



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาคผนวก ก

ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือในการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือในการวิจัย

- | | |
|-----------------------------|--|
| 1. ผศ. กาญจนา คำสมบัติ | อาจารย์ประจำสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏ
มหาสารคาม |
| 2. อาจารย์ชนิษฐา ชัยงาม | อาจารย์ประจำสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏ
มหาสารคาม |
| 3. อาจารย์ปิยาภรณ์ ขจรโมทย์ | อาจารย์ประจำสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏ
มหาสารคาม |



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาคผนวก ข

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
2. แบบประเมินทักษะการพัฒนาเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

6. Web Page หมายถึงข้อใด

- ก. หนังสือ
- ข. ปกหนังสือ
- ค. หน้าแต่ละหน้าของหนังสือ
- ง. อักษรแต่ละตัวของหนังสือ

7. web site หมายถึงข้อใด

- ก. อักษรแต่ละตัวของหนังสือ
- ข. หน้าแต่ละหน้าของหนังสือ
- ค. ปกหนังสือ
- ง. หนังสือ

8. จะต้องมีสิ่งใดบ้างต่อไปนี้จะติดตั้ง Joomla ได้ ?

- ก. Web Server, โปรแกรม ASP, MSSql
- ข. Web Server, โปรแกรม JSP, MySQL
- ค. Web Server, MySQL
- ง. Web Server, โปรแกรม PHP, MySQL

9. หากต้องการสร้างเมนู, เนื้อหาหรือบทความ และโมดูลของ Joomla จะต้องไปจัดการที่ส่วนใด ?

- ก. ส่วนของผู้ใช้ Frontend
- ข. ส่วนของผู้ดูแลระบบ Backend
- ค. ส่วนใดก็ได้สามารถทำได้เช่นกัน
- ง. ไม่มีข้อถูก

10. ถ้าต้องการตรวจสอบว่ามีสมาชิกท่านใด Login ในระบบ Joomla อยู่บ้าง จะต้องดูที่หน้าจอใด ?

- ก. หน้าจอการจัดการบทความ
- ข. หน้าจอแผงควบคุมหลัก
- ค. หน้าจอตรวจสอบการเข้าใช้งาน
- ง. หน้าจอข้อมูลระบบ

11. หากต้องการระงับการเผยแพร่เว็บไซต์ที่สร้างด้วย Joomla จะต้องไปจัดการที่เมนูใด ?

- ก. เมนูเว็บ
- ข. เมนูคอมโพเนนท์
- ค. เมนูส่วนขยาย
- ง. เมนูเครื่องมือ

12. จงเรียงลำดับการสร้างเนื้อหาใหม่บนเว็บที่สร้างด้วย Joomla ?

- ก. สร้าง Section => สร้างเนื้อหา => สร้างโมดูล
- ข. สร้าง Category => สร้าง Section => สร้างเนื้อหา
- ค. สร้าง Section => สร้าง Category => สร้างเนื้อหา
- ง. สร้าง Category => สร้างเนื้อหา

13. ถ้าต้องการเปลี่ยนหน้าตาของเว็บ (template) ต้องไปที่เมนูใด ?

- ก. เมนูเว็บ

- ข. เมนูส่วนขยาย
- ค. เมนูเครื่องมือ
- ง. เมนูคอมโพเนนต์

14. การติดตั้ง Joomla บน Linux Server โฟลเดอร์ components, images, language, modules ควรเปลี่ยน permission เป็นค่าใด ?

- ก. 644
- ข. 677
- ค. 755
- ง. 777

จากโปรแกรมข้างล่างนี้ให้ใช้ในการตอบข้อ 15

```
<?php
$a=10;
if ( $a== 10) {
    print "YES, this is true";
} else {
    print "NO, this is false";
}
?>
```

15. ผลลัพธ์ของโปรแกรมข้างบน คือ ?

- ก. \$a
- ข. \$a==10
- ค. YES, this is true
- ง. NO, this is false

จากโปรแกรมข้างล่างนี้ให้ใช้ในการตอบข้อ 16

```
<?php
$a=10;
if ( $a== 10 ) {
    print "YES, this is 10";
} elseif ( $a==20 ) {
    print "YES, this is 20";
} else {
    print "Oh... NO";
}
?>
```

16. ผลลัพธ์ของโปรแกรมข้างบน คือ ?

- ก. YES, this is 10
- ข. YES, this is 20

- ค. Oh... NO
- ง. else

จากโปรแกรมข้างล่างนี้ให้ใช้ในการตอบข้อ 17

```
<?php
$name = "beer";
switch ( $name ) {
    case "beer" : echo ("เว็บมาสเตอร์"); break ;
    case "bom" : echo ("โปรแกรมเมอร์"); break ;
    case "lay" : echo ("วิศวกร"); break ;
    case "tom" : echo ("ครู"); break ;
    default : echo ("คุณเป็นใครกันครับ");
}
?>
```

17. ผลลัพธ์ของการทำงานของโปรแกรมข้างต้น จะแสดงข้อความใน ข้อใด ?

- ก. เว็บมาสเตอร์
- ข. โปรแกรมเมอร์
- ค. วิศวกร
- ง. ครู

จากโปรแกรมข้างล่างนี้ให้ใช้ในการตอบข้อ 18-19

```
<?php
/*คำสั่ง for*/
For ( $i=1, $i<=5, $i++);
{
    echo "Hello ...";
    echo "PHP Programmers" ;
}
?>
```

18. ผลลัพธ์ในการรันโปรแกรมข้างต้น จะได้ Hello ... PHP Programmers กี่บรรทัด ?

- ก. 4
- ข. 5
- ค. 6
- ง. 7

19. ค่าเริ่มต้น ของ i คือเท่าใด ?

- ก. 0
- ข. 1
- ค. 2
- ง. 3

จากโปรแกรมข้างล่างนี้ให้ใช้ในการตอบข้อ 20

```
<?php
/* คำสั่ง while */
while ( $i<=5);
{
echo "Hello ...";
echo "PHP Programmers" ;
$i++;
}
?>
```

20. ผลลัพธ์ในการรันโปรแกรมข้างต้น จะได้ Hello ... PHP Programmers กี่บรรทัด ?

- ก. 3
- ข. 4
- ค. 5
- ง. 6

ส่วนที่ 2 จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. จงอธิบายความหมายของ HTML
2. จงอธิบาย ระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL มาพอสังเขป
3. AppServ ประกอบด้วยโปรแกรมอะไรบ้าง
4. เกี่ยวกับการพัฒนาเว็บไซต์ e-Commerce (เลือกใช้ภาษา Server Side Script เช่น php หรือ c# หรือใช้ cms ตัวใดก็ได้) จงตอบคำถามต่อไปนี้
 - a. จงสร้างเว็บไซต์ e-commerce ของร้านค้า สมใจนึก เพื่อขายสินค้าคือเสื้อผ้านักเรียนผ่านระบบอินเทอร์เน็ต
 - b. เว็บไซต์ต้องรองรับการสมัครสมาชิก
 - c. เว็บไซต์ต้องมีระบบตะกร้าสินค้า
 - d. เว็บไซต์ต้องมีระบบการรายงานผลการสั่งซื้อ

แบบประเมินผลการปฏิบัติการพัฒนาเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้วยซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สรายวิชา
4123503 ธุรกิจอีเล็กทรอนิกส์

หัวข้อทักษะที่ เรื่อง

รายละเอียดทักษะ

.....

.....

.....

.....

.....

รายการประเมิน	เลขที่นักศึกษา																					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1. ปฏิบัติตามขั้นตอนถูกต้อง																						
2. ผลงานที่จัดทำประณีต สมบูรณ์ สวยงาม																						
3. เสร็จงานตรงเวลา																						
4. ชิ้นงานโดยรวมที่ปฏิบัติ ถูกต้อง สมบูรณ์ ครบถ้วน																						
5. สามารถการประยุกต์ใช้ งานเพิ่มเติมได้																						
รวมคะแนน																						
														รวมคะแนนทั้งหมดคะแนน								

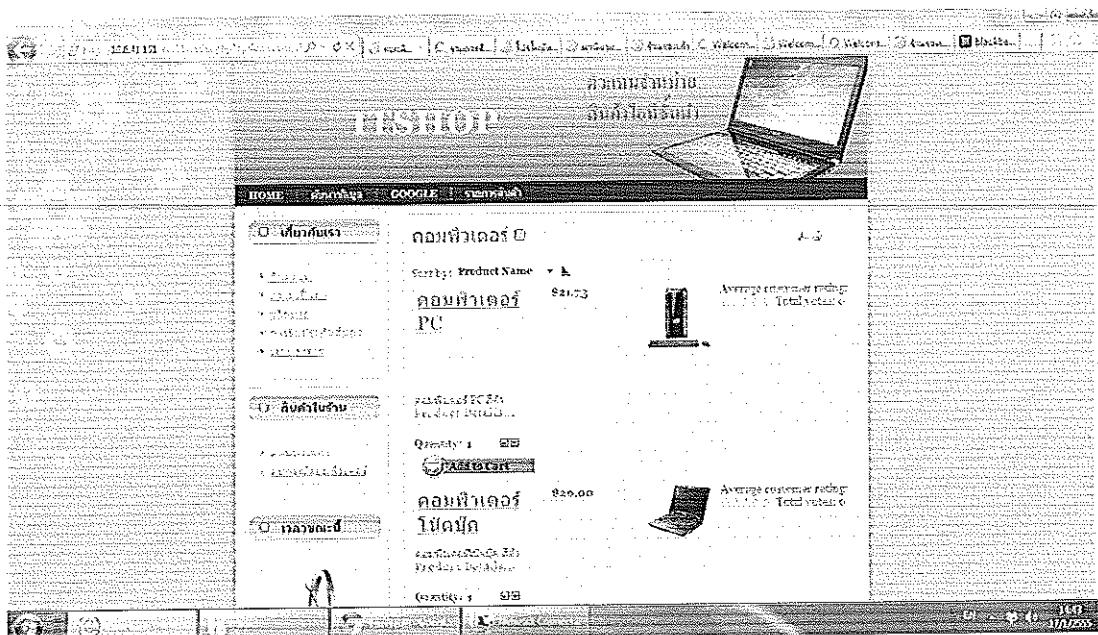
คำชี้แจง : บันทึกการปฏิบัติงานของนักเรียนแต่ละคนในกลุ่มตามเกณฑ์ต่างๆ โดยเขียนเป็นเลขระดับ
คุณภาพ เมื่อ 2 แทน มีทักษะที่สามารถปฏิบัติได้ในระดับดี 1 แทนมีทักษะที่สามารถปฏิบัติได้ในระดับพอใช้
0 แทนไม่มีทักษะ



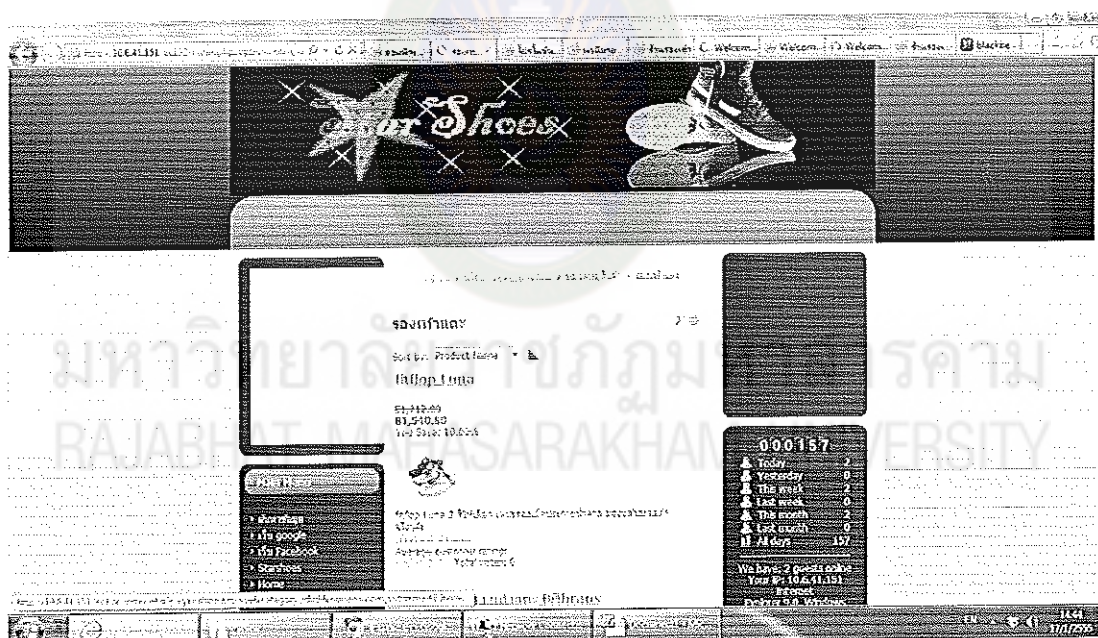
ภาคผนวก ค

ภาพตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษา

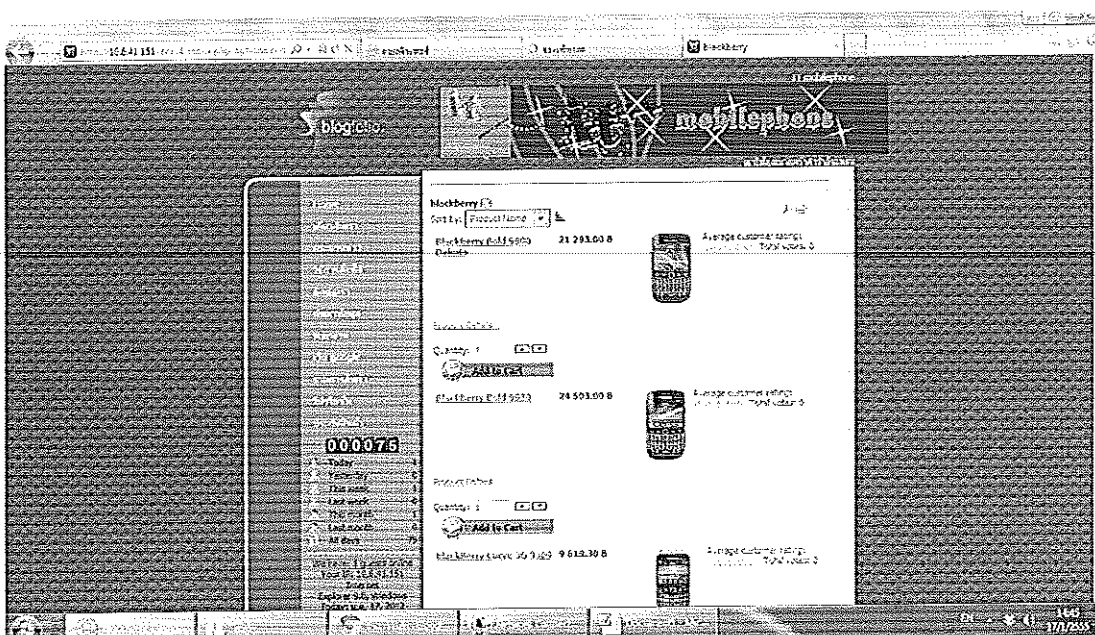
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



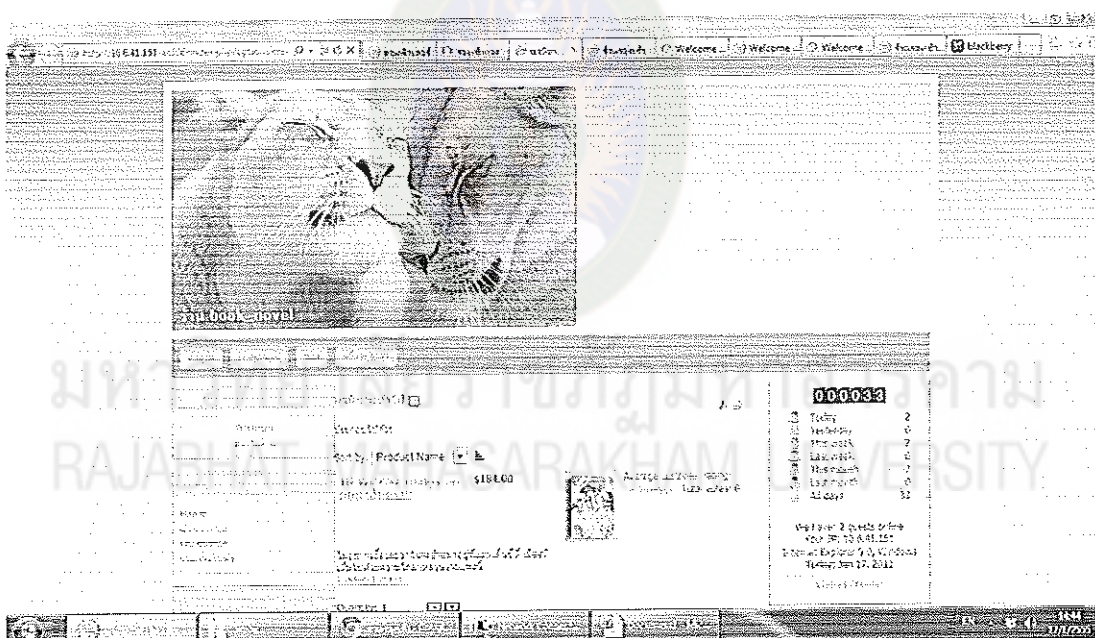
ภาพ 1-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 1



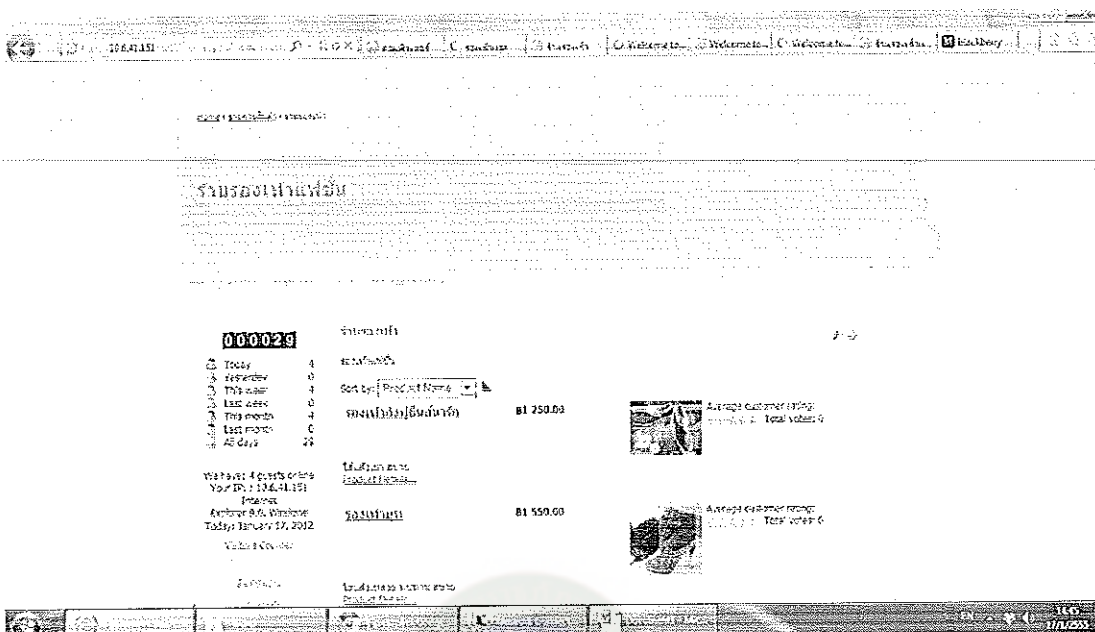
ภาพ 2-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 2



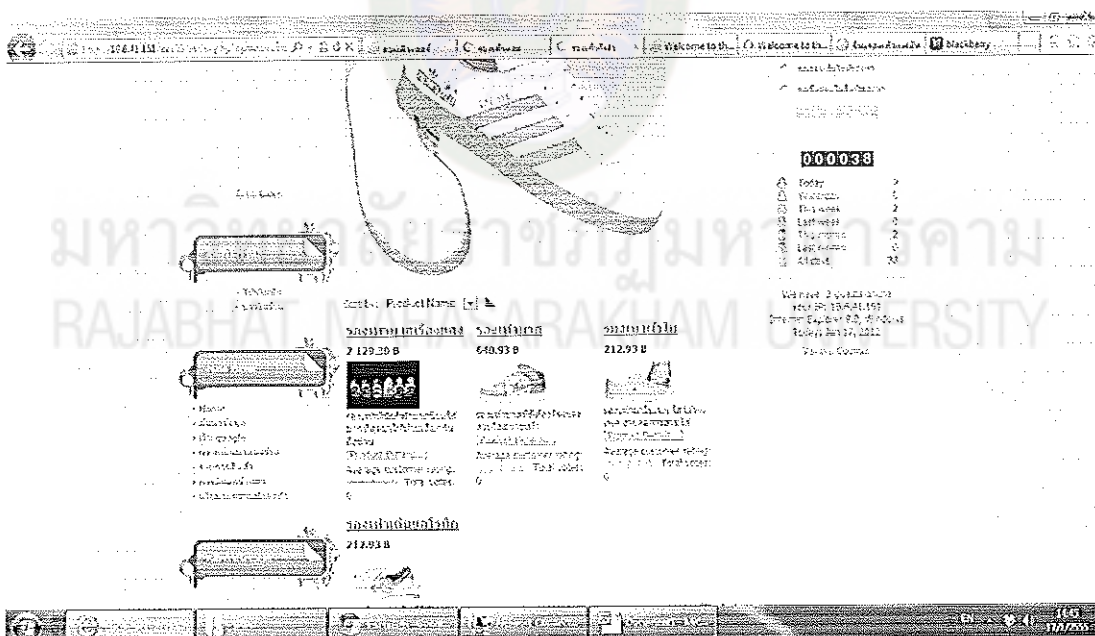
ภาพ 3-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 3



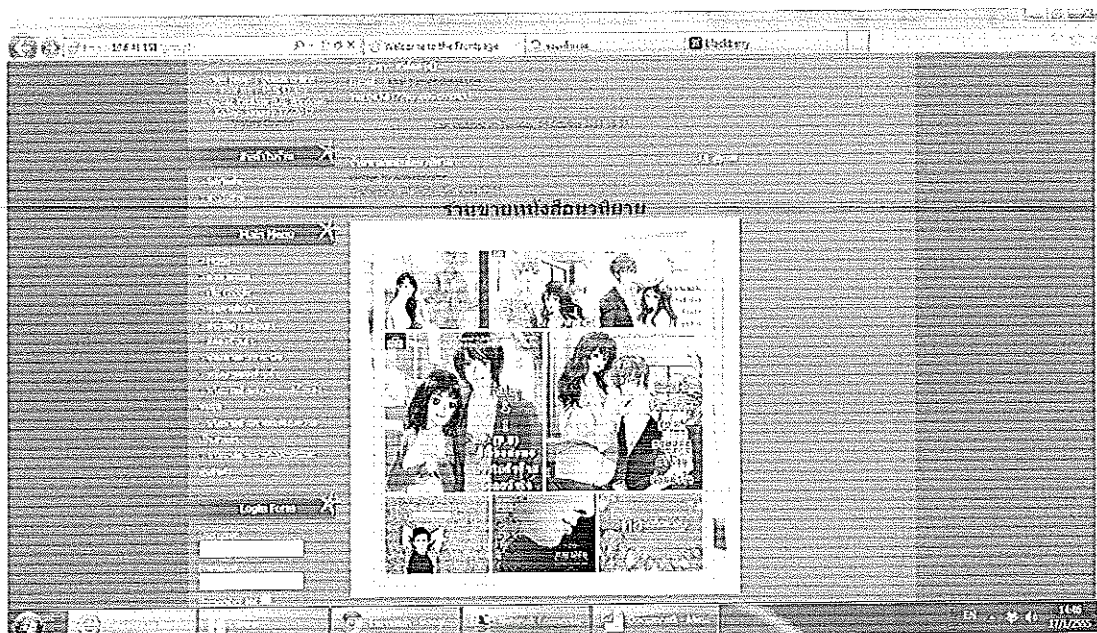
ภาพ 4-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 4



ภาพ 5-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 5



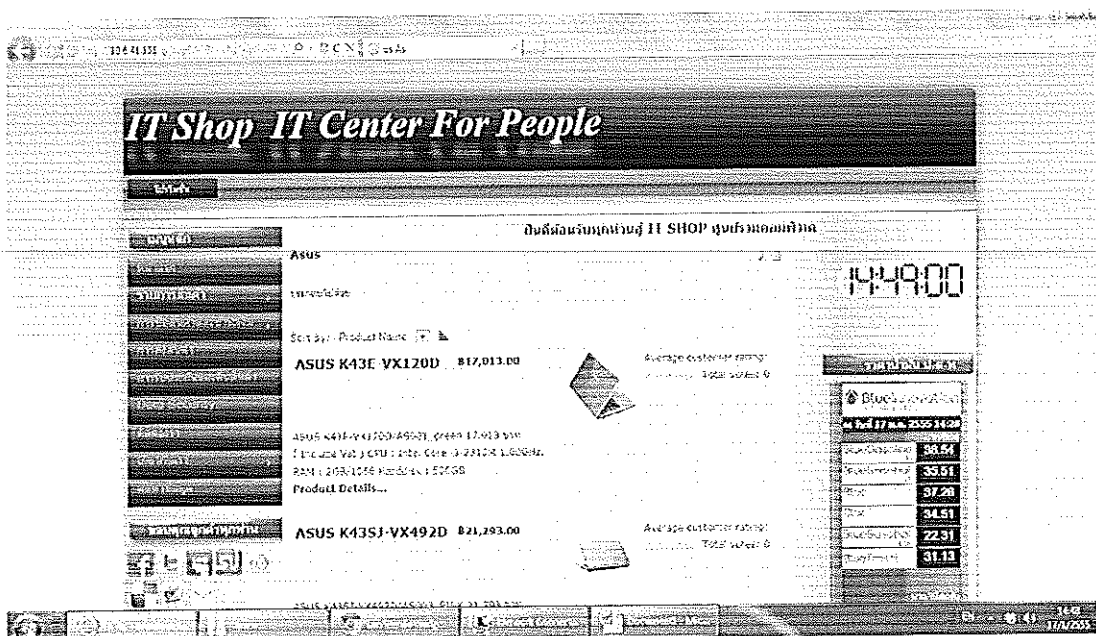
ภาพ 6-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 6



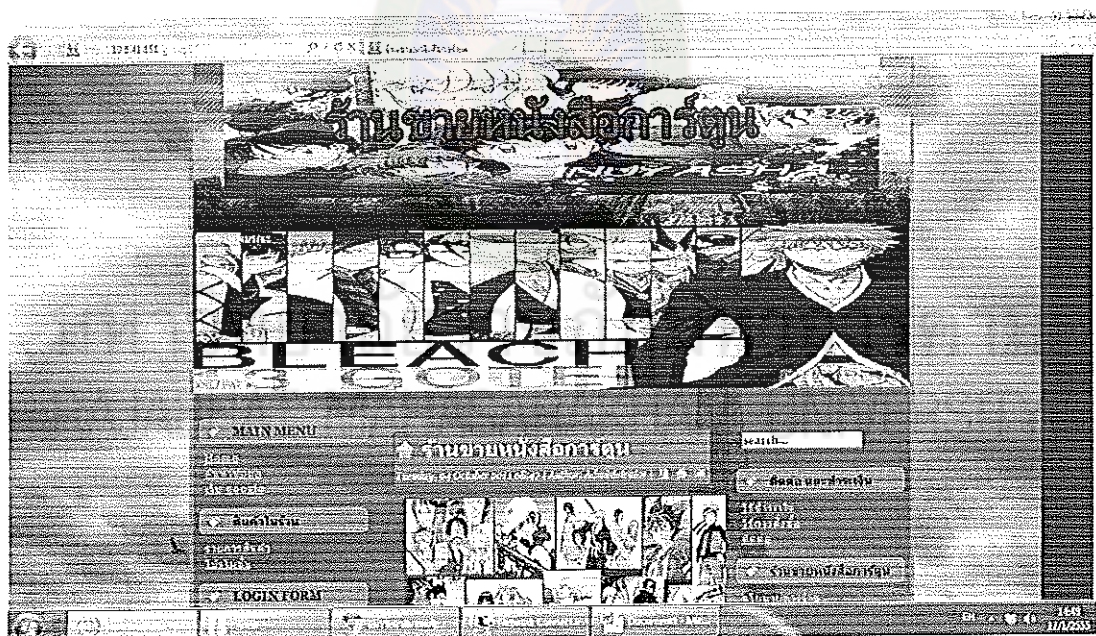
ภาพ 7-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 7



ภาพ 8-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 8



ภาพ 9-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 9



ภาพ 10-ค ตัวอย่างผลงานเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษาคนที่ 10



ภาคผนวก ง
รายละเอียดของรายวิชา

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

มคอ. 3

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
วิทยาลัยเขต/คณะ/ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 1 ข้อมูลโดยทั่วไป

1. รหัสและชื่อรายวิชา 4123503 พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce)
2. จำนวนหน่วยกิต 3 (2-2-6)
3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ วิชาเอกบังคับ
4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน อาจารย์ ประภากร ศรีสว่างวงศ์
5. ภาคการศึกษา / ชั้นปีที่เรียน ภาคการศึกษาที่ 1-2 ชั้นปีที่ 3
6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี) ไม่มี
7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co- requisite) (ถ้ามี) ไม่มี
8. สถานที่เรียน อาคาร 6 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด วันที่ 1 มิถุนายน 2554

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา เพื่อให้นักศึกษามีฐานความรู้ที่เป็นรูปธรรมในการศึกษาวิชาอื่นๆ ในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์และสามารถประยุกต์ฐานความรู้ในรายวิชานี้เพื่อแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในการศึกษาวิชาอื่นๆ ในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
2. วัตถุประสงค์รายวิชา เพื่อให้นักศึกษาสามารถ <ol style="list-style-type: none"> 1. บอกความหมาย/แนวคิด/หลักการ และแยกประเภทการค้าแบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างถูกต้อง 2. อธิบายองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศ รวมทั้งมาตรฐานที่สนับสนุนระบบการรักษาความปลอดภัยของการทำธุรกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม 3. อธิบายและบอกขั้นตอนของการชำระค่าสินค้าผ่านระบบธนาคารออนไลน์ และระบบการเงิน

<p>แบบอิเล็กทรอนิกส์สมัยใหม่ได้อย่างเหมาะสม</p> <p>4. อธิบายถึงปัจจัยสำคัญอื่นๆที่ส่งผลกระทบต่อธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างถูกต้องและชัดเจน</p> <p>5. วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ สำหรับองค์กรธุรกิจขนาดย่อมได้อย่างเหมาะสม</p>

หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

<p>1. คำอธิบายรายวิชา</p> <p>หลักการและการใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตในการพาณิชย์ รูปแบบขั้นตอน และสื่อที่ใช้ในทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การออกแบบเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์สำหรับการค้าปลีก และระหว่างธุรกิจกับธุรกิจ การจัดการด้านความปลอดภัย และกฎหมายและจรรยาบรรณที่เกี่ยวข้องกับการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์</p>											
<p>2. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>บรรยาย</th> <th>สอนเสริม</th> <th>การฝึกปฏิบัติ/งาน</th> <th>การศึกษาด้วยตนเอง</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>บรรยาย 42 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา</td> <td>ตามความต้องการของนักศึกษาเฉพาะราย</td> <td>22 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา</td> <td>ศึกษาด้วยตนเอง 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์</td> </tr> </tbody> </table>				บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งาน	การศึกษาด้วยตนเอง	บรรยาย 42 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	ตามความต้องการของนักศึกษาเฉพาะราย	22 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	ศึกษาด้วยตนเอง 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์
บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งาน	การศึกษาด้วยตนเอง								
บรรยาย 42 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	ตามความต้องการของนักศึกษาเฉพาะราย	22 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษา	ศึกษาด้วยตนเอง 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์								
<p>3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล</p> <p>อาจารย์จัดเวลาให้คำปรึกษาเป็นรายบุคคล หรือรายกลุ่มตามความต้องการ (เฉพาะรายที่ต้องการ) หลังจากชั่วโมงสอนผ่านไป</p>											

หมวดที่ 4 การพัฒนาการเรียนรู้ของนักศึกษา

<p>1.คุณธรรม จริยธรรม</p> <p>1.1 พัฒนาผู้เรียนให้มีความรับผิดชอบ มีวินัย รับผิดชอบต่อความคิดเห็นของผู้อื่น มีความซื่อสัตย์ในการทำงานอย่างมีคุณภาพ โดยมีคุณธรรม จริยธรรมตามคุณสมบัติหลักสูตร ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต - มีวินัย ตรงต่อเวลา และมีความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม - มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและแก้ไขข้อขัดแย้งได้ <p>สามารถลำดับความสำคัญในเรื่องต่างๆ</p> <ul style="list-style-type: none"> - เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพคุณค่าและศักดิ์ศรีความเป็นมนุษย์ - เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่างๆ ขององค์กรและสังคม - มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ 	
<p>1.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> - บรรยายพร้อมยกตัวอย่างที่เกี่ยวข้อง - อภิปรายกลุ่ม และ ให้นักศึกษาทำแบบฝึกหัด - กำหนดให้นักศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการทำการค้าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ 	
<p>อิเล็กทรอนิกส์</p> <ul style="list-style-type: none"> - กำหนดให้นักศึกษาฝึกปฏิบัติใน CMS ในการสร้างเว็บไซต์ e-Commerce 	

<p>1.3 วิธีการประเมินผล</p> <ul style="list-style-type: none"> -พฤติกรรมกรรมการเข้าเรียนและส่งงานที่ได้รับมอบหมายตามขอบเขตที่ให้และตรงเวลา -ประเมินผลการนำเสนอรายงานที่มอบหมาย -ประเมินผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา
<p>2. ความรู้</p>
<p>2.1 ความรู้ที่ต้องได้รับ</p> <p>เพื่อให้ผู้เรียนมี ความรู้ เจตคติ และการปฏิบัติที่ถูกต้อง พัฒนาความสามารถในการคิด การแก้ไขปัญหา และการวางแผนในการทำงาน</p>
<p>2.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> -บรรยาย -อภิปรายกลุ่ม -การนำเสนอรายงาน -การฝึกปฏิบัติ
<p>2.3 วิธีการประเมินผล</p> <ul style="list-style-type: none"> -ทดสอบย่อย สอบกลางภาค สอบปลายภาค ด้วยข้อสอบที่เน้นการวัดหลักการและทฤษฎี -ประเมินจากการนำเสนอผลการจากการฝึกปฏิบัติ
<p>3. ทักษะทางปัญญา</p>
<p>3.1 ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา</p> <ul style="list-style-type: none"> -พัฒนาความสามารถค้นหาข้อเท็จจริง -คิดอย่างเป็นระบบ มีการวิเคราะห์
<p>3.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> -บรรยาย -อภิปรายกลุ่ม -การนำเสนอรายงาน -การฝึกปฏิบัติ
<p>3.3 วิธีการประเมินผล</p> <ul style="list-style-type: none"> -สอบกลางภาคและปลายภาค โดยเน้นข้อสอบที่มีการวิเคราะห์และประยุกต์ความรู้ที่ศึกษา
<p>4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ</p>
<p>4.1 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา</p> <ul style="list-style-type: none"> -พัฒนาทักษะในการสร้างสัมพันธ์ภาพระหว่างผู้เรียนด้วยกัน -พัฒนาความเป็นผู้นำและผู้ตามในการทำงานเป็นทีม -พัฒนาการเรียนรู้ด้วยตนเอง และมีความรับผิดชอบในงานที่มอบหมายให้ครบถ้วนตามกำหนดเวลา
<p>4.2 วิธีการสอน</p> <ul style="list-style-type: none"> -จัดกิจกรรมกลุ่มในการทำงาน -มอบหมายงานรายกลุ่ม และรายบุคคล เช่น การค้นคว้าหาโปรแกรมสำเร็จรูปทางธุรกิจ

- การนำเสนอรายงาน
4.3 วิธีการประเมินผล - ประเมินจากรายงานที่ส่งและนำเสนอ พฤติกรรมการทำงานเป็นทีม - ประเมินผลจากข้อสอบกลางภาคและปลายภาค
5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
5.1 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ - พัฒนาทักษะในการสื่อสารทั้งการพูด การฟัง การเขียน โดยการทำรายงานและนำเสนอในชั้นเรียน - พัฒนาทักษะในการวิเคราะห์ข้อมูลจากกรณีศึกษา - พัฒนาทักษะในการสืบค้นข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต - พัฒนาทักษะในการนำเสนอรายงานโดยใช้รูปแบบ เครื่องมือ และเทคโนโลยีที่เหมาะสม
5.2 วิธีการสอน - นำเสนอโดยใช้รูปแบบและเทคโนโลยีที่เหมาะสม
5.3 วิธีการประเมินผล - ประเมินจากรายงาน และรูปแบบการนำเสนอด้วยสื่อเทคโนโลยี - ประเมินจากการมีส่วนร่วมในการอภิปรายและวิธีการอภิปราย

หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

1. แผนการสอน

ครั้งที่	สาระการเรียนรู้	กิจกรรม	งานที่มอบหมาย
1	ชี้แจงรายละเอียดแผนการสอน - สร้างความเข้าใจเบื้องต้นในเนื้อหาวิชา - แบ่งกลุ่มสำหรับงานกรณีศึกษา - ฝึกปฏิบัติการใช้บทเรียน e-Learning ของรายวิชา ประกอบการเรียนการสอน	- บรรยายและชี้แจง ข้อตกลง - ฝึกปฏิบัติการ - มอบหมายงานกลุ่ม	- ชักถาม - ความสามารถในการใช้งาน - การส่งงานที่มอบหมาย
2	บทที่ 1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Overview of Electronic Commerce) - ความหมายของธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ (E-Business) และพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce) - การประยุกต์ใช้ E-Commerce - โครงสร้างพื้นฐานของ E-Commerce - ประเภทของ E-Commerce - ข้อดีและข้อด้อยของ E-Commerce	- บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน	- ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่ได้รับมอบหมาย
3	บทที่ 2 การค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Retailing : E-Retailing) - แนะนำ E-Retailing	- บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนหรือ	- ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่ได้รับมอบหมาย - คะแนนที่ได้รับ

ครั้งที่	สาระการเรียนรู้	กิจกรรม	งานที่มอบหมาย
	<ul style="list-style-type: none"> - กระบวนการตัดสินใจเลือกซื้อของผู้บริโภค - เครื่องมืออำนวยความสะดวกในการเลือกซื้อสินค้าออนไลน์ 	Quiz	
	<ul style="list-style-type: none"> - การวางแผนทางการตลาดสำหรับ E-Retailing - กลยุทธ์เพื่อความสำเร็จของ E-Retailing - ปัจจัยที่มีผลกระทบต่อ E-Retailing 		
4	บทที่ 3 การสร้างแบรนด์ออนไลน์ (Electronic Branding) <ul style="list-style-type: none"> - ความหมายและองค์ประกอบของผลิตภัณฑ์ - ลักษณะของผลิตภัณฑ์ออนไลน์ - ความหมายและมูลค่าของแบรนด์ - องค์ประกอบของการสร้างแบรนด์ - กระบวนการสร้างแบรนด์ 	<ul style="list-style-type: none"> - บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน 	<ul style="list-style-type: none"> - ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่ได้รับมอบหมาย
5	บทที่ 4 : การโฆษณาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce Advertising) <ul style="list-style-type: none"> - ความหมายของ EC-Advertising - รูปแบบของ EC-Advertising - กลยุทธ์ของ EC-Advertising - Electronic Catalog - รูปแบบการคิดราคาค่าบริการของ EC-Advertising 	<ul style="list-style-type: none"> - บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนหรือ Quiz 	<ul style="list-style-type: none"> - ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่ได้รับมอบหมาย - คะแนนที่ได้รับ
6	บทที่ 5 การประมูลอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Auction : E-Auction) <ul style="list-style-type: none"> - ความหมายของ E-Auction - ขั้นตอนการประมูล - ประเภทของ E- Auction - ข้อดีและข้อจำกัดของ E-Auction - โปรแกรมสนับสนุน E-Auction - การทุจริตฉ้อโกง (E-Auction Fraud) และแนวทางแก้ไข 	<ul style="list-style-type: none"> - บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน 	<ul style="list-style-type: none"> - ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่ได้รับมอบหมาย
7	สอบกลางภาค และส่งผลงานรอบที่ 1		
8-9	บทที่ 6 การให้บริการอิเล็กทรอนิกส์รูปแบบต่างๆ (E-Service) <ul style="list-style-type: none"> - การให้บริการธนาคารอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Banking Service) - การให้บริการชำระเงินออนไลน์ (Online Bill-Paying 	<ul style="list-style-type: none"> - บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน - ฝึกปฏิบัติการใช้งาน 	<ul style="list-style-type: none"> - ชักถาม - คะแนนที่ได้รับ - ผลงานการฝึกปฏิบัติ

ครั้งที่	สาระการเรียนรู้	กิจกรรม	งานที่มอบหมาย
	Service) - การให้บริการตลาดนัดแรงงาน (Job Market Service)	CMS	
	- การให้บริการเดินทางและท่องเที่ยว (Travel and Tourism Service) - การให้บริการชุมชนอิเล็กทรอนิกส์ (Communities Service) - การให้บริการอีเลิร์นนิง (E-Learning Service) - รัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (E-Government)		
10	บทที่ 7 ระบบการชำระเงินอิเล็กทรอนิกส์ - ความหมายและประเภทของระบบชำระเงิน - ระบบชำระเงินอิเล็กทรอนิกส์ของไทย - วิธีการชำระเงินพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ - เื่ออนไซในการเลือกระบบชำระเงินที่ดี	- บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน	- ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่มอบหมาย
11	บทที่ 8 การคุกคามความมั่นคงของ E-Commerce - สถานการณ์ด้านความปลอดภัยของระบบ E-Commerce ในปัจจุบัน - มาตรการระบบรักษาความปลอดภัยของข้อมูล EC - ภัยคุกคามความปลอดภัยในระบบ EC - การใช้เทคโนโลยีในการป้องกันความปลอดภัยของระบบ E -Commerce: Technology Solutions	- บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนหรือ Quiz	- ชักถาม - ตรวจสอบผลงานตามที่มอบหมาย - คะแนนที่ได้รับ
12	บทที่ 9 การทำให้เกิดความมั่นคงใน E-Commerce และกฎหมายพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ - Privacy Policy : กลไกการคุ้มครองข้อมูลส่วนตัวกับการสร้างความน่าเชื่อถือใน E-Commerce - Ethical and Legal - กฎหมายพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของประเทศไทย - กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภค - พระราชบัญญัติว่าด้วยกรกระทำผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์พ.ศ. ๒๕๕๐ - ข้อปฏิบัติด้านภาษี	- บรรยายพร้อมตัวอย่าง - ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน - ฝึกปฏิบัติการใช้งาน CMS	- ชักถาม - คะแนนที่ได้รับ - ผลงานการฝึกปฏิบัติ
13	บทที่ 10 การพัฒนาและติดตั้งระบบ E-Commerce	- ฝึกปฏิบัติการใช้งาน	- ผลงานการฝึกปฏิบัติ
15	- แนวทางการพัฒนาระบบ e-Commerce - การสร้างเว็บไซต์และติดตั้งระบบงาน e-Commerce	CMS	ปฏิบัติ

ครั้งที่	สาระการเรียนรู้	กิจกรรม	งานที่มอบหมาย
	ด้วย CMS		
16	นำเสนอโครงการกลุ่ม : พัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	- นำเสนอผลงานกลุ่มของนักศึกษา	- รูปแบบการนำเสนอ - เอกสารรายงาน
สอบปลายภาค			

2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรมที่	วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
1	การสอบกลางภาค	7	25 %
2	การสอบปลายภาค	17	25 %
3	การทำแบบฝึกหัดและฝึกปฏิบัติระหว่างเรียน	2-6, 8-15	25 %
4	การเข้าเรียนและการมีส่วนร่วมในชั้นเรียน	ตลอดภาคการศึกษา	5 %
5	รายงานและการนำเสนอ (งานกลุ่ม)	7,16	20 %

หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

<p>1. เอกสารและตำราหลัก เอกสารคำบรรยายประกอบการสอนรายวิชา พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)</p>
<p>2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ E-Learning ประจำรายวิชา</p>
<p>3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ</p> <ol style="list-style-type: none"> เว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับรายวิชา Kenneth C. Laudon, Carol Guercio Traver . E-Commerce: Business, Technology, Society. Addison-Wesley, 2003. กิตติ ภัคดีวัฒนกุล.(2547). คัมภีร์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce). (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพมหานคร: บริษัท ซีเอ็ด ยูเคชั่น จำกัด (มหาชน). จิรติ กำไร (2547). ก้าวแรกสู่ E-Commerce เพื่อธุรกิจทางเว็บไซต์. กรุงเทพมหานคร: บริษัท เอส พี ซี บุ๊คส์. ฉันทวุฒิ พิษพล.(2542).เปิดโลกการค้าอิเล็กทรอนิกส์. กรุงเทพมหานคร: บริษัท โปรวิชั่น จำกัด. ภาวรุช พงษ์วิทยพานู (2550). e-Commerce สูดยอดช่องทางรวย ทุนน้อย ทำงาน สร้างรายได้ 24 ชั่วโมง.กรุงเทพมหานคร: บริษัท ตลาด ดอท คอม จำกัด. ภาวรุช พงษ์วิทยพานู และ สุธน โรจน์อนุสรณ์ (2551). e-Marketing เจาะเทคนิคการตลาดออนไลน์. กรุงเทพมหานคร: บริษัท ตลาด ดอท คอม จำกัด. ภิเชก ชัยนรินทร์ (2551). บันทึกความสำเร็จธุรกิจดอทคอม e-Commerce Success Case Study. กรุงเทพมหานคร: บริษัท ตลาด ดอท คอม จำกัด. พิมพ์ที่ พงษ์วารินทร์การพิมพ์. สุชาติา เขาวรีย์วงษ์ และ ศิวิตร เขาวรีย์วงษ์ แปลและเรียบเรียงจากผู้แต่ง โจ้ พลัมเมอร์ สตีฟ แรพพา

พอร์ต เทตตี ฮอลล์ โรเบิร์ต บาร์คซี (2551). The Online Advertising Playbook.
กรุงเทพมหานคร: บริษัท ตลาด ดอท คอม จำกัด.

หมวดที่ 7 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

<p>1. กลยุทธ์การประเมินสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา การประเมินสิทธิผลในรายวิชานี้ ที่จัดทำโดยนักศึกษา ได้จัดกิจกรรมในการนำแนวคิดและความเห็นจากนักศึกษาได้ ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - การสนทนากลุ่มระหว่างผู้สอนและผู้เรียน - แบบประเมินผู้สอน และแบบประเมินรายวิชา
<p>2. กลยุทธ์การประเมินการสอน ในการเก็บข้อมูลเพื่อประเมินการสอน ได้มีกลยุทธ์ ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - การสังเกตการณ์สอนของผู้ร่วมทีมการสอน - ผลการเรียนรู้ของนักศึกษา
<p>3. การปรับปรุงการสอน หลังจากผลการประเมินการสอนในข้อ 2 จึงมีการปรับปรุงการสอน โดยการจัดกิจกรรมในการระดมสมอง และหาข้อมูลเพิ่มเติมในการปรับปรุงการสอน ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - สัมมนาการจัดการเรียนการสอน - การวิจัยในและนอกชั้นเรียน
<p>4. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา ในระหว่างกระบวนการเรียนการสอนรายวิชา มีการทวนผลสัมฤทธิ์ในรายหัวข้อตามที่คาดหวังจากการเรียนรู้ในรายวิชา ได้จาก การสอบถามนักศึกษา การตรวจผลงานของนักศึกษา รวมถึงการพิจารณาจากผลการทดสอบกลางภาคเรียน และหลังการออกผลการเรียนรายวิชา มีการทวนผลสัมฤทธิ์โดยรวมในรายวิชา ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - ทวนสอบการให้คะแนนจากการสุ่มตรวจผลงานของนักศึกษาโดยอาจารย์อื่น หรือผู้ทรงคุณวุฒิที่ไม่ใช่อาจารย์ผู้รับผิดชอบ
<p>5. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา จากผลการประเมิน และทวนสอบสัมฤทธิ์ประสิทธิผลรายวิชา ได้มีการวางแผนการปรับปรุงการสอน และรายละเอียดวิชา เพื่อให้เกิดคุณภาพมากขึ้น ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - ปรับปรุงรายวิชาทุก 5 ปี หรือตามข้อเสนอแนะและผลการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ตามข้อ 4 - เปลี่ยนหรือสลับอาจารย์ผู้สอน เพื่อให้นักศึกษามีมุมมองที่แตกต่างกัน