

บทที่ 5

สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยการพัฒนาการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์และเขตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยได้เก็บรวบรวม วิเคราะห์ข้อมูล สรุปผลการวิจัยและ อภิปรายผล ดังนี้

1. วัตถุประสงค์การวิจัย
2. สรุปผลการวิจัย
3. อภิปรายผลการวิจัย
4. ข้อเสนอแนะ

วัตถุประสงค์การวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ ดังนี้

1. เพื่อพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอน แบบ K - W - D - L เรื่องปัญหาสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ให้มี ประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 75 / 75
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่องสมการ เชิงเส้นตัวแปรเดียวที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L กับเกณฑ์ร้อยละ 75
3. เพื่อศึกษาดัชนีประสิทธิผล (E.I) ของแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรม การเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น
4. เพื่อศึกษาเขตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L

สรุปผลการวิจัย

จากผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

1. แผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องปัญหาสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพ 81.94 / 80.28 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ 75 / 75 ที่ตั้งไว้

2. ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์หลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว กับเกณฑ์ร้อยละ 75 หลังเรียนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 75 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียน โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว เท่ากับ 0.68 แสดงว่าหลังจากการทดลองเรียน โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ที่ผู้วิจัย พัฒนาขึ้น ผู้เรียนมีความสามารถทางการเรียนรู้คณิตศาสตร์เพิ่มขึ้นร้อยละ 68.30

4. นักเรียนที่ได้รับการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L มีเขตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ในระดับสูงค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.91 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 1.28

อภิปรายผลการวิจัย

จากการวิจัย เรื่องการพัฒนาการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์และเขตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประเด็นที่น่าสนใจอภิปราย ดังนี้

1. ประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้

ประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้ (E_1 / E_2) เท่ากับ 81.94 / 80.28 เป็นไปตามที่ตั้งไว้คือ 75 / 75 ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากการ

1.1 การสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L ครุจัดนักเรียนเป็นกลุ่มกลุ่มละ 4 - 5 คน โดยแต่ละกลุ่มจะมีความสามารถดี่อนักเรียนที่เรียนเก่ง นักเรียนที่เรียนปานกลาง และนักเรียนที่เรียนอ่อน นักเรียนมีการช่วยเหลือซึ่งกันและกันนี้

การแลกเปลี่ยนการเรียนรู้ประสบการณ์และความรู้ร่วมกัน ซึ่งเป็นการช่วยให้นักเรียนเกิด การเรียนรู้ร่วมกันได้อีกทางหนึ่งดังที่ วัชรา เล่าเรียนดี (2549 : 148) สรุปได้ว่าการที่นักเรียน เท้ากลุ่มร่วมกันเรียนรู้ นักเรียนทุกคนจะมีส่วนร่วมในการเรียนเนื้อหาวิชาที่เรียนมากขึ้นและ มากกว่าร่วมกันเรียนรู้ทั้งชั้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ นาฏยา บันอยู่ (2543 : 25) ชูรีย์ คำเมือง (2545 : 25) จิตาภา กิตตเล่อร์ (2546 : 25) ชูชาโน โอด (Suyanto. 1999 : Abstract) ไบว์เลอร์ (Boaler. 2006 : Abstract) พบว่า การจัดการเรียนการสอนเป็นกลุ่ม โดยแต่ละกลุ่ม ประกอบด้วยนักเรียนที่คละความสามารถ คือ นักเรียนที่เรียนเก่ง นักเรียนที่เรียนปานกลาง นักเรียนที่เรียนอ่อน สามารถทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงขึ้นกว่าเดิม

1.2 การนำการจัดการเรียนรู้แบบ K - W - D - L มาใช้ปฏิบัติในการจัด กิจกรรมการเรียนการสอน โดยครูร่วมกับนักเรียนทั้งชั้นฝึกคิดหาคำตอบตามลำดับขั้นตอน การสอนโดยไม่มีการปฏิบัติตามแผนผัง K - W - D - L และบัตรกิจกรรม K - W - D - L ซึ่งก่อให้เกิดการเรียนรู้ที่มีความหมายต่อนักเรียนส่งเสริมให้นักเรียนช่วยกันคิดแก้ปัญหาด้วย การฝึกอ่าน โจทย์ปัญหาอย่างละเอียดและปฏิบัติตามขั้นตอน 4 ขั้นดังนี้

