

สารบัญ

หัวเรื่อง

หน้า

บทคัดย่อ.....	ก
ABSTRACT.....	ค
กิตติกรรมประกาศ.....	จ
สารบัญ.....	ฉ
สารบัญตาราง.....	ณ
สารบัญภาพ.....	ญ
สารบัญแผนภูมิ.....	ภ
สารบัญตารางภาคผนวก.....	ภ
สารบัญภาพภาคผนวก.....	ภ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
ภูมิหลัง.....	1
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	6
สมมติฐานการวิจัย.....	6
ขอบเขตการวิจัย.....	7
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	8
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	10
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	12
1. หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี พุทธศักราช 2551...	12
2. รูปแบบการสอนแบบчинเนคติกส์ (Synectics)	19
2.1 ความหมายของчинเนคติกส์ (Synectics)	19
2.2 รูปแบบการเรียนการสอนแบบчинเนคติกส์ (Synectics)	20
2.3 แนวคิดของการสอนแบบчинเนคติกส์กับความคิดสร้างสรรค์.....	23
3. การสอนแบบเพื่อนคุ้คิด.....	24
4. ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity)	26
5. บทเรียนบนเว็บ.....	39

หัวเรื่อง	หน้า
6. การประเมินการจัดการเรียนการสอนผ่านเว็บ.....	48
7. ระบบการบริหารจัดการเรียนรู้ด้วย Moodle.....	49
8. ADDIE Model.....	55
9. บทเรียนบนเว็บตามกระบวนการสอนแบบชิบเนคติกส์ร่วมกับเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุkickid.....	60
10. การประเมินผลบทเรียน.....	62
11. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	71
12. ครอบแนวคิดในการวิจัย.....	77
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	79
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	79
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	80
วิธีดำเนินการสร้างและหาประสิทธิภาพเครื่องมือ.....	80
วิธีดำเนินการวิจัยและการเก็บรวบรวมข้อมูล.....	92
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	95
สถิติที่ใช้ในการวิจัย.....	98
บทที่ 4 ผลการวิจัย.....	103
ผลการพัฒนาบทเรียนบทเว็บตามกระบวนการสอนแบบชิบเนคติกส์ร่วมกับเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุkickid ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ วิชาการสร้างงานแอนิเมชันชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	104
ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บตามกระบวนการสอนแบบชิบเนคติกส์ร่วมกับเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุkickid ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ วิชาการสร้างงานแอนิเมชัน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	111
ผลการเปรียบเทียบความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเว็บตามกระบวนการสอนแบบชิบเนคติกส์ร่วมกับเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุkickid ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ วิชาการสร้างงานแอนิเมชัน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	112

หัวเรื่อง

ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเว็บตามกระบวนการสอนแบบชินเนคติกส์ร่วมกับเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุ้ยคิด ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ วิชาการสร้างงานแอนิเมชัน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	112
ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคิดสร้างสรรค์ระหว่างกลุ่มนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเว็บตามกระบวนการสอนแบบชินเนคติกส์ร่วมกับเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุ้ยคิด ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ วิชาการสร้างงานแอนิเมชัน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 กับกลุ่มนักเรียนที่เรียนด้วยวิธีการเรียนการสอนแบบปกติ.....	113
ผลการศึกษาพฤติกรรมการเรียนของผู้เรียนที่มีต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเว็บที่พัฒนาขึ้น.....	115
บทที่ 5 สรุปผล อภิปราย และข้อเสนอแนะ.....	117
สรุปผลการวิจัย.....	118
อภิปรายผลการวิจัย.....	119
ข้อเสนอแนะงานวิจัย.....	123
บรรณานุกรม.....	124
ภาคผนวก	131
ภาคผนวก ก รายชื่อผู้เขียนวารสาร.....	132
ภาคผนวก ข การหาคุณภาพเครื่องมือ.....	137
ภาคผนวก ค เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	149
ภาคผนวก ง ตัวอย่างแผนการจัดการเรียนรู้.....	156
ภาคผนวก จ ตัวอย่างภาพกิจกรรมการเรียนการสอนด้วยบทเรียนบนเว็บที่พัฒนาขึ้น.....	161
ประวัติผู้วิจัย	164

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1 ตัวชี้วัดและสารการเรียนรู้แกนกลาง.....	15
2 วิเคราะห์จุดเด่น-จุดด้อยของเครื่องมือที่จะนำมาพัฒนาบทเรียน.....	53
3 วิเคราะห์เนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้.....	81
4 การออกแบบบทเรียนบนเว็บตามกระบวนการสอนแบบซินเนคติกส์ร่วมกับ เทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุ้มคิด.....	83
5 แบบแผนการทดลอง Randomized Control Group Pretest-Posttest Design.....	92
6 แสดงระยะเวลาการทดลองและเก็บข้อมูล.....	94
7 แสดงระยะเวลาและรายละเอียดการเรียนรู้ตามบทเรียนของกลุ่มทดลองและ กลุ่มควบคุม.....	95
8 ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บที่พัฒนาขึ้น.....	111
9 ผลการเปรียบเทียบความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ของกลุ่มตัวอย่าง.....	112
10 ผลการเปรียบเทียบความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ของกลุ่มตัวอย่าง.....	113
11 ค่าความแปรปรวนหลายตัวแปร (MANOVA) ของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และความคิดสร้างสรรค์ระหว่างกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนที่พัฒนาขึ้น กับกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการเรียนการสอนแบบปกติ.....	114
12 เปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและ ความคิดสร้างสรรค์ระหว่างกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเว็บที่ พัฒนาขึ้นกับกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการเรียนการสอนแบบปกติ.....	114
13 ผลการศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ของผู้เรียน.....	116

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
1 แสดงกระบวนการเรียนรู้.....	106
2 แสดงขั้นนำหรือขั้นบรรยาย.....	107
3 แสดงขั้นการอุปมาโดยตรงหรือเปรียบเทียบทางตรง.....	107
4 แสดงขั้นตอนการอุปมาตัวบุคคลหรือขั้นเปรียบเทียบกับคนเอง.....	108
5 แสดงขั้นตอนการสร้างอุปมาขัดแย้งหรือขั้นการเปรียบเทียบโดยใช้คำว่าที่มีความหมายขัดแย้งกัน.....	108
6 ขั้นการเปรียบเทียบทางตรง ครั้งที่ 2.....	109
7 ขั้นสำรวจงานที่ต้องทำหรือขั้นการนำความคิดใหม่มาสร้างสรรค์งาน.....	109
8 แสดงหน้าการวัดและประเมินผล.....	110

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญแผนภูมิ

แผนภูมิที่

หน้า

1 แผนผังเทคนิคการเรียนรู้แบบเพื่อนคุ้มคิด	25
2 รูปแบบการสอน ADDIE Model	60
3 กรอบแนวคิดในการวิจัย	77
4 ระบบการเรียนรู้ของบทเรียน	85



สารบัญตารางภาคผนวก

ตารางภาคผนวกที่	หน้า
1 การวิเคราะห์ข้อสอบเพื่อหาดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับระดับการวัดวัตถุประสงค์ และเนื้อหา.....	138
2 ผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่าย (p) ค่าอำนาจจำแนก (r) ของข้อสอบ.....	140
3 ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและระดับความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อบทเรียนบนเว็บที่พัฒนาขึ้น.....	142
4 ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและระดับความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อแผนการจัดการเรียนรู้.....	145
5 ตารางแสดงประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บที่พัฒนาขึ้นตามเกณฑ์เมกุยแกนส์.....	147

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญภาคผนวก

ภาคผนวกที่	หน้า
1 นักเรียนเข้าใช้งานบทเรียนบนเว็บที่สร้างขึ้น.....	162
2 นักเรียนตอบคำถามตามกระบวนการสอนแบบชินเนคติกส์.....	162
3 นักเรียนร่วมกันคิดเพื่อตอบคำถามตามกระบวนการสอนแบบชินเนคติกส์.....	163
4 นักเรียนร่วมกันปฏิบัติการสร้างขึ้นงาน จากการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ จากระบวนการสอนแบบชินเนคติกส์.....	163



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY