

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยเรื่อง การศึกษาความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ : กรณีศึกษาเรื่อง ความน่าจะเป็น ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล แบ่งเป็น 4 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการสังเคราะห์องค์ความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น

ตอนที่ 2 ผลการสัมภาษณ์เพื่อศึกษาสภาพปัจจุบันขององค์ความรู้ของครู ในการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น

ตอนที่ 3 ผลการสังเกตการจัดการเรียนรู้และการสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น

ตอนที่ 4 ผลการตรวจสอบยืนยันความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น

ตอนที่ 1 ผลการสังเคราะห์องค์ความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น

จากการสังเคราะห์องค์ความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น จากเอกสาร ทฤษฎี งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง และผ่านการตรวจสอบ จากคณะกรรมการคุณวิทยานิพนธ์ และผู้ทรงคุณวุฒิชุดที่ 1 สรุปได้ 3 องค์ประกอบ ได้แก่ ความรู้ด้านเนื้อหา ความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้ และความรู้ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน ดังแสดงในตารางที่ 3

**ตารางที่ 3 ผลการสังเคราะห์องค์ความรู้ในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น  
จาก เอกสาร ทฤษฎี งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง**

องค์ประกอบหลัก	องค์ประกอบรอง	ประเด็นความรู้
1. ความรู้ด้านเนื้อหา	1.1 ความรู้เชิงโน้ตคัพน์ 1.2 ความรู้เชิงกระบวนการ 1.3 ความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา	11 10 10
2. ความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้	2.1 ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ 2.2 ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้ เรื่องความน่าจะเป็น <sup>1</sup> 2.3 ความรู้ในหลักสูตร	20 6 6
3. ความรู้ด้านการเรียนรู้ ของผู้เรียน	3.1 ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ 3.2 ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ของผู้เรียน	15 7

85

จากตารางที่ 3 พนย.ว่า องค์ประกอบความรู้ในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ประกอบด้วย 3 องค์ประกอบหลัก ได้แก่ ความรู้ด้านเนื้อหา มี 3 องค์ประกอบย่อย คือ ความรู้เชิงโน้ตคัพน์ ได้ประเด็นความรู้ 11 ข้อ ความรู้เชิงกระบวนการ ได้ประเด็นความรู้ 10 ข้อ และความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา ได้ประเด็นความรู้ 10 ข้อ ความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้ มี 3 องค์ประกอบย่อย คือ ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ได้ประเด็นความรู้ 20 ข้อ ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ได้ประเด็นความรู้ 6 ข้อ และความรู้ในหลักสูตร ได้ประเด็นความรู้ 6 ข้อ ความรู้ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน มี 2 องค์ประกอบย่อย คือ ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ได้ประเด็นความรู้ 15 ข้อ และความรู้ในธรรมชาติ การเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ของผู้เรียน ได้ประเด็นความรู้ 7 ข้อ รวมทั้งหมด 85 ข้อ (รายละเอียด ของ องค์ความรู้ของครู ใน การจัดการเรียนรู้ เรื่องความน่าจะเป็น จากเอกสารทฤษฎี งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง และผลการสังเคราะห์องค์ความรู้ในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ในเอกสาร ภาคผนวก ๑ )

## ตอนที่ 2 ผลการสัมภาษณ์เพื่อศึกษาสภาพปัจจุบันขององค์ความรู้ของครู ในการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น

จากการสัมภาษณ์ความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น จากผู้เชี่ยวชาญ ผู้วิจัยดำเนินการโดยใช้แบบสัมภาษณ์แบบมีโครงสร้าง ทำการสัมภาษณ์ ครูที่ประสบผลสำเร็จด้านการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ในระดับสูง 2 คน จากโรงเรียนสตรีราชวิทยาลัยอุบลราชธานี ที่มีคุณสมบัติตามเกณฑ์ที่กำหนด จำนวน 1 คน และอาจารย์ในมหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ที่มีคุณสมบัติตามเกณฑ์ที่กำหนด จำนวน 1 คน สรุปผลการสัมภาษณ์ตามองค์ประกอบความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ใน 3 ด้าน คือ ความรู้ด้านเนื้อหา ความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้ และความรู้ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน ผลเป็นดังนี้

### 2.1 ผลการสัมภาษณ์ความรู้ด้านเนื้อหา

ผลการสัมภาษณ์ความรู้ด้านเนื้อหา ประกอบด้วย 3 องค์ประกอบอยู่ คือ ความรู้เชิงมโนทัศน์ ความรู้เชิงกระบวนการ และความรู้ในข้อมูลข่าวสาร ผลการสัมภาษณ์ เป็นดังนี้

#### 2.1.1 ความรู้เชิงมโนทัศน์

ผลการสัมภาษณ์ พน.ว่า ครูทั้ง 3 คนมีความเห็นตรงกันว่า ความรู้พื้นฐานที่เพียงพอ มีความจำเป็นในการจัดการเรียนรู้และสร้างมโนทัศน์เรื่อง ความน่าจะเป็น และความรู้ความเข้าใจในมโนทัศน์เดิม ช่วยให้เกิดความเชื่อมโยงสู่มโนทัศน์ใหม่และซับซ้อนขึ้น ครูต้องทราบว่า เซต สับเซต เอกภพสัมพัทธ์ การดำเนินของเซต ผลคูณคาร์ทีเซียน ยุทธวิธีการแก้ปัญหาโดยใช้แผนภาพ และยุทธวิธีการแก้ปัญหาโดยการแข่งรถมีความสำคัญ เป็นพื้นฐาน ในการสร้างมโนทัศน์ เรื่อง กฏเกณฑ์เบื้องต้นเกี่ยวกับการบวก พหุนาม  $(a + b)^n$  เป็นพื้นฐาน ในการสร้างมโนทัศน์ เรื่อง ทฤษฎีบทพิเศษ มโนทัศน์ที่ถูกต้อง เกี่ยวกับ เซต สับเซต เอกภพสัมพัทธ์ การดำเนินของเซต และนิยามความน่าจะเป็น ช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจ เรื่องกฎที่สำคัญของความน่าจะเป็น และมโนทัศน์ที่ถูกต้องในเรื่อง กฏเกณฑ์เบื้องต้นของการบวก เพิกถอนเรียล วิธีเรียงสับเปลี่ยนและการจัดหมู่ ทฤษฎีบทพิเศษ การทดลองสู่ม แซมเพลสเปลี่ยนเหตุการณ์ นิยามความน่าจะเป็น ล้วนแล้วแต่เป็นมโนทัศน์ที่มีความเชื่อมโยงกัน ความรู้ในมโนทัศน์เดิม จะช่วยสร้างมโนทัศน์ใหม่ และซับซ้อนมากขึ้น และครูมีวิธีสร้างมโนทัศน์ในแต่ละเรื่อง ดังนี้ สร้างมโนทัศน์ในเรื่องกฏเกณฑ์เบื้องต้นเกี่ยวกับการบวก โดยหลักการบวก

หลักการคุณโดยใช้ปัญหาที่น่าสนใจในชีวิตประจำวันที่ต้องทำขึ้นตอนหลายขั้นตอนทุกขั้นตอน ครูใช้คำรามกระตุนให้คิด สร้างโน้ตค้นในเรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนสิ่งของที่แตกต่างกันในแนวเส้นตรงโดยใช้การเชื่อมโยงจากความรู้เรื่อง กฏเบื้องต้นเกี่ยวกับ สร้างมโน้ตค้นในเรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนสิ่งของที่บางสิ่งซ้ำกัน โดยใช้การยกตัวอย่างเชื่อมโยงจากความรู้เรื่องกฎเบื้องต้นเกี่ยวกับการนับและวิธีเรียงสับเปลี่ยนสิ่งของที่แตกต่างกันในแนวเส้นตรง ใช้การปฏิบัติกรรม ใช้คำรามให้นักเรียนสรุป สร้างโน้ตค้นในเรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนสิ่งของที่แตกต่างกันในแนววงกลม โดยใช้การยกตัวอย่างเชื่อมโยงจากความรู้เรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนสิ่งของที่แตกต่างกันในแนวเส้นตรง ใช้การปฏิบัติกรรม ใช้คำรามให้นักเรียนสรุป สร้างโน้ตค้นในเรื่องวิธีการจัดหมวดสิ่งของที่แตกต่างกัน โดยใช้การยกตัวอย่าง เชื่อมโยงจากความรู้เรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนสิ่งของที่แตกต่างกันในแนวเส้นตรง กฏการนับ ใช้การปฏิบัติกรรม ใช้คำรามให้นักเรียนสรุป สร้างโน้ตค้นในเรื่องการทดลองสุ่มโดยใช้การยกตัวอย่างสถานการณ์ การทดลอง หลาย ๆ อย่างแล้วให้นักเรียนสังเกต และจำแนกจากนี้จึงช่วยกันสรุป ลักษณะและความหมาย การทดลองสุ่ม สร้างโน้ตค้นในเรื่องปริภูมิตัวอย่างหรือแซมเพลสเปซ เหตุการณ์ ใช้การทดลองจากสถานการณ์ในชีวิตประจำวันง่าย ๆ แล้วหาผลลัพธ์ทั้งหมด และผลลัพธ์ที่สนใจ สร้างโน้ตค์ในเรื่องนิยามของความน่าจะเป็น ใช้การให้นักเรียนทดลองจริงเกี่ยวกับลองโยนเหรียญ การทดลองคูกเต่า

### 2.1.2 ความรู้เชิงกระบวนการ

ผลการสัมภาษณ์ พบร่วมกับ ครูทั้ง 3 คนมีความเห็นตรงกันว่า ครูควรมีวิธีการชั้นตอน หรือกระบวนการต่อไปนี้ จึงสามารถนำไปจัดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ การทำงานวนวิธีของการนับโดยใช้ยุทธวิธีการแก้ปัญหาโดยเขียนแผนภาพ การทำงานวนวิธีของการนับโดยใช้หลักการบวก การทำงานวนวิธีของการนับโดยใช้หลักการคุณ การทำงานวนวิธีของการเรียงสับเปลี่ยนโดยใช้กฎเบื้องต้นของการนับและหลักการคุณ การทำงานวนวิธีของการเรียงสับเปลี่ยนแบบมีเงื่อนไข โดยใช้หลักการบวก การทำงานวนวิธีของการจัดหมวด โดยใช้จำนวนวิธีเรียงสับเปลี่ยนและหลักการคุณ การคิดคำนวณหาจำนวนสมำชิกของแซมเพลสเปซโดยใช้กฎเบื้องต้นของการนับหรือวิธีเรียงสับเปลี่ยนหรือวิธีจัดหมวด การคิดคำนวณหาจำนวนสมำชิกของเหตุการณ์ที่สนใจโดยใช้กฎเบื้องต้นของการนับ วิธีเรียงสับเปลี่ยนแบบมีเงื่อนไข โดยใช้หลักการบวก การทำงานวนวิธีของการเรียงสับเปลี่ยนและวิธีจัดหมวด การแก้ปัญหาโดยใช้กฎที่สำคัญของความน่าจะเป็น การแก้โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้ความรู้เรื่องความน่าจะเป็น

### 2.1.3 ความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา

ผลการสัมภาษณ์ พบร่วมว่า การจัดเรียงลำดับเนื้อหาโดยคำนึงว่า เนื้อหาใดเป็นพื้นฐาน ควรจะถูกจัดให้เรียนรู้ก่อน เพื่อจะได้เข้มข้นกับข้อมูลใหม่ ให้เกิดเป็นมโนทัศน์เรื่องใหม่ เป็นสิ่งที่มีความสำคัญกับผู้เรียน ดังนั้น ครุภารมีความรู้ในขอบข่ายเนื้อหาที่ปรากฏในหลักสูตรอย่างไรก็ตาม ใน การสอนหากครุมีความรู้ที่เกี่ยวพันกับเรื่องที่กำลังสอน หรือมีความรู้มากกว่าในหลักสูตร จะทำให้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลาย น่าสนใจ ทำให้ผู้เรียนมองเห็นความสัมพันธ์ ความเชื่อมโยงเนื้อหาที่เรียนมาแล้วกับเนื้อหาใหม่ ผู้สัมภาษณ์ให้ความเห็นว่า ผู้สอนสามารถเพิ่มเติมหรือลดเนื้อหาได้เสมอ หรือปรับให้ง่ายลง ขึ้นอยู่กับบริบทของแต่ละคนและแต่ละโรงเรียน อย่างไรก็ตาม ผู้ให้สัมภาษณ์เห็นชอบเป็นเอกฉันท์ว่า การจัดเรียงลำดับเนื้อหา และหัวข้อที่ปรากฏตามหลักสูตร มีความเหมาะสม ดังนี้ 1) ประวัติของความน่าจะเป็น 2) กฎเกณฑ์เบื้องต้นเกี่ยวกับการนับ ได้แก่ แผนภาพต้นไม้ ภูมิประเทศ 3) เพื่อจัดให้ลักษณะของการนับเบื้องต้นโดยใช้หลักการบวกภูมิประเทศ 4) วิธีเรียงลำดับเปลี่ยนสิ่งของที่แตกต่างกัน ได้แก่ การเรียงลำดับเปลี่ยนของที่แตกต่างกัน เชิงเส้นตรง การเรียงลำดับเปลี่ยนของที่แตกต่างกัน เชิงวงกลม 5) การเรียงลำบากน้อยของสิ่งของที่แตกต่างกันในเชิงเส้นตรง (การจัดเรียงแบบเงื่อนไข) การเรียงลำดับเปลี่ยนของบางสิ่งซ้ำกัน เชิงเส้นตรง 6) วิธีจัดหมู่ ได้แก่ การจัดหมู่สิ่งของต่างกัน การเลือกหยิบสิ่งของต่างกัน 7) ทฤษฎีบทวินาม 8) ความน่าจะเป็น ได้แก่ การทดลองสุ่ม แซมเพลสเปชเหตุการณ์ นิยามความน่าจะเป็น ความน่าจะเป็น โดยใช้หลักการนับเบื้องต้น ความน่าจะเป็นโดยใช้วิธีเรียงลำดับเปลี่ยน ความน่าจะเป็นโดยใช้วิธีจัดหมู่ 9) กฎหมายและการของความน่าจะเป็น โดยใช้วิธีเรียงลำดับเปลี่ยน ความน่าจะเป็นโดยใช้วิธีจัดหมู่ 10) การนำความรู้รือความน่าจะเป็นไปใช้ในการแก้ปัญหา

### 2.2 ผลการสัมภาษณ์ความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้

ผลการสัมภาษณ์ความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้ มี 3 องค์ประกอบอยู่ด้วย ได้แก่ ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้เรื่องความน่าจะเป็น และความรู้ในหลักสูตร ผลการสัมภาษณ์ เป็นดังนี้

#### 2.2.1 ความรู้ของครูในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์

ผลการสัมภาษณ์ พบร่วมว่า ในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ หลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ช่วยส่งเสริมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่สำคัญได้แก่ การตรวจสอบความรู้พื้นฐานเดิมของผู้เรียนก่อนเรียนเนื้อหาใหม่ การจัดกิจกรรมส่งเสริมการคิด การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติและสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง การจัดการเรียนรู้จากง่ายไปยาก

หาก การจัดการเรียนรู้จากปฐรวมไปสู่namธรรม การจัดกิจกรรมเชื่อมโยงเนื้อหา กับชีวิตประจำวัน การเริ่มต้นหรือจบการจัดการเรียนรู้ด้วยปัญหาที่น่าสนใจ การให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมทั้งรายบุคคลและรายกลุ่ม การวางแผนการในจัดการเรียนรู้อย่างเป็นระบบโดยจัดกิจกรรมให้เป็นไปตามแผนมีการสังเกต บันทึกพฤติกรรมที่ปรากฏของผู้เรียนแต่ละคนและแต่ละกลุ่มเพื่อให้สามารถปรับเปลี่ยน กิจกรรมให้มีความเหมาะสม ครุ่นซึ่งเป็นจะต้อง จัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ควรดำเนินถึงประสบการณ์เดิม ความพร้อม และธรรมชาติของผู้เรียน การจัดการเรียนรู้จากเรื่องง่ายไปทางยาก จากปฐรวมไปสู่namธรรม การจัดกิจกรรมให้เกิดความคิด และสัมพันธ์ความคิด จากตัวอย่างที่หลากหลาย ช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจโครงสร้างของคณิตศาสตร์ นำไปสู่ข้อสรุปหรือรวมโน้ตศัพท์ทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ฝึกเป็นรายบุคคลหรือรายกลุ่ม โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล และใช้สื่อหรือเทคโนโลยีในการจัดการเรียนรู้ และการประเมินการเรียนรู้ของผู้เรียนอย่างต่อเนื่องและตามสภาพจริง ดังนั้น ผู้ให้สัมภาษณ์ ทั้ง 3 คน มีความเห็นเป็นเอกฉันท์ว่า หลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ควรดำเนินถึงหลักการดังกล่าว

### **2.2.2 ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น**

ผลการสัมภาษณ์ พบร่วม ในการหลักการจัดการเรียนรู้เรื่องความน่าจะเป็น ความรู้ในการจัดการเรียนการสอนเรื่อง ความน่าจะเป็น ที่จำเป็น ได้แก่ การออกแบบหน่วยการเรียนรู้ ความน่าจะเป็น การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ส่งเสริมการสร้างความคิดรวบยอด การเลือกวิธีสอนที่สอดคล้องกับกิจกรรมและเนื้อหา การใช้สื่อการเรียนรู้ได้เหมาะสมกับความคิดรวบยอดในแต่ละเรื่อง การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ส่งเสริมการสร้างความคิดรวบยอด การเรียนรู้สอดคล้องกับจุดประสงค์และตามสภาพจริงเพื่อนำผลการประเมินไปพัฒนาผู้เรียนอย่างต่อเนื่อง ครุควรจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดำเนินถึง เทคนิคการใช้คำานี ประกอบการยกตัวอย่าง การให้ผู้เรียนได้มีโอกาสคิด วิเคราะห์ด้วยตนเอง จัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มร่วมมือ (TAI) จัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบโดยใช้ปัญหาเป็นหลัก และมีวิธีการกระตุ้นให้เห็นความสำคัญของการตรวจสอบ คำตอบ ควรจัดการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบที่นักเรียนค้นพบความรู้ด้วยตนเอง และมีกิจกรรมกลุ่ม การปฏิบัติ และสื่อหลากหลาย จึงทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้และสรุปความคิดรวบยอด ได้ด้วยตนเอง ดังนั้น ผู้ให้สัมภาษณ์ ทั้ง 3 คน มีความเห็นเป็นเอกฉันท์ว่า หลักการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ควรดำเนินถึงหลักการดังกล่าว

### 2.2.3 ความรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์

ผลการสัมภาษณ์ พบว่า ความรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ เป็นสิ่งที่มีความสำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งในการนำหลักสูตรไปใช้ ทั้งนี้ครุจะต้องมีความรู้เกี่ยวกับหลักสูตรเป็นอย่างดี ดังนี้ การวิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด วิธีการออกแบบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ การเตรียมการจัดการเรียนรู้ ขั้นการเรียนรู้ตามแผนที่วางไว้ ใช้สื่อการเรียนรู้สอดคล้องกับเนื้อหา จุดประสงค์การเรียนรู้ และเหมาะสมกับวัยของผู้เรียน มีวิธีการเลือกสื่อที่เหมาะสมในการจัดการเรียนรู้ และสร้างเครื่องมือวัดผลและประเมินผลการเรียนรู้ ตรงกับจุดประสงค์และตามสภาพจริง และมีการวัดผลและประเมินผลหลากหลายรูปแบบ

### 2.3 ผลการสัมภาษณ์ความรู้ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน

ผลการสัมภาษณ์ความรู้ของครุด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน มี 2 องค์ประกอบอยู่ได้แก่ ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของผู้เรียน และความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้ ซึ่งความน่าจะเป็น ผลการสัมภาษณ์ เป็นดังนี้

#### 2.3.1 ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของผู้เรียน

ผลการสัมภาษณ์ พบว่า ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของผู้เรียน ครุควรจัดการเรียนรู้โดยเน้นจุดประสงค์การเรียนรู้แก่ผู้เรียนก่อนการเรียนแต่ละครั้ง จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ตามวัย ภูมิภาวะ ความสามารถ ความถนัด ความสนใจ และประสบการณ์เดิม การทบทวนความรู้ของผู้เรียน โดยคำนึงถึงความแตกต่าง ระหว่างบุคคล มีวิธีช่วยให้ผู้เรียนการค้นพบความรู้ด้วยตนเอง มีวิธีจัดบรรยายกาศและสภาพแวดล้อมในการเรียนรู้ ใช้ความรู้และประสบการณ์ที่มีอยู่เป็นพื้นฐานในการสร้างความรู้ใหม่ มีปฏิสัมพันธ์ระหว่างครุกับผู้เรียน และผู้เรียนกับผู้เรียน ผู้เรียนรู้จากการที่ครุสอนทางคณิตศาสตร์ ผู้เรียนประเมินผลการเรียนรู้ของตนเองและเพื่อน ให้ผู้เรียนได้รู้สึกว่ามีความสำคัญ เกิดความสำเร็จ ภูมิใจในตนเอง และได้รับเกียรติ มีวิธีการเสริมแรงและการสร้างแรงจูงใจ การเรียนรู้จากการปฏิบัติการจัดกิจกรรม เอกกติที่คือต่อวิชาคณิตศาสตร์ การจัดบรรยายกาศ และสื่อแวดล้อม ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่างมีความการใช้คำ丹 ปลายเปิดการใช้ปัญหาสถานการณ์ที่มีสาระ สร้างเสริมให้ผู้เรียนได้รับเกียรติ มีวิธีการติดตาม สรุปบทเรียนท้ายช่วง ประเมินผลการเรียนรู้ ให้ผู้เรียนมีความเข้าใจที่คงทน การตรวจสอบในทัศน์ของผู้เรียน การหาสาเหตุที่ทำให้ผู้เรียนเกิดความไม่สงบ ให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ การหาวิธีการและแนวทางแก้ไข

มโนทัศน์ที่คิดเห็นของผู้เรียนช่วยทำให้นักเรียนได้รับการซ้อมเสริมตามความแตกต่างระหว่างบุคคล ดังนั้น ผู้ให้สัมภาษณ์ทั้ง 3 คน มีความเห็นเป็นเอกฉันท์ว่า ควรจัดการเรียนรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้กิจกรรมศาสตร์ ตามประเด็นดังกล่าว

### 2.3.2 ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ของผู้เรียน

ผลการสัมภาษณ์ พบว่า ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น คือจะต้องทำการทดสอบความรู้พื้นฐานโดยกิจกรรมที่หลากหลาย จัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้การเรียนรู้ที่เน้นการปฏิบัติกิจกรรมกลุ่ม รูปแบบการสอนที่เน้นการคิด การแก้ปัญหา จัดกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านพัฒนาแบบร่วมมือ และการเรียนรู้รายบุคคล (Thai Aviation Industries : TAI) จัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดคอนสตรัคติวิสต์ จัดกิจกรรมการเรียนรู้การแก้โจทย์ปัญหา โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน และส่งเสริมให้ผู้เรียน วิเคราะห์และตรวจสอบความสมเหตุสมผลของคำตอบ และการเรียนรู้โดยใช้สื่อเทคโนโลยี เช่น สื่อผลิตจากโปรแกรม GSP (The Geometer's Sketchpad) สร้างเสริมผู้เรียนให้ผู้เรียนค้นพบ ความรู้โดยรูปแบบการสืบสานสอบสวน สื่อบบทเรียนออนไลน์ ทำให้ผู้เรียนเรียนรู้ด้วยตนเอง โดยไม่จำกัดเวลาและสถานที่ ดังนั้น ผู้ให้สัมภาษณ์ทั้ง 3 คน มีความเห็นเป็นเอกฉันท์ว่า ควรจัดการเรียนรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็นของผู้เรียน ตามประเด็นดังกล่าว

### ตอนที่ 3 ผลการสังเกตการจัดการเรียนรู้และการสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น

การสังเกตการจัดการเรียนรู้และการสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ กลุ่มเป้าหมายที่ 2 ที่กำลังจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ในปีการศึกษา 2556 จำนวน 3 คน เป็นดังนี้

ผลการวิเคราะห์การสังเกตการจัดการเรียนรู้ กลุ่มเป้าหมายที่ 2 ดังแสดงในตารางที่ 4 - 6 ดังนี้

**ตารางที่ 4 ผลการสังเกตการจัดการเรียนรู้ ด้านเนื้อหาของครุคณิตศาสตร์ก่อรุ่นตัวอย่าง**

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับความหมายตาม
	$\bar{X}$	S.D.	
<b>ความรู้เชิงโน้ตคัฟ</b>			
1. ใช้ความรู้พื้นฐานในการสร้างโน้ตคัฟเรื่อง ความน่าจะเป็น	4.33	0.58	มาก
2. มีมโน้ตคัฟที่ถูกต้องในการจัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเกิดมโน้ตคัฟในเรื่อง กฎเบื้องต้นของการนับ	4.00	0.00	มาก
3. มีมโน้ตคัฟที่ถูกต้องในเรื่อง วิธีเรียงสับเปลี่ยนและการจัดหมู่	4.67	0.58	มากที่สุด
4. มีมโน้ตคัฟที่ถูกต้องในเรื่อง ความน่าจะเป็นและเชื่อมโยงสู่มโน้ตคัฟการคำนวณและการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ	4.67	0.58	มากที่สุด
รวม	4.42	0.32	มาก
<b>ความรู้เชิงกระบวนการ</b>			
1. นำการทำจำนำวนวิธีของการนับ การเรียงสับเปลี่ยน การจัดหมู่ทฤษฎีบทวินาม แซมเพลสเปชและเหตุการณ์ มาใช้ในเรื่อง ความน่าจะเป็น	4.67	0.58	มากที่สุด
2. มีวิธีการหลากหลายในการคำนวณเรื่อง ความน่าจะเป็น	3.67	0.58	มาก
3. ใช้กระบวนการในการแก้ปัญหารือ ความน่าจะเป็น	4.33	1.15	มาก
4. ใช้กระบวนการคิดวิเคราะห์แก้ปัญหาความน่าจะเป็น	4.67	0.58	มากที่สุด
รวม	4.33	0.47	มาก
<b>ความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา</b>			
1. จัดเรียงลำดับเนื้อหาในเรื่อง กฎเบื้องต้นเกี่ยวกับการนับ วิธีเรียงสับเปลี่ยน การจัดหมู่ ความน่าจะเป็น	4.33	0.58	มาก
2. ความรู้ในเนื้อหารือ กฎเบื้องต้นเกี่ยวกับการนับ	4.67	0.58	มากที่สุด
3. ความรู้ในเนื้อหารือ วิธีเรียงสับเปลี่ยน	4.67	0.58	มากที่สุด
4. ความรู้ในเนื้อหารือ การจัดหมู่	4.33	1.15	มาก
5. ความรู้ในเนื้อหารือ นิยามความน่าจะเป็น	4.33	0.58	มาก

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับ ความ เหมาะสม
	$\bar{X}$	S.D.	
6. ความรู้ในเนื้อหา การใช้ความรู้เรื่องความน่าจะเป็นในการแก้โจทย์ปัญหา	4.67	0.58	มากที่สุด
รวม	4.50	0.18	มาก
โดยรวม	4.42	0.08	มาก

จากตารางที่ 4 พบร่วมกันว่า ความรู้ด้านเนื้อหาของครูคณิตศาสตร์กลุ่มตัวอย่าง โดยรวมอยู่ในระดับเหมาะสมมาก ( $\bar{X} = 4.42$ , S.D. = 0.08) และมีความรู้แต่ละองค์ประกอบอยู่ในระดับเหมาะสมมาก โดยเรียงลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปหาน้อย ดังนี้ ความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา ( $\bar{X} = 4.50$ , S.D. = 0.88) ความรู้เชิงโน้นทัศน์ ( $\bar{X} = 4.42$ , S.D. = 0.32) และความรู้เชิงกระบวนการ ( $\bar{X} = 4.33$ , S.D. = 0.47) และเมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า มีความเหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด 7 ข้อ คือ มีมโนทัศน์ที่ถูกต้องในเรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนและการจัดหนู ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) มีมโนทัศน์ที่ถูกต้องในเรื่อง ความน่าจะเป็นและเชื่อมโยงสู่มโนทัศน์การคำนวณและแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่างๆ ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) ทำการหาจำนวนวิธีของการนับ การเรียงสับเปลี่ยน การจัดหนู ทฤษฎีบททั่วไป แนวเป้าสเปชและเหตุการณ์ นำไปใช้ในเรื่องความน่าจะเป็น ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) ใช้กระบวนการคิดวิเคราะห์แก้ปัญหาความน่าจะเป็น ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) ความรู้ในเนื้อหารีอง กฏเบี้องต้นเกี่ยวกับการนับ ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) ความรู้ในเนื้อหารีอง วิธีเรียงสับเปลี่ยน ความรู้ในเนื้อหา การใช้ความรู้เรื่องความน่าจะเป็นในการแก้โจทย์ปัญหา ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) ส่วนที่เหลือมีความเหมาะสมอยู่ในระดับมากทุกข้อ

**ตารางที่ 5 ผลการสังเกตการจัดการเรียนรู้ ค้านการจัดการเรียนรู้ของครุคณิตศาสตร์  
กัมมัตัวอย่าง**

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับความ เหมาะสม
	$\bar{X}$	S.D.	
<b>ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์</b>			
1. การตรวจสอบความพร้อมก่อนจัดการเรียนรู้	4.67	0.58	มากที่สุด
2. กิจกรรมเรียงจากง่ายไปยาก	4.00	0.00	มาก
3. กิจกรรมจากฐานรูปธรรมไปสู่นามธรรม	4.33	0.58	มาก
4. อธิบายพร้อมยกตัวอย่างที่ชัดเจนและง่ายแก่การเข้าใจ	4.00	1.00	มาก
5. จัดกิจกรรมโดยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมทั้ง รายบุคคล และรายกลุ่ม	4.67	0.58	มากที่สุด
6. จัดกิจกรรมเพื่อเติมหรือสรุปรวมยอดแนวคิดและหลักการ จากการสรุปของผู้เรียนเพื่อให้เกิดความเข้าใจที่ชัดเจน ยิ่งขึ้น	4.00	0.00	มาก
7. จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนเข้าใจ และมองเห็นความสัมพันธ์ ระหว่างส่วนย่อย (Part) กับส่วนย่อย (Part) ส่วนย่อย กับ ส่วนส่วนรวม (Whole) และระหว่างส่วนทั้งหมดหรือ ส่วนรวม (Whole) กับส่วนย่อย (Part)	3.67	0.58	มาก
8. จัดกิจกรรมที่ให้ผู้เรียนได้สร้างความรู้ด้วยตนเอง	4.33	0.58	มาก
9. จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้เชื่อมกับสถานการณ์หรือปัญหาที่ ท้าทาย เร้าใจ และสนิ hilarity ในการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
10. การสอดแทรกหลักคณิตศาสตร์ พอเพียง และคุณลักษณะ อันพึงประสงค์ ในการจัดการเรียนรู้	4.00	1.00	มาก
<b>รวม</b>	<b>4.20</b>	<b>0.32</b>	<b>มาก</b>
<b>ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น</b>			
1. กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง กฎเบื้องต้นของการนับ	4.33	0.58	มาก

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับความ หมายความ
	$\bar{X}$	S.D.	
2. กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง วิธีเรียงสับเปลี่ยน	4.33	0.58	มาก
3. กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง การจัดหนู	4.33	0.58	มาก
4. กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง การทดลองสุ่ม	4.00	1.00	มาก
5. กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์	4.33	0.58	มาก
6. กิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับความ น่าจะเป็น	3.67	0.58	มาก
7. กิจกรรมที่เน้นการเขื่อนโยงความรู้เรื่องความน่าจะเป็นกับ ชีวิตจริง	3.33	0.58	ปานกลาง
8. กิจกรรมที่หลากหลายเน้นความต่อเนื่องของเนื้อหา	4.33	0.58	มาก
9. มีการใช้ปัญหาปลายเปิดเพื่อกระตุ้นการคิด	4.00	1.00	มาก
10. กิจกรรมที่ให้ผู้เรียนดันพับความรู้ด้วยตนเอง ตามแนวคิดทดลองคิดคิดตัวตั้งตัว	3.67	0.58	มาก
11. กิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน	3.67	0.58	มาก
12. กิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้	4.67	0.58	มากที่สุด
13. จัดกิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือ	4.00	0.00	มาก
14. จัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สื่อการเรียนรู้ เช่น เกม สื่อ สำเร็จรูป และสื่อเทคโนโลยี	4.00	1.00	มาก
15. การประเมินผลตามสภาพจริงเพื่อพัฒนาผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
รวม	4.09	0.39	มาก
ความรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์			
1. การวิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด	4.67	0.58	มากที่สุด
2. วิธีการออกแบบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ	4.33	0.58	มาก
3. การเตรียมการจัดการเรียนรู้	4.00	1.00	มาก
4. การจัดการเรียนรู้ตามแผนที่วางไว้	4.33	0.58	มาก
5. การขัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้ครอบคลุมที่หลักสูตร กำหนด	4.00	1.00	มาก

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับความ หมายความ
	$\bar{X}$	S.D.	
6. เลือกสื่อการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับบุคคลประสัพต์ สามารถ เชื่อมโยงกับเนื้อหาให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ดีขึ้น	4.33	0.58	มาก
7. มีสื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสมสมประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลาย	4.00	0.00	มาก
8. มีการประเมินผลที่สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ ตัวชี้วัดและกิจกรรมการเรียนรู้	4.00	1.00	มาก
9. มีเครื่องมือวัดผลและประเมินผลที่หลากหลายและตาม สภาพจริง	4.33	0.58	มาก
รวม	<b>4.22</b>	<b>0.24</b>	มาก
โดยรวม	<b>4.17</b>	<b>0.07</b>	มาก

จากตารางที่ 5 พบว่า ครุคณิตศาสตร์กลุ่มตัวอย่าง มีความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้ โดยรวมอยู่ในระดับหมายความมาก ( $\bar{X} = 4.20$ , S.D. = 0.11) และมีความรู้แต่ละองค์ประกอบน้อย อยู่ อยู่ในระดับหมายความมาก โดยเรียงลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปหาน้อย ดังนี้ ความรู้ในหลักสูตร ( $\bar{X} = 4.30$ , S.D. = 0.26) ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้ครุคณิตศาสตร์ ( $\bar{X} = 4.20$ , S.D. = 0.32) และความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ( $\bar{X} = 4.09$ , S.D. = 0.39) และเมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า มีความหมายอยู่ในระดับมากที่สุด 5 ข้อ คือ การตรวจสอบความพร้อมก่อนจัดการเรียนรู้ ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) จัดกิจกรรมโดยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมทั้งรายบุคคลและรายกลุ่ม ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) กิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) การประเมินผลตามสภาพจริงเพื่อพัฒนาผู้เรียน ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) และการวิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58) ส่วนที่เหลือมีความหมายอยู่ในระดับมาก และมีความหมายอยู่ในระดับปานกลาง 1 ข้อ คือ กิจกรรมที่เน้นการเชื่อมโยงความรู้เรื่องความน่าจะเป็นกับชีวิตจริง ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D. = 0.58)

**ตารางที่ 6 ผลการสังเกตการขัดการเรียนรู้ ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน ของครุคณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่าง**

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับความ หมายความ
	$\bar{X}$	S.D.	
<b>ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์</b>			
1. กิจกรรมเหมาะสมกับวัย และ ความสนใจของผู้เรียน โดยคำนึงถึงความแตกต่าง ระหว่างบุคคล	3.67	0.58	มาก
2. คำนึงถึงความพึงพอใจของผู้เรียน เช่น ภูมิภาวะ สุขภาพ ประสบการณ์เดิม ความสนใจ ความสนใจ เวลา เหตุการณ์ สถานที่ บรรยากาศ และสามารถ	4.33	0.58	มาก
3. จัดกิจกรรมที่ให้ผู้เรียนได้ค้นพบการเรียนรู้ด้วยตนเอง	4.00	1.00	มาก
4. มีวิธีการส่งเสริมผู้เรียนใช้ความรู้และประสบการณ์ที่มีอยู่ เป็นพื้นฐานในการสร้างความรู้ใหม่	4.00	1.00	มาก
5. ให้ผู้เรียนได้มีอิสระในการพูด นำเสนอ อภิปราย แลกเปลี่ยนความคิดเห็น	3.67	0.58	มาก
6. ให้ผู้เรียนได้คิดและแก้ปัญหาด้วยตนเองอย่าง สมำเสมอ	4.00	0.00	มาก
7. ผู้เรียนมีการประเมินผลการเรียนรู้ของตนเองและ เพื่อน	3.67	0.58	มาก
8. ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้รู้สึกว่ามีความสำคัญ เกิด ความสำเร็จ ภูมิใจในตนเอง และได้รับเกียรติ	4.67	0.58	มากที่สุด
9. ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ อย่าง สมำเสมอ	4.33	0.58	มาก
10. มีวิธีการในการส่งเสริมแรงและการสร้างแรงจูงใจ	4.00	1.00	มาก
<b>รวม</b>	4.03	0.33	มาก
<b>ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ของผู้เรียน</b>			
1. ใช้ความรู้พื้นฐานในการสร้างโน้ตค้นเรื่อง ความน่าจะเป็น	4.33	0.58	มาก

ประเด็นการสังเกต	ผลการสังเกต		ระดับความ หมายความ
	$\bar{X}$	S.D.	
2. เข้าใจกระบวนการแก้ปัญหา 4 ขั้นตอนของโพลยา ช่วยในการแก้โจทย์ปัญหา	4.67	0.58	มากที่สุด
3. ใช้วิธีการสืบเสาะหาความรู้	4.33	0.58	มาก
4. ใช้กระบวนการกลุ่มในการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
5. ใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบต่างๆ	4.00	1.00	มาก
6. ใช้สถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตจริงในการเรียนรู้	3.67	0.58	มาก
7. ใช้สื่อการเรียนรู้ประเภท รูปภาพสำเร็จรูป ช่วยใน การเรียนรู้	4.00	0.00	มาก
8. มีวิธีการให้ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง	3.67	0.58	มาก
9. ผู้เรียนใช้การประเมินตนเอง แตะเพื่อนเพื่อพัฒนา การเรียนรู้	4.00	0.00	มาก
10. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีอิสระในการคิด	4.33	0.58	มาก
11. จัดบรรยากาศให้ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่างมีความสุข	4.00	1.00	มาก
รวม	4.12	0.31	มาก
โดยรวม	4.08	0.06	มาก

จากตารางที่ 6 พบว่า ครุภัณฑ์ค่าสถิติกลุ่มตัวอย่างมีความรู้ด้านการเรียนรู้ของ  
ผู้เรียนโดยรวมอยู่ในระดับ เหมาะสมมาก ( $\bar{X} = 4.08$ , S.D. = 0.06) และมีความรู้แต่ละ  
องค์ประกอบอยู่ อยู่ในระดับเหมาะสมมาก โดยเรียงลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปหาน้อย ดังนี้  
ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ( $\bar{X} = 4.12$ , S.D.= 0.31) และความรู้ในธรรมชาติการ  
เรียนรู้เรื่อง ความน่าจะเป็น ( $\bar{X} = 4.03$ , S.D.= 0.33) และเมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า มีความ  
เหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด 2 ข้อ คือ สังเคราะห์ให้ผู้เรียนได้รู้สึกว่ามีความสำคัญ เกิด  
ความสำเร็จ ภูมิใจในตนเอง และได้รับเกียรติ ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D.= 0.58) เข้าใจกระบวนการ  
แก้ปัญหา 4 ขั้นตอนของโพลยา ช่วยในการแก้โจทย์ปัญหา ( $\bar{X} = 4.67$ , S.D.= 0.58) ส่วนที่  
เหลือมีความเหมาะสมอยู่ในระดับมากทุกข้อ

### การสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ กลุ่มเป้าหมายที่ 2

การสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ กลุ่มเป้าหมายที่ 2 ผู้วิจัยได้สัมภาษณ์เพิ่มเติม

ประเด็นที่ไม่ชัดเจนจากการสังเกต มีดังนี้

ส่วนที่ 1 เป็นประเด็นที่ไม่สามารถสังเกตได้หรือไม่ได้คำตอบที่ชัดเจนจากการสังเกต จำนวน 2 คำถาม ดังนี้

คำถามที่ 1 มีความรู้พื้นฐานเรื่องใดบ้างที่ทำให้เห็นว่าจำเป็นในการสร้างโน้ตค์ในการเรียนรู้แต่ละเรื่องย่อย ของ ความน่าจะเป็น

คำตอบที่ 1 ประเด็นความรู้พื้นฐานจำเป็นหรือไม่ในการสร้างโน้ตค์ เรื่อง ความน่าจะเป็น เหตุผลที่ผู้วิจัยต้องมีการสัมภาษณ์ในประเด็นนี้ เพราะยังเห็นว่า ครูมีความไม่ชัดเจนในการใช้ความรู้พื้นฐานเพื่อมาเขียน โยงกับข้อมูลใหม่ให้เกิดเป็นโน้ตค์และการนำความรู้พื้นฐานมาใช้ยังไม่เพียงพอในการสร้างโน้ตค์ใหม่ ผลการสัมภาษณ์พบว่า ครูเห็นด้วยในความจำเป็นในการเขียน โยงความรู้พื้นฐานสู่การสร้าง โน้ตค์ใหม่แต่เวลาที่ใช้สอนวิชา ก็ต้อง ดังนั้นจึงเกิดการรับรู้กิจกรรมทำให้มีความไม่ชัดเจนในการใช้ความรู้พื้นฐานในการสร้าง โน้ตค์

คำถามที่ 2 ทำนั้นใช้กิจกรรมใดอีกบ้างที่เห็นว่าเหมาะสมกับการเขียน โยงความรู้ เรื่องความน่าจะเป็นกับชีวิตจริง

คำตอบที่ 2 การสอดแทรกเนื้อหาที่ให้ผู้เรียนสามารถนำไปใช้แก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน เช่น การประยุกต์การแก้โจทย์ปัญหาความน่าจะเป็น เหตุผลที่ผู้วิจัยต้องมีการสัมภาษณ์ในประเด็นนี้ เพราะการสอดแทรกไม่ชัดเจนขณะจัดกิจกรรมการเรียนรู้ จากการสัมภาษณ์พบว่า เวลาในการจัดการเรียนรู้ค่อนข้างจำกัด อีกทั้งครูไม่มีเวลาไปหาโจทย์ที่นำเสนอจากแหล่งอื่นนอกจากหนังสือเรียน และที่สำคัญคือจากประสบการณ์ของครูทั้ง 3 พบว่า นักเรียนไม่ให้ความสนใจเรื่องอื่น ๆ นอกจากบทเรียน

ส่วนที่ 2 เป็นประเด็นที่ผู้สังเกตมีข้อสงสัยจากเหตุการณ์ในกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ แต่ไม่ปรากฏว่ามีคำถามในแบบสังเกต จำนวน 2 คำถาม ดังนี้

คำถามที่ 1 ทำนั้นใช้วิธีการใดบ้าง ตรวจสอบความรู้พื้นฐาน โน้ตค์เดิมที่จะเขียน แต่ไม่ปรากฏว่ามีคำถามในแบบสังเกต จำนวน 2 คำถาม ดังนี้

คำตอบที่ 1 ใช้วิธีการทดสอบก่อนเรียน โดยใช้แบบทดสอบแบบปรนัยและแบบอัตนัย คำถามปลายเปิดสั้น ๆ 2-3 ข้อ ครูผู้สอนเลือกโน้ตค์ 2-3 อย่าง ที่เพิ่งเรียนจบไป ให้นักเรียนเขียนบรรยายในเวลาจำกัด หลังเรียนแต่ละครั้งให้นักเรียนเขียนสรุปประเด็นที่สำคัญ สังเกตการณ์ตอนในห้องเรียน ให้นักเรียนระบุประเด็นที่ตนเองยังไม่เข้าใจหรือสับสน ให้นักเรียนการทําแบบฝึกหัดและการตรวจการบ้านนักเรียน

คำถามที่ 2 ท่านใช้วิธีการใดบ้างในการส่งเสริมสมรรถนะที่สำคัญในการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหา ในการเรียนรู้ความน่าจะเป็น

คำตอบที่ 2 โดยการตั้งปัญหา หรือสถานการณ์ที่เป็นปัญหาแล้วให้นักเรียนฝึกแบ่งหรือแยกแยกปัญหาเพื่อทำการศึกษาส่วนที่แบ่งหรือแยกแยกออกมา ใช้คำถามที่มีลักษณะเป็นคำถามปลายเปิดให้นักเรียนหาคำตอบและให้นักเรียนฝึกกระบวนการคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นขั้นตอน ในการจัดการเรียนการสอนครูเป็นผู้กระตุ้นให้นักเรียนได้ฝึกการคิด โดยที่นำให้นักเรียนเห็นถึงวิธีการแก้ปัญหาที่หลากหลายหรือเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงวิธีการแก้ปัญหาเพื่อให้เพื่อนในชั้นเรียนได้อภิปรายร่วมกัน

จากการวิเคราะห์ผลการสังเกตการณ์จัดการเรียนรู้และผลการสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ในประเด็นที่ไม่ซัดเจนจากการสังเกต ผู้วิจัยได้รับข้อมูลยืนยันจากการสัมภาษณ์ในประเด็นที่ 2 วิธีการวิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด และประเด็นที่ 3 วิธีการออกแบบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ว่าไม่สามารถแสดงให้เห็นได้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แต่ได้แสดงร่องรอยของการวิเคราะห์หลักสูตรและได้มีการออกแบบการเรียนรู้จริง จึงได้ปรับระดับความเหมาะสมจากปานกลางเป็นเหมาะสมมาก ส่วนประเด็นอื่นนอกจากนี้ ผู้วิจัยให้อยู่ในเกณฑ์เดิมคือระดับปานกลาง (ดังแสดงในภาคผนวก) ดังนั้นผลของความรู้ในหลักสูตรโดยรวม มีความเหมาะสมมาก ( $\bar{X} = 4.28$ , S.D. = 0.07)

ดังนั้น องค์ประกอบความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้เรื่องความน่าจะเป็น ที่ได้จาก การสังเกตการจัดการเรียนรู้และสัมภาษณ์หลังการจัดการเรียนรู้ มี 3 องค์ประกอบ ที่มีเรียงลำดับความสำคัญจากมากไปน้อย พบว่า ความรู้ด้านเนื้อหา มีความเหมาะสมในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.42$ , S.D. = 0.08) ด้านการจัดการเรียนรู้มีความเหมาะสมในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.17$ , S.D. = 0.07) และ ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน มีความเหมาะสมในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.08$ , S.D. = 0.06)

## ตอนที่ 4 ผลการตรวจสอบยืนยันความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น

การตรวจสอบยืนยันความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ผู้วิจัยดำเนินการโดยวิธีอ้างอิงผู้ทรงคุณวุฒิ ซึ่งเป็นผู้ทรงคุณวุฒิด้านคณิตศาสตร์และคณิตศาสตรศึกษา จำนวน 10 คน เป็นดังนี้

ผลการตรวจสอบยืนยันความรู้ที่จำเป็นในการจัดการเรียนรู้ ด้านเนื้อหา ด้านการจัดการเรียนรู้ และด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน ตามลำดับตั้งแสดงในตารางที่ 7-9 ดังนี้

ตารางที่ 7 ผลการตรวจสอบยืนยันความรู้ของครูด้านเนื้อหา โดยผู้ทรงคุณวุฒิ

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ความรู้ของครูด้านเนื้อหา	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่เห็นด้วย		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
ความรู้เชิงมโนทัศน์ เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้						
1. มโนทัศน์ที่ถูกต้องในการใช้ความรู้พื้นฐานในการสร้างนิเวศน์เรื่องความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
2. มโนทัศน์ที่ถูกต้องในการจัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเกิดมโนทัศน์ในเรื่องกฎหมายที่เบื้องต้นเกี่ยวกับกฎหมายนับ	10	100	-	-	-	-
3. มโนทัศน์ที่ถูกต้องในเรื่องวิธีเรียงสับเปลี่ยนและการจัดหมู่	10	100	-	-	-	-
4. มโนทัศน์ที่ถูกต้องในเรื่อง ความน่าจะเป็นและเชื่อมโยงสู่มโนทัศน์การคำนวณและแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่างๆ	10	100	-	-	-	-
ความรู้เชิงกระบวนการ เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้						
1. นำการหาจำนวนวิธีของการนับ การเรียง สับเปลี่ยน การจัดหมู่ ทฤษฎีบทวินาม แซนเบลส์เบซและเหตุการณ์ มาใช้ในเรื่อง ความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ความรู้ของครุค้านเนื้อหา	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่เห็นใจ		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
2. มีวิธีการหากลายในการคำนวณเรื่อง ความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
3. ใช้กระบวนการในการแก้ปัญหาเรื่อง ความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
4. ใช้กระบวนการคิดวิเคราะห์แก้ปัญหาความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
<b>ความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้</b>						
1. จัดเรียงลำดับเนื้อหารี่อง ความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
2. ความรู้ในเนื้อหารี่องกฎเบื้องต้นเกี่ยวกับการนับ	10	100	-	-	-	-
3. ความรู้ในเนื้อหารี่อง วิธีเรียงลำเบลี่ยน	10	100	-	-	-	-
4. ความรู้ในเนื้อหารี่อง วิธีจัดหมู่	10	100	-	-	-	-
5. ความรู้ในเนื้อหารี่อง ความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
6. ความรู้ในเนื้อหารี่อง การใช้ความรู้เรื่อง ความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหา	10	100	-	-	-	-

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**

**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

จากตารางที่ 7 พบร่วมกับคุณวุฒิค้านคณิตศาสตร์และคณิตศาสตร์ศึกษา มีความคิดเห็น เห็นด้วย ทุกคน ว่าครุคณิตศาสตร์ก่อให้เกิดความรู้ในการจัดการเรียนรู้ในองค์ประกอบความรู้เชิงมโนทัศน์ ความรู้เชิงกระบวนการและความรู้ในขอบข่ายเนื้อหา

**ตารางที่ 8 ผลการตรวจสอบยืนยันความรู้ของครุค้านการจัดการเรียนรู้ โดยผู้ทรงคุณวุฒิ**

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ด้านการจัดการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่เห็นด้วย		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
<b>ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้</b>						
1. การสำรวจความพร้อมของผู้เรียนก่อนจัดการเรียนรู้	10	100	-	-	-	-
2. จัดการเรียนรู้จากง่ายไปยาก ให้เหมาะสมกับวัย และความสามารถของผู้เรียน	10	100	-	-	-	-
3. กิจกรรมให้ผู้เรียนเรียนรู้จากสิ่งที่ผู้เรียนมีประสบการณ์หรือได้พบเห็นอยู่เสมอ จากสิ่งที่เป็นรูปธรรม	10	100	-	-	-	-
4. การอธิบายพร้อมยกตัวอย่างที่ชัดเจนและง่ายแก่การเข้าใจ	10	100	-	-	-	-
5. กิจกรรมโดยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมทั้งรายบุคคล และรายกลุ่ม	10	100	-	-	-	-
6. กิจกรรมการเรียนรู้ที่มีความยืดหยุ่นได้ให้ผู้เรียนได้มีโอกาสได้เลือกทำกิจกรรมตามความสนใจ ความถนัดของตนและให้อิสระ	10	100	-	-	-	-
7. จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนเข้าใจ และมองเห็นความสัมพันธ์	10	100	-	-	-	-
8. กิจกรรมที่ให้ผู้เรียนได้สร้างความรู้ด้วยตนเอง	10	100	-	-	-	-
9. กิจกรรมให้ผู้เรียนได้เชิญกับสถานการณ์หรือปัญหาที่เราให้สนใจอย่างไรก็ได้	10	100	-	-	-	-
10. การสอนแทรกหลักเศรษฐกิจพอเพียง และคุณลักษณะ อันพึงประสงค์ ในการจัดการเรียนรู้	10	100	-	-	-	-
<b>ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้เรื่องความน่าจะเป็น เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้</b>						

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ด้านการจัดการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่เห็นใจ		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1. ใช้สื่อการเรียนรู้ในการทบทวนและจัดกิจกรรม	10	100	-	-	-	-
2. กิจกรรมที่เน้นการเชื่อมโยงความรู้เรื่อง ความน่าจะเป็นกับชีวิตจริง	10	100	-	-	-	-
3. กิจกรรมที่หลากหลายเน้นความต่อเนื่องของเนื้อหา	10	100	-	-	-	-
4. การใช้ปัญหาปลายเปิดเพื่อกระตุ้นการคิด	10	100	-	-	-	-
5. กิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน	10	100	-	-	-	-
6. กิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้	10	100	-	-	-	-
7. จัดกิจกรรมตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือ	10	100	-	-	-	-
8. การประเมินผลตามสภาพจริงเพื่อพัฒนาผู้เรียน	10	100	-	-	-	-
9. กิจกรรมที่ให้ผู้เรียนค้นพบความรู้ด้วยตนเองตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์	10	100	-	-	-	-
10. จัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเกิดความคิดรวบยอดในเรื่อง ความน่าจะเป็นความรู้ในหลักสูตรคอมพิวเตอร์ เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้	10	100	-	-	-	-
1. การวิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด	10	100	-	-	-	-
2. วิธีการออกแบบการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ	10	100	-	-	-	-
3. การเตรียมการจัดการเรียนรู้	10	100	-	-	-	-
4. การจัดการเรียนรู้ตามแผนที่วางไว้	10	100	-	-	-	-
5. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้ครอบคลุมที่หลักสูตรกำหนด	10	100	-	-	-	-
6. การเตือนภัยการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับชุดประสงค์	10	100	-	-	-	-

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ด้านการจัดการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่แน่ใจ		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
7. การใช้สื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับความคิดรวบ ยอดในแต่ละเนื้อหาของกิจกรรมการเรียนรู้	10	100	-	-	-	-
8. การประเมินผลการเรียนรู้เป็นส่วนหนึ่งของ กระบวนการเรียนรู้และเป็นกระบวนการ ต่อเนื่อง	10	100	-	-	-	-
9. เครื่องมือวัดผลและประเมินผลที่หลากหลายและ ตามสภาพจริง	10	100	-	-	-	-

จากตารางที่ 8 พนบฯ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านคณิตศาสตร์และคณิตศาสตรศึกษา มีความ  
คิดเห็น เห็นด้วย ทุกคน ว่าครุภัณิตศาสตร์ถูกถ่วงตัวอย่างมีความรู้ด้านการจัดการเรียนรู้ทุก  
องค์ประกอบ คือ ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ความรู้ในหลักการจัดการเรียนรู้  
เรื่องความน่าจะเป็น และความรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์

#### ตารางที่ 9 ผลการตรวจสอบยืนยันความรู้ของครูในด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยผู้ทรงคุณวุฒิ

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่แน่ใจ		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้						
1. กิจกรรมเหมาะสมกับวัย และ ความสนใจของ ผู้เรียน โดยคำนึงถึงความแตกต่าง ระหว่าง บุคคล	10	100	-	-	-	-

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่เห็นใจ		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
2. คำนึงถึงความพร้อมของผู้เรียน เช่น วุฒิภาวะ สุขภาพ ประสบการณ์เดิม ความสนใจ ความต้องการ เทคนิค สถานที่ บรรยากาศ และสมรรถนะ	10	100	-	-	-	-
3. การส่งเสริมให้ผู้เรียนได้รู้สึกว่ามีความสำคัญ เกิดความสำเร็จภูมิใจในตนเองและได้รับเกียรติ	10	100	-	-	-	-
4. กิจกรรมที่ให้ผู้เรียนได้ศึกษาพัฒนาการเรียนรู้ด้วยตนเอง	10	100	-	-	-	-
5. ให้ผู้เรียนได้มีอิสระในการพูด นำเสนอ อภิปราย และเปลี่ยนความคิดเห็น	10	100	-	-	-	-
6. ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการกิจกรรมการเรียนรู้ สม่ำเสมอ	10	100	-	-	-	-
7. ให้ผู้เรียนได้คิด ได้รวมความรู้และแก้ปัญหาด้วยตนเอง	10	100	-	-	-	-
8. การส่งเสริมผู้เรียนใช้ความรู้และประสบการณ์ที่มีอยู่ เป็นพื้นฐานในการสร้างความรู้ใหม่	10	100	-	-	-	-
9. ให้ผู้เรียนประเมินผลการเรียนรู้ของตนเองและเพื่อน	10	100	-	-	-	-
10. การเสริมแรงและการสร้างแรงจูงใจ	10	100	-	-	-	-
ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็นของผู้เรียน เป็นความรู้ในประเด็นต่อไปนี้						
1. การเรียนรู้โดยใช้สื่อการเรียนรู้ประเภทต่าง ๆ เช่น เหรียญ ลูกเต๋า ไฟ เอกสารฝึกหัด เอกสารชี้แนวแนวทาง สื่อคิดจิตอถ และสื่อประสม	10	100	-	-	-	-
2. การเรียนรู้โดยใช้ความรู้พื้นฐานสร้างในทัศน์เรื่องความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-

ประเด็นการตรวจสอบยืนยัน ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน	ระดับความคิดเห็น					
	เห็นด้วย		ไม่เห็นใจ		ไม่เห็นด้วย	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
3. กระบวนการแก้ปัญหา 4 ขั้นตอนของโพลยา ใน การแก้โจทย์ปัญหารื่องความน่าจะเป็น	10	100	-	-	-	-
4. การเรียนรู้โดยใช้การสืบเสาะหาความรู้	10	100	-	-	-	-
5. การเรียนรู้โดยใช้กระบวนการคุณ	10	100	-	-	-	-
6. การเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือ	10	100	-	-	-	-
7. ใช้สถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตจริงใน การเรียนรู้	10	100	-	-	-	-
8. การเรียนรู้โดยให้ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้ด้วย ตนเอง	10	100	-	-	-	-
9. ให้ผู้เรียนใช้การประเมินตนเอง และเพื่อน เพื่อ พัฒนาการเรียนรู้	10	100	-	-	-	-
10. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีอิสระในการคิด	10	100	-	-	-	-
11. การจัดบรรยากาศให้ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่าง มีความสุข	10	100	-	-	-	-

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**

**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

จากตารางที่ 9 พนบว่า ผู้ทรงคุณวุฒิด้านคณิตศาสตร์และคณิตศาสตรศึกษา มี ความเห็นเห็นด้วยทุกคน ว่า ครุคณิตศาสตร์คุณคุณตัวอย่างมีความรู้ด้านการเรียนรู้ของผู้เรียนใน ทุกองค์ประกอบก็อ ความรู้ในธรรมชาติการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของผู้เรียน และความรู้ในการ เรียนรู้เรื่องความน่าจะเป็นของผู้เรียน

จากตารางที่ 7 - 9 สรุปผลการตรวจสอบยืนยัน ความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความน่าจะเป็น ของผู้ทรงคุณวุฒิ โดยรวม สรุปได้ว่า ผู้ทรงคุณวุฒิด้านคณิตศาสตร์และ คณิตศาสตรศึกษาทุกคน เห็นด้วย ทุกประเด็น

โดยมีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ในการตรวจสอบ ยืนยันความรู้ของครูในการจัดการเรียนรู้เรื่องความน่าจะเป็น ของ ผู้ทรงคุณวุฒิ ได้ให้ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ดังนี้

1. ครูควรตระหนักรถึงความรู้ทั้งสามด้านทั้งมโนทัศน์ กระบวนการ และเนื้อหา
2. ครูควรให้ความสำคัญในเรื่องการเตรียมสื่อการเรียนรู้ แผนการจัดการเรียนรู้ และการบันทึกผลการจัดการเรียนรู้
3. ครูควรให้เวลาในการเรียนรู้แก่ผู้เรียน ทั้งการสร้างมโนทัศน์ และการฝึกทักษะกระบวนการคิด การแก้ปัญหา

