

บทที่ 1

บทนำ

หลักการและเหตุผล

ห้องสมุดเป็นแหล่งรวบรวมทรัพยากรสารสนเทศและความรู้ที่มีคุณค่าต่อความคิด และวิวัฒนาการของนักเรียนนักศึกษา และคณาจารย์ ห้องสมุดเป็นแหล่งค้นคว้าหาความรู้ ประกอบการเรียนการสอนด้วยตนเอง เสริมสร้างสติปัญญา ความเจริญงอกงามทุกด้านของ นักเรียนนักศึกษา และเพื่อสนองความอยากรู้อยากเห็นของนักเรียนนักศึกษา ห้องสมุดจึงมีความ จำเป็นต่อนักเรียนนักศึกษาและคณาจารย์เป็นอย่างมาก ทั้งนี้ถึงแม้ว่าห้องสมุดโรงเรียนจะไม่ใช หน่วยงานที่มีความจำเป็นโดยตรงต่อการเรียนการสอน แต่เป็นหน่วยงานที่สามารถส่งเสริมการ เรียนการสอนให้นักเรียนนักศึกษาได้เรียนรู้ในบทเรียน และส่งผลให้แนวคิดของนักเรียนนักศึกษา กว้างขึ้น นอกจากนี้ยังเป็นแหล่งค้นคว้าเพิ่มเติมของคณาจารย์อีกด้วย ห้องสมุดจึงส่งผลให้ การศึกษาของนักเรียนได้บรรลุวัตถุประสงค์อย่างมีประสิทธิภาพ

สมจิต พรหมเทพ (2542 : 2)

การศึกษาในปัจจุบัน มุ่งให้ผู้เรียนมีโอกาสค้นคว้าหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้อื่นๆมา ประกอบความรู้ที่ได้รับจากการเรียนในชั้น ผู้เรียนจะต้องหาความรู้เพิ่มเติมโดยการเข้าใช้ ห้องสมุด เพื่อค้นคว้าหาความรู้เพิ่มขึ้น ความสำคัญของห้องสมุดอาจประมวลผล คือ ห้องสมุด เป็นที่รวบรวมทรัพยากรสารสนเทศต่างๆ ที่ผู้ใช้สามารถค้นคว้าหาความรู้ทุกสาขาวิชา ที่มีการ เรียนการสอนในสถาบันการศึกษานั้น ห้องสมุดเป็นที่ที่ทุกคนจะเลือกอ่านหนังสือ และค้นคว้าหา ความรู้ต่างๆได้โดยอิสระตามความสนใจของแต่ละบุคคลที่ช่วยให้ผู้ใช้ห้องสมุดพอใจที่จะอ่าน หนังสือต่างๆ โดยไม่รู้จักจบจักสิ้น และยังช่วยปลูกฝังนิสัยรักการอ่าน ช่วยให้ผู้ใช้ห้องสมุดมี ความรู้ที่ทันสมัยอยู่เสมอ สร้างนิสัยรักการค้นคว้าด้วยตัวเองและรู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ห้องสมุดจะช่วยให้ผู้ใช้ห้องสมุดรับรู้สมบัติสาธารณะ รู้จักใช้และระวังรักษาอย่างถูกต้อง จากที่ ห้องสมุดเป็นแหล่งเรียนรู้ที่สำคัญในสถาบันการศึกษาแล้วบทบาทและหน้าที่หลักในการ ตอบสนองสารสนเทศให้แก่ครูและนักเรียน จึงถือเป็นกลุ่มเป้าหมายหลัก

(นาวา วงษ์พรหม, 2549 : 5; อ้างจากปิยนุช สุจิต,2535)

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏ มหาสารคาม เป็นสาขาวิชาที่มีนักศึกษาทำงานวิจัยโครงการทุกปี และมีเล่มโครงการและสื่อต่างๆ มากมาย และทางสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศจึงมีแนวทางพัฒนาระบบยืม-คืนโครงการงาน สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศขึ้น เพื่อเป็นแหล่งบริการด้านโครงการงานสำหรับประกอบ การเรียนการสอนโดยได้จัดทำมาไว้อย่างเพียงพอและสอดคล้องกับความต้องการของนักศึกษา ให้บริการยืมในสาขาวิชาและนำไปใช้ในบทวิจัยต่างๆ หรือนำกลับไปศึกษาที่บ้านได้ อีกทั้งเพื่อ เป็นการบริหารจัดการ การยืม-คืน หนังสือโครงการงานของสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ให้เป็น

ระบบ จัดหนังสือให้เป็นหมวดหมู่ ง่ายต่อการสืบค้นข้อมูล เป็นระบบเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหา ข้อมูล เกี่ยวกับโครงการได้ง่าย และเป็นแนวทางสำหรับผู้ที่จะพัฒนาระบบยืม-คืน หนังสือต่อไป

วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. เพื่อพัฒนาระบบยืม-คืนโครงการนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
2. เพื่อหาคุณภาพระบบยืม-คืนโครงการสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้น

ขอบเขตของการศึกษา

1. กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมาย คือ กลุ่มผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี เพื่อประเมินระบบยืม – คืนโครงการสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นอาจารย์จากมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคามมีคุณสมบัติ คือ สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาเอกและระดับปริญญาโท สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือสาขาที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์จำนวน 3 คน ได้แก่

- 1.1 อาจารย์ ดร.อภิตา รุณวาทย์ วุฒิการศึกษา วุฒิการศึกษา (ปร.ด.) เทคโนโลยีการศึกษา อาจารย์ประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีมีลตมีเดียและแอนิเมชัน มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
- 1.2 อาจารย์วีระพน ภาณุรักษ์ วุฒิการศึกษา (วท.ม.) เทคโนโลยีสารสนเทศ อาจารย์ประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
- 1.3 อาจารย์วงษ์ปัญญา นवलแก้ว วุฒิการศึกษา (วท.ม.) เทคโนโลยีสารสนเทศ อาจารย์ประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

2. ระยะเวลาที่ใช้ในการศึกษา

ภาคเรียนที่ 2/2557 (มกราคม – พฤษภาคม 2558)

3. ด้านระบบงาน

การพัฒนาระบบยืม – คืนโครงการสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ แบ่งการทำงานออกเป็น 8 โมดูลดังนี้

- 3.1 ระบบล็อกอิน (Log in)
- 3.2 ระบบสมัครสมาชิก
- 3.3 ระบบสืบค้นข้อมูล
- 3.4 ระบบยืม
- 3.5 ระบบคืน
- 3.6 ระบบรายงานข้อมูล

4. ด้านผู้ใช้ระบบ

4.1 ผู้ดูแลระบบ (Admin)

- 4.1.1 สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลโครงการงาน
- 4.1.2 สามารถ ยืมโครงการงาน
- 4.1.3 สามารถ คืนโครงการงาน
- 4.1.4 สามารถ สมัครสมาชิก
- 4.1.5 สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไขและค้นหาข้อมูลของสมาชิก
- 4.1.6 สามารถตรวจสอบการครบกำหนดของการยืมเล่มโครงการงาน
- 4.1.7 สามารถ ค้นหาหนังสือโครงการงาน

4.2 ผู้ใช้ (User)

- 4.2.1 สามารถเปลี่ยนรหัสผ่าน
- 4.2.2 สามารถค้นหาหนังสือโครงการงาน
- 4.2.3 สามารถตรวจสอบการครบกำหนดของการยืมเล่มโครงการงาน
- 4.2.4 สามารถดูประวัติการยืมโครงการงานตัวเองได้

5. ด้านฮาร์ดแวร์ (Hardware)

- 5.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ Intel Pentium inside ขึ้นไป
- 5.2 หน่วยความจำ CPU มีความจุ 1.87 GHz ขึ้นไป
- 5.3 หน่วยความจำ RAM ไม่น้อยกว่า ความจุ 2 GB ขึ้นไป

6. ด้านซอฟต์แวร์ (Software)

- 6.1 ระบบปฏิบัติการ คือ Window 7
- 6.2 ฐานข้อมูล คือ MySQL
- 6.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา คือ Netbeans IDE
- 6.4 ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา คือ PHP

นิยามศัพท์เฉพาะ

การพัฒนาระบบ หมายถึง การพัฒนาระบบยืม-คืนโครงการงานสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยใช้ภาษา PHP ในการพัฒนา

ยืม-คืน หมายถึง การให้บริการยืม-คืน โครงการงานของนักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ หมายถึง สาขาวิชาที่สังกัดในคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ก่อตั้งเมื่อวันที่ 23 ธันวาคม 2551 มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คุณภาพ หมายถึง ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อระบบยืม-คืนโครงการงานสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่พัฒนาขึ้น โดยวัดเป็นค่าเฉลี่ย ของระดับความคิดเห็นตั้งแต่ 3.51 ขึ้นไป และ มีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานไม่เกิน 1.00

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศได้ระบบยืม-คืนโครงการงานนักศึกษา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีคุณภาพ
2. ผู้ใช้ระบบ ใช้งานง่าย สะดวก รวดเร็วในการตรวจสอบข้อมูลการยืม-คืนโครงการงาน ได้ตลอดเวลา
3. เป็นแนวทางสำหรับผู้ที่มีความสนใจในการพัฒนาระบบยืม-คืนหนังสืออื่นๆ ต่อไป