

## บทที่ 5

### สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การศึกษาในครั้งนี้ เป็นการพัฒนาสื่อประสม เรื่อง การชั่ง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ซึ่งผลการศึกษา สรุปได้ดังนี้

1. สรุปผลการศึกษา
2. อภิปรายผล
3. ข้อเสนอแนะ

#### สรุปผลการศึกษา

1. คุณภาพสื่อประสมที่ผู้ศึกษาได้พัฒนาขึ้น พบว่า ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อสื่อประสม อยู่ในระดับเหมาะสมมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.70$ , S.D. = 0.47)
2. ประสิทธิภาพของสื่อประสมที่ผู้ศึกษาได้พัฒนาขึ้นมีประสิทธิภาพ (87.21/85.59) ซึ่งมีประสิทธิภาพพึงพอใจซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ (80 /80)
3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของผู้เรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อประสม พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน
4. คำนี้นิประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยสื่อประสม มีค่าเท่ากับ 0.7135 คิดเป็นร้อยละ 71.35
5. ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อสื่อประสม พบว่า ผู้เรียนมีความพึงพอใจในระดับมาก ( $\bar{X} = 2.75$ , S.D. = 0.43)
6. ผลการประเมินความคงทนของการเรียนรู้ของผู้เรียน หลังเรียนผ่านไป 7 วัน และ 30 วัน พบว่า คะแนนทดสอบเมื่อระยะเวลาผ่านไป 7 วัน คะแนนเฉลี่ยร้อยละลดลง 7.35 ซึ่งเกณฑ์ที่กำหนดความคงทนของการเรียนรู้จะลดลงได้ไม่เกินร้อยละ 10 และเมื่อระยะเวลาผ่านไป 30 วัน คะแนนเฉลี่ยร้อยละลดลง 16.18 ซึ่งเกณฑ์ที่กำหนดความคงทนของการเรียนรู้จะลดลงได้ไม่เกินร้อยละ 30 แสดงให้เห็นว่าความคงทนทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยสื่อประสมที่พัฒนาขึ้นอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนด ดังนั้นจึงสรุปได้ว่าความคงทนของการเรียนรู้ของผู้เรียนอยู่ในเกณฑ์

## อภิปรายผล

การพัฒนาสื่อประสม เรื่อง การชั่ง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 พบประเด็นที่ควรนำมาอภิปรายผลการศึกษา ดังนี้

### 1. การหาคุณภาพสื่อประสม

คุณภาพสื่อประสม เรื่อง การชั่ง โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยรวม 4.70 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.47 เมื่อพิจารณารายด้านพบว่ามีความเฉลี่ยระหว่าง 4.60 ถึง 4.76 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานมีค่าระหว่าง 0.40 ถึง 0.51 ทั้งนี้เนื่องจากผู้ศึกษาได้ดำเนินการตามขั้นตอนเชิงระบบ 5 ขั้นตอน ได้แก่ การวิเคราะห์ การออกแบบ การพัฒนา การทดลองใช้ และการประเมินผล (มนต์ชัย เทียนทอง, 2545 : 147) ในการดำเนินการในด้านเนื้อหา ด้านสื่อประสมและแบบทดสอบเพื่อให้มีความสมบูรณ์ถูกต้อง โดยผู้ศึกษาได้ทำการศึกษาและวิเคราะห์เนื้อหา จุดประสงค์เชิงพฤติกรรมเพื่อนำไปใช้ในการออกแบบสื่อประสม อีกทั้งสื่อประสมที่พัฒนาขึ้นผ่านการทดลองใช้แบบหนึ่งต่อหนึ่ง การทดลองใช้กับกลุ่มเล็ก ผ่านการตรวจสอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาแล้วประเมินคุณภาพ โดยผู้เชี่ยวชาญ ผู้ศึกษาได้พัฒนาสื่อหลายชนิดใช้ในการจัดการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่เหมาะสมกับผู้เรียน มีการจัดการเนื้อหาและองค์ประกอบในบทเรียนที่เหมาะสม มีกิจกรรมเสริม แบบฝึกทักษะ ผู้เรียนได้ศึกษาซ้ำหลายครั้ง สอดคล้องกับงานวิจัยของ วราภรณ์ นันทิยกุล และคณะ (2550 : 117-118) ได้ศึกษาการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในการสอนวิชาพีสิกส์ 1 พบว่า การวิเคราะห์คุณภาพของสื่อมัลติมีเดียของผู้เชี่ยวชาญในทุกด้านจัดอยู่ในระดับมากที่สุด และมีค่าเฉลี่ยรวมทุกด้านเท่ากับ 4.55 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.11 เวียงชัย ทองจรัส (2553 : 91) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง พืช โดยใช้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ตามรูปแบบคู่คิด (Think Pair Share) และตามรูปแบบรายบุคคล ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า การประเมินคุณภาพหนังสืออิเล็กทรอนิกส์โดยผู้เชี่ยวชาญ มีความคิดเห็นต่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์อยู่ในระดับเหมาะสมมากที่สุด ( $\bar{X}=4.64$ , S.D. = 0.48)

### 2. ประสิทธิภาพของสื่อประสม

ประสิทธิภาพของสื่อประสม เรื่อง การชั่ง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีประสิทธิภาพของบทเรียน มีค่าเท่ากับ 87.21/85.59 ซึ่งหมายความว่าสื่อประสม มีกระบวนการที่ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ระหว่างเรียนเฉลี่ยร้อยละ 87.21 และมีประสิทธิภาพในการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้เรียนเฉลี่ยร้อยละ 85.59 แสดงว่า

สื่อประสมมีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ 80/80 ทั้งนี้เนื่องจากในการพัฒนาสื่อประสมครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้พัฒนาสื่อประสมอย่างเป็นระบบ พัฒนาเป็นขั้นตอน (มนต์ชัย เทียนทอง, 2548 : 147) โดยสื่อประสมมีสื่อหลายชนิด สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของการศึกษา มีความเหมาะสมกับระดับ ความรู้ความสามารถของผู้เรียน การออกแบบสื่อประสมมีการนำเสนอเนื้อหาเป็นเรื่อง ซึ่งแต่ละ เรื่องมีเนื้อหาและตัวอย่าง กิจกรรมเสริม แบบฝึกทักษะและในตอนท้ายของแต่ละเรื่องจะมี แบบทดสอบไว้ทุกเรื่อง เพื่อให้ผู้เรียนได้ทดสอบความรู้ของตนหลังจากเรียนเสร็จแต่ละเรื่อง ในขั้นตอนการพัฒนาสื่อประสมมีการตรวจสอบคุณภาพโดยอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญ มีการแก้ไขปรับปรุงตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญเพื่อให้ได้สื่อประสมที่มีความสมบูรณ์ มากที่สุด นอกจากนี้ยังมีการทดลองใช้กับผู้เรียนแบบหนึ่งต่อหนึ่ง จำนวน 3 คน และทดลองใช้ กับกลุ่มเล็ก จำนวน 25 คน เพื่อหาประสิทธิภาพบทเรียน หาข้อบกพร่องเพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข ก่อนที่จะนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง จึงทำให้สื่อประสมที่พัฒนาขึ้นมีประสิทธิภาพ สามารถนำไปใช้ ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้ สอดคล้องกับงานวิจัยของ จิรวัดณ์ ไชยเมือง (2552 : 89) ได้รายงานการใช้สื่อประสมเพื่อสอนเสริมทักษะการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 พบว่า บทเรียนที่พัฒนาขึ้นมีค่าประสิทธิภาพ ( $E_1/E_2$ ) เท่ากับ 88.78/82.80 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด สยาม ศรีมหาไชย (2548 : 72-73) ได้ศึกษาการเปรียบเทียบผลการ เรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 เรื่องชีวิตพืชและสัตว์ ระหว่างการสอนโดยใช้สื่อประสมกับการสอนปกติ พบว่า ชุดสื่อประสมกลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ เรื่องชีวิตพืชและสัตว์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 มีประสิทธิภาพ 80.23/81.74 และยังคงสอดคล้องกับ

### 3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน ( $\bar{X} = 17.12$ , S.D. = 1.11) สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียน ( $\bar{X} = 9.94$  S.D. = 2.84) เมื่อเปรียบเทียบค่า  $t$  พบว่า  $t$  ที่ได้จากการคำนวณมีค่า 13.19 ซึ่งมีค่ามากกว่าค่า  $t$  ตาราง สรุปได้ว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ แสดงว่าการสอนโดยใช้สื่อประสม ทำให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นเนื่องจากสื่อประสม ประกอบด้วยสื่อหลายชนิด มีความหลากหลายรวมทั้งเป็นสื่อเทคโนโลยีที่มีทั้งข้อความ ภาพ เสียงและภาพเคลื่อนไหว (พิสุทธา อารีราษฎร์, 2550 : 19) เพื่อใช้ประกอบการอธิบายเนื้อหา การมีปฏิสัมพันธ์ของผู้เรียน เหมาะสมกับระดับวัยของผู้เรียน ผลการศึกษาครั้งนี้สอดคล้องกับงานวิจัยของ กนิษฐา เขาวัดนกุล (2548 : 51) ได้รายงานผลการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เรื่องเส้นขนาน โดยการสอนแบบใช้สื่อประสมพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยสื่อประสมหลังการเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่าง มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 รัตนภรณ์ ภูมิเวียงศรี (2552 : 68) ได้ศึกษาการสอนโดยใช้ สื่อประสมที่มีต่อทักษะด้านคณิตศาสตร์เรื่องการลบเลขจำนวนหลักเดียว สำหรับนักเรียนที่มีภาวะ เสี่ยงต่อปัญหาทางการเรียนรู้ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 พบว่า ระดับคะแนนทักษะด้านคณิตศาสตร์ เรื่อง การลบเลขจำนวนหลักเดียวหลังการสอนโดยใช้สื่อประสมมีค่ามากกว่าก่อนการสอนโดยใช้ สื่อประสม และยังสอดคล้องกับ Rankowski (1975 : 3476 – A) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ในการเรียนวิชาเรขาคณิตของนักศึกษาปีแรก โดยใช้สื่อประสมกับ วิธีการสอนแบบบรรยายผลการวิจัยปรากฏว่าการสอนเรขาคณิตโดยสื่อประสมทำให้ผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนสูงกว่าการสอนแบบบรรยาย

#### 4. ค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยสื่อประสม

ค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยประสม มีค่าเท่ากับ 0.7135 ซึ่งหมายความว่า ผู้เรียนมีความรู้เพิ่มหรือมีคะแนนผลสัมฤทธิ์เพิ่มขึ้น คิดเป็นร้อยละ 71.35 เนื่องจากสื่อประสม ประกอบด้วยสื่อหลายชนิดที่มีทั้งข้อความ ภาพ เสียงและภาพเคลื่อนไหว สร้างความพอใจ ให้ผู้เรียนเกิดความอยากเรียน มีความสุขกับการเรียน และสามารถเรียนรู้ได้ตามความต้องการ นอกจากนี้สื่อประสม ได้ผ่านการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญและนำไปทดลองใช้ก่อนที่จะนำมาใช้ เก็บข้อมูลจริง จึงทำให้สื่อประสม มีประสิทธิภาพส่งผลให้ผู้เรียนมีความก้าวหน้าทางการเรียน ผลการศึกษารั้งนี้สอดคล้องกับงานวิจัยของ อุกฤษ ภัทรกิจไพศาล (2548 : 69) ได้ศึกษาการพัฒนา และหาประสิทธิภาพชุดสื่อประสมเรื่อง สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำรงชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 พบว่า ชุดสื่อประสม กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำรงชีวิต มีค่าดัชนีประสิทธิผลของชุดสื่อประสม 24.70 หมายความว่าผู้เรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นหลังเรียนด้วย ชุดสื่อประสม กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำรงชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 คิดเป็นร้อยละ 82.33 จิรวัดณ์ ไชยเมือง (2552 : 89) ได้ศึกษาการใช้ สื่อประสมเพื่อสอนเสริมทักษะการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 พบว่า ค่าดัชนีประสิทธิผล ( $E_p$ ) เท่ากับ 0.57 ซึ่งมีค่าตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ และค่าดัชนี ประสิทธิภาพ ( $E_p$ ) มีค่าตั้งแต่ 0.05 ขึ้นไป

## 5. ความพึงพอใจของผู้เรียน

ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อสื่อประสมโดยรวม อยู่ในระดับมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.75 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.43 และเมื่อพิจารณารายด้านพบว่าค่าเฉลี่ยระหว่าง 2.69 ถึง 2.81 ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานมีค่าระหว่าง 0.42 ถึง 0.49 เนื่องจากผู้ศึกษาได้ยึดแนวทางการจัดการเรียนรู้ที่เน้นกระบวนการให้ผู้เรียนเป็นผู้คิด ลงมือปฏิบัติ ศึกษาค้นคว้าอย่างเป็นระบบด้วยกิจกรรมที่หลากหลายมีกิจกรรมเสริมบทเรียน กิจกรรมฝึกทักษะโดยคำนึงถึงวุฒิภาวะ ประสบการณ์ (กรมวิชาการ. 2544 ข : 289) และผู้ศึกษาได้ออกแบบสื่อประสมที่มีองค์ประกอบของ ข้อความ ภาพ ภาพเคลื่อนไหวและเสียง ประกอบกับสื่อประสมมีกิจกรรมเสริมบทเรียน แบบฝึกทักษะ (พิศุทธา อาริราษฎร์. 2550 : 19) จึงทำให้เกิดแรงจูงใจที่จะเรียนรู้ โน้มน้าวผู้เรียนให้เกิดความสนใจในการเรียน ทำให้ผู้เรียนมีความรู้สึที่ดีต่อสื่อประสมอยู่ในระดับมาก สอดคล้องกับงานวิจัยของ นพมาศ สิงหพ (2550 : 67) ได้ศึกษาการพัฒนาสื่อประสมเรื่อง อักษรนำ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 พบว่า สื่อประสม เรื่อง อักษรนำ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อสื่อประสมโดยรวมอยู่ในระดับพอใจมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.51$  S.D. = 0.57) อนัญญา นนทะวงษ์ (2550 : 76) ได้ศึกษาการพัฒนาสื่อประสมประกอบการสอน หน่วยคณิตศาสตร์แสนสนุก ชั้นอนุบาลปีที่ 2 พบว่า ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยสื่อประสมประกอบการสอนโดยรวมอยู่ในเกณฑ์ที่น่าพอใจมากที่สุด

## 6. การศึกษาความคงทนของการเรียนรู้

ผลการประเมินความคงทนทางการเรียนของผู้เรียนผ่านไป 7 วันและ 30 วัน พบว่าคะแนนทดสอบเมื่อระยะเวลาผ่านไป 7 วัน คะแนนทดสอบลดลงร้อยละ 7.35 ซึ่งเกณฑ์ที่กำหนดความคงทนทางการเรียนจะลดลงได้ไม่เกินร้อยละ 10 และเมื่อระยะเวลาผ่านไป 30 วัน คะแนนทดสอบลดลงร้อยละ 17.04 ซึ่งเกณฑ์ที่กำหนดความคงทนทางการเรียนจะลดลงได้ไม่เกินร้อยละ 30 แสดงว่าผู้เรียนมีความคงทนทางการเรียนด้วยสื่อประสมที่พัฒนาขึ้น ทั้งนี้เนื่องจาก สื่อประสมทำให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยสื่อที่หลากหลายชนิด สามารถเรียนรู้ได้ตามความต้องการตามความถนัด มีกิจกรรมเสริม แบบฝึกทักษะ แบบทดสอบท้ายเล่ม ที่สามารถฝึกทำซ้ำ ๆ ทำให้ผู้เรียนจดจำเนื้อหาได้ และส่งผลให้เกิดการเรียนรู้และจัดระเบียบความรู้ได้อย่างเป็นระบบ ความคงทนทางการเรียนรู้ของผู้เรียนเป็นปัจจัยที่สำคัญในการประเมินสื่อประสม นอกจากประสิทธิภาพของสื่อประสม และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน สื่อประสมที่คั้นนั้น นอกจากจะมีประสิทธิภาพ

ผ่านเกณฑ์มาตรฐานและสามารถทำให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นแล้วยังส่งผลให้ผู้เรียนมีความคงทนทางการเรียนสอดคล้องกับงานวิจัยของ สยาม ศรีมหาไชย (2548 : 72-73) ได้ศึกษาการเปรียบเทียบผลการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 เรื่องชีวิตพืชและสัตว์ ระหว่างการสอนโดยใช้สื่อประสมกับการสอนปกติ พบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยชุดสื่อประสม มีความคงทนในการจำหลังจากเรียนผ่านไปแล้ว 2 สัปดาห์ได้ทั้งหมด รุ่งฟ้าแสงบุตร (2553 : 75) ได้ศึกษาการพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง Our Story Corner กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผลการศึกษาพบว่า ผลการประเมินความคงทนทางการเรียนรู้ของผู้เรียน หลังเรียนผ่านไป 7 วันและ 30 วัน พบว่า คะแนนทดสอบเมื่อระยะเวลาผ่านไป 7 วัน คะแนนลดลงร้อยละ 8.75 ซึ่งเกณฑ์ที่กำหนด ความคงทนการเรียนรู้จะลดลงได้ไม่เกินร้อยละ 10 และเมื่อระยะเวลาผ่านไป 30 วัน คะแนนทดสอบลดลงร้อยละ 24.05 ซึ่งเกณฑ์ที่กำหนด

## ข้อเสนอแนะ

### 1. ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

- 1.1 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยสื่อประสม เรื่อง การชั่ง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ให้ได้ผลดีครูควรกระตุ้น และส่งเสริมให้นักเรียนได้เรียนรู้ตามลำดับขั้นตอนที่แนะนำในคู่มือ ซึ่งจะส่งผลให้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เกิดประโยชน์มากที่สุด
- 1.2 ก่อนทำการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยสื่อประสม เรื่อง การชั่ง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ครูผู้สอนต้องทำความเข้าใจกับผู้เรียน ให้เข้าใจในวิธีการเรียนรู้ด้วยสื่อประสมก่อน เพราะถ้านักเรียนไม่เข้าใจแล้ว เรียนรู้ไปอาจจะเกิดความสับสน และเกิดความเบื่อหน่ายไม่อยากเรียน และอาจส่งผลให้นักเรียนไม่ประสบความสำเร็จในการเรียนได้
- 1.3 ผู้ใช้ต้องตรวจสอบความพร้อมของอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ และแผ่นซีดีรอม เพื่อให้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เป็นไปอย่างราบรื่น

### 2. ข้อเสนอแนะในการศึกษาครั้งต่อไป

- 2.1 ควรมีการเปรียบเทียบรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยสื่อประสมกับรูปแบบการสอนอื่น ๆ เพื่อหาวิธีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับผู้เรียนมากที่สุด และพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น
- 2.2 ควรมีการศึกษาสภาพปัญหาในการพัฒนาสื่อประสมเพื่อหาทางแก้ไข และพัฒนารูปแบบการสอนให้ดียิ่งขึ้นต่อไป