

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเรื่อง การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดอนستอร์คติวิชีน กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ เรื่องสารในชีวิตประจำวัน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผู้วิจัยได้ศึกษา เอกสารและงานวิจัยต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งได้นำเสนอตามหัวข้อต่อไปนี้

1. หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์

- 1.1 หลักการ
- 1.2 จุดหมาย
- 1.3 วิสัยทัศน์
- 1.4 สมรรถนะสำคัญของผู้เรียนและคุณลักษณะอันพึงประสงค์
- 1.5 ความสำคัญของการเรียนวิทยาศาสตร์
- 1.6 สาระและมาตรฐานการเรียนรู้
- 1.7 คุณภาพผู้เรียน
- 1.8 ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง

2. การจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

- 2.1 รูปแบบการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
- 2.2 การวัดผลและประเมินผลการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

3. การจัดการเรียนรู้ตามทฤษฎีคิดอนสตอร์คติวิชีน

- 3.1 แนวคิดของทฤษฎีคิดอนสตอร์คติวิชีน
- 3.2 การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดอนสตอร์คติวิชีน

4. ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

5. บริบทโรงเรียนบ้านแหล่งก่อภัย

- 5.1 คำอธิบายรายวิชา
- 5.2 ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังรายปี
- 5.3 หน่วยการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

6.1 งานวิจัยในประเทศ

6.2 งานวิจัยในต่างประเทศ

7. ครอบแนวคิดการวิจัย

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 กู้มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์

หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 และหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ในกู้มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ (กรมวิชาการ. 2551) มีหลักการ เป้าหมาย มาตรฐานและการเรียนรู้ที่ใกล้เคียงกันมาก นอกจากนี้ในปี การศึกษา 2553 สถานศึกษาจะมีการเปลี่ยนมาใช้หลักสูตรแกนกลาง 2551 เพื่อเตรียม การเปลี่ยนแปลง จึงเสนอเอกสารที่เกี่ยวข้องเฉพาะหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 มีการกำหนดรายละเอียดไว้ดังนี้

1.1 หลักการ

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มีหลักการที่สำคัญ ดังนี้

1.1.1 เป็นหลักสูตรการศึกษาเพื่อความเป็นเอกภาพของชาติ มีจุดหมายและ มาตรฐานการเรียนรู้ เป็นเป้าหมายสำหรับพัฒนาเด็กและเยาวชนให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ และ คุณธรรมบนพื้นฐานของความเป็นไทยควบคู่กับความเป็นสากล

1.1.2 เป็นหลักสูตรการศึกษาเพื่อปวงชน ที่ประชาชนทุกคนมีโอกาสได้รับ การศึกษาอย่างเสมอภาค และมีคุณภาพ

1.1.3 เป็นหลักสูตรการศึกษาที่สนองการกระจายอำนาจ ให้สังคมมีส่วนร่วมในการจัดการศึกษาให้สอดคล้องกับสภาพและความต้องการของท้องถิ่น

1.1.4 เป็นหลักสูตรการศึกษาที่มีโครงสร้างยึดหยุ่นทั้งด้านสาระการเรียนรู้ เวลา และการจัดการเรียนรู้

1.1.5 เป็นหลักสูตรการศึกษาที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

1.1.6 เป็นหลักสูตรการศึกษาสำหรับการศึกษาในระบบ นอกระบบ และตาม อัธยาศัย ครอบคลุมทุกกลุ่มเป้าหมาย สามารถเทียบโอนผลการเรียนรู้ และประสบการณ์

1.2 จุดหมาย

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้เป็นคนดี มีปัญญา มีความสุข มีศักยภาพในการศึกษาต่อ และประกอบอาชีพ จึงกำหนดเป็นจุดหมายเพื่อให้เกิด กับผู้เรียน เมื่อจบการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดังนี้

1.2.1 มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่พึงประสงค์ เห็นคุณค่าของตนเอง มีวินัยและปฏิบัติตามหลักธรรมของพระพุทธศาสนา หรือศาสนาที่ตนนับถือ ขึดหลัก ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

1.2.2 มีความรู้ ความสามารถในการสื่อสาร การคิด การแก้ปัญหา การใช้ เทคโนโลยี และมีทักษะชีวิต

1.2.3 มีสุขภาพกายและสุขภาพจิตที่ดี มีสุขนิสัย และรักการออกกำลังกาย

1.2.4 มีความรักชาติ มีจิตสำนึกรักในความเป็นพลเมืองไทยและพลโลก ขึดมั่น ในวิถีชีวิตและการปกครองตามระบบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข

1.2.5 มีจิตสำนึกรักในครอบครัว ครอบครัวและภูมิปัญญาไทย การอนุรักษ์และ พัฒนาสิ่งแวดล้อม มีจิตสาธารณะที่มุ่งทำประโยชน์และสร้างสิ่งที่ดีงามในสังคม และอยู่ ร่วมกันในสังคมอย่างมีความสุข

1.3 วิสัยทัคค์

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งพัฒนาผู้เรียนทุกคน ซึ่งเป็นกำลังของชาติ ให้เป็นนழຍที่มีความสมดุลทั้งด้านร่างกาย ความรู้ คุณธรรม มีจิตสำนึกรักในความเป็นพลเมืองไทย และเป็นพลโลก ขึดมั่นในการปกครองตามระบบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็น ประมุข มีความรู้และทักษะพื้นฐาน รวมทั้ง เจตคติ ที่จำเป็นต่อการศึกษาต่อ การประกอบอาชีพ และการศึกษาตลอดชีวิต โดยมุ่งเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญบนพื้นฐานความเชื่อว่า ทุกคนสามารถ เรียนรู้และพัฒนาตนเอง ได้เต็มตามศักยภาพ

1.4 สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน และคุณลักษณะอันพึงประสงค์

ในการพัฒนาผู้เรียนตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งเน้นพัฒนา ผู้เรียนให้มีคุณภาพตามมาตรฐานที่กำหนด ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนเกิดสมรรถนะสำคัญและ คุณลักษณะอันพึงประสงค์ ดังนี้

1.4.1 สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งให้ผู้เรียนเกิดสมรรถนะสำคัญ ๕ ประการ ดังนี้

1) ความสามารถในการสื่อสาร เป็นความสามารถในการรับและส่งสาร มีวัฒนธรรมในการใช้ภาษาถ่ายทอดความคิด ความรู้ความเข้าใจ ความรู้สึก และทัศนะ ของตนเองเพื่อเลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสารและประสบการณ์อันจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนา ตนเองและสังคม รวมทั้งการเจรจาต่อรองเพื่อขัดแย้งปัญหาความขัดแย้งต่าง ๆ การเลือก รับหรือไม่รับข้อมูลข่าวสารด้วยหลักเหตุผลและความถูกต้อง ตลอดจนการเลือกใช้วิธีการ สื่อสาร ที่มีประสิทธิภาพโดยคำนึงถึงผลกระทบที่มีต่อตนเองและสังคม

2) ความสามารถในการคิด เป็นความสามารถในการคิดวิเคราะห์ การคิด สังเคราะห์ การคิด อย่างสร้างสรรค์ การคิดอย่างมีวิจารณญาณ และการคิดเป็นระบบ เพื่อนำไปสู่การสร้างองค์ความรู้หรือสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจเกี่ยวกับตนเองและสังคม ได้อย่างเหมาะสม

3) ความสามารถในการแก้ปัญหา เป็นความสามารถในการแก้ปัญหาและ อุปสรรคต่าง ๆ ที่เศรษฐกิจอย่างถูกต้องเหมาะสมบนพื้นฐานของหลักเหตุผล คุณธรรมและ ข้อมูลสารสนเทศ เนื่องจากความสัมพันธ์และการเปลี่ยนแปลงของเหตุการณ์ต่าง ๆ ในสังคม แสวงหาความรู้ ประยุกต์ความรู้มาใช้ในการป้องกันและแก้ไขปัญหา และมีการตัดสินใจที่มี ประสิทธิภาพ โดยคำนึงถึงผลกระทบที่เกิดขึ้นต่อตนเอง สังคมและสิ่งแวดล้อม

4) ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต เป็นความสามารถในการนำ กระบวนการต่าง ๆ ไปใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวัน การเรียนรู้ด้วยตนเอง การเรียนรู้อย่าง ต่อเนื่อง การทำงาน และการอยู่ร่วมกันในสังคมด้วยการสร้างเสริมความสัมพันธ์อันดีระหว่าง บุคคล การจัดการปัญหาและความขัดแย้งต่าง ๆ อย่างเหมาะสม การปรับตัวให้ทันกับการ เปลี่ยนแปลงของสังคมและสภาพแวดล้อม และการรู้จักหลักเดี่ยงพุทธกรรมไม่ใช่ประสงค์ ที่ส่งผลกระทบต่อตนเองและผู้อื่น

5) ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี เป็นความสามารถในการเลือก และใช้ เทคโนโลยีด้านต่าง ๆ และมีทักษะกระบวนการทางเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาตนเองและสังคม ในด้านการเรียนรู้ การสื่อสาร การทำงาน การแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ ถูกต้อง เหมาะสม และมี คุณธรรม

1.4.2 คุณลักษณะอันพึงประสงค์

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้มีคุณลักษณะ อันพึงประสงค์ เพื่อให้สามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นในสังคม ได้อย่างมีความสุข ในฐานะเป็นพล เมืองไทยและโลก ดังนี้

- 1) รักชาติ ศาสนา กษัตริย์
- 2) ซื่อสัตย์สุจริต

- 3) มีวินัย
- 4) ไฟเรียนรู้
- 5) อ่ายอ่านออกเสียง
- 6) มุ่งมั่นในการทำงาน
- 7) รักความเป็นไทย
- 8) มีจิตสาธารณะ

นอกจากนี้ สถานศึกษาสามารถกำหนดคุณลักษณะอันพึงประสงค์เพิ่มเติมให้
สอดคล้อง บริบทและจุดเน้นของตนเอง

1.5 ความสำคัญของการเรียนวิทยาศาสตร์ (กรมวิชาการ. 2550 ข : 48)

วิทยาศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งในสังคมโลกปัจจุบันและอนาคต เพราะ
วิทยาศาสตร์เกี่ยวข้องกับทุกคนทั้งในชีวิตประจำวันและการงานอาชีพต่าง ๆ ตลอดจน
เทคโนโลยีเครื่องมือเครื่องใช้และผลผลิตต่างๆ ที่มนุษย์ได้ใช้เพื่ออำนวยความสะดวกในชีวิต
และการทำงาน เหล่านี้ล้วนเป็นผลของความรู้วิทยาศาสตร์ ผสมผสานกับความคิดสร้างสรรค์
และความอื่นๆ วิทยาศาสตร์ช่วยให้มนุษย์พัฒนาวิธีคิดที่ความคิดเป็นเหตุเป็นผล
คิดสร้างสรรค์ คิดวิเคราะห์ วิจารณ์ มีทักษะสำคัญในการค้นคว้าหาความรู้ มีความสามารถ
ในการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ สามารถตัดสินใจโดยใช้ข้อมูลที่หลากหลายและมีประสิทธิภาพ
พยานที่ตรวจสอบได้ วิทยาศาสตร์เป็นวัฒนธรรมของโลกสมัยใหม่