**หัวข้อโครงงาน** การพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน

**ผู้ศึกษา** สันติภาพ วงศ์แก้วโพธิ์ทอง

**ปริญญา** วท.บ. (เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน)

**ที่ปรึกษา** พจน์ศิรินทร์ ลิมปินันทน์

**หน่วยงาน** สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน คณะเทคโนโลยีสาสนเทศ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

**ปี พ.ศ.** 2558

**บทคัดย่อ**

โครงงานครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ1) พัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน 2) ศึกษาความพึงพอใจของนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชันที่มีต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน กลุ่มเป้าหมายในการศึกษาครั้งนี้ คือ นักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ชั้นปีที่ 3 จำนวน 20 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา คือ 1) การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง “สายเกิน” 2) แบบประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน สถิติที่ใช้ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการศึกษาพบว่า

1. การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน พบว่าได้การ์ตูนแอนิเมชันถ่ายทอดเรื่องราวเกี่ยวกับสถาบันครอบครัว มีตัวละครหลัก 2 ตัว คือ แม่และลูกชาย การ์ตูนแอนิเมชันแทรกแง่คิดในเรื่องความรักของแม่และลูก การแบ่งเวลาและการให้ความสำคัญ ผ่านตัวละครที่ไม่มีบทสนทนา มีความยาว 3.41 นาที

2. ความพึงพอใจของนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชันที่มีต่อ การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน โดยภาพรวมอยู่ในระดับมาก (x̄=4.48 , S.D.=0.69)

**Research Title** The development of 2D animation cartoon : LATE

**Degree** B.S. (Multimedia Technology and Animation)

**Researcher** Santipap Wongkeawphothong

**Research Consultants** Potsirin Limpinan

**Organization** Major of Multimedia Technology and Animation

Faculty of information Technology, Rajabhat

Mahasarakham University

**Year** 2015

**ABSTRACT**

This study aims to 1) develop the 2D animation cartoon : LATE; 2) to study satisfaction in 2D animation cartoon. The target group including 20 of the third-year undergraduate students majoring in Technology Multimedia and Animation, Faculty of Information Technology, Rajabhat Mahasarakham University. The used tools used are consisted 1) the 2D animation cartoon : LATE; 2) student 's satisfaction evaluation form. The statistics used the mean and standard deviation.

The study found that :

1. The development of 2D animation cartoon : LATE found that the animation cartoon story about a family with the 2 main characters are a mother and son. The 2D animation cartoon is inserted in the concept of love of mother and child. The time and attention. The 2D animation cartoon : LATE had overall time about 3:41 minutes.

2. The students showed their satisfaction with 2D animation cartoon as a whole at a high level.

**กิตติกรรมประกาศ**

โครงงานฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดีจากความกรุณาและการอนุเคราะห์อย่างสูงจากอาจารย์พจน์ศิรินทร์ ลิมปินันทน์ อาจารย์ที่ปรึกษา ที่ให้คำแนะนำด้วยดีมาตลอด

กราบขอบพระคุณ ประธานกรรมการสอบและกรรมการสอบ ที่ให้คำปรึกษา ตรวจแก้ไขข้อบกพร่องทุกขั้นตอนของการศึกษา ผู้ศึกษาขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอขอบพระคุณสถาบันวิจัยและพัฒนามหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคามที่ให้การสนับสนุนทุนอุดหนุนการทำโครงงานครั้งนี้

โดยเฉพาะอย่างยิ่งขอกราบขอบพระคุณพ่อ – แม่ และสมาชิกในครอบครัว ที่ได้ให้คำแนะนำและให้กำลังใจ ด้วยดีตลอดมา

สันติภาพ วงศ์แก้วโพธิ์ทอง