

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การศึกษาในครั้งนี้เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครือข่าย เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเตอร์เน็ต กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้ศึกษาได้สรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะตามลำดับขั้นตอนดังนี้

1. สรุปผลการวิจัย
2. อภิปรายผล
3. ข้อเสนอแนะ

สรุปผลการศึกษา

ผลการศึกษาสรุปได้ดังนี้

1. ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่ายที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้น มีประสิทธิภาพคือพอใช้ ($83.20/82.22$) ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ที่ $80/80$

2. คุณภาพบทเรียนบนเครือข่ายที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้น พบร่วมกับผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นว่า บทเรียนบนเครือข่าย มีความเหมาะสมสมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.55$, S.D.=0.50) 3. ผู้เรียนกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครือข่ายที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้นมีผล สัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่าผู้เรียนกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01

4. ตัวนี่ประสิทธิผลของการเรียนรู้ของผู้เรียนหลังจากได้รับการจัดการเรียนรู้บทเรียน บนเครือข่าย คิดเป็นร้อยละ 76.18

5. ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครือข่ายที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้น โดยภาพรวมมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.54$, S.D.=0.55)

6. ความคงทนของการเรียนรู้ของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครือข่ายที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้น พบร่วมกับผู้เรียนมีความคงทนของการเรียนรู้อยู่ในเกณฑ์ 7 วันและ 30 วัน โดยมี คะแนนเฉลี่ยลดลงร้อยละ 7.98 ซึ่งไม่เกินร้อยละ 10 เมื่อเวลาผ่านไป 7 วัน และมีคะแนนเฉลี่ยลดลงร้อยละ 20.35 ซึ่งไม่เกินร้อยละ 30 เมื่อเวลาผ่านไป 30 วัน

อภิปรายผล

การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่าย เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเตอร์เน็ต กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบประเด็นที่ควรนำมาอภิปรายผลดังนี้

1. ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่าย

ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่าย เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเตอร์เน็ต กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพ $82.92/81.37$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ที่ $80/80$ ทั้งนี้เนื่องจากในการพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายในครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้พัฒนาบทเรียนอย่างเป็นระบบ โดยเนื้อหาในบทเรียนมีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ มีความเหมาะสมกับระดับความรู้ความสามารถของผู้เรียน การเรียนบทเรียนสามารถได้โดยการตั้งกระหึ่มสอบถามครู่ผู้สอนทำให้นักเรียนมีความสมบูรณ์ เหมาะสมสำหรับการเรียนแบบใหม่ที่ต้องการให้ผู้เรียนค้นหาคำตอบและเรียนรู้ด้วยตนเอง และขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนมีการตรวจสอบคุณภาพโดยอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญ มีการแก้ไขปรับปรุงตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญเพื่อให้ได้บทเรียนที่มีความสมบูรณ์มากที่สุด นอกจากนี้ยังมีการทดลองใช้บทเรียนกับผู้เรียนแบบหนึ่งต่อหนึ่ง จำนวน 3 คน และทดลองใช้กับกลุ่มเล็ก จำนวน 9 คน เพื่อหาประสิทธิภาพบทเรียน หาข้อบกพร่องเพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข ก่อนที่จะนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง จึงทำให้บทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้นมีประสิทธิภาพ สามารถนำไปใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ ที่ทำการศึกษา เกี่ยวกับการพัฒนาสื่อบันทเรียนบนเครือข่ายแล้วพบว่าสื่อที่พัฒนาขึ้นมีประสิทธิภาพสูงกว่า เกณฑ์มาตรฐานที่ตั้งไว้ที่ $80/80$

2. คุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย

การพัฒนาคุณภาพบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นต่อ บทเรียนบนเครือข่ายอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.55$, S.D. = 0.50) ทั้งนี้เนื่องจากผู้ศึกษาได้ ดำเนินตามขั้นตอนเชิงระบบ 5 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นการวิเคราะห์ ขั้นการออกแบบ ขั้นการพัฒนา ขั้นการทดลองใช้ และขั้นการประเมินผล ในการดำเนินการในด้านเนื้อหา ด้านสื่อและ แบบทดสอบเพื่อให้มีความสมบูรณ์ถูกต้อง โดยผู้ศึกษาได้ทำการศึกษาและวิเคราะห์เนื้อหา จุดประสงค์เพื่อนำไปใช้ในการออกแบบบทเรียน อีกทั้งบทเรียนที่พัฒนาขึ้นผ่านการทดลองใช้

แบบหนึ่งต่อหนึ่ง การทดลองใช้กับกลุ่มเล็ก ผ่านการตรวจสอบอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว ประเมินคุณภาพโดยผู้เชี่ยวชาญ โดยการประเมินโครงสร้างบทเรียน ประเมินองค์ประกอบ และประเมินผลลัพธ์ ทำให้บทเรียนนั้นเครื่องข่ายที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้นมีเนื้อหาที่เหมาะสมกับ ผู้เรียน มีการจัดการเนื้อหาและองค์ประกอบในบทเรียนที่เหมาะสม ผลการประเมินคุณภาพ บทเรียนอยู่ในระดับเหมาะสมมากที่สุด สอดคล้องกับงานวิจัยของ จิตรานาฏ ภูสีฤทธิ์ (2548 : 83-84) ทองชัย ภูตะอุน (2552 : 88-90) บุญเรือง บุญสว่าง (2552 : 79-81) นพพระคุณ บุญพระธรรม (2552 : 90) ที่ทำการวิจัยเกี่ยวกับการพัฒนาสื่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งผลการวิจัยพบว่าบทเรียนที่สร้างขึ้นผู้เชี่ยวชาญให้การยอมรับในระดับสูง

3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนที่เรียน ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่ายกับกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีสอนแบบปกติ พบรากลุ่มผู้เรียนที่เรียน ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่ายมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีสอนแบบ ปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานที่ตั้งไว้ สอดคล้องกับ งานวิจัยของ ทศพร ก้อนจันทร์ (2549 : 50) ซึ่งได้ทำการพัฒนาบทเรียนบนเครื่องข่าย แบบ มัลติมีเดีย มีภาพ เสียงที่ดึงดูดความสนใจ มีแบบฝึกหัดเมื่อเรียนจบแต่ละหน่วยการเรียนรู้ ช่วยให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้หรือฝึกปฏิบัติได้ด้วยตนเอง มีการให้ผลป้อนกลับโดยทันทีและ เน้นการประเมินทันทีกับบทเรียน ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ในเนื้อหาเดิมโดยไม่จำต้องจำเรื่อง ในการเรียน ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดและงานวิจัยของวีระกัญญา เดชผล (2546 : 65) ขัตติยะ รัตน์มณี (2548 : 57-58) จิตรานาฏ ภูสีฤทธิ์ (2550 : 85-86)

4. ความพึงพอใจของผู้เรียน

ผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครื่องข่าย เรื่อง ความรู้ เป้าหมายที่ตั้งไว้กับอินเทอร์เน็ต ระดับขั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.54$, S.D.=0.55) แสดงว่าผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย ทั้งนี้เนื่องจากบทเรียนมีลักษณะเป็นมัลติมีเดีย มีภาพ เสียง สีสันสวยงาม มีความเร้าใจ ดึงดูด ความสนใจ เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน สามารถเสริมสร้างประสบการณ์ให้แก่ผู้เรียนได้เป็นอย่างดี สอดคล้องกับงานวิจัยของ อรุณรัตน์ ชารีคำ (2549 : 92-95) จิตรานาฏ ภูสีฤทธิ์ (2550 : 87-88) ทองชัย ภูตะอุน (2551 : 97-98) นพพระคุณ บุญพระธรรม (2552 : 92-93) ที่ทำการวิจัย

เกี่ยวกับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน พบว่าผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อบทเรียนที่สร้างขึ้น
เนื่องจากผู้เรียนมีความสนุกสนานในการเรียนรู้ ไม่เบื่อหน่าย และผู้เรียนสามารถสามารถเรียนรู้
และทบทวนบทเรียนได้บ่อยครั้งตามต้องการ

5. ความคงทนของการเรียนรู้

ผลการประเมินความคงทนของการเรียนรู้ของผู้เรียนเมื่อเวลาผ่านไป 7 วันและ
30 วัน พบว่าผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น มีความคงทนของการเรียนรู้อยู่
ในเกณฑ์ที่ตั้งไว้ กล่าวคือเมื่อเวลาผ่านไป 7 วัน ความคงทนของการเรียนรู้ลดลงร้อยละ 7.98
ซึ่งไม่เกินร้อยละ 10 และเมื่อเวลาผ่านไป 30 วัน ความคงทนของการเรียนรู้ลดลงร้อยละ
20.35 ซึ่งไม่เกินร้อยละ 30 ทั้งนี้เนื่องจากบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้นผ่านการพัฒนาอย่าง
เป็นระบบ เป็นบทเรียนที่เหมาะสมกับความรู้ความสามารถของผู้เรียน การใช้งานมีความสะดวก
ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และทบทวนบทเรียนได้ด้วยตนเองทุกเวลาตามความต้องการ อีกทั้ง
บทเรียนผ่านการปรับปรุง แก้ไข จนมีคุณภาพและประสิทธิภาพตามเกณฑ์ซึ่งผลการวิจัยนี้
สอดคล้องกับ อรุณรัตน์ ชาเร่ำ (2549 : 92) จิตรา-na ภูศีฤทธิ์ (2550 : 89) ทองชัย ภูตะอุน
(2551 : 99-101) บุญเรือง บุญสว่าง (2552 : 85) นพประคุณ บุญพระธรรม (2552 : 93) ที่ทำการ
วิจัยเกี่ยวกับสื่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน พบว่าผู้เรียนมีความคงทนของการเรียนรู้อยู่ใน
เกณฑ์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

1. ข้อเสนอแนะในการนำบทเรียนบนเครือข่ายไปใช้

1.1 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครือข่ายในโรงเรียน ครูผู้สอนควรจัดเตรียม
คอมพิวเตอร์ให้มีความพร้อมด้านการใช้งานสำหรับสื่อมัลติมีเดีย จัดตารางการใช้งาน
ห้องปฏิบัติการเพื่อให้ผู้เรียนได้ศึกษาเรียนรู้และทบทวนบทเรียนได้ตามความต้องการ

1.2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครือข่าย ควรสนับสนุนให้ผู้เรียนใช้สื่อในการ
เรียนรู้และทบทวนบทเรียน เนื่องจากสื่อบทเรียนบนเครือข่ายสามารถนำไปใช้กับผู้เรียนที่เป็น^ก
กลุ่มหรือรายบุคคล ผู้เรียนสามารถเลือกเนื้อหาและควบคุมบทเรียนด้วยตนเอง ซึ่งจะช่วย
แก้ปัญหาผู้เรียนที่มีความสามารถในการเรียนรู้ที่ต่างกัน บางคนอาจเรียนรู้ได้ช้าในขณะที่บาง
คนเรียนรู้ได้เร็ว ถ้าผู้เรียนไม่เข้าใจเนื้อหาตอนใดสามารถทบทวนซ้ำแล้วซ้ำอีกได้

2. ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

- 2.1 ควรมีการศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของผู้เรียนที่เรียนแต่ก่อนต่างกัน หรือหลากหลายลุ่มว่าให้ผลแตกต่างกันหรือไม่
- 2.2 ควรพัฒนาบทเรียนบนเครื่อข่ายให้ครบถ้วนทุกหน่วยการเรียนรู้ในรายวิชา คอมพิวเตอร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งเนื้อหาที่ค่อนข้างยากแก่การเข้าใจ
- 2.3 ควรเพิ่มเทคนิคการสอนแบบต่าง ๆ ควบคู่กับการสอนโดยใช้บทเรียนบน เครื่อข่ายแล้วศึกษาดูว่าได้ผลอย่างไร
- 2.4 ควรศึกษาเจตคติของผู้เรียน ผู้บริหาร และผู้ปกครองที่มีต่อการจัดกิจกรรม การเรียนรู้บนเครื่อข่าย เพื่อให้สามารถจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ มากที่สุด



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY