

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การดำเนินการศึกษางานวิจัย เรื่อง การส่งเสริมพฤติกรรมการทำงานกลุ่มโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน ร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร ซึ่งผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

1. กลุ่มเป้าหมาย
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. รูปแบบที่ใช้ในการวิจัย
4. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล
5. การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย
6. ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย
7. ขั้นตอนการเก็บข้อมูล
8. การวิเคราะห์ข้อมูล
9. สถิติที่ใช้ในการวิจัย

3.1 กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายในการวิจัยในครั้งนี้ คือ ผู้เรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/7 โรงเรียนยางตลาดวิทยาคาร อำเภอยางตลาด จังหวัดกาฬสินธุ์ ในปีการศึกษา 2559 จำนวน 36 คน จำนวนห้องเรียน 1 ห้องเรียน ซึ่งมีลักษณะพฤติกรรมไม่ชอบการทำงานเป็นกลุ่ม

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วย

3.2.1 แผนการจัดการเรียนรู้ เพื่อส่งเสริมพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน ร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น จำนวน 3 แผน แผนละ 2 ชั่วโมง รวม 6 ชั่วโมง

3.2.2 โปรแกรมสนับสนุนเทคนิคเกมพีเคชั่น เป็นเครื่องมือที่ใช้กับระบบสารสนเทศที่ช่วยในการประเมินผู้เรียนหรือจัดการแข่งขันผ่าน สมาร์ทโฟน (Smart Phone), แท็บเล็ต (Tablet) หรือ คอมพิวเตอร์ (PC) ในรูปแบบของเกมส์การแข่งขันหรือการระดมความคิด

3.2.3 แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่ม โดยผู้วิจัยและผู้ร่วมวิจัยจะทำการสังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่มที่เกิดขึ้นของผู้เรียน

3.2.4 แบบประเมินการทำงานกลุ่ม โดยผู้เรียนจะทำการประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่มของตนเอง

3.2.5 แบบสังเกตแรงจูงใจใฝ่สัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยผู้วิจัยและผู้ร่วมวิจัยจะทำการสังเกตพฤติกรรมที่เกิดแรงจูงใจของผู้เรียนในการดำเนินกิจกรรมการเรียนรู้

3.2.6 แบบบันทึกอนุทิน เป็นเครื่องมือช่วยสะท้อนผลการจัดการเรียนรู้ในแต่ละวงรอบการปฏิบัติการ

3.3 รูปแบบที่ใช้ในการวิจัย

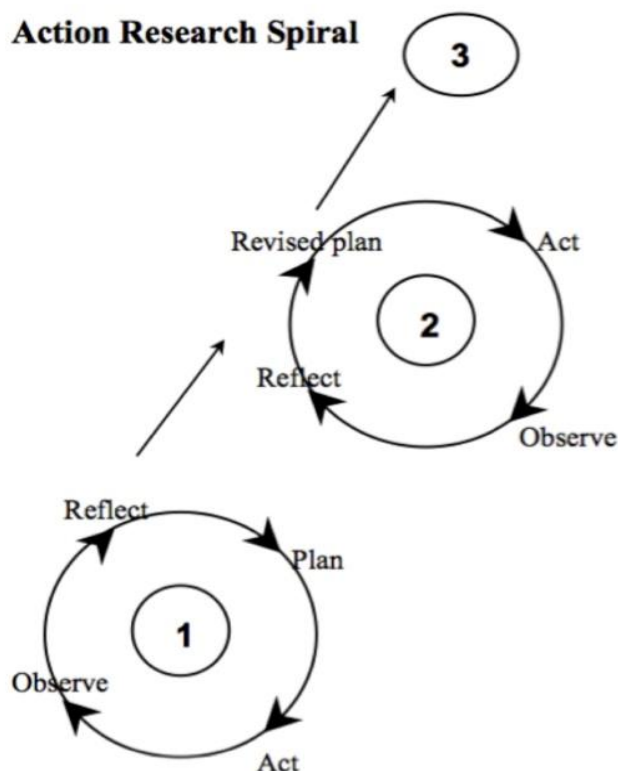
การวิจัยครั้งนี้ดำเนินการตามหลักการของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) ตามแนวคิดของ Kemmis and McTaggart (อ้างถึงใน ยาใจ พงษ์บริบูรณ์, 2537, น. 4) เป็นวิธีการดำเนินการตามวงจรการปฏิบัติ (Action Research Spiral) ซึ่งมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

ขั้นที่ 1 ขั้นวางแผน (Plan)

ขั้นที่ 2 ขั้นปฏิบัติการ (Action)

ขั้นที่ 3 ขั้นสังเกตการณ์ (Observe)

ขั้นที่ 4 ขั้นการสะท้อนผลการปฏิบัติ (Reflect)



ภาพที่ 3.1 รูปแบบการวิจัยเชิงปฏิบัติการตามแนวคิดของ Kemmis and McTaggart

3.4 เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย จำแนกออกเป็น 3 ประเภท ตามลักษณะของงานใช้งาน ดังนี้

3.4.1 เครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

3.4.1.1 แผนการจัดการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน ร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น

3.4.1.2 โปรแกรมสนับสนุนเทคนิคเกมิพีเคชัน

3.4.2 เครื่องมือที่ใช้สะท้อนผลการจัดการเรียนรู้

แบบบันทึกอนุทินของนักเรียน

3.4.3 เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผลการวิจัย

3.4.3.1 แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่มของนักเรียน

3.4.3.2 แบบสังเกตการทำงานกลุ่มโดยผู้เรียน

3.4.3.3 แบบสังเกตแรงจูงใจใฝ่สัมฤทธิ์ทางการเรียน

3.5 การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

3.5.1 แผนการจัดการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขันร่วมกับเทคนิคเกมิพีเคชัน

3.5.1.1 ศึกษาวิเคราะห์เนื้อหาวิชา มาตรฐานการเรียนรู้ ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง สารการเรียนรู้ คำอธิบายรายวิชา หน่วยการเรียนรู้ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย เลือกหน่วยการเรียนรู้ 1 หน่วย

3.5.1.2 ศึกษาแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการทำงานกลุ่ม โดยการจัดการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขันร่วมกับเทคนิคเกมิพีเคชัน เพื่อจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้

3.5.1.3 จัดทำแผนการจัดการเรียนรู้จำนวน 3 แผน

3.5.1.4 นำแผนการจัดการเรียนรู้เสนออาจารย์ที่ปรึกษา
วิทยานิพนธ์ และครูผู้ร่วมวิจัยเพื่อตรวจสอบความถูกต้องด้าน
เนื้อหาเทคนิควิธีการและความเหมาะสม

3.5.1.5 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผ่านการตรวจ
พิจารณามาปรับปรุงแก้ไขให้เหมาะสม

3.5.1.6 นำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่สมบูรณ์ไป
ใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา
ปีที่ 6/7 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2559 โรงเรียนยางตลาดวิทยา
การ

ตารางที่ 3.1

รายละเอียดแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แผนการจัดการ เรียนรู้ที่	หน่วยที่	เรื่อง	จำนวน (ชั่วโมง)
2	1	Internet เบื้องต้น	2
3	1	การใช้งานบริการ Internet	2
4	1	การสืบค้นข้อมูลบน Internet	2
รวม			6

3.5.2 โปรแกรมสนับสนุนเทคนิคเกมพีเคชัน ผู้วิจัยได้ดำเนินการดังนี้

3.5.2.1 ศึกษาเอกสาร วิธีการใช้งานต่าง ๆ ของเครื่องมือโต้ตอบในชั้นเรียน

3.5.1.2 ออกแบบคำถามในแบบทดสอบเพื่อใช้ในการแข่งขันเครื่องมือโต้ตอบในชั้นเรียน

3.5.1.3 นำเสนอกิจกรรมการแข่งขันให้อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ได้ตรวจสอบความเหมาะสมและความถูกต้องของกิจกรรม

3.5.3 เครื่องมือที่ใช้สะท้อนผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

แบบบันทึกอนุทินของนักเรียน เป็นแบบบันทึกเพื่อให้ผู้เรียนบันทึกผลหลังจากที่ได้รับการเรียนการสอนในแต่ละครั้งทางผู้วิจัยได้เลือกแบบบันทึกอนุทินทางการเรียนรู้ของผู้เรียน ของ (พิชญา โขคพล, 2557) ที่ผ่านการตรวจสอบความถูกต้องโดยผู้เชี่ยวชาญ 3 คน สรุปผลว่า ใช้ได้ ความสอดคล้องของรายการที่สอบถามแล้วโดยมีขอบเขตของรายการที่ใช้ในการบันทึกดังนี้ (พิชญา โขคพล, 2557, น.64) (ภาคผนวก ค)

3.5.3.1 ผู้เรียนรู้สึกอย่างไรต่อการจัดการเรียนการสอนในครั้งนี้

3.5.3.2 สิ่ง que ผู้เรียนไม่ประทับใจในการทำกิจกรรม หรือในการเรียนการสอนในครั้งนี้

3.5.3.3 ผู้เรียนได้ช่วยเหลือเพื่อนในกลุ่มอย่างไรบ้าง

3.5.3.4 สิ่ง que ผู้เรียนคิดว่าผู้เรียนสามารถทำได้ดีที่สุดในการเรียนครั้งนี้

3.5.3.5 ข้อเสนอแนะอื่น ๆ ปัญหา สิ่งที่ยังสงสัย หรือสิ่งที่ยากกว่าเพิ่มเติม

3.5.4 เครื่องมือที่ใช้ประเมินผลการวิจัย

3.5.4.1 แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่มของนักเรียน

ผู้วิจัยได้เลือกแบบประเมินพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่มของนักศึกษา ตันตระกุล (2559) ที่ผ่านการตรวจสอบความถูกต้อง ความสอดคล้องของรายการที่สอบถามโดยผู้เชี่ยวชาญ 3 คน ลงความเห็นและหาค่าดัชนีความสอดคล้อง สรุปผลว่าใช้ได้มีขอบเขตของรายการที่ใช้ในการประเมินแบ่งเป็น 3 ด้านดังนี้ (นิติชาติ ตันตระกุล, 2559, น. 85)

- 1) ด้านการแสดงความความคิดเห็นจำนวน 3 ข้อ
- 2) ด้านการรับฟังความคิดเห็นจำนวน 3 ข้อ
- 3) ด้านการช่วยเหลือกันภายในกลุ่มจำนวน 4 ข้อ โดยมีรายละเอียดของเกณฑ์การประเมินดังนี้

3 หมายถึง ผู้เรียน/กลุ่มของผู้เรียน แสดงพฤติกรรมสม่ำเสมอ

2 หมายถึง ผู้เรียน/กลุ่มของผู้เรียน แสดงพฤติกรรมบางครั้ง

1 หมายถึง ผู้เรียน/กลุ่มของผู้เรียน แสดง
พฤติกรรมนาน ๆ ครั้ง
โดยมีเกณฑ์การแปลความหมายดังตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 3.2

เกณฑ์การแปลความหมายของค่าพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่ม
ของผู้เรียน

ค่าเฉลี่ย	ระดับปฏิบัติการ
1.00 – 1.49	นาน ๆ ครั้ง
1.50 – 2.49	บางครั้ง
2.50 – 3.00	สม่ำเสมอ

3.5.4.2 แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่มโดย ผู้เรียน

ผู้วิจัยได้เลือกแบบประเมินพฤติกรรมการทำงาน
เป็นกลุ่มของนักเรียน ของ พิชยะ โชคพล (2557) ที่ผ่านการ
ตรวจสอบความถูกต้อง ความสอดคล้องของรายการที่สอบถาม
โดยผู้เชี่ยวชาญ 3 คน ลงความเห็นและหาค่าดัชนีความสอดคล้อง
สรุปผลว่าใช้ได้ มีขอบเขตของรายการที่ใช้ในการประเมิน
แบ่งเป็น 2 ตอน ได้แก่ ตอนที่ 1 การประเมินการร่วมมือในการ
ทำงานกลุ่ม จำนวน 6 ข้อ และตอนที่ 2 การประเมินตัวเองในการ
ทำงานกลุ่ม จำนวน 6 ข้อ โดยมีรายละเอียดของเกณฑ์การ
ประเมินดังนี้ (นิติชาติ ตันตระกูล, 2559, น. 86) (ภาคผนวก ค)
เกณฑ์การประเมิน

สม่ำเสมอ หมายถึง ผู้เรียนมีพฤติกรรม หรือการกระทำต่อเนื่องกันทั้งในชั่วโมงการเรียน หรือมีการกระทำอย่างน้อย 5 ครั้งขึ้นไป

บางครั้ง หมายถึง ผู้เรียนมีพฤติกรรม หรือการกระทำเป็นบางครั้ง หรือมีการกระทำอย่างน้อย 3-4 ครั้ง

นาน ๆ ครั้ง หมายถึง ผู้เรียนมีพฤติกรรม หรือการกระทำน้อยครั้ง หรือมีการกระทำอย่างน้อย 1-2 ครั้ง

เกณฑ์การให้คะแนน

สม่ำเสมอ 3 คะแนน

บางครั้ง 2 คะแนน

นาน ๆ ครั้ง 1 คะแนน

ตารางที่ 3.3

เกณฑ์การแปลความหมายของค่าพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่ม โดยผู้เรียน

ค่าเฉลี่ย	ระดับพฤติกรรม
1.00 – 1.49	นาน ๆ ครั้ง
1.50 – 2.49	บางครั้ง
2.50 – 3.00	สม่ำเสมอ

3.6 ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ใช้หลักการวิจัยเชิงปฏิบัติการ ซึ่งดำเนินการตามขั้นตอนของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ 4 ขั้นตอน คือ

ขั้นที่ 1 วางแผน (Plan)

1. ทำการศึกษาและวิเคราะห์สภาพปัญหาเกี่ยวกับการเรียนการสอน วิชาโครงงานคอมพิวเตอร์ ที่เกิดขึ้นในห้องเรียน โดยการสัมภาษณ์และสังเกตนักเรียน ครูผู้สอน และจากหัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้

2. ศึกษาเอกสารและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อส่งเสริมการทำงานกลุ่มโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน ร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น เพื่อนำมาประกอบการส่งเสริมการทำงานกลุ่มและความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการทำงานกลุ่มโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน ร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น รวมทั้งหาแนวทางและแก้ปัญหาในการวิจัย

3. สร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

3.1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการทำงานกลุ่มโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขันร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น จำนวน 4 แผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 8 ชั่วโมง

3.2 เครื่องมือโต้ตอบในชั้นเรียน

3.3 แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานเป็นกลุ่มของนักเรียน

3.4 แบบประเมินการทำงานกลุ่มโดยผู้เรียน

3.5 แบบบันทึกอนุทินของนักเรียน

ขั้นที่ 2 ปฏิบัติการ (Act)

ชี้แจงให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการทำงานกลุ่มโดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน ร่วมกับเทคนิคเกมพีเคชั่น และแจ้งให้ทราบถึงขอบเขตเนื้อหา จุดประสงค์การเรียนรู้ การวัดผล และการประเมินผล ข้อตกลงในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และสอนตามการจัดการเรียนรู้โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ สอนนักเรียนกลุ่มเป้าหมายจำนวน 3 วงรอบ ปฏิบัติการวงรอบละ 1 แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ใช้ประมาณ 8 ชั่วโมง ดังนี้

วงรอบที่ 1 หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 Internet เบื้องต้น จำนวน 2 คาบ (100 นาที)

วงรอบที่ 2 หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 การใช้งานบริการ Internet จำนวน 2 คาบ (100 นาที)

วงรอบที่ 3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 แผนการจัดการ
เรียนรู้ที่ 4 การสืบค้นข้อมูลบน Internet จำนวน 2 คาบ (100
นาที)

ขั้นที่ 3 สังเกตการณ์ (Observe)

เป็นการสังเกตการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นของผู้วิจัยและผู้
ร่วมวิจัย ซึ่งจะสังเกตสิ่งต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในการจัดกระบวนการ
เรียนการสอน เช่น พฤติกรรมในชั้นเรียน ความสนใจ และความ
คิดเห็นของผู้เกี่ยวข้องจะถูกรวบรวมไว้เป็นข้อมูลในการแปลผล
โดยอาศัยเครื่องมือในการเก็บข้อมูลหลายชนิด ได้แก่ แบบบันทึก
อนุทินของนักเรียน แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่มและแบบ
สังเกตแรงจูงใจใฝ่สัมฤทธิ์ของผู้เรียน

ขั้นที่ 4 สะท้อนผลการปฏิบัติ (Reflect)

จะเป็นการรวบรวมข้อมูลจากการเก็บข้อมูลทั้งหมดมา
ประเมินผลหรือทำการตรวจสอบกระบวนการวิจัยที่ดำเนินการมา
ว่าประสบผลสำเร็จ หรือเกิดปัญหา หรืออุปสรรคใดที่เป็นข้อจำกัด
ต่อการดำเนินการครั้งนี้ ซึ่งผู้วิจัยและผู้ร่วมวิจัยจะทำการ
ตรวจสอบถึง ปัญหา อุปสรรคต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น
ในทุกแง่มุม โดยใช้การอภิปราย การพัฒนา ปรับปรุง และ
วางแผนการปฏิบัติในครั้งต่อไป

หลังจากที่ผู้วิจัยดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในแต่ละ
แผนการจัดการเรียนรู้แล้ว ได้ทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการ
เรียนในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ เพื่อประเมินประสิทธิภาพของการ
เรียนรู้อันส่งผลมาจากการส่งเสริมพฤติกรรมการทำงานกลุ่มของ
นักเรียนและสังเกตแรงจูงใจใฝ่เรียนรู้ของนักเรียนที่มีต่อการจัด

กิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือแข่งขัน STAD ร่วมกับเทคนิค เกมพีเคชัน

3.7 ขั้นตอนการเก็บข้อมูล

ขั้นตอนของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ 4 ขั้นตอนนี้ จะกระทำ ประมาณ 3 วงรอบ โดยเมื่อเสร็จสิ้นแต่ละวงรอบ ผู้วิจัยใช้ เครื่องมือ คือ แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม แบบสังเกต แ ร ง จู ง ใ จ ใฝ่เรียนรู้ และแบบบันทึกอนุทินของนักเรียน เพื่อเก็บข้อมูล จากนั้นนำข้อมูลที่เก็บรวบรวมทั้งหมดไปวิเคราะห์ผล และนำไป ปรับปรุงการปฏิบัติการในวงรอบต่อไป เพื่อสรุปผลการวิจัย ระยะเวลา การดำเนินการเก็บข้อมูลเป็นดังตารางที่ 3-4

ตารางที่ 3.4

ระยะเวลาการเก็บข้อมูล

กิจกรรม	ระยะเวลา (มิ.ย. 2559 – ก.พ. 2559)								
	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.
สังเกต ศึกษา			↔						

สภาพปัญหาในการเรียนการสอน									
ศึกษาเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง									
สรุปปัญหาและแนวทางการแก้ปัญหา									
ปฏิบัติการวงรอบที่ 1									
ปฏิบัติการวงรอบที่ 2									
ปฏิบัติการวงรอบที่ 3									
สรุปผลการวิจัย									

3.8 การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลเป็นการวิเคราะห์ระหว่างดำเนินการปฏิบัติการวิจัย และเมื่อสิ้นสุดการปฏิบัติการวิจัย ผู้วิจัยได้ดำเนินการแบ่งวิเคราะห์ข้อมูลออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้

3.8.1 การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณ

3.8.1.1 นำข้อมูลที่ได้จากแบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่มของนักเรียน ในแต่ละวงรอบปฏิบัติการมาวิเคราะห์หา

ค่าระดับการทำงานกลุ่ม โดยคำนวณหา ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) การแปลผลการวิเคราะห์ข้อมูลพิจารณาจาก คะแนนค่าเฉลี่ยของช่วงระดับคะแนน 3 ระดับ ดังนี้

ค่าเฉลี่ย 2.50 – 3.00 หมายถึง เกิดพฤติกรรมขึ้นอย่างสม่ำเสมอต่อเนื่อง

ค่าเฉลี่ย 1.50 – 2.49 หมายถึง เกิดพฤติกรรมขึ้นบางครั้งไม่สม่ำเสมอ

ค่าเฉลี่ย 1.00 – 1.49 หมายถึง ไม่เกิดพฤติกรรม

3.8.1.2 นำข้อมูลที่ได้จากแบบสังเกตแรงจูงใจใฝ่สัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยผู้วิจัยและผู้ร่วมวิจัยมาวิเคราะห์หาค่าระดับแรงจูงใจโดยใช้สถิติคือค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) การแปลผลการวิเคราะห์ข้อมูลพิจารณาจากคะแนนเฉลี่ยของช่วงระดับ 5 ระดับ ดังนี้

ค่าเฉลี่ย 4.50 - 5.00 หมายถึงมากที่สุด

ค่าเฉลี่ย 3.50 - 4.49 หมายถึงมาก

ค่าเฉลี่ย 2.50 - 3.49 หมายถึงปานกลาง

ค่าเฉลี่ย 1.50 - 2.49 หมายถึงน้อย

ค่าเฉลี่ย 1.00 - 1.49 หมายถึงน้อยที่สุด

3.8.2 การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพ

ข้อมูลที่ได้จากแบบบันทึกอนุทินของผู้เรียน และแบบสัมภาษณ์นักเรียน โดยจะเก็บรวบรวมข้อมูลหลังจากสิ้นสุดการเรียนการสอนในแต่ละวงจร แล้วนำข้อมูลที่ได้มาสรุปเพื่อสะท้อน

ผลการปฏิบัติให้เห็นสภาพปัญหาและอุปสรรคในการวิจัย แล้ว
ปรับปรุงแผนการจัดการเรียนรู้ในวงจรปฏิบัติการต่อไป

3.9 สถิติที่ใช้ในการวิจัย

3.9.1 สถิติพื้นฐาน

3.9.1.1 การคำนวณหาค่าเฉลี่ย (Arithmetic Mean) ใช้
สูตร (บุญชม ศรีสะอาด, 2547, น. 105)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N} \quad (3-1)$$

เมื่อ \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ย
 $\sum X$ แทน ผลคะแนนรวม
 N แทน จำนวนนักเรียน

3.9.1.2 การคำนวณหาค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
(Standard Deviation) ใช้สูตร (บุญชม ศรีสะอาด, 2547, น.
106)

$$S.D. = \sqrt{\frac{\sum (X - \bar{X})^2}{(N - 1)}} \quad (3-2)$$

เมื่อ	S.D.	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
	X	แทน	คะแนนที่ได้
	\bar{X}	แทน	ค่าคะแนนเฉลี่ย
	N	แทน	จำนวนนักเรียน

3.9.2 สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพของเครื่องมือ

3.9.2.1 ความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Validity) ของแบบทดสอบ ใช้ดัชนีค่าความสอดคล้อง (Item Objective Congruence : IOC) โดยใช้สูตรดังนี้ (ไพศาล วรรคํา, 2558, น. 268-269)

$$IOC = \frac{\sum R}{N} \quad (3-3)$$

เมื่อ IOC แทน ดัชนีความสอดคล้องระหว่างเนื้อหากับจุดประสงค์ หรือ ระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์

R แทน ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

N แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

3.9.2.2 ค่าความยากง่ายของแบบทดสอบรายข้อ โดยใช้สูตรดังนี้ (บุญชม ศรีสะอาด, 2545, น. 84)

$$P = \frac{R}{N} \quad (3-4)$$

เมื่อ P แทน ค่าความยากง่ายของ
แบบทดสอบ
 R แทน จำนวนคนที่ทำข้อนั้นถูก
 N แทน จำนวนคนที่ทำข้อนั้น
ทั้งหมด

3.9.2.3 ค่าอำนาจจำแนกรายข้อของแบบทดสอบ โดยใช้
สูตรดังนี้ (สมนึก ภัททิยธนี, 2551, น. 73-74)

$$r = \frac{H-L}{N} \quad (3-5)$$

เมื่อ r แทน ค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ
 H แทน จำนวนคนในกลุ่มสูง
ตอบถูก

L แทน จำนวนคนในกลุ่มต่ำที่ตอบถูก

3.9.2.4 ค่าความเชื่อมั่นแบบอิงกลุ่ม (Reliability) ของแบบทดสอบ ด้วยวิธีของ Kuder และ Richardson โดยใช้สูตร KR-20 ดังนี้ (สมนึก ภัททิยธนี, 2551, น. 81)

$$r_{tt} = \frac{n}{n-1} \left[1 - \frac{\sum pq}{S^2} \right] \quad (3-6)$$

เมื่อ r_{tt} แทน ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ

N แทน จำนวนข้อของแบบทดสอบทั้งฉบับ

P แทน อัตราส่วนของผู้ตอบถูกในข้อนั้น

q แทน อัตราส่วนของผู้ตอบผิดในข้อนั้น

S^2 แทน ความแปรปรวนของคะแนนทั้งฉบับ