

ชื่อเรื่อง ผลของการเรียนรู้แบบการนำตนเองโดยใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ รายวิชา มัลติมีเดีย และแอนิเมชันขั้นพื้นฐาน
ชื่อผู้วิจัย อภิดา รุณวาทย์
หน่วยงาน สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
ปี 2554

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับเกณฑ์ที่กำหนด 2) เพื่อศึกษาคุณลักษณะการเรียนรู้แบบการนำตนเองโดยใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ของผู้เรียน 3) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อการเรียนรู้แบบการนำตนเองโดยใช้เครือข่ายสังคมออนไลน์ กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1 สาขาเทคโนโลยี มัลติมีเดียและแอนิเมชัน หมู่เรียนที่ 1 จำนวน 27 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้แก่ แบบทดสอบ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบวัดคุณลักษณะการเรียนรู้แบบการนำตนเอง และแบบสอบถามความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ สถิติ t-test (one sample) ผลการวิจัยพบว่า

1. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ
2. ผู้เรียนมีคุณลักษณะการเรียนรู้แบบการนำตนเองโดยรวมอยู่ในระดับมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.38 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 0.71
3. ผู้เรียนมีความพึงพอใจโดยรวมพบว่าอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.53 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานมีค่าเท่ากับ 0.50

สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี	กรุงเทพมหานคร
วันที่.....
วันลงพิมพ์.....	7 มี.ค. 2556
เลขทะเบียน.....	213325
เลขเรียกหนังสือ.....	370.1523 Q1630

2554