

ภาคผนวก ก  
แบบประเมินความพึงพอใจ

## แบบประเมินความพึงพอใจ การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติเรื่อง สายเกิน

## The Development Animation 2D : LATE

คำชี้แจง

1.แบบประเมินความพึงพอใจ การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติเรื่อง สายเกิน นี้สร้างขึ้นเพื่อ ประเมินความพึงพอใจเรื่อง สื่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน จากนักศึกษาสาขาเทคโนโลยี มัลติมีเดียและแอนิเมชัน ชั้นปีที่ 3 ทำเครื่องหมาย ( ✓ ) ลงในช่องที่ตรงกับความคิดของท่านมากที่สุดพิจารณาโดยแต่ละข้อ ตอบตามความเป็นจริงและตอบทุกข้อ ไม่มีคำตอบที่ถูกหรือผิด โดยได้กำหนดระดับประเมิน ดังนี้

|            |   |                         |
|------------|---|-------------------------|
| ระดับคะแนน | 5 | มีความพึงพอใจมากที่สุด  |
| ระดับคะแนน | 4 | มีความพึงพอใจมาก        |
| ระดับคะแนน | 3 | มีความพึงพอใจปานกลาง    |
| ระดับคะแนน | 2 | มีความพึงพอใจน้อย       |
| ระดับคะแนน | 1 | มีความพึงพอใจน้อยที่สุด |

| หัวข้อประเมิน  | ระดับความพึงพอใจ |   |   |   |   |
|--|------------------|---|---|---|---|
|  | 5                | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 1. ผู้ชมมีความเข้าใจเนื้อหาของการ์ตูนแอนิเมชัน                   |                  |   |   |   |   |
| 2. ความน่าสนใจของเนื้อหา   |                  |   |   |   |   |
| 3. วิธีการดำเนินเรื่องมีความน่าสนใจ                              |                  |   |   |   |   |
| 4. ระยะเวลาในการดำเนินเรื่อง                                     |                  |   |   |   |   |
| 5. ความสนุกเพลิดเพลิน  |                  |   |   |   |   |
| 6. ตัวละครมีความสวยงามและเหมาะสม                                 |                  |   |   |   |   |
| 7. ความเหมาะสมและความสวยงามของฉาก                                |                  |   |   |   |   |
| 8. ทำทางการแสดงออกทางอารมณ์ของตัวละคร                            |                  |   |   |   |   |
| 9. การเคลื่อนไหวของตัวละคร                                       |                  |   |   |   |   |
| 10. ความเหมาะสมของเสียงดนตรีประกอบ                               |                  |   |   |   |   |
| 11. ความเหมาะสมของเสียงเอฟเฟค                                    |                  |   |   |   |   |
| 12. ท่านได้รับประโยชน์จากการ์ตูนเรื่องนี้                        |                  |   |   |   |   |
| 13. มีการสอดแทรกแง่คิด   |                  |   |   |   |   |
| 14. ผู้ชมมีความประทับใจต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน |                  |   |   |   |   |

ข้อเสนอแนะ.....

.....