**สารบัญ**

**หัวเรื่อง หน้า**

**บทคัดย่อ** ก

**ABSTRACT** ข

**กิตติกรรมประกาศ** ค

**สารบัญ** ง

**สารบัญตาราง** ฉ

**สารบัญภาพ** ช

**บทที่ 1 บทนำ** 1

ความเป็นมาและความสำคัญ 1

วัตถุประสงค์ของโครงงาน 2

ขอบเขตของโครงงาน 2

นิยามศัพท์เฉพาะ 4

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ 4

**บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง** 5

ความเป็นมาและความหมายของการ์ตูนแอนิเมชัน 5

 1.1 ประวัติความเป็นมาของแอนิเมชัน 5

 1.2 ประเภทของงานแอนิเมชัน 8

ความรู้เกี่ยวกับแอนิเมชัน 2 มิติ 9

 2.1 การออกแบบตัวการ์ตูน 9

 2.2 การวาดตัวการ์ตูน 10

 2.3 การสร้าง Story Board 11

กระบวนการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ ตามหลัก 3P 13

แนวคิดการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “สายเกิน” 14

ทฤษฎีความพึงพอใจ 14

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง 19

**สารบัญ (ต่อ)**

**หัวเรื่อง หน้า**

**บทที่ 3วิธีดำเนินการศึกษา** 21

กลุ่มเป้าหมาย 21

เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา 21

วิธีการดำเนินการสร้างเครื่องมือในการศึกษา 21

การเก็บรวบรวมข้อมูล 27

การวิเคราะห์ข้อมูล 27

**บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล** 28

ผลการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน 28

ผลการประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่องสายเกิน 29

**บทที่ 5สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ** 31

สรุปผลการศึกษา 31

อภิปรายผลการศึกษา 31

ข้อเสนอแนะ 32

**บรรณานุกรม** 33

**ภาคผนวก** 35

ภาคผนวก ก แบบประเมินความพึงพอใจ 36

ภาคผนวก ข ภาพสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติเรื่อง “สายเกิน” 39

ภาคผนวก ค Storyboard การ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง “สายเกิน” 42

**ประวัติผู้ศึกษา** 60