



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ก

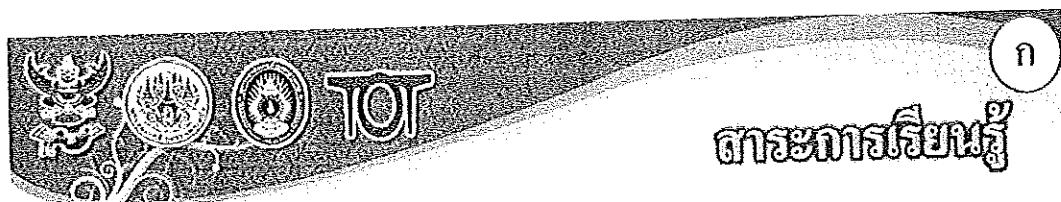
ตัวอย่างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น^๑
ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

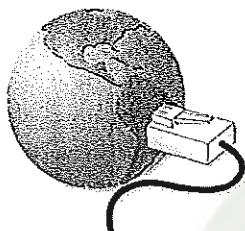
ตัวอย่างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
เรื่อง การเขียนต่อระบบอินเทอร์เน็ต



แผนภาพที่ 6 หน้าปกหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่องการเขียนต่อระบบอินเทอร์เน็ต
ให้คลิกด้านขวามือเพื่อไปหน้าต่อไป



การเชื่อมต่อระบบอินเตอร์เน็ตนั้น ขึ้นอยู่กับความต้องการในการใช้งานเป็นสำคัญ เช่นใช้อินเตอร์เน็ตเพื่อค้นหาข้อมูลที่บ้าน ใช้ในเชิงธุรกิจ หรือใช้ภายในองค์กรขนาดใหญ่

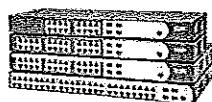


โครงสร้างของปุ่มที่ใช้เพื่อพัฒนาการติดต่อและพัฒนาบนหน้าจอคอมพิวเตอร์

แผนภาพที่ 7 สาระสำคัญ ค้านล่างจะมีปุ่ม Home เมื่อกดจะลิงค์กลับไปหน้าแรก ปุ่มสารบัญ เมื่อจะลิงค์ไปหน้า (menu) ปุ่มปิด (close) เมื่อกดจะปิดโปรแกรม

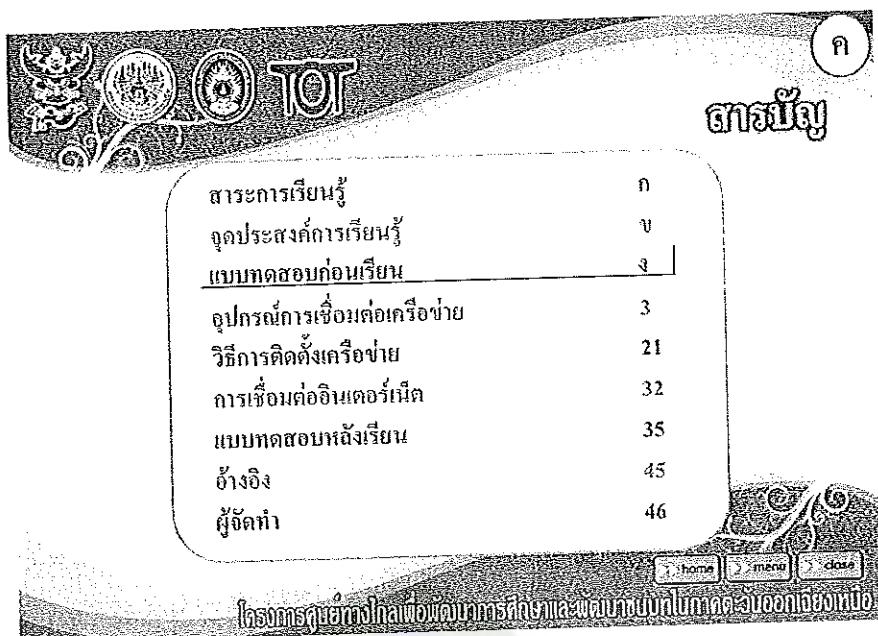


บอกรูปแบบบัตรของอุปกรณ์แต่ละชนิด
บอกรวิธีการติดตั้งไมเดเเม่
บอกรการเชื่อมต่อระบบอินเตอร์เน็ต

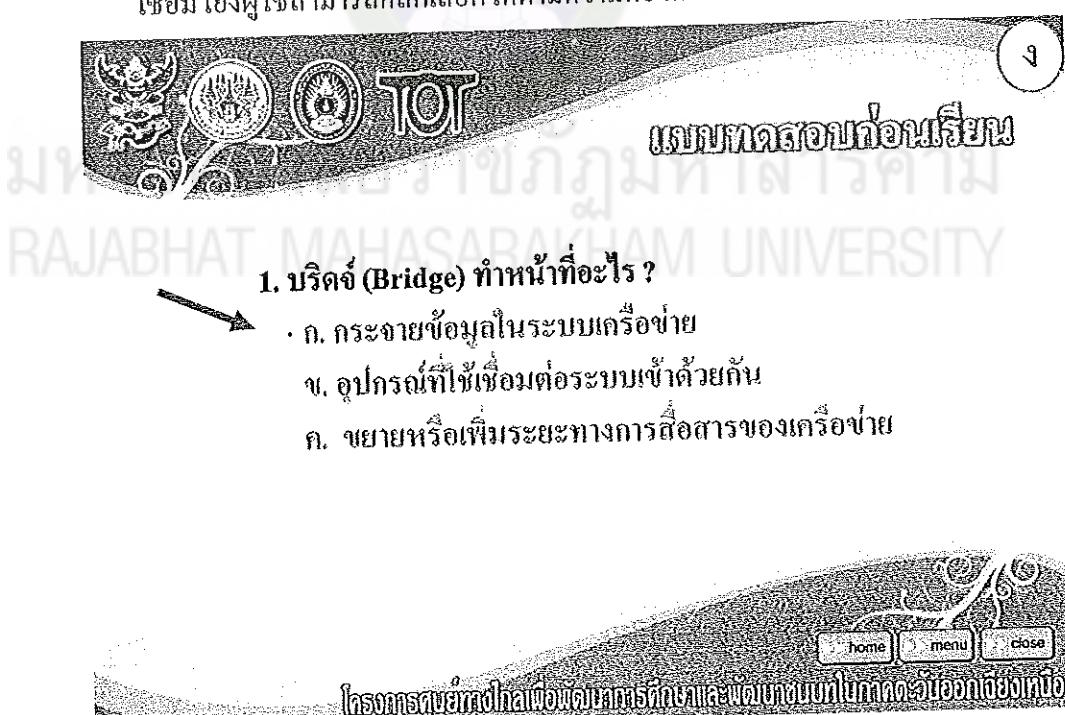


โครงสร้างของปุ่มที่ใช้เพื่อพัฒนาการติดต่อและพัฒนาบนหน้าจอคอมพิวเตอร์

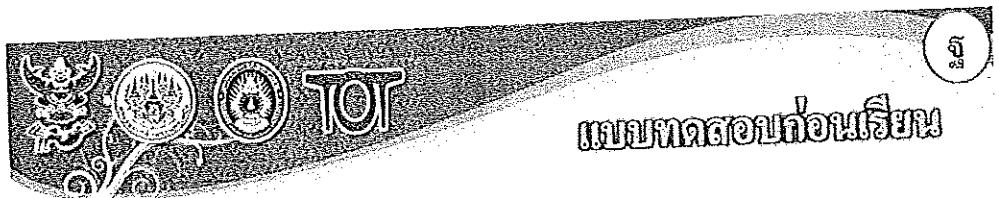
แผนภาพที่ 8 จุดประสงค์การเรียนรู้ให้ผู้เรียนศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้ก่อนที่จะไปศึกษาเนื้อหาในบทเรียน



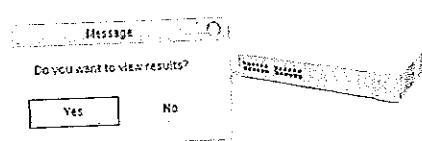
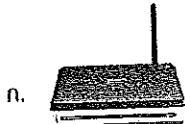
แผนภาพที่ 9 หน้าสารบัญในหน้าแสดงสารบัญหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะมีจุดเชื่อมโยง (Link) ต่างๆ เช่น สารการเรียนรู้ จุดประสงค์การเรียนรู้ แบบทดสอบก่อนเรียน อุปกรณ์ การเชื่อมต่อเครือข่าย (เนื้อหา) แบบทดสอบหลังเรียน หนังสืออ้างอิง ผู้อัดทำ จุด เชื่อมโยงผู้ใช้สามารถคลิกเลือกได้ตามความต้องการ



แผนภาพที่ 10 แบบทดสอบก่อนเรียน เมื่อคลิกเลือกข้อที่เห็นว่าถูกจะเกิดภาพถูกหรือซึ่ง คลิกมุมขวาเมื่อ เพื่อทำแบบทดสอบข้อต่อไป จำนวนทั้ง 10 ข้อถ้าต้องการย้อนกลับทีละหน้าคลิกมุมซ้าย



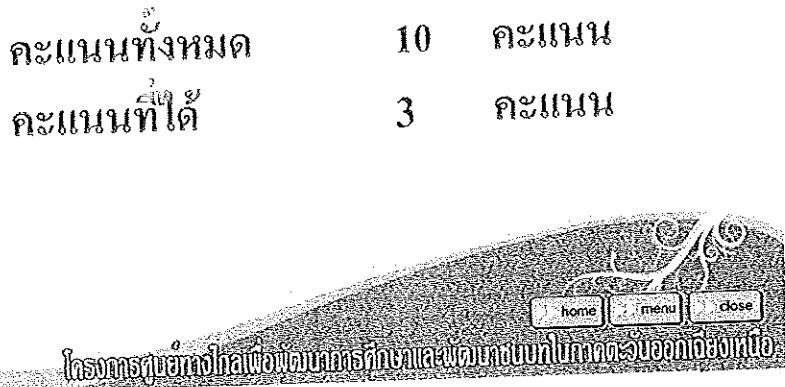
10. รูปภาพใดคือ เครื่องทวนสัญญาณ?



ตรวจค่าตอบ

ໂຮງການຖຸນຍໍ່ທົງໄຟເພື່ອໜັດນາກວຽກຕົກເຫາແລະເພີ້ມນາຂນ້າທິກາທິ ວິວວິວກາເຊີ່ງເກີດ

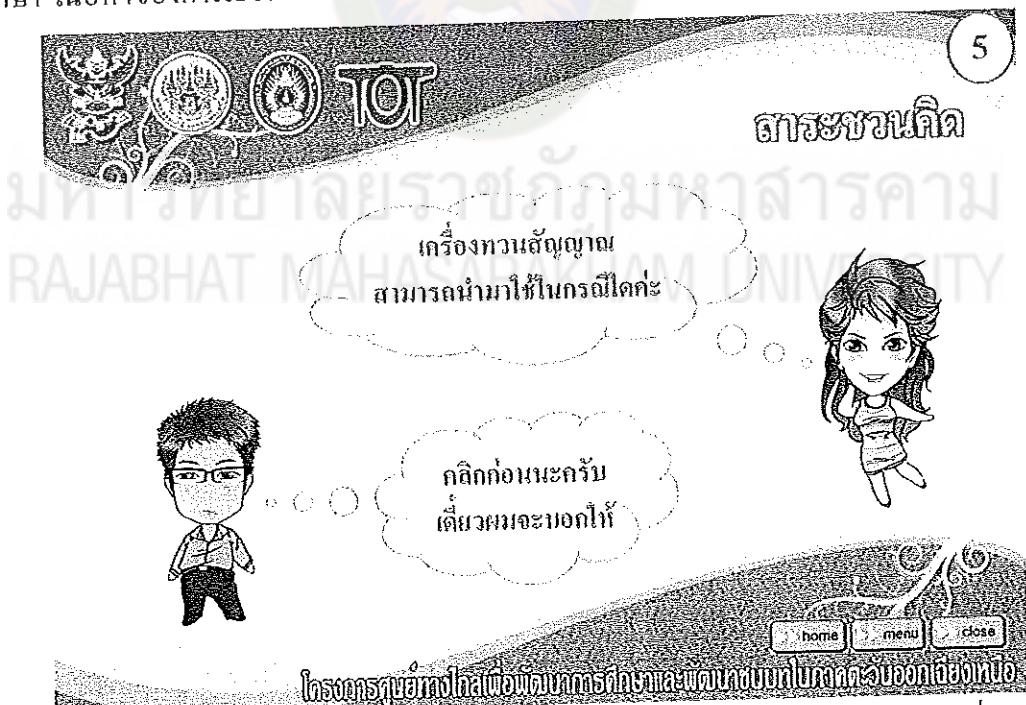
แผนภาพที่ 11 เมื่อผู้เรียนทำข้อสอบครบ 10 ข้อ ให้คลิกผลการทดสอบ หน้าจอจะปรากฏ
ดังภาพ ให้คลิกที่ปุ่ม Yes ก็จะปรากฏหน้ารายงานผลดังภาพ



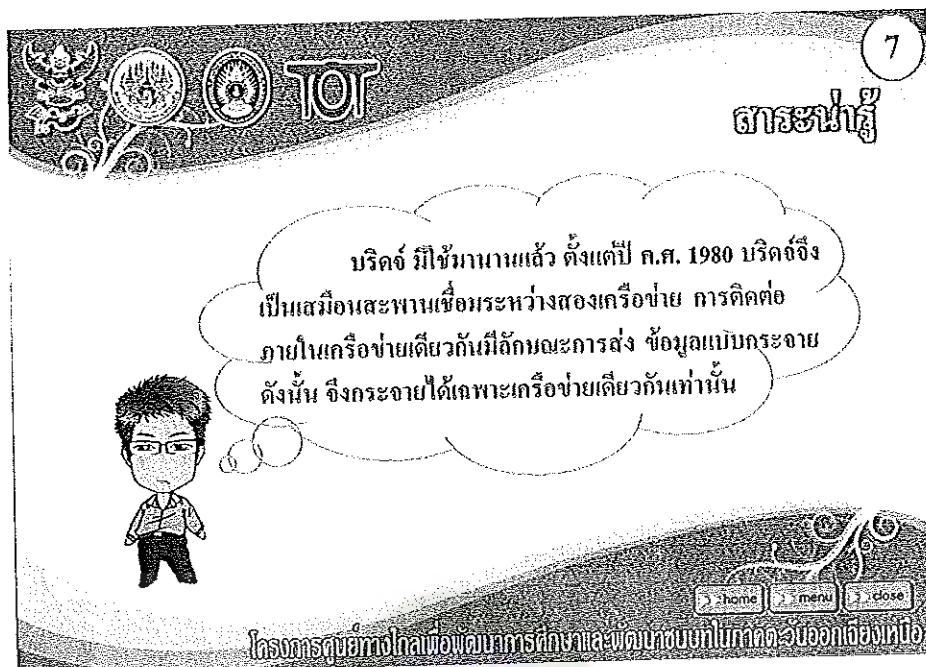
แผนภาพที่ 12 หน้ารายงานผลการสอบก่อนเรียน จากภาพคะแนนเต็ม 10 คะแนน ผู้เรียนทำได้
3 คะแนนกลับสู่หน้าหลักให้คลิกที่ปุ่มสารบัญ



แผนภาพที่ 13 ศึกษาเนื้อหาการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต โดยมี คอม กับ พลอย มาให้ผู้เรียน ศึกษา เนื้อหาของการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต



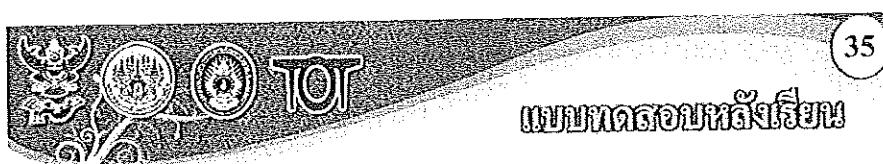
แผนภาพที่ 14 สาระชวนคิด ให้ผู้เรียนศึกษาคำตาม เมื่อต้องการทราบคำตอบให้คลิกที่ปุ่ม คลิก



แผนภาพที่ 15 เกร็ดความรู้เพื่อที่นักเรียนจะได้ศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมเป็นเกร็ดความรู้เสริม



แผนภาพที่ 16 ศึกษาเนื้อหาจากข้อมูลต่างๆ ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ให้ผู้เรียนอ่านเพื่อไม่ให้ไปรบกวนผู้อื่น ล้าผู้เรียนไม่เข้าใจให้ศึกษาซ้ำ โดยคลิกอ่านอ่านแล้วหน้าได้ตามใจชอบ หลังจากนั้น ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้เลย



1. เครื่องทวนตัวอย่าง (Repeater) ทำหน้าที่อะไร
- เชื่อมต่อระบบเครือข่ายเข้าด้วยกัน
 - กระจายข้อมูลในระบบเครือข่าย
 - ขยายหรือเพิ่มระดับการถือสารของเครือข่าย



แผนภาพที่ 17 เมื่อศึกษาเนื้อหาเสร็จแล้ว ให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบหลังเรียนจำนวน 10 ข้อ



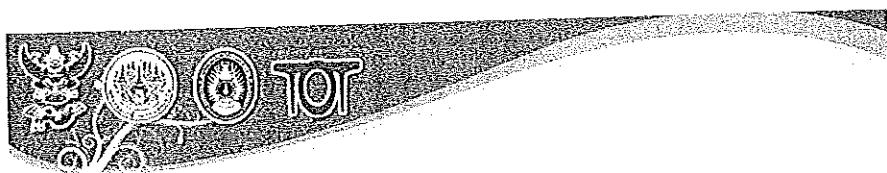
10. ข้อใดกล่าวถูกต้องถึงการเชื่อมต่อโดยตรงคือข้อใด?

- ราคาถูก
- ใช้ตลอด 24 ชั่วโมง
- เหมาะสมกับองค์กรเด็ก

ตัวอย่าง



แผนภาพที่ 18 เมื่อผู้เรียนทำข้อสอบครบ 10 ข้อ ให้คลิกผลการทดสอบ หน้าจอจะปรากฏค้างภาพ ให้คลิกที่ ปุ่ม Yes ก็จะปรากฏหน้ารายงานผลดังภาพที่ 14



รายงานผลการทำแบบทดสอบ

คะแนนทั้งหมด	10	คะแนน
คะแนนที่ได้	8	คะแนน



แผนภาพที่ 19 หน้ารายงานผลการสอบหลังเรียน จากภาพคะแนนเต็ม 10 คะแนน ผู้เรียนทำได้ 10 คะแนน ผู้เรียนทำได้ 8 คะแนนเต็ม



ราช.คร.รุจพร ชนาดล โภสันต์ เทษฐ์กิจกรรณ์ และ กิตาเจน พงษ์อินทร์.
เทคโนโลยีสารสนเทศ ห้องประชุมศึกษาปีที่ 3 กลุ่มที่ : บริษัท
สำนักพิมพ์แม็ก จำกัด, 2550.
วัสดุนี้ได้มาจากในໄດຍถือไว้เรียนในศศวรรษที่ 21 (2540)
ภาสกร เรืองรอง, การซื่อสัมพันธ์ระหว่าง

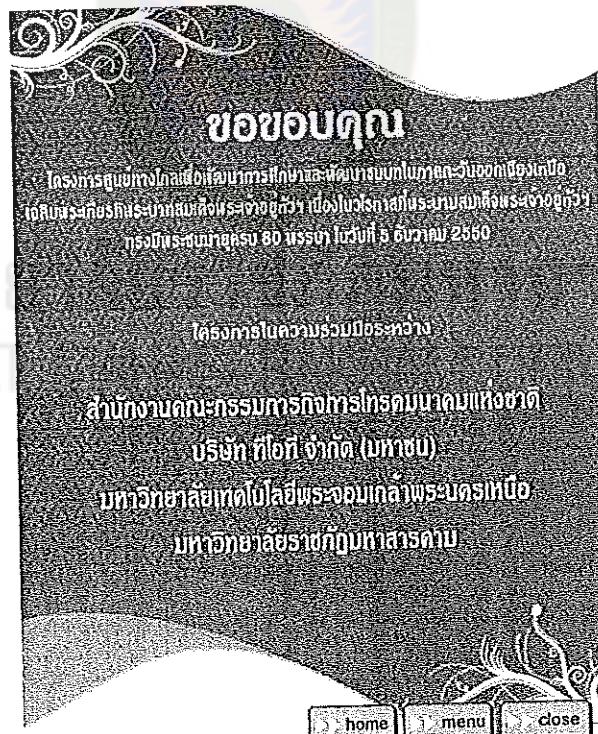
http://www.thaiwbi.com/course/Internet_Connect/
<http://202.28.94.55/web/322161/2551/001/g30/page9.html>



แผนภาพที่ 20 หนังสืออ้างอิง



แผนภาพที่ 21 ประวัติผู้จัดทำ



มหาวิทยาลัย
RAJABHAT
UNIVERSITY

ร่วมกับ
ก่อตั้ง จำกัด (มหาชน)

แผนภาพที่ 22 ปกหลัง ฉบับนี้อธิบายทรัพย์นิกส์ เล่มที่ 2 ออกจากโปรแกรมโดยการคลิกปุ่ม
(Close)

ภาคผนวก ฯ
คู่มือการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คู่มือ^๑
การใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น



**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAKTIVIJAYA MAHASARAKHAM UNIVERSITY**

โดย
นายอาทิตย์ อิษรัตน์
นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชคอมพิวเตอร์ศึกษา
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

สื่ออิเล็กทรอนิกส์เป็นสื่อการสอนที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ลึบเนื้องจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นการสอนที่ตอบสนองตอบต่อผู้เรียนได้อย่างหลากหลาย โดยการสร้างหรือผลิตสื่อในลักษณะสื่อมัลติมีเดียและสื่อการสอนที่มีการได้ตอบหรือมีปฏิสัมพันธ์กับผู้เรียนได้เป็นอย่างดี หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มุ่งเน้นให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ตามความสนใจและความสามารถของตนเอง

ประโยชน์ของสื่ออิเล็กทรอนิกส์

- สร้างแรงจูงใจในการเรียนรู้ และดึงดูดความสนใจของผู้เรียน โดยการใช้เทคนิคการนำเสนอด้วยกราฟิก, ภาพเคลื่อนไหว, สี, เสียง, ความสวยงามและความเหมือนจริง
- ช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และสามารถเข้าใจเนื้อหาได้ดี ด้วยวิธีการออกแบบที่เหมาะสม และสามารถทบทวนบทเรียนซ้ำได้ตามที่ต้องการ
- ผู้เรียนมีการตอบโต้ ปฏิสัมพันธ์กับคอมพิวเตอร์และโปรแกรมบทเรียน มีโอกาสเลือกตัดสินใจ และได้รับการเสริมแรงจากการได้รับข้อมูลย้อนกลับทันที
- ช่วยให้ผู้เรียนมีความคงทนในการจำ เพราะมีโอกาสปฏิบัติกรรมด้วยตนเอง ซึ่งจะเรียนรู้ได้จากขั้นตอนเนื้อหาที่ยกตามลำดับ
- ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตามความสนใจ และความสามารถของตนเอง
- ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความรับผิดชอบต่อตนเอง
- ส่งเสริมการแก้ปัญหา และฝึกคิดอย่างมีเหตุผล
- สร้างความพอใจให้แก่ผู้เรียน ส่งผลให้ผู้เรียนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียน
- สามารถทราบผลลัพธ์ทางการเรียนได้ทันที เป็นการเสริมแรงให้ผู้เรียนมีพัฒนาการทางการเรียนที่มีคุณภาพ
- ครุภาระทางกายภาพน้อยลง ไม่ต้องนั่งเรียนเป็นเวลานาน ช่วยลดความเมื่อยล้า
- คนอื่นที่เรียนอ่อนกว่า

องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น มีดังนี้
 - คู่มือการใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

2. แผนการจัดการเรียนรู้
3. สมุดบันทึกการทำกิจกรรมนักเรียน
4. แผ่น CD หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ประกอบด้วย หนังสืออิเล็กทรอนิกส์จำนวน 4 เล่ม ดังนี้
 - 4.1 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นแบบทดสอบ ดังนี้
 - 4.1.1 แบบทดสอบก่อนเรียน
 - 4.1.2 แบบทดสอบหลังเรียน
 - 4.2 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นเนื้อหา ดังนี้
 - 4.2.1 เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น
 - 4.2.2 เรื่อง การเชื่อมต่อระบบอินเทอร์เน็ต
 - 4.2.3 เรื่อง การนำเสนอข้อมูลสารสนเทศโดยใช้คอมพิวเตอร์
 - 4.2.4 เรื่อง การสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ

วิธีการใช้งานหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ก่อนที่จะกล่าวถึงวิธีใช้งานหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ซึ่งพัฒนาได้ออกแบบเพื่อนำเสนอเนื้อหา โดยมีเป้าหมายหลักคือ ให้นักเรียนศึกษาด้วยตนเอง ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของกิจกรรมการเรียนการสอนในแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 นี้มีประโยชน์สูงสุดต่อการเรียนรู้ ทั้งนี้ ผู้ที่เกี่ยวข้องโดยเฉพาะครุภู่สอนควรมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เบื้องต้น ดังนี้

การเตรียมตัวครู

เนื่องจากหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เป็นวัสดุใหม่ที่ใช้เทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเรียนการสอน ดังนั้น ครุภู่สอนต้องมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถเปิดและปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ใช้งานมาส์ และเป็นพิมพ์ได้คล่อง มีความรู้ความเข้าใจในการใช้โปรแกรมเมื่อนักเรียนเกิดปัญหาครุภู่สอนสามารถที่จะอธิบายและแก้ปัญหาให้ได้

อุปกรณ์ที่จำเป็น

คุณลักษณะของเครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ประกอบ รวมถึงโปรแกรมสนับสนุนการทำงานต่างๆที่จำเป็นสำหรับการใช้งานหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น กลุ่ม

สาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 เพื่อให้สามารถแสดงผลได้อย่างรวดเร็ว ถูกต้องมีคังต่อไปนี้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ CPU. ความเร็ว 1.0 GHz. ขึ้นไป
2. จอภาพชนิด Super VGA และการ์ดแสดงผล สามารถแสดงผลที่ความละเอียด 1,024x768 Pixels ขึ้นไป
3. มีหน่วยความจำ (RAM) อย่างน้อย 128 Mb.
4. ติดตั้งการ์ดเสียง และลำโพง
5. ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows ME , Wn XP หรือ Window Vista (6)
6. ติดตั้งโปรแกรม Microsoft Office และ โปรแกรม Adobe Acrobat

ลำดับขั้นตอนวิธีใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

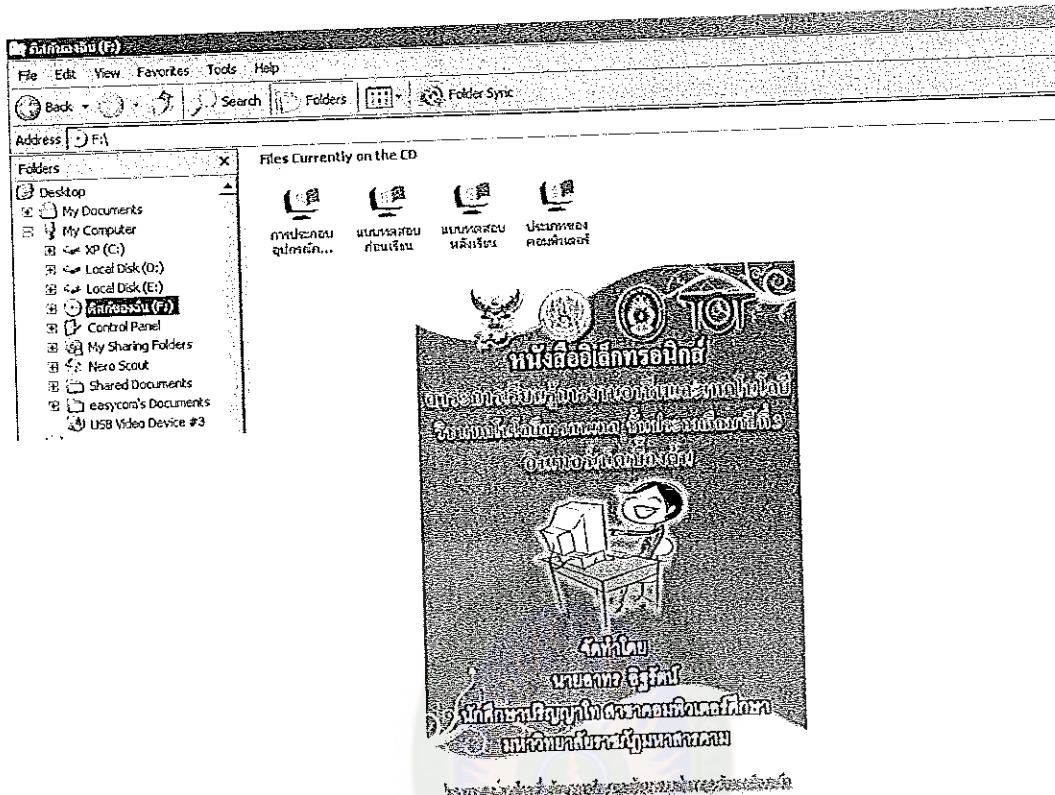
หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

การเข้าสู่บทเรียนหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

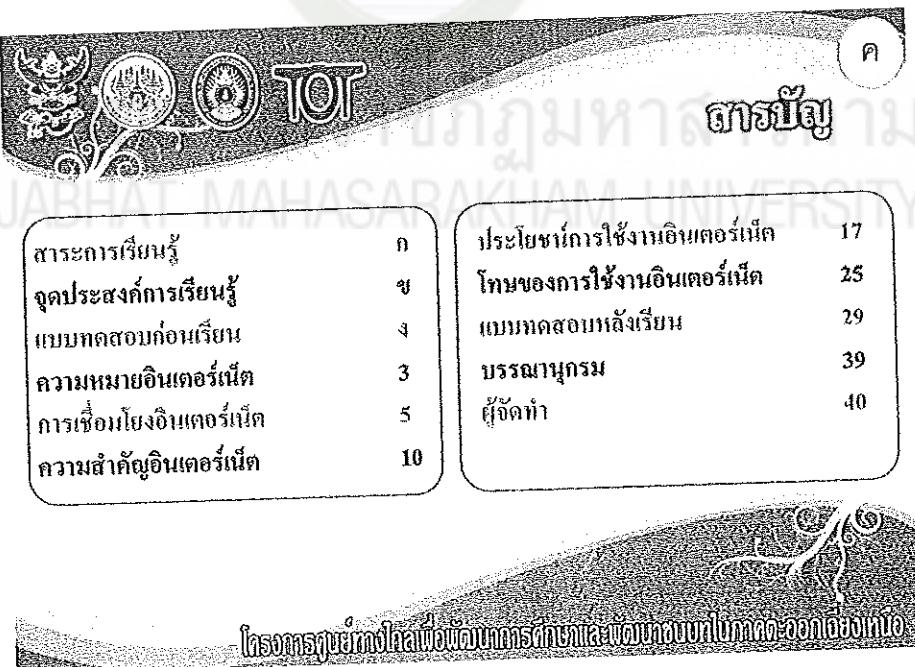
1. ใส่แผ่น CD หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่ตัวขึ้น CD-ROM หรือ กรุผู้สอนลงโปรแกรมในเครื่องต่างๆของนักเรียน ไว้ทุกเครื่องเพื่อความสะดวกในการใช้งาน
2. เครื่องคอมพิวเตอร์จะอ่านคำสั่งเริ่มต้นจากแผ่น CD จะแสดงไฟล์ที่ชื่อว่า

start.exe

3. ถ้าเครื่องคอมพิวเตอร์ไม่อ่านคำสั่งให้คลิกมาส์ที่ My Computer เลือก CD Drive ที่มีแผ่น CD หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์แล้วคลิกเมาส์เดือก หน้าแรก.exe เครื่องคอมพิวเตอร์จะเปิดไฟล์ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หน้าแรกดังภาพ



แผนภาพที่ 4 หน้าปกหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (เล่มหลัก) เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น



แผนภาพที่ 5 หน้าสารบัญเพื่อเลือกเรื่องที่ต้องการจะศึกษา โดยการคลิกที่หัวข้อที่ต้องการศึกษา
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

ส่วนประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในแต่ละเล่ม

หลังจากเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น จากไฟล์ที่ชื่อว่า หน้าแรก .exe ซึ่งเป็นหน้าหลักແลัวเข้าสู่หน้าสารบัญ เพื่อเชื่อมโยงไปยังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในแต่ละเล่ม ที่นักเรียนต้องการเรียนรู้ ซึ่งในแต่ละเล่มมีรายละเอียด ดังนี้

1. ปกหน้า
2. สาระสำคัญ
3. จุดประสงค์การเรียนรู้
4. สารบัญ
5. แบบทดสอบก่อนเรียน
6. เมื่อหา
7. แบบทดสอบหลังเรียน
8. หนังสืออ้างอิง , บรรณานุกรม
9. ประวัติผู้จัดทำ
10. ปกหลัง



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ค
แผนการจัดการเรียนรู้
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น^๑
กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี
ประ楫มศึกษาปีที่ ๓

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี
 สาระการเรียนรู้ที่ 3 เทคโนโลยีสารสนเทศ
 รหัสวิชา ฯ13101 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น
 หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3
 เวลา 80 ชั่วโมง
 เวลา 2 ชั่วโมง (ชั่วโมงที่ 1-
 2)

มาตรฐานการเรียนรู้

๑.3.1 เป้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ ในการสืบค้นข้อมูล

การ

เรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพ อย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผลและมีคุณธรรม

สาระสำคัญ

คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องคำนวณอิเล็กทรอนิกส์ เป็นเครื่องมือสำคัญในการจัดการข้อมูล ประมวลผล สื่อสาร และมีวิถีทางการอย่างต่อเนื่อง

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

สามารถบอกคุณสมบัติของเครื่องมืออุปกรณ์ในการเชื่อมต่อ บอกลักษณะเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต ข้อดีและข้อเสียของการใช้งานอินเทอร์เน็ต

สาระการเรียนรู้

ความหมายของอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น บอกลักษณะเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ข้อดีและข้อเสียของการใช้งานอินเทอร์เน็ต

จุดประสงค์นำทาง

1. บอกความหมายของอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ได้
2. อธิบายถึงอุปกรณ์การเชื่อมต่อของคอมพิวเตอร์ ได้
3. บอกลักษณะเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ข้อดีและข้อเสียของการใช้งานอินเทอร์เน็ต
4. บอกการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ

กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนเรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ด้วยสื่อนำเสนอจำนวน 10 ข้อ
2. นักเรียนและครูstanทนาเกี่ยวกับ การใช้งานอินเทอร์เน็ตเบื้องต้นของคอมพิวเตอร์ ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
3. นักเรียนศึกษาความหมายของคอมพิวเตอร์ และการใช้ของอุปกรณ์ต่างๆในการ เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตในรูปแบบต่างๆ ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
4. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ด้วยสื่อนำเสนอ
5. นักเรียนศึกษาความหมายและอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ด้วยสื่อเคลื่อนไหว
6. ครูและผู้เรียนร่วมกันสรุปความหมายของอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น และการใช้งานค้นคว้าหาข้อมูลทางอินเทอร์เน็ตในรูปแบบต่างๆ ด้วยสื่อเคลื่อนไหว
7. นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ในหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 10 ข้อ ด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

สื่อการเรียนการสอน / แหล่งเรียนรู้

ขั้นที่	ขั้นการสอนตามโมเดลชิปป้า	สื่อ/ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้
1	ขั้นบทหวานความรู้เดิม	สื่อนำเสนอ (PowerPoint)
2	ขั้นแสวงหาความรู้ใหม่	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
3	ขั้นศึกษาทำความเข้าใจความรู้ใหม่ และ เชื่อมโยงความรู้ใหม่กับความรู้เดิม	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
4	ขั้นแลกเปลี่ยนความรู้ความเข้าใจกับกลุ่ม	สื่อนำเสนอ (PowerPoint)
5	ขั้นสรุปและจัดระเบียบความรู้	สื่อเคลื่อนไหว (Flash)
6	ขั้นแสดงผลงาน	สื่อนำเสนอ (PowerPoint)
7	ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

การวัดผลประเมินผล

1. วิธีการวัด

- สังเกตการณ์พฤติกรรมการเรียนขณะเรียนด้วยบทเรียนหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์

- ทำแบบทดสอบก่อนเรียน - หลังเรียน

2. เครื่องมือการวัดผลประเมินผล

- แบบสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้

- แบบทดสอบในบทเรียนอินเทอร์เน็ตเมืองต้น

3. เกณฑ์การวัดผลประเมินผล

- สังเกตพฤติกรรมการเรียนได้คะแนนรวม 70% ขึ้นไป ถือว่าผ่าน

- ตรวจใบงานได้คะแนน 60% ขึ้นไป ถือว่าผ่าน

- คะแนนแบบทดสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนถือว่าผ่าน

ตารางภาคผนวกที่ 1 ตารางวิเคราะห์เนื้อหาดำเนินเนื้อหาเรื่อง อินเทอร์เน็ตเมืองต้น

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

เรื่อง	ระดับพฤติกรรม						รวม
	จำ	ใจ	ใช้	วิ	สัง	ประ	
1 บอกความหมายของอินเตอร์เน็ต	1						1
2 บอกการเชื่อมโยงของอินเตอร์เน็ต	1	1					2
3 บอกความสำคัญการใช้อินเตอร์เน็ต	2						2
4 บอกประโยชน์และโทษของการใช้อินเตอร์เน็ต	2						2
5 บอกคุณสมบัติของอุปกรณ์แต่ละชนิด	1						1
6 บอกวิธีการติดตั้งโมเด็ม	2						2
7 บอกการเชื่อมต่อระบบอินเตอร์เน็ต	3						3
8 การเปิดโปรแกรม Microsoft Word	1	1					2
9 รู้จักการใช้งานคำสั่งเบื้องต้น	2						2
10 การใช้งานแบบเครื่องมือต่างๆ	2	1					3
11 สามารถประยุกต์ใช้แหล่งสารสนเทศตามความ เหมาะสมในการใช้งาน	2						2

	เรื่อง	ระดับพฤติกรรม						รวม
		ชำ	ใจ	ใช้	วิ	สัง	ประ	
12	เพื่อให้มีความรู้ และสามารถสืบค้นข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตได้	2	1					3
13	เพื่อให้มีความเข้าใจในสืบค้นข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตได้	3	1	1				5
	รวม	24	5	1				30



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แบบบันทึกผลหลังสอน

ตารางภาคผนวกที่ 2 ความเห็นของแผนการสอน

รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ				ข้อเสนอแนะ
	4	3	2	1	
1. จุดประสงค์การเรียนรู้					
2. เนื้อหาสาระ					
3. กิจกรรมการเรียนการสอน					
4. สื่อการสอน					
5. การวัดผลประเมินผล					
6. ความสอดคล้อง (ข้อ 1-5)					

(4 = มากที่สุด , 3 = มาก , 2 = พอดี , 1 = ควรปรับปรุง)

2. ผลการสอน

3. ปัญหา / อุปสรรค

4. ข้อเสนอแนะ / แนวทางแก้ไข

ลงชื่อ ผู้สอน

(นายอาทัย อิฐรัตน์)

วันที่ เดือน พ.ศ



ภาคผนวก ๔

ตัวอย่าง

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตัวอย่าง
แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
เรื่องอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกที่สุดแล้วกาลลงในกระดาษคำตอบที่กำหนดให้

1. ข้อใดไม่ใช่ความหมายของอินเทอร์เน็ต

- ก. เป็นเครือข่ายของเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- ข. เป็นอภิมหาเครือข่ายที่ครอบคลุมทั่วโลก
- ค. เป็นเครือข่ายที่ถึงกันได้ด้วยเทคโนโลยีของโทรศัพท์ท่านนี้

2. ข้อใดกล่าวถึงอินเทอร์เน็ตได้ถูกต้อง

- ก. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ภายในองค์กร
- ข. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ภายในประเทศ
- ค. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อถึงกันทั่วโลก

3. ข้อใดไม่ใช่ประโยชน์ของเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ?

- ก. เพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานเร็วขึ้น
- ข. เพื่อใช้ทรัพยากร่วมกัน เช่น เครื่องพิมพ์
- ค. เพื่อแปลงเป็นข้อมูลและโปรแกรม

4. การซื่อモンโยงอินเทอร์เน็ตเป็นแบบใด ?

- ก. แบบไขแมงมนุน
- ข. แบบไขไหน
- ค. แบบไขศ้า

5. ข้อใดคือประโยชน์ของการใช้อินเทอร์เน็ต ?

- ก. ทำให้เด็กมีทักษะในการเล่นเกมส์
- ข. ทำให้ร่างกายทรุดโทรม
- ค. เป็นแหล่งรวมความรู้

6. บริดจ์ (Bridge) ทำหน้าที่อะไร ?

- ก. กระจายข้อมูลในระบบเครือข่าย
- ข. อุปกรณ์ที่ใช้เชื่อมต่อระบบเข้าด้วยกัน
- ค. ขยายหรือเพิ่มระยะทางการสื่อสารของเครือข่าย

ภาคผนวก จ

การหาคุณภาพเครื่องมือ

IOC แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคผนวกที่ 3 การหาความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับชุดประสงค์และเนื้อหา
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้นเบื้องต้น ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ข้อที่	คะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ					รวม	ค่า IOC	ข้อที่ใช้เรียงข้อใหม่
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5			
1	0	1	0	1	1	3	0.6	
2	0	0	1	1	1	3	0.6	
3	1	1	1	1	0	4	0.8	1
4	1	1	1	1	1	5	1	2
5	1	1	1	1	1	5	1	3
6	1	1	1	1	1	5	1	4
7	0	1	1	1	1	4	0.8	5
8	1	1	1	1	0	4	0.8	
9	1	1	1	1	1	5	1	6
10	1	1	1	1	1	5	1	7
11	1	1	1	1	1	5	1	8
12	0	1	1	1	1	4	0.8	
13	1	1	1	1	0	4	0.8	
14	1	1	1	1	1	5	1	9
15	1	1	1	1	1	5	1	10
16	0	1	1	1	1	4	0.8	
17	1	1	1	1	1	5	1	11
18	1	1	1	1	0	4	0.8	
19	1	1	1	1	1	5	1	12
20	0	1	1	1	1	4	0.8	

ข้อที่	คะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ					รวม	ค่า IOC	ข้อที่ใช้ เรียงซึ่งใหม่
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5			
21	1	1	1	1	1	5	1	13
22	1	1	1	1	1	5	1	14
23	1	1	1	1	0	4	0.8	
24	1	1	1	1	1	5	1	15
25	0	1	1	1	1	4	0.8	
26	1	1	1	1	1	5	1	16
27	1	1	1	1	1	5	1	17
28	1	1	1	1	0	4	0.8	
29	1	1	1	1	1	5	1	18
30	0	1	1	1	1	4	0.8	19
31	1	1	1	1	1	5	1	20
32	1	1	1	1	1	5	1	
33	1	1	1	1	0	4	0.8	
34	1	1	1	1	1	5	1	21
35	0	1	1	1	1	4	0.8	22
36	1	1	1	1	0	4	0.8	
37	1	1	1	1	1	5	1	23
38	1	1	1	1	1	5	1	24
39	1	1	1	1	1	5	1	25
40	0	1	0	1	1	3	0.6	
	30	39	38	40	32	179		

ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำนวณแบบทดสอบกับชุดประสังก์เชิงพฤติกรรมและเนื้อหา โดยใช้สูตร IOC (พิสุทธาอรีรำภูร. 2551 :121)

ภาคผนวก ฉ

ผลการวิเคราะห์ค่าความยาก(p) และค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ(r)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคผนวกที่ 4 ผลการวิเคราะห์ค่าความยาก(p) และค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ(r)
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ข้อ	ความยาก	ค่าอำนาจจำแนก
1	0.77	0.7
2	0.81	0.3
3	0.77	0.4
4	0.81	0.4
5	0.81	0.4
6	0.81	0.3
7	0.81	0.4
8	0.81	0.4
9	0.77	0.4
10	0.81	0.4
11	0.81	0.4
12	0.77	0.3
13	0.81	0.3
14	0.77	0.3
15	0.81	0.3
16	0.81	0.3
17	0.81	0.3
18	0.77	0.3
19	0.81	0.5
20	0.81	0.6
21	0.81	0.5
22	0.81	0.5
23	0.81	0.5
24	0.81	0.3
25	0.81	0.6



ภาควิชานวัตกรรม

ผลการวิเคราะห์หาความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคผนวกที่ 5 ผลการวิเคราะห์หาความเข้มข้นของแบบทดสอบ

ข้อที่	p	q	pq
1	0.77	0.23	0.18
2	0.77	0.23	0.18
3	0.77	0.23	0.18
4	0.77	0.23	0.18
5	0.77	0.23	0.18
6	0.70	0.30	0.21
7	0.77	0.23	0.18
8	0.77	0.23	0.18
9	0.77	0.23	0.18
10	0.77	0.23	0.18
11	0.77	0.23	0.18
12	0.67	0.33	0.22
13	0.77	0.23	0.18
14	0.77	0.23	0.18
15	0.77	0.23	0.18
16	0.77	0.23	0.18
17	0.77	0.23	0.18
18	0.77	0.23	0.18
19	0.70	0.30	0.21
20	0.70	0.30	0.21
21	0.77	0.23	0.18
22	0.73	0.27	0.20
23	0.77	0.23	0.18
24	0.70	0.30	0.21
25	0.70	0.30	0.21

สูตรการคำนวณ หากค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน การหากค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบโดยใช้สูตร KR-20 โดยมีสูตรดังนี้ (พิสุทธา อวีร รายภูร 2551:137)

$$r_t = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{s_t^2} \right\}$$

$$s_t^2 = \frac{N \sum x^2 - (\sum X)^2}{N^2}$$

$$s_t^2 = \frac{(30 \times 11241) - (561)^2}{30^2}$$

$$s_t^2 = \frac{(337230) - (314721)}{900} = -$$

$$s_t^2 = 25.01$$

$$r_t = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{s_t^2} \right\}$$

$$r_t = \frac{25}{25-1} \left\{ 1 - \frac{4.69}{25.01} \right\}$$

$$rt = \frac{25}{24} \left\{ 1 - \frac{4.69}{25.01} \right\}$$

$$r_t = 1.04 \left\{ 1 - 0.19 \right\}$$

$$r_t = 0.81$$

ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ เท่ากับ 0.81

$$r_t = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{s_t^2} \right\}$$

$$s_t^2 = \frac{N \sum x^2 - (\sum X)^2}{N^2}$$

เมื่อ	r_t	คือ สัมประสิทธิ์ของความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ
	N	คือ จำนวนข้อของแบบทดสอบ
	P	สัดส่วนของผู้เรียนที่ทำข้อสอบข้อนี้ถูกกับผู้เรียนทั้งหมด
	q	สัดส่วนของผู้เรียนที่ทำข้อสอบข้อนี้ผิดกับผู้เรียนทั้งหมด
	s_t^2	ความแปรปรวนของคะแนนสอบทั้งฉบับ
	N	จำนวนผู้เรียน



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาคพนวก ๗

การปรับเปลี่ยนผลลัมภุทธิ์ทางการเรียน

ผลการวิเคราะห์ตัวชี้วัดประสิทธิผล

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคผนวกที่ 6 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน

คนที่	คะแนน ก่อนเรียน	คะแนน หลังเรียน	D	D^2	วิธีการคำนวณ
1	8	15	7	49	$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{n \sum D^2 - (\sum D)^2}{(n-1)}}}$
2	9	16	7	49	
3	8	17	9	81	
4	7	16	9	81	
5	7	16	9	81	
6	11	17	6	36	$t = \frac{273}{\sqrt{\frac{31(2635)-(273)}{31-1}}}$
7	4	17	13	169	
8	5	17	12	144	
9	7	17	10	100	
10	7	17	10	100	$t = \frac{273}{\sqrt{\frac{81685-74529}{30}}}$
11	13	16	3	9	
12	4	17	13	169	
13	7	17	10	100	
14	11	17	6	36	$t = 17.68^*$
15	12	17	5	25	นัยสำคัญทางสถิติ
16	12	17	5	25	ระดับ .05
17	10	16	6	36	
18	9	18	9	81	
19	8	18	10	100	
20	10	17	7	49	
21	5	17	12	144	
22	8	15	7	49	
23	9	16	7	49	

คณที่	คะแนน ก่อนเรียน	คะแนน หลังเรียน	D	D^2	วิธีการคำนวณ
24	7	17	10	100	
25	10	17	7	49	
26	12	17	5	25	
27	2	17	15	225	
28	5	16	11	121	
29	6	16	10	100	
30	6	16	10	100	
31	8	17	9	81	
รวม	246	519	273	2635	
เฉลี่ย	7.94	16.74			

ผลการวิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผล

$$E.I. = \frac{\text{ผลรวมคะแนนทดสอบหลังเรียน} - \text{ผลรวมคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}{(\text{จำนวนนักเรียน} \times \text{คะแนนเต็ม}) - \text{คะแนนก่อนเรียน}} = \frac{273}{379} = 0.7203$$

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคนวกที่ 7 ผลการประเมินประสิทธิภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (E_1/E_2)

คนที่	คะแนนแบบฝึกหัดของแต่ละเล่ม				รวม (E1) (40คะแนน)	รวม (E2) (20คะแนน)		
	เล่มละ 5 คะแนน							
	เล่ม 1	เล่ม 2	เล่ม 3	เล่ม 4				
1	10	8	9	10	37	15		
2	9	8	9	8	34	16		
3	8	8	8	8	32	17		
4	8	8	8	8	32	16		
5	8	7	8	8	31	16		
6	9	8	8	7	32	17		
7	8	8	8	8	32	17		
8	8	8	9	8	33	17		
9	8	8	9	8	33	17		
10	8	8	9	9	34	17		
11	8	8	9	8	33	16		
12	8	7	9	8	32	17		
13	9	8	8	8	33	17		
14	8	8	8	8	32	17		
15	8	8	8	8	32	17		
16	9	8	8	9	34	17		
17	8	8	7	9	32	16		
18	9	9	9	9	36	18		
19	9	10	9	8	36	18		
20	9	9	9	10	37	17		
21	8	8	9	10	35	17		
22	8	7	8	10	33	17		
23	9	8	8	10	35	17		

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาราษฎร์

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คนที่	คะแนนแบบฟีกหัดของแต่ละเล่ม				รวม (E1) (40คะแนน)	รวม (E2) (20คะแนน)		
	เล่มละ 5 คะแนน							
	เล่ม 1	เล่ม 2	เล่ม 3	เล่ม 4				
24	9	8	8	10	35	17		
25	9	9	8	10	36	17		
26	8	8	8	8	32	16		
27	9	7	8	8	32	16		
28	9	8	8	10	35	16		
29	9	8	8	10	35	17		
30	8	8	8	10	34	17		
31	8	8	8	9	33	17		
รวม					1042	519		
\bar{X}					33.61	16.74		
ร้อยละ					84.03	83.71		

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาควิชานวัต ภู

แบบประเมินความพึงพอใจที่มีต่อการเรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบประเมินความพึงพอใจที่ต่อการเรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้นเบื้องต้น**
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

คำชี้แจง

✓ แบบประเมินความพึงพอใจ ใช้เพื่อ datum ความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต่อ
การเรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ
และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

✓ แต่ละข้อจะมีระดับความพึงพอใจ 5 ระดับ คือ 5,4,3,2 และ 1 แต่ละระดับมี
ความหมายดังนี้

ระดับ 5 หมายถึง มีความพึงพอใจมากที่สุด

ระดับ 4 หมายถึง มีความพึงพอใจมาก

ระดับ 3 หมายถึง มีความพึงพอใจปานกลาง

ระดับ 2 หมายถึง มีความพึงพอใจน้อย

ระดับ 1 หมายถึง มีความพึงพอใจน้อยที่สุด

วิธีการตอบ ให้ผู้เรียนทำเครื่องหมาย ลงในช่องที่ตรงกับความรู้สึกต่อ^{สื่อ} สื่ออิเล็กทรอนิกส์ตามความเป็นจริงแต่ละข้อ ดังตัวอย่าง

ตัวอย่าง แบบประเมินความพึงพอใจที่มีต่อสื่ออิเล็กทรอนิกส์

รายการ	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
ภาพสวยงาม					

หากนักเรียนทำเครื่องหมาย ลงในช่อง 5 แสดงว่าผู้เรียนเห็นว่าสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มี
ความพึงพอใจต่อความสวยงามของรูปภาพในระดับมากที่สุด

แบบประเมินความพึงพอใจที่มีต่อการเรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์
เรื่อง อินเทอร์เน็ตเบื้องต้นเบื้องต้น
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

รายการ	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
1. ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง					
1.1 การนำเสนอเนื้อหาที่เรียน มีรูปแบบชัดเจนเข้าใจง่าย					
1.2 เนื้อหามีความเหมาะสมกับเวลาที่เรียน					
1.3 เนื้อหาแต่ละชุดเป็นเรื่องที่นำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้					
2. ภาพภาษา และ สีสัน					
2.1 ความสอดคล้องของเนื้อหาและภาพ					
2.2 สีสันบรรยายได้ชัดเจนเข้าใจง่าย					
2.3 ขนาดและสีของภาพภาพเคลื่อนไหวโดยรวมมีความ					
สwayjanam					
3. ตัวอักษรและสี					
3.1 รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้มีขนาดพอเหมาะ					
3.2 สีตัวอักษรswayjanam น่าอ่าน					
3.3 สีของภาพพื้นหลังswayjanam มองแล้วสบายตา					
4. แบบทดสอบ/แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลัง					
บทเรียน					
ก่อนเรียนและหลังเรียน					
4.1 ความชัดเจนของคำสั่งแบบทดสอบ					
4.2 จำนวนข้อของแบบทดสอบพอเหมาะ					
4.3 ความเหมาะสมของคำถ้า					

รายการ	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
5. คู่มือการใช้บทเรียนสื่ออิเล็กทรอนิกส์					
5.1 การจัดรูปเล่น เรียนรู้อย่างง่าย					
5.2 ความชัดเจนในการอธิบายอ่านแล้วเข้าใจง่าย					
5.3 มีความสะดวกต่อการใช้					

ข้อคิดเห็นอื่นๆ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคผนวกที่ 8 ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจของผู้เรียน

รายการ	\bar{X}	S.D.	การแปลความหมาย
1. เนื้อหาและการดำเนินการเรื่อง	3.56	0.64	พึงพอใจมาก
1.1 การนำเสนอเนื้อหาที่เรียน มีรูปแบบชัดเจนเข้าใจง่าย	3.70	0.45	พึงพอใจมาก
1.2 เนื้อหามีความเหมาะสมสมกับเวลาที่เรียน	3.60	0.40	พึงพอใจมาก
1.3 เนื้อหาแต่ละชุดเป็นเรื่องที่นำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้	3.71	0.82	พึงพอใจมาก
2. ภาพภาษา และ เสียง	3.57	0.55	พึงพอใจมาก
2.1 ความสอดคล้องของเนื้อหาและภาพ	3.61	0.55	พึงพอใจมาก
2.2 เสียงบรรยายได้ชัดเจนเข้าใจง่าย	3.90	0.56	พึงพอใจมาก
2.3 ขนาดและสีของภาพโดยรวมมีความสวยงาม	3.64	0.50	พึงพอใจมาก
3. ตัวอักษรและสี	3.72	0.12	พึงพอใจมาก
3.1 รูปแบบของตัวอักษรที่ให้มีขนาดพอเหมาะ	3.60	0.47	พึงพอใจมาก
3.2 สีตัวอักษรเหมาะสม สวยงาม น่าอ่าน	3.84	0.47	พึงพอใจมาก
3.3 สีของภาพพื้นหลังสวยงาม มองแล้วสบายตา	3.84	0.50	พึงพอใจมาก
4. แบบทดสอบ/แบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน	3.65	0.54	พึงพอใจมาก
4.1 ความชัดเจนของคำสั่งแบบทดสอบ	3.76	0.67	พึงพอใจมาก
4.2 จำนวนข้อของแบบทดสอบพอเหมาะสม	3.97	0.25	พึงพอใจมาก
4.3 ความเหมาะสมของคำถาม	3.61	0.45	พึงพอใจมาก
5. คุณภาพการใช้บทเรียนสื่อประสม	3.69	0.50	พึงพอใจมาก
5.1 การจัดรูปเล่ม เรียบร้อยสวยงาม	3.68	0.52	พึงพอใจมาก
5.2 ความชัดเจนในการอธิบายอ่านแล้วเข้าใจง่าย	3.51	0.44	พึงพอใจมาก
5.3 มีความสะดวกต่อการใช้	3.59	0.50	พึงพอใจมาก
เฉลี่ยรวม	3.82	0.53	พึงพอใจมาก



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สำนักงานคุรุสภา ที่ดูแลศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์
ขอขอบคุณที่ปรึกษาเป็นพิเศษที่ให้คำแนะนำและช่วยเหลือ

นายอาทิตย์ อิฐวัฒน์

ผู้อำนวยการศูนย์บริการและพัฒนาคุณภาพ
และการประเมินผลของมหาวิทยาลัย
และผู้รับผิดชอบศึกษา บริษัทสถาบันภาษา จำกัด
รองคณบดี ๑ - อดีตคณบดี ๗.๙.๖๕-
ให้คำแนะนำ ๓๔ กันยายน พ.ศ.๒๕๖๘

(ดร.ไสวพัฒน์ อิฐวัฒน์)
รองคณบดี ๑
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์

(ดร.สมศักดิ์ ธรรมรงค์)
รองคณบดี ๒
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

