

## บทที่ 5

### สรุปผล อกปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่อง ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่องสมคุณเคมี สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนแก้วสเด็จพิทยาคม จังหวัดกาฬสินธุ์ มีข้อสรุป อกปรายผลและข้อเสนอแนะ ดังนี้

### สรุปผล

- ประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่องสมคุณเคมี สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ( $E_1/E_2$ ) มีค่าเท่ากับ 81.11/81.30
- ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียน ออนไลน์ เรื่องสมคุณเคมี หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
- ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่อง สมคุณเคมี อยู่ในระดับมาก อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

### อกปรายผลการวิจัย

จากผลการวิจัยเรื่อง ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่องสมคุณเคมี สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนแก้วสเด็จพิทยาคม จังหวัดกาฬสินธุ์ สามารถอกปรายผลได้ดังนี้

- ประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่องสมคุณเคมี สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ( $E_1/E_2$ ) มีค่าเท่ากับ 81.11/81.30 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้คือ 80/80 ทั้งนี้อาจเป็นเพราะว่าบทเรียนออนไลน์เป็นการเรียนรู้ด้วยตัวเองผู้เรียน ได้เรียนตามความ สามารถและความสนใจของตนโดยเนื้อหาของบทเรียนซึ่งประกอบด้วยข้อความ รูปภาพ เสียง วิดีโอและมัลติมีเดีย มีการติดต่อปรึกษาแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างกัน โดยอาศัยเครื่องมือ การติดต่อสื่อสารที่ทันสมัย เช่น E-mail Web Board และ Face Book ทำให้นักเรียนเรียนรู้ได้ ดีและมีประสิทธิภาพ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ เทิดศักดิ์ เสาระยะวิเศษ (2552 : 3-4) ได้ สร้างและพัฒนาสื่อการเรียนรู้ออนไลน์เรื่องสมคุณเคมีผ่านระบบการเรียนรู้ Learn Square ตาม

มาตรฐานของ SCORM สร้างโดย วุฒิศาสตร์ (2553 : บทคัดย่อ) ได้วิจัยผลการจัดการเรียนรู้บนเว็บด้วยระบบมัลติมีเดียที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติต่อสาระเทคโนโลยีสารสนเทศของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 พนวิ่งประสิทธิภาพเท่ากับ  $82.37/81.25$  ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้  $80/80$  อร่ามศรี ไทยสน (2554 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบโครงงานที่ส่งเสริมกระบวนการคิดเชิงสร้างสรรค์ วิชาเอนิเมชั่น 2 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ผลการประเมินปรากฏว่ามีประสิทธิภาพโดยรวมเป็น  $82.11/81.25$  ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดและเสริมสูง แก้วอิรัตน์ (2554 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบมีปฏิสัมพันธ์ เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 บทเรียนออนไลน์มีประสิทธิภาพในระดับ  $83.72/86.50$  ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐาน  $80/80$

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ รื่องสมดุลเคมี สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากการเรียนออนไลน์ส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้อย่างมีความหมายตรงกับความต้องการของผู้สอนและผู้เรียนมีการเชื่อมโยงระบบเป็นเครือข่ายที่สามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลาและทุกคน สามารถประเมินผลได้ทันที กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ ช่วยเรื่องความแตกต่างระหว่างบุคคลให้มีการพัฒนาข้อมูลข่าวสารเดิมกับข่าวสารใหม่ มีองค์ประกอบในการช่วยจำ การรับรู้ก็ง่ายขึ้นช่วยให้นักเรียนเกิดความกระตือรือร้นที่จะเรียนรู้รวมถึงกระบวนการเรียนรู้เป็นขั้นตอนทำให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ พรพรรณภา ยิ่งเงง (2551 : บทคัดย่อ) ได้วิจัยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนบนเว็บ เรื่องการเขียนแบบภาพย่อ-ขยายงานผลิตภัณฑ์ พนวิ่งผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 รัชนี กล่อนสน (2552 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนออนไลน์คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย โดยใช้แบบจำลองสถานการณ์ เรื่องปรากฏการณ์ไฟโผลอเล็กตริก สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 6 จากการทดลองปรากฏว่าคะแนนการทดสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ณัฐพร โพธิ์ทองคง (2552 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนออนไลน์ผ่านเว็บไซต์ Think Quest เรื่องการสร้างเว็บเพจสำหรับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนครุระบุรี ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 อร่ามศรี ไทยสน (2554 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบโครงงานที่ส่งเสริมกระบวนการคิดเชิงสร้างสรรค์ วิชาเอนิเมชั่น 2 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ปรากฏว่านักเรียนมีคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 นีระนาด

ทีประปาล (2554 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนออนไลน์เพื่อส่งเสริมการอ่านอย่างมีวิจารณญาณ โดยใช้ยุทธศาสตร์ metamath ในการออกแบบ วิชาภาษาอังกฤษพื้นฐานระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 พบว่า นักเรียนมีคะแนนผลสัมฤทธิ์หลังเรียนสูงกว่าคะแนนก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และเสริมสุข แก้วอารัตน์ (2554 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบปฏิสัมพันธ์ เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

3. นักเรียนมีความพึงพอใจในการเรียน โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ เรื่องสมดุลเคมี อยู่ในระดับมาก อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 อาจเป็น เพราะว่า บทเรียนออนไลน์เป็นรูปแบบของการเรียนรู้ด้วยตนเอง เมื่อหาประกอบด้วยข้อความ รูปภาพ วิดีโอ เสียงและมัลติมีเดียอื่น ๆ ซึ่งน่าสนใจ เร้าความสนใจได้ดี นักเรียนกล้าแสดงความคิดเห็นและสามารถถือกันข้อมูลได้กว้างขวางมากขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ สาวาฐี วุฒิศาสดร์ (2553 : บทคัดย่อ) ได้ศึกษาผลการจัดการเรียนรู้บนเว็บด้วยระบบมัลติมีเดีย ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติต่อสาระเทคโนโลยีสารสนเทศของนักเรียนชั้นปีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 พบว่า นักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้บนเว็บด้วยระบบมัลติมีเดียมีเจตคติ ต่อสาระเทคโนโลยีสารสนเทศ อยู่ในระดับมาก ลักษณะ โพธิ์ทองคง (2552 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนออนไลน์ผ่านเว็บไซต์ Think Quest เรื่องการสร้างเว็บเพจสำหรับชั้น ประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนครุระบุรี ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนออนไลน์มี ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.67 อยู่ในระดับมากที่สุด สุภาวรรณ์ บุญมา (2552 : บทคัดย่อ) ได้สร้าง บทเรียนออนไลน์โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือเรื่องระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนไทยรัฐวิทยา 22 (ได้ร่วมเขียน) ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนออนไลน์ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.31 อยู่ในระดับมาก กิตติพงษ์ ณ นคร (2553 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนออนไลน์ผ่านระบบการจัดการเรียนรู้บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (PBL) เรื่องระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนออนไลน์ ผลการวิจัยพบว่าผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อบทเรียนออนไลน์อยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.58$ ,  $S.D. = 0.43$ ) สรุปได้ว่าบทเรียนออนไลน์ที่สร้างขึ้นมีคุณภาพอยู่ในระดับมากที่สุด ช่วยให้ ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นและมีความพึงพอใจในการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ที่ สร้างขึ้นอยู่ในระดับมากที่สุด อรุณศรี ไทยเสน (2554 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบโครงงานที่ส่งเสริมกระบวนการคิดเชิงสร้างสรรค์ วิชาแผนเมือง 2 สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ผลการประเมินความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่างมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ

4.32 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.43 ซึ่งอยู่ในระดับพึ่งพอใช้มาก ที่ประนยาด ทีปะปาล (2554 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนออนไลน์เพื่อส่งเสริมการอ่านอย่างมีวิจารณญาณโดยใช้ บุคลาศาสตร์เมตากองนิชั้นวิชาภาษาอังกฤษพื้นฐานระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 นักเรียนมีความ พึงพอใจต่อน้ำหนักเรียนออนไลน์เพื่อส่งเสริมการอ่านอย่างมีวิจารณญาณมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.28 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.39 ซึ่งอยู่ในเกณฑ์มาก และเสริมสุข แก้วคำรัตน์ (2554 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบมีปฏิสัมพันธ์ เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ความพึงพอใจที่มีต่อน้ำหนักเรียนมีค่าเท่ากับ 4.65 ค่า S.D. เท่ากับ 0.55 อยู่ในระดับมากที่สุด

### ข้อเสนอแนะ

#### 1. ข้อเสนอแนะเพื่อนำผลการวิจัยไปใช้

1.1 ควรจัดเตรียมอุปกรณ์และสิ่งอำนวยความสะดวกที่ใช้ในการจัดการเรียนรู้ให้ เพียงพอและเหมาะสมกับกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ที่สร้างขึ้น

1.2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ ครูผู้สอนต้องมีปฏิสัมพันธ์ กับนักเรียนหรือนักเรียนมีปฏิสัมพันธ์กับเพื่อนให้บ่อยขึ้น เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่ง กันและกันจะทำให้เกิดองค์ความรู้ใหม่

1.3 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ ครูผู้สอนห้องอธิบาย วิธีการใช้งาน ความรับผิดชอบและความซื่อสัตย์ต่อการเรียน ให้นักเรียนปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อตัวนักเรียนเอง

#### 2. ข้อเสนอแนะเพื่อทำวิจัยครั้งต่อไป

2.1 ควรทำการวิจัยเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์ในเนื้อหาวิชา อื่น ๆ หรือระดับชั้นอื่น ๆ เพื่อพัฒนาการจัดการเรียนรู้ให้น่าสนใจและมีประสิทธิภาพมากขึ้น

2.2 ควรทำการวิจัยเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนออนไลน์เสริมกับการ จัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ โดยเฉพาะเนื้อหาที่ต้องคิดคำนวณและเนื้อหาที่เป็นนามธรรม

2.3 สื่อควรเป็นแบบมัลติมีเดีย มีเสียง มีภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้การจัดการเรียนรู้ มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น