

สารบัญ

หัวเรื่อง

หน้า

บทกัດย่อ	๑
ABSTRACT	๒
กิตติกรรมประกาศ	๓
สารบัญ	๔
สารบัญตาราง	๕
สารบัญแผนภูมิ	๖
สารบัญตารางภาพประกอบ	๗
บทที่ 1 บทนำ	๑
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	๑
วัตถุประสงค์การศึกษา	๓
สมมติฐานการศึกษา	๓
ขอบเขตการศึกษา	๓
กรอบแนวคิดการศึกษา	๕
นิยามศัพท์เฉพาะ	๖
ประโยชน์การศึกษา	๗
บทที่ 2 วรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	๘
นโยบายรัฐบาลค้านการศึกษา ปีพ.ศ. ๒๕๕๕	๘
คอมพิวเตอร์แท็บเล็ต	๑๒
หลักสูตรและการพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรม	๑๘
รูปแบบการพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรม	๒๗
ขั้นตอนการพัฒนาหลักสูตรอบรมตามรูปแบบ ADDIE Model	๒๘
เทคนิคใช้ในการฝึกอบรม	๓๓
ทฤษฎีการเรียนรู้	๔๒

หัวเรื่อง **หน้า**

เกมเพื่อการศึกษา	45
ความพึงพอใจ	48
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	51
บทที่ 3 วิธีดำเนินการ	57
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	57
เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	58
วิธีการสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	58
วิธีดำเนินการศึกษา	65
การวิเคราะห์ข้อมูล	67
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	68
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	72
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล	72
คำอธิบายต่อนการวิเคราะห์ข้อมูล	72
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	73
บทที่ 5 สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	80
สรุปผลการศึกษา	80
อภิปรายผล	81
ข้อเสนอแนะ	85
บรรณานุกรม	86
ภาคผนวก	93
ภาคผนวก ก เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	94
ภาคผนวก ข การหาค่าและวิเคราะห์คุณภาพเครื่องมือและข้อมูล	150
ภาคผนวก ค หนังสือขอความอนุเคราะห์	156
ภาคผนวก ง ภาพประกอบการจัดอบรม	162
ภาคผนวก จ ตัวอย่างผลงานแอฟพลิกชันเกม	165

หัวเรื่อง

หน้า

ภาคผนวก ฉ การเผยแพร่งานวิจัย	170
ประวัติผู้ศึกษา	172



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญตาราง

ตารางที่

หน้า

1 การเปรียบเทียบระหว่างการเรียนการสอนที่เน้นผู้สอนเป็นหลักกับ การเรียนการสอน	35
2 ผลการประเมินคุณภาพหลักสูตรอบรม	73
3 ผลการเปรียบเทียบคะแนนผลสัมฤทธิ์ที่เกิดจากการพัฒนา ก่อนและหลังการอบรม	75
4 ผลการพัฒนาแอปพลิเคชั่นเกมเพื่อการเรียนรู้	76
5 ผลการประเมินความพึงพอใจของครูที่เข้ารับการอบรม	78



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญแผนภูมิ

แผนภูมิที่	หน้า
1 กรอบแนวคิดการศึกษา	5
2 องค์ประกอบของหลักสูตรของสันติธรรมบำรุง	21
3 Flowchart ขั้นตอนการพัฒนาหลักสูตร	24
4 แสดงความแตกต่างระหว่างโครงการโปรแกรมและหลักสูตร	26
5 ขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนตามรูปแบบ ADDIE Model	28
6 องค์ประกอบที่มีอิทธิพลต่อการกำหนดเทคนิควิธีการอบรม	34



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญตารางภาคผนวก

ตารางภาคผนวกที่

หน้า

1 ผลการประเมินความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์การเรียนรู้	151
2 ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก แบบทดสอบ	153
3 ตัวคะแนนผลสัมฤทธิ์ก่อนและหลังการอบรม	154

