

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การศึกษาการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 5E ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่พัฒนาขึ้น ผู้ศึกษาได้ดำเนินการศึกษาตามขั้นตอนผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับหัวข้อ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนในการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการแปลความหมายและเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลได้ถูกต้อง ผู้ศึกษาได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

N แทน จำนวนกลุ่มตัวอย่าง

\bar{X} แทน ค่าเฉลี่ย

ΣX แทน คะแนนรวม

S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

E.I. แทน ดัชนีประสิทธิผล

E_1 แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ

E_2 แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์

t แทน ค่าสถิติที่จะใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤตจากการแจกแจงแบบ t เพื่อทราบความมีนัยสำคัญ

df แทน ชั้นแห่งความเป็นอิสระ (Degree of Freedom)

ลำดับขั้นตอนในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้ศึกษาค้นคว้าได้เสนอผลวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับ ดังนี้

1. วิเคราะห์หาคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องระบบจำนวนเต็ม
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

2. วิเคราะห์ประสิทธิภาพของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่พัฒนาขึ้นประกอบการเรียนรู้

แบบ 5E

3. วิเคราะห์การเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E

4. วิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผลสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่พัฒนาขึ้นประกอบการเรียนรู้

แบบ 5E

5. วิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบ

การเรียนรู้แบบ 5E

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผลการประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์

ผู้ศึกษาได้นำสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ไปให้ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน ประเมินคุณภาพโดยใช้แบบประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ผลการประเมินแสดงในตารางที่ 5

ตารางที่ 5 ผลการประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์

รายการ	\bar{X}	S.D.	การแปลความหมาย
1. ด้านเนื้อหา	4.64	0.49	มากที่สุด
1.1 ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหากับจุดประสงค์	4.80	0.45	มากที่สุด
1.2 ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหากับหัวข้อ	4.40	0.55	มาก
1.3 ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหากับรูปภาพประกอบ	5.00	0.00	มากที่สุด
1.4 ความเหมาะสมของเนื้อหากับระดับผู้เรียน	4.60	0.55	มากที่สุด
1.5 ความถูกต้องของเนื้อหา	4.40	0.55	มาก
2. ด้านสื่อนำเสนอข้อมูล (PowerPoint)	4.52	0.51	มากที่สุด
2.1 ความเหมาะสมของชื่อเรื่องหัวข้อหลัก หัวข้อรอง	4.40	0.55	มาก
2.2 ความเหมาะสมของการลำดับการนำเสนอเนื้อหา	4.80	0.45	มากที่สุด
2.3 ความเหมาะสมของการจัดองค์ประกอบในหน้าจอ	4.40	0.55	มาก
2.4 ความเหมาะสมของกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด

รายการ	\bar{X}	S.D.	การแปล ความหมาย
2.5 ความพอใจที่มีต่อสื่อนำเสนอใช้ประกอบการเรียน	4.20	0.45	มาก
3. ด้านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book)	4.56	0.51	มากที่สุด
3.1 ความเหมาะสมของกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้	4.60	0.55	มากที่สุด
3.2 ความเหมาะสมของการเชื่อมโยง	4.60	0.55	มากที่สุด
3.3 ความเหมาะสมของแบบทดสอบ	4.40	0.55	มาก
3.4 ความเหมาะสมของการจัดวางองค์ประกอบในหน้าจอ	4.80	0.45	มากที่สุด
3.5 ความเหมาะสมของการมีปฏิสัมพันธ์แต่ละกิจกรรม	4.40	0.55	มาก
4. ด้านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	4.44	0.51	มาก
4.1 ความเหมาะสมของการนำเสนอเนื้อหา	4.60	0.55	มากที่สุด
4.2 ความเหมาะสมของการควบคุมหน้าจอ	4.60	0.55	มากที่สุด
4.3 ความเหมาะสมของของแบบทดสอบ	4.40	0.55	มาก
4.4 ความเหมาะสมของการจัดวางองค์ประกอบในหน้าจอ	4.20	0.45	มาก
4.5 ความเหมาะสมของการมีปฏิสัมพันธ์แต่ละกิจกรรม	4.40	0.55	มาก
เฉลี่ยโดยรวม	4.54	0.50	มากที่สุด

จากตารางที่ 5 ผลการประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผู้เชี่ยวชาญประเมินสื่ออิเล็กทรอนิกส์มีคุณภาพโดยรวมในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.54 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.50 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่าสื่ออิเล็กทรอนิกส์มีคุณภาพในแต่ละด้านในระดับมากและมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 4.20– 5.00 และค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 0.00– 0.55

2. ผลการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้

แบบ SE

ผู้ศึกษาได้นำสื่ออิเล็กทรอนิกส์ไปทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน ประกอบการเรียนรู้แบบ SE นักเรียน มัธยมศึกษาชั้นปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาลบูรพาพิทยาคาร โดยนำคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบย่อยในแต่ละเรื่อง จำนวน 8 เรื่อง รวม 80 คะแนน และคะแนนทดสอบหลังเรียน หลังจากเรียนครบทั้ง 8 เรื่อง นำคะแนนมาคำนวณเพื่อหาประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ผลการหาประสิทธิภาพปรากฏดังตารางที่ 6

ตารางที่ 6 ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้
แบบ 5E เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม

เกณฑ์ E ₁ /E ₂	N	คะแนนเต็ม	คะแนน รวม	คะแนน เฉลี่ย	ค่าร้อยละ
คะแนนระหว่างเรียน	30	80	1917	63.90	79.86
คะแนนสอบหลังเรียน	30	30	698	23.27	77.56

จากตารางที่ 6 ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5e เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 แสดงให้เห็นว่าสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่พัฒนาขึ้น มีประสิทธิภาพ E₁/E₂ เท่ากับ 79.86/77.56 ซึ่งถือว่ามีประสิทธิภาพต่ำกว่าเกณฑ์ 80/80 ที่กำหนดไว้ แต่ไม่ต่ำกว่า 2.5% ถือว่ามีประสิทธิภาพยอมรับได้ความคลาดเคลื่อนของผลลัพธ์ ให้มีความคลาดเคลื่อนหรือความแปรปรวนของผลลัพธ์ ได้ไม่เกิน .05 จากช่วงค่าไปสูง = ± 2.5 นั่นคือผลลัพธ์ของค่า E₁ หรือ E₂ ที่ถือว่า เป็นไปตามเกณฑ์ มีค่าต่ำกว่าเกณฑ์ไม่เกิน 2.5% และสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ไม่เกิน 2.5%

3. ผลการเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E

ผู้ศึกษานำคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาลบูรพาพิทยาคาร จำนวน 30 คน ที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่พัฒนาขึ้นไปใช้ประกอบการสอนแบบ 5E มาวิเคราะห์เปรียบเทียบความแตกต่าง โดยคำนวณค่าสถิติ t-test (Dependent) เพื่อทดสอบสมมุติฐาน ผลการเปรียบเทียบดังตารางที่ 7

ตารางที่ 7 ผลการวิเคราะห์คะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E

การทดสอบ	N	คะแนนเต็ม	คะแนนเฉลี่ย	SD	สถิติ t
คะแนนก่อนเรียน	30	30	15.80	1.85	53.10
คะแนนหลังเรียน	30	30	23.50	1.50	df = 29

ระดับนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 7 ผลการวิเคราะห์คะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E พบว่านักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E มีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยค่า t ที่คำนวณได้มีค่า 53.10 ซึ่งมากกว่าค่า $t_{\text{ตาราง } 30, .05}$ (1.699)

4. ผลการวิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้

แบบ 5E

ผู้ศึกษาได้นำผลของกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 5E ด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนเทศบาลบูรพาพิทยาคาร จำนวน 30 คน ผู้ศึกษานำคะแนนรวมก่อนเรียนและหลังเรียนของกลุ่มตัวอย่าง มาคำนวณโดยใช้สูตรหาค่าดัชนีประสิทธิผลดังตารางที่ 8

ตารางที่ 8 ผลการวิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E

จำนวนนักเรียน	คะแนนเต็ม	คะแนนรวม		ดัชนีประสิทธิผล
		ก่อนเรียน	หลังเรียน	
30	30	474	705	0.5422

จากตารางที่ 8 ผลการวิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E มีความก้าวหน้าทางการเรียน โดยมีคะแนนหลังเรียนมากกว่าก่อนเรียนคิดเป็นค่าดัชนีประสิทธิผลมีค่าเท่ากับ 0.5422 หมายความว่านักเรียนมีความก้าวหน้าทางการเรียนเพิ่มขึ้นร้อยละ 54.22

5. ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ 5E

หลังจากการจัดการเรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 5E โดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ผู้ศึกษาได้นำแบบสอบถามไปประเมินความพึงพอใจของนักเรียนแล้วนำคะแนนมาหาค่าเฉลี่ยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและหาระดับความพึงพอใจดังตารางที่ 9

ตารางที่ 9 ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์
ประกอบการเรียนรู้แบบ SE

ข้อที่ประเมิน	\bar{X}	S.D.	ความหมาย
1. ขนาดของตัวหนังสือที่ใช้	4.69	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
2. รูปแบบตัวหนังสือที่ใช้อ่านง่าย	4.69	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
3. ขนาดของรูปภาพที่ใช้	4.69	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
4. ความชัดเจนของรูปภาพที่ใช้	4.69	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
5. การอธิบายเนื้อหาอ่านแล้วเข้าใจง่าย	4.77	0.44	พึงพอใจมากที่สุด
6. กิจกรรมเสริม/คำถามชวนคิด	4.77	0.44	พึงพอใจมากที่สุด
7. การทำแบบทดสอบโดยการคลิก	4.85	0.38	พึงพอใจมากที่สุด
8. ความสะดวกการเปิดอ่านโดยการคลิก	4.85	0.36	พึงพอใจมากที่สุด
9. สะดวกในการใช้ปุ่มคำสั่ง	4.69	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
10. บทเรียนน่าสนใจชวนติดตาม	4.77	0.44	พึงพอใจมากที่สุด
รวม	4.75	0.45	พึงพอใจมากที่สุด

จากตารางที่ 9 ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้แบบ SE พบว่านักเรียนมีความพึงพอใจโดยรวมที่เรียนรู้อยู่ในระดับมากที่สุดและค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.45 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่ามีความพึงพอใจอยู่ระดับพียงมากที่สุด โดยที่ค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 4.69- 4.85 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 0.36-0.48