

สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
บทคัดย่อ	ก
ABSTRACT	ค
กิตติกรรมประกาศ	จ
สารบัญ	ฉ
สารบัญตาราง	ช
สารบัญแผนภาพ	ฉ
สารบัญตารางภาคผนวก	ญ
บทที่ 1 บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์การศึกษา	4
สมมติฐานการศึกษา	4
ขอบเขตการศึกษา	4
กรอบแนวคิดการศึกษา	5
นิยามศัพท์เฉพาะ	6
ประโยชน์การศึกษา	8
บทที่ 2 วรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	9
โครงการจัดทำเนื้อหากระบบ e-Learning ของการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม(eDLTV)	9
หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี	11
สื่ออิเล็กทรอนิกส์	15
หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวกับสื่ออิเล็กทรอนิกส์	26
ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้อง	27
ขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนตามรูปแบบ ADDIE Model	30
การประเมินสื่ออิเล็กทรอนิกส์	35
การเรียนการสอนแบบร่วมมือ	42
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	53
งานวิจัยในประเทศ	53
งานวิจัยต่างประเทศ	57

บทที่ 3 วิธีดำเนินการศึกษา	60
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	60
เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	61
วิธีการสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	62
วิธีดำเนินการศึกษา	68
การวิเคราะห์ข้อมูล	72
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	74
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	78
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอข้อมูล	78
ลำดับขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูล	78
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	79
บทที่ 5 สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	84
สรุปผลการศึกษา	84
อภิปรายผล	85
ข้อเสนอแนะ	88
บรรณานุกรม	90
ภาคผนวก	94
ภาคผนวก ก คู่มือการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์	95
ภาคผนวก ข ตัวอย่างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (หนังสืออิเล็กทรอนิกส์)	103
ภาคผนวก ค แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	113
ภาคผนวก ง เครื่องมือที่ใช้ในการการศึกษา	120
ภาคผนวก จ หนังสือขอความอนุเคราะห์ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการศึกษา	127
ภาคผนวก ฉ การหาคุณภาพเครื่องมือในการศึกษา	133
ภาคผนวก ช การเผยแพร่ผลงานทางวิชาการ	147
ภาคผนวก ซ ตัวอย่างแผนการจัดการเรียนรู้	149
ประวัติผู้ศึกษา	161

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1	มาตรฐานการเรียนรู้ 13
2	ความแตกต่างของการเรียนรู้แบบร่วมมือกับการเรียนรู้แบบดั้งเดิม 46
3	รายชื่อโรงเรียนต้นแบบ โครงการศูนย์ทางไกลฯ ระดับประถมศึกษา 61
4	แบบแผนการทดลอง 70
5	สื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบกิจกรรมการเทคนิคจิกซอว์ 71
6	ระยะเวลาการเก็บรวบรวมข้อมูล 71
7	ประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่พัฒนาขึ้น 80
8	ผลการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือ โดยใช้เทคนิคจิกซอว์ จากการทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง 81
9	ผลการเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน 81
10	ดัชนีประสิทธิผลของกิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือ โดยใช้เทคนิคจิกซอว์ ด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ 82
11	ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน 83

สารบัญแผนภาพ

แผนภาพที่	หน้า
1 กรอบแนวคิดการศึกษา	6
2 ขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนตามรูปแบบ ADDIE Model	30
3 แผนภูมิขั้นตอนการศึกษา	69



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญตารางภาพผนวก

ตารางภาคผนวกที่

หน้า

1	ผลการวิเคราะห์ความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับประเด็นการประเมิน แบบประเมินสื่ออิเล็กทรอนิกส์	134
2	ผลการวิเคราะห์ แบบประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์จากผู้เชี่ยวชาญ	135
3	ผลการวิเคราะห์ความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์การเรียนรู้	136
4	ผลการวิเคราะห์หาค่าความยาก (p) และค่าอำนาจจำแนก (r) ของแบบทดสอบ	138
5	ผลการวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ	139
6	ผลการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของสื่ออิเล็กทรอนิกส์	140
7	วิเคราะห์ผลการเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียนการเรียนรู้	142
8	วิเคราะห์ค่าดัชนีประสิทธิผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์	144
9	ผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบ กิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือ โดยเทคนิคจิกซอว์	146

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY