

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Information and Communication Technology หรือ ICT) ได้มีการพัฒนาและนำมาประยุกต์ใช้อย่างกว้างขวาง ห้องค้นเครื่องซึ่งเป็นอุตสาหกรรม การบริการสังคม สาธารณสุข ตั้งแต่แวดล้อม และการศึกษา ซึ่งการนำ ICT มาประยุกต์ใช้ โดยการใช้ผ่านช่องทางการสื่อสารในระบบเครือข่าย ที่ใช้สัญญาณระบบ Wi-Fi, 3G ที่จะทำให้ผู้ส่งสารสามารถส่งข้อมูลข่าวสารถึงผู้รับสาร ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว และปลอดภัย จากความเจริญก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีและการสื่อสารที่ทันสมัยนี้ ได้มีการประดิษฐ์ค้นคว้าต่อไปใหม่ ๆ เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์แบบพกพาหรือคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก เปลี่ยนเป็นคอมพิวเตอร์พกพาไปแบบใหม่ ได้แก่ คอมพิวเตอร์แท็บเล็ต (Tablet PC) ซึ่งเป็นที่นิยมใช้กันอย่างกว้างขวางทั่วโลก (ไพบูลย์ ศรีฟ้า. 2555 : 1)

จากแผนแม่บทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เพื่อการศึกษา พ.ศ. 2554-2556 ได้กำหนดยุทธศาสตร์ไว้ 4 ด้าน ซึ่งด้านที่ 2 เป็นด้านที่สนับสนุนการเรียนการสอนด้วยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เพื่อสร้างกำลังคนของประเทศไทย โดยเน้นการพัฒนาผู้เรียนด้วยการใช้ ICT เป็นเครื่องมือหรือเป็นส่วนประกอบสำคัญของการเรียนการสอน รวมทั้งการจัดตั้งศูนย์การเรียนรู้แห่งชาติ (National Learning Center : NLC) เพื่อที่จะเพิ่มประสิทธิภาพการเรียนการสอน ให้ผู้เรียนเป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถด้านการพัฒนาและการประยุกต์ใช้ ICT อย่างสร้างสรรค์ มีธรรมาภิบาล คุณธรรม จริยธรรม วิชาการและรู้เท่าทัน ผู้เรียนควรมีความสะอาดในการทบทวนบทเรียน สืบคืบข้อมูล ตลอดจนถึงการเรียนรู้ด้วยตนเองจากระบบ ICT เป็นการช่วยให้ผู้สอนได้มีเวลาคุยกับผู้เรียนในด้านพฤติกรรมการเรียนรู้และสังคมมากขึ้น ซึ่งจะช่วยเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันของประเทศไทยตามนโยบายของรัฐบาลที่ส่งเสริมการจัดการศึกษา (กระทรวงศึกษาธิการ. 2554 : 36-61)

นโยบายของรัฐบาลไทยภายใต้การนำของ นางสาวยิ่งลักษณ์ ชินวัตร ที่ได้แก้ไขเพิ่มเติม รัฐสภา เมื่อวันที่ 23 สิงหาคม 2554 มีนโยบายข้อหนึ่งที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาของ

ประเทศไทยคือนโยบายการแจก Tablet ประจำตัวนักเรียน One Tablet PC Per Child จัดทำ
เครื่องคอมพิวเตอร์แท็บเล็ตให้แก่โรงเรียน โดยเริ่มทดลองดำเนินการในโรงเรียนนำร่อง
สำหรับระดับ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา พ.ศ. 2555 ควบคู่กับการเร่งพัฒนานักเรียนที่
เหมาะสมตามหลักสูตรบรรจุลงในคอมพิวเตอร์แท็บเล็ต รวมทั้งจัดทำระบบ
อินเทอร์เน็ตไว้สายตามมาตรฐานการให้บริการในสถานศึกษาที่กำหนดโดยไม่เสียค่าใช้จ่าย
(สรุสรายงาน ป.๑ หน้า 1)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โดยคณะกรรมการนโยบายและเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้ส่งเสริมการ
เรียนรู้และการนำคอมพิวเตอร์พกพา “Tablet” ไปใช้ในการเรียนการสอน โดยมหาวิทยาลัย
ได้พัฒนาหลักสูตรอบรมสำหรับครู บุคลากรทางการศึกษา นักเรียน และผู้สนใจทั่วไป โดย
พัฒนาหลักสูตรร่วมกับ ครุ ศึกษานิเทศก์ในพื้นที่ และได้ทดลองใช้หลักสูตรก่อนอบรม โดย
หลักสูตรอบรมที่พัฒนาขึ้น ได้รับความสนใจจากครู บุคลากรทางการศึกษา นักเรียนและ
ผู้สนใจทั่วไป ส่งผลให้ผู้เข้ารับการอบรม ได้รับความรู้และมีทักษะในการใช้คอมพิวเตอร์
พกพาเพื่อการเรียนรู้ ในการดำเนินงานของมหาวิทยาลัย เน้นการส่วนร่วมของครู บุคลากร
ทางการศึกษา ผู้บริหารศึกษานิเทศก์ และผู้เรียนเป็นสำคัญ ทั้งนี้มหาวิทยาลัย มีบุคลากรที่เป็น
เจ้าหน้าที่อบรม และเป็นอาจารย์ สังกัดคณะกรรมการนโยบายและเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 34 คน อีกทั้ง
มหาวิทยาลัย มีครุ ศึกษานิเทศก์และผู้บริหาร ที่เป็นนักศึกษาในระดับปริญญาโทและปริญญา
เอกสาขาคอมพิวเตอร์ศึกษา ตลอดจนครุ โรงเรียนเครือข่ายข่ายผล ที่สามารถเป็นวิทยากรใน
การอบรม ด้านการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์และการใช้คอมพิวเตอร์พกพา “Tablet” ทั้ง 4
หลักสูตร จำนวนไม่น้อยกว่า 80 คน ที่สามารถดำเนินการอบรมให้มีประสิทธิภาพและมี

ประสิทธิผล

ผู้ศึกษาในฐานะเป็นนักศึกษาระดับปริญญาโท ปริญญาครุศาสตร์มหาบัณฑิต
สาขาคอมพิวเตอร์ศึกษา และเป็นครุผู้สอนในโรงเรียนเดือโกกิวิทยาสารรร จังหวัดเชียงใหม่
จังหวัดมหาสารคาม เป็นผู้สนใจที่จะพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อ
การเรียนรู้ แท็บเล็ต เป็นคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลชนิดหนึ่งที่มีขนาดเล็กกว่าคอมพิวเตอร์
โน้ตบุ๊ก พกพาง่าย น้ำหนักเบา มีคีย์บอร์ดในตัว หน้าจอเป็นระบบสัมผัสปรับหมุนขอได้
อัตโนมัติ แบปตเตอร์ใช้งานได้นานกว่าคอมพิวเตอร์พกพาทั่วไป ระบบปฏิบัติการมีทั้งที่เป็น
Android IOS และ Windows ระบบการเชื่อมต่อสัญญาณเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีทั้งที่เป็น Wi-
Fi และ Wi-Fi + 3G ที่สำคัญแท็บเล็ตพีซีมีการนำมาใช้ในการเรียนการสอนในโรงเรียน การ
ใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ต โรงเรียนสามารถบริหารจัดการให้กับนักเรียนชั้นอนุบาล ที่ไม่ใช่

นักเรียนชั้นประถมปีที่ 1 เพื่อให้นักเรียนได้ใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเกิดการเรียนรู้ก่อน แต่ทั้งนี้ในหลักสูตรการเรียนการสอนนักเรียนในโรงเรียน โดยเฉพาะชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ในแผนการสอนซึ่งไม่มี จึงได้อัดตอนการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตให้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

จากเหตุผลที่กล่าวมาดัง上 จึงสนใจที่จะพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง การสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers แท็บเล็ตเป็นนวัตกรรมใหม่ที่ทุกคนจำเป็นที่จะต้องเรียนรู้ การใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตจะช่วยให้สามารถทำงานเบื้องต้นก่อน เช่น การเปิด ปิดเครื่อง ซึ่งแท็บเล็ตมีแอพพลิเคชัน โปรแกรม จำนวนมากที่สามารถนำมาใช้เพื่อการเรียนการสอน เกมการศึกษา นันทนาการ โดยเฉพาะ การสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers เป็นแอพพลิเคชันที่เหมาะสมสำหรับนักเรียนที่จะนำมาใช้ในการเรียนการสอนให้นักเรียนรู้จัก สำหรับการกรอกข้อมูล เก็บข้อมูลในลักษณะของตาราง ที่มีความสามารถในการคำนวณ และสร้างกราฟจากข้อมูล ได้อย่างรวดเร็ว ตลอดจนการแลกเปลี่ยนความรู้และเข้าถึงข้อมูลสารสนเทศทำได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว เครื่องมือหลายอย่างบนคอมพิวเตอร์แท็บเล็ตสามารถส่งเสริมศักยภาพในการคิด การอ่านแบบ และการแก้ไขปัญหาของนักเรียนได้

วัตถุประสงค์การศึกษา

- เพื่อพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “การสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers” สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ให้มีศักยภาพ
- เพื่อเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยผลการเรียนรู้ก่อนการอบรมและหลังการอบรม หลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้เรื่อง การสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่พัฒนาขึ้น
- เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เข้ารับการอบรมค่าหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้เรื่อง การสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers ที่พัฒนาขึ้น

สมมติฐานศึกษา

ผู้เข้ารับการอบรมการพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้เรื่อง “การสร้างสเปรดชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers” มีคะแนนทดสอบเฉลี่ยผลการอบรมสูงกว่าก่อนการอบรม

ขอบเขตการศึกษา

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนสือโกกิวิทยาสารคป การศึกษา 2555 จำนวน 3 ห้องเรียน จำนวนผู้เรียน 95 คน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนสือโกกิวิทยาสารคป การศึกษา 2555 คัดเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยการสุ่มอย่างง่ายแบบจับสลาก จำนวน 30 คน

2. ระยะเวลาที่ใช้ในการศึกษา

การศึกษารั้งนี้ใช้ระยะเวลา ระหว่างเดือน พฤษภาคม – กันยายน 2555

3. เนื้อหาในการศึกษา

เนื้อหาในการศึกษา การพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนรู้เรื่อง การสร้างสเปรดชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ซึ่งแบ่งเนื้อหาออกเป็นดังนี้

3.1 ความรู้พื้นฐานการใช้เบื้องต้น

3.2 ตัวบ่งชี้ของผลลัพธ์

3.3 วิธีการใช้งานเบื้องต้น

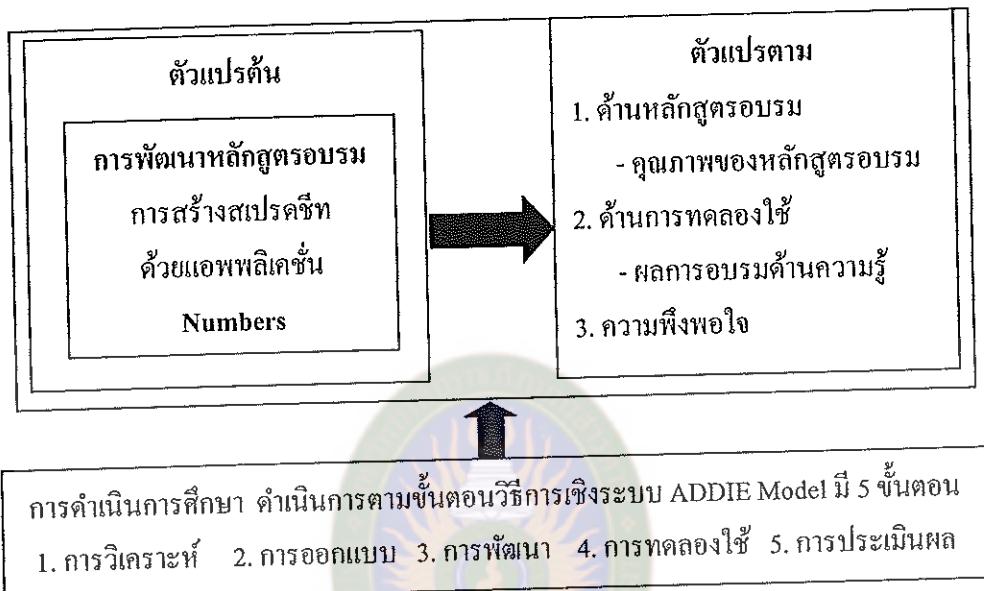
3.4 การใช้แอพพลิเคชัน

3.5 การสร้างสเปรดชีทด้วยแอพพลิเคชัน Numbers

ผู้ศึกษาได้กำหนดให้มีระยะเวลาการอบรม จำนวน 6 ชั่วโมง

4. กรอบแนวคิดการศึกษา

กรอบแนวคิดในการศึกษารึ่งนี้ อธิบายโดยแสดงภาพความสัมพันธ์ของ ตัวแปรต้น และตัวแปรตามที่จะศึกษา ดังแสดงในแผนภาพที่ 1



จากแผนภาพที่ 1 ใน การศึกษาในครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้ดำเนินการศึกษาตามขั้นตอน ของวิธีการเชิงระบบ โดยใช้ ADDIE Model มี 5 ขั้นตอน คือ การวิเคราะห์ การออกแบบ การพัฒนา การทดลองใช้ และการประเมิน โดยผู้ศึกษาได้พัฒนาคู่มือประกอบการพัฒนา หลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้เรื่อง การสร้างสเปรซ์ทคิวบิ แอฟฟลิเคชั่น Numbers เพื่อใช้ประกอบการอบรม หลังจากนั้นนำมาทดลองโดยการจัดอบรม กสุเมต្រชัย สำหรับการศึกษารึ่งนี้ ตัวแปรต้นที่ศึกษา คือ การพัฒนาหลักสูตรอบรมการสร้าง สเปรซ์ทตัวยแอฟฟลิเคชั่น Numbers

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. หลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้ หมายถึง แบบแผน หลักสูตรอบรมที่พัฒนาขึ้นในการเรียนรู้ประกอบด้วย หลักการ จุดมุ่งหมาย เนื้อหา วิธีการ

ฝึกอบรม สื่อ/อุปกรณ์ การวัดประเมินผล เพื่อให้ได้รับความรู้ทักษะและเทคนิคด้านการสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชั่นNumbers

2. การพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรม หมายถึง กระบวนการหรือขั้นตอนในการพัฒนาผู้เข้าอบรมให้เป็นผู้ที่มีความรู้ ความสามารถและทักษะในการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เข้าอบรมบรรลุเป้าหมายที่กำหนดไว้

3. คอมพิวเตอร์แท็บเล็ต หมายถึง คอมพิวเตอร์ขนาดกลางที่สามารถใช้งานขณะเคลื่อนที่ได้ที่มีหน้าจอแบบสัมผัส มีคีย์บอร์ดเสมือนจริงหรือปากกาดิจิตอลในการใช้งานแทนที่แป้นพิมพ์คีย์บอร์ด สะดวกในการพกพา

4. แอพพลิเคชั่น Numbers หมายถึง แอพพลิเคชั่นที่สามารถเปิด/จัดการกับไฟล์สเปรคชีทที่อยู่ในฟอร์แมตต่าง ๆ ของ Microsoft Excel โดยสามารถเปิดไฟล์สเปรคชีทที่ถูกส่งมาทางอีเมล หรือ นำเข้ามายังเครื่องแล้วต่าง ๆ เพื่อแก้ไข อีกทั้งยังสามารถพิมพ์งานเอกสารนั้นผ่านทางฟังก์ชัน Airprint หรือออกสาร์ฟ์ทางอีเมล หรือ Export ไฟล์สเปรคชีทไปในฟอร์แมตที่ต้องการ ได้เป็นอย่างดี

5. ความพึงพอใจ (Satisfaction) หมายถึง ความรู้สึกของบุคคลที่มีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งโดยเฉพาะ ความรู้สึกนั้นทำให้บุคคลเอาใจใส่และอาจกระทำการบรรลุถึงความมุ่งหมายที่บุคคลมีต่อสิ่งนั้น

6. ผลการเรียนรู้ หมายถึง การวัดความรู้ของผู้เข้าอบรมด้วยหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์แท็บเล็ตเพื่อการเรียนรู้ ร่อง “การสร้างสเปรคชีทด้วยแอพพลิเคชั่น Numbers” โดยใช้แบบทดสอบวัดความรู้ก่อนอบรมและหลังอบรม

ประযุทธ์ในการศึกษา

1. การพัฒนาหลักสูตรอบรม ได้รูปแบบการอบรมการพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คีย์บอร์ดเพื่อการเรียนรู้ที่มีคุณภาพประกอบด้วยชุดฝึกอบรมที่มีเครื่องมือระยะเวลา และขั้นตอนการพัฒนาและการนำไปใช้ที่ง่ายและสะดวก 适合คดล้องกับความรู้พื้นฐานและประสบการณ์ของผู้เข้ารับการอบรม และ适合คดล้องกับเป้าหมายของหลักสูตรการอบรม

2. การพัฒนาหลักสูตรอบรม ได้หลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อบริการ
การเรียนรู้ที่มีคุณภาพ มีโครงสร้างองค์ประกอบของ ภาพและข้อความน่าสนใจ เร้าใจ ดึงดูดความ
สนใจของผู้เรียน

3. ได้รูปแบบการพัฒนาหลักสูตรอบรมการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อบริการเรียนรู้
ที่พัฒนาขึ้น ใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาหลักสูตรอบรมอื่น ๆ ต่อไป



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY