



ภาควิชานวัตกรรม
รายชื่อผู้เขียนวิชาญ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

รายชื่อผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหาและสื่อการสอน

1. นายชาญยุทธ สีเจลียา ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
ครุกคุ่นสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
โรงเรียนสารคามพิทยาคม จังหวัดมหาสารคาม
2. นายทักษิณพัฒน์ ศรีขาวชัย ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
ครุกคุ่นสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
โรงเรียนสารคามพิทยาคม จังหวัดมหาสารคาม
3. นางสาวญาณรุณี ศิริกิจ ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
ครุกคุ่นสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
โรงเรียนดุงนารี จังหวัดมหาสารคาม

รายชื่อผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความถูกต้องทางด้านแบบวัดและประเมินผล

1. นางทศนีย์ ประสงค์สุข ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
ครุกคุ่นสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ
2. นางเนาวรัตน์ ปักษินนำหัง ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
ครุกคุ่นสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
โรงเรียนสารคามพิทยาคม จังหวัดมหาสารคาม
3. นางกัญชลี ศรีขาวชัย ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
ครุกคุ่นสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
โรงเรียนหลักเมืองมหาสารคาม จังหวัดมหาสารคาม



ภาคผนวก ๖

เครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูล

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

1. แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง คำสั่งควบคุม วิชาการเขียนโปรแกรม

ตอนที่ 1: แบบปัจจัย 4 ตัวเลือก ให้นักเรียน แต่ละข้อที่มีคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียวเดียว

1. ข้อใดคือโครงสร้างคำสั่งควบคุมการทำงาน
แบบทางเลือก
ก. if และ if-else
ข. if และ Nested if
ค. if และ switch
ง. Nested if และ switch
2. จากคำสั่งต่อไปนี้ if(score >= 50)
 printf("nPass"); เมื่อ กำหนดให้ score = 70 จะแสดงผลตามข้อใด
ก. แสดงข้อความ `nPass`
ข. ขึ้นบรรทัดใหม่ แล้วแสดงข้อความ `nPass`
ค. แสดงข้อความ `Pass` แล้วขึ้นบรรทัดใหม่
ง. ขึ้นบรรทัดใหม่ แล้วแสดงข้อความ `Pass`
3. คำสั่งตรวจสอบเงื่อนไข if ต่อไปนี้ ข้อใดเขียนถูกต้อง
- ก. if(x >= 2) ข. if(x != 0)
ค. if(y >= 10); ง. if(y != b)
- จากส่วนของ Algorithms ต่อไปนี้ใช้ตอบคำถาม
ข้อ 4-5
- ก. X มีค่ามากกว่า Y
ข. Y มีค่ามากกว่า X
ค. ไม่แสดงค่าอะไรเลย
ง. X มีค่ามากกว่า Y กับ Y มีค่ามากกว่า X
- $Z = X - Y$
 ถ้า (Z มีค่าเป็นลบ) แล้วทำ
 แสดงค่า X มีค่ามากกว่า Y
 มิฉะนั้นแล้ว
 แสดงค่า Y มีค่ามากกว่า X
4. ถ้ากำหนดให้ $X = 10, Y = 10$ ข้อใดถูกต้อง
5. ถ้ากำหนดให้ $X = 15, Y = 0$ ข้อใดถูกต้อง
6. คำสั่งควบคุมข้อใดที่ตรวจสอบค่าตัวแปร n ให้แสดงข้อความ Less ถ้า n น้อยกว่าศูนย์ และให้แสดงข้อความ Not Less ถ้า n มากกว่าศูนย์
ก. If($n < 0$) printf("Less");
 printf("Not Less");
ข. If($n \geq 0$) printf("Not Less");
ค. If($n < 0$) printf("Less");
 else printf("Not Less");
ง. If($n \geq 0$) printf("Less");
 else printf("Not Less");
7. จากโปรแกรมต่อไปนี้ ถ้าเงื่อนไขเป็นเท็จจะทำงานตามประโยคคำสั่งใด
- ```
if (X>10)
{
 printf ("X = %d", X+1);
}
printf ("Y = %d", Y+1);
```
- ก. printf ("X = %d", X+1)  
ข. if (X>10)  
ค. printf ("Y = %d", Y+1);  
ง. โปรแกรมไม่ทำงาน
8. คำสั่ง switch จะถูกใช้ในกรณีใด  
ก. เมื่อมีทางเลือกเพียงทางเดียว  
ข. เมื่อมีทางเลือกเพียงสองทาง  
ค. เมื่อมีทางเลือกหลายทาง  
ง. เมื่อไม่มีทางเลือก

9. คำสั่งที่ใช้ควบคุมให้คอมพิวเตอร์ไปทำงานยัง  
คำสั่งที่ต้องการโดยไม่มีเงื่อนไข คือ

ก. switch      ข. goto

ค. if                  ด. while

10. ข้อใดใช้คำสั่ง switch เพื่อตรวจสอบค่าจำนวน  
เดิม x และเลือกทำงานตามค่า x ได้ถูกต้อง

ก. switch (x)

{

case '1' : .....;break ;

case '2' : .....;break ;

default : .....;break ;

}

ข.switch x

{

case 1 : .....;

case 2 : .....;

default : .....;

}

ค.switch (x)

{

case 1 : .....;break ;

case 2 : .....;break ;

default : .....; break ;

}

จ.switch x

{

case '1' : .....;break ;

case '2' : .....;break ;

default : .....; break ;

}

11. ข้อใดไม่ใช่คำสั่งควบคุมให้คอมพิวเตอร์ทำงาน  
ในลักษณะวนซ้ำเป็นวงจร คือ

ก. for                  ข. while

ค. switch          ด. do..while

12. จากโค้ดโปรแกรมต่อไปนี้ ตัวแปร i ควร  
กำหนดเป็นชนิดข้อมูลใด

```
switch(i)
{
 case 1 :printf("one");break;
 case 2 :printf("two");break;
 case 3 :printf("three");break;
 default: printf(" error");
}
```

ก. char      ข. int

ค. float      ด. string

13. จากโค้ดโปรแกรม ข้อ 12 ถ้ารับค่า i เท่ากับ 3  
โปรแกรมจะแสดงข้อความใด

ก. one      ข. two

ค. three      ด. error

14. จากโค้ดโปรแกรม ข้อ 12 ถ้ารับค่า i เท่ากับ 5  
โปรแกรมจะแสดงข้อความใด

ก. one      ข. two

ค. three      ด. error

15. ข้อใดต่อไปนี้เขียนคำสั่ง for ได้ถูกต้อง

ก. for (i ; i < 3 ; i)

ข. for (i ; i ; i++ );

ค. for (i = 1; i < 3 ; i++ )

จ. for (i=1 ; 3 ; i++ );

16. คำสั่ง for เหนาะสำหรับแก้ไขปัญหาในข้อใด

ก. ถ้ารับค่าทางแฟ้มพินพินฟ์แล้วแสดงผล

ข. บวกเลขตั้งแต่ 1 ถึง 10

ค. รับค่า 2 ค่ามาบวกกันถ้ามากกว่า 10 จบการ  
ทำงาน

ง. รับค่ามาถ้าเป็นเลขคู่แสดงข้อความ

17. ข้อใดเป็นการเพิ่มค่าตัวแปรนับรอบที่ละ 1 รอบ
- for ( $i=1; i<=5; i+=3$ )
  - for ( $i=3; i<=10; i++$ )
  - for ( $i=1; i<=3; i+=2$ )
  - for ( $i=5; i>=10; i--$ )
18. คำสั่ง for หมายความว่าจะใช้ในการเขียนโปรแกรม ต้องมีอะไร
- รู้จักเริ่มที่ແນื่อง
  - รู้จักจบที่ແນื่อง
  - จำนวนการเพิ่มที่ແນื่อง
  - ถูกทุกข้อ
19. ชุดของคำสั่ง for ข้อใดที่แสดงว่าตัวแปรควบคุม  $i$  มีค่าเริ่มจาก 1 ถึง 10 โดยเพิ่มค่าขึ้นทีละ 1
- for( $i = 1; i<10; i++$ )
  - for( $i = 1; i<=10; i++$ )
  - for( $i=10; i>10; i--$ )
  - for( $i = 1; i>10; i++$ )
20. คำสั่งในข้อใดต่อไปนี้ แสดงค่าการวนซ้ำของ จำนวนเต็ม  $a$  ที่มีค่าเป็น 5, 4, 3, 2 และ 1 คือข้อใด
- for( $a=5; a>=1; a--$ )
 

```
printf("%d",a);
```
  - for( $a=1; a<=5; a++$ )
 

```
printf("%d",a);
```
  - for( $a=1; a>5; a++$ )
 

```
printf("%d",a);
```
  - for( $a=5; a<=5; a--$ )
 

```
printf("%d",a);
```
21. ข้อใดเขียนคำสั่งวนซ้ำ while ได้ถูกต้อง
- while( $x != 1$ )
  - while( $z = 0$ );
  - while( $a >= 10$ )
  - while( $b <= 10$ );
22. ข้อใดคือข้อแตกต่างระหว่างคำสั่ง while และ คำสั่ง do...while
- while เช็คก่อนทำ
  - while ทำก่อนเช็ค
  - while ทำไปเช็คไป
  - ไม่ต่างกัน
23. คำสั่ง while เมามะสำหรับแก้ไขปัญหาในข้อ ใด
- ถ้ารับค่าทางแป้นพิมพ์แล้วแสดงผล
  - บวกเลขตั้งแต่ 1 ถึง 10
  - รับค่า 2 ค่ามาบวกกันถ้ามากกว่า 10 งานการทำงาน
  - รับค่ามาถ้าเป็นเลขคู่แสดงข้อความ Even
- ```
{
    int x=1;
    int sum=0;
    while(x <= 10)
    {
        sum = sum+x;
        x++;
    }
    printf("Sum of 1-15 = %d",sum);
}
```
24. จากโปรแกรมข้างต้น ถ้าเปลี่ยนส่วนของ โปรแกรมจาก while($x <= 10$) เป็น while($x <= 15$) ผลลัพธ์ที่ได้ตรงกับข้อใด
- Sum of 1-15 = 78
 - Sum of 1-15 = 91
 - Sum of 1-15 = 105
 - Sum of 1-15 = 120

25. คำสั่งวนซ้ำ do..while มีลักษณะการทำงานเป็นอย่างไร

- ก. ตรวจสอบเงื่อนไขเสร็จแล้วจึงทำงาน
- ข. ทำงานเสร็จแล้วจึงตรวจสอบเงื่อนไข
- ค. ตรวจสอบเงื่อนก่อนที่ได้ หรือทำงานก่อนที่ได้

ง. ทำงานและตรวจสอบเงื่อนไขพร้อมกัน

26. คำสั่งที่ให้กลับไปทำงานยังคำสั่งแรกของคำสั่งควบคุณ คือข้อใด

- ก. goto ภ. switch
- ค. break ภ. continue

27. ข้อใดคือคำสั่งให้ออกจากวงจรการทำงานแบบวนซ้ำ

- ก. goto ภ. switch
- ค. break ภ. continue

28. จากโปรแกรมต่อไปนี้ เมื่อค่า i เท่ากับเท่าไร โปรแกรมถึงจะจบการทำงาน

```
int i;
i=1;
do{
printf("%d ",i);
i++;
} while (i<=10);
```

ก. i = 10 ภ. i = 11

ค. i = 12 ภ. i = 0

29. ข้อใดคือผลลัพธ์โปรแกรมต่อไปนี้

```
int i=0;
do {
printf("Hello C Programming \n");
} while(i>0);
```

ก. 0

ภ. Hello C Programming

ค. Hello C

ง. ไม่แสดงข้อความใด ๆ

30. จากโค้ดโปรแกรมข้อ 29 ถ้ากำหนดค่า i=1 ผลลัพธ์คือ

ข้อใด

ก. 0

ภ. Hello C Programming

ค. Hello C

ง. ไม่แสดงข้อความใด ๆ



ห่อนที่ 2 : ให้นักเรียน อ่านข้อความแต่ละชื่อแล้วพิจารณาว่า ข้อความนั้นถูกหรือผิด ถ้าถูกให้ทำเครื่องหมาย ✓ ถ้าผิดให้ทำเครื่องหมาย X

- _____ 1. ถ้า if แปลกว่า ถ้า แล้ว else แปลกว่า ไม่ใช่ในภาษา Python ใช่
- _____ 2. คำสั่ง if(score>=50)printf("\nPass");
เมื่อ score =60 จะแสดงผลขึ้นบรรทัดใหม่แล้วแสดงข้อความ Pass
- _____ 3. การตรวจสอบตัวเลขว่าเป็นเลขคู่หรือเลขคี่ควรใช้คำสั่ง if...else
- _____ 4. ฟังก์ชัน goto คือคำสั่งให้โปรแกรมจบการทำงาน
- _____ 5. คำสั่ง switch ใช้ทดสอบเงื่อนไขคล้ายกับ nested...if
- _____ 6. statement หลังคำสั่งวนซ้ำ while หากมีหลายบรรทัด ต้องใช้เครื่องหมาย [] ควบคุณ
- _____ 7. while(b<=10) เป็นการใช้คำสั่งวนซ้ำ while ที่ไม่ถูกต้อง
- _____ 8. คำสั่งwhile ทำงานเสร็จแล้วจึงตรวจสอบเงื่อนไข
- _____ 9. ฟังก์ชัน continue จะทำงานโดยข้ามบางคำสั่งภายในLoop เพื่อเริ่มต้นทำงานรอบต่อไป
- _____ 10. for(i=1;i<3;i++) เป็นการใช้ฟังก์ชัน for ที่ถูกต้อง

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**เกณฑ์แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน
เรื่อง คำสั่งควบคุม วิชาการเขียนโปรแกรม**

ตอนที่ 1

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ค	11	ค	21	ก
2	ง	12	ข	22	ก
3	บ	13	ค	23	ง
4	บ	14	ง	24	ง
5	บ	15	ค	25	บ
6	ค	16	ข	26	ง
7	ค	17	ข	27	ค
8	ค	18	ค	28	บ
9	บ	19	ข	29	ง
10	ค	20	ง	30	บ

ตอนที่ 2

ผิด 1. ถ้า if แปลกว่า ถ้า และ else แปลกว่า ไม่ใช้ในภาษา Python ใช้

ถูก 2. คำสั่ง if(score>=50)printf("\nPass");

เมื่อ score = 60 จะแสดงผลขึ้นบรรทัดใหม่แล้วแสดงข้อความ Pass

ถูก 3. การตรวจสอบตัวเลขว่าเป็นเลขคู่หรือเลขคี่ควรใช้คำสั่ง if...else

ผิด 4. พิงก์ชั่น goto คือคำสั่งให้โปรแกรมจบการทำงาน

ถูก 5. คำสั่ง switch ใช้ทดสอบเงื่อนไขคล้ายกับ nested...if

ผิด 6. statement หลังคำสั่งวนซ้ำ while หากมีหลายบรรทัด ต้องใช้เครื่องหมาย [] ควบคุม

ผิด 7. while(b<=10) เป็นการใช้คำสั่งวนซ้ำ while ที่ไม่ถูกต้อง

ผิด 8. คำสั่งwhile ทำงานเสร็จแล้วจึงตรวจสอบเงื่อนไข

ถูก 9. พิงก์ชั่น continue จะทำงานโดยข้ามบางคำสั่งภายในLoop เพื่อเริ่มต้นทำงานรอบถัดไป

ถูก 10. for(i=1;i<3;i++) เป็นการใช้พิงก์ชั่น for ที่ถูกต้อง

2. แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นทีม

แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นทีม กลุ่มที่.....

แผนการเรียนรู้ที่.....

คำชี้แจง : 1. ให้บันทึกบรรยายการโดยรวมของทีมดูทักษะการทำงานโดยรวมและการแสดงออก พฤติกรรมที่เกิดขึ้นระหว่างการทำงานเป็นทีม

2. ให้การเครื่องหมาย✓ ลงในช่องตามระดับคะแนนที่ตรงกับความเป็นจริงโดยมี พฤติกรรมแต่ละทักษะ มีรายละเอียดดังนี้

เกณฑ์การประเมินพฤติกรรมให้คะแนน เป็นดังนี้

ทักษะการทำงานเป็นทีม	การให้คะแนน		
	3	2	1
1. การร่วมกำหนดเป้าหมาย วัตถุประสงค์ และแบ่งหน้าที่กัน ทำงาน	มีการวางแผนและปรึกษากัน มีการวางแผนและ กำหนดหน้าที่ ของสมาชิก	มีการวางแผนและ ปรึกษากันในทีมแต่ไม่ มีการกำหนดหน้าที่ของ สมาชิก	ไม่แสดง พฤติกรรมใดเลย
2. การตระหนักรับบทบาทหน้าที่ ของตนเอง	อยู่ร่วมในทีม ช่วยทีมคิด ระcorn สมองทำงานหน้าที่ ตนเองเป็นคนเขียนหรือ นำเสนอหน้าชั้นเรียน	อยู่ร่วมในทีม ช่วยทีม คิด ระcorn สมอง เตือนเพื่อนทำ พฤติกรรมใดเลย ตามหน้าที่ตนเอง	ไม่แสดง
3. การมีปฏิสัมพันธ์ที่ดี พึงพาอาศัย และช่วยเหลือกัน	ช่วยอำนวยความสะดวก ส่ง ของให้เพื่อนและอาสาทำ หน้าที่ในทีม	ช่วยอำนวยความ สะดวก ส่งของให้เพื่อน แต่ไม่อาสาทำหน้าที่ใน ทีม	ไม่แสดง พฤติกรรมใดเลย
4. การรักษาบรรยายการ ทำงานและปรับตัวหากัน	บอกเพื่อนให้ช่วยกันทำงาน และอยู่ร่วมในทีม ไม่แยกตัว ออกไป	บอกเพื่อนให้ช่วยกัน ทำงาน ในทีม แต่ไม่แยกตัวออกไปทำ อย่างอื่น	ไม่แสดง พฤติกรรมใดเลย
5. การสื่อสารแบบเปิดมีการปรึกษา และแก้ไขปัญหาร่วมกัน	เสนอความคิดเห็นตนเอง รับฟังและสนับสนุนเพื่อน ใช้ ภาษาเหมาะสม ร่วม แก้ปัญหาในทีม	เสนอความคิดเห็น ตนเอง รับฟังและ สนับสนุนเพื่อน ใช้ ภาษาเหมาะสม ไม่ร่วม แก้ปัญหาในทีม	ไม่แสดง พฤติกรรมใดเลย

บันทึกบรรยายการโดยรวม

.....

.....

.....

แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นทีม กลุ่มที่
.....

ลำดับ	ชื่อ [*] นักเรียน	พฤติกรรมที่บ่งชี้ความเป็นทีม															จำนวน รวม (30)	หมาย [*] เหตุ
		1. การร่วม ก้าหนด ภาระงาน			2. การ ตระหนักรู้ใน ภาระหน้าที่			3. การมี ภาระหนึ่งเดียว			4. การรักษา บรรษัทภาพ			5. การ สื่อสาร				
		3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1		
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY
เกณฑ์การตัดสินคุณภาพ
ค่าเฉลี่ย **ระดับคุณภาพการทำงานเป็นทีม**
2.1 - 3.0 **ดี**
1.1 - 2.0 **พอใช้**
0 - 1 **ควรปรับปรุง**

3. แบบวัดทักษะการทำงานเป็นทีม

แบบวัดทักษะการทำงานเป็นทีมแบบใช้สถานการณ์

คำชี้แจง : ให้นักเรียนพิจารณาข้อความจากสถานการณ์ที่กำหนดให้ แล้วเลือกคำตอบที่ตรงกับความคิดเห็นหรือการปฏิบัติของนักเรียนมากที่สุด แล้วทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องทางขวา มือของข้อความนั้น

S1. นักเรียนและเพื่อนในกลุ่มได้รับมอบหมายจากครูให้เขียนโปรแกรมคำนวนเกรด นักเรียนคิดว่านักเรียนจะปฏิบัติตามข้อความต่อไปนี้อย่างไร	ผู้สอน	ผู้ช่วย	ผู้ช่วยงานจราจร	ผู้ช่วยคนดูแล	ผู้สอนที่อยู่ทาง
1) สั่งให้เพื่อนทุกคนในทีมไปเก็บข้อมูลทันที					
2) ปรึกษากันเพื่อวางแผนหาข้อมูลและนำมาเสนอร่วมกัน					
3) รอฟังคำสั่งงานจากหัวหน้ากลุ่มอย่างเดียว					
4) ทำหน้าที่จัดทำอุปกรณ์ที่กลุ่มมอบหมายให้อย่างเต็มที่					
5) ให้ความช่วยเหลือเพื่อนที่ทำหน้าที่ตกแต่งนอร์ดเมื่อทำงานตัวเองเสร็จแล้ว					
6) ปรึกษากับเพื่อน ๆ ในกลุ่มเพื่อแก้ไขปัญหาและเสนอความคิดเห็นของตนต่อทีม					
7) ก่อไฟกำลังใจเพื่อน ๆ และช่วยกันทำงานด้วยความตั้งใจ					
8) บอกเพื่อนว่ามีธุระต้องไปทำงานอย่างอื่นหลังจากทำงานในส่วนของตัวเองเสร็จแล้ว					
9) ไม่บอกเพื่อนว่าตัวเองมีความเห็นที่แตกต่างไปแต่บอกให้เพื่อนมือทำไปเลย					
10) หาข้อมูลมาให้กับกลุ่มเสร็จแล้วอาหนังสือเขียนมาอ่าน ทำขณะนั้นในกลุ่ม					

S2. นักเรียนและเพื่อนในกลุ่มได้รับมอบหมายจากคุณครูให้ศึกษาข้อมูลและเขียนโปรแกรมแม่สูตรคุณ นักเรียนคิดว่า นักเรียนจะปฏิบัติต่อข้อความต่อไปนี้อย่างไร	เห็นด้วยมาก เห็นด้วย ไม่เห็นด้วย ไม่เห็นด้วยมาก	เห็นด้วยมาก เห็นด้วย ไม่เห็นด้วย ไม่เห็นด้วยมาก	เห็นด้วยมาก เห็นด้วย ไม่เห็นด้วย ไม่เห็นด้วยมาก	เห็นด้วยมาก เห็นด้วย ไม่เห็นด้วย ไม่เห็นด้วยมาก
1) นำเสนอความคิดเห็นของตนเองต่อเพื่อนในที่นิ่ง				
2) มีส่วนร่วมในการวางแผนและแบ่งงานตามความถนัด				
3) เมื่อเพื่อนในกลุ่มทำงานไม่เสร็จนักเรียนและเพื่อนคนอื่น ๆ จะเข้าไปช่วย				
4) ไม่ยอมรับความคิดเห็นของเพื่อนที่เสนอให้เปลี่ยนตัวอักษรบนผ้า				
5) ให้เพื่อน ๆ พุดคุยวางแผนกันแล้วค่อยให้เพื่อนนานกว่าต้องทำอะไร				
6) เล่าเรื่องสนุกขำขันขณะทำงานกลุ่มร่วมกัน				
7) ปฏิเสธเมื่อเพื่อนให้ช่วยทำงานอื่น เพราะไม่ใช่เพื่อนสนิทของตัวเอง				
8) ตั้งใจทำงานตามหน้าที่ที่ทุกคนได้ร่วมกันกำหนดไว้				
9) แสดงถึงความกังวลและกลัวงานไม่เสร็จขณะทำงานในกลุ่มตลอดเวลา				
10) ให้เพื่อนคนอื่นมาทำงานแทนตัวเอง เพราะนักเรียนมีงานอื่นที่ยังทำไม่เสร็จ				

S3. ในวิชาเรียนสุขศึกษาและพัฒนารูปแบบหมายให้นักเรียน ในห้องแบ่งกลุ่มกันเพื่อสร้างเกม Bingo โดยครุให้สร้างด้วย โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ด้วยภาษาซี และทำ Story Board นำเสนอนักเรียนมีความเห็นอย่างไรต่อข้อความต่อไปนี้	จุดเด่นของแผนผู้สอน	จุดด้อยของแผนผู้สอน	จุดเด่นของแผนผู้สอน	จุดด้อยของแผนผู้สอน	ประเมินผลด้วยค่า 1-5
1) ร่วมบริการกับเพื่อนเพื่อวางแผนการทำงาน					
2) นักเรียนตั้งใจปฏิบัติงานตามที่ทุกคนได้ตกลงร่วมกันไว้แล้ว					
3) เมื่อพบปัญหานักเรียนบอกเพื่อนให้นำบริการร่วมกันเพื่อ แก้ไข					
4) บอกเพื่อนในกลุ่มว่าช่วยงานไม่ได้เพราะต้องทำการบ้าน ของตนเอง					
5) นักเรียนให้กำลังใจเพื่อนทุกคนว่างานจะเสร็จสมบูรณ์ ทันเวลา					
6) ปฏิเสธเพื่อนที่ให้ช่วยพิมพ์งาน เพราะตัวเองไปซื้ออุปกรณ์ ให้กลุ่มแล้ว					
7) ยืนยันความคิดตนเองและไม่เห็นด้วยกับความคิดเห็นที่ เพื่อนนำเสนอ					
8) สั่งให้เพื่อนทำงานตามรูปแบบที่นักเรียนคิดเอง					
9) นักเรียนจะเข้าไปช่วยเพื่อนเมื่อเห็นว่าเพื่อนกำลังมีปัญหา ขณะทำงานกลุ่ม					
10) บอกเพื่อนให้ทำงานเร็วๆ โดยบอกว่าครุจะหักคะแนนถ้าส่งไม่ ทัน					

4. แบบบันทึกอนุทินสะท้อนความคิด

คำชี้แจง แบบบันทึกอนุทินของนักเรียนนี้ เป็นแบบบันทึกปลายเปิด เพื่อให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นและความรู้สึกของตนเองในเชิงรายละเอียดต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผ่านมา ในแต่ละวารอบ โดยนักเรียนเป็นผู้บันทึกข้อมูล เพื่อเป็นข้อมูลสะท้อนผลการปฏิบัติเมื่อสั้นสุด การสอน

แบบบันทึกความคิดเห็นของนักเรียน

คำชี้แจง : เพื่อให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นและความรู้สึกของตนเองในเชิงรายละเอียดต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผ่านมาในแต่ละวารอบ โดยนักเรียนเป็นผู้บันทึกข้อมูล เพื่อเป็นข้อมูลสะท้อนผลการปฏิบัติเมื่อสั้นสุดการสอน

1. ในขั้นตอนการศึกษาภาระงาน นักเรียนประสบปัญหาหรือไม่ อย่างไร
.....
2. ในขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและแหล่งข้อมูล นักเรียนประสบปัญหาหรือไม่อย่างไร
.....
3. ในขั้นตอนการสรุปรายละเอียดของภาระงานนักเรียนประสบปัญหาหรือไม่ อย่างไร
.....
4. ในขั้นตอนการเขียนโปรแกรมแก้โจทย์ปัญหาในภาระงาน นักเรียนประสบปัญหาหรือไม่ อย่างไร
.....
5. ในขั้นตอนการนำเสนอภาระงานและพัฒนาของโปรแกรม นักเรียนประสบปัญหาหรือไม่ อย่างไร
.....
6. ในขั้นตอนการเรียนรู้ผ่านเว็บแวดวงรู้ นักเรียนประสบปัญหาหรือไม่ อย่างไร
.....
7. สิ่งที่นักเรียนชอบในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้นี้
.....
8. สิ่งที่นักเรียนคิดว่าควรปรับปรุงในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้นี้
.....

5. แบบวัดความพึงพอใจ

แบบวัดความพึงพอใจของนักเรียนที่มีการเรียนผ่านเว็บ เพื่อพัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีมของนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ในรายวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาซี

คำชี้แจง

1. แบบวัดสร้างขึ้นเพื่อสอบถามระดับความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดการเรียนการสอนผ่านเว็บ เพื่อพัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีมของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ในรายวิชา ๓๑๒๕๒ การเขียนโปรแกรม

2. โปรดทำเครื่องหมาย✓ลงในช่องว่างตามระดับความพึงพอใจของนักเรียน ดังนี้

- | | |
|---|--|
| 5 | หมายถึง ความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด |
| 4 | หมายถึง ความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก |
| 3 | หมายถึง ความพึงพอใจอยู่ในระดับปานกลาง |
| 2 | หมายถึง ความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อย |
| 1 | หมายถึง ความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อยที่สุด |

ตอนที่ 1 ความพึงพอใจที่มีต่อการจัดการเรียนการสอนผ่านเว็บ

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
การจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน					
1. ครูช่วยสร้างความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับวัสดุประสงค์และเป้าหมายของการจัดกิจกรรม					
2. ครูจัดกิจกรรมที่เน้นให้นักเรียนได้มีส่วนร่วม ได้พัฒนาการคิดวิเคราะห์และปฏิบัติงาน					
3. ครูใช้วิธีการสอนและจัดกิจกรรมอย่างหลากหลายเหมาะสมกับเนื้อ หาวิชาที่เรียน					
4. ครูจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ส่งเสริมการค้นคว้าและสำรวจหาความรู้อย่างต่อเนื่อง					
5. ครูชี้แจงกิจกรรมการเรียนรู้แต่ละกิจกรรมให้นักเรียนเข้าใจอย่างชัดเจน					
6. ครูให้คำปรึกษาและอำนวยความสะดวกแก่นักเรียนในการเรียนรู้อย่างทั่วถึง					
7. ครูสร้างบรรยากาศในห้องเรียนให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้					
8. ครูส่งเสริมให้นักเรียนมีความรับผิดชอบในการทำงานมากยิ่งขึ้น					
9. ครูเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นในแต่ละกิจกรรมการเรียนรู้					
10. ครูใช้ข้อคำถามที่ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นร่วมกัน					

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
การขัดการเรียนการสอนผ่านเว็บแสวงหา (Web Quest)					
11. สนับสนุนให้มีการแสวงหาความรู้เพิ่มเติมจากแหล่งการเรียนรู้ที่ครูเตรียมไว้ให้					
12. ช่วยให้เกิดความเข้าใจในบทเรียนมากขึ้นผ่านสื่อมัลติมีเดียหลากหลายรูปแบบ					
13. ช่วยสร้างความรับคิดชอบในการทำงานมากขึ้นช่วยในการติดตามงานเป็นต้น					
14. มีการติดต่อสื่อสารกันได้ตลอดเวลาระหว่างครูนักเรียนและเพื่อนร่วมชั้น					
15. ช่วยสร้างบรรยากาศในห้องเรียนให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น					
16. ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนมีส่วนร่วมในกระบวนการเรียนการสอน					
17. ทำให้ทราบผลความสำเร็จและความก้าวหน้าในการทำงานได้ทันที					
18. เพิ่มพื้นที่ให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นและปฏิบัติงานร่วมกัน					
19. ช่วยทำให้นักเรียนได้ใช้เทคโนโลยีในการทำงานได้อย่างหลากหลาย					
20. ช่วยสร้างปฏิสัมพันธ์ที่ดีระหว่างครูและนักเรียนมากยิ่งขึ้น					

ตอนที่ 2 ข้อเสนอแนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
BAJARABAI MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาคผนวก ค

สติ๊กที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

การวิเคราะห์ผลติเปลี่ยนต้น ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการ แล้วนำเสนอด้วยข้อมูลที่ได้ในรูปแบบตารางประกอบความเรียงโดยทำการ แบ่งรายละเอียดการ วิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

1. การวิเคราะห์ข้อมูลการหาคุณภาพของบทเรียน โดยผู้เชี่ยวชาญ
2. การวิเคราะห์ข้อมูลการหาคุณภาพของแบบทดสอบก่อน - หลังเรียน โดยผู้เชี่ยวชาญ
3. การวิเคราะห์ข้อมูลทักษะการทำงานเป็นทีม
4. การวิเคราะห์ข้อมูลระดับความพึงพอใจจากแบบสอบถาม

1. การวิเคราะห์ข้อมูลการหาคุณภาพของบทเรียนโดยผู้เชี่ยวชาญ

รายการ	ความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญ				
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	\bar{X}	S.D.
1. การประเมินคุณภาพด้านเนื้อหา					
1.1 เนื้อหาวิชา					
1.1.1 ความเหมาะสมของวัสดุประสงค์	4	5	5	4.67	0.58
1.1.2 ความสอดคล้องของจุดประสงค์กับเนื้อหาวิชา	4	5	5	4.67	0.58
1.1.3 ความถูกต้องของเนื้อหา	4	5	4	4.33	0.58
1.1.4 ปริมาณความเหมาะสมของเนื้อหาแต่ละบทเรียน	4	5	4	4.33	0.58
1.1.5 ความเหมาะสมของเนื้อหาทั้งหมดของผู้เรียน	4	5	5	4.67	0.58
1.2 การดำเนินเรื่อง					
1.2.1 ลำดับขั้นในการนำเสนอเนื้อหา	3	5	4	4.00	1.00
1.2.2 ความชัดเจนในการดำเนินเรื่อง	3	5	4	4.00	1.00
1.2.3 ความน่าสนใจในการดำเนินเรื่อง	2	4	5	3.67	1.53
1.3 การใช้ภาษา					
1.3.1 ความถูกต้องของภาษาที่ใช้	4	5	5	4.67	0.58
1.3.2 ความเหมาะสมของภาษาที่ใช้กับวัยของผู้เรียน	4	5	5	4.67	0.58
1.3.3 ความชัดเจนของภาษาที่ใช้สื่อความหมาย	4	5	5	4.67	0.58
1.4 แบบทดสอบ					
1.4.1 ความชัดเจนของคำสั่งและคำถามของแบบทดสอบ	4	5	5	4.67	0.58
1.4.2 ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับจุดประสงค์	4	5	5	4.67	0.58

รายการ	ความคิดเห็นผู้ใช้�วชาญ				
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	\bar{X}	S.D.
1.4.3 ชนิดแบบทดสอบที่เลือกใช้	4	5	5	4.67	0.58
1.4.4 ความเหมาะสมของคำถ้าม	4	4	5	4.33	0.58
2. การประเมินคุณภาพต้านเทคนิควิธีการ					
2.1 ส่วนนำของบทเรียน					
2.1.1 ความครอบคลุมของการใช้ข้อมูลพื้นฐาน เช่น จุดประสงค์คำชี้แจง ของบทเรียน เมนูหลัก	2	5	5	4.00	1.73
2.1.2 ความใหม่และตรงประเด็นของการใช้ข้อมูลพื้นฐาน	4	5	5	4.67	0.58
2.1.3 การร้าความสนใจของผู้เรียน	3	4	5	4.00	1.00
2.2 เนื้อหาของบทเรียน					
2.2.1 ความชัดเจนของโครงสร้างบทเรียน	2	5	5	4.00	1.73
2.2.2 ความสอดคล้องของเนื้อหา กับจุดประสงค์ที่ต้องการนำเสนอ	3	5	5	4.33	1.15
2.2.3 ความสอดคล้องของเนื้อหา กับการประยุกต์ใช้ในการเรียนการสอน	3	5	5	4.33	1.15
2.2.4 ความสำคัญและทันสมัยของเนื้อหาบทเรียน	4	5	5	4.67	0.58
2.3 ด้านการออกแบบตัวอักษรและสี					
2.3.1 การออกแบบส่วนประกอบหน้าจอภาพ	3	5	5	4.33	1.15
2.3.2 ความเหมาะสมของ การใช้สีและขนาดของภาพ	3	5	4	4.00	1.00
2.3.3 ความเหมาะสมของ การใช้สีและขนาดของตัวอักษร	3	5	5	4.33	1.15
2.4 ส่วนประกอบด้านมัลติมีเดีย					
2.4.1 ความสอดคล้องของภาพกับเนื้อหา	4	5	5	4.67	0.58
2.4.2 ความชัดเจนของภาพที่ใช้ประกอบบทเรียน	4	5	5	4.67	0.58
2.4.3 ขนาดของภาพที่ใช้ประกอบบทเรียน	4	5	5	4.67	0.58
2.4.4 การจัดวางตำแหน่งภาพในบทเรียนเหมาะสม	4	4	5	4.33	0.58
2.4.5 ความชัดเจนของภาพกราฟิกที่ใช้ประกอบบทเรียน	4	5	5	4.67	0.58
2.5 ด้านการจัดการบทเรียน					
2.5.1 เทคนิคการนำเสนอเนื้อหาให้แก่ผู้เรียนในแต่ละส่วน	3	5	4	4.00	1.00
2.5.2 การเรียงลำดับขั้นตอนในการเรียน	4	5	4	4.33	0.58

รายการ	ความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญ				
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	\bar{X}	S.D.
2.5.3 คำอธิบายในการปฏิบัติภาระนักเรียนชั้นเด่น	4	5	5	4.67	0.58
2.5.4 ความเหมาะสมของการจัดการเรียนโดยภาพรวม	3	5	5	4.33	1.15
2.5.5 การบริหารจัดการข้อมูลและผู้สอน	3	5	4	4.00	1.00
2.5.6 ความน่าสนใจของหัวข้อที่ติดตามบทเรียน	3	5	5	4.33	1.15
				4.32	0.39

2. การวิเคราะห์ข้อมูลการหาคุณภาพของแบบทดสอบก่อน - หลังเรียนโดยผู้เชี่ยวชาญ

สรุปดังนี้ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับมาตรฐานคุณภาพสากล IOC ของผู้เชี่ยวชาญ

จุดประสงค์การเรียนรู้ เรื่อง คำสั่งควบคุม	ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	ค่า IOC	สรุปผล
		คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1. อธิบายรูปแบบคำสั่งควบคุม เงื่อนไขแบบทางเลือกเดียวและหลาย ทางเลือกด้วย if และ if-else ได้ (K)	1	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	2	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	3	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	4	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
	5	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	6	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	7	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	8	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	9	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	10	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	11	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	12	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
3. อธิบายรูปแบบคำสั่งควบคุม เงื่อนไขด้วย Switch ได้ (K)	13	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	14	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	15	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
	16	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้

ชุดประสังค์การเรียนรู้ เรื่อง คำสั่งควบคุม	ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	ค่า IOC	สรุปผล
		คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
	17	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
4. มีทักษะการเขียนโปรแกรมแสดง การตรวจสอบเงื่อนไขด้วยคำสั่ง Switch ได้ (P)	18	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	19	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	20	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
5. อธิบายรูปแบบคำสั่งการทำงาน เป็นรอบด้วยคำสั่ง for ได้ (K)	21	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	22	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	23	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	24	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
6. มีทักษะการเขียนโปรแกรมแบบ ทำงานเป็นรอบด้วยคำสั่ง for ได้ (P)	25	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	26	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
7. เชื่อใจรูปแบบคำสั่งการทำงานเป็น รอบด้วยคำสั่ง while ได้ (K)	27	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	28	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	29	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
8. มีทักษะการเขียนโปรแกรมแบบ ทำงานเป็นรอบด้วยคำสั่ง while ได้ (P)	30	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	31	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
9. เชื่อใจรูปแบบคำสั่งการทำงานเป็น รอบด้วยคำสั่ง do-while ได้ (K)	32	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
	33	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
	34	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
	35	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
	36	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
10. มีทักษะการเขียนโปรแกรมแบบ ทำงานเป็นรอบด้วยคำสั่ง do-while ได้ (P)	37	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	38	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
11. มีทักษะในการแก้ไขปัญหาโดย ใช้คำสั่งควบคุมเงื่อนไขแบบ ทางเลือกได้	40	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	41	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	42	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	43	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	44	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
	45	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้

ข้อที่	ความกิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	ค่า IOC	สรุปผล
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
46	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
47	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
48	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
49	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
50	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
51	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
52	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
53	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
54	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
55	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
56	+1	0	+1	2	0.67	ใช่ได้
57	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
58	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้
59	+1	+1	+1	3	1.00	ใช่ได้

ค่าความยากง่าย (p) ค่าอำนาจจำแนก (r) ค่าความเชื่อมั่น (KR-20) ของแบบทดสอบ

ก่อน-หลังเรียน

ตอนที่ 1 RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ข้อที่	p	r	ข้อที่	p	r
1	0.93	0.14	21*	0.86	0.29
2	1	-	22*	0.36	0.71
3	-	-	23*	0.71	0.29
4*	0.71	0.57	24*	0.21	0.14
5*	0.71	0.57	25*	0.50	0.43
6*	0.86	0.29	26*	0.57	0.29
7	0.93	0.14	27*	0.21	0.14
8	0.93	0.14	28	0.21	-0.14
9*	0.86	0.29	29*	0.57	0.57
10*	0.43	0.29	30	0.21	-0.14
11	1	-	31	0.14	-

ข้อที่	p	r	ข้อที่	p	r
12*	0.36	0.14	32*	0.36	0.43
13*	0.86	0.29	33	-	-
14	0.93	0.14	34	0.57	-
15*	0.71	0.29	35*	0.43	0.29
16*	0.71	0.29	36*	0.64	0.43
17*	0.71	0.57	37*	0.36	0.14
18*	0.79	0.43	38*	0.36	0.14
19*	0.79	0.43	39*	0.64	0.43
20*	0.50	0.14			

* เป็นข้อที่นำໄไปใช้ทำแบบทดสอบได้

ค่าความเชื่อมั่น (KR-20) ของแบบทดสอบตอนที่ 1 นี้มีค่าเท่ากับ 0.56

ตอนที่ 2

ข้อที่	p	r	ข้อที่	p	r
1	0.86	-	11	0.57	-
2*	0.43	0.86	12	0.21	0.43
3	0.93	0.14	13*	0.79	0.71
4	0.71	-0.29	14*	0.50	0.71
5*	0.50	1	15	0.79	-0.14
6*	0.36	0.14	16	0.86	-
7*	0.86	0.29	17*	0.79	0.43
8*	0.79	0.43	18*	0.57	0.57
9*	0.36	0.14	19*	0.79	0.14
10*	0.86	0.29	20*	0.50	0.71

* เป็นข้อที่นำไปใช้ทำแบบทดสอบได้

ค่าความเชื่อมั่น (KR-20) ของแบบทดสอบนี้มีค่าเท่ากับ 0.42

3. การวิเคราะห์ข้อมูลทักษะการทำงานเป็นทีม

3.1 การเปรียบเทียบผลกิตกรรมการทำงานเป็นทีมแบ่งเป็นรายทักษะย่อย ของ กดุเมืองป่าหมาย ในบริบทการทำงานร่วมกันจากแบบสังเกตพฤติกรรมในกิจกรรมการเรียนรู้ใน วงจรที่ 1

กลุ่มที่	ทักษะการทำงานเป็นทีม	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7			แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8		
		\bar{X}	S.D.	แม็คคล	\bar{X}	S.D.	แม็คคล
1	การร่วมวางแผน	1.67	0.52	พอใช้	2.17	0.75	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	1.83	0.75	พอใช้	2.00	0.63	พอใช้
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.33	0.52	ดี	2.33	0.52	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	1.83	0.41	พอใช้	2.33	0.52	ดี
	การสื่อสาร	1.67	0.52	พอใช้	2.00	0.63	พอใช้
	รวม	1.87	0.54	พอใช้	2.17	0.61	ดี
2	การร่วมวางแผน	2.00	0.71	พอใช้	2.20	0.45	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	1.80	1.10	พอใช้	2.40	0.55	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.00	0.71	พอใช้	2.40	0.55	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	1.60	0.55	พอใช้	2.80	0.45	ดี
	การสื่อสาร	1.80	0.45	พอใช้	2.40	0.55	ดี
	รวม	1.84	0.70	พอใช้	2.44	0.51	ดี
3	การร่วมวางแผน	1.60	0.55	พอใช้	2.00	1.00	พอใช้
	การตระหนักในหน้าที่	1.80	0.45	พอใช้	2.40	0.55	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	1.60	0.55	พอใช้	2.20	0.45	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	2.20	0.45	ดี	2.60	0.55	ดี
	การสื่อสาร	2.40	0.45	ดี	2.40	0.55	ดี
	รวม	1.92	0.48	พอใช้	2.32	0.62	ดี
4	การร่วมวางแผน	1.60	0.55	พอใช้	1.80	0.84	พอใช้
	การตระหนักในหน้าที่	1.40	0.55	พอใช้	2.20	0.45	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	1.80	0.45	พอใช้	2.60	0.55	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	1.80	0.84	พอใช้	2.40	0.55	ดี
	การสื่อสาร	1.80	0.45	พอใช้	2.60	0.55	ดี
	รวม	1.68	0.57	พอใช้	2.32	0.59	ดี
5	การร่วมวางแผน	1.4	0.55	พอใช้	1.60	0.55	พอใช้
	การตระหนักในหน้าที่	1.40	0.55	พอใช้	2.00	1.00	พอใช้

กลุ่มที่	ทักษะการทำงานเป็นทีม	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7			แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8		
		\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	1.40	0.55	พอใช้	2.00	1.00	พอใช้
	การรักษาบรรยายกาศ	1.60	0.55	พอใช้	2.00	1.00	พอใช้
	การสื่อสาร	1.40	0.55	พอใช้	2.00	1.00	พอใช้
	รวม	1.44	0.55	พอใช้	1.92	0.91	พอใช้

3.2 การเปรียบเทียบพฤติกิจกรรมการทำงานเป็นทีมแบ่งเป็นรายทักษะย่อย ของกลุ่มเป้าหมาย ในบริบทการทำงานร่วมกันจากแบบสังเกตพฤติกรรมในกิจกรรมการเรียนรู้ในวงจรที่ 2

กลุ่มที่	ทักษะการทำงาน เป็นทีม	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9			แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10			สอบถามเพิ่มไปrogram ทำงานกลุ่ม		
		\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
1	การร่วมวางแผน	2.67	0.52	ดี	2.67	0.52	ดี	2.83	0.41	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	2.83	0.41	ดี	2.83	0.41	ดี	2.83	0.41	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.83	0.41	ดี	2.83	0.41	ดี	2.83	0.41	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	2.33	0.52	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	การสื่อสาร	2.50	0.55	ดี	2.83	0.55	ดี	3.00	0.00	ดี
	รวม	2.63	0.48	ดี	2.83	0.38	ดี	2.90	0.25	ดี
2	การร่วมวางแผน	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	2.40	0.55	ดี	2.80	0.45	ดี	2.80	0.45	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	2.60	0.55	ดี	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี
	การสื่อสาร	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	รวม	2.68	0.49	ดี	2.92	0.18	ดี	2.96	0.09	ดี
3	การร่วมวางแผน	2.40	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี	2.80	0.55	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	2.60	0.55	ดี	2.80	0.45	ดี	2.80	0.45	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.60	0.55	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	การรักษาบรรยายกาศ	2.80	0.45	ดี	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี
	การสื่อสาร	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	รวม	2.64	0.51	ดี	2.84	0.29	ดี	2.92	0.20	ดี

กลุ่มที่	ทักษะการทำงานเป็นทีม	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9			แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10			สอบถามเรียนโปรแกรมทำงานกลุ่ม		
		\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
4	การร่วมวางแผน	2.40	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	2.40	0.55	ดี	2.80	0.45	ดี	2.80	0.45	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	การรักษาบรรยากาศ	2.60	0.55	ดี	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี
	การสื่อสาร	2.80	0.45	ดี	3.00	0.00	ดี	3.00	0.00	ดี
	รวม	2.60	0.51	ดี	2.84	0.29	ดี	2.88	0.20	ดี
5	การร่วมวางแผน	2.20	0.84	ดี	2.60	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี
	การตระหนักในหน้าที่	2.20	0.84	ดี	2.60	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี
	การมีปฏิสัมพันธ์ดี	2.20	0.84	ดี	2.60	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี
	การรักษาบรรยากาศ	2.00	1.00	พอใช้	2.80	0.45	ดี	2.80	0.45	ดี
	การสื่อสาร	2.40	0.55	ดี	2.60	0.55	ดี	2.80	0.45	ดี
	รวม	2.20	0.81	ดี	2.64	0.53	ดี	2.68	0.51	ดี

3.3 ผลการวิเคราะห์คะแนนทักษะการทำงานเป็นทีมรายบุคคลในช่วงปรับปฏิบัติการที่ 1 ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/16 ในรายวิชา ง31252 การเขียนโปรแกรมภาษาซี โดยจะแบ่งเป็นคะแนนเชิงบวกและเชิงลบ ดังตารางต่อไปนี้

คนที่	คะแนนเชิงบวก	คะแนนเชิงลบ	รวม	แปลผล
1	46	37	83	ปานกลาง
2	46	36	82	ปานกลาง
3	42	32	74	ปานกลาง
4	42	42	84	ปานกลาง
5	44	38	82	ปานกลาง
6	39	36	75	ปานกลาง
7	44	38	82	ปานกลาง
8	48	42	90	มาก
9	50	42	92	มาก

คณที่	คะแนนเชิงบวก	คะแนนเชิงลบ	รวม	แบ่งผล
10	57	49	106	มาก
11	60	55	115	มาก
12	65	63	128	มากสุด
13	41	47	88	ปานกลาง
14	54	39	93	มาก
15	50	41	91	มาก
16	54	48	102	มาก
17	57	39	96	มาก
18	49	38	87	ปานกลาง
19	48	36	84	ปานกลาง
20	48	36	84	ปานกลาง
21	57	42	99	มาก
22	48	42	90	มาก
23	44	38	82	ปานกลาง
24	45	33	78	ปานกลาง
25	40	29	69	ปานกลาง
26	57	49	106	มาก

3.4 ผลการวิเคราะห์คะแนนทักษะการทำงานเป็นทีมรายบุคคลในวงจรปฏิบัติการที่ 2 ของนักเรียนระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 4/16 ในรายวิชา ง31252 การเขียนโปรแกรมภาษาซี โดยจะแบ่งเป็นคะแนนเชิงบวกและเชิงลบ ดังตารางต่อไปนี้

คณที่	คะแนนเชิงบวก	คะแนนเชิงลบ	รวม	แบ่งผล
1	62	55	117	มาก
2	69	51	120	มาก
3	59	55	114	มาก
4	49	48	97	มาก
5	59	55	114	มาก
6	68	58	126	มากที่สุด
7	59	55	114	มาก
8	55	58	113	มาก

คนที่	คะแนนเขิงบาก	คะแนนเขิงกลม	รวม	แปลผล
9	59	55	114	มาก
10	67	53	120	มาก
11	70	64	134	มากที่สุด
12	72	72	144	มากที่สุด
13	45	45	90	มาก
14	58	34	92	มาก
15	64	53	117	มาก
16	67	60	127	มากที่สุด
17	66	32	98	มาก
18	61	49	110	มาก
19	59	55	114	มาก
20	59	55	114	มาก
21	69	58	127	มากที่สุด
22	56	54	110	มาก
23	59	55	114	มาก
24	67	55	122	มากที่สุด
25	59	54	113	มาก
26	70	61	131	มากที่สุด

4. การวิเคราะห์ข้อมูลระดับความพึงพอใจ

ผลการศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนบนเว็บที่ใช้วัสดุจัดการสื่อ
เสียงความรู้ วิชา ง 31252 การเขียนโปรแกรมภาษาซี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/16

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ					\bar{X}	S.D.
	5	4	3	2	1		
การจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน							
1. ครูช่วยสร้างความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับวัสดุประสงค์และเป้าหมายของการจัดกิจกรรม	9 (34.62)	13 (50)	4 (15.38)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.19	0.69
2. ครูจัดกิจกรรมที่เน้นให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมได้พัฒนาการคิดวิเคราะห์และปฏิบัติตาม	13 (50)	13 (50)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.50	0.51
3. ครูใช้เครื่องสอนและจัดกิจกรรมอย่างหลากหลายเหมาะสมกับเนื้อหาวิชาที่เรียน	5 (19.23)	12 (46.15)	9 (34.62)	0 (0.00)	0 (0.00)	3.85	0.73
4. ครูจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ส่งเสริมการค้นคว้าและสำรวจหาความรู้อย่างต่อเนื่อง	8 (30.77)	13 (50)	5 (19.23)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.12	0.71
5. ครูชี้แจงกิจกรรมการเรียนรู้แต่ละกิจกรรมให้นักเรียนเข้าใจอย่างชัดเจน	9 (34.62)	11 (42.31)	5 (19.23)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.08	0.84
6. ครูให้คำปรึกษาและอำนวยความสะดวกแก่นักเรียนในการเรียนรู้อย่างทั่วถึง	8 (30.77)	12 (46.15)	4 (15.38)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.00	0.89
7. ครูสร้างบรรยากาศในห้องเรียนให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	7 (26.92)	16 (61.54)	3 (11.54)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.15	0.61
8. ครูส่งเสริมให้นักเรียนมีความรับผิดชอบในการทำงานมากยิ่งขึ้น	12 (46.15)	9 (34.62)	5 (19.23)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.27	0.78
9. ครูเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นในแต่ละกิจกรรมการเรียนรู้	9 (34.62)	15 (57.69)	2 (7.69)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.27	0.60
10. ครูใช้ข้อคำถามที่ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นร่วมกัน	4 (15.38)	19 (73.08)	3 (11.54)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.04	0.53
การจัดการเรียนการสอนผ่านเว็บแสวงหา (Web Quest)							
11. สนับสนุนให้มีการแสวงหาความรู้เพิ่มเติมจากแหล่งการเรียนรู้ที่ครูเตรียมไว้ให้	5 (19.23)	14 (53.85)	5 (19.23)	2 (7.69)	0 (0.00)	4.27	0.60
12. ช่วยให้เกิดความเข้าใจในบทเรียนมากขึ้นผ่านสื่อนักเรียนมีเดียหลากหลายรูปแบบ	9 (34.62)	16 (61.54)	1 (3.85)	0 (0.00)	0 (0.00)	3.85	0.83

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ					\bar{X}	S.D.
	5	4	3	2	1		
13. ช่วยสร้างความรับผิดชอบในการทำงานมากขึ้น เช่นการติดตามงานเป็นต้น	5 (19.23)	14 (53.85)	5 (19.23)	2 (7.69)	0 (0.00)	4.31	0.55
14. มีการติดต่อสื่อสารเกิดขึ้นได้ตลอดเวลาระหว่างครุนกเรียนและเพื่อนร่วมชั้น	12 (46.15)	13 (50)	1 (3.85)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.42	0.58
15. ช่วยสร้างบรรยากาศในห้องเรียนให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น	6 (23.07)	11 (42.31)	8 (30.77)	1 (3.85)	0 (0.00)	3.85	0.83
16. ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนมีส่วนร่วมในกระบวนการเรียนการสอน	7 (26.92)	15 (57.69)	4 (15.38)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.12	0.65
17. ทำให้ทราบผลความสำเร็จและความก้าวหน้าในการทำงานได้ทันที	10 (38.46)	13 (50)	3 (11.54)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.27	0.67
18. เพิ่มพื้นที่ให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นและปฏิบัติงานร่วมกัน	7 (26.92)	17 (65.38)	2 (7.69)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.19	0.57
19. ช่วยทำให้นักเรียนได้ใช้เทคโนโลยีในการทำงานได้อย่างหลากหลาย	11 (42.31)	13 (50)	2 (7.69)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.35	0.63
20. ช่วยสร้างปฏิสัมพันธ์ที่ดีระหว่างครูและนักเรียนมากขึ้น	10 (38.46)	12 (46.15)	3 (11.54)	1 (3.85)	0 (0.00)	4.19	0.80
ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดการเรียนการสอนบนเว็บที่ใช้เทคโนโลยีการสื่อสารหากความรู้	8 (30.77)	14 (53.85)	3 (11.54)	1 (3.85)	0 (0.00)	4.16	0.68

ภาคผนวก ง

ตัวอย่างสื่อที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอน

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ระบบห้องเรียนออนไลน์ด้วยเทคโนโลยีเว็บ 2.0 (Edmodo)

Grades	คณิตศาสตร์ 4 (Math 4)	ภาษาไทย 4 (Thai 4)	ภาษาอังกฤษ 4 (English 4)	ภาษาไทย 4 (Thai 4)	ภาษาอังกฤษ 4 (English 4)	ภาษาไทย 4 (Thai 4)	ภาษาอังกฤษ 4 (English 4)
Student							
นิตยาลักษณ์ ชัยวิจิตร	25/40	5/5	11/12	NA	NA	2/2	NA
71%	55%						
Janjira Grunthon	24/40	4/5	NA	11/12	NA	NA	NA
70%	55%						
Fueangpechara Ka-	26/40	5/5	NA	NA	NA	11/12	NA
74%	55%						
Wancharerk KeteL.	25/40	4/5	NA	NA	11/12	NA	NA
70%	55%						
Yuvadee Maiad	26/40	4/5	NA	11/12	NA	NA	NA
72%	55%						
Kaithima Pangtob	26/40	5/5	11/12	NA	NA	NA	NA
26%							

ระบบรายงานผลคะแนนด้วยเทคโนโลยีเว็บ 2.0 (Edmodo)

แบบทดสอบที่ 2 (Post-test)

Time Limit: 40 Minutes

Assess Quiz

Responses

About this Quiz

Quiz Options

Show results

Randomize questions

40

ระบบแบบทดสอบออนไลน์ด้วยเทคโนโลยีเว็บ 2.0 (Edmodo)

Introduction to Programming

By Mr. Nantawut Moonsand

Program-A/16

Akkarawat Chaiyakumpa
Songwatee
SMTOWN
Kartina
Pongsat
Kanitra
Pongsat
0

Chitipat Interasongkhroh
Sarathip
ayakhom
School
พันธุ์
Kanitra
Pongsat
มีนาคม 4
เมืองไทย
0

Ek-kapong Tansri
ท่านผู้หญิง
Sarathip
ayakhom
School
พันธุ์
Kanitra
Pongsat
มีนาคม 4
เมืองไทย
0

Fluke Pathomphong
ท่านผู้หญิง
Sarathip
ayakhom
School
พันธุ์
Kanitra
Pongsat
มีนาคม 4
เมืองไทย
0

Fueangpachara Kanjanustayee
Sarathip
ayakhom
School
พันธุ์
Kanitra
Pongsat
มีนาคม 4
เมืองไทย
0

Janjira Chumchon
Button.
Linodeko
Areytra
Kanitra
Pongsat
มีนาคม 4
เมืองไทย
0

4/16 spk 57

4/16 แบบทดสอบที่ 2 (Post-test) 4 หน้า

+ เนื้อหา

ระบบแจ้งข้อมูลข่าวสารรายวิชาด้วย Facebook Group



บทเรียนแสร้งรู้บนเว็บ เรื่อง Control Statements ในการสื่อสารความรู้

แบบบันทึกความคิดเห็นของนักเรียน

戮 ให้ตัวเรียนได้แสดงความคิดเห็นและความรู้สึกของตนเองในแพลตฟอร์มเว็บไซต์การเรียนออนไลน์ ด้วยภาษาไทยและภาษาอังกฤษเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้กันอย่างกว้างขวาง ที่สำคัญชูผลลัพธ์ของการเรียนที่ได้รับและต้องการปรับปรุงเพื่อปรับปรุงการสอนให้ดียิ่งขึ้น

จากนี้

1. ในสิ่งด้อยการศึกษาภาระงาน นักเรียนประเมินปัญหาหรือไม่ อย่างไร *
2. ในสิ่งด้อยการศึกษาลักษณะการสอนและการจัดการห้องเรียน นักเรียนประเมินปัญหาหรือไม่ อย่างไร *
3. ในสิ่งด้อยการส่งเสริมความมุ่งมั่นเรียน นักเรียนประเมินปัญหาหรือไม่ อย่างไร *

แบบบันทึกความคิดเห็นของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรมการสอนผ่าน Facebook Group

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ใช้วิถีจัดการเรียนรู้สู่มาตรฐานสากล

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3

วิชา การเขียนโปรแกรมภาษาซี	รหัสวิชา ง31252
หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 Control Statements	ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
เรื่อง คำสั่งควบคุมแบบวนซ้ำ for ขั้น..... วันที่.....	เวลา 2 ชั่วโมง
	คาบที่.....

1. สาระสำคัญ

การควบคุมทิศทางแบบวนซ้ำโดยใช้ข้อความสั้ง for มีลักษณะที่วงศ์ของ for ต้องกำหนดตัวแปรควบคุมการวนซ้ำ และการปรับตัวแปรควบคุมการวนซ้ำ และเนื่องจากต้องการกำหนดส่วนต่างๆ เหล่านี้ จึงทำให้การควบคุมทิศทางแบบวนซ้ำโดยใช้ for เหมาะกับงานที่รักษาจำนวนการวนซ้ำก่อนหน้านี้แล้ว

2. มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด

2.1 มาตรฐานการเรียนรู้

ง 3.1 เข้าใจเห็นคุณค่าและใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูลการเรียนรู้การลีอฟาร์การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพประสิทธิผลและมีคุณธรรม

2.2 ตัวชี้วัด

ง 3.1 บ.4-6/6 การเขียนโปรแกรมภาษา

3. จุดประสงค์การเรียนรู้ตัวชี้วัด

1. บอกลักษณะของคำสั่งควบคุมแบบวนซ้ำ for ได้ (K)

2. บอกลักษณะของฟังก์ชัน break ได้ (K)

3. บอกลักษณะของฟังก์ชัน continue ได้ (K)

4. เขียนโปรแกรมคำสั่งควบคุมแบบวนซ้ำ for ได้ (P)

5. เลือกใช้คำสั่งควบคุมแบบวนซ้ำ for ในการแก้ไขปัญหา ได้อย่างเหมาะสม (A)

4. สารการเรียนรู้

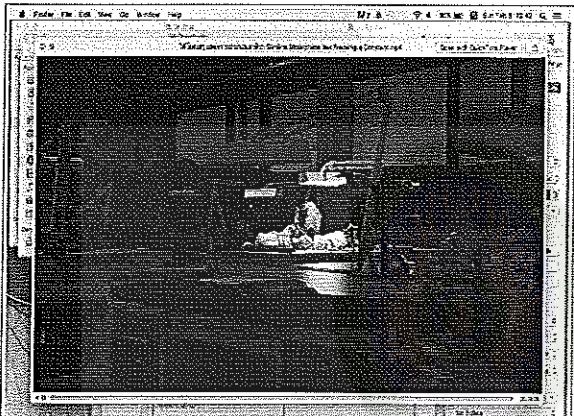
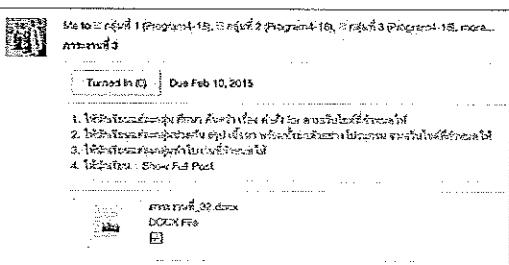
1. คำสั่ง for

2. ขั้นตอนการทำงาน

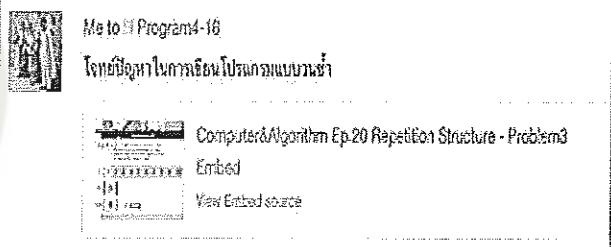
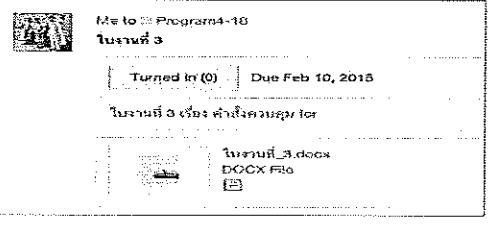
3. คำสั่ง break

4. คำสั่ง continue

5. กิจกรรมการเรียนรู้ (วิธีอัកกรรการสืบสานหาความรู้ : SE)

กิจกรรมในห้องเรียน	กิจกรรมฝ่ามือเว็บ
<p>ขั้นที่ 1 ขั้นสร้างความสนใจ (Engagement)</p> <p>1. ครูกล่าวว่าทักษะนักเรียนและบททวนความรู้เดิม เรื่อง คำสั่งควบคุมแบบทางเลือก switch</p> <p>2. ครูนำเข้าสู่บทเรียนเรื่อง คำสั่งควบคุมแบบวนซ้ำ for โดยให้นักเรียน เปิดวิดีโอเกี่ยวกับนาฬิกา จากนั้นเข้าสู่บทเรียน โดยตามเรื่องของนาฬิกา การทำงานของนาฬิกามีการเดินวนซ้ำๆ ไม่มีว่าจะเป็นนาฬิกา อนาล็อก หรือดิจิตอล</p>  <p>3. จากนั้นครูยกตัวอย่างการทำงานของโปรแกรมที่มีการทำงานแบบวนซ้ำๆ โดยมีคำสั่งควบคุมอยู่ 3 คำสั่งคือ for , while และ do..while</p> <p>4. จากนั้นครูยกตัวอย่างการทำงานของ โปรแกรมที่ทำงานแบบวนซ้ำ เช่น การเขียนโปรแกรมบวกเลข 1-10 ถ้าเขียนปักติกจะเขียนในลักษณะหลายบรรทัด ทำให้เปลืองพื้นที่ในการเขียนโปรแกรม ดังนั้นมีคำสั่งที่ให้เขียนโปรแกรมอุปกรณ์ในลักษณะดังกล่าวได้น้อยที่สุดคือ คำสั่ง for</p> <p>5. ครูบอกรูดประสงค์การเรียนรู้</p>	<p>ขั้นที่ 2 ขั้นสำรวจและก้นคว้า (Exploration)</p> <p>6. ครูให้นักเรียนเข้าสู่ห้องเรียนออนไลน์ผ่าน Edmodo โดยให้นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันศึกษาเรื่อง คำสั่งควบคุมแบบวนซ้ำ for โดยอนหนายในงานให้แต่ละกลุ่มทำพร้อมกัน และให้นักเรียนศึกษานี้เองตามบทเรียนแสงรู้ที่กำหนดให้ (www.spk.ac.th/webquest)</p> 

5. กิจกรรมการเรียนรู้ (วัสดุอักรการสืบเนื่องความรู้ : SE)

กิจกรรมในห้องเรียน	กิจกรรมฝ่ามือเว็บ
<p>ข้อที่ 4 ขั้นขยายความรู้ (Elaboration)</p> <p>9. ครูดึงประเด็นหัวข้อเพิ่มเติมของหัวข้อแต่ละกลุ่มเพื่อให้นักเรียน ชี้แจงหรือร่วมอภิปรายแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติม ให้ชัดเจนยิ่งขึ้น ซักถาม ให้นักเรียนชัดเจนหรือกระจับในความรู้ที่ได้หรือเขื่อมโยงความรู้ที่ได้กับความรู้เดิม (ครูให้ใบปัญหาโปรแกรมที่ประยุกต์ให้มากขึ้น จากนั้นครูให้นักเรียนแต่ละกลุ่มเขียนโปรแกรมข้อสอบแบบเลือกตอบ ดังกล่าว จากตัวอย่างในขั้นสร้างความสนใจและช่วยกันเขียนผังงานพร้อมนำเสนอหน้าชั้นเรียน)</p> <p>ข้อที่ 5 ขั้นประเมิน (Evaluation)</p> <p>11. ครูและนักเรียนร่วมกันสรุปสาระสำคัญ และเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน</p> <p>12. ครูประเมินผลติกรรมรายบุคคล โดยครูจะซักถามในแต่ละคน และประเมินพุทธิกรรมการทำงานเป็นทีมของแต่ละกลุ่ม</p> <p>13. เปิดโอกาสให้นักเรียนซักถามข้อสงสัย</p>	<p>10. ครูให้นักเรียนแต่ละกลุ่มคุวีดีโอดาเก็จโจทย์ปัญหา จากนั้นให้นักเรียนเขียนโปรแกรมจากคุวีดีโอดา</p>  <p>14. บันทึกหลังการเรียนรู้(ฝ่ามือทาง Edmodo ของกลุ่มตัวเอง เพื่อเป็นการเสริมความรู้และความเข้าใจของตนเองให้เพื่อนๆในกลุ่มได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้กันไปในตัว)</p> <p>15. ครูมอบหมายใบงานที่ 3 เรื่อง คำสั่งควบคุม for ให้นักเรียนส่งฝ่ามือทางห้องเรียนออนไลน์ โดยครูมอบหมายฝ่ามือทางกลุ่มห้องเรียนออนไลน์</p> <p>Edmodo</p> 

6. นวัตกรรมการเรียนรู้

6.1 สื่อและอุปกรณ์การเรียนรู้

1. Power Point เรื่อง C-chapter 9 for
2. ใบงานที่ 3 เรื่อง คำสั่งควบคุม for
3. ภาระงานที่ 3 เรื่อง คำสั่งควบคุม for (งานกลุ่ม)
4. แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นทีม
5. แบบประเมินการนำเสนองาน
6. โปรแกรม ตรวจสอบความตามระเบียบ
7. กระดาษปูร์ฟ, ปากกาเคมี
8. โปรแกรม Dev C++
9. เครื่องคอมพิวเตอร์ 40 เครื่อง
10. VDO เรื่อง Slimline Moonphase ของ Frederique Constant.mp4
11. VDO เรื่อง Computer&Algorithm Ep.20 Repetition Structure - Problem3
12. แบบบันทึกความคิดเห็นนักเรียน

6.2 แหล่งเรียนรู้

1. ห้องสมุดโรงเรียนสารานุกรมพิทยาคม
2. แหล่งข้อมูลสารสนเทศ (ออนไลน์)
 - บทเรียนแสวงรู้ เรื่อง คำสั่งควบคุม (www.spk.ac.th/webquest)
 - ห้องเรียนออนไลน์ www.demodo.com

ห้องเรียน Program4-16 <https://edmo.do/j/hdic2m>

7. การวัดผลประเมินผล (K-P-A)

การวัดและประเมินผล วัตถุประสงค์	วิธีการวัดผล	เครื่องมือวัด	เกณฑ์ การประเมินผล
ความรู้ความเข้าใจ (K)	<ul style="list-style-type: none"> -การฟัง การถาม และการตอบ การอธิบาย ยกประยุ รายงาน -สังเกตจากความรู้ที่ได้จากการทำใบงานที่ 3 และภาระงานที่ 3 	<ul style="list-style-type: none"> - ใบงานที่ 3 - ภาระงานที่ 3 - การถามตอบในห้อง 	<ul style="list-style-type: none"> -ใช้การผ่านเกณฑ์ ร้อย ละ 70 ขึ้นไป

การวัดและประเมินผล วัตถุประสงค์	วิธีการวัดผล	เครื่องมือวัด	เกณฑ์ การประเมินผล
ทักษะปฏิบัติ (P)	-สังเกตพฤติกรรมการทำงาน การเขียนโปรแกรมแก้ไขปัญหา - ตรวจใบงานที่ 3 - ตรวจพัฒนา	-สังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นทีม - ใบงานที่ 3 - ผลงานโปรแกรม	ใช้การผ่านเกณฑ์ร้อยละ 70 ขึ้นไป
คุณลักษณะนิสัย(A)	-สังเกตพฤติกรรมด้านความรับผิดชอบต่องานที่ได้รับมอบหมาย	- ใบงานที่ 3 - ภาระงานที่ 3 - แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานเป็นทีม	ใช้การผ่านเกณฑ์ร้อยละ 70 ขึ้นไป

8. กิจกรรมเสนอแนะเพิ่มเติม

.....
.....
.....

9. ข้อเสนอแนะของผู้บริหาร/ครุภัณฑ์เลี้ยง

.....
.....
.....

ลงชื่อ ผู้ประเมิน

(นายทักษิณพัฒน์ ศรีขาวชัย)

...../...../.....

10. บันทึกผลหลังการสอน

ผลการจัดการเรียนรู้

ปัญหา / อุปสรรค

ข้อเสนอแนะ / แนวทางแก้ไข

ลงชื่อ ผู้สอน

(นายเน้นทวัติ มูลแสง)

นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู (สภาค.)

แบบประเมินการนำเสนอผลงาน

ลำดับที่	รายการประเมิน	คุณภาพการปฏิบัติ			
		4	3	2	1
1	ความถูกต้องของเนื้อหา				
2	ความคิดสร้างสรรค์				
3	วิธีการนำเสนอ				
4	การนำไปใช้ประโยชน์				
5	การตรงต่อเวลา				
รวม					

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน
...../...../.....

เกณฑ์การให้คะแนน

- | | |
|--|-------------|
| ผลงานหรือพฤติกรรมสมบูรณ์ชัดเจน | ให้ 4 คะแนน |
| ผลงานหรือพฤติกรรมค่อนข้างสมบูรณ์ | ให้ 3 คะแนน |
| ผลงานหรือพฤติกรรมมีข้อบกพร่องเป็นบางส่วน | ให้ 2 คะแนน |
| ผลงานหรือพฤติกรรมมีข้อบกพร่องมาก | ให้ 1 คะแนน |

เกณฑ์การตัดสินคุณภาพ

ช่วงคะแนน	ระดับคุณภาพ
18-20	ดีมาก
14-17	ดี
10-13	พอใช้
ต่ำกว่า 10	ปรับปรุง

ภาระงานที่ 3 เรื่อง คำสั่ง for

คำชี้แจง

1. ให้นักเรียนแต่ละกลุ่ม ศึกษา กันคร่าว เรื่อง คำสั่ง for ตามเว็บไซต์ที่กำหนดให้
2. ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกัน สรุป เมื่อหาพร้อมทั้งยกตัวอย่างโปรแกรม จากเว็บไซต์ที่กำหนดให้
3. ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มทำใบงานที่กำหนดให้
4. ให้นักเรียน ส่งงานผ่านทาง Edmodo ของแต่ละกลุ่ม ตามเวลาที่กำหนด

ภาระงานที่ 3

<p>1. ให้นักเรียนอธิบายคำสั่งควบคุมต่อไปนี้</p> <p>1.1 คำสั่ง for</p> <p>คำสั่ง for เป็นแบบตรวจสอบก่อนการวนซ้ำมีการตรวจสอบเงื่อนไขก่อนการวนซ้ำ ถ้าเป็นจริงจะเข้าไปทำงานตามคำสั่งที่กำหนดไว้ แต่ถ้าเป็นเท็จจะจบการทำงาน</p> <p>รูปแบบของคำสั่ง for</p> <pre>for (expression1; expression2; expression3) statement;</pre> <p><i>expression1</i> หมายถึง การกำหนดตัวแปรควบคุมการวนซ้ำ</p> <p><i>expression2</i> หมายถึง การตรวจสอบเงื่อนไขการวนซ้ำ</p> <p><i>expression3</i> หมายถึง การปรับตัวแปรควบคุมการวนซ้ำ</p> <p>หรือเขียนในลักษณะ</p> <pre>For (initialization; condition; increment or decrement) { Statement; }</pre> <p>รูปแบบฟังก์ชัน for</p> <p>จากรูปแบบของฟังก์ชัน for มีรายละเอียดดังนี้</p> <p><i>Initialization</i> การกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปรที่ต้องการใช้กำหนดและตรวจสอบเงื่อนไข</p> <p><i>Condition</i> นิพจน์ที่รีบเงื่อนไขที่กำหนดเพื่อตรวจสอบ</p> <p><i>Increment</i> เพิ่มค่าให้กับตัวแปร</p> <p><i>Decrement</i> ลดค่าให้กับตัวแปร</p>	<p>จากรูปแบบข้อความสั่ง for สามารถเขียนเป็นผังงานได้ตามภาพด้านล่าง</p> <pre> graph TD start[statement;] --> exp1[expression1] exp1 --> decision{expression2} decision -- true --> exp3[expression3] exp3 --> decision decision -- false --> end[] </pre> <p>ผังงาน</p> <pre> graph TD start[statement;] --> exp1[expression1] exp1 --> decision{expression2} decision -- true --> exp3[expression3] exp3 --> decision decision -- false --> end[] </pre> <p>ผังงาน</p> <p>ตัวหนังสือเงื่อนไขร่วงປั่งตัวหนู</p> <p>ถ้าไม่ใช่ ให้รีบเงื่อนไข</p> <p>ตัวตั้งตัวถูกตัวหนู ให้</p> <p>ตัวหนังสือให้รีบປั่งตัวหนู</p>
--	---

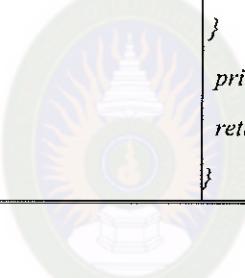
ภาระงานที่ 3 (ต่อ)

<p>1.2 พังก์ชัน continue</p> <p>เป็นพังก์ชันที่ใช้งานตรงข้ามกับ break; โดยบังคับให้โปรแกรมกระโดดข้ามไปยังรอบต่อไปในการทำงานตามเงื่อนไขที่กำหนดซึ่งอยู่ภายในสูป มีรูปแบบการทำงานตามสูปดังต่อไปนี้</p> <p>รูปแบบ</p> <pre>For (initialization; condition; increment or decrement) { Statement; If (condition) continue; }</pre>	<p>ตัวอย่างโปรแกรมแสดงการใช้คำสั่ง continue ควบคู่กับคำสั่ง for</p> <pre>int main() { int j; for(j=1; j<=20; j++) { printf(".....\n"); printf("%d\n",j); if(j==5) { j=j+10; continue; } return 0; } }</pre> <p>ผลลัพธ์</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
<p>1.3 พังก์ชัน break</p> <p>เป็นพังก์ชันที่ใช้ในการกำหนดให้ออกจาก การทำงานของพังก์ชันวนรอบการทำงาน โดยการทำงานของพังก์ชันนี้จะทำการประ喜悦คำสั่งที่สั่งในสูปไปเรื่อยๆ และเมื่อเจอบาคำสั่ง break; โปรแกรมจะหยุดการทำงานในสูปและออกจากสูปเพื่อไปประมวลผลตามประ喜悦คำสั่งอื่นๆ นอกสูปต่อไป ซึ่งรูปแบบของการใช้งานดังนี้</p> <p>รูปแบบ</p> <pre>For (initialization; condition; increment or decrement) { Statement; If (condition) break; }</pre>	<p>ตัวอย่างโปรแกรมแสดงการใช้คำสั่ง break ควบคู่กับคำสั่ง for</p> <pre>int main() { int j; for(j=1; j<=20; j++) { printf(".....\n"); printf("%d\n",j); if(j==10) continue; } return 0; }</pre> <p>ผลลัพธ์</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td> </tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		

<p>2. ให้เขียนโปรแกรม ด้วยคำสั่ง for เพื่อหาจำนวนเลขคู่ ระหว่าง 1 - 20 โดยมีผลลัพธ์ดังนี้</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">6</td><td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">10</td><td style="text-align: center;">12</td><td style="text-align: center;">14</td><td style="text-align: center;">16</td><td style="text-align: center;">18</td><td style="text-align: center;">20</td></tr> </table> <p>โค้ดโปรแกรม</p> <pre>#include <stdio.h> int main() { int i; for (i=1; i<=20; i++) { if (i%2==0) { printf("%d \t",i); } } printf("\n"); return 0; }</pre>	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	<p>ผู้งาน</p>
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20		
<p>3. จงเขียนโปรแกรมด้วยคำสั่ง for เพื่อหาผลรวมของจำนวนตั้งแต่ 1 - 10 โดยมีผลลัพธ์ดังนี้ เมื่อผลลัพธ์ sum = 10 ให้เพิ่มค่า sum+5</p> <pre>#include <stdio.h> int main() { int i,sum=0; for (i=1; i<=10; i++) { sum=sum+i; printf("%d \t",sum); if (sum==10) { sum+=5; continue; } } printf("\n"); return 0; }</pre>	<p>ผู้งาน</p>										

ภาระงานที่ 3 (ต่อ)

ภาระงานที่ 3 (ต่อ)	โค้ดโปรแกรม
4. จงเขียนโปรแกรมสูตรคูณ ด้วยคำสั่ง for โดยมี ผลลัพธ์ดังนี้ (ตัวอย่างเป็นการแสดงผลสูตรคูณแม่ 5) 1 * 5 = 5 2 * 5 = 10 3 * 5 = 15 4 * 5 = 20 5 * 5 = 25 6 * 5 = 30 7 * 5 = 35 8 * 5 = 40 9 * 5 = 45 10 * 5 = 50 11 * 5 = 55 12 * 5 = 60	<pre>#include <stdio.h> int main() { int i,sum=0; for (i=1; i<=12; i++) { sum=5*i; printf("%d * 5 = %d \n",i,sum); } printf("\n"); return 0; }</pre>



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ใบงานที่ 3 เรื่อง คำสั่ง for

<p>1. ให้เขียนโปรแกรม ด้วยคำสั่ง for เพื่อหาจำนวน เลขคี่ ระหว่าง 1 - 20 โดยมีผลลัพธ์ดังนี้</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>1</td><td>3</td><td>5</td><td>7</td><td>9</td><td>11</td><td>13</td><td>15</td><td>17</td><td>19</td></tr> </table> <p>โค้ดโปรแกรม</p> <pre>#include <stdio.h> int main() { int i; for (i=1; i<=20; i++) { if (i%2!=0) { printf("%d \t",i); } } printf("\n"); return 0; }</pre>	1	3	5	7	9	11	13	15	17	19	<p>ผู้งาน</p>
1	3	5	7	9	11	13	15	17	19		

<p>2. จะเขียนโปรแกรมสูตรคูณ ด้วยคำสั่ง for โดยให้รับค่าแม่สูตรคูณทางเป็นพิมพ์ผลลัพธ์ดังนี้</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>Sood_Koon Mae = 3</td></tr> <tr><td>-----</td></tr> <tr><td>1 * 3 = 3</td></tr> <tr><td>2 * 3 = 6</td></tr> <tr><td>3 * 3 = 9</td></tr> <tr><td>4 * 3 = 12</td></tr> <tr><td>5 * 3 = 15</td></tr> <tr><td>6 * 3 = 18</td></tr> <tr><td>7 * 3 = 21</td></tr> <tr><td>8 * 3 = 24</td></tr> <tr><td>9 * 3 = 27</td></tr> <tr><td>10 * 3 = 30</td></tr> <tr><td>11 * 3 = 33</td></tr> <tr><td>12 * 3 = 36</td></tr> <tr><td>-----</td></tr> </table>	Sood_Koon Mae = 3	-----	1 * 3 = 3	2 * 3 = 6	3 * 3 = 9	4 * 3 = 12	5 * 3 = 15	6 * 3 = 18	7 * 3 = 21	8 * 3 = 24	9 * 3 = 27	10 * 3 = 30	11 * 3 = 33	12 * 3 = 36	-----	<p>โค้ดโปรแกรม</p> <pre>#include <stdio.h> int main() { int i,j,sum=0; printf("Sood_Koon Mae = "); scanf("%d",&j); printf("-----\n"); for (i=1; i<=12; i++) { sum=j*i; printf("%d * %d=%d\n",i,j,sum); } printf("-----\n"); return 0; }</pre>
Sood_Koon Mae = 3																

1 * 3 = 3																
2 * 3 = 6																
3 * 3 = 9																
4 * 3 = 12																
5 * 3 = 15																
6 * 3 = 18																
7 * 3 = 21																
8 * 3 = 24																
9 * 3 = 27																
10 * 3 = 30																
11 * 3 = 33																
12 * 3 = 36																



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ที่ ฟช ๐๔๕๔๐.๐๙/ว.๒๐๖๗

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๒๕๐๐๑

๖๐ หมู่ที่๓ กองน. ๒๕๖๗

เรื่อง รับหนังสือเป็นผู้ชี้ขาดอย่าง究竟ของสอนเกี่ยวกับการวิจัย

เรียน นายชาญญาณ ศีลอดีชา

ด้วย หมายเหตุที่ บุตรและ ราชสกุลประชารักษ์ ๔๖๘๕๖๐๐๘๐๐๑๖ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชา ท่องเที่ยวเชิงธุรกิจ รุปแบบการศึกษาเอกอัคราชการ ศูนย์ฯ ได้รับการติดต่อขอทราบเรื่องที่ได้ส่งมา วิทยาลัยในเรื่อง “การพัฒนาทักษะการโปรแกรมเป็นโปรแกรมใช้งานเพื่อให้เข้าใจและเรียนรู้ทักษะการติดต่อสื่อสารทางภาษาไทย” ด้วย อาจารย์วิชิต ไกรเดช ผู้สอน ห้องเรียนชั้นห้องเรียนที่๔๔ โรงเรียนมหาสารคามพิษณุโลก” ที่ได้ให้ การวิจัยล้ำเลิศไปด้วยความเรียบง่าย บรรยายลึกซึ้ง บรรยายลึกซึ้ง ประทับใจ สวยงาม

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้รับเรื่องที่ได้ส่งมาเป็นผู้ชี้ขาดอย่าง究竟ของสอน ความถูกต้องของเรื่องที่ได้อ่านแล้ว

- เห็น ตรวจสอบความถูกต้องแล้วเห็นดีอย่างมาก
 ตรวจสอบแล้วการวัดและประเมินผล
 ตรวจสอบสำนักสิทธิ์ การวิจัย
 ตรวจสอบแล้วได้ตรวจสอบ และเห็นดี
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาที่ ๑ โปรดพิจารณา และนั่งเป็นอนุฯ ชี้ขาดอย่าง究竟 ให้รับความรับผิดชอบที่สำคัญที่สุด ของข้อกฎหมาย ณ วันนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ชี้ขาดอย่าง究竟ของสถาบันฯ หรือเจ้าของเอกสาร ใบตรวจสอบ)

กอบกิจวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

บัณฑิตวิทยาลัย

มหาสารคาม ๐ - ๔๗๗๒๐ - ๕๕๗๗



ที่ ๑๖๐๕๔๐.๐๙/๑ ใบอนุญาต

บัญชีวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๒๔๐๐

๑๐ หมู่บ้านฯ ๒๕๕๗

เรื่อง รับนิสิตใหม่เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเอกสารของนิสิตทุกวิชา

เรียน นาษัทกัมมัณฑ์ พรีชาชัย

ด้วย นาษัทกัมมัณฑ์ บุญแดง รหัสประจำตัว ๕๖๘๘๐๐๐๘๐๐๑ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ศึกษา รุ่นปัจจุบันการศึกษาอุตสาหกรรม ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ดำเนินการ วิชาที่กันนี้ เรื่อง “การพัฒนาทักษะการใช้งานเป็นโน๊ตบุ๊คหรือสมาร์ทโฟนที่ใช้เทคโนโลยีในการสื่อสารและหา ความรู้วิชาการเพื่อไปประกอบอาชีพ” ดำเนินการโดย “นักศึกษาที่มีความสามารถด้านเทคโนโลยี และศักยภาพในการพัฒนาตัวเองให้เป็นผู้เชี่ยวชาญด้านนี้” เพื่อให้ การวิจัยดำเนินไปล้า้วกว่าความต้องการที่ต้องการ บรรลุตามวัตถุประสงค์

บัญชีวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้รับอนุญาตให้เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ ความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- | | |
|-----|---|
| ที่ | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบความถูกต้องคำแนะนำท่าทาง |
| | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบด้านการรักและประยุกต์ |
| | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบด้านสติํดี การจัดข้อมูล |
| | <input checked="" type="checkbox"/> ตรวจสอบด้านสื่อสารและท่าทาง |
| | <input type="checkbox"/> อื่นๆ |

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และนิสิตเป็นอย่างที่จะว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านล้วนที่ ขอขอบคุณมาก ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้เชี่ยวชาญการตรวจสอบเอกสารที่ได้รับอนุญาต ใบอนุญาต)

คณะศิลปศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

บัญชีวิทยาลัย

โทร. ๐๔๓๗๒๔๕๗๘



ที่ ฟช ๐๘๙๐.๐๙/๑ ๒๖๙๗

บัณฑิตวิชาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๖๐๐๙

๑๐ หาดทิพย์ ๒๖๙๗

เรื่อง รับรองเชิงปฏิญญาที่ข่าวจากครุภารกิจของมืออาชีวศึกษา

เรียน นางสาวญาณุสี ศิริกิจ

ด้วย นายพันธุ์ฤทธิ์ ภูมิพงษ์ รหัสประจำตัว ๕๖๘๕๑๐๐๘๐๘๖๖, มืออาชีวศึกษาระดับปอ. ก สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ศึกษา รุปแบบการศึกษาออกแบบรายการสารเรียน ผู้สอนนายวิทยาลักษณ์ภูมิพงษ์ สำเร็จการศึกษาในปี พ.ศ.๒๕๖๒ ได้รับปริญตามที่ต้องการ สำเนาหนังสือรับรองนี้เป็นโดยใช้บันทึกหุ้นนี้เป็นหลักฐานในการขอรับเงินเดือนและเงินเดือนรายเดือน สำหรับผู้สอนที่สอนรายวิชา “การพัฒนาห้องเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนและการบริหารสถานศึกษา” เนื่องให้การวิจัยค้นคว้าไปด้วยความเรียบเรียง บรรยายความรู้ด้วยภาษาไทย

บัณฑิตวิชาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้รับรองเรียนเชิงปฏิญญาที่ข่าวจากครุภารกิจของมืออาชีวศึกษา

- | | |
|-------------------------------------|--|
| ที่ | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบความถูกต้องที่แน่นหนา ภาษา |
| | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบที่นำการวัดและประเมินผล |
| | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ตรวจสอบหัวหน้าที่ออกใบอนุญาตและที่ลงนาม |
| | <input type="checkbox"/> อื่นๆ ระบุ..... |

จึงเรียนหนานี้ให้โปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านสืบต่อ
ขอขอบคุณมาก ณ ไหกาล

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้อำนวยการสำนักงานคณิตศาสตร์ โทร.๐๕๔๒๖๗๗๗๗ โทร.๐๘๑-๐๔๗๗๒๒๖๖)

คณบดีบัณฑิตวิชาลัย

บัณฑิตวิชาลัย

ไหกาล, ไหกาล ๐ - ๔๗๗๒๒๖๖



ที่ กช ๐๕๔๐.๐๙/๑ ๒๐๖๗

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๔๐๐๙

๑๐ หุศจิกานน ๒๕๘๗

เรื่อง รับรองคุณภาพนักศึกษาของสาขาวิชา

เรียน นางกัตติม์ ประสงค์สุข

ด้วย นายนันทกุตติ มูลแวง รหัสประจำตัว ๕๖๘๕๖๐๐๘๐๖๖ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชา ทดลองพัฒนาธุรกิจฯ รุปแบบการศึกษานอกเวลาเรียน ถูกยื่นให้กับบุคลากรและผู้ทรงคุณวุฒิในหน้าที่ เรื่อง “การพัฒนาหัดนักการท่องเที่ยวเป็นนักดูแลเชิงนักเรียนที่ใช้เทคโนโลยีในการสอน” ให้ได้รับการอนุมัติ ไปแล้วตามที่ระบุไว้ในเอกสาร “รายงานผลการพัฒนาหัดนักการท่องเที่ยว” ที่ได้ให้กับบุคลากรและผู้ทรงคุณวุฒิในหน้าที่ สำหรับการประเมินคุณภาพ

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ร้องขอรับรองคุณภาพนักศึกษาของสาขาวิชา ดังนี้

- | | |
|--------|--|
| ที่ อ. | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบความถูกต้องลักษณะของการดำเนินการ
<input checked="" type="checkbox"/> ตรวจสอบลักษณะการวัดและประเมินผล
<input type="checkbox"/> ตรวจสอบลักษณะสอดคล้องกับวัตถุประสงค์
<input type="checkbox"/> ตรวจสอบลักษณะสอดคล้องกับมาตรฐานและเกณฑ์
<input type="checkbox"/> อื่นๆ ระบุ..... |
|--------|--|

จึงรับรองว่า ที่ได้รับการประเมินนักศึกษาของสาขาวิชาฯ ได้รับความร่วมมือจากท่านล้วนที่ ของขบวนคุณภาพ ดัง โอกาสดังนี้

ขอแสดงความน้อมดังนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไนวรรณ)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

บัณฑิตวิทยาลัย

มหาสารคาม ๐-๔๗๗๑๒ - ๕๕๗๘



ที่ ฟธ ๐๘๙๐.๐๙/๑๒๐๕๗

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
จ.มหาสารคาม ๔๖๐๐๙

๑๐ หลักภาษาฯ ๒๕๕๗

เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้ชี้ขาดความควรตรวจสอบเกี่ยวกับการวิจัย

เรียน นางเนาวรัตน์ ประภานิมิต

ศัษษายศ นักศึกษาศูนย์ภาษา รังสีประชานิวัติ ๕๙๘๕๕๐๐๘๐๙๖ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชา
พัฒนาศิลปะการศึกษา รุปแบบการศึกษานอกห้องเรียน อาจารย์ ศุภณรงค์วิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ค่าล้างห้า
วิทยาลัยเทคโนโลยี ๑๖๔ “การพัฒนาห้องเรียนที่เป็นที่นิ่งโดยใช้บทเรียนแบบเรียนที่ใช้เทคโนโลยีการสอนและนา
ความรู้วิชาการเพิ่มไปร่วมกัน ผ่านรับฟังเรียนแบบห้องเรียนที่นิ่ง” & “โรงเรียนภาษาไทยพิเศษกุม” เพื่อให้
การวิจัยล้านนิ่นไปสู่ภาคภาษาเรียนรู้ของ บรรดากล่าวลุ่มประมง

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ร้องขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้ชี้ขาดความควรตรวจสอบ
ความถูกต้องของเรื่องการวิจัย

- | | |
|--------|---|
| ที่ อ. | <input type="checkbox"/> ตรวจสอบความถูกต้องคำนวณทางคณิตศาสตร์
<input checked="" type="checkbox"/> ตรวจสอบค่านักการวัดและประเมินผล
<input type="checkbox"/> ตรวจสอบค่าน้ำหนัก อารวิชช
<input type="checkbox"/> ตรวจสอบค่าเบนเดลิกท์ของส่วนตัวที่ใช้
<input type="checkbox"/> อื่นๆ _____ |
|--------|---|

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านให้ด้วยดี
ขอขอบคุณมาก ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ชี้ขาดภาษาไทย ดร.เกรียงศักดิ์ ไพบูลย์)
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาสารคาม ๑ - ๔๗๐๐๒ - ๔๗๐๐๙



ที่ ฟช ๐๕๔๐.๐๑/๒ ๒๕๖๗

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๔๐๐๙

๘๐ หมู่บ้าน ๒๕๖๗

เรื่อง รับหนังสือเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

โดย นางกัญชลี ศรีขวัญชัย

ด้วย นายนันท์กฤษติ บุญแก้ว รหัสประจำตัว ๕๖๘๕๐๐๐๘๐๐๖๖ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชา
พุทธศาสนาศิลปะ รุปแบบการศึกษานอกเวลาเรียนต่อไป ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ถ้าสั่งให้
วิทยานิพนธ์ เรื่อง “การพัฒนาห้องทดลองทางเคมีเป็นเครื่องมือให้เข้มแข็งของห้องเรียนที่ใช้เทคโนโลยีในการสอนและทาง
การวิจัยทางเคมีไปพร้อมกัน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนการคณิตศาสตร์” เห็นได้
การวิจัยดังที่บันทึกไว้ดังต่อไปนี้

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้รับหนังสือเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
ความถูกต้องของที่อ้างมาโดยการวิจัย

- เห็น ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบด้านการรักษาและประมัณฑล
- ตรวจสอบด้านสติ๊ก การวิจัย
- ตรวจสอบด้านที่อ้างมาและที่เขียน
- อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี
ขอขอบคุณมาก ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้เชี่ยวชาญการวิจัย ดร.เกรียงศักดิ์ ไทรารักษ์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

บัณฑิตวิทยาลัย

มหาสารคาม ๐ - ๔๗๗๒๐ - ๔๔๗๗๙



ที่ ๗๖/๑๙๘๐.๐๙/๒๐๕๗

มีนาคมวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
๘.๓.๒๕๖๔ ลงนามการร่วม

๑๓ มหาวิทยาลัย ไชยาสิน

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าถือครองข้อมูลการวิจัย

เรื่อง ผู้เข้ามาทำงานในเรื่องที่ทางสถาบันการศึกษาอนุญาต

ด้วย นายกีรติกร บุณยเดช รหัสประจำตัว ๘๙๘๘๘๘๘๘๘๘๘๘ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชา
เทคโนโลยีการบริการ รุปแบบการพัฒนาอย่างยั่งยืน ชุมชนวิชาชีวะ ระดับบุคลากรทางด้าน ดำเนินการ
วิชาการในหน่วยงาน ซึ่ง “การพัฒนาห้องสมุดห้องเรียนเป็นศูนย์เรียนรู้แบบมีน้ำใจ” ให้เกิดการตีแผ่และ
ความรู้เชิงการเรียนรู้ในรูปแบบ สำหรับนักเรียนทั้งนักเรียนเด็ก เป็นที่ “โรงเรียนต้นแบบศึกษาดูงาน” ที่จะได้รับ^๑
การวิเคราะห์ดำเนินไปด้วยความร่วมมือ บรรยายความรู้ด้วยภาษาไทย

ขอดูกิจกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม เงื่อนไขอนุญาตให้ผู้วิจัยถือครองข้อมูลที่เก็บ
มาไว้เพื่อประกอบการวิจัย ดัง ข้อความดังต่อไปนี้ ๔/๙๖ โรงเรียนการศึกษาอนุญาต จึงนับ ๔๖
โดย ที่ได้มอบหมายการเขียน ไปยังครุภัณฑ์ ใบภาระผูกพัน ๔๖๕๙ ให้ผู้วิจัยเข้าถือครอง ให้ผู้วิจัยใช้ได้
บรรณาธิการวิจัยและผู้ที่ต้องใช้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAKTIVASARAKHAM UNIVERSITY

ลงนามลงตราลงมือ

(ผู้อำนวยการฯ ลงนาม)
กอบกิจวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ผู้ก่อตั้ง
ไชยาสิน ไชยาสิน อ.๙๙๘๐.๐๙/๒๐๕๗

ที่ ๘๙ ๘๕๙๐.๘๙/๒๖๙๗



รัฐวิสาหกิจสหกรณ์
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๖๐๐

๘๙ หลักสูตรฯ ๒๖๙๗

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้ามาทดลอง ใช้เครื่องมือและเดินทางสำรวจชื้นผืนถิ่นของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
เรื่อง ผู้วิจัยขอทราบ โรงเรียนส่งเอกสารมาเพื่อทราบ

ด้วย นายนันทกุศ ภูมิพล รองปลัดสำนักงาน กองทุนสนับสนุนการศึกษา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๐-๒๕๖๑ ได้ตกลงมาปรึกษาไว้ดังนี้ กิจกรรมวิชาการที่จะดำเนินการ ศูนย์ฯ ได้กำหนดไว้ ดังนี้ ให้ดำเนินการตามที่ได้ระบุไว้ใน “การพัฒนาเชิงยุทธศาสตร์ที่วางแผนเป็นปี” ที่ได้เสนอให้กับคณะกรรมการบริหาร ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๐ สำหรับหัวข้อ “การพัฒนาเชิงยุทธศาสตร์ที่แผนเป็นปี” ดังนี้ โรงเรียนสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้

บัญชีวิสาหกิจสหกรณ์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้ามาทดลองใช้เครื่องมือและเดินทางสำรวจชื้นผืนถิ่นของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ที่ได้ระบุไว้ใน “การพัฒนาเชิงยุทธศาสตร์ที่แผนเป็นปี” ดังนี้ โรงเรียนสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ สำหรับ ชั้นเรียน ๒๒ ห้อง ที่เดินทางสำรวจในปีงบประมาณ ๒๕๖๐ ปีการศึกษา๒๖๙๗ เท่านั้น จึงอนุญาตให้ดำเนินการวิจัยให้กับผู้วิจัยได้ แต่ต้องดำเนินการตามที่ได้ระบุไว้ใน “การพัฒนาเชิงยุทธศาสตร์ที่แผนเป็นปี”

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABURI MAAHASARAKHAM UNIVERSITY

บัญชีวิสาหกิจสหกรณ์

ผู้อำนวยการส่วนราชการ คร. เวชช์ยันต์ (ใบควรรู)

ลงนามด้วยมือ

บัญชีวิสาหกิจสหกรณ์
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
จังหวัดราชบุรี ๗๐๑๓๐ อ.เมือง จ.ราชบุรี