

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมื่อต้น สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ มีวัตถุประสงค์ เพื่อเพื่อพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน (TGT) วิชางานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมื่อต้น ของนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร เพื่อประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของกลุ่มทดลองที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น และกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีทดลอง เพื่อศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ของกลุ่มทดลอง ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น เพื่อศึกษาความพึงพอใจของกลุ่มทดลองที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น

ผู้วิจัยได้ดำเนินการศึกษาตามขั้นตอนการวิจัย และปรากฏผลการวิจัย โดยผู้วิจัยได้นำเสนอเป็นลำดับ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
ในการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้ศึกษาได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลไว้ ดังนี้

Σ	แทน	ผลรวม
\bar{X}	แทน	ค่าเฉลี่ยคะแนนของกลุ่มตัวอย่าง
S.D.	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
N	แทน	จำนวนนักเรียน
t	แทน	สถิติที่ใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤตจากการแจกแจงแบบ t เพื่อทราบความมีนัยสำคัญ
E.I.	แทน	ดัชนีประสิทธิผล

ลำดับขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้จัดได้ดำเนินการศึกษาดำเนินการสร้างเครื่องมือและทดลองใช้มาเป็นลำดับ ทั้งนี้ ผู้จัดได้จัดเก็บข้อมูลที่ได้จากการดำเนินการเป็นระยะ ๆ ตามความเหมาะสมกับเวลาในการดำเนินการ และนำมาวิเคราะห์เป็นลำดับ ดังนี้

1. วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมืองต้น สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ

2. วิเคราะห์การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมืองต้น สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ กับกลุ่มควบคุมด้วยที่เรียนด้วยการสอนแบบปกติ

3. วิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมืองต้นสำหรับนักศึกษา ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ

4. วิเคราะห์ความพึงพอใจของผู้เรียน หลังจากที่จัดกระบวนการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมืองต้น

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การดำเนินการวิจัยผู้จัดได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับ ดังนี้

1. ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เมืองต้น

ผู้จัดได้นำบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น ไปทดลองใช้ประกอบ การจัดกระบวนการเรียนรู้กับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2556 จำนวน 32 คน เพื่อหา วิทยาลัยการอาชีพสตึก สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา นักเรียนจำนวน 32 คน เพื่อหา ประสิทธิภาพบทเรียนบนเครือข่าย ผลการทดลองใช้ได้ประสิทธิภาพบทเรียนบนเครือข่าย ที่ พัฒนาขึ้นแสดงในตารางที่ 8

ตารางที่ 7 ประสิทธิภาพของบทเรียนนเครื่อข่ายตามเกณฑ์ 80/80

เกณฑ์	ค่าประสิทธิภาพ
E ₁	87.75
E ₂	83.75

จากตารางที่ 7 แสดงให้เห็นว่าประสิทธิภาพของบทเรียนนเครื่อข่ายที่ผู้วิจัยได้พัฒนาขึ้นมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ E₁ / E₂ อยู่ในระดับพอใช้ โดยมีค่าเท่ากับ 87.75 / 83.75 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ (รายละเอียดแสดงในตารางภาคผนวก ก : 125 – 128)

2. การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนน เครื่อข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบที่มีเปลี่ยน TGT วิชา งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ เนื้องด้าน สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ กับกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยการสอนแบบปกติ

ตารางที่ 8 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างผู้เรียนกลุ่มทดลองซึ่งเรียนด้วย บทเรียนนเครื่อข่ายกับกลุ่มควบคุมซึ่งเรียนด้วยวิธีสอนแบบปกติ

กลุ่ม	N	\bar{X}	S.D.	ผลต่างของ ค่าเฉลี่ย	สถิติค่า t	p
เรียนด้วย บทเรียนน เครื่อข่าย (TGT)	32	25.12	1.641	4.719	8.267**	.000
เรียนด้วย วิธีสอน แบบปกติ	34	20.41	2.781			

**มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ; df = 62

จากตารางที่ 8 พนวจ ผลกระทบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยทั้งสองกลุ่มของผู้เรียน กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนนเครื่อข่ายโดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือรูปแบบที่มีเปลี่ยน TGT มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 25.12 กลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยการสอนแบบปกติ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 20.41 เมื่อ

เปรียบเทียบแล้วมีค่าความแตกต่างกัน เท่ากับ 4.719 ทดสอบสถิติ t เท่ากับ 8.267 จึงสรุปได้ว่า ค่าเฉลี่ยคะแนนกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมนี้อูปแบบ ทีมแข่งขัน TGT สูงกว่ากลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ .05

3. ผลการศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย

ผู้วิจัยได้นำคะแนนทั้งก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนทั้ง 32 คน มาวิเคราะห์หา ดัชนีประสิทธิผล ผลการวิเคราะห์ดังตารางที่ 9

ตารางที่ 9 ผลการศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย

จำนวน นักเรียน	คะแนนเต็ม	ผลรวมคะแนน		ดัชนีประสิทธิผล	
		ก่อนเรียน	หลังเรียน	E.I.	ร้อยละ
32	30	412	804	0.7153	71.53

จากตารางที่ 9 ค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย นักเรียน มีความก้าวหน้าทางการเรียนเมื่อเรียนด้วยบทเรียนบนเครื่องข่ายที่พัฒนาขึ้น โดยมีคะแนน หลังเรียน (804) มากกว่าคะแนนก่อนเรียน (412) คิดเป็นค่าดัชนีประสิทธิผลเท่ากับ 0.7153 หมายความว่า นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นหรือมีความก้าวหน้าของการเรียนด้วยบทเรียน บนเครื่องข่ายที่พัฒนาขึ้น 0.7153 หรือคิดเป็นร้อยละ 71.53

4. การศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครื่องข่าย

หลังจากที่ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย ที่พัฒนาขึ้น จนครบถ้วนเรื่องแล้ว ผู้วิจัยได้ทำการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน โดยใช้แบบประเมินความพึงพอใจ ผลการ ประเมินแสดงในตารางที่ 10

ตารางที่ 10 ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน

รายการสอบถามความพึงพอใจ	ระดับความคิดเห็น		แปลความหมาย
	\bar{x}	S.D.	
1.ความพึงพอใจด้านการออกแบบ	4.11	0.80	พึงพอใจมาก
2.ความพึงพอใจด้านการนำเสนอเนื้อหา	4.15	0.78	พึงพอใจมาก
3.ความพึงพอใจด้านการจัดการนบทเรียน	4.06	0.80	พึงพอใจมาก
4.ความพึงพอใจด้านการสนับสนุนการเรียน	3.90	0.83	พึงพอใจมาก
5.ความพึงพอใจด้านการอภิการและประเมินผล	4.08	0.82	พึงพอใจมาก
6.ความพึงพอใจด้านถึงขั้นความลึกซึ้ง	3.79	0.85	พึงพอใจมาก
เฉลี่ยรวม	4.02	0.81	พึงพอใจมาก

จากตารางที่ 10 จะเห็นว่า ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครื่อข่ายที่พัฒนาขึ้น โดยภาพรวมเฉลี่ยทั้ง 6 ด้าน พบว่าผู้เรียนมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.02$, S.D. = 0.81)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY