



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ภาคผนวก ก

1. แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้เรียน
2. แบบวัดคุณลักษณะการนำตนเอง

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อกิจกรรมการเรียนรู้
แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้เรียน วิชา เทคโนโลยีมีัลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน
สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 1 สาขาเทคโนโลยีมีัลติมีเดียและแอนิเมชัน

คำชี้แจง โปรดกาเครื่องหมาย / ลงในช่องว่างที่ตรงกับความคิดเห็นของตนเอง
 มากที่สุด ให้ 5, มาก ให้ 4, ปานกลาง ให้ 3, น้อย ให้ 2, น้อยที่สุด ให้ 1

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม				
	5	4	3	2	1
ด้านเนื้อหา					
1. ความพอใจในเนื้อหาสาระที่เรียน					
2. ความพอใจในเนื้อหาสาระที่ไม่ยากเกินไป					
3. ความพอใจในการนำไปใช้ประโยชน์ได้					
ด้านกิจกรรมการเรียนรู้					
4. ความพอใจในการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ในการเรียนรู้					
5. ความพอใจต่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็นผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์					
6. ความพอใจในการติดต่อสื่อสาร/แจกข่าวผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์					
7. ความพอใจต่อโอกาสในแสดงความคิดเห็นผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ให้เพื่อนและอาจารย์					
8. ความพอใจต่อการเข้าถึงข้อมูลความรู้ได้ในเวลาที่ต้องการ					
ด้านการวัดผลประเมินผล					
9. ความพอใจในการมีวิธีการทดสอบที่เหมาะสม					
10. ความพอใจในการได้รับความชมเชยในการเรียน					

ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

.....

.....

.....

.....

แบบวัดคุณลักษณะการนำตนเอง

- คำชี้แจง 1. แบบวัดฉบับนี้มีจำนวนทั้งหมด 20 ข้อ
 2. ให้นักศึกษาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับระดับความเป็นจริงของตนเอง
 5 = มากที่สุด, 4 = มาก, 3 = ปานกลาง, 2 = น้อย, 1 = น้อยที่สุด

รายการ	ระดับความเป็นจริง				
	5	4	3	2	1
1. การเรียนเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน เป็นสิ่งจำเป็น					
2. ข้าพเจ้ายินดีที่จะแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับคนอื่น					
3. คำตักเตือนในการเรียนจากคนอื่นเป็นสิ่งที่ช่วยให้ข้าพเจ้าเรียนรู้ที่จะพัฒนาตนเอง					
4. การศึกษาโดยการใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์เป็นการเพิ่มความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีทางการศึกษา					
5. ข้าพเจ้ามีความเชื่อมั่นในตนเองว่าสามารถเรียนรู้การใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์					
6. ข้าพเจ้ารู้ตัวดีว่าต้องการเรียนเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน					
7. แม้เนื้อหาในเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน จะยาก แต่ข้าพเจ้ามั่นใจว่าจะสามารถหาวิธีในการทำความเข้าใจเรื่องนั้นให้ได้					
8. ข้าพเจ้ามั่นใจว่าสามารถดำเนินการเรียนรู้ไปถึงเป้าหมายในการเรียนเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน ได้ ทั้งในและนอกชั้นเรียน					
9. ข้าพเจ้าคิดหาวิธีการเรียน เรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐานที่เหมาะสมกับตัวเอง					
10. ข้าพเจ้าได้เสนอความคิดเห็นระหว่างเรียนให้เพื่อนและอาจารย์ฟัง					
11. ข้าพเจ้าจะใช้ความพยายามทดลองทำงานตามวิธีของตนเองให้ประสบผลสำเร็จในการเรียน					
12. ข้าพเจ้าชอบศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง					
13. ข้าพเจ้าตั้งใจเรียนรู้เกี่ยวกับเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน ข้าพเจ้าจะศึกษาค้นคว้าอย่างไม่ย่อท้อ					
14. เมื่อไม่เข้าใจในเรื่องที่เรียนรู้ข้าพเจ้าจะค้นคว้าหาคำตอบด้วยตัวเอง					
15. ข้าพเจ้าสำรวจผลการเรียนเพื่อใช้ในการปรับปรุงการเรียนรู้ของข้าพเจ้า					
16. เมื่อได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานเกี่ยวกับเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน ข้าพเจ้าจะทำจนเสร็จ					
17. เมื่อได้เรียนรู้ในเรื่องใหม่ๆ ข้าพเจ้ามีความสุขมาก					
18. ข้าพเจ้ามีความกระตือรือร้นเรียนรู้เรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน					
19. ข้าพเจ้ารู้ว่าต้องค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับเนื้อหาที่เรียนจากแหล่งใด					
20. การเรียนเรื่อง เทคโนโลยีมีลติมีเดียและแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน แบบการนำตนเองโดยใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ ทำให้ข้าพเจ้ามีความเข้าใจ					