

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลผู้วิจัยดำเนินตามลำดับดังต่อไปนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

เพื่อให้เข้าใจตรงกันในการแปลความหมายผลการวิเคราะห์ข้อมูลผู้วิจัยจึงได้กำหนด
สัญลักษณ์และอักษรย่อที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลดังต่อไปนี้

N แทน จำนวนนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง

\bar{X} แทน ค่าเฉลี่ย (Mean)

S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

T แทน สถิติทดสอบที่ใช้ในการพิจารณา t - distribution

Df แทน ชั้นของความอิสระ

* * แทน ระดับความมีนัยสำคัญทางสถิติที่ .01

ลำดับขั้นในการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลผู้วิจัยได้เสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับดังนี้

ตอนที่ 1

1. ผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนทักษะทางสังคม
ของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสาน

2. เปรียบเทียบคะแนนทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรม
การละเล่นพื้นบ้านอีสานด้วยการคำนวณหาค่า t-test

ตอนที่ 2

วิเคราะห์ผลการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานเพื่อเสริมสร้างทักษะทางสังคม
ของนักเรียนชั้นอนุบาล 1 จากการสังเกตพฤติกรรมด้วยวิธีพรรณนาวิเคราะห์

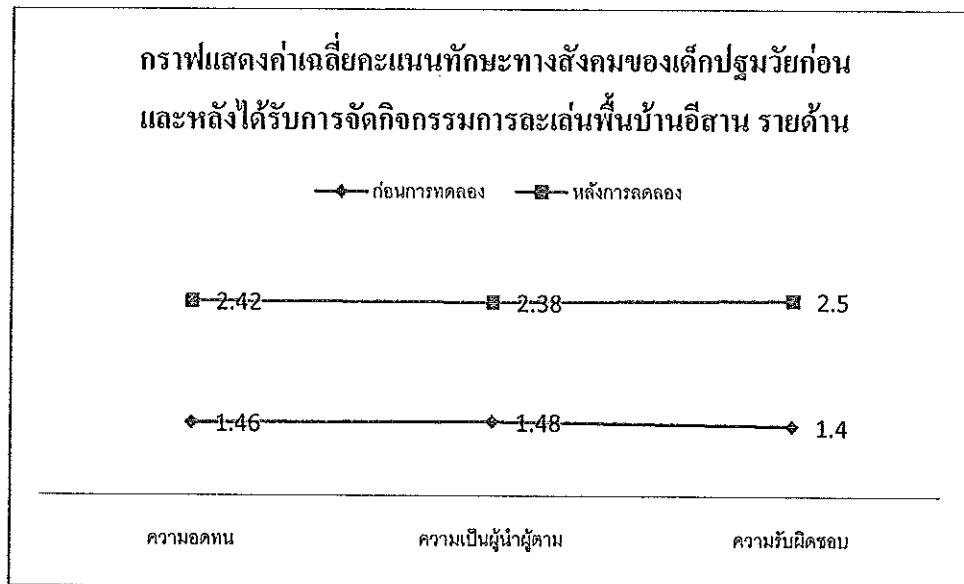
ตอนที่ 1

1. ผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนของคะแนนทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานรายด้านดังตารางที่ 4

ตารางที่ 4 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานรายด้าน

ด้าน	กลุ่มทดลอง			กลุ่มทดลอง		
	ก่อนทดลอง		แปลผล	หลังทดลอง		แปลผล
	\bar{X}	S.D.		\bar{X}	S.D.	
1. ความอดทน	1.46	0.13	ปานกลาง	2.42	0.37	ดี
2. ความเป็นผู้นำผู้ตาม	1.48	0.17	ปานกลาง	2.38	0.20	ดี
3. ความรับผิดชอบ	1.40	0.19	ปานกลาง	2.50	0.19	ดี
เฉลี่ย	1.44	0.16	ปานกลาง	2.43	0.25	ดี

จากตารางที่ 4 พบระบบนเฉลี่ยทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนการทดลองของกลุ่มทดลองมีพฤติกรรมทักษะทางสังคมรายด้าน ได้แก่ ด้านความอดทน (1.46) อยู่ในระดับปานกลาง ด้านความเป็นผู้นำผู้ตาม (1.48) อยู่ในระดับปานกลาง ด้านความรับผิดชอบ (1.40) อยู่ในระดับปานกลาง จากคะแนนพฤติกรรมทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยหลังการทดลองของกลุ่มทดลองมีทักษะทางพฤติกรรมสังคมรายด้าน ได้แก่ ด้านความอดทน (2.42) อยู่ ในระดับ ดี ด้านความเป็นผู้นำผู้ตาม (2.38) อยู่ในระดับ ดี ด้านความรับผิดชอบ (2.50) อยู่ในระดับดี



กราฟที่ 1 กราฟแสดงค่าเฉลี่ยคะแนนทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังได้รับการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานรายด้าน

2. เปรียบเทียบคะแนนทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานด้วยการคำนวณหาค่า t-test ดังตารางที่ 5

ตารางที่ 5 เปรียบเทียบคะแนนทักษะทางสังคมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานด้วยการคำนวณหาค่า t-test

กลุ่ม	การทดสอบ	\bar{X}	S.D.	Df	T	P
ทดสอบ	ก่อนการทดสอบ	4.34	0.33	9	-10.5527	.000*
	หลังการทดสอบ	7.36	0.62			

** มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตารางที่ 5 พบว่าของนักเรียนกลุ่มก่อนทดสอบที่จัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานมีคะแนนเฉลี่ยทักษะทางสังคมหลังเรียนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ตอนที่ 2

วิเคราะห์ผลการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานเพื่อเสริมสร้างทักษะทางสังคม
ของนักเรียนชั้นอนุบาลจากการสังเกตพฤติกรรมด้วยวิธีพรรณนาวิเคราะห์

ผู้วิจัยได้ดำเนินการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานเพื่อเสริมสร้างทักษะทางสังคม
ของนักเรียนชั้นอนุบาล 1 และทำการสังเกตพฤติกรรมระหว่างเรียนซึ่งสรุปผลได้ดังนี้

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมแข่งม้าก้านกลวยพบว่า

นักเรียนมีความสนุกสนานในการเล่นแข่งม้าก้านกลวยมีความอดทนในการละเล่นมีวินัยในการเล่น
รู้จักเก็บอุปกรณ์การเล่นเข้าที่ให้เรียบร้อยทำให้กิจกรรมเป็นไปอย่างสนุกสนานปัญหาที่พบคือ¹
นักเรียนบางคนแข่งกันเล่นเกมก่อนทำให้เกิดการทะเลกันครุ莽撞ก่อนจะแข่งขันและบ้านอยู่
ๆ ทำให้นักเรียนเกิดความตระหนักรมากขึ้นและมีความอดทนมากขึ้น

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมปีติดภูพนบัวนักเรียน

สนุกสนานดีใจดีเด่นที่ได้เล่นรู้จักรับฟังความคิดเห็นของเพื่อนๆ มีความเป็นผู้ตามที่ดี มีความ
รับผิดชอบในการเล่นแล้วรู้จักรู้สึกถูกหลอกลวงทำให้เข้าที่รู้จักรักษาข้าวของเครื่องใช้ให้อยู่ใน
สภาพดีทำให้นักเรียนทำกิจกรรมร่วมกันอย่างมีความสุข

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมโถงตีนเกวียนพบว่า

นักเรียนสนุกสนานในการเล่นเกมในบางครั้งการเล่นต้องมีกระบวนการแก้ไข รู้จักกล่าวคำขอ
ไทยมีความรับผิดชอบในการกระทำของตัวเองทำให้ทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อน ๆ ได้อย่างมีความสุข
รู้จักกันมากขึ้น

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมขี้สาวพบว่า นักเรียนดีเด่น
สนุกสนานดีใจที่สามารถเล่นเกมชนะได้ มีความอดทนในการเล่นเกมให้จบเกม ไม่เบื่อเมื่อเพื่อนที่
แพ้ถึงแม้ว่าในการเล่นเกมจะมีกระบวนการแก้ไขแต่นักเรียนก็ยังร่วมเล่นเกมด้วยความเต็มใจ
และมี้ำใจกับเพื่อน ๆ ที่ร่วมเล่นเกม จึงทำให้ทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อน ๆ ได้อย่างสนุกสนาน
และมี้ำใจกับเพื่อน ๆ ที่ร่วมเล่นเกม จึงทำให้ทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อน ๆ ได้อย่างสนุกสนาน

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมต่อไก่ พบร่วมกับนักเรียนร่วมกัน

เล่นเกมอย่างสนุกสนานร่วมกันทายปริศนาจนถูก มีการปรึกษากันภายในกลุ่ม ยอมรับในความคิด
ของเพื่อนมีความเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี แต่ก็ยังมีนักเรียนบางคน โถ้แข้ง ไม่ยอมรับความคิดเห็นของ
เพื่อน ครุ莽撞ก่อนจะแข่งขันและบ้านอยู่ๆ ทำให้นักเรียนเกิดความตระหนักรและยอมรับฝ่าย
ความคิดเห็นของเพื่อน ทำให้การเล่นเกมเป็นไปอย่างสนุกสนาน

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมตากกลวยพบว่า ครูให้นักเรียน

ร่วมการละเล่นกับเพื่อน ๆ นักเรียนมีความรับผิดชอบมีความอดทนในการละเล่นเพราการเล่นหาก
กลวยต้องมีความอดทนและรับผิดชอบต่อเพื่อนที่อยู่บนหลังของเรา นักเรียนรู้จักขอโทษและให้อภัย

ซึ่งกันและกัน แต่ก็ยังมีนักเรียนบางคนที่โวยวาย เพราะโคนกระแทก ครูต้องค่อยเตือนไม่ให้ นักเรียนเล่นรุนแรง

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมชักเย่อพบว่า นักเรียน สนุกสนานดีใจตื่นเต้นที่ได้เล่นเกมชักเย่อเด็ก ๆ มีความอุดหนนในการเล่น มีความเอื้อเพื่อมีน้ำใจ กับเพื่อนรู้จักเก็บอุปกรณ์การเล่นเข้าที่ให้เรียบร้อย และรู้จักรับฟังความคิดเห็นของเพื่อน ๆ ทำให้ นักเรียนมีความสุขในการทำกิจกรรมร่วมกัน

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมลอดแผลข้าวสาร พบร่วมกัน นักเรียนนักเรียนตื่นเต้นสนุกสนานดีใจที่ได้เล่นเกม มีความเป็นผู้นำผู้ตามที่ดี ไม่แทรกแควหรือแย่ง กันอยู่ด้านหน้ารู้จักการเคารพกฎติกาของการเล่นรู้จักรับฟังความคิดเห็นของคนอื่น ทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อน ๆ ได้อย่างมีความสุข

แผนการจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานการเล่นเกมบักยาด ไทย พบร่วมกัน นักเรียน ตื่นเต้นสนุกสนานดีใจที่สามารถเล่นเกมแข่งเพื่อนมาได้ มีความรับผิดชอบในการเล่นเกมให้จบเกม ถึงแม้ว่าในการเล่นเกมจะมีภาระทบทวนกระแทกแต่นักเรียนก็ยังร่วมเล่นเกมด้วยความเต็มใจและมี น้ำใจกับเพื่อน ๆ ที่ร่วมเล่นเกม จึงทำให้ทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อน ๆ ได้อย่างสนุกสนาน

โดยสรุป การจัดกิจกรรมการละเล่นพื้นบ้านอีสานเพื่อเสริมสร้างทักษะทางสังคม นักเรียนสนุกสนานตื่นต้นสนใจและตั้งใจในการละเล่นพื้นบ้านอีสาน นักเรียนรู้จักรับผิดชอบตัวเอง ไม่แทรกแควหรือแย่ง กันอย่างมีความสุข