ขั้น K นักเรียนร่วมกันหาสิ่งที่โจทย์บอกให้ทราบ หรือสิ่งที่รู้เกี่ยวกับโจทย์ สำหรับในขั้นตอนนี้นับเป็นขั้นเตรียมความรู้พื้นฐาน การระดมความคิดเกี่ยวกับเรื่องที่อ่าน หรือโจทย์ปัญหาว่ารู้อะไรบ้างแล้ว ครูทำหน้าที่กดบันทึกคำตอบและช่วยนักเรียนจดหมวดหมู่ ของข้อมูลเหล่านี้ ช่วยอธิบายความคิดเห็นที่เกี่ยวข้องกับการอ่านโจทย์ปัญหา ตีความ ถูกต้องกับข้อมูลที่ได้มา รวมทั้งกระบวนการอื่น ๆ ที่จะนำมาใช้ เช่น ลงมือปฏิบัติตามที่ โจทย์กำหนด วาดรูป ทำแผนภูมิ เพื่อว่านักเรียนจะได้เข้าใจปัญหาและรู้ว่าตนเองรู้อะไรบ้าง ที่เกี่ยวกับปัญหา ซึ่งนับว่าเป็นองค์ประกอบที่สำคัญของเทคนิค K - W - D - L ที่ชี้ให้เห็นว่า สามารถพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนໄได้ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ โพลยา (Poya. 1957 : 5) ได้สรุปไว้ว่าการที่นักเรียนได้หาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบคืออะไร ข้อมูลที่กำหนดให้มา นั้นมีอะไรบ้าง มีเงื่อนไขหรือไม่อย่างไร แล้วเขียนสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ลงในแผนผังจะช่วยให้ เข้าใจมากยิ่งขึ้น

ขั้น W สำหรับขั้นตอนนี้นักเรียนได้ร่วมกันวิเคราะห์หาสิ่งที่โจทย์ต้องการ ทราบโดยนักเรียนร่วมกันแสดงความคิดเห็นเพื่อเสนอความคิดเห็น เพื่อเสนอแนวทางในการแก้ปัญหาด้วยเหตุผลของแต่ละคน สามารถทุกคนในกลุ่มจะนำวิธีการที่ทุกคนเสนอมา พิจารณาและทดลองใช้แก้ปัญหาเพื่อตรวจสอบว่าวิธีการแต่ละวิธีใช้ได้ผลเป็นอย่างไรบ้าง

วิธีการได้เหมาะสมที่สุด โดยครูสังเกตและถอยกระดับให้นักเรียนแต่ละกลุ่มร่วมปฏิบัติ กิจกรรมต่าง ๆ ให้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี ในขั้นนี้นักเรียนแต่ละคนจะได้แสดงความคิดเห็น ของตัวเอง และได้ร่วมกันแสวงหาความรู้และวิธีแก้ปัญหาด้วยตนเองของรู้สึกสนับสนุนโดยแท้จริง ความคิดเห็นของผู้อื่นด้วยเหตุผลและเชื่อมโยงความรู้ที่ได้รับมาเพื่อนำมาใช้แก้ปัญหาพร้อมทั้ง เลือกแนวทางที่เหมาะสม ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ อัมพร มัคคานอง (2546 : 33) ที่สรุป ไว้ว่า การสอนคณิตศาสตร์ควรให้นักเรียนสร้างขั้นตอนหรือวิธีการขึ้น ซึ่งจะส่งผลให้นักเรียน มีความเข้าใจคณิตศาสตร์มากยิ่งขึ้น

ขั้น D สำหรับขั้นตอนนี้นักเรียนร่วมกันดำเนินการแก้โจทย์ปัญหาตามแผนที่ได้วางไว้โดยเริ่มจากการเขียนประกายสัญลักษณ์ เพื่อให้นักเรียนเห็นแนวทางในการคิด คำนวณว่าจะต้องคำนวณจำนวนใดก่อน จากนั้nrร่วมกันแสดงวิธีทำเพื่อหาคำตอบตามที่โจทย์ ต้องการไปที่ละเอียดขั้นตอน ในขั้นนี้นักเรียนแต่ละคนจะได้เรียนรู้ขั้นตอนการแก้ปัญหาอย่างถูก ซึ่งได้ฝึกการคิดคำนวณ โดยครูอยแนะนำและให้ความช่วยเหลือนักเรียนในการเขียนอธิบาย วิธีการแก้ปัญหาได้ถูกต้องชัดเจนสื่อสารให้คนอื่นเข้าใจตรงกันยิ่งขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิด ของศุนย์พัฒนาหลักสูตร (2541 : 5) ที่สรุปไว้ว่า การที่นักเรียนได้แก้ปัญหาตามที่นักเรียนได้ วางแผนไว้เป็นวิธีการที่เหมาะสมที่สุด ครูผู้สอนไม่ควรกำหนดว่านักเรียนจะต้องใช้วิธีการใด ซึ่งจะถูกต้อง

ขั้น L สำหรับขั้นตอนนี้นักเรียนได้ออกมานำเสนอผลการแก้ปัญหาพร้อม ทั้งอธิบายวิธีการแก้ปัญหาที่ละเอียดขั้นตอนให้เพื่อน ๆ และครูได้รับฟังและคิดพิจารณา ความถูกต้องรวมทั้งให้นักเรียนคนอื่น ๆ ได้ตรวจสอบคำตอบของตนเอง โดยครูจะเป็นผู้ชี้เชิง ตามคำถามเพื่อตรวจสอบความเข้าใจและอธิบายบททวนให้คำแนะนำ เมื่อนักเรียนลังเลใน การตอบคำถามหรือการนำเสนอ ครูให้ข้อมูลย้อนกลับให้นักเรียนตอบอย่างนั้นไปและร่วมกัน สรุปความรู้ที่ได้แล้ววิธีการแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่ได้เรียนรู้ทุกคน ในขั้นนี้เป็นการฝึกให้นักเรียน กล้ามือ กล้าแสดงออก มีความมั่นใจในตนเองเรียนรู้วิธีการแก้ปัญหาที่หลากหลายจากและ สามารถนำไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ในสถานการณ์อื่น ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ลำดับขั้นตอนของการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L มีกระบวนการคิดและร่วมกันคิด ทุกขั้นตอนทำให้นักเรียนทุกคนฝึกคิดอย่างเป็นระบบฝึกเขียนและมีการแบ่งขั้นกัน ทำให้ กระตือรือร้นที่ในการทำคะแนนของตนเองเพิ่มขึ้นซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ สุวรรณ

กาญจน์มูร (2543 : 49 - 50) ที่กล่าวว่าเทคนิคการสอนคอมพิวเตอร์ที่ควรดำเนินถึงได้แก่ เทคนิคการอ่านไทย เช่น ฝึกการแบ่งโจทย์ออกเป็นตอน ๆ เทคนิคการใช้คำาน ครุจะต้องฝึกฝนให้เป็นคนดานเก่ง ตามถึงประเด็นสำคัญ ๆ ในเนื้อหาต่าง ๆ การสร้างบรรยากาศในการจัดการเรียนรู้ ร่วมถึงการเปิดโอกาสให้ได้แสดงความคิดเห็น มีส่วนร่วมและเป็นส่วนหนึ่งในการพัฒนาตนเองได้ลงมือปฏิบัติจริงเป็นระบบ สรุปไว้ว่าครูควรส่งเสริมให้นักเรียนคิดหาวิธีการต่าง ๆ หลาย ๆ วิธี เพราะจะช่วยให้นักเรียนมีความคิดที่กว้างไม่จำกัด

จากที่กล่าวมาจะเห็นได้วาขั้นตอนการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L สามารถทำให้นักเรียนกระตือรือร้นในการทำคะแนนของตนเองเพิ่มขึ้น มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในเรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวสูงตามเกณฑ์ที่กำหนด ซึ่งสอดคล้องงานวิจัยของ นิรันดร์ แสงกุลลดา (2547 : 110) พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องโจทย์ปัญหาเทคนิคและร้อยละของนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค K - W - D - L สูงกว่าตามแนวคิดของสถาท. วีระศักดิ์ เลิศโสาภา (2544 : 63) พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องโจทย์ปัญหาของกระบวนการ ลด คูณ หาร ของนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค K - W - D - L สูงกว่าการสอนปกติ ขอและคณะ (Shaw. 1997 : Abstract) พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องโจทย์ปัญหาคอมพิวเตอร์ที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค K - W - D - L สูงกว่าการสอนปกติ

2. เปรียบเทียบความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคอมพิวเตอร์กับเกณฑ์ร้อยละ 75

ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคอมพิวเตอร์หลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวกับเกณฑ์ร้อยละ 75 โดยใช้การทดสอบที่ (t-test One Sample Group) ค่าเฉลี่ยของคะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 75 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L ทำให้นักเรียนสามารถปฏิบัติภาระต่าง ๆ ได้โดยอิสระ เป็นขั้นตอนและกิจกรรม / ใบงาน ที่ผู้วิจัยได้พัฒนาขึ้นจนมีประสิทธิภาพเป็นสื่อที่เร้าความสนใจ และทำให้นักเรียนมีความสนใจต่อน้ำหนักงานมากขึ้น มีเวลาในการฝึกทักษะต่าง ๆ มากขึ้น เพราะสามารถนำกิจกรรม / ใบงานไปฝึกต่อที่บ้านได้ตลอดเวลา อีกทั้งกิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เป็นการส่งเสริมให้นักเรียนได้มีความคิดสร้างสรรค์ ตามจินตนาการของแต่ละบุคคล แก้ไขปัญหาเกี่ยวกับสื่อการเรียนการสอนทางคอมพิวเตอร์ นักเรียนได้ร่วมกันแก้ปัญหา มีความสามัคคี และทำให้นักเรียนที่เคยมีปัญหาด้านพฤติกรรม

การเรียนเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม โดยนักเรียนมีการปฏิบัติตามแผนผัง K - W - D - L และบัตรกิจกรรม K - W - D - L ส่งผลให้นักเรียนมีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหา คณิตศาสตร์ สอดคล้องกับการวิจัยของ เมตตรนรินทร์ พิมลธรมาศ (2549 : 126 - 128) ได้ศึกษา ผลการพัฒนาผลการเรียนรู้เรื่องการแก้โจทย์ปัญหาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่จัดการเรียนรู้แบบร่วมมือกัน โดยใช้เทคนิคทีมเกมแข่งขัน TGT ร่วมกับเทคนิค K - W - D - L โรงเรียนจำนวนศิลป์ธนบุรี จำนวน 36 คน ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลการเรียนรู้ เรื่องการแก้โจทย์ปัญหาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่จัดการเรียนรู้แบบร่วมมือกัน โดยใช้เทคนิคทีมเกมแข่งขัน TGT ร่วมกับเทคนิค K - W - D - L ก่อนเรียนและหลังเรียน แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 และ 2) ผลการประเมินพฤติกรรม กล้าสนับสนุนซึ่งกันและกัน สุภาพรณี ทองໄส (2548 : 112) ได้ทำการศึกษาการพัฒนาผล การเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่จัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค K - W - D - L ร่วมกับแนวคิดของวรรณี นิยมเกรียงท่าทราย ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 5 ก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค K - W - D - L ร่วมกับแนวคิด ของ วรรณี นิยมเกรียงท่าทราย แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 2) นักเรียนเห็นด้วยในระดับมาก ต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค K - W - D - L ร่วมกับแนวคิด ของ วรรณี นิยมเกรียงท่าทราย (2548 : 90 - 91) ได้ศึกษาการพัฒนาผลการเรียนรู้วิชา คณิตศาสตร์เรื่อง โจทย์ปัญหาการหาพื้นที่ผิวของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยจัด การเรียนรู้ด้วยเทคนิค K - W - D - L ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหาการหาพื้นที่ผิวของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยจัดการเรียนรู้ด้วย เทคนิค K - W - D - L หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 และ 2) ความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อการจัดการเรียนรู้เทคนิค K - W - D - L โดยภาพรวม อยู่ในระดับเห็นด้วยปานกลาง นักเรียนเห็นด้วยเป็นอันดับ 1 คือ ด้านประโยชน์ที่ได้รับ โดยเห็นว่าทำให้นักเรียนได้มีการซ้ายเหลือเพียงพากาศยกัน ฝึกให้นักเรียนได้คิดวิเคราะห์ อย่างเป็นขั้นตอน ทำให้นักเรียนมีความรับผิดชอบในหน้าที่ รองลงมาคือด้านการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ทำให้นักเรียนได้เรียนรู้และเข้าใจวิธีแก้โจทย์ปัญหาที่หลากหลาย นักเรียนชอบ ขั้นตอนการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ด้วยเทคนิค K - W - D - L ทำให้นักเรียนได้แสดง ความคิดเห็นและร่วมอภิปรายเพื่อหาแนวทางแก้ปัญหา และคำนับสุดท้าย คือด้านบรรยายกาศ ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ทำให้นักเรียนมีความกระตือรือร้นในการเรียนรู้และมี

ความสนุกสนานในการเรียนรู้

3. ดัชนีประสิทธิผล (The Effectiveness Index : E.I)

ค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียน โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ

K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว เท่ากับ 0.683 แสดงว่าหลังจากการทดลองเรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้น ผู้เรียนมีความสามารถทางการเรียนรู้คณิตศาสตร์เพิ่มขึ้นร้อยละ 68.30 ทั้งนี้ อาจเนื่องมาจากการชี้แจงและการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ขั้nmัธยมศึกษาปีที่ 1 ได้ออกแบบและพัฒนาอย่าง เป็นขั้นตอน ได้มีขั้นตอนการสอนโดยให้มีการปฏิบัติตามแผนผัง K - W - D - L และ บัตรกิจกรรม K - W - D - L นักเรียนซ่อมกันคิดวิเคราะห์หาสิ่งที่โจทย์บอกให้ทราบหาสิ่งที่ โจทย์ต้องการทราบและร่วมกันคำนวณการแก้โจทย์ปัญหาอิบยาวยิธิการแก้ปัญหาที่ละเอียดขั้นตอน ช่วยกันคิด นำเสนอ เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนสนใจ อยากรู้ ทำความเข้าใจได้ง่าย มีความสุข ในการเรียน จึงส่งผลให้นักเรียนมีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทางการเรียนรู้ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ จิรากร สำเร็จ (2551 : 72) ได้ศึกษาผลการจัดการเรียนรู้วิชา คณิตศาสตร์แบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) โดยเน้นเทคนิค K - W - D - L ที่มีระดับ ความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนขั้nmัธยมศึกษาปีที่ 6 ที่มีระดับ ความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนขั้nmัธยมศึกษาปีที่ 6 ที่มีระดับ ความสามารถแตกต่างกัน โรงเรียนยอดเยี่ยมอุดมสุข อำเภอสามพราน จังหวัดนครปฐม จำนวน 88 คน ผลการวิจัยพบว่า 1) ความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่ได้รับ การจัดการเรียนรู้แบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) โดยเน้นเทคนิค K - W - D - L สูงกว่า นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01 และ 2) ความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับ ความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และต่ำ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .01 3) มีผลปฏิสัมพันธ์ระหว่างวิธีการจัดการเรียนรู้ 2 วิธีกับระดับ ความสามารถทางการเรียนสูง ปานกลาง ต่ำต่อความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยพบว่านักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมที่มีระดับ ความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงมีความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ต่างกัน อย่างไม่มีนัยสำคัญทางสถิติ และนักเรียนกลุ่มทดลองทั้งในกลุ่มที่มีความสามารถในการเรียน คณิตศาสตร์ระดับปานกลางและระดับต่ำ มีความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์สูงกว่า นักเรียนกลุ่มควบคุมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 วีระศักดิ์ เดิศโภغا (2544 : 63)

ได้ศึกษาผลของการใช้เทคนิคการสอนแบบ K - W - D - L ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอัสสัมชัน ผลการวิจัยพบว่า 1) คะแนนเฉลี่ยการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังเรียนการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์โดยใช้เทคนิค K - W - D - L สูงกว่านักเรียนที่เรียน การแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามปกติอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 2) นักเรียนพึงพอใจต่อการสอนโดยใช้เทคนิค K - W - D - L ระดับมาก

4. เจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์

นักเรียนมีเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ในระดับสูง ค่าเฉลี่ยเจตคติเท่ากับ 3.91 ตัวนเมี่ยงบนมาตรฐานเท่ากับ 1.28 ห้องนี้อาจเนื่องมาจากการน้ำใจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L มาใช้ในการปฏิบัติโดยจัดนักเรียนเป็นกลุ่ม ๆ ละ 4 - 5 คน คือโดยแต่ละกลุ่มประกอบด้วยนักเรียนที่คละความสามารถ คือนักเรียนที่เรียนเก่ง นักเรียนที่เรียนปานกลาง นักเรียนที่เรียนอ่อน นักเรียนมีการช่วยเหลือซึ่งกันและกัน มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ประสบการณ์และความรู้ร่วมกัน ทำให้นักเรียนมีแหล่งความรู้ที่หลากหลายมากขึ้นนักเรียนมีโอกาสแสดงความคิดเห็นร่วมกันคิดร่วมกันทำเป็นการช่วยให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัย ของ อุดิกร กะลีขลาด (2550 : 78) ได้ศึกษาการพัฒนาการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง โจทย์ปัญหาร้อยละของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้เทคนิค K - W - D - L กับการสอนปกติ โรงเรียนเทศบาลพะพูษบานา จำนวน 38 คน ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง โจทย์ปัญหาร้อยละของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค K - W - D - L สูงกว่าการสอนปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 2) เจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L สูงกว่าการสอนปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จิตาภา คัทเลอร์ (2546 : 25) บาร์บัตโต (Barbato, 2000 : Abstract) พบว่า การจัดการเรียนการสอนเป็นกลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มประกอบด้วยนักเรียนที่คละความสามารถ คือ คือนักเรียนที่เรียนเก่ง นักเรียนที่เรียนปานกลาง นักเรียนที่เรียนอ่อน สามารถทำให้เจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์สูงขึ้นจากการสอน โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L มีการเลือกวิธีการแก้โจทย์ปัญหาตามความถนัดและความสนใจรวมทั้งมีการอุปกรณ์นำเสนอผลงานซึ่งจะทำให้ผู้เรียนเกิดเจตคติที่ดีและมีความภูมิใจในผลงานเกิดความรู้สึกอย่างคิด

อย่างท่า กล้าแสดงออก และจดจำสาระที่ตนเองได้ออกมานำเสนอได้นาน

จากผลการวิจัยสรุปได้ว่า “การพัฒนาการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์และเจตคติ่อการเรียนคณิตศาสตร์โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เรื่องสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1” สามารถแก้ปัญหาการมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่าในกลุ่มสาระคณิตศาสตร์แก้ปัญหาการไม่ผ่านจุดประสงค์และมีเจตคติที่ดีต่อคณิตศาสตร์ได้เป็นอย่างดี กล่าวคือหลังจากการทดลองใช้แล้วทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนสูงขึ้น นักเรียนมีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์และมีเจตคติที่ดีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ด้วยวิธีการของผู้วิจัยในระดับสูง

ข้อเสนอแนะ

จากการวิจัย ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะอาจเป็นประโยชน์ต่อการเรียนการสอนหรือการศึกษาวิจัยครั้งต่อไป

1. ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1.1 การจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L พบว่า ปัญหาคือมีนักเรียนบางคนไม่พยายามช่วยเพื่อนคิด แต่จะรอฟังและรอถอดอกผลการปฏิบัติจากเพื่อน ดังนั้นแนวทางแก้ไขในการทำวิจัยครั้งต่อไปคูณจะต้องคุ้มครองขั้นการปฏิบัติกิจกรรมให้เป็นไปตามแผนให้มากขึ้น

1.2 ครูผู้สอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาและในระดับมัธยมศึกษา ควรนำอาการสอน โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L ไปใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน โดยการคัดเลือกเนื้อหาที่มีความเหมาะสมที่จะสามารถนำมาทดลองใช้ เช่น โจทย์ปัญหาจำนวนนับโจทย์ปัญหาเศษส่วนและทศนิบัติฯ เพื่อพัฒนาให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

2. ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

2.1 ควรมีการศึกษาเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติ่อการเรียนคณิตศาสตร์ที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เกี่ยวกับโจทย์ปัญหารืออื่น ๆ

2.2 ควรจะศึกษาการใช้สื่อหรืออนุวัตกรรมอื่น ๆ ในลักษณะเดียวกันนี้ เพื่อเป็นการพัฒนาการเรียนการสอนในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

2.3 ควรมีการศึกษาเกี่ยวกับตัวแปรอื่น ๆ ที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรม

การเรียนการสอนแบบ K - W - D - L เช่น ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ การคิดอย่างวิจารณญาณ ความคงทนในการเรียนรู้เจตคติทางคณิตศาสตร์

2.4 ควรนำวิธีการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนแบบ K - W - D - L ไปใช้ในระบบการพัฒนาการเรียนการสอนแบบอื่น ๆ เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาการเรียนการสอนในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY