**ภาคผนวก ก**

**แบบประเมินความพึงพอใจ**

แบบประเมินความพึ่งพอใจ การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติเรื่อง สายเกิน

The Development Animation 2D : LATE

คำชี้แจง

1.แบบประเมินความพึงพอใจ การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติเรื่อง สายเกิน นี้สร้างขึ้นเพื่อ ประเมินความพึงพอใจเรื่อง สื่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน จากนักศึกษาสาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน ชั้นปีที่ 3 ทำเครื่องหมาย ( 🗸 ) ลงในช่องที่ตรงกับความคิดของท่านมากที่สุดพิจารณาโดยแต่ล่ะข้อ ตอบตามความเป็นจริงและตอบทุกข้อ ไม่มีคำตอบที่ถูกหรือผิดโดยได้กำหนดระดับประเมิน ดังนี้

ระดับคะแนน 5 มีความพึงพอใจมากที่สุด

ระดับคะแนน 4 มีความพึงพอมาก

ระดับคะแนน 3 มีความพึงพอปลานกลาง

ระดับคะแนน 2 มีความพึงพอน้อย

ระดับคะแนน 1 มีความพึงพอน้อยที่สุด

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| หัวข้อประเมิน | ระดับความพึงพอใจ | | | | |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 1. ผู้ชมมีความเข้าใจเนื้อหาของการ์ตูนแอนิเมชัน |  |  |  |  |  |
| 2. ความน่าสนใจของเนื้อหา |  |  |  |  |  |
| 3. วิธีการดำเนินเรื่องมีความน่าสนใจ |  |  |  |  |  |
| 4. ระยะเวลาในการดำเนินเรื่อง |  |  |  |  |  |
| 5. ความสนุกเพลิดเพลิน |  |  |  |  |  |
| 6. ตัวละครมีความสวยงามและเหมาะสม |  |  |  |  |  |
| 7. ความเหมาะสมและความสวยงามของฉาก |  |  |  |  |  |
| 8. ท่าทางการแสดงออกทางอารมณ์ของตัวละคร |  |  |  |  |  |
| 9. การเคลื่อนไหวของตัวละคร |  |  |  |  |  |
| 10. ความเหมาะสมของเสียงดนตรีประกอบ |  |  |  |  |  |
| 11. ความเหมาะสมของเสียงเอฟเฟค |  |  |  |  |  |
| 12. ท่านได้รับประโยชน์จากการ์ตูนเรื่องนี้ |  |  |  |  |  |
| 13. มีการสอดแทรกแง่คิด |  |  |  |  |  |
| 14. ผู้ชมมีความประทับใจต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง สายเกิน |  |  |  |  |  |

ข้อเสนอแนะ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..…