

บทที่ 1

บทนำ

ภูมิหลัง

การศึกษาในสาขาวิชาพลศึกษามีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาสุขภาพพลาณามัยของประชาชนในประเทศให้มีความสมบูรณ์ มีสุขภาพและสมรรถภาพ รู้วิธีการเลือกปฏิบัติในการดูแลรักษาสุขภาพและนำเสนอทักษะไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเอง และครอบครัว สามารถดำรงชีวิตที่เป็นสุขและยั่งยืน ตลอดจนสร้างความมั่นใจในชีวิต ความเป็นอยู่ที่ดีและมีความปลดปล่อยตนเพื่อรักษาของความเป็นไทย ซึ่งกุญแจหมายของพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 มาตรา 6 การจัดการศึกษาต้องเป็นไปเพื่อพัฒนาคนไทยให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์

กีฬาเบสบอลนิสเป็นวิชาหนึ่งในหลักสูตรระดับมัธยมศึกษาตอนต้นพุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533) แต่ปัจจุบันนี้ได้เปลี่ยนเป็นกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษา และพลศึกษา (พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542) กีฬาประเภทนี้เป็นกีฬาที่สามารถใช้เป็นสื่อในการพัฒนาเยาวชนให้มีคุณสมบัติทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์และสังคม ได้ และยังเป็นกีฬาที่ไม่หนักจนเกินไป อุปกรณ์ราคาไม่แพง ใช้สถานที่ไม่มากนัก ทักษะไม่ซับซ้อนรวมทั้งเทคนิคการเล่นมีความเหมาะสม ทำให้เกิดความสนุกสนานต่อผู้เรียน และผู้เล่น (จุฬารัตน์ นาคพงศ์. 2535 : 2)

กีฬาเบสบอลนิสหรือปิงปองเป็นกีฬาที่รักกันแพร่หลายทั่วโลก และนิยมเล่นกันมาเป็นระยะเวลานานและจัดได้ว่าเป็นกีฬาที่ได้มาตรฐานสากลเหมือนกับกีฬาประเภทอื่น ๆ เพราะมีการแข่งขันทั่วโลกและภายในประเทศ เช่น การแข่งขันภัยในระหว่างประเทศ ได้แก่ ระดับชิงแชมป์โลก โอลิมปิก เอเชียนเกมส์ ซีเกมส์ และการแข่งขันภัยในประเทศไทย ได้แก่ ระดับชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย กีฬาแห่งชาติ และจัดในนามของสโนร์ตติ้ง รวมทั้งยังมีการแข่งขันจนถึงระดับโรงเรียนด้วย เพราะในการแข่งขันจะช่วยเสริมสร้างทักษะกีฬาเบสบอลนิสให้กับนักเรียนนักศึกษาได้มีการพัฒนาเพิ่มมากขึ้น ส่งผลให้มีสมรรถภาพร่างกายที่สมบูรณ์ แต่สิ่งสำคัญบางประการที่จะสามารถพัฒนานักเรียน นักศึกษาให้เกิดประสิทธิผล จำเป็นต้องมีโปรแกรมที่ใช้ในการฝึกทักษะเบสบอลนิสหรือโปรแกรมการเรียน โดยเฉพาะที่เหมาะสมกับสภาพและวุฒิภาวะของผู้เรียน

ในการจัดการเรียนการสอนหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2544 กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้คู่มีสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและผลศึกษา เป็นการศึกษาด้านสุขภาพที่มีเป้าหมายเพื่อ darmชีวิตและการสร้างเสริมสุขภาพและการพัฒนาคุณภาพชีวิตของบุคคล ครอบครัวและชุมชนให้ยั่งยืนช่วยให้ผู้เรียนได้เกิดการเรียนรู้ พัฒนาความมั่นใจในตนเอง และความสามารถของตนเอง ผู้เรียนจะเกิดประสิทธิผลและบรรลุตามจุดประสงค์ที่วางไว้หรือไม่ ความสามารถของตนเอง ผู้เรียนจะเกิดประสิทธิผลและบรรลุตามจุดประสงค์ที่วางไว้หรือไม่ นั้น จำเป็นอย่างยิ่งจะต้องมีการวัดผล ทั้งในภาคความรู้และภาคปฏิบัติ สำหรับในภาคปฏิบัติ จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีแบบทดสอบที่มีคุณภาพและเหมาะสมกับผู้เข้ารับการทดสอบ ในส่วนของเพาเบิลแทนนิส ได้มีแบบทดสอบทักษะกีฬาเพาเบิลแทนนิสที่ได้มาตรฐานอยู่หลายแบบ ด้วยกัน ได้แก่ จำนวน ไชโค รีวนเริง (2523 : บทคัดย่อ) ได้สร้างแบบทดสอบทักษะกีฬาเพาเบิลแทนนิสสำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้น ประกอบด้วย ทักษะการเดาะลูก ทักษะการเดิร์ฟ และทักษะการตีโต้แบบแบคแอนด์ จุพารัตน์ นาคพงศ์ (2535 : บทคัดย่อ) ได้สร้างแบบทดสอบทักษะกีฬาเพาเบิลแทนนิสสำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้น ประกอบด้วย ทักษะการเดิร์ฟ ทักษะการตีลูกกระทบฟางนังและการตอบ สมมิตร ดิลกนิจการ (2540 : บทคัดย่อ) ได้สร้างแบบทดสอบทักษะการตีลูกหมุนกระทบฟางนัง ไชโค อุทาธิเริงพล (2543 : บทคัดย่อ) ได้สร้างแบบทดสอบทักษะกีฬาเพาเบิลแทนนิสสำหรับนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 6 ประกอบด้วย ทักษะการเดิร์ฟ การตีลูกหน้ามือและการตีลูกหลังมือ แต่ทั้งนี้แบบทดสอบที่กล่าวมาข้างต้นไม่สามารถที่จะนำมาใช้เป็นแบบทดสอบกับนักศึกษาในมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม สาขาวิชาเพาเบิลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ ได้ เพราะความสามารถในทักษะกีฬาของผู้เรียนแต่ละระดับจะแตกต่างกัน และปัจจุบันกีฬาเพาเบิลแทนนิสได้ถูกจัดเป็นวิชาหนึ่งในหลักสูตรการเรียนของนักศึกษาสาขาวิชาเพาเบิลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ที่จะทำให้นักศึกษาได้ฝึกทักษะเบื้องต้นต่าง ๆ ได้เรียนรู้กติกาและการเลือกอุปกรณ์เพาเบิลแทนนิส นอกจากนี้นักศึกษาสาขาวิชาเพาเบิลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จะได้รับประโยชน์จากการเรียนกีฬาเพาเบิลแทนนิส มีความรู้ความเข้าใจในเทคนิคต่าง ๆ ของกีฬาเพาเบิลแทนนิสมากขึ้น

จากที่กล่าวมาแล้วผู้วิจัยในฐานะที่เป็นนักกีฬาและอาจารย์สอนรายวิชาเพาเบิลแทนนิส ของสาขาวิชาเพาเบิลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ซึ่งมีความสนใจที่จะสร้างแบบทดสอบทักษะกีฬาเพาเบิลแทนนิส สำหรับนักศึกษาสาขาวิชาเพาเบิลศึกษาและการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ที่ต้องเรียนในรายวิชาเพาเบิลแทนนิสขึ้นมาเพื่อที่จะได้นำแบบทดสอบนี้ไปใช้ให้เหมาะสมกับสภาพ

ของนักศึกษาสาขาวิชาเพลสกีญาและการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม และเป็นแนวทางแก่ผู้ที่มีความสนใจจะนำแบบทดสอบนี้ไปใช้ในการวัดผลและประเมินผลกับนักศึกษาที่มีสภาพใกล้เคียงกันได้อย่างถูกต้อง โดยผู้วิจัยคาดว่าการวิจัยครั้งนี้จะเป็นประโยชน์ต่อการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนรวมทั้งการวัดผลและประเมินผลในกีฬาเทเบลเทนนิสสำหรับผู้ที่สนใจได้ในระดับหนึ่ง

ความมุ่งหมายของการวิจัย

1. เพื่อสร้างแบบทดสอบทักษะกีฬาเทเบลเทนนิส ของนักศึกษาสาขาวิชาเพลสกีญา และการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
2. เพื่อสร้างเกณฑ์ (Norm) ทักษะกีฬาเทเบลเทนนิส ของนักศึกษาสาขาวิชาเพลสกีญา และการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ความสำคัญของการวิจัย

ได้แบบทดสอบทักษะกีฬาเทเบลเทนนิส ของนักศึกษาสาขาวิชาเพลสกีญาและการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม และผลการศึกษา ค้นคว้าครั้งนี้จะเป็นแนวทางให้ครู อาจารย์ผู้สอนวิชาเทเบลเทนนิสได้นำเครื่องมือในการทดสอบไปใช้เพื่อประเมินผลความก้าวหน้าของนักศึกษาได้ และเป็นแนวทางปรับปรุงการเรียนการสอนรายวิชาเทเบลเทนนิสสำหรับนักศึกษาใหม่ประถมพยั่งขึ้น

ขอบเขตของการวิจัย

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

1.1 ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักศึกษาสาขาวิชาเพลสกีญาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ที่ผ่านการเรียนรายวิชาเทเบลเทนนิสมาแล้ว และกำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ 2 สาขาวิชาเพลสกีญาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ปีการศึกษา 2554 จำนวน 82 คน ชาย 63 คน หญิง 19 คน

1.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้วิจัยแบ่งได้ 2 กลุ่มคือ กลุ่มสร้างแบบทดสอบทักษะกีฬาเทเบลเทนนิส เป็นนักศึกษาสาขาวิชาเพลสกีญาและการจัดการกีฬา มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ปีการศึกษา 2554 ที่ผ่านการเรียนรายวิชาเทเบลเทนนิสมาแล้ว จำนวน 30 คน

ชาย 15 คน หญิง 15 คน โดยใช้การสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการสร้างเกณฑ์ (Norm) เป็นนักศึกษาสาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ที่ผ่านการเรียนรายวิชาเทเบิลเทนนิส และกำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ 2 สาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ปีการศึกษา 2554 จำนวน 82 คน ชาย 63 คน หญิง 19 คน ซึ่งได้มาจากการรับสมัครทั้งหมด

2. ตัวแปรที่ศึกษา

2.1 ตัวแปรอิสระ คือ แบบทดสอบทักษะกีฬาเทเบิลเทนนิสสำหรับนักศึกษาสาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

2.2 ตัวแปรตาม ได้แก่ คุณภาพของแบบทดสอบทักษะกีฬาเทเบิลเทนนิส ของนักศึกษาสาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. แบบทดสอบทักษะกีฬาเทเบิลเทนนิส หมายถึง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยเพื่อทดสอบทักษะกีฬาเทเบิลเทนนิส ของนักศึกษาสาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา ชั้นปีที่ 2 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ประกอบด้วย

1.1 ทักษะการเสิร์ฟลูกเทเบิลเทนนิส

1.2 ทักษะการตีลูกเทเบิลเทนนิส ด้วยการใช้ไฟร์เคนด์ทอปสปินจากเครื่องยิงลูกเทเบิลเทนนิส

1.3 ทักษะการตีลูกเทเบิลเทนนิส ด้วยการใช้แบคเคนด์ทอปสปินจากเครื่องยิงลูกเทเบิลเทนนิส

1.4 ทักษะการตีลูกเทเบิลเทนนิสกระหบฝ่าหนัง

2. ทักษะกีฬาเทเบิลเทนนิส หมายถึง วิธีการที่ใช้การเล่นกีฬาเทเบิลเทนนิส เช่น การเสิร์ฟ การตีไฟร์เคนด์ (Forehand) และแบคเคนด์ (Backhand) เป็นต้น

3. นักศึกษา หมายถึง นักศึกษาสาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา ที่ผ่านการเรียนรายวิชาเทเบิลเทนนิสมาแล้ว และกำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ 2 สาขาวิชาพลศึกษาและการจัดการกีฬา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

4. ระดับทักษะกีฬาเทเบลเทนนิส หมายถึง การจำแนกหรือแบ่งความสามารถหรือความชำนาญหรือการทำได้เป็นคะแนนที่เกี่ยวกับวิธีการต่างๆ ในการทดสอบทักษะกีฬาเทเบลเทนนิสเกี่ยวกับวิธีการต่างๆ ในการเล่นเทเบลเทนนิส



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY