาที ในกรณีทดลองใช้ควรให้ผู้ตอบระบุเวลาเริ่มทำแบบสอบถามและเวลาที่ทำเสร็จด้วย เพื่อนำมากำหนดเวลาในการเก็บรวบรวมข้อมูลกับกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยต่อไป

3.5 ภาษาที่ใช้แบบสอบถามต้องเหมาะสมกับวัยผู้ที่ใช้ผู้ตอบ

3.6 ถ้าแบบสอบถามมีรูปแบบการตอบหลาย ๆ รูปแบบในฉบับเดียวกันควรเลือกคำถามที่ใช้วิธีตอบหนึ่งกันมาอยู่ด้วยกัน เพื่อง่ายและสะดวกในการตอบ

โยธิน ศันสนยุทธ (2553, น. 66) ได้กล่าวว่า มาตรวัดความพึงพอใจสามารถกระทำได้หลายวิธี ได้แก่

1. การใช้แบบสอบถาม โดยผู้สอบถามจะต้องออกแบบแบบสอบถามเพื่อต้องการทราบความคิดเห็น ซึ่งสามารถทำได้ในลักษณะที่กำหนดค่าตอบให้เลือกหรือตอบคำตามอิสระคำตามดังกล่าวอาจามความพึงพอใจในด้านต่าง ๆ

2. การสัมภาษณ์เป็นวิธีวัดความพึงพอใจทางตรงทางหนึ่ง ซึ่งต้องอาศัยเทคนิคและวิธีการที่ดี ซึ่งจะทำให้ข้อมูลที่เป็นจริงได้

3. การสังเกตเป็นวิธีการวัดความพึงพอใจ โดยสังเกตพฤติกรรมของบุคคลเป้าหมาย ไม่ว่าจะแสดงออกจากการพูด กริยากทาง วิธีนี้จะต้องอาศัยการกระทำอย่างจังจึงการสังเกตอย่างมีระเบียบแบบแผน

อพันตรี พูลพุทธา (2558, น. 95) กล่าวว่าธรรมชาติของการวัดความพึงพอใจ ดังนี้

1. เป็นการวัดความรู้สึกของบุคคลจึงไม่มีผิดหรือถูก ดังนั้นเทคนิควิธีการที่นำมาใช้ต้องสอดคล้องกับคุณลักษณะที่ต้องการวัดอย่างแท้จริง

2. เป็นการวัดทางอ้อม ในทางการวัดผลถือว่าเป็น Typical Performance คือ ให้ผู้ถูกวัดแสดงความรู้สึกอกม่าว่าชอบหรือไม่ชอบ หรือรู้สึกอย่างไร อย่างทำสิ่งนั้นหรือไม่ โดยการใช้สถานการณ์จำลองเป็นเงื่อนไขในการวัดหรือเป็นสิ่งเร้าในการกระตุน และอาศัยการสังเกตพฤติกรรมที่แสดงออกมา เช่น การพูด หรือการเขียน ซึ่งคาดว่าเป็นผลสะท้อนให้เห็นถึงความรู้สึกของบุคคลแล้วจึงสรุปถึงจิตพิสัยหรือคุณลักษณะที่ต้องนั่นว่าบุคคลเป็นอย่างไร

3. เป็นการวัดที่มีความคลาดเคลื่อนในการวัดเกิดขึ้นได้ง่าย เนื่องมาจากจิตพิสัยเป็นเรื่องของอารมณ์และความรู้สึกของบุคคล ที่มีลักษณะไม่คงที่ หรือไม่คงเส้นคงวาสามารถที่จะเปลี่ยนแปลงได้ตามสถานการณ์ เวลา วุฒิภาวะและประสบการณ์ของผู้ถูกวัด บางครั้งผู้ถูกวัดอาจมี

การเสนอรังและบิดเบือนคำตอบ ตอบไม่ตรงความคิดหรือความรู้สึกที่แท้จริง หากทราบว่าคำตอบของตนมีส่วนได้ส่วนเสียอย่างใดอย่างหนึ่ง

4. เป็นการวัดที่มักจะได้รับคำตอบของผู้ถูกวัดในลักษณะเป็นไปตามที่สังคมมุ่งหวัง ผู้ตอบทราบว่าสังคมต้องการหรือคาดหวัง หรือยกย่องสิ่งใด ก็มีแนวโน้มในการตอบไปในทิศทางที่พึงประสงค์ ทั้งที่จริงแล้วอาจไม่ได้มีแนวโน้มว่าจะปฏิบัติเช่นนั้น

นอกจากนี้ยังได้สรุปว่าความพึงพอใจในการเรียนการสอนและผลการเรียน จะมีความสัมพันธ์กันทางบางทั้งนี้ขึ้นอยู่กับกิจกรรมที่ผู้เรียนได้ปฏิบัติ ทำให้ผู้เรียนได้รับการตอบสนองความต้องการด้านร่างกายและจิตใจ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญที่ทำให้เกิดความสมบูรณ์ของการเรียนรู้ นั่นคือ สิ่งที่ครุผู้สอนจะต้องคำนึงถึงในการจัดกิจกรรมการเรียน เพื่อส่งเสริมความพึงพอใจในการเรียนรู้ให้กับผู้เรียน

จากการศึกษาสรุปได้ว่าความพึงพอใจ คือ ความรู้สึกที่ดี เป็นระดับความรู้สึกในทางบวกของบุคคลต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง สิ่งเหล่านี้จะมีผลต่อประสิทธิภาพและประสิทธิผลของการทำงานซึ่งส่งผลต่อความสำเร็จ แต่ความพึงพอใจนี้สามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามปัจจัยแวดล้อมและสถานการณ์ที่เกิดขึ้น สามารถวัดได้จากแบบสอบถามความพึงพอใจ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) จำนวน 15 ข้อ โดยผู้วิจัยได้กำหนดกรอบของข้อคำถามให้ครอบคลุมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

## มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม 2.7 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.7.1 งานวิจัยในประเทศไทย

ปรวี อ่อนสาด (2556, น. 66) ได้ศึกษาค้นคว้าเรื่อง การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การวัด ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 หลังการจัดการเรียนการสอนแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TAI) กับการสอนปกติ ซึ่งกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนวัดทองประดิษฐ์ อำเภอสองพี่น้อง จังหวัดสุพรรณบุรี จำนวน 2 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 50 คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบกำหนด (Random Assignment) ระยะเวลาทดลองจำนวน 18 คาบ คาบละ 50 นาที โดยใช้แบบแผนการวิจัยแบบ Randomized control-group Pretest-Posttest Design ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TAI) มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา

ปีที่ 2 ที่ได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TAI) เรื่อง การวัด สูงกว่าเกณฑ์ ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TAI) มีความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TA) เรื่อง การวัด สูงกว่าเกณฑ์ ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ศิริภานต์ งามพิพัฒนพงษ์ (2558, น. 121-126) ผลการใช้แบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือ เทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีความมุ่งหมาย คือ 1) ศึกษาประสิทธิภาพของแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่องจำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ประสิทธิภาพ 75/75 2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 3) ศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนด้วยแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 และ 4) ศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โครงการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า 1) ประสิทธิภาพของแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่องจำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $78.53/76.08$  ซึ่งผ่านเกณฑ์ 75/75 ที่กำหนดไว้ 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .05 3) ดัชนีประสิทธิผลจากการเรียนด้วยแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อนโดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 79.97 แสดงให้เห็นว่าผู้เรียนมีความรู้เพิ่มขึ้น 0.799 หรือคิดเป็นร้อยละ 79.97 4) ความพึงพอใจของนักเรียนต่อการเรียนด้วยแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยภาพรวมอยู่ในระดับมาก

นิธินันท์ กลั่นคุ้วัฒน์ (2559, น. 85) ได้ศึกษาค้นคว้าเรื่อง ผลการจัดการเรียนการสอนแบบ TAI ร่วมกับกระบวนการแก้ปัญหาของโพลยา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาและผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องการแก้โจทย์สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้จัดในครั้งนี้ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558 โรงเรียนสาธิ "พิบูลบำเพ็ญ" มหาวิทยาลัยบูรพา จำนวน 33 คน ซึ่งมาจากการ

สุ่มตัวอย่างแบบกลุ่มเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ แผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้การจัดการเรียนการสอนแบบ TAI ร่วมกับกระบวนการแก้ปัญหาของโพลยา จำนวน 4 แผนซึ่ง ผลการวิจัยพบว่า ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การแก้โจทย์สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 หลังได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบ TAI ร่วมกับกระบวนการแก้ปัญหาของโพลยาสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การแก้โจทย์สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 หลังได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบ TAI ร่วมกับกระบวนการแก้ปัญหาของโพลยา สูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ซัพพียะห์ สาและ (2559, น. 68-69) ศึกษาผลการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL เรื่อง ค่ากลางของข้อมูล ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า 1) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่านักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 2) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 3) ความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL เรื่อง ค่ากลางของข้อมูลของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 อยู่ในระดับมากขึ้นไป

ชนิสรา อริยะเดช (2561, น. 215-230) การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า 1) ชุดการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $86.67/80.43$  ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์  $80/80$  ที่ตั้งไว้ 2) ค่าดัชนีประสิทธิผลของแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 0.5589 หรือคิดเป็นร้อยละ 58.89 3) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้ชุดการเรียนรู้ด้วยรูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 คะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 4) นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดการเรียนรู้ด้วยรูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.86$ , S.D. = 0.35)

ธิติพร จันทร์ตระ (2561, น. 20-30) ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยอาศัยการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของบทเรียนเท่ากับ  $80.5/76.75$  ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์  $70/70$  หลังจากการเปรียบเทียบความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ระหว่างนักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม พบร่วมนักเรียนในกลุ่มทดลอง มีความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนกลุ่มควบคุมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และพบว่าพัฒนาการของความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในกลุ่มทดลองเพิ่มขึ้นสูงกว่า นักเรียนในกลุ่มควบคุมในทุกระดับความรู้พื้นฐาน อีกทั้งยังสังเกตได้ว่านักเรียนในกลุ่มทดลองที่มีความรู้พื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำมีพัฒนาการของความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์เพิ่มขึ้นมากที่สุด

### 2.7.2 งานวิจัยต่างประเทศ

Shaw and Chessin (1997, p. 124) ศึกษาเทคนิคการสอนคณิตศาสตร์โดยการรวมกลุ่มแก้ปัญหาคณิตศาสตร์โดยใช้เทคนิค K-W-D-L ของนักเรียนเกรด 4 ได้ก้าวถึงเทคนิค K-W-D-L ที่ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน (What we know, What we want to know, What we did, What we learned) ในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ ผลปรากฏว่านักเรียนที่เรียนรวมกลุ่มโดยใช้เทคนิค K-W-D-L มีเจตคติ ด้านบวก และผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาสูงกว่าการสอนปกติจากนั้นได้ให้ข้อเสนอแนะว่า การพัฒนาความสามารถ และเจตคติในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ควรเน้นกระบวนการมากกว่าการหาคำตอบ

Zkaw Chambless Chessin Price and Beardain (1997, p. 415) ได้ทำการอบรมครูผู้สอนเกรด 4 ร่วมกลุ่มแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์โดยใช้เทคนิค K-W-D-L และให้นำไปกับทดลองสอนกับนักเรียน เนื่องจากผลไปเปรียบเทียบกับนักเรียนที่เรียนปกติ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนกลุ่มแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ โดยเทคนิค K-W-D-L สามารถเขียนคำตอบและละเอียดมากกว่า นักเรียนที่ร่วมกลุ่มแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ โดยใช้เทคนิค K-W-D-L มีเจตคติ ด้านบวก กับคณิตศาสตร์

Farlow (2004, p. 395) ได้ศึกษาเกี่ยวกับการสร้างชุมชนชั้นเรียนและการใช้กลยุทธ์ในการเรียนรู้แบบร่วมมือกันของนักเรียนที่มี ความความต้องการพิเศษ ความมุ่งหมายของการวิจัยครั้งนี้ คือ ศึกษาการใช้กลยุทธ์ในการเรียนรู้ แบบร่วมมือกัน เป็นวิธี การสร้างสภาพแวดล้อมของชั้นเรียนแบบร่วมมือ สำหรับนักเรียนที่มี ความต้องการพิเศษ การวิจัยเป็นกรณีศึกษากับนักเรียน 3 ประเภท ได้แก่ กลุ่มนักเรียนที่บกพร่องด้านการเรียนรู้ และอีกสองกรณี เป็นนักเรียนในกลุ่มเสียงผู้วิจัยทำการเก็บข้อมูลด้วยการสังเกต การสัมภาษณ์ และประเมินจากปฏิกริยาโดยต้องของนักเรียน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้เพิ่มขึ้น และนักเรียนเรียนรู้ได้ดี รวมทั้งสามารถแสดงการ

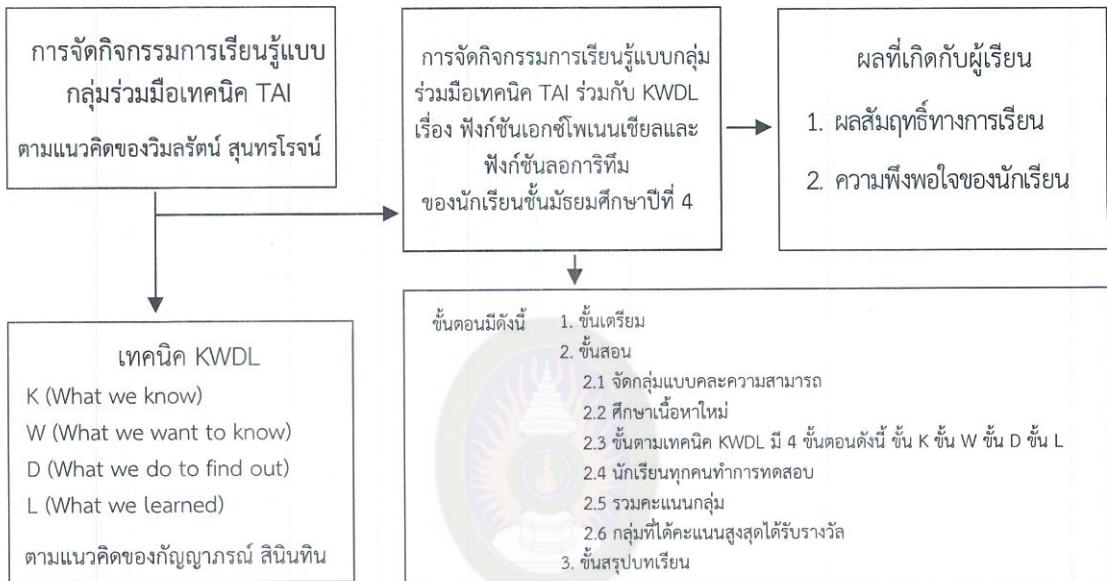
ตอบสนองที่จัดขึ้นด้วยกระบวนการเรียนรู้แบบร่วมมือกันจากการศึกษารายงานการวิจัยทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ

บล (1994, อ้างถึงใน ฐิติยา อินทุยศ, 2548, น. 65) วิจัยเรื่องการสำรวจผลของสัมฤทธิ์ผลทางวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนเกรด 8 ในมลรัฐคาราโอลนาที่ได้รับการสอนแบบแก้ปัญหา โดยใช้กิจกรรมที่ว่า Magic Math ซึ่งเน้นให้ผู้เรียนเกิดศักยภาพในขั้นตอนทั้ง 4 ขั้นของการแก้ปัญหา ได้แก่ ทำความเข้าใจ วางแผนแก้ปัญหา ดำเนินการแก้ปัญหา และตรวจสอบผลที่ได้ โดยจัดบริบทของ ปัญหา ผู้เรียนเกิดความเข้าใจที่กระจ่างทั้งโดยการฟัง การดู การลงมือทดลอง การทำให้เป็นรูปธรรม ผลการวิจัยพบว่า ผู้เรียนที่ได้รับกิจกรรมแก้ปัญหานิลักษณะตั้งกล่าวมีผลสัมฤทธิ์ทางคณิตศาสตร์ และมีความเข้าใจมโนคติทางคณิตศาสตร์ ได้กระจ่างชัดกว่าผู้เรียนที่ได้รับการสอนในสภาพปกติ จากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง สรุปได้ว่าวิชาคณิตศาสตร์มีบทบาทที่สำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดของนักเรียน ทำให้มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบระเบียบ มีแบบแผนสามารถวิเคราะห์สถานการณ์และปัญหาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม จึงเป็นเครื่องมือในการศึกษาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ตลอดจนศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง วิชาคณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำรงชีวิตและช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น ทั้งนี้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้มีทักษะในการคิดแก้ปัญหา โดยเฉพาะการแก้โจทย์ปัญหา ซึ่งเป็นเรื่องที่ซับซ้อน ครุยังจำเป็นต้องมีการใช้เทคนิคต่าง ๆ เข้ามาช่วยพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาของผู้เรียน จากงานวิจัยที่เกี่ยวข้องที่ได้ศึกษา ได้นำเทคนิค K-W-D-L มาใช้ในกิจกรรมการเรียนรู้ โดยผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหามีค่าเฉลี่ยสูงกว่าการเรียนแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามปกติ การนำเทคนิค K-W-D-L จึงเป็นทางเลือกหนึ่งที่เหมาะสมที่ครุจะนำมาใช้ในการพัฒนาทักษะและผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนได้ทางหนึ่ง

จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI และ KWDL พบร่วมกัน นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ที่เป็นเช่นนี้อาจเป็นเพราะว่าธีจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ครุนำมาทดลองใช้เป็นวิธีการที่ให้เด็กได้มีส่วนร่วมในการเรียนรู้ ยืดผู้เรียนเป็นศูนย์กลางนั่นทำให้ผู้เรียนได้ปฏิบัติจริงในขั้นตอนการเรียนรู้ โดยครุเป็นผู้ที่ค่อยแนะนำหรือผู้อำนวยความสะดวกให้กับผู้เรียน ทำให้ผู้วิจัยสนใจว่าเมื่อนำหั้งสองเทคนิคมาใช้ร่วมกันที่โรงเรียนยางตลาดวิทยาการจะเป็นอย่างไร จะสามารถแก้ปัญหา เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ได้หรือไม่ นักเรียนมีพฤติกรรมการทำงานกลุ่มเป็นอย่างไรและผู้เรียนจะมีความคิดเห็นในระดับใดต่อวิธีการจัดการเรียนรู้ ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้

## 2.8 กรอบแนวคิดการวิจัย

จากการศึกษาค้นคว้าตำรา หนังสือ เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 สามารถเขียนกรอบแนวคิดการวิจัยได้ดังภาพที่ 2.1



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
ภาพที่ 2.1 กรอบแนวคิดการวิจัย

## บทที่ 3

### วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ได้ดำเนินการตามลำดับ ดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า
3. การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. แบบแผนการวิจัย
5. วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล
6. การวิเคราะห์ข้อมูล
7. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

3.1.1 ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนยางตลาดวิทยาการ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 จังหวัดกาฬสินธุ์ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 5 ห้องเรียน รวม 169 คน

3.1.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 โรงเรียนยางตลาดวิทยาการ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 จังหวัดกาฬสินธุ์ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 1 ห้องเรียน รวม 35 คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling)

### 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

#### 3.2.1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 7 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ รวม 11 ชั่วโมง

#### 3.2.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล และฟังก์ชันลอการิทึม แบบปรนัย 5 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ

#### 3.2.3 แบบสอบถามความพึงพอใจ

แบบสอบถามความพึงพอใจเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับเทคนิค KWDL แบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ จำนวน 15 ข้อ

### 3.3 การสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือวิจัย

#### 3.3.1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

การสร้างและหาคุณภาพแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างและหาคุณภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

3.3.1.1 ผู้วิจัยศึกษาเอกสาร ตำรา และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

3.3.1.2 ผู้วิจัยศึกษาวิธีการเขียนแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ทฤษฎี หลักการ และแนวคิดในแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

3.3.1.3 ผู้วิจัยศึกษา วิเคราะห์หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย สาระจำนวนและพีชคณิต

3.3.1.4 ผู้วิจัยกำหนดโครงสร้าง และเนื้อหาที่จะนำไปสร้างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

3.3.1.5 ผู้วิจัยสร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือ เทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ตามโครงสร้าง วัตถุประสงค์ และเนื้อหาที่กำหนดไว้ จำนวน 7 แผนการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ รวม 11 ชั่วโมง

**ตารางที่ 3.1 การกำหนดแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และเวลา (ชั่วโมง)**

แผนการจัด กิจกรรม การเรียนรู้ที่	ผลการเรียนรู้	ชื่อหน่วย	เวลา (ชั่วโมง)
1	เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล	2
2	เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	สมการและสมการเอกซ์โพเนนเชียล	1
3	เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	พังก์ชันลอการิทึม	2
4	เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	สมบัติของพังก์ชันลอการิทึม	1
5	เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	การหาค่าลอการิทึม	2
6	เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	การเปลี่ยนฐานลอการิทึม	1
7	แก้สมการเอกซ์โพเนนเชียลและสมการ ลอการิทึม และนำไปใช้ในการแก้ปัญหา	สมการและสมการชั้น ลอการิทึม	2
รวม			11

3.3.1.6 ผู้วิจัยนำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้พร้อมแบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องสมบูรณ์ของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้และแบบประเมินความหมายสมของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แล้วนำมาปรับปรุงตามข้อเสนอแนะ

3.3.1.7 ผู้วิจัยนำเสนอแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ที่ปรับปรุงแก้ไขแล้ว พร้อมทั้งแบบประเมิน ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 5 ท่าน ประกอบด้วย

1) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรภานต์ จังหาร วุฒิ ค.อ.ต.(หลักสูตรและการเรียน การสอน) อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ตรวจสอบความเหมาะสมสมด้านหลักสูตรและการเรียนการสอน

2) อาจารย์ ดร.อัจฉริยา พรมท้าว วุฒิ ปร.ต.(วิจัยและประเมินผลการศึกษา) อาจารย์ประจำสาขาวิชาวิจัยและประเมินผลการศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ตรวจสอบความเหมาะสมสมด้านวิจัยและประเมินผล

3) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ยุทธพงษ์ ทิพย์ชาติ วุฒิ ค.ต.(คณิตศาสตร์ศึกษา) อาจารย์ประจำสาขาวิชาคณิตศาสตร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ตรวจสอบความเหมาะสมสมด้านเนื้อหา

4) นางสาวมะลิวัลย์ ศรีบานันชื่น วุฒิ กศ.ม.(การวิจัยการศึกษา) ครุชำนาญการพิเศษ โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร ตรวจสอบความเหมาะสมสมด้านการวัดผลและประเมินผล

5) นางสาวจิราดี ทวีโชค วุฒิ ค.ม.(การบริหารและพัฒนาการศึกษา) ครุ โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร ตรวจสอบความเหมาะสมสมด้านเนื้อหา

3.3.1.8 ผู้วิจัยนำเสนอแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ที่พัฒนาขึ้นทั้งหมดต่อผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน เพื่อตรวจสอบคุณภาพและประเมินความเหมาะสม โดยใช้แบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ซึ่งเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) แบ่งเป็น 5 ระดับ โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนและเกณฑ์การแปลความหมาย ดังนี้ (ไพบูล วรคำ, 2562, น. 324)

#### 1. วิธีการให้คะแนนการประเมินผลดังนี้

ระดับความเหมาะสมสมระดับดีมาก	ให้คะแนน 5 คะแนน
ระดับความเหมาะสมสมระดับดี	ให้คะแนน 4 คะแนน
ระดับความเหมาะสมสมระดับค่อนข้างดี	ให้คะแนน 3 คะแนน
ระดับความเหมาะสมสมระดับพอใช้	ให้คะแนน 2 คะแนน
ระดับความเหมาะสมสมระดับปรับปรุง	ให้คะแนน 1 คะแนน

2. กำหนดเกณฑ์การแปลผลระดับคุณภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้  
ดังนี้ (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 321)

คะแนนเฉลี่ย 4.51 – 5.00 แปลผล ระดับความเหมาะสมมากที่สุด

คะแนนเฉลี่ย 3.51 – 4.50 แปลผล ระดับความเหมาะสมดีมาก

คะแนนเฉลี่ย 2.50 – 3.50 แปลผล ระดับความเหมาะสมปานกลาง

คะแนนเฉลี่ย 1.51 – 2.50 แปลผล ระดับความเหมาะสมน้อย

คะแนนเฉลี่ย 1.00 – 1.50 แปลผล ระดับความเหมาะสมน้อย

ผลการประเมินต้องมีคะแนนเฉลี่ยตั้งแต่ 3.51 ถึง 5.00 จึงจะสามารถนำไปใช้ได้  
ซึ่งจากการประเมินความเหมาะสมของแผนการจัดการเรียนรู้ของผู้เชี่ยวชาญ อยู่ในระดับความ  
เหมาะสมมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.89$ ) นอกจากนี้ผู้เชี่ยวชาญเสนอแนะนำให้มีการปรับปรุงขั้นกระบวนการ  
จัดการเรียนรู้ให้แต่ละขั้นตอนของการจัดการเรียนรู้มีความชัดเจนยิ่งขึ้น และแก้ไขภาษาที่ใช้ใน  
แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้มีความเหมาะสมยิ่งขึ้น (ภาคผนวก ข)

3.3.1.9 ผู้วิจัยนำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือ<sup>1</sup>  
เทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม ของนักเรียนชั้น  
มัธยมศึกษาปีที่ 4 ไปทดลองใช้กับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3  
เพื่อตรวจสอบความเหมาะสมของกิจกรรมการเรียนรู้ สื่อการเรียนรู้ การวัดผลประเมินผลและเวลาที่  
ใช้ในการสอน และนำมาปรับปรุงแก้ไข

3.3.1.10 ผู้วิจัยจัดพิมพ์แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่ม<sup>2</sup>  
ร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม ของนักเรียน  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ฉบับสมบูรณ์แล้วนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์อีกครั้ง ก่อนนำไปใช้กับ  
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 ที่เป็นกลุ่มตัวอย่าง

### 3.3.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

การสร้างและหาคุณภาพแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่ม<sup>3</sup>  
ร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างแบบทดสอบวัด  
ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามลำดับขั้นตอนดังนี้

3.3.2.1 ผู้วิจัยศึกษาเอกสาร ตำรา งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง โดยศึกษาวิธีการสร้าง  
แบบทดสอบและวิธีการตรวจสอบหาคุณภาพของแบบทดสอบ

3.3.2.2 ผู้วิจัยศึกษาหลักสูตร คู่มือครุ หนังสือเรียนรายวิชาเพิ่มเติมคณิตศาสตร์  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เล่ม 2 และคู่มือการวัดประเมินผลตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษา ขั้นพื้นฐาน  
พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

3.3.2.3 ผู้วิจัยวิเคราะห์ความสัมพันธ์ของเนื้อหา และจุดประสงค์การเรียนรู้ เพื่อนำมาสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 การกำหนดจำนวนแบบทดสอบให้สอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้

เนื้อหา	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้างขึ้น	ใช้จริง
1. พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล	1. นักเรียนสามารถอธิบายความหมายและลักษณะของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลได้	2	1
	2. นักเรียนสามารถเขียนแสดงวิธีทำเพื่อหาค่าของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลได้	3	1
	3. นักเรียนอธิบายความหมายของสมการและสมการเอกซ์โพเนนเชียลได้	3	2
	4. นักเรียนสามารถเขียนแสดงวิธีทำเพื่อหาค่าของสมการและสมการเอกซ์โพเนนเชียลได้	4	4
2. พังก์ชันลอการิทึม	1. นักเรียนอธิบายความหมายของพังก์ชันลอการิทึมได้	2	2
	2. นักเรียนสามารถเขียนสมการเลขยกกำลังให้อยู่ในรูปสมการลอการิทึมได้	3	2
	3. นักเรียนสามารถบวกสมบัติของพังก์ชันลอการิทึมได้	2	1
	4. นักเรียนสามารถใช้สมบัติของพังก์ชันลอการิทึมเพื่อหาคำตอบของพังก์ชันลอการิทึมได้	4	4
3. การหาค่าลอการิทึม	1. นักเรียนสามารถอธิบายความหมายของการหาค่าลอการิทึมได้	3	2
	2. นักเรียนสามารถเขียนแสดงวิธีทำเพื่อหาค่าลอการิทึมฐานสิบได้	4	3
4. การเปลี่ยนฐานลอการิทึม	1. นักเรียนสามารถเปลี่ยนฐานลอการิทึมได้	2	1
	2. นักเรียนสามารถนำการเปลี่ยนฐานของลอการิทึมไปใช้ในการแก้ปัญหาได้	3	3

(ต่อ)

## ตารางที่ 3.2 (ต่อ)

เนื้อหา	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้างขึ้น	ใช้จริง
5. สมการและ อสมการลอกการิทึม	1. นักเรียนสามารถอธิบายความหมายของสมการและ อสมการลอกการิทึมได้	2	1
	2. นักเรียนสามารถแก้สมการและอสมการลอกการิทึมได้	3	3
รวม		40	30

3.3.2.4 ผู้วิจัยสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนให้สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ของเนื้อหาแบบปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ 5 ตัวเลือก โดยให้ครอบคลุมเนื้อหาและมาตรฐาน/ผลการเรียนรู้ จำนวน 40 ข้อ และใช้จริงจำนวน 30 ข้อ

3.3.2.5 ผู้วิจัยนำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่สร้างขึ้นทั้งหมด 40 ข้อเสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์พิจารณาความถูกต้องเหมาะสมแล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขสิ่งที่ยังบกพร่อง

3.3.2.6 ผู้วิจัยนำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ปรับปรุงไว้แล้ว ไปให้ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน พิจารณาเพื่อประเมินความสอดคล้องระหว่างข้อสอบรายข้อกับจุดประสงค์การเรียนรู้ โดยกำหนดเกณฑ์ให้คะแนน ดังนี้

+1 เมื่อแนวใจว่าข้อสอบสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้

0 เมื่อไม่แนวใจว่าข้อสอบสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้

-1 เมื่อแนวใจว่าข้อสอบไม่สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้

วิเคราะห์ค่า IOC (Index of Item Objective Congruence) เลือกข้อสอบที่อยู่ในเกณฑ์ความเที่ยงตรงที่ใช้ได้ตั้งแต่ 0.60 ถึง 1.00 เพื่อนำไปทดลองใช้หาค่าอำนาจจำแนกความยากง่าย และความเชื่อมั่นของแบบทดสอบต่อไป (เพศala วรคำ, 2562, น. 269)

3.3.2.7 ผู้วิจัยรวบรวมข้อสอบที่มีค่า IOC ผ่านเกณฑ์ซึ่งคัดเลือกได้ 30 ข้อ ที่มีค่า IOC เท่ากับ 1.00 ทุกข้อส่วนข้อที่เหลือ ผู้วิจัยนำมาปรับปรุงเพื่อจัดทำเป็นข้อสอบย่อท้ายแทน (ภาคผนวก ข)

3.3.2.8 ผู้วิจัยจัดทำเป็นแบบทดสอบฉบับทดลองใช้นำไปทดสอบ (try-out) กับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง คือนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 34 คน

3.3.2.9 ผู้วิจัยนำกระดาษคำตอบของแบบทดสอบมาตรวจน้ำหนักให้คะแนน และวิเคราะห์หาคุณภาพของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยวิเคราะห์หาค่าความยาก (P) และหาค่าอำนาจ

จำแนก (B) ตามวิธีของแบรนแนน (Brennan) (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 306) ผู้วิจัยคัดเลือกข้อสอบที่มีค่าความยาก (P) ระหว่าง 0.44 ถึง 0.79 และค่าอำนาจจำแนก (B) อยู่ระหว่าง 0.24 ถึง 0.94 จำนวน 30 ข้อ (ภาคผนวก ข)

3.3.2.10 ผู้วิจัยนำแบบทดสอบที่คัดเลือกไว้จำนวน 30 ข้อ มาวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับโดยใช้สูตรของโลเวทธ์ (Lovett) (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 292 ) ได้ค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับเท่ากับ 0.73 (ภาคผนวก ข)

3.3.2.11 ผู้วิจัยจัดพิมพ์แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นฉบับสมบูรณ์ และนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์อีกครั้งก่อนนำไปใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 ที่เป็นกลุ่มตัวอย่าง

### 3.3.3 แบบสอบถามความพึงพอใจ

การสร้างและหาคุณภาพของแบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เรื่อง ฟังก์ชันเอกสารไซโปเนนเชียลและฟังก์ชันลอการิทึม โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ผู้วิจัยดำเนินการสร้างตามขั้นตอน ดังนี้

3.3.3.1 ผู้วิจัยวิเคราะห์ประเด็นเกี่ยวกับความพึงพอใจที่มีต่อการจัดการเรียนรู้ โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL จากนิยามศัพท์เฉพาะ

3.3.3.2 ผู้วิจัยศึกษาเอกสาร ตำรา และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ

3.3.3.3 ผู้วิจัยสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็นแบบมาตราประมาณค่า (Rating Scale) ตามวิธีของ Likert (1987) (บุญชน ศรีสะอาด, 2553, น. 72) จำนวน 15 ข้อ โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนและเกณฑ์การแปลความหมาย ดังนี้

#### เกณฑ์การให้คะแนน

มีความพึงพอใจมากที่สุด	กำหนดให้ 5 คะแนน
มีความพึงพอใจมาก	กำหนดให้ 4 คะแนน
มีความพึงพอใจปานกลาง	กำหนดให้ 3 คะแนน
มีความพึงพอใจน้อย	กำหนดให้ 2 คะแนน
มีความพึงพอใจน้อยที่สุด	กำหนดให้ 1 คะแนน

#### เกณฑ์การแปลความหมาย

ค่าเฉลี่ย 4.51–5.00 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด

ค่าเฉลี่ย 3.51–4.50 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก

ค่าเฉลี่ย 2.51–3.50 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับปานกลาง

ค่าเฉลี่ย 1.51–2.50 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อย

ค่าเฉลี่ย 1.00–1.50 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อยที่สุด

3.3.3.4 ผู้วิจัยนำแบบสอบถามความพึงพอใจที่สร้างขึ้นนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อพิจารณาความถูกต้อง และความเหมาะสมแล้วนำมาปรับปรุงแก้ไข

3.3.3.5 ผู้วิจัยนำแบบสอบถามความพึงพอใจที่ปรับปรุงแก้ไขแล้ว พิจารณาความ สอดคล้องระหว่างข้อรายการคำถามกับนิยามศัพท์ความพึงพอใจเพื่อหาค่าความ และประเมินความ เหมาะสม โดยใช้วิธีประเมินดังนี้

+1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามสอดคล้องกับนิยามศัพท์

0 เมื่อยังไม่แน่ใจว่าข้อคำถามสอดคล้องกับนิยามศัพท์

-1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามไม่สอดคล้องกับนิยามศัพท์

ผลการประเมินของผู้เชี่ยวชาญได้ข้อมูล 15 ข้อ คัดเลือกจาก ข้อคำถามที่มีค่า IOC เท่ากับ 1.00 ทุกข้อ (ภาคผนวก ข)

3.3.3.6 ผู้วิจัยจัดพิมพ์แบบสอบถามความพึงพอใจเป็นฉบับสมบูรณ์แล้วนำเสนอ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์อีกรอบ ก่อนนำไปใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 ที่เป็นกลุ่ม ตัวอย่าง

### 3.4 แบบแผนการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ใช้แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pre-test Post-test Design โดยมี ลักษณะการทดลอง แสดงดังตารางที่ 3.3 (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 142)

ตารางที่ 3.3 แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pre-test Post-test Design

กลุ่ม	ทดสอบก่อน	สิ่งทดลอง	ทดสอบหลัง
E	O <sub>1</sub>	X	O <sub>2</sub>

E หมายถึง กลุ่มทดลอง

O<sub>1</sub> หมายถึง ทดสอบก่อนการทดลอง (Pre-test)

X หมายถึง การทดลองใช้แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ WDL

O<sub>2</sub> หมายถึง ทดสอบหลังการทดลอง (Post-test)

### 3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้นำการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังษัน เอกซ์โพเนนเชียลและพังษันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 มาจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และเก็บข้อมูลตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

3.5.1 ปฐมนิเทศนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง ชี้แจงข้อตกลงเบื้องต้นในการเรียนการสอน

3.5.2 ดำเนินการทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) กับกลุ่มตัวอย่างก่อนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

3.5.3 ดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังษัน เอกซ์โพเนนเชียลและพังษันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 ตามสาระการเรียนรู้แต่ละเรื่องของการเรียนการสอนตามตารางสอนปกติ

3.5.4 เมื่อสิ้นสุดการทดลอง ผู้วิจัยได้ดำเนินการทดสอบหลังเรียน (Post-test) กับนักเรียนกลุ่มตัวอย่างด้วยแบบทดสอบชุดเดิม

3.5.5 สอดคล้องความเห็นของนักเรียนที่มีต่อการกิจกรรมจัดการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังษัน เอกซ์โพเนนเชียลและพังษันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ด้วยแบบสอบถามความพึงพอใจ

3.5.6 เก็บรวบรวมข้อมูล เพื่อนำผลมาวิเคราะห์

### 3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

3.6.1 วิเคราะห์ค่าประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังษัน เอกซ์โพเนนเชียลและพังษันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 โดยใช้สูตรการหาค่า

$E_1/E_2$

3.6.2 วิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังษัน เอกซ์โพเนนเชียลและพังษันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ระหว่างก่อนเรียนกับหลังเรียน โดยใช้ t-test (Dependent Sample)

3.6.3 วิเคราะห์ความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังษ์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังษ์ชันลอการิทึม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน แล้วเทียบกับเกณฑ์ความพึงพอใจ

### 3.7 สถิติที่ใช้ในการวิจัย

#### 3.7.1 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ตรวจสอบหาคุณภาพของเครื่องมือ

3.7.1.1 การหาความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Validity) โดยหาค่าดัชนีความสอดคล้องจากการพิจารณาความสอดคล้อง IOC (ไปศาล วรคำ, 2562, น. 269) และหาค่าดัชนีความสอดคล้องได้จาก

$$\text{IOC} = \frac{\sum R}{n} \quad (3-1)$$

เมื่อ IOC แทน ดัชนีความสอดคล้อง

R แทน คะแนนระดับความสอดคล้องที่ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนประเมินในแต่ละข้อ ก แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญที่ประเมินความสอดคล้องในข้อนั้น

3.7.1.2 การหาประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ใช้เกณฑ์ประสิทธิภาพ ( $E_1/E_2$ ) เกณฑ์ 75/75 (ปิยะธิดา ปัญญา, 2564, น. 53) ดังนี้

การหาประสิทธิภาพด้านกระบวนการ ( $E_1$ )

$$E_1 = \frac{\sum X}{\frac{N}{A}} \times 100 \quad (3-2)$$

การหาประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์ ( $E_2$ )

$$E_2 = \frac{\sum F}{\frac{N}{B}} \times 100 \quad (3-3)$$

- เมื่อ  $E_1$  แทน ประสิทธิภาพด้านกระบวนการ  
 $E_2$  แทน ประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์  
 $\sum X$  แทน คะแนนรวมของแบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมหรืองานที่ทำระหว่างเรียน  
 $\sum F$  แทน คะแนนรวมของผลลัพธ์ของการประเมินหลังเรียน  
A แทน คะแนนเต็มของแบบฝึกปฏิบัติทุกชั้นรวมกัน  
B แทน คะแนนเต็มของการประเมินหลังเรียน  
N แทน จำนวนผู้เรียนทั้งหมด

3.7.1.3 การหาค่าความยาก (Item Difficulty) ของแบบทดสอบวัดความสามารถใน การคิดวิเคราะห์ โดยใช้สูตร ดังนี้ (เพศาล วรคำ, 2562, น. 298)

$$p = \frac{f}{n} \quad (3-4)$$

เมื่อ  $p$  แทน ดัชนีความยาก

$f$  แทน จำนวนผู้ตอบถูก

$n$  แทน จำนวนผู้เข้าสอบ

3.7.1.4 หาค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้วิธีของ เบรนแนม (Brennan's Index) ใช้สูตรดังนี้ (เพศาล วรคำ, 2562, น. 306-307)

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

$$B = \frac{f_P}{n_P} - \frac{f_F}{n_F} \quad (3-5)$$

เมื่อ  $B$  แทน ดัชนีอำนาจจำแนกของเบรนแนม

$f_P, f_F$  แทน จำนวนคนที่ตอบข้อนั้นถูกในกลุ่มผ่านเกณฑ์ (Pass)

และกลุ่มไม่ผ่านเกณฑ์ (Fail) ตามลำดับ

$n_P, n_F$  แทน จำนวนคนในกลุ่มผ่านเกณฑ์ และไม่ผ่านเกณฑ์ ตามลำดับ

3.7.1.5 หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้งฉบับ โดยใช้สูตร ของโลเวท์ (Lovett's Method) ดังนี้ (เพศาล วรคำ, 2562, น. 292)

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum x - \sum x^2}{(k-1) \sum (x-c)^2} \quad (3-6)$$

เมื่อ  $r_{cc}$  แทน ค่าประมาณความเชื่อมั่นแบบอิงเกณฑ์

$k$  แทน จำนวนข้อสอบ

$x$  แทน คะแนนรวมของผู้สอบแต่ละคน

$c$  แทน คะแนนเกณฑ์หรือคะแนนจุดตัด

### 3.7.2 สถิติพื้นฐาน (ไฟศาล วรคำ, 2562, น. 321-325)

#### 3.7.2.1 ร้อยละ (Percentage) คำนวณจากสูตร ดังนี้

$$\text{ร้อยละ (\%)} = \frac{f}{n} \times 100 \quad (3-7)$$

เมื่อ  $f$  แทน ความถี่ของรายการที่สนใจ

$n$  แทน จำนวนทั้งหมด

#### 3.7.2.2 ค่าเฉลี่ย (Mean) โดยใช้สูตร ดังนี้

$$\bar{X} = \frac{\sum x}{n} \quad (3-8)$$

เมื่อ  $\bar{X}$  แทน ค่าเฉลี่ย

$\sum x$  แทน ผลรวมของคะแนนทั้งหมดในกลุ่ม

$n$  แทน จำนวนคะแนนในกลุ่ม

#### 3.7.2.3 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) คำนวณจากสูตร ดังนี้

$$S.D. = \sqrt{\frac{n \sum x^2 - (\sum x)^2}{n(n-1)}} \quad (3-9)$$

เมื่อ S.D. แทน ค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน

$\sum$  แทน ผลรวมของคะแนน

$x$  แทน คะแนนแต่ละตัว

$n$  แทน จำนวนข้อมูลทั้งหมด

### 3.7.3 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ตรวจสอบหาคุณภาพของเครื่องมือ

3.7.3.1 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมเมื่อเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL โดยการทดสอบค่า t-test (Dependent Sample) (เพชร วรคำ, 2562, น. 350)

$$t = \frac{\bar{d}}{S_d / \sqrt{n}} ; df=n-1 \quad (3-10)$$

เมื่อ  $t$  แทน สถิติทดสอบที่

$\bar{d}$  แทน ผลต่างค่าเฉลี่ยของคู่คะแนน

$S_d$  แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานผลต่างคู่คะแนน

$n$  แทน จำนวนนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง



## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลในการวิจัย เรื่อง การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผู้วิจัยนำเสนอตามลำดับ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 4.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

เพื่อให้เกิดความเข้าใจตรงกันในการสื่อความหมายของข้อมูล ผู้วิจัยได้กำหนดความหมายของสัญลักษณ์ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

- n แทน จำนวนข้อมูลทั้งหมด  
X แทน ค่าคะแนนเฉลี่ย  
S.D. แทน ค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
 $E_1$  แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ  
 $E_2$  แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์  
t แทน สถิติทดสอบค่า t-test (Dependent Sample)  
\* แทน มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

#### 4.2 ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ตอนที่ 2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ก่อนเรียนและหลังเรียน

ตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ขั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

#### 4.3 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

4.3.1 การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผลปรากฏดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 การพัฒนาแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75

ผลการเรียนรู้	n	คะแนนเต็ม	คะแนนเฉลี่ย	ร้อยละ	S.D.
ประสิทธิภาพของกระบวนการ ( $E_1$ )	33	112	89.12	79.57	2.07
ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ( $E_2$ )	33	30	22.85	76.16	1.30
ประสิทธิภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ( $E_1/E_2$ ) มีค่าเท่ากับ 79.57/76.16					

จากตารางที่ 4.1 พบว่า ประสิทธิภาพของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ( $E_1/E_2$ ) มีค่าเท่ากับ 79.57/76.16 นั่นคือ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม ส่งผลให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างเรียนโดยรวมร้อยละ 79.57 และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนโดยรวมร้อยละ 76.16

4.3.2 การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ก่อนเรียนและหลังเรียนผลปรากฏดังตารางที่ 4.2

**ตารางที่ 4.2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ก่อนเรียนและหลังเรียน**

การทดสอบ	n	คะแนนเต็ม	$\bar{X}$	S.D.	t	Sig
ก่อนเรียน	33	30	13.48	2.84		
หลังเรียน	33	30	22.85	1.30	19.74*	0.00

\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 4.2 พบว่า ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ก่อนเรียนและหลังเรียน มีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 13.48 และ 22.85 คะแนนตามลำดับ และเมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน พบว่า คะแนนสอบหลังเรียนของนักเรียนสูงกว่า ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.3.3 การวิเคราะห์แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผลปรากฏดังตารางที่ 4.3

**ตารางที่ 4.3 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4**

ข้อที่	รายการ	$\bar{X}$	S.D.	แปลผล
1	นักเรียนมีความสุขเมื่อได้ทำกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือกับเพื่อน ๆ	4.64	0.49	มากที่สุด
2	นักเรียนประทับใจที่ได้แลกเปลี่ยนความรู้และความคิดกับเพื่อน	4.79	0.48	มากที่สุด
3	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนเกิดความสามัคคีและมีความกระตือรือร้นในการทำงาน	4.73	0.45	มากที่สุด
4	กิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนเข้าใจเนื้อหาง่ายขึ้น	4.67	0.48	มากที่สุด
5	กิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนได้ฝึกทักษะต่าง ๆ มากขึ้น	4.64	0.49	มากที่สุด

(ต่อ)

ตารางที่ 4.3 (ต่อ)

ข้อที่	รายการ	$\bar{X}$	S.D.	แปลผล
6	นักเรียนสนุกสนานกับการร่วมทำกิจกรรมการเรียนรู้	4.94	0.24	มากที่สุด
7	นักเรียนชื่นชอบที่ได้สร้างความรู้ร่วมกันและทำได้ด้วยตัวเอง	4.64	0.49	มากที่สุด
8	นักเรียนพึงพอใจที่ได้ฝึกการคิดอย่างเป็นขั้นตอน และเป็นระบบมากขึ้น	4.48	0.51	มาก
9	นักเรียนได้ฝึกทักษะต่าง ๆ จนมีความมั่นใจและกล้าแสดงออก	4.30	0.47	มาก
10	นักเรียนพอใจที่ได้ทำกิจกรรมแลกเปลี่ยนการเรียนรู้กับเพื่อน และทำงานได้สำเร็จ	4.42	0.50	มาก
11	นักเรียนภูมิใจที่มีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมการเรียนรู้	4.61	0.56	มากที่สุด
12	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนมีความเอื้อเฟื้อเพื่อแผ่ขยายเหลือเชื่อกันและกัน	4.61	0.50	มากที่สุด
13	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนมีความคิดสร้างสรรค์ในการแก้ปัญหา	4.58	0.56	มากที่สุด
14	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้มีความรับผิดชอบต่อการเรียนมากขึ้น	4.58	0.56	มากที่สุด
15	กิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนนำไปใช้ประโยชน์ในเรื่องอื่น ๆ ได้	4.52	0.57	มากที่สุด
	รวม	4.61	0.16	มากที่สุด

จากตารางที่ 4.3 พบร่วมกับ ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.61$ , S.D. = 0.16)

เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า นักเรียนมีความพึงพอใจสูงสุด เรียงลำดับดังนี้ นักเรียนสนุกสนานกับการร่วมทำกิจกรรมการเรียนรู้ ( $\bar{X} = 4.94$ , S.D. = 0.24) รองลงมาคือ นักเรียนประทับใจที่ได้แลกเปลี่ยนความรู้และความคิดกับเพื่อน ( $\bar{X} = 4.79$ , S.D. = 0.48) และกิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนเกิดความสามัคคีและมีความกระตือรือร้นในการทำงาน ( $\bar{X} = 4.73$ , S.D. = 0.45)

## บทที่ 5

### สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อหาประสิทธิภาพ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ผู้วิจัยได้สรุปผลการวิจัย อภิปราย และข้อเสนอแนะ ตามลำดับดังนี้

1. สรุป
2. อภิปรายผล
3. ข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุป

5.1.1 กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 76.41/76.16 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด

5.1.2 นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 เป็นไปตามสมมติฐานการวิจัย

5.1.3 นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.61$ , S.D. = 0.16)

#### 5.2 อภิปรายผล

5.2.1 การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 79.57/76.16 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด ทั้งนี้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ผู้วิจัยได้ใช้แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 1 คาบ และ 2 คาบ ทำให้เกิดความแตกต่างกันในเรื่องของระยะเวลาในการทำกิจกรรม ผู้วิจัยจึงได้จัดสรรเนื้อหาให้เหมาะสมกับระยะเวลาในการทำ

กิจกรรม ส่งผลให้นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยระหว่างเรียนเท่ากับ 79.57 และการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ทำให้ผู้เรียนได้มีความรับผิดชอบต่อตนเองและกลุ่ม เกิดความตั้งใจ และงานที่รับผิดชอบของมาตี ผู้เรียนมีความภาคภูมิใจในผลงานของตนเอง เห็นความก้าวหน้าในผลงานของตนเอง ส่งผลให้ผู้เรียนสนใจทำงานที่ได้รับมอบหมายได้ดี และมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของวิมลรัตน์ สุนทรโอลจ์ (2553, น. 25) ได้กล่าวว่า การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI เป็นวิธีการสอนที่สม十多年ห่วงการเรียนแบบร่วมมือและการสอนรายบุคคลเข้าด้วยกัน โดยให้ผู้เรียนได้ลงมือทำกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเอง ส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่ม มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์การเรียนรู้ซึ่งกันและกัน เป็นวิธีการสอนที่สนองความต่างระหว่างบุคคล และส่งเสริมความร่วมมือภายในกลุ่มร่วมกับแนวคิดของรุจิอร รักใหม่ (2557, น. 37) ได้กล่าวว่า เทคนิค KWDL มีขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน ขั้นที่ 1 แบ่งกลุ่มนักเรียน ช่วยกันหาสิ่งที่รู้เกี่ยวกับโจทย์สิ่งที่โจทย์กำหนดให้ และสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ โดยใช้บัตรกิจกรรมเทคนิค KWDL ขั้นที่ 2 นักเรียนในกลุ่มร่วมกันอภิปราย เพื่อหาสิ่งที่ต้องการรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับโจทย์ทำความสัมพันธ์ของโจทย์ และกำหนดวิธีการในการแก้ปัญหา ขั้นที่ 3 นักเรียนช่วยกันดำเนินการเพื่อแก้โจทย์ปัญหา โดยเขียนโจทย์ปัญหาให้อยู่ในรูปของประโยชน์สูงสุด หาคำตอบและตรวจสอบคำตอบ และขั้นที่ 4 ให้นักเรียนแต่ละกลุ่ม สรุปเป็นความรู้ที่ได้รับจากการแก้โจทย์ปัญหาโดยให้ตัวแทนกลุ่มอุปนายา นำเสนอความคิดในการแก้โจทย์ปัญหา และสรุปเป็นความรู้ที่ได้จากการเรียนซึ่งทำให้ผู้เรียนสามารถมีการศึกษาอย่างเป็นระบบ เป็นขั้นตอนที่ฝึกคิดแก้ปัญหา ให้ผู้เรียนมีความสามารถติดตัวได้ สอดคล้องกับงานวิจัยของศิริกานต์ งามพิพัฒพงษ์ (2558, น. 121-126) ได้ศึกษาผลการใช้แบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงช้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือ เทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีความมุ่งหมาย คือ ศึกษาประสิทธิภาพของแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่องจำนวนเชิงช้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ประสิทธิภาพ 75/75 ผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของแบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่องจำนวนเชิงช้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 78.53/76.08 ซึ่งผ่านเกณฑ์ 75/75 ที่กำหนดไว้

5.2.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานการวิจัย โดยคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนมีค่าเท่ากับ ( $\bar{X} = 22.85$ , S.D. = 1.30) สูงกว่าก่อนเรียนมีค่าเท่ากับ ( $\bar{X} = 13.48$ , S.D. = 2.84) ทั้งนี้เนื่องจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL มีอิทธิพลต่อความสามารถด้านการวิเคราะห์โจทย์เป็นขั้นเป็นตอนหลังเรียนของผู้เรียน จากการที่ผู้เรียนได้ทำ

กิจกรรมการเป็นกลุ่มส่งผลให้นักเรียนเกิดการช่วยเหลือและสื่อสารกันแบบเพื่อนช่วยเพื่อน ซึ่ง เป็นรูปแบบที่น่าสนใจ ทำให้มีความมั่นใจ กล้าตัดสินใจ และรอบคอบส่งผลให้ผู้เรียนสามารถแก้โจทย์ได้อย่างรวดเร็วถูกต้องมากยิ่งขึ้น ส่งผลให้การเรียนรู้เกิดประสิทธิภาพ และผู้เรียนได้เกิด การพัฒนาอย่างเต็มศักยภาพ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของทิศนา แรมมณี (2554, น. 267-268) กล่าวถึงประโยชน์ของการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI ว่า เป็นการเรียนการสอนที่สามารถ กระตุ้นให้เกิดการร่วมมือกันเพื่อช่วยให้กลุ่มประสบความสำเร็จ ทำให้สมาชิกในกลุ่มช่วยเหลือ กันอย่างดี ช่วยกันเรียนไม่ว่าจะเก่งหรืออ่อนก็ตาม เป็นการฝึกคุณลักษณะอันพึงประสงค์ กระบวนการเรียนรู้ทางด้านความรับผิดชอบต่อตนเองและต่อกัน การมีน้ำใจช่วยเหลือกัน มี เมตตากรุณาต่อเพื่อนที่เรียนอ่อนกว่า และปริยา สิทธิบุตร (2558, น. 172) ได้สรุปว่า การจัด กระบวนการเรียนรู้แบบ KWDL เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เป็นการใช้คำราม เพื่อนำไปสู่ การแก้โจทย์ปัญหา เน้นให้นักเรียนได้ฝึกการคิดวิเคราะห์โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอน และสามารถหาวิธีแก้โจทย์ปัญหาที่ดีที่สุด พร้อมทั้งสามารถให้เหตุผลประกอบได้อย่างชัดเจน สอดคล้องกับผลงานวิจัยของนิธินันท์ กลั่นควัฒน์ (2559, น. 85) ศึกษาค้นคว้าเรื่อง ผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่องการแก้โจทย์สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้วิจัยในครั้งนี้ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/3 ภาค เรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558 โรงเรียนสาธิต "พิบูลบำเพ็ญ" มหาวิทยาลัยบูรพา จำนวน 33 คน ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การแก้โจทย์สมการเชิงเส้นตัวแปร เดียวของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 หลังได้รับการจัดการเรียนการสอนแบบ TAI ร่วมกับ กระบวนการแก้ปัญหาของโพลยา สูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

5.2.3 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรม การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุดคือ นักเรียนสนุกสนานกับการร่วมทำกิจกรรมการเรียนรู้ แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL รองลงมาคือ กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือ เทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ทำให้นักเรียนได้แลกเปลี่ยนความรู้ความคิดกับเพื่อน และกิจกรรม การเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ทำให้นักเรียนเกิดความสามัคคีและมี ความกระตือรือร้นในการทำงาน โดยรวมอยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.61$ , S.D. = 0.16) ทั้งนี้ เนื่องจากนักเรียนสนุกสนานกับการร่วมทำกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ทำให้นักเรียนได้ แลกเปลี่ยนความรู้ความคิดกับเพื่อน และกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ทำให้นักเรียนเกิดความสามัคคีและมีความกระตือรือร้นในการทำงานทำให้เพื่อน ได้ช่วยเหลือกันและส่งเสริมการเรียนรู้มากขึ้นแล้ว นอกจากนี้ยังช่วยให้นักเรียนมีความ

เอื้อเพื่อเพื่อแผ่ มีความคิดสร้างสรรค์ มีความรับผิดชอบต่อการเรียนมากขึ้น มีความมั่นใจและกล้าแสดงออก อยู่ในสังคมอย่างมีความสุข สอดคล้องกับงานวิจัยของ ชนิสรา อริยะเดชช์ (2561, น. 215-230) ศึกษาความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดการเรียนรู้ด้วยรูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดการเรียนรู้ด้วยรูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{x} = 4.86$ ,  $S.D. = 0.35$ ).

### 5.3 ข้อเสนอแนะ

#### 5.3.1 ข้อเสนอแนะเพื่อนำผลการวิจัยไปใช้

5.3.1.1 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ในช่วงแรก ๆ นักเรียนยังไม่สามารถบริหารเวลาในการทำงานได้ดีเท่าที่ควร ดังนั้น ครูผู้สอนควรเริ่มต้นกำหนดเวลาและขั้นตอนให้ชัดเจน ตลอดจนการแจ้งเกณฑ์การให้คะแนนเป็นรายบุคคล และรายกลุ่ม ให้นักเรียนเข้าใจก่อนการดำเนินกิจกรรม

5.3.1.2 กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือ เทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL สามารถศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้

#### 5.3.2 ข้อเสนอแนะเพื่อทำการวิจัยครั้งต่อไป

5.3.2.1 ควรนำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้นไปเปรียบเทียบกับการสอนวิธีอื่นๆ เช่น เทคนิคการแข่งขันกันเป็นทีม (TGT) เทคนิคการเรียนรู้ร่วมกัน (LT) เทคนิคร่วมกันคิด (NHT) และเทคนิคการเรียนรู้แบบ CO-OP-CO-OP ไปใช้ในกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่นและในระดับชั้นต่าง ๆ เพื่อหาข้อสรุปให้กว้างขวางยิ่งขึ้น

5.3.2.2 ควรมีการวิจัยตัวแปรต่าง ๆ ที่มีผลต่อการเรียนรู้ของผู้เรียนหลังจากเรียนด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ที่ผู้วิจัยได้พัฒนาขึ้นร่วมกับกระบวนการคิดแบบอื่น ๆ เช่น กระบวนการคิดแบบมีวิจารณญาณ การคิดแบบวิเคราะห์ และการคิดเชิงระบบ เป็นต้น

5.3.2.3 ควรศึกษาเกี่ยวกับทักษะด้านสารสนเทศ สื่อ เทคโนโลยี และทักษะด้านการจัดการเรียนรู้และนวัตกรรม เพื่อจะได้เลือกเห็นถึงแนวทางของการพัฒนาที่มีความละเอียดและสามารถนำผลการวิจัยนี้ไปพัฒนาให้เกิดประโยชน์ได้จริงมากขึ้น

บรรณานุกรม



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## บรรณานุกรม

- กัญญาภรณ์ สินธิน. (2558). การพัฒนาทักษะการแก้โจทย์ปัญหา เรื่อง บทประยุกต์ โดยการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับเทคนิค KWDL ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. (วิทยานิพนธ์ ศษ.ม. การวิจัยและพัฒนาหลักสูตร บัณฑิตวิทยาลัย). มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนบุรี.
- จันทร์เพ็ญ ภูโสภา. (2558). จิตวิทยาและการแนะแนวสำหรับครู. มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
- จิราพร กำจัดทุกข์. (2552). ความพึงพอใจหลังการตัดสินใจซื้อคอนโดมิเนียมในเขตกรุงเทพมหานคร. (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต). สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- ชนาธิป พร垦. (2552). การออกแบบการสอน การบูรณาการ การอ่าน การคิดวิเคราะห์และการเรียน (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ: บริษัท วี. พรินท์(1991) จำกัด.
- ชนาธิป พร垦. (2554). การสอนกระบวนการคิดทฤษฎีและการนำไปใช้ (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ: วี. พรินท์ (1991) จำกัด.
- ชนิสรา อริยะเดชช์. (2561). การพัฒนา กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบการสอนแบบร่วมมือ เทคนิค TAI กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม สำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5. มหาวิทยาลัยมหาภูมิราชวิทยาลัย วิทยาเขตร้อยเอ็ด.
- ชาลิต ชูกำแพง. (2553). การวิจัยหลักสูตรและการสอน (พิมพ์ครั้งที่ 2). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- ชัยวัฒน์ สุทธิรัตน์. (2554). การจัดการเรียนรู้ตามสภาพจริง (AUTHENTIC LEARNING). นนทบุรี: บริษัท สมมิตรพรินติ้งแอนด์พับลิสชิ่ง จำกัด.
- ชัยวัฒน์ สุทธิรัตน์. (2558). 80 นวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ (พิมพ์ครั้งที่ 6). นนทบุรี: พีบานน์ดิไซต์แอนด์ปรินติ้ง.
- โชคิกา ภาษีผล. (2554). การสร้างและพัฒนาเครื่องมือในการวัดและประเมินผลการศึกษา (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ชัฟฟี่ยะห์ สาและ. (2559). ผลการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL เรื่อง ค่ากลางของข้อมูล ที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนและความสามารถในการเลือกสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5. (วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต). มหาวิทยาลัยบูรพา.

- จิติพง จันทร์ตรี. (2561). การพัฒนาความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยอาศัยการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ. (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต).
- ภาควิชาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.
- จิติยา อินทุยศ. (2548). การพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนเมืองใหม่ชลบุรีรังสฤษดิ์ โดยใช้แผนการเรียนรู้ การแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามแนวคิดของโพลยา. (วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน). มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร.
- พิพยา นิลตี. (2553). การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้และความพึงพอใจในการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง การบวก การลบ การคูณ การหารเศษส่วน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ระหว่างกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ 5E กับการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือกลุ่มเพื่อนช่วยเพื่อนรายบุคคล TAI. (วิทยานิพนธ์ ค.ม. การบริหารการศึกษา). พระนครศรีอยุธยา: บัณฑิตวิทยาลัยมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา.
- พิศนา แรมณี. (2554). ศาสตร์การสอนองค์ความรู้เพื่อการจัดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- นิรันันท์ กลั่นคุณวนิช (2559). ผลการจัดการเรียนการสอนแบบ TAI ร่วมกับกระบวนการแก้ปัญหาของโพลยา ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาและผลลัมภุกิจทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่องการแก้โจทย์มการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 (วิทยานิพนธ์ กศ.ม.(การสอนคณิตศาสตร์)). ชลบุรี: มหาวิทยาลัยปูرพา
- นิรันดร์ แสงกุหลาบ(2553). การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้เรื่องโจทย์ปัญหาทศนิยมและร้อยละของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่จัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค เท ดับเบิลยู ดี แอล และตามแนวสสวท. (วิทยานิพนธ์ กศ.ม. การสอนและวิธีการสอน). มหาวิทยาลัยศิลปากร
- บุญชุม ศรีสะคาด. (2553). การวิจัยเบื้องต้น (พิมพ์ครั้งที่ 8). กรุงเทพฯ: สุริยาสารสน.
- บุญศรี พรหมมาพันธุ์. (2554). เอกสารการสอนชุดวิชา การพัฒนาเครื่องวัดด้านเจตพิสัยและทักษะพิสัย. นนทบุรี: มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- ปริวี อ่อนสะคาด(2556). การเปรียบเทียบผลลัมภุกิจทางการเรียนและความสามารถในการลีส์สารทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การวัด ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 หลังการจัดการเรียนการสอนแบบกลุ่มช่วยรายบุคคล (TAI) กับการสอนปกติ. (ปริญนานิพนธ์ กศ.ม. (การมัธยมศึกษา)). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.
- ประสาท เนื่องเฉลิม. (2554). หลักสูตรการศึกษา (พิมพ์ครั้งที่ 2). มหาสารคาม: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

- ปราโมชีเสนา. (2553). ผลการพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TAI สอดแทรก ยุทธศาสตร์เมตตาคอกนิชันกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เรื่อง เศษส่วน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6. (วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน บัณฑิตวิทยาลัย).  
มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- ปริยารณ์ ตั้งคุณานันต์. (2561). พื้นฐานการศึกษา. กรุงเทพฯ: มีนเชอร์วิส ขัพพลาย.
- ปริยา สิทธิระบุตร. (2558). การพัฒนาทักษะการแก้โจทย์ปัญหารี่อง การคูณ การหาร สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL ร่วมกับการวัดรูปปาร์.  
การสำรวจและประเมินผลอุบลราชธานี, มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี.
- ปิยะธิดา ปัญญา. (2562). สถิติสำหรับการวิจัย. คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.  
มหาสารคาม: ตักสิลาการพิมพ์.
- พิมพันธ์ เดชะคุปต์ และพเยาว์ ยินดีสุข. (2557). การจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21. กรุงเทพฯ:  
โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- เพ็ญนิตย์ เมตตา. (2553). การพัฒนาทักษะการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ โดยการสอนด้วยเทคนิค KWDL สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6. (การค้นคว้าแบบอิสระศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน). คณะศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- ไฟศาล วรคำ. (2562). การวิจัยทางการศึกษา. มหาสารคาม: ตักสิลาการพิมพ์.
- มนชิดา เรืองรัมย์. (2556). การพัฒนาแบบทดสอบวัดผลลัมภ์ที่ทางการเรียนตามหลักสูตรแกนกลาง การศึกษาชั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.  
(วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาการสอนภาษาไทย). บัณฑิตวิทยาลัย  
มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช. (2540). ทฤษฎีและแนวปฏิบัติในการบริหารการศึกษานนทบุรี.  
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- โยธิน ศันสนยุทธ. (2553). มนุษย์ล้มพันธ์ : จิตวิทยาการงานในองค์การ. กรุงเทพฯ: ศูนย์ส่งเสริมวิชาการ.
- ราชบัณฑิตยสถาน. (2554). พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ.2554. กรุงเทพฯ: อักษรเจริญ  
ทศน์การพิมพ์.
- รุจิร์ ภู่สาระ. (2551). การพัฒนาหลักสูตร: ตามแนวปฏิรูปการศึกษา. กรุงเทพฯ: บีด พอยท์.
- รุจิอร รักใหม่. (2557). การศึกษาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เรื่องลำดับ  
และอนุกรม ด้วยเทคนิค KWDL สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนสตรีพหุลง  
จังหวัดพัทลุง. (วิทยานิพนธ์วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต, สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา).
- คณะวิทยาศาสตร์, มหาวิทยาลัยบูรพา.

โรงเรียนยางตลาดวิทยาการ. (2562). รายงานการประเมินตนเองของสถานศึกษา (SAR) ประจำปี

การศึกษา 2562. สืบค้นจาก <http://www.yangtalad.ac.th/archives/3279>

วัชรา เล่าเรียนดี. (2554). เทคนิคและยุทธวิธีพัฒนาการคิดการจัดการการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ (พิมพ์ครั้งที่ 8). นครปฐม: มหาวิทยาลัยศิลปากร

วัชรา เล่าเรียนดี. (2554). รูปแบบและกลยุทธ์การจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะการคิด (พิมพ์ครั้งที่ 7). นครปฐม: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยศิลปากร.

วารี ติระจิต. (2534). การพัฒนาการสอนสังคมศึกษา ระดับประถมศึกษา. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์. (2551). เอกสารประกอบการเรียนวิชา 0506703 การพัฒนาการเรียนการสอน. มหาสารคาม: คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์. (2553). นวัตกรรมตามแนวคิดแบบ Backward Design (พิมพ์ครั้งที่ 3). กองสินธุ: ประสานการพิมพ์.

ศศิธร เวียงวงศ์. (2556). การจัดการเรียนรู้. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์โอดี้นสโตร์.

ศิริวรรณ วนิชวัฒนารักษ์. (2558). วิธีสอนทั่วไป. นครปฐม: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตพระราชวังสนามจันทร์.

ศิริกานต์ งามพิพัฒนพงษ์. (2558). ผลการใช้แบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนเชิงซ้อน โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือ เทคนิค TAI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5. (วิทยานิพนธ์ ปริญญาครุศาสตร์มหาบัณฑิต. สาขาวิชาหลักสูตรและการจัดการเรียนรู้). มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์.

ศุภสิริ โสมากेतุ. (2544). การเบรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้จากการเรียนและความพึงพอใจในการเรียนภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ระหว่างการเรียนรู้โดยโครงงานกับการเรียนรู้ตามคู่มือครุ. วิทยานิพนธ์ กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน). มหาสารคาม: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. (2555). ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์. (พิมพ์ครั้งที่ 3). กรุงเทพฯ: 3-คิว มีเดีย

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. (2560). ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลางกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาชั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551.

สมนึก ภัททิยธนี. (2551). การวัดผลการศึกษา (พิมพ์ครั้งที่ 6). กองสินธุ: ประสานการพิมพ์.

สมนึก ภัททิยธนี. (2551). ขั้นตอนการสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้เก็บข้อมูลเพื่อการทำวิจัย. วารสารการวัดผลการศึกษา มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

สมหมาย เปียณอม. (2551). ความพึงพอใจของนักศึกษาในการได้รับบริการจากมหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม. นครปฐม: มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม.

สมาน เอกพิมพ์. (2560). การจัดการเรียนรู้ สิงแวดล้อมและการจัดการชั้นเรียนในศตวรรษที่ 21. มหาสารคาม: ตักษิลาการพิมพ์.

สำนักงานวิชาการและมาตรฐานการศึกษา. (2560). มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัดกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และสาระภูมิศาสตร์ ในกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สุนทร หลักคำ. (2547). การพัฒนาแผนการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง การจัดทำป้ายชีวภาพ โดยใช้เทคนิคการเรียนรู้แบบโครงงาน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. วิทยานิพนธ์ กศ.ม. มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

สุวิทย์ มูลคำ. (2554). การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นการคิด. กรุงเทพฯ: อี.เค.บุ๊คส์.

อพันตรี พูลพุทธา. (2558). เอกสารประกอบการสอนการวัดและการประเมินผลการเรียนรู้.

มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.

อัมรา ศรีเกิน. (2553). การพัฒนาทักษะการอ่านและการเขียนสะกดคำภาษาไทยขั้นประถมศึกษา ปีที่ 1 โดยใช้แบบฝึกทักษะประกอบกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มแข่งขันแบ่งตามผลลัมภุทธิ์. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.

อาภรณ์ ใจเที่ยง. (2550). หลักการสอน (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ: โอล.เอส.พรินติ้งเยาส์.

อาภรณ์ ใจเที่ยง. (2553). หลักการสอน (ฉบับปรับปรุง) (พิมพ์ครั้งที่ 5). กรุงเทพฯ: โอลเดียนสโตร์.

เออมมิก้า สุวรรณหิتاทร. (2558). การพัฒนาแบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ของครู ระดับชั้นมัธยมศึกษา. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ไอ ที แคนท. “การร่วมกลุ่มแก้ปัญหาในวิชาคณิตศาสตร์โดยใช้เทคนิค K-W-D-L” New school eMagazine. สารสนเทศการเรียนรู้บนโลกออนไลน์. 10 มีนาคม, 2563.

Farlow, Amy E. (2004). Creating a Fully Inclusive Classroom Community : Utilizing Cooperative learning Strategies to Promote the Inclusion of Students with Special Needs. *Masters Abstracts International*. Vol.42 No.02 : 395.

Good, C. V.(1973). *Dictionary of education*. New York: McGraw-Hill Book.

Herzberg, F., Mausner, B., & Snyderman, B. (1959). *The motivation to work (2nd ed)*. New York: Wiley.

- Maslow, Abraham. (1970). *Motivation and Personnality*. New York: Harper and Row.
- McKeachie, W. J., Pintrich, P., Lin, Y., & Smith, D.(1986). *Teaching and learning in the college class room : A review of the research literature*. Ann Arbor: University of Michigan, NCRPTAL.
- Mehrens, William.(1976). *A Measurement and Evaluation and Psychology*. New York: Holt Rinehart and Winston.
- Scott, W.A. (1967). *Introduction to Psychology Research*. New York : Wiley and Son, Inc.
- Shaw,J.M.&Chessin,D.A. (1997). *Teaching Children Mathematics*.(online). Available :  
<http://accessmylibrary.com/com2/summar>
- Shelley, Maynard W. (1975). *Responding to Social Change*. Pennsylvania: Dowden, Hutchison.
- Slavin, Robert E. (1990). *Cooperative Learning : Theory, Research and Practice*. New Jersey: Prentice-Hall.
- Vroom, V. H. (1970). Industrial Social Psychology. *Management and Motivation*. 11(12), 91-103.
- Zhaw, J. M. Chambliss, M. S. Chessin, D. A. Price, V. & Beardain,G. (1997). *Cooperative Problem Solving : Using K-W-D-L as an Organizational Technique*. Retrieved from:  
<http://www.eric.ed.g>

ภาคผนวก

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ก

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ รายวิชาคณิตศาสตร์เพิ่มเติม รหัสวิชา ค31202

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม เวลา 11 ชั่วโมง

เรื่อง พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล เวลา 2 ชั่วโมง

ผู้สอน นางสาวกัญญาสกสก์ เอกวิทยาชัยวงศ์

สอนชั้น.....วันที่.....เดือน.....พ.ศ..... เวลา.....

---

### 1. สาระจำนวนและพีชคณิต

เข้าใจและวิเคราะห์แบบรูป ความสัมพันธ์ พังก์ชัน ลำดับและอนุกรม และนำไปใช้

#### ผลการเรียนรู้

เข้าใจลักษณะกราฟของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึมและนำไปใช้ในการแก้ปัญหา

### 2. สาระสำคัญ

พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล คือ พังก์ชันที่อยู่ในรูป  $\{(x,y) \in R \times R^+ | y = a^x\}$

โดยที่  $a$  เป็นจำนวนจริง ซึ่ง  $a > 0$  และ  $a \neq 1$

### 3. สาระการเรียนรู้

พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล

### 4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1) นักเรียนสามารถอธิบายความหมายและลักษณะของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลได้ (K)

2) นักเรียนสามารถเขียนแสดงวิธีทำเพื่อหาค่าของพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลได้ (P)

3) นักเรียนมีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย (A)

### 5. กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

#### 5.1 ขั้นเตรียม

1) ครูบอกวัตถุประสงค์ของบทเรียนและบอกวัตถุประสงค์ของการทำงานร่วมกัน

2) ครูทบทวนความรู้ เรื่อง เลขยกกำลัง โดยครูจะถามว่าเลขยกกำลังประกอบไปด้วยอะไรบ้าง (คำตอบคือ เลขยกกำลังประกอบไปด้วย ฐานและเลขชี้กำลัง) แล้วครูจะเขียนเลขยกกำลังบนกระดานแล้วถามว่าเลขใดคือฐาน เลขใดคือเลขชี้กำลัง เช่น  $2^3$  (คำตอบคือ 2 เป็นฐาน 3 เป็นเลขชี้กำลัง) ยกตัวอย่างอีก 2 ค่า คือ  $5^4$  และ  $9^7$

## 5.2 ขั้นสอน

- 1) ครุจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI โดยจัดนักเรียนเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 5 - 6 คน ซึ่งในกลุ่มจะประกอบด้วยนักเรียนเก่ง ปานกลาง และอ่อนมือตราช่วง 1 : 2 : 2
- 2) ครุเขียนบทนิยามและข้อสังเกตบนกระดาน ดังนี้

<p><b>บทนิยาม</b></p> <p>ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล คือ ฟังก์ชันที่อยู่ในรูป <math>\{(x,y) \in R \times R^+   y = a^x\}</math> โดยที่ <math>a</math> เป็นจำนวนจริง ซึ่ง <math>a &gt; 0</math> และ <math>a \neq 1</math></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. กราฟของฟังก์ชัน <math>y = a^x</math>, <math>a &gt; 0</math> และ <math>a \neq 1</math> จะผ่านจุด <math>(0,1)</math> เสมอ</li> <li>2. ถ้า <math>0 &lt; a &lt; 1</math> แล้ว <math>y = a^x</math> เป็นฟังก์ชันลด ถ้า <math>a &gt; 1</math> แล้ว <math>y = a^x</math> เป็นฟังก์ชันเพิ่ม</li> <li>3. ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลเป็นฟังก์ชัน 1 – 1 จาก <math>R</math> ไปทั่วถึง <math>R^+</math></li> </ol>

3) ครุยกตัวอย่าง พร้อมอธิบายการหาคำตอบตามขั้นตอนของเทคนิค KWDL ดังนี้

ขั้น K นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ให้อะไรมาบ้าง

ขั้น W นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ต้องการรู้อะไร

ขั้น D นักเรียนสามารถบอกได้ว่าจะต้องทำอย่างไรเพื่อหาคำตอบ

ขั้น L นักเรียนสามารถสรุปสิ่งที่ได้จากการเรียนรู้

ตัวอย่างที่ 1 จงเขียนกราฟของฟังก์ชัน  $y = \left(\frac{1}{2}\right)^x$

<p>สิ่งที่โจทย์กำหนดให้</p> <p>ขั้น K</p>	<p>ฟังก์ชัน <math>y = \left(\frac{1}{2}\right)^x</math></p>
<p>สิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ</p> <p>ขั้น W</p>	<p>กราฟของฟังก์ชัน <math>y = \left(\frac{1}{2}\right)^x</math></p>

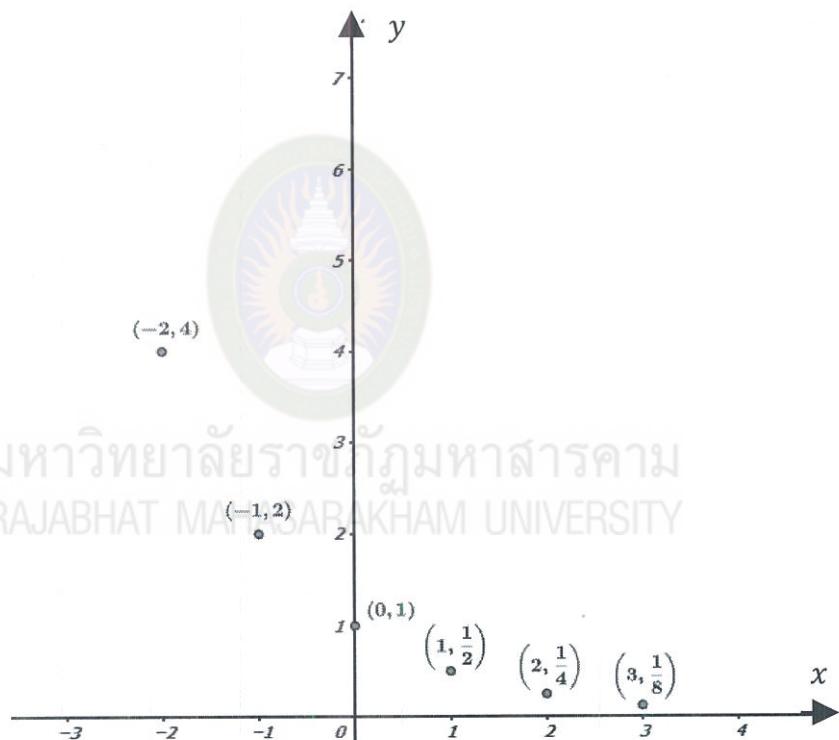
## วิธีทำ

1. กำหนดค่า  $x$  และหาค่า  $y$  จาก  $y = \left(\frac{1}{2}\right)^x$  ได้ดังตาราง

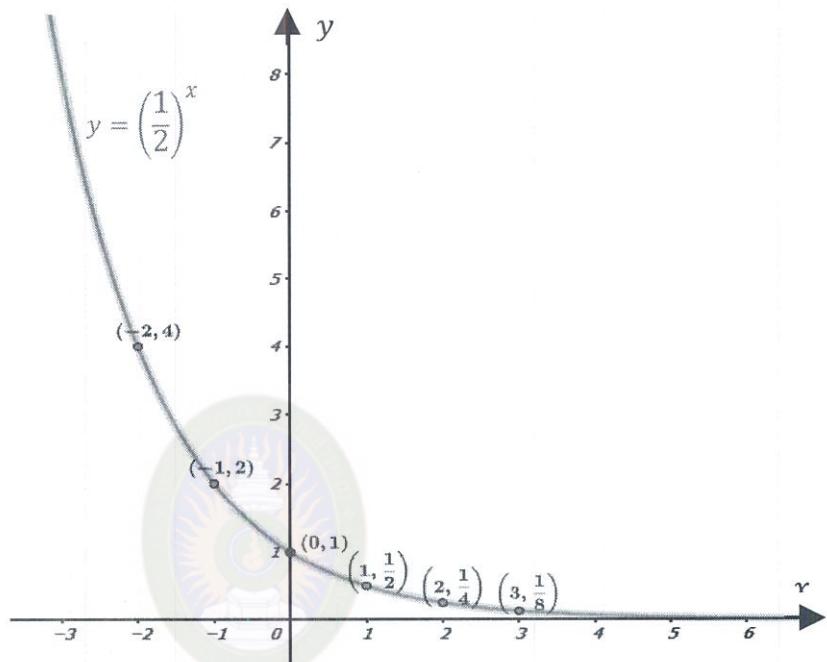
$x$	-2	-1	0	1	2	3
$y$	4	2	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$

2. พิกัด  $(x,y)$  ของฟังก์ชัน  $y = \left(\frac{1}{2}\right)^x$  เป็นดังนี้

ขั้น D



3. กราฟของพังก์ชัน  $y = \left(\frac{1}{2}\right)^x$  เป็นดังนี้



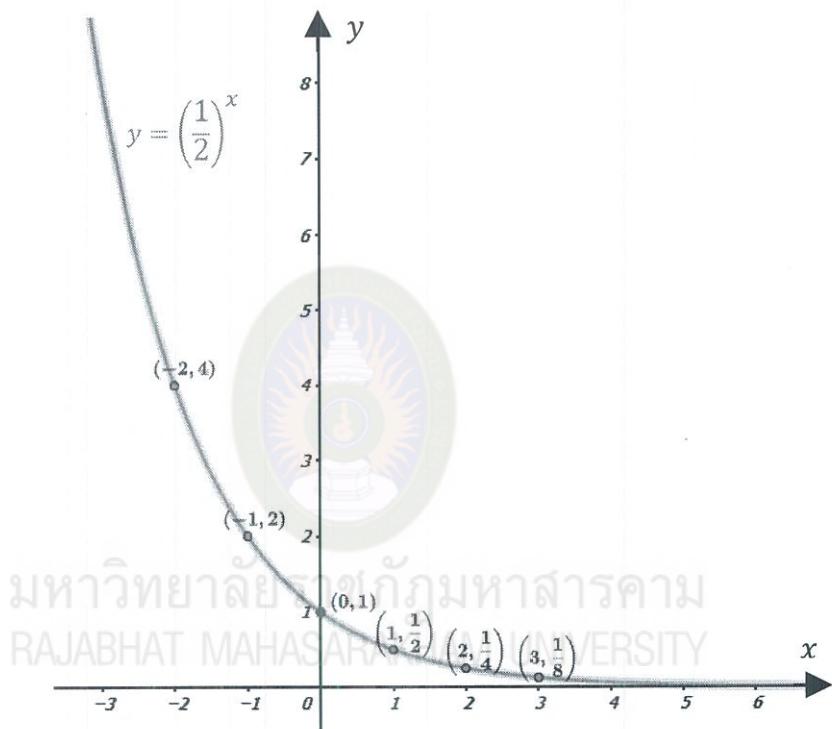
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คำตอบที่ได้

$x$	-2	-1	0	1	2	3
$y$	4	2	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$

เขียนกราฟดังนี้

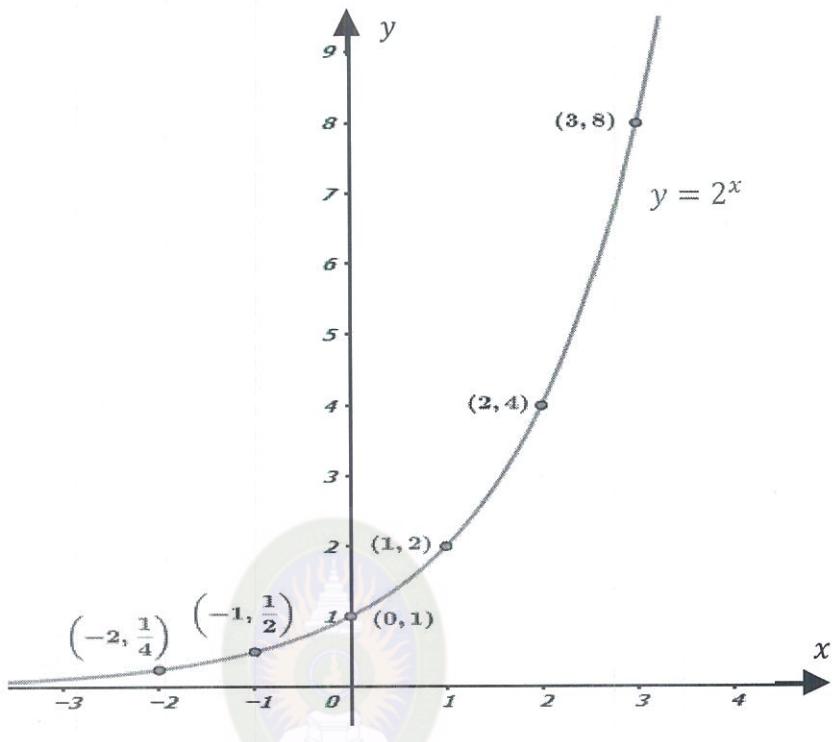
ขั้น L



ตัวอย่างที่ 2 จงเขียนกราฟของฟังก์ชัน  $y = 2^x$

	ลิ่งที่โจทย์กำหนดให้														
ขั้น K	ฟังก์ชัน $y = 2^x$														
ขั้น W	ลิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ กราฟของฟังก์ชัน $y = 2^x$														
วิธีทำ	<p>1. กำหนดค่า <math>x</math> และหาค่า <math>y</math> จาก <math>y = 2^x</math> ได้ดังตาราง</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="background-color: #d3d3d3;"><math>x</math></td><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr> <td style="background-color: #d3d3d3;"><math>y</math></td><td><math>\frac{1}{4}</math></td><td><math>\frac{1}{2}</math></td><td>1</td><td>2</td><td>4</td><td>8</td></tr> </table> <p>2. พิกัด <math>(x,y)</math> ของฟังก์ชัน <math>y = 2^x</math> เป็นดังนี้</p>	$x$	-2	-1	0	1	2	3	$y$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4	8
$x$	-2	-1	0	1	2	3									
$y$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4	8									

3. กราฟของฟังก์ชัน  $y = 2^x$  เป็นดังนี้



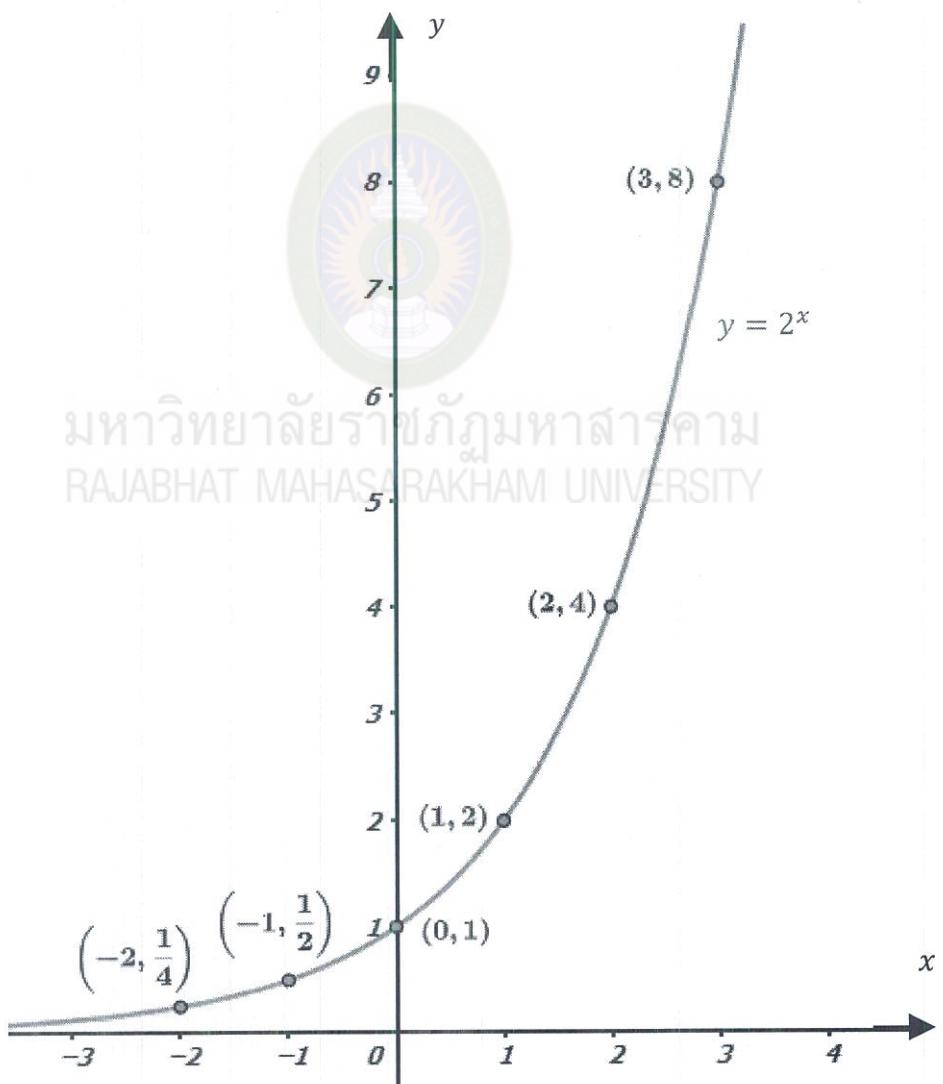
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คำตอบที่ได้

$x$	-2	-1	0	1	2	3
$y$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4	8

เขียนกราฟดังนี้

ขั้น L



4) ครูแจกใบงานกลุ่มที่ 1 ให้นักเรียนทุกคนเพื่อพิจารณาโจทย์ที่ครูกำหนดให้ จากนั้น ครูให้นักเรียนเลือกตัวแทนในกลุ่มออกมายเขียนคำตอบของข้อที่กลุ่มได้รับมอบหมายบนกระดาน โดย ครูและนักเรียนในชั้นเรียนร่วมกันตรวจสอบความถูกต้อง โจทย์ดังนี้

ให้นักเรียนเขียนกราฟของฟังก์ชันต่อไปนี้

$$1. y = 5^x$$

$$2. y = \left(\frac{1}{4}\right)^x$$

$$3. y = 4^{2x}$$

$$4. y = 3^{-x}$$

$$5. y = \left(\frac{4}{3}\right)^x$$

$$6. y = \left(\frac{3}{4}\right)^x$$

และอธิบายการหาคำตอบตามขั้นตอนของเทคนิค KWDL ดังนี้

ขั้น K นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ให้อะไรมาบ้าง

ขั้น W นักเรียนสามารถบอกได้ว่าโจทย์ต้องการรู้อะไร

ขั้น D นักเรียนสามารถบอกได้ว่าจะต้องทำอย่างไรเพื่อหาคำตอบ

ขั้น L นักเรียนสามารถสรุปสิ่งที่ได้จากการเรียนรู้

5) ครูให้นักเรียนทำแบบฝึกหัด 2.2 ข้อ 1.4

6) ครูนำค่าแฟ้มผลการทำแบบฝึกหัดของแต่ละคนมารวมกันเป็นค่าแฟ้มกลุ่ม

7) ครูแจ้งคะแนน และกลุ่มที่ได้คะแนนสูงสุดได้รับรางวัล

### 5.3 ขั้นสรุปบทเรียน

ครูและนักเรียนสามารถสรุปเรื่อง ฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล ได้ว่า ฟังก์ชันที่อยู่ในรูป

$\{(x,y) \in R \times R^+ | y = a^x\}$  โดยที่  $a$  เป็นจำนวนจริง ซึ่ง  $a > 0$  และ  $a \neq 1$  ฟังก์ชันเพิ่ม คือ ฟังก์ชันที่ เมื่อ ค่า  $x$  เพิ่มขึ้น แล้ว ค่า  $y$  เพิ่มขึ้น หรือ เมื่อ ค่า  $x$  ลดลง แล้ว ค่า  $y$  ลดลง ฟังก์ชันลด คือ ฟังก์ชันที่ เมื่อ ค่า  $x$  เพิ่มขึ้น แล้ว ค่า  $y$  ลดลง หรือ เมื่อ ค่า  $x$  ลดลง แล้ว ค่า  $y$  เพิ่มขึ้น

## 6. สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

- 1) หนังสือเรียน รายวิชาเพิ่มเติมคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เล่ม 2
- 2) ใบงานกลุ่มที่ 1

## 7. การวัดผลและประเมินผล

จุดประสงค์การเรียนรู้	วิธีการวัดผล	เครื่องมือวัดผล	เกณฑ์การประเมินผล
1) นักเรียนสามารถอธิบายความหมายและลักษณะของฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลได้ (K)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ตรวจแบบฝึกหัด 2.2 ข้อ 1.4</li> <li>- ตรวจใบงานที่ 1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ทำแบบฝึกหัด 2.2 ข้อ 1.4</li> <li>- ทำใบงานที่ 1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ร้อยละ 75 ผ่านเกณฑ์</li> <li>- ร้อยละ 75 ผ่านเกณฑ์</li> </ul>
2) นักเรียนสามารถเขียนแสดงวิธีทำเพื่อหาค่าของฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลได้ (P)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ตรวจแบบฝึกหัด 2.2 ข้อ 1.4</li> <li>- ตรวจใบงานที่ 1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ทำแบบฝึกหัด 2.2 ข้อ 1.4</li> <li>- ทำใบงานที่ 1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ร้อยละ 75 ผ่านเกณฑ์</li> <li>- ร้อยละ 75 ผ่านเกณฑ์</li> </ul>
3) นักเรียนมีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย (A)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- สังเกต พฤติกรรมการทำงาน</li> <li>- รายงานบุคคล</li> <li>- สังเกต พฤติกรรมการทำงานกลุ่ม</li> <li>- สังเกตความมีวินัย ใฝ่เรียนรู้ และมุ่งมั่นในการทำงาน</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- แบบสังเกต พฤติกรรมการทำงาน</li> <li>- รายงานบุคคล</li> <li>- แบบสังเกต พฤติกรรมการทำงานกลุ่ม</li> <li>- แบบประเมิน คุณลักษณะอันพึงประสงค์</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ระดับคุณภาพ 3 ผ่านเกณฑ์</li> <li>- ระดับคุณภาพ 3 ผ่านเกณฑ์</li> <li>- ระดับคุณภาพ 3 ผ่านเกณฑ์</li> <li>- ระดับคุณภาพ 3 ผ่านเกณฑ์</li> </ul>

ประเมินระดับคุณภาพผู้เรียนตามแนวการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI  
ร่วมกับ KWDL

ขั้นตอน	ระดับคะแนน		
	2 คะแนน	1 คะแนน	0 คะแนน
ขั้น K	นักเรียนสามารถบอกสิ่งที่โจทย์กำหนดมาให้ได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง	นักเรียนสามารถบอกสิ่งที่โจทย์กำหนดมาให้ได้บางส่วนหรือระบุได้ไม่ครบถ้วน	นักเรียนไม่สามารถบอกสิ่งที่โจทย์กำหนดมาให้ได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง
ขั้น W	นักเรียนสามารถบอกสิ่งที่โจทย์ต้องการได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง	นักเรียนสามารถบอกสิ่งที่โจทย์ต้องการได้บางส่วนหรือระบุได้ไม่ครบถ้วน	นักเรียนไม่สามารถบอกสิ่งที่โจทย์ต้องการได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง
ขั้น D	นักเรียนสามารถบอกได้ว่าต้องทำอย่างไรเพื่อหาคำตอบได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง	นักเรียนสามารถบอกได้ว่าต้องทำอย่างไรเพื่อหาคำตอบได้บางส่วนหรือระบุได้ไม่ครบถ้วน	นักเรียนไม่สามารถบอกได้ว่าต้องทำอย่างไรเพื่อหาคำตอบได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง
ขั้น L	นักเรียนสามารถตอบคำถามได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง	นักเรียนสามารถตอบคำถามได้บางส่วนหรือระบุได้ไม่ครบถ้วน	นักเรียนไม่สามารถตอบคำถามได้อย่างครบถ้วนและถูกต้อง

เกณฑ์ประเมินระดับคุณภาพการให้คะแนน

คะแนน 7 – 8 คิดเป็นร้อยละ 76.00 – 100.00 หมายถึง ดีเยี่ยม

คะแนน 5 – 6 คิดเป็นร้อยละ 51.00 – 75.00 หมายถึง ดี

คะแนน 3 – 4 คิดเป็นร้อยละ 26.00 – 50.00 หมายถึง พอดี

คะแนน 0 – 2 คิดเป็นร้อยละ 0.00 – 25.00 หมายถึง ปรับปรุง

**8. กิจกรรมเสนอแนะ**

---



---



---



---



---



---



---



---

**9. ข้อเสนอแนะของครูพี่เลี้ยง**

---



---



---



---



---



---



---



---

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY  
ลงชื่อ.....  
( ..... )  
ครูพี่เลี้ยง

**10. ข้อเสนอแนะของผู้บริหาร/ ผู้ที่ได้รับมอบหมาย**

---



---



---



---



---



---



---



---

ลงชื่อ.....  
( ..... )  
ผู้บริหาร/ ผู้ที่ได้รับมอบหมาย

## 11. บันทึกผลหลังการสอน

นักเรียนชั้น ทั้งหมด คน

มาเรียนวันนี้..... คน

## ผลการเรียนรู้ตามจุดประสงค์การเรียนรู้

- 1) นักเรียนสามารถอธิบายความหมายและลักษณะของพิงก์ชันเอกสารไฟเนนเชียลได้ (K)  
จำนวน คน คิดเป็นร้อยละ

2) นักเรียนสามารถเขียนแสดงวิธีทำเพื่อหาค่าของพิงก์ชันเอกสารไฟเนนเชียลได้ (P)  
จำนวน คน คิดเป็นร้อยละ

3.) นักเรียนมีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย (A)  
จำนวน คน คิดเป็นร้อยละ

# มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม RAJABHAT MAHASAKHAM UNIVERSITY

## ข้อเสนอแนะ/แนวทางการแก้ไข

ลงชื่อ.....

( นางสาวกัญญาสังก์ เอกภาร์ชัยวงศ์ )

วันที่..... เดือน..... พ.ศ.....



ใบงานกลุ่มที่ 1

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนกราฟของฟังก์ชันต่อไปนี้

$$1. y = 5^x$$

สิงที่เจทัยกำหนดให้

ขั้น K

สิงที่เจทัยต้องการทราบ

ขั้น W

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
วิธีทำ RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ขั้น D

คำตอบที่ได้

ขั้น L



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

$$2. y = \left(\frac{1}{4}\right)^x$$

สิงที่โจทย์กำหนดให้

ขั้น K

สิงที่โจทย์ต้องการทราบ

ขั้น W

วิธีทำ

ขั้น D



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ขั้น L

$$3. y = 4^{2x}$$

สิ่งที่โจทย์กำหนดให้

ขั้น K

สิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ

ขั้น W

วิธีทำ



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ขั้น D

คำตอบที่ได้

ขั้น L



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

4.  $y = 3^{-x}$

สิงที่โจทย์กำหนดให้

ขั้น K

ขั้น W

สิงที่โจทย์ต้องการทราบ

วิธีทำ

ขั้น D



คำตอบที่ได้  
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ขั้น L

$$5. y = \left(\frac{4}{3}\right)^x$$

สิงที่โจทย์กำหนดให้

ขั้น K

สิงที่โจทย์ต้องการทราบ

ขั้น W

วิธีทำ

ขั้น D



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คำตอบที่ได้

ข้อ L



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

$$6. y = \left(\frac{3}{4}\right)^x$$

สิ่งที่โจทย์กำหนดให้

ข้อ K

สิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ

ขั้น W

วิธีทำ

ขั้น D

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คำตอบที่ได้

ขั้น L

แบบบันทึกคะแนนกลุ่ม  
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 จำนวน 33 คน

กลุ่มที่	รายชื่อ	ขั้น K	ขั้น W	ขั้น D	ขั้น L	รวม
1	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
2	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
3	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
4	1.					
	2.					

กลุ่มที่	รายชื่อ	ขัน K	ขัน W	ขัน D	ขัน L	รวม
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
	1.					
	2.					
5	3.					
	4.					
	5.					
	1.					
	2.					
6	3.					
	4.					
	5.					

แบบบันทึกคะแนนเดี่ยว  
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/4 จำนวน 33 คน

กลุ่มที่	รายชื่อ	ขั้น K	ขั้น W	ขั้น D	ขั้น L	รวม
1	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
รวม						
2	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
รวม						
3	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					

กลุ่มที่	รายชื่อ	ขั้น K	ขั้น W	ขั้น D	ขั้น L	รวม
รวม						
4	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
	6.					
รวม						
5	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
รวม						
6	1.					
	2.					
	3.					
	4.					
	5.					
รวม						

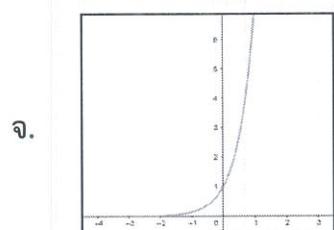
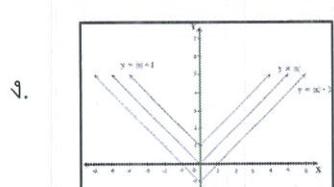
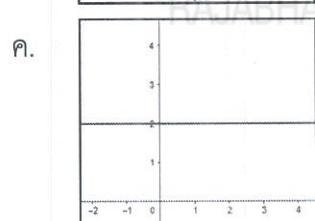
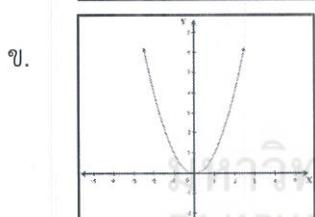
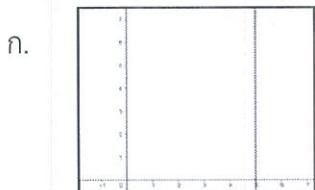
แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน  
กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 พังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียลและพังก์ชันลอการิทึม จำนวน 30 ข้อ  
คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว

1. ข้อใดคือพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล

- ก.  $x = 17$
- ข.  $y = 0.9x - 3$
- ค.  $y = x^3 - 2x$
- ง.  $y = 0.003^x + 5$
- จ.  $x = \frac{1}{3}x$

2. กราฟใดเป็นกราฟพังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล



3. ข้อใดคือสมการเอกซ์โพเนนเชียล

- ก.  $2 < 2^x$
- ข.  $3^2 = 9^x$
- ค.  $x = 7$
- ง.  $8 > x^3$
- จ.  $x \geq 7$

4. ข้อใดถูกต้อง

- ก. ถ้า  $0 > a > 1$  และ  $y = a^x$  เป็นพังก์ชันเพิ่ม
- ข. ถ้า  $0 < a < 1$  และ  $y = a^x$  เป็นพังก์ชันลด
- ค. ถ้า  $0 > a > 1$  และ  $a^x > a^y$  ก็ต่อเมื่อ  $x > y$
- ง. ถ้า  $0 < a < 1$  และ  $a^x > a^y$  ก็ต่อเมื่อ  $x = y$
- จ. ถูกทุกข้อ

5. จาก  $11^{-2} = \frac{1}{121}$  เขียนให้อยู่ในรูปลอการิทึมได้ตามข้อใด

- ก.  $-2 = \log_{11} \frac{1}{121}$
- ข.  $-2 = \log_{-11} \frac{1}{121}$
- ค.  $-2 = \log_{-11} -\frac{1}{121}$
- ง.  $2 = \log_{11} \frac{1}{121}$
- จ.  $2 = \log_{-11} \frac{1}{121}$

- |  |   |  |  |
|--|---|--|--|
| 6. ข้อใดคือค่าตอบของสมการ $\left(\frac{9}{25}\right)^2 = \left(\frac{3}{5}\right)^x$           | ก. 1<br>ค. 3<br>จ. 5  | ข. 2<br>ง. 4                             | ก. $-128 = -2^{-7}$<br>ค. $-128 = 2^7$<br>ง. $128 = -2^7$<br>จ. $-128 = 2^{-7}$      |
| 7. ข้อใดคือค่าตอบของสมการ $5^{2x-4} = 5^{4-2x}$  | ก. 1<br>ค. 3<br>จ. 5  | ข. 2<br>ง. 4                             | ก. $-1 = 8^0$<br>ค. $-1 = 8^0$<br>ง. $-1 = -8^0$                                     |
| 8. ข้อใดคือเซตค่าตอบของสมการ $3^{2x+3} - 55 = 28(3^x - 2)$                                     | ก. $\{-3, 0\}$<br>ค. $\{-3, 1\}$<br>จ. $\{-1, 3\}$  | ข. $\{0, 3\}$<br>ง. $\{1, 3\}$           | ก. $\log_2 5$<br>ค. $\log_8 3$<br>จ. $\log_{11} 11$                                  |
| 9. ข้อใดคือเซตค่าตอบของสมการ $\left(\frac{1}{3}\right)^{x^2+2x} > \left(\frac{1}{81}\right)^2$ | ก. $(-4, -2)$<br>ค. $(2, 4)$<br>จ. $(-4, 2)$  | ข. $(-2, 4)$<br>ง. $(-2, -4)$            | ก. $\log_{\frac{1}{2}} 9$<br>ค. $\log_{\frac{1}{5}} \frac{9}{4}$<br>จ. $\log_{11} 1$ |
| 10. จาก $(0.5)^2 = 0.25$ เขียนให้อยู่ในรูปลอการิทึมได้ตามข้อใด                                 | ก. $-2 = \log_{-0.5} -0.25$<br>ข. $-2 = \log_{-0.5} 0.25$<br>ค. $2 = \log_{0.5} 0.25$<br>ง. $2 = \log_{0.5} -0.25$<br>จ. $2 = \log_{-0.5} 0.25$ |  | ก. $2.0913$<br>ค. $3.0913$<br>จ. $7.1824$  |
|  |   | ก. $1.234 \approx 0.0913$ จ. $\log 1234$ | ข. $5.0913$<br>ง. $6.0913$   |

16. ข้อใดบอกสมบติของฟังก์ชันลอการิทึมได้ถูกต้อง

- ก.  $\log_a MN = \log_a M \times \log_a N$
- ข.  $\log_a \frac{M}{N} = \log_a M \div \log_a N$
- ค.  $\log_a a = a$
- ง.  $\log_a 1 = 1$
- จ.  $a^{\log_a M} = M$

17. ข้อใดคือค่าของ  $2\log_9 3$

- ก. 9
- ข. 7
- ค. 5
- ง. 3
- จ. 1

18. ข้อใดคือค่าของ  $\log_4 2 + \log_4 32$

- ก. 1
- ข. 3
- ค. 5
- ง. 7
- จ. 9

19. กำหนดให้  $\log 1.12 \approx 0.0492$  จงหาค่าของ  $\log 11200$

- ก. 0.0492
- ข. 1.0492
- ค. 2.0492
- ง. 3.0492
- จ. 4.0492

20. กำหนดให้  $\log 4 \approx 0.6021$  และ  $\log 7 \approx 0.8451$  จงหาค่าของ  $\log_4 7$

- ก. -1.6666
- ข. -1.4656
- ค. 1.4036
- ง. 0.4036
- จ. 2.4036

21. ข้อใดเป็นค่าประมาณของ  $\ln 1$

- |       |       |
|-------|-------|
| ก. 2  | ข. 1  |
| ค. 0  | ง. -1 |
| จ. -2 |       |

22. ข้อใดเป็นค่าประมาณของ  $\ln e$

- |       |       |
|-------|-------|
| ก. 2  | ข. 1  |
| ค. 0  | ง. -1 |
| จ. -2 |       |

23. ข้อใดเป็นค่าประมาณของ  $\ln \frac{1}{e}$

- |       |       |
|-------|-------|
| ก. 2  | ข. 1  |
| ค. 0  | ง. -1 |
| จ. -2 |       |

24. ข้อใดคือสมการลอการิทึม

- |                        |                      |
|------------------------|----------------------|
| ก. $\log_7 4 < 2^x$    | ข. $\log_{10} x = 9$ |
| ค. $x = 7$             | ง. $\log_2 4 > x^3$  |
| จ. $x \geq \log_7 0.4$ |                      |

25. ข้อใดคือเซตคำตอบของสมการ

- $$\log(3x^2 + 2x - 4) = 0$$
- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| ก. $\left\{ \frac{5}{3}, 0 \right\}$  | ข. $\left\{ -\frac{5}{3}, -1 \right\}$ |
| ค. $\left\{ \frac{5}{3}, 1 \right\}$  | ง. $\left\{ -\frac{5}{3}, 1 \right\}$  |
| จ. $\left\{ -\frac{5}{3}, 2 \right\}$ |  |

26. ข้อใดคือคำตอบของสมการ

- $$\log x^3 = \log x$$
- |       |       |
|-------|-------|
| ก. 2  | ข. 1  |
| ค. 0  | ง. -1 |
| จ. -2 |       |

27. ข้อใดคือค่าตอบของสมการ

- |                        |             |
|------------------------|-------------|
| $\log_2(\log_3 x) = 4$ |             |
| ก. $2^4$               | ข. $2^{10}$ |
| ค. $3^4$               | ง. $3^{10}$ |
| จ. $3^{16}$            |             |

28. ข้อใดคือค่าของ  $\log_6 3 + \log_6 2$

- |      |      |
|------|------|
| ก. 1 | ข. 3 |
| ค. 5 | ง. 7 |
| จ. 9 |      |

29. ข้อใดคือค่าของ  $\log_4 \frac{16}{64}$

- |      |       |
|------|-------|
| ก. 7 | ข. -5 |
| ค. 5 | ง. -1 |
| จ. 1 |       |

30. กำหนดให้  $\log 6.57 \approx 0.8176$  จงหา

ค่าของ  $\log 0.657$

- |            |            |
|------------|------------|
| ก. -0.1864 | ข. -1.1824 |
| ค. 0.1824  | ง. -0.1824 |
| จ. 1.1824  |            |

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบสอบถามความพึงพอใจ**  
**ที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI**  
**ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4**

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับความคิดเห็นของนักเรียนเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ดังนี้

- |                                      |                  |
|--------------------------------------|------------------|
| นักเรียนมีระดับความพึงพอใจมากที่สุด  | ให้คะแนน 5 คะแนน |
| นักเรียนมีระดับความพึงพอใจมาก        | ให้คะแนน 4 คะแนน |
| นักเรียนมีระดับความพึงพอใจปานกลาง    | ให้คะแนน 3 คะแนน |
| นักเรียนมีระดับความพึงพอใจน้อย       | ให้คะแนน 2 คะแนน |
| นักเรียนมีระดับความพึงพอใจน้อยที่สุด | ให้คะแนน 1 คะแนน |

ลำดับ	รายการ	ระดับความพึงพอใจ				
		5	4	3	2	1
1	นักเรียนมีความสุขเมื่อได้ทำกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือกับเพื่อน ๆ					
2	นักเรียนประทับใจที่ได้แลกเปลี่ยนความรู้และความคิดกับเพื่อน					
3	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนเกิดความสามัคคีและมีความกระตือรือร้นในการทำงาน					
4	กิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนเข้าใจเนื้อหาง่ายขึ้น					
5	กิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนได้ฝึกทักษะต่าง ๆ มากขึ้น					
6	นักเรียนสนุกสนานกับการร่วมทำกิจกรรมการเรียนรู้					
7	นักเรียนชื่นชอบที่ได้สร้างความรู้ร่วมกันและทำได้ด้วยตัวเอง					
8	นักเรียนพึงพอใจที่ได้ฝึกการคิดอย่างเป็นขั้นตอน และเป็นระบบมากขึ้น					

ลำดับ	รายการ	ระดับความพึงพอใจ				
		5	4	3	2	1
9	นักเรียนได้ฝึกทักษะต่าง ๆ จนมีความมั่นใจและกล้าแสดงออก					
10	นักเรียนพอใจที่ได้ทำกิจกรรมแลกเปลี่ยนการเรียนรู้กับเพื่อน และทำงานได้สำเร็จ					
11	นักเรียนภูมิใจที่มีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมการเรียนรู้					
12	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนมีความเอื้อเฟื้อเผื่อแผ่ช่วยเหลือซึ่งกันและกัน					
13	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้นักเรียนมีความคิดสร้างสรรค์ในการแก้ปัญหา					
14	กิจกรรมการเรียนรู้ช่วยให้มีความรับผิดชอบต่อการเรียนมากขึ้น					
15	กิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนนำไปใช้ประโยชน์ในเรื่องอื่น ๆ ได้					

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**  
**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....

.....

ภาคพนวก ๖

การหาคุณภาพเครื่องมือ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ข.1 แสดงผลการประเมินความเหมาะสมของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

ลำดับ	รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น ของผู้เข้าข่าย (คนที่)					$\bar{X}$	S.D.	ระดับ ความ เหมาะสม
		1	2	3	4	5			
1	ด้านสาระสำคัญ								
	1.1 สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้	4	5	5	5	5	4.80	0.45	มากที่สุด
	1.2 มีความชัดเจน เข้าใจง่าย	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	1.3 สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้	4	5	4	5	5	4.60	0.55	มากที่สุด
	1.4 สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	1.5 ระบุสิ่งที่ต้องการวัดชัดเจน	4	4	5	5	5	4.60	0.55	มากที่สุด
2	ด้านสาระการเรียนรู้								
	2.1 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	2.2 สอดคล้องกับสาระสำคัญ	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	2.3 สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้	4	5	5	5	5	4.80	0.45	มากที่สุด
	2.4 เหมาะสมกับระดับชั้นของนักเรียน	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	2.5 เหมาะสมกับเวลา	5	5	5	5	4	4.80	0.45	มากที่สุด
3	ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้								
	3.1 เรียงลำดับกิจกรรมได้เหมาะสม เป็นไปตามขั้นตอนเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	3.2 เหมาะสมกับสาระการเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	3.3 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	3.4 เหมาะสมกับเวลาที่สอน	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	3.5 นักเรียนมีส่วนร่วมกับกิจกรรมการ เรียนรู้	5	5	4	4	5	4.60	0.55	มากที่สุด

(ต่อ)

## ตารางที่ ข.1 (ต่อ)

ลำดับ	รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ (คนที่)					$\bar{X}$	S.D.	ระดับ ความ เหมาะสม
		1	2	3	4	5			
3	3.6 กิจกรรมส่งเสริมการสร้างองค์ ความรู้ด้วยตนเอง	5	5	5	5	4	4.80	0.45	มากที่สุด
	3.7 กิจกรรมช่วยส่งเสริมการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	5	5	5	4	4	4.60	0.55	มากที่สุด
	ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้								
	3.1 เรียงลำดับกิจกรรมได้เหมาะสม เป็นไปตามขั้นตอนเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
4	ด้านสื่อการเรียนรู้								
	4.1 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	4.2 สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้/ ผลการเรียนรู้	5	5	4	5	5	4.80	0.45	มากที่สุด
	4.3 สอดคล้องกับสาระสำคัญและ สาระการเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	4.4 ช่วยประหยัดเวลาในการสอน	5	5	5	5	4	4.80	0.45	มากที่สุด
	4.5 เหมาะสมกับระดับชั้นของนักเรียน	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
5	ด้านการวัดและประเมินผล								
	5.1 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	5.2 สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้/ ผลการเรียนรู้	5	5	4	5	5	4.80	0.45	มากที่สุด
	5.3 สอดคล้องกับสาระสำคัญและ สาระการเรียนรู้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	5.4 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	5.5 สามารถวัดและประเมินสิ่งที่ระบุได้	5	5	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
	เฉลี่ยความเหมาะสม						4.89	0.50	มากที่สุด

**ตารางที่ ข.2 แสดงผลการประเมินความสอดคล้องของแบบทดสอบบัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL**

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (คนที่)					รวม	IOC	แปลผล
	1	2	3	4	5			
1	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
2	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
3	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
4	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
5	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
6	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
7	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
8	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
9	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
10	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
11	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
12	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
13	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
14	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
15	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
16	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
17	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
18	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
19	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
20	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
21	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
22	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
23	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
24	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง

(ต่อ)

ตารางที่ ข.2 (ต่อ)

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (คนที่)					รวม	IOC	แปลผล
	1	2	3	4	5			
25	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
26	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
27	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
28	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
29	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
30	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง

ตารางที่ ข.3 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบบัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ข้อที่	ความยาก (P)	อัจฉริยะ (B)
1	0.62	0.53
2	0.71	0.94
3	0.74	0.65
4	0.62	0.41
5	0.62	0.41
6	0.56	0.65
7	0.65	0.47
8	0.56	0.29
9	0.56	0.76
10	0.71	0.59
11	0.53	0.59
12	0.74	0.47
13	0.74	0.76
14	0.74	0.76
15	0.47	0.24
16	0.56	0.65

(ต่อ)

## ตารางที่ ข.3 (ต่อ)

ข้อที่	ความยาก (P)	อำนาจจำแนก (B)
17	0.79	0.65
18	0.65	0.71
19	0.50	0.76
20	0.56	0.76
21	0.74	0.76
22	0.53	0.82
23	0.65	0.35
24	0.74	0.88
25	0.53	0.71
26	0.50	0.76
27	0.62	0.76
28	0.62	0.65
29	0.74	0.65
30	0.44	0.65

ค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับ เท่ากับ 0.73

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ ข.4 แสดงผลการประเมินความสอดคล้องของแบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อ  
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (คนที่)					รวม	IOC	แปลผล
	1	2	3	4	5			
1	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
2	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
3	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
4	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
5	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
6	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
7	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
8	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
9	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
10	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
11	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
12	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
13	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
14	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง
15	+1	+1	+1	+1	+1	5	1.00	สอดคล้อง



ภาคผนวก ค

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ทดสอบความถี่พัฒนาของความแน่นและการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง พังค์ซัมเมอร์ฟังก์ชันลูกวิธิน กับ TAI ร่วมกับ KWDL

เลขที่	1		2		3		4		5		6		7	
	ก้าม	เตี้ยว												
K	W	D	L	K	V	D	L	K	V	D	L	K	W	D
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
1	2	1	1	2	2	1	2	2	2	1	2	2	1	1
2	2	1	2	2	1	2	2	2	1	2	2	1	1	2
3	2	2	1	2	2	1	1	1	2	2	1	1	2	1
4	2	2	1	1	1	2	1	2	2	2	1	1	1	2
5	2	1	1	2	2	1	2	1	2	2	1	2	2	1
6	2	2	2	2	1	1	2	2	1	1	2	2	1	1
7	2	1	1	2	1	2	1	1	2	1	1	2	2	1
8	2	2	1	2	2	1	1	2	2	1	1	2	2	1
9	2	2	1	1	2	2	1	1	2	2	1	1	2	1
10	2	2	1	1	1	2	1	1	2	2	2	1	1	2
11	2	1	1	1	2	1	2	2	1	1	2	2	1	1
12	2	1	1	2	1	1	2	2	1	1	2	2	1	1
13	2	1	2	1	1	2	2	2	1	0	2	1	1	2
14	2	2	2	2	1	1	2	1	2	2	2	1	1	2
15	2	2	2	2	2	2	1	2	2	1	1	2	2	1
16	2	1	1	2	2	1	2	2	1	0	2	1	1	2



ເລກທີ	ກະຊວງ-ແຂວງ	ຄະນະຮ່າງເຮັດໃຈການພະນັກງານຮຽນຮຸ້ງ ເຮືອງ ພົກສູນອາກູໂພນ ເຊຍອະນຸມາດຕະຖິກໍານົດອາກົງທຶນ (ແນທີ)										ກະຊວງ-ແຂວງ	
		1	2	3	4	5	6	7	ກລຸນາ	ເຊົາ	ກລຸນາ	ເຊົາ	
1	15	6	5	7	6	6	8	8	8	8	8	8	89
2	10	6	6	7	7	8	8	7	7	6	6	5	90
3	11	6	7	6	5	7	7	8	6	5	6	6	88
4	12	6	5	6	7	7	8	8	6	5	6	5	7
5	9	5	7	7	6	6	7	7	8	6	6	7	6
6	13	8	6	7	7	6	8	5	7	5	8	8	5
7	11	6	5	7	5	6	6	8	7	7	6	6	92
8	9	6	6	6	5	7	7	8	6	5	8	6	93
9	8	6	5	6	8	7	5	8	6	5	7	6	88
10	14	6	5	6	6	7	5	8	5	7	6	6	6
11	12	5	5	7	7	6	5	7	6	7	8	6	7
12	13	5	5	7	6	6	5	7	8	7	5	6	7
13	11	7	5	6	7	7	5	7	7	6	7	7	6
14	10	8	6	7	6	7	5	8	8	7	5	8	6

## ตารางที่ ค.1 (ต่อ)

ลำดับ	คะแนนรวมหัวเรียนแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง พังปีงบประมาณและพัฒนาศักยภาพนักศึกษา (แผนที่)										จำนวนหน่วย
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	รวม	
กลุ่ม	เด็กชาย	กลุ่ม	เด็กชาย	กลุ่ม	เด็กชาย	กลุ่ม	เด็กชาย	กลุ่ม	เด็กชาย	รวม	
30	8	8	8	8	8	8	8	8	8	112	30
15	16	8	7	5	7	8	5	7	5	92	24
16	12	6	7	6	6	5	6	6	6	89	23
17	13	7	5	6	7	7	6	5	7	90	22
18	18	8	5	7	7	5	8	6	5	92	22
19	19	5	5	7	8	6	6	7	7	89	23
20	12	6	5	7	7	6	8	6	6	7	23
21	12	6	5	7	8	7	6	7	6	5	23
22	14	5	5	7	6	6	7	5	7	5	23
23	16	7	6	7	7	7	5	7	7	5	23
24	15	7	7	6	5	7	8	7	6	89	25
25	18	6	7	7	6	7	7	8	6	5	24
26	17	8	5	7	7	7	5	8	7	93	22
27	13	8	6	7	8	7	5	7	8	5	23
28	15	7	5	6	6	7	5	7	6	7	22

(ต่อ)

ຕົກລົງຈາກມີ ພ. 1 (ເບີ)

ຄະແນນຮຽນແຜນການຮັດຖິງການຮຽນຮັບ ເຮັດວຽກ ພົມປອງພະນັກງານຕະຫຼາດທີ່ມີຄວາມ (ແຜນທີ່)										ກະຊວງເຫັນເປົ້າ
ລຶບທີ່	ຄະແນນຮຽນທີ່									ຮູມ
	1	2	3	4	5	6	7	ກລຸນາ	ເຕື່ອງ	
29	14	5	7	6	6	7	8	8	8	8
30	18	6	5	7	7	5	8	8	8	8
31	16	6	8	7	5	6	5	7	7	7
32	15	6	5	7	7	6	8	5	6	6
33	14	6	6	6	5	7	8	8	7	6
ຮູມ	445	399	430	423	453	412	417	407	2941	754
$\bar{X}$	13.48	12.09	13.03	12.81	13.72	12.48	12.64	12.33	89.12	22.85
S.D.	2.84	1.57	1.16	1.29	1.31	1.35	1.32	0.85	2.07	1.3
ຮູບຍອດຂະໜາດ	44.95	75.57	81.44	80.11	85.79	78.03	78.98	77.08	79.57	76.16
									E <sub>1</sub>	E <sub>2</sub>



ภาคผนวก ง

หนังสือราชการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ที่ อา ๐๖๑๙.๐๒/ว ๗๙๗๙

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
อ.เมือง จ.มหาสารคาม  
๔๔๐๐๐

๘ ธันวาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนยางตลาดวิทยาการ

ด้วย นางสาวกัญญาสักก์ เอกวัชร์ชัยวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๘๘๐๑๐๕๒๐๑๓๓ นักศึกษาประถมญา  
โท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รุปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้  
แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วย  
ความเรียบง่าย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือ  
วิจัยและเก็บข้อมูลเพื่อการวิจัยกับประชากกร ศิษย์ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔/๔ เพื่อนำข้อมูลไปทำการ  
วิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณมา  
ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**  
**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

ว่าที่ร้อยโท *[Signature]*  
 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐรุชชัย ชั้นทุม)  
 คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน  
 อธิการบดี

สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน  
โทรศัพท์ ๐๔๓-๗๑๒๒๓๓



ที่ อว ๐๖๑๙.๐๒/ว ๗๙๗๘

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

อ.เมือง จ.มหาสารคาม

๔๔๐๐๐

๙ ธันวาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือและเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนย่างตลาดวิทยาการ

ด้วย นางสาวกัญญาสก์ เอกภัทร์ชัยวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๒๘๐๑๐๕๒๐๑๓๓ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำการวิจัยนิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์จากการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์ด่อไป

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือวิจัยและเก็บข้อมูลเพื่อการวิจัยกับประชาชน คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔/๓ เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัย ให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ด่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ว่าที่ร้อยโท

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐรัชช์ จันทพุ่ม)

คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน

อธิการบดี

สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน  
โทรศัพท์ ๐๔๓-๗๑๒๒๓๓๓



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีคณศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร.๐๘๒  
ที่ ลําบ. ๑๔๕/๒๕๖๓ วันที่ ๙ รั้นవաคม ๒๕๖๓  
เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เขียนข้าณตรจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรกานต์ จังหาร

ด้วย นางสาวกัญญาสสก์ เอกภัทร์ชัยวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๒๘๐๗๐๕๖๐๑๓๓ นักศึกษา  
ปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและภาระการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาทำการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัด  
กิจกรรมการเรียนรู้แบบบุคุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔” เพื่อให้  
การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณบดีคณศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงโปรดเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขียนข้าณตรจสอบ  
ความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
- ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
- อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณมา  
ณ โอกาสนี้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ว่าที่ร้อยโท

\_\_\_\_\_

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐรัชัย จันทพุ่ม)

คณบดีคณศาสตร์



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร.๐๘๒  
ที่ คลับ ว ๑๔๕/๑๕๖๓ วันที่ ๙ มีนาคม ๒๕๖๓  
เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เข้าร่วมตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน อาจารย์ ดร.อัจฉริยา พรมท้าว

ด้วย นางสาวกัญญาสสก์ เอกภาร์ชัยวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๒๗๐๑๐๕๒๐๑๓๓ นักศึกษา  
ปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาทำการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัด  
กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔” เพื่อให้  
การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณบดีครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เข้าร่วมตรวจสอบ  
ความถูกต้องของรายงานการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณมา  
ณ โอกาสนี้

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**  
**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

ว่าที่ร้อยโท

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณัฐรุชัย จันทชุม)

คณบดีคณบดีครุศาสตร์



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณบดีคณศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร.๑๔๒  
ที่ ศบป ๗ ๑๕๖ /๑๕๖๓ วันที่ ๕ ธันวาคม ๒๕๖๓  
เรื่อง ขอรับใบอนุญาตประกอบวิชาชีพ  
จังหวัดมหาสารคาม

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ยุทธพงศ์ ทิพย์ชาติ

ด้วย นางสาวกัญญาสกส์ เอกภาร্তชัยวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๒๘๐๓๐๕๘๐๓๓ นักศึกษา ปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัมทุธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มรวมมือเทคโนโลยี TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕” เพื่อให้ การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบง่าย บรรลุความต้องการของผู้เรียน

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จังหวัดเรียนเชิงท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการอัดและประมวลผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ .....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ว่าที่ร้อยโท

212

## (ជ្រើយកាសទរាជាយិន្ទភ្នំបី ឈុំ)

คณบดีคณะครุศาสตร์



ที่ อว ๐๖๑๗.๐๒/ว ๗๙๗๘

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
อ.เมือง จ.มหาสารคาม  
๔๕๐๐๐

๙ ธันวาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือวิจัย

เรียน นางสาวมะลิวัลย์ ศรีบานชื่น

ด้วย นางสาวกัญญาสักส์ เอกหักรัชชวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๒๘๐๑๐๕๖๐๑๓๓ นักศึกษา  
ปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รุปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัด  
กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕” เพื่อให้  
การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบง่าย บรรลุตามวัตถุประสงค์

คณะกรรมการคุรุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงโปรดอนุมัติให้ดำเนินการวิจัย  
ตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ .....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

### มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ว่าที่ร้อยโท

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์นัฐธัชัย จันทชุม)  
คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน  
อธิการบดี

สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน  
โทรศัพท์ ๐๔๓-๗๑๒๖๓๓



ที่ อว ๑๖๑๙.๐๒/ว ๗๘๗

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
อ.เมือง จ.มหาสารคาม  
๔๔๐๐๐

๙ ธันวาคม ๒๕๖๓

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจเครื่องมือวิจัย

เรียน นางสาวจิราศิริ ทวีโชค

ด้วย นางสาวกัญญาสก์ เอกภาร์ชัยวงศ์ รหัสประจำตัว ๖๒๖๐๑๐๕๒๐๓๓ นักศึกษา  
ปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รุปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัด  
กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔” เพื่อให้  
การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามที่ตั้งประสงค์

คณะกรรมการคุรุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ  
ตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ขอแสดงความนับถือ

ว่าที่ร้อยโท

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ณัฐรัชัย จันทพุ่ม)

คณบดีคณะครุศาสตร์ ปฏิบัติราชการแทน

อธิการบดี

สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน  
โทรศัพท์ ๐๔๓-๗๑๒๒๓๓

## การเผยแพร่ผลงานวิจัย

กัญญาภัสร์ เอกภัทร์ชัยวงศ์, อัญญาลักษณ์ เจรภักดี และณัฐรชัย จันทชุม. (2564). การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือเทคนิค TAI ร่วมกับ KWDL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4. วารสารวิชาการศึกษาศาสตร์ 22(2). กรกฎาคม-ธันวาคม.



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ สกุล	นางสาวกัญญาสก์ เอกภาร์ชัยวงศ์
วันเกิด	วันที่ 18 พฤษภาคม พ.ศ. 2538
ภูมิลำเนา	3 ซอย 11 ถนนรัษฎาภิเษก ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดร้อยเอ็ด 45000
E-mail	kanyapat.bambi@gmail.com

### ประวัติการศึกษา

- พ.ศ. 2562 ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วท.บ.) สาขาวิฒนาศาสตร์  
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
- พ.ศ. 2564 ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต (ค.ม.) สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน  
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY