

บทที่ 4 ผลการวิจัย

ผลการเรียนของนักศึกษาเมื่อใช้โปรแกรมป้องกันการเล่นเกมส์

การวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. ให้นักศึกษาเรียนกันตามปกติ ผู้วิจัยได้สังเกตและแบ่งนักศึกษาออกเป็นสามกลุ่มคือ กลุ่มนักศึกษาที่เล่นเกมส์ กลุ่มนักศึกษาที่นั่งไถ่ล้นักศึกษาที่เล่นเกมส์และกลุ่มนักศึกษาที่ตั้งใจเรียน
2. วิเคราะห์ผลการเรียนหลังจากใช้โปรแกรมโดยใช้สถิติพื้นฐาน คือ ค่าร้อยละ

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

1. แบ่งนักศึกษาออกเป็นสามกลุ่ม โดยที่กลุ่มนักศึกษาที่เล่นเกมส์ให้อยู่ในหมายเลข 1-9 นักศึกษาที่นั่งไถ่ล้นักศึกษาที่เล่นเกมส์ให้อยู่ในหมายเลข 10-17 และนักศึกษาที่ตั้งใจเรียนให้อยู่ในหมายเลข 18-21
2. เปรียบเทียบผลการเรียนระหว่างก่อนใช้โปรแกรมและหลังใช้โปรแกรม โดยใช้สถิติพื้นฐาน คือ ค่าร้อยละ (Percentage)

ตารางที่ 1 เกรดของนักศึกษาเมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอน

หมายเลข	เกรดวิชาการพัฒนาการประยุกต์แบบปรับ-ให้บริการ (2/2554)
นักศึกษาที่เล่นเกมส์และเล่นอินเทอร์เน็ต	
1	B+
2	C+
3	B+
4	A
5	B+
6	D
7	C
8	C
9	D+
นักศึกษานิ่งใกล้นักศึกษที่เล่นเกมส์และเล่นอินเทอร์เน็ต	
10	C+
11	B+
12	B+
13	C+
14	B
15	A
16	C
17	B+
นักศึกษาที่ตั้งใจเรียน	
18	B+
19	A
20	A
21	A

ตารางที่ 2 จำนวนนักศึกษาที่ได้รับระดับเกรดต่างๆ

เกรด	จำนวนนักศึกษา
A	5
B+	7
B	1
C+	3
C	3
D+	1
D	1
F	0
รวม	21

จากตารางที่ 1 แสดงเกรดของนักศึกษาสาขาวิศวกรรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์รหัส 51480110 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยแบ่งออกเป็นสามส่วนคือ ส่วนของนักศึกษาที่เล่นเกมส์และเล่นอินเทอร์เน็ต ส่วนของนักศึกษาที่นั่งใกล้นักศึกษาที่เล่นเกมส์และเล่นอินเทอร์เน็ต และส่วนของนักศึกษาที่ตั้งใจเรียน ในส่วนแรกพบว่านักศึกษาในกลุ่มนี้ได้เกรดโดยรวมที่มากกว่าหรือเท่ากับ C+ จำนวน 5 คน จากนักศึกษา 9 คน คิดเป็นเปอร์เซ็นต์ได้เท่ากับ 55.55 เปอร์เซ็นต์ ในส่วนที่สองพบว่านักศึกษาในกลุ่มนี้ได้เกรดโดยรวมที่มากกว่าหรือเท่ากับ C+ จำนวน 7 คน จากนักศึกษา 8 คน คิดเป็นเปอร์เซ็นต์ได้เท่ากับ 87.5 เปอร์เซ็นต์ และในส่วนที่สามพบว่านักศึกษาในกลุ่มนี้ได้เกรดโดยรวมที่มากกว่าหรือเท่ากับ C+ จำนวน 4 คน จากนักศึกษา 4 คน คิดเป็นเปอร์เซ็นต์ได้เท่ากับ 100 เปอร์เซ็นต์

จากตารางที่ 2 แสดงเกรดของนักศึกษาทั้งห้องพบว่านักศึกษาห้องนี้ได้เกรดโดยรวมที่มากกว่าหรือเท่ากับ C+ จำนวน 16 คน จากนักศึกษา 21 คน คิดเป็นเปอร์เซ็นต์ได้เท่ากับ 76.19 เปอร์เซ็นต์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY