

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 มาตรา 22 กล่าวว่า การจัดการศึกษาต้องยึดหลักว่าผู้เรียนทุกคนมีความสามารถ เรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และถือว่าผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด กระบวนการจัดการศึกษาต้อง ส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเต็มศักยภาพ มาตรา 23 (2) ความรู้และ ทักษะด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รวมทั้งความรู้ความเข้าใจและประสบการณ์ เรื่องการ จัดการ การบำรุงรักษาและการใช้ประโยชน์จากทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมอย่างสม ดุลย์ยั่งยืน มาตรา 24 (3) เน้นการจัดกระบวนการเรียนรู้โดยจัดเนื้อหาและกิจกรรมให้สอดคล้อง กับความสนใจความถนัดของผู้เรียน โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคลฝึกทักษะกระบวนการ การคิด การจัดการ การแข่งขันสถานการณ์และการประยุกต์ความรู้มาใช้เพื่อป้องกันและแก้ไข ปัญหา จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริงฝึกการปฏิบัติให้ทำได้ คิดเป็น ทำ เป็น รักการอ่าน และเกิดการฝึกซ้อมอย่างต่อเนื่อง จัดการเรียนการสอนโดยผสมผสานความรู้ด้าน ต่าง ๆ อย่างได้สัมส่วนสมดุลกัน รวมทั้งปลูกฝังคุณธรรม ค่านิยมที่ดีงาม และคุณลักษณะอัน พึงประสงค์ไว้ในทุกวิชา ส่งเสริมให้สนับสนุนให้ผู้สอนจัดบรรยายศาส�패ภาพแวดล้อม สื่อการ เรียน และย้ำความสำคัญความเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และมีความรอบรู้รวมทั้งสามารถใช้การ วิจัยเป็นส่วนหนึ่งของการเรียนรู้ ผู้สอนและผู้เรียนอาจเรียนรู้ไปพร้อมกันจากการเรียน การสอนและแหล่งวิทยาการประภาคต่างๆ จัดการเรียนรู้ให้เกิดขึ้นได้ทุกเวลาทุกสถานที่ มีการ ประสานความร่วมมือกับบุคลากร และบุคคลในชุมชนทุกฝ่าย เพื่อร่วมกันพัฒนาผู้เรียนตาม ศักยภาพ (พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ 2545 :13 -15) มาตรา 66 ผู้เรียนมีสิทธิได้รับ การพัฒนาปัจจัยความสามารถในการใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในโอกาสแรกที่ทำได้ เพื่อ การศึกษาเพื่อให้มีความรู้และทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในการแสวงหา ความรู้ด้วยตนเอง ได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต(พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ 2545 :38)

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์เป็นกลุ่มสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรการศึกษาขั้น พื้นฐาน พุทธศักราช 2544 มีเป้าหมายเพื่อให้เข้าใจหลักการ ทฤษฎีที่เป็นพื้นฐานวิทยาศาสตร์

ขอบเขต ธรรมชาติ และข้อจำกัดของวิทยาศาสตร์ มีทักษะที่สำคัญในการศึกษาค้นคว้าและคิดค้นทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี พัฒนาระบวนการคิดและจินตนาการ ความสามารถในการแก้ปัญหาและการจัดการทักษะในการสื่อสาร และความสามารถในการตัดสินใจ กระหนกถึงความสัมพันธ์ระหว่างวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี มวลมนุษย์ และสภาพแวดล้อมในเชิงที่มีอิทธิพลและผลกระทบซึ่งกันและกัน นำความรู้ความเข้าใจใน เรื่องวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อสังคมและการดำรงชีวิต เพื่อให้เป็นคนมีจิตวิทยาศาสตร์ มีคุณธรรมจริยธรรม และค่านิยมในการใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์ (กรมวิชาการ.

2545:3) สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ประกอบด้วย 8 สาระ ดังนี้ สาระที่ 1 สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำรงชีวิต สาระที่ 2 ชีวิตกับสิ่งแวดล้อม สาระที่ 3 สารและสมบัติของสาร สาระที่ 4 แรงและการเคลื่อนที่ สาระที่ 5 พลังงาน สาระที่ 6 กระบวนการเปลี่ยนแปลงของโลก สาระที่ 7 ตารางธาตุและอวภาค สาระที่ 8 ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (กรมวิชาการ. 2545 : 10) สาระที่ 7 ตารางธาตุและอวภาคกล่าวว่า ผู้เรียนเข้าใจวิวัฒนาการของระบบสุริยะและกาแล็กซี ปฏิสัมพันธ์ภายในระบบสุริยะผลกระทบต่อสิ่งมีชีวิตบนโลก มีกระบวนการสืบสานความรู้และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ (กรมวิชาการ. 2545 : 100) ซึ่งกิจกรรมการเรียนการสอน เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ เป็นเรื่องที่ทุกคนต้องศึกษา เพราะเป็นเรื่องของร่างกายตัวเอง สื่อการเรียนการสอนที่ใช้จึงเป็นเพียงภาพกราฟิกและอุปกรณ์ที่ทำขึ้นให้อ่องอย่างง่าย ๆ เท่านั้น จึงทำให้ผู้เรียนไม่สนใจและเกิดความเบื่อหน่ายที่จะศึกษาหาความรู้ (สุดท้าย เพียงก่อน. 2546 : 3) ซึ่งสอดคล้องกับ บุญพา ตะโลกี (2550 : 2) ต้องการเรียนการสอนมีน้อย ไม่เป็นรูปธรรม ทำให้ผู้เรียนรู้สึกเบื่อหน่ายต่อการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำ ปัจจัยนี้การศึกษาได้นำคอมพิวเตอร์มาใช้ในการพัฒนาประสิทธิภาพการสอนอย่างกว้างขวาง ในรูปแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ถือเป็นเทคโนโลยีที่มีบทบาทโดยตรงกับระบบการศึกษา โดยเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์สามารถนำเสนอและการแสดงผลด้วยระบบสื่อต่าง ๆ ทั้งในด้านข้อมูล รูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว และวีดีโอและสามารถสร้างระบบการมีปฏิสัมพันธ์แบบโต้ตอบ ทำให้การเรียนรู้ข้อมูลใหม่ประสบความสำเร็จคุ้มค่า (ยืน ภู่วรรณ, 2546: 47-48) ปัจจัยนี้สถาบันการศึกษานำเสนอเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือในการจัดการเรียนการสอนและใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนอย่างต่อเนื่อง จากหลักฐานงานวิจัยที่จัดทำขึ้นทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศต่างได้มีการสนับสนุนแนวคิดที่ว่าเมื่อนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเรียน การสอนทำให้ผลของการสอนมีประสิทธิภาพมากขึ้น

(พิสุทธา อารีรายภูร. 2550 : 1) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นรูปแบบวิธีการสอนรูปแบบใหม่ย่อสั้นๆของการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพและจัดว่าเป็นสื่อการเรียนการสอนที่สามารถสนองตอบความต้องการของผู้เรียนตามเกณฑ์มาตรฐานคุณภาพได้อย่างมีประสิทธิภาพสื่อหนึ่งซึ่งผู้เรียนจะเรียนเนื้อหาวิชาได้ด้วยตนเองอย่างช่วยให้ผู้เรียนที่เรียนอ่อนสามารถใช้เวลาในการฝึกฝนทักษะและเพิ่มเติมความรู้เพื่อปรับปรุงการเรียนของตนให้ทันผู้อื่นได้ ทั้งยังกระตุ้นความสนใจของผู้เรียนให้อยากเรียน เพราะบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้การตอบสนองที่รวดเร็วและคงข้อมูลได้ทั้งตัวเลข ตัวอักษร เสียง กราฟิก การเคลื่อนไหว ซึ่งทำให้ดูเหมือนจริง (ศิริภานันท์ มลิทอง. 2540 : 229) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เป็นเครื่องมือช่วยพัฒนาผู้เรียน ที่มีลักษณะแตกต่างกับครุ กล่าวว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนช่วยให้คนเรียนแก่สามารถเรียนได้เก่งขึ้น คนอ่อนสามารถพัฒนาตนให้มีมาตรฐานสูงขึ้น ดังนั้นผู้สอนสามารถนำคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปช่วยการสอนให้มีประสิทธิภาพ (สูรัสก์ สีโภ. 2545: 47)

โรงเรียนประชาพัฒนา อำเภอปีปุ่ม จังหวัดมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 26 สอนนักเรียนในระดับช่วงชั้นที่ 3 และ ช่วงชั้นที่ 4 ปีงบประมาณ พ.ศ. 2562 จำนวน 648 คน มีจำนวนครุและบุคลากรทางการศึกษาจำนวน 30 คน มีเครื่องคอมพิวเตอร์เพียงพอสำหรับใช้ในการจัดการเรียนการสอน เป็นโรงเรียนที่มีจุดมุ่งหมาย คือ การพัฒนาครุและบุคลากรทางการศึกษา มีสื่อ นวัตกรรม และเทคโนโลยีที่ทันสมัยและเพียงพอ (โรงเรียนประชาพัฒนา. 2549 : 2)

อย่างไรก็ตามผู้ศึกษาซึ่งเป็นครุผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ พบปัญหาในการจัดการเรียนการสอนสาระวิทยาศาสตร์ ของโรงเรียนประชาพัฒนา และความสำคัญของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ผู้ศึกษาจึงได้พัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ประกอบด้วยภาพ เสียง ข้อความ และภาพเคลื่อนไหว เพื่อใช้ประกอบการจัดการเรียนการสอน เรื่องระบบย่ออาหารของมนุษย์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้ศึกษาได้พัฒนานี้ นักเรียนจะสามารถนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียนได้แล้ว นักเรียนยังสามารถนำไปศึกษาด้วยตนเองได้ทำให้ผู้เรียนมีความรู้ มีความเข้าใจและส่งให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น จากการสำรวจบันทึกหลังสอนของแผนการจัดการเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 (ภัทรินทร์ แก่นคำ. 2550 : 15) พนว่าเด็กนักเรียนมีศักยภาพการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน

จากประเด็นปัญหาที่กล่าวมา ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ของนักเรียน จะเห็นได้จากรายงานการประเมินตนเอง (SAR) ของโรงเรียนประชาพัฒนา พนว่าผลสัมฤทธิ์ของนักเรียนค่า

กว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ (70 %) เมื่อตรวจสอบผลสัมฤทธิ์ของกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 พบว่าต่ำกว่าเกณฑ์เข้มเดียวกัน

จากสภาพปัจจุบันในการจัดการเรียนการสอน ผู้ศึกษาจึงมีแนวคิดที่จะพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ประกอบด้วย ภาพ เสียง ข้อความ และภาพเคลื่อนไหว เพื่อใช้ประกอบการจัดการเรียนการสอน เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้ศึกษาได้พัฒนานี้ นอกจากจะสามารถนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียน ได้แล้ว นักเรียนยังสามารถนำไปศึกษาด้วยตนเองได้ทำให้ผู้เรียนมีความรู้ และมีความเข้าใจและส่งให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ตลอดจนเป็นแนวทางสำหรับครุภู่สอนได้นำไปพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการเรียนวิชา วิทยาศาสตร์เนื้อหาอื่น และวิชาอื่นๆเพื่อให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากขึ้น

วัตถุประสงค์การศึกษา

1. เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80
2. เพื่อประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น
3. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียน หลังได้รับการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น
4. เพื่อศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น
5. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น
6. เพื่อศึกษาความคงทนของการเรียนรู้ของผู้เรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น

สมมติฐานการศึกษา

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนหลังเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้นสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ขอบเขตของการศึกษา

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากรที่ใช้ในการศึกษารังนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนประชาพัฒนา อำเภอวีปปุน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 26 ปีการศึกษา 2533 จำนวน 3 ห้องเรียน จำนวนผู้เรียน 90 คน จัดห้องเรียนแบบคลัส ความสามารถของผู้เรียน

1.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษารังนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/1 โรงเรียนประชาพัฒนา อำเภอวีปปุน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 26 ปีการศึกษา 2533 จำนวนผู้เรียน 30 คน ซึ่งได้มาโดยการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) โดยวิธีการจับฉลากเพื่อเลือกห้องเรียน จำนวน 1 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 30 คน

2. ครอบเนื้อหาที่นำมายืนยันการวิจัย

เป็นเนื้อหาคู่มีสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ได้แก่ เรื่อง ระบบย่อยอาหาร ของมนุษย์ แบ่งเนื้อหาออกเป็น 6 เรื่อง ดังนี้

2.1 ความหมายของการย่อยอาหาร

2.2 ประเภทของการย่อยอาหาร

2.3 อวัยวะในระบบย่อยอาหาร

2.4 การย่อยสารอาหาร

2.5 การดูดซึมอาหาร

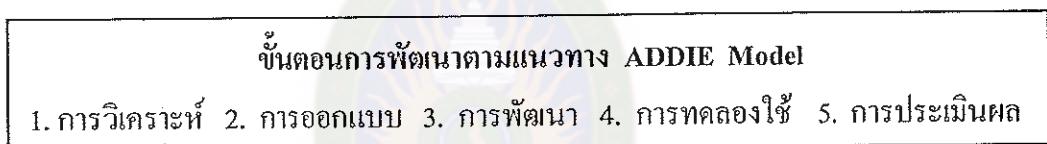
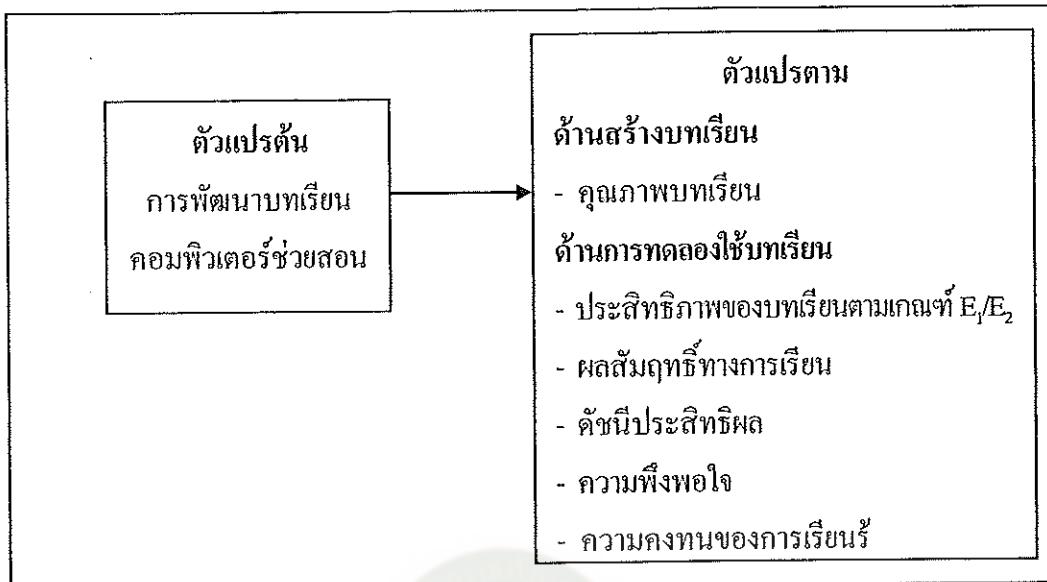
2.6 เอนไซม์ที่เกี่ยวกับการย่อยอาหาร

3. ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

การศึกษารังนี้ใช้ระยะเวลาในการวิจัย ระหว่างวันที่ 23 มิถุนายน พ.ศ. 2553 ถึงวันที่ 5 กรกฎาคม พ.ศ. 2553 ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 6 ชั่วโมง ทั้งนี้ไม่รวมระยะเวลาทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

4. กรอบแนวคิดการวิจัย

กรอบแนวคิดในการวิจัยรังนี้ ขอ拿来โดยแสดงให้เห็นภาพความสัมพันธ์ของตัวแปรต้น และตัวแปรตามที่จะศึกษา ดังแสดงในแผนภูมิที่ 1



แผนภูมิที่ 1 กรอบแนวคิดการวิจัย

จากแผนภูมิที่ 1 ในการศึกษาในครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้ดำเนินการตามวิธีการระบบ 5 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นการวิเคราะห์ ขั้นการออกแบบ ขั้นการพัฒนา ขั้นการทดลองใช้ และขั้นการประเมินผล โดยในการศึกษา ตัวแปรต้น ได้แก่ การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ส่วนตัวแปรตาม จัดแบ่งเป็น 2 ด้าน ดังนี้ ด้าน ดังนี้

ด้านการสร้างบทเรียน ได้แก่ คุณภาพบทเรียนที่พัฒนาขึ้น

ด้านการทดลองใช้บทเรียน ได้แก่ ประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์ E₁/E₂

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ดัชนีประสิทธิผล ความพึงพอใจและความคงทนของการเรียนรู้ของผู้เรียน

นิยามศัพท์เฉพาะ

- บทเรียน หมายถึง สื่อมัลติมีเดียที่ประกอบด้วยข้อความ ภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหว นำเสนอเนื้อหาเรื่อง ระบบเชื่อมอาหารของมนุษย์ ของผู้เรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553 โรงเรียนประชาพัฒนา อำเภอปีปุ่น จังหวัดมหาสารคาม สำหรับผู้เรียนที่มีความสามารถทางด้านภาษาไทย แต่ไม่สามารถเข้าใจภาษาไทยได้ดีนัก

- 1.1 ความหมายของการย่อยอาหาร
 - 1.2 ประเภทของการย่อยอาหาร
 - 1.3 อวัยวะในระบบย่อยอาหาร
 - 1.4 การย่อยสารอาหาร
 - 1.5 การคัดซึ่มอาหาร
 - 1.6 เอนไซม์ที่เกี่ยวกับการย่อยอาหาร
2. มัลติมีเดีย หมายถึง สื่อที่นำเสนอผ่านคอมพิวเตอร์ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวเดี่ยงและวิดีโอในงานวิจัยครั้งนี้มีเฉพาะข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และ เดี่ยง
3. ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง อัตราส่วน ประสิทธิภาพด้านกระบวนการและผลของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องระบบย่อยอาหารของมนุษย์ ตามเกณฑ์มาตรฐาน E₁/E₂ ในงานวิจัยครั้งนี้ได้ใช้เกณฑ์ 80/80
 - 3.1 E₁ หมายถึง ร้อยละของคะแนนรวมจากการทดสอบระหว่างเรียนของแต่ละหน่วยเทียบกับคะแนนเต็มของแบบทดสอบระหว่างเรียนทั้งหมด
 - 3.2 E₂ หมายถึง ร้อยละของคะแนนของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หลังเรียนครบถ้วนทุกหัวข้อเทียบกับคะแนนเต็มของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 - 3.3 การยอมรับประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ ให้ถือค่าความคลาดเคลื่อนในการยอมรับหรือไม่ยอมรับ 3 ระดับ คือ

สูงกว่าเกณฑ์ เมื่อประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ สูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้เกินกว่า 2.5%

เท่ากับเกณฑ์ เมื่อประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ เทากับหรือสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ไม่เกิน 2.5%

ต่ำกว่าเกณฑ์ เมื่อประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ ต่ำกว่าเกณฑ์ แต่ไม่ต่ำกว่า 2.5% ถือว่ายังมีประสิทธิภาพยอมรับได้
4. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง คะแนนที่ได้จากการตอบแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องระบบย่อยอาหารของมนุษย์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่วัดได้จากแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผู้ศึกษาสร้างขึ้นจำนวน 30 ข้อ

5. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง เครื่องมือที่ผู้ศึกษาได้สร้างขึ้นเพื่อใช้วัดความรู้ความเข้าใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องระบบย่อยอาหารของมนุษย์ แบบทดสอบจำนวน 30 ข้อ เป็นแบบ 4 ตัวเลือกใช้สำหรับวัดความรู้ความสามารถของนักเรียน

6. ความพึงพอใจ หมายถึง ระดับความรู้สึกของผู้เรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างต่อบทเรียน เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ หลังจากที่ได้รับการจัดการเรียนการสอนด้วยบทเรียนที่ผู้ศึกษาได้พัฒนาขึ้น โดยวัดค่าเป็นคะแนนจากการทำแบบประเมินความพึงพอใจทางการเรียนรู้ ที่ผู้ศึกษาได้พัฒนาขึ้น

7. ความคงทนของการเรียนรู้ หมายถึง การคงไว้ซึ่งผลการเรียนหรือความสามารถของผู้เรียนที่จะระลึกถึงความรู้ที่เคยมีประสบการณ์ที่ผ่านมา หลังจากเวลาผ่านไปช่วงระยะเวลา 7 วัน และ 30 วัน โดยเริ่มนับจากวันที่สอนหลังเรียน (post-test)

8. ดัชนีประสิทธิผล หมายถึง ค่าแสดงความก้าวหน้าของการเรียนด้วยบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ ที่พัฒนาขึ้น เมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียนกับคะแนนเต็ม

9. คุณภาพของบทเรียน หมายถึง ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อบทเรียนที่พัฒนาขึ้น จัดแบ่งออกเป็น 6 องค์ประกอบ ได้แก่ ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง ด้านภาพภาษา และเสียง ด้านตัวอักษรและสี แบบทดสอบ/แบบทดสอบหลังเรียน การจัดการบทเรียน ด้านคุณภาพของการใช้บทเรียน วัดโดยใช้คะแนนเฉลี่ยจากแบบประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ประโยชน์ของการศึกษา

1. ครุผู้สอนได้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ระบบย่อยอาหารของมนุษย์ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/1 ที่ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวและเสียงบรรยาย ที่มีประสิทธิภาพเป็นมาตรฐานและสร้างความมั่นใจให้ผู้สอนในการจัดการเรียนรู้สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

2. นักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่พัฒนาขึ้น มีความรู้ มีความเข้าใจ ในสาระที่เรียน ส่งผลให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

3. เป็นแนวทางสำหรับครุคณอื่น ๆ ในการจัดทำนวัตกรรมและพัฒนาการเรียน การสอน ของกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ และกลุ่มสาระอื่น ๆ ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น