

บทที่ 1

ບາກົດ

## ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เทคโนโลยีปัจจุบันนี้ได้พัฒนาไปอย่างรวดเร็วคอมพิวเตอร์เข้าไปมีบทบาทในทุกๆ องค์กร หน่วยงานของรัฐ ห้างสรรพสินค้า สถาบันธุรกิจการเกษตร สถานบันการศึกษาและ องค์กรอื่นๆ เพื่อตอบสนองความต้องการในด้านต่างๆ ทำให้การค้นคว้าข้อมูลและการ แลกเปลี่ยนแนวความคิด ด้านเทคโนโลยีที่ทันสมัยมีความสะดวกและรวดเร็วยิ่งขึ้น เพื่อให้เกิด ประโยชน์สูงสุด ซึ่งพระราชนิยมปฏิการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 หมวด 4 มาตรา 22 กล่าวว่า “การจัดการศึกษาต้องขึ้นหลักกว่านักเรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และ ถือว่า “นักเรียนมีความสำคัญมากที่สุด กระบวนการจัดการศึกษาต้องส่งเสริมให้นักเรียนสามารถ กล่าวว่า “นักเรียนมีศักยภาพ” และหมวด 9 ว่าด้วยเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา มาตรา 66 พัฒนาตามธรรมชาติและเติมศักยภาพ” และหมวด 9 ว่าด้วยเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา ใน การใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในการ โอกาสแรกที่ทำได้เพื่อให้มีความรู้และทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในการ สอนเรื่องด้วยตนเอง ได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต (กรณีวิชาการ. 2545 : 18-19)

ปรับปรุงแก้ไขระบบการศึกษาไปในทางที่ดีขึ้น  
หลักสูตรยกย่องสามารถเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีมุ่งพัฒนานักเรียนให้มี  
ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับงานอาชีพและเทคโนโลยี มีทักษะการจัดการ สามารถนำเทคโนโลยี

สารสนเทศ และเทคโนโลยีต่างๆ มาใช้ในการทำงานอย่างถูกต้องเหมาะสมคุ้มค่า และมีคุณธรรมสร้างและพัฒนาผลิตภัณฑ์ หรือวิธีการใหม่ สามารถทำงานเป็นหน่วยคณะกรรมการและนิสัยรักการทำงานที่ดีต่องานตลอดจนมีคุณธรรมจริยธรรมและค่านิยมที่เป็นพื้นฐาน ได้แก่ ความยั่งยืน ซื่อสัตย์ ประทับใจและอดทนอันจะนำไปสู่การให้นักเรียนสามารถช่วยเหลือตนเองและเพื่อนบ้าน ได้ตามพระราชดำริเพื่อเพียงสามารถดำเนินชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุขร่วมมือและแข่งขันในระดับสากลในบริบทของสังคมไทย

(กรมวิชาการ. 2544 : 1)

ในการจัดหลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โรงเรียนชุมชนบ้านคงบัง กลุ่มพัฒนาความเป็นเลิศทางวิชาการ กลุ่มที่ 14 ที่คาดหวังว่า เมื่อนักเรียนได้เรียนรู้แล้ว นักเรียนสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ ดังปัจจัยที่ว่า ค่าของคนอยู่ที่ผลของการในกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี จึงต้องมีการจัดการเรียนการสอนโดยใช้วิธีผสมผสานการให้ความรู้ควบคู่กับการปฏิบัติจริง โดยเน้นทักษะกระบวนการเรียนรู้ด้วยตนเอง กระบวนการคิดอย่างมีเหตุผล การจัดประสบการณ์ต่างๆ ให้นักเรียนได้รู้จักการแสดงความสามารถของตนเอง การแสดงหากความรู้นอกห้องเรียน หรือเรียนรู้จากบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้เทคโนโลยีเป็นตัวกระตุ้น ปัจจุบันบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เป้าหมายในการเรียนการสอนจะเป็นเทคโนโลยีที่มีคุณค่าทางการศึกษา เพาะทำให้นักเรียนเกิดทักษะการวิเคราะห์ การสืบสานข้อมูล การแก้ปัญหา การคิดอย่างอิสระ และทำให้นักเรียนมีโอกาสที่จะทำความคุ้นเคยกับโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ การใช้คอมพิวเตอร์กับงานค้านการศึกษา ได้เริ่มเป้าหมายมาทางมากขึ้น โดยผู้สอนเป็นผู้เชี่ยวชาญโปรแกรม เช่น โปรแกรมที่ใช้ในการศึกษาคนส่วนใหญ่จะรู้จักบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรียกว่า Computer Assisted Instruction หรือที่เรียกว่า CAI

(กลุ่มฯ นิมสกุล. 2534 : 24)

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อการเรียนการสอนทางคอมพิวเตอร์อีกรูปแบบหนึ่ง ซึ่งใช้ความสามารถของคอมพิวเตอร์ในการนำเสนอสื่อประสบ ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว วิดีทัศน์และเสียง เพื่อถ่ายทอดเนื้อหาที่จะสอนให้กับนักเรียนที่ใกล้เคียงกับการสอนจริงในห้องเรียนให้มากที่สุด โดยเสนอเนื้อหาที่จะสอนให้กับนักเรียนที่สามารถดึงดูดความสนใจและกระตุ้นผู้เรียนให้เกิดความต้องการในการเรียนรู้ เพราบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนประกอบด้วยคุณลักษณะสำคัญ 4 ประการคือ

1. มีลักษณะเป็นสารสนเทศ หมายถึงมีเนื้อหาสาระที่ได้รับการเรียนรู้เป็นอย่างดีทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้หรือได้รับทักษะตามวัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดไว้
2. สามารถตอบสนองความแตกต่างระหว่างบุคคล ผู้เรียนแต่ละคนมีความแตกต่างกันทางการเรียนรู้ ซึ่งเกิดจากบุคลิกภาพ สติปัญญา ความสนใจพื้นฐานความรู้ที่แตกต่างกัน ดังนั้นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจึงเป็นที่สามารถตอบสนองผู้เรียนได้เป็นอย่างดี ผู้เรียนสามารถควบคุมเนื้อหาได้ตามความสามารถของแต่ละบุคคล ในเรื่องที่ยังไม่เข้าใจ ผู้เรียนสามารถฝึกซ้ำได้ดีจนกว่าจะผ่านเกณฑ์ที่กำหนดไว้ (เพชรย์ นพกาศ. 2535 : 1) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถนำไปใช้ในการศึกษารายบุคคล ช่วยให้นักเรียนประสบผลสำเร็จ และมีความก้าวหน้าในการเรียนตามความสามารถของตน ผู้เรียนจะเกิดความภาคภูมิใจและมีความมั่นใจในการทำงาน (วารินทร์ รัศนีพร. 2541 : 2)
 

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะช่วยพัฒนาผู้เรียน ในลักษณะช่วยให้คนเรียนเก่ง เก่งขึ้น กันเรียนอ่อนสามารถพัฒนาให้มีความรู้เพิ่มขึ้นในเกณฑ์ที่น่าพอใจ ทำให้ผู้เรียนมีเกตคิตที่คิดต่อการเรียนวิชาที่เรียนและต่อครุผู้สอน มีผลทำให้ผู้เรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้น (มหาล อนันตรศิริชัย. 2534 : 197)
3. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถมีปฏิสัมพันธ์ ได้ตอบระหว่างผู้เรียนกับ คอมพิวเตอร์ช่วยสอนอย่างต่อเนื่องตลอดทั้งบทเรียน สามารถคลิกปุ่มต่างๆ เลือกเนื้อหาที่ต้องการศึกษา
4. การให้ผลป้อนกลับ โดยทันที ซึ่งตรงกับแนววิเคราะห์ของสกินเนอร์ (Skinner) การให้ผลป้อนกลับเป็นการเสริมแรง (Reinforcement) โดยมีแบบฝึกหัดและแบบทดสอบเพื่อประเมินความเข้าใจของผู้เรียน ผู้เรียนต้องตอบคำถามด้วยตนเอง ไม่สามารถตอบคำถามล่วงหน้าได้ ทำให้ป้องกันความซื้อสัมภัยของผู้เรียนเอง ถ้าผู้เรียนตอบคำถามถูกจะได้รับคำชมเชยทุกรั้ง โดยวิธีการต่างๆ กัน ทั้งภาพและเสียง แต่ถ้าตอบคำถามผิดก็จะให้กำลังใจ ทำให้ผู้เรียนเกิดความพยายามที่จะตอบคำถามให้ถูกต้อง คอมพิวเตอร์ไม่เคยบ่นหรือว่ากล่าวตักเตือน ด้วยถ้อยคำที่ทำให้เกิดความห้ออยหรือหมดกำลังใจ เมื่อขับทดสอบก็จะปรากฏผลคะแนนสอบให้ทราบทันที (อําพล สงวนศิริธรรม. 2538 : 191-193)
 

กุญแจนั้น วัฒนาณรงค์ (2538 : 11) กล่าวว่า เนื่องจากได้มีการขยายตัวในเรื่องการนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในการเรียนการสอนมากขึ้น ประกอบกับราคาร่างคอมพิวเตอร์ลดลงทำให้ผู้เรียนมีไว้ใช้เองที่บ้านได้ และสถาบันการศึกษาหลายแห่งขนาดกลางและขนาดเล็กมีเครื่องคอมพิวเตอร์ไว้ในสถานศึกษามากขึ้น รัฐบาลได้ส่งเสริมโดยการจัดงานประมาณให้

โรงเรียนที่ระดับมัธยมและระดับประถมศึกษา จัดซื้อคอมพิวเตอร์ ตั้งเสริมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้การใช้คอมพิวเตอร์ และถือการเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) และงานอื่นที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์

เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ คุณลักษณะที่สำคัญของคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับการนำเสนอให้เป็นสื่อการเรียนการสอนอย่างมาก ก็คือความรวดเร็วในการทำงานของเครื่องหรือที่เรียกว่าความเร็วในการประมวลผล โน้ตบุ๊กและแล็ปท็อปที่มีหน้าจอสัมผัสสามารถตอบสนองคำสั่งได้เร็วและแม่นยำ ทำให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจเนื้อหาและปฏิบัติงานได้โดยตรง ไม่ต้องใช้กระดาษและปากกา ลดภาระทางกายภาพและเวลา ทำให้ผู้เรียนได้รับความสนุกสนานจากการเรียน ไม่รู้สึกเบื่อหน่าย การสอนผ่านคอมพิวเตอร์สามารถปรับเปลี่ยนรูปแบบการสอนได้ตามความต้องการของครุภัณฑ์ เช่น ภาพเคลื่อนไหว เสียง ดนตรี และวิดีโอ ทำให้การเรียนรู้สนุกสนานและน่าสนใจ ผู้เรียนสามารถสำรวจและค้นคว้าข้อมูลได้โดยสะดวก ไม่ต้องเดินทางไปที่ใดที่หนึ่ง แต่สามารถเข้าถึงได้ทุกที่ทุกเวลา ทำให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างอิสระและมีประสิทธิภาพมากขึ้น อย่างไรก็ตาม คอมพิวเตอร์ยังคงมีข้อจำกัด เช่น ความต้องการไฟฟ้าสูง ความร้อนสูง และการจัดการข้อมูลที่ซับซ้อน ทำให้ต้องมีการดูแลรักษาอย่างระมัดระวัง แต่เมื่อ权衡ด้วยประโยชน์ที่ได้รับ ข้อจำกัดเหล่านี้ก็เป็นเพียงรายละเอียดเล็กๆ ที่ไม่สามารถหักล้างความสามารถของคอมพิวเตอร์ในการเป็นสื่อการเรียนรู้ที่ดีที่สุดในปัจจุบัน

ผู้เรียนที่สำคัญย่างหนึ่งในกระบวนการเรียนรู้  
ยืน ภูริวรรณ (2531 : 3) กล่าวว่า การใช้ไมโครคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือช่วยสอนเป็น  
วิทยาการที่ได้รับความสนใจมาก ทั้งในวงการศึกษาและนักคอมพิวเตอร์ให้ข้อคิดตรงที่สามารถ  
ได้ต่อยอดกับผู้เรียนได้ สามารถให้ภาพเคลื่อนไหวและตัดสินทางเลือกเมื่อผู้เรียนตอบถูกหรือผิด  
นอกจากนี้คอมพิวเตอร์ยังเป็นสื่อที่มีความยืดหยุ่นมากกว่าสื่อประเภทอื่น (พิทักษ์ ศิริรัตน์.  
2531 : 120) สามารถคงคุณความสนใจของผู้เรียนได้เป็นอย่างดี มีเสียง แสง สี และรูปภาพถ้า  
นำเอาคุณสมบัติเหล่านี้มาเป็นแรงเสริมจะช่วยให้ผู้เรียนมีความตั้งใจและความกระตือรือร้น  
ที่จะเรียนมากขึ้น

ที่จะเรียนมากขึ้น ผู้ศึกษาเชื่อว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง การขยายพันธุ์พืช โดยการตอนกิ่ง จะสามารถนำมาใช้เป็นสื่อการสอนทำให้ผู้เรียนมีความสามารถในการคิดวิเคราะห์ มีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหามากยิ่งขึ้น ส่งผลให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ตลอดจนสามารถพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่นๆได้

## วัตถุประสงค์การศึกษา

- วัตถุประสงค์การศึกษา

  - เพื่อพัฒนาทักษะเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การขยายพันธุ์พืช โดยการตอนกิ่งให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80
  - เพื่อประเมินคุณภาพบทเรียนที่พัฒนาขึ้น

3. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของผู้เรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนที่พัฒนาขึ้น
4. เพื่อศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนที่พัฒนาขึ้น
5. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนที่พัฒนาขึ้น
6. เพื่อศึกษาความคงทนทางการเรียนรู้ของผู้เรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนที่พัฒนาขึ้น

## สมมติฐานการศึกษา

นักเรียนมีผลลัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

### ขอบเขตการศึกษา

#### 1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ในกลุ่มพัฒนาความเป็นเลิศทางวิชาการกลุ่มที่ 14 (กลุ่มพระธาตุนาคูน) อำเภอนาคูน จังหวัดมหาสารคาม สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2 ที่มีบริบทเดียวกัน จำนวน 14 โรงเรียน จำนวนห้องหมู่ 15 ห้องเรียน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนชุมชนบ้านคงบัง อำเภอนาคูน จังหวัดมหาสารคาม สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553 1 ห้องเรียน จำนวน 25 คน ได้มาโดยวิธีการเจาะจง (Simple Random Sampling)

#### 2. ระยะเวลาที่ใช้ในการศึกษา

การศึกษาระบบนี้ใช้ระยะเวลาในการศึกษาระหว่างวันที่ 27 เดือน พฤษภาคม 2553 ถึงวันที่ 24 เดือน มิถุนายน 2553 ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 10 ชั่วโมง ทั้งนี้ ไม่รวมระยะเวลาในการทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน และการทดสอบเพื่อวัดความคงทนในการเรียนรู้

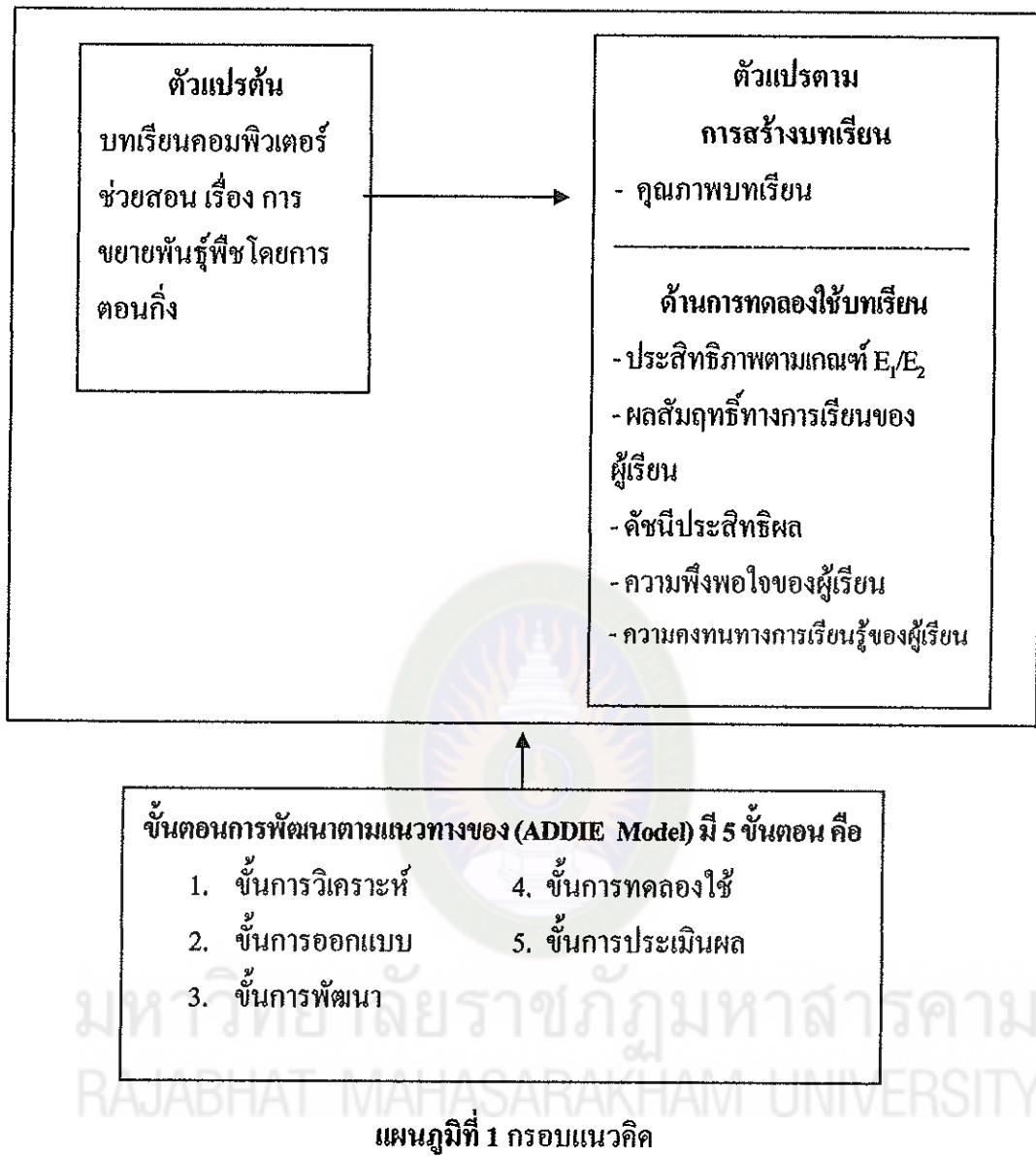
### 3. กรอบเนื้อหาที่นำมาใช้ในการศึกษา

เนื้อหาที่นำมาใช้ในการศึกษาเป็นสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี  
เรื่องการขยายพันธุ์พืชโดยการตอนกิ่ง จัดแบ่งเนื้อหาได้ดังนี้

1. ความหมายและวัตถุประสงค์ของการขยายพันธุ์โดยการตอนกิ่ง
2. ข้อดีข้อเสียของการขยายพันธุ์โดยการตอนกิ่ง
3. เครื่องมือที่ใช้ในการตอนกิ่ง
4. ประเภทของการตอนกิ่ง
  - 4.1 การตอนกิ่งแบบทิพ (Tip layering)
  - 4.2 การตอนกิ่งแบบทิพ (Simple layering)
  - 4.3 การตอนกิ่งแบบหับกิ่งหลาชช่วง (Compound or Serpentine layering)
  - 4.4 การตอนกิ่งแบบอากาศ (Air layering, Chinese layering, Pot layering, Circumposition, Marcottage, Gootee)
  - 4.5 การตอนกิ่งแบบสูมโคน (mound or Stool Layering หรือ Stooling)
  - 4.6 การตอนกิ่งแบบทรายช์ (Trench Layering )

### 4. กรอบแนวคิดการศึกษา

กรอบแนวคิดในการศึกษารั้งนี้ศึกษาได้ศึกษาตามแนวคิดตามรูปแบบ ADDIE Model ของโรเดอริก ซิม ( Roderic, Sims ) แห่งมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีชิดนีย์ ประเทศไทย  
ออกสัตรเดิย (มนต์ชัย เพียงทอง. 2548 ก : 97) อธิบายโดยแสดงให้เห็นภาพความสัมพันธ์ของ  
ตัวแปรต้นและตัวแปรตามที่จะวิจัย ดังแสดงในแผนภูมิที่ 1



จากแผนภูมิที่ 1 ในการศึกษาครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้ดำเนินการตามแนวทางของ (ADDIE Model) มี 5 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นการวิเคราะห์ ขั้นการออกแบบ ขั้นการพัฒนา ขั้นการทดลองใช้ ตัวแปรต้น ได้แก่ การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และตัวแปรตามจัดแบ่งเป็น 2 ด้าน ดังนี้

ด้านการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้แก่ คุณภาพบทเรียนที่พัฒนาขึ้นและ ประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์ E<sub>1</sub>/E<sub>2</sub> และด้านการทดลองใช้บทเรียน ได้แก่ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ดัชนีประสิทธิผล ความพึงพอใจและความคงทนทางการเรียนรู้ของผู้เรียน

## นิยามศัพท์เฉพาะ

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง โปรแกรมการเรียนการสอน โดยคอมพิวเตอร์เป็นสื่อกลาง ในรูปแบบ ADDIE Model ประกอบด้วย เมื่อหัว รูปภาพ ประกอบ เสียงและภาพเคลื่อนไหว ที่มีปฏิสัมพันธ์ต่อการเรียนรู้ของผู้เรียน นำเสนอเนื้อหา กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง การขยายพันธุ์พืชโดยการตอนกิ่ง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่สามารถเรียนได้โดยไม่จำกัดเวลาและสถานที่ ประกอบด้วยเนื้อหา 4 เรื่อง ดังนี้

1. ความหมายและวัตถุประสงค์ของการขยายพันธุ์โดยการตอนกิ่ง
2. ข้อดีข้อเสียของการขยายพันธุ์โดยการตอนกิ่ง
3. เครื่องมือที่ใช้ในการตอนกิ่ง
4. ประเภทของการตอนกิ่ง
  - 4.1 การตอนกิ่งแบบทิพ (Tip layering)
  - 4.2 การตอนกิ่งแบบทับกิ่ง (Simple layering)
  - 4.3 การตอนกิ่งแบบทับกิ่งหลายช่วง (Compound or Serpentine layering)
  - 4.4 การตอนกิ่งแบบอากาศ (Air layering, Chinese layering, Pot layering, Circumposition, Marcottage, Gootee)
  - 4.5 การตอนกิ่งแบบสุมโคน (mound or Stool Layering หรือ Stooling)
  - 4.6 การตอนกิ่งแบบแทรช (Trench Layering )

2. ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง ความสามารถของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการสร้างผลการเรียนรู้ทางการเรียนรู้ให้ผู้เรียนตามวัตถุประสงค์ถึงระดับเกณฑ์ที่คาดหวัง ไว้ของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง การขยายพันธุ์พืชโดยการตอนกิ่ง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ในสร้างผลสัมฤทธิ์ให้นักเรียนมีความสามารถทำแบบทดสอบระหว่างเรียน แบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบหลังเรียนได้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ โดยใช้เกณฑ์มาตรฐาน (80/80)

- 2.1 E<sub>1</sub> ตัวแรก หมายถึง คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งหมดจากการทำแบบทดสอบท้ายหน่วยการเรียนรู้แต่ละหน่วย ระหว่างเรียน คิดเป็นร้อยละ 80
- 2.2 E<sub>2</sub> ตัวหลัง หมายถึง คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งหมดจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์หลังการเรียน คิดเป็นร้อยละ 80

3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความรู้ของผู้เรียนที่แสดงออกในรูปของคะแนนในการทำแบบทดสอบหรือแบบฝึกหัด ได้ถูกต้องหลังจากที่ได้รับการจัดการเรียนรู้จากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจนแล้ว โดยพิจารณาพัฒนาการด้านความรู้ของนักเรียนที่ได้จากการประเมินความสามารถของนักเรียนที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์

4. ความพึงพอใจ หมายถึง ระดับความรู้สึกของนักเรียนที่เป็นกุญแจตัวอย่างต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หลังจากที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้น โดยวัดค่าเป็นคะแนนจากการทำแบบประเมินความพึงพอใจทางการเรียนรู้ ที่ผู้ศึกษาได้พัฒนาขึ้น

5. ความคงทนทางการเรียนรู้ หมายถึง การคงไว้ซึ่งผลการเรียนหรือความสามารถของนักเรียนที่จะระลึกถึงความรู้ที่เคยมีประสบการณ์ที่ผ่านมา หลังจากเวลาผ่านไป 7 วัน และ 30 วัน โดยเริ่มนับจากวันที่สอบหลังเรียน (post – test)

6. ดัชนีประสิทธิผล หมายถึง ค่าแสดงความก้าวหน้าทางการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกุญแจสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่องการขยายพันธุ์เพื่อการตอนกิง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

7. คุณภาพของบทเรียน หมายถึง ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น

8. การตอนกิง หมายถึง วิธีการทำให้กิงพื้นอกรากในขณะที่กิงน้ำยังติดอยู่กับต้น แม่ หลังจากอกรากแล้วจึงตัดออกไปปลูกเป็นต้นใหม่

9. ผู้เรียน หมายถึง นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนชุมชนบ้านคงบัง กุญแจพัฒนาความเป็นเลิศทางวิชาการ กลุ่มที่ 14 อำเภอคุณ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 25 คน

## ประโยชน์การศึกษา

1. ผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น มีความรู้ ความเข้าใจในสาระที่เรียน ส่งผลให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

2. เป็นแนวทางสำหรับผู้สอนคนอื่นๆ ในการจัดทำนวัตกรรมและพัฒนาการเรียนการสอน ของกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีและกลุ่มสาระอื่นๆ ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น