

บทที่ 5

สรุปผล อภิปราย และข้อเสนอแนะ

การพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกินผู้ศึกษาได้ทำการสรุปผลการศึกษา
อภิปรายผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ ดังนี้

1. สรุปผลการศึกษา
2. อภิปรายผลการศึกษา
3. ข้อเสนอแนะ

สรุปผลการศึกษา

1. ผลจากการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน พบว่าได้การ์ตูนแอนิเมชัน
ถ่ายทอดเรื่องราวเกี่ยวกับสถาบันครอบครัว มีตัวละครหลัก 2 ตัว คือ แม่และลูกชาย การ์ตูน
แอนิเมชันแทรกแง่คิดในเรื่องความรักของแม่และลูก การแบ่งเวลาและการให้ความสำคัญ ผ่านตัว
ละครที่ไม่มีบทสนทนา มีความยาว 3.41 นาที สามารถรับชมได้ที่เว็บไซต์ยูทูบ
(<https://www.youtube.com/watch?v=8EMjbKjGgzs>)

2. ผลการประเมินความพึงพอใจสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกินจากนักศึกษา
นักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน ชั้นปีที่ 3 จำนวน 20 คน มีระดับความพึง
พอใจในระดับมาก ($\bar{X}=4.48, S.D.=0.69$)

อภิปรายผลการศึกษา

การพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง “สายเกิน” มีผลการประเมินความพึงพอใจ
ภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X}=4.48, S.D.=0.69$) เมื่อพิจารณารายข้อพบว่าข้อที่คุณภาพอยู่ใน
ระดับมากที่สุดมี 5 ข้อดังนี้ 1)ความเหมาะสมและความสวยงามของฉาก ($\bar{X} = 4.68, S.D.$

=0.58) 2)ตัวละครมีความสวยงามและเหมาะสม ($\bar{X} = 4.63$, S.D. =0.68) 3)ความน่าสนใจของเนื้อหา ($\bar{X} = 4.53$, S.D. =0.70) 4)การเคลื่อนไหวของตัวละคร ($\bar{X} = 4.53$, S.D. =0.70) 5)ผู้ชมมีความประทับใจต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน ($\bar{X} = 4.63$, S.D. =0.60) เนื่องจากเมื่อสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง “สายเกิน” เสร็จสมบูรณ์แล้ว ผู้ศึกษาค้นคว้าได้นำการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ ที่พัฒนาขึ้นให้อาจารย์ที่ปรึกษาตรวจสอบความถูกต้อง ทำการปรับปรุง ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของพจนศิริรินทร์ ลิ้มปิ่นนันทน์ (2556 : 47-49) ได้ทำการวิจัยเรื่องการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชันเพื่อเพิ่มศักยภาพการเสริมสร้างคุณธรรมจริยธรรม ผลจากการศึกษาพบว่าการ์ตูนแอนิเมชันเป็นรูปแบบสื่อมัลติมีเดียที่มีคุณภาพเหมาะสมสำหรับเสริมสร้างคุณธรรมจริยธรรม ผลการประเมินคุณภาพสื่อการ์ตูนแอนิเมชันเสริมสร้างคุณธรรมจริยธรรมด้านจากผู้เชี่ยวชาญ พบว่า ด้านการออกแบบตัวละครและฉากได้รับการประเมินเหมาะสมโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด และด้านแอนิเมชันได้รับการประเมินเหมาะสมโดยรวมอยู่ในระดับมาก

ข้อเสนอแนะ

1. ข้อเสนอแนะการนำผลการศึกษาไปใช้

เนื่องจากผู้ศึกษาทำการเผยแพร่ผลงานผ่านอินเทอร์เน็ต การรับชมการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง “สายเกิน” ผ่านอินเทอร์เน็ต ผู้รับชมควรมีสัญญาณอินเทอร์เน็ตอย่างน้อย 2 mbps เพื่อการรับชมที่ไม่กระตุก

2. ข้อเสนอแนะในการทำการศึกษารั้งต่อไป

2.1 เพิ่มจำนวน Frame ต่อการ Animate ของตัวละครให้ดู smooth มากยิ่งขึ้น

2.2 ควรที่จะเรียนรู้เทคนิคการทำแอนิเมชันเพิ่มเติมให้มากยิ่งขึ้น เช่น การวาด การ

ใช้สี มุมกล้อง เป็นต้น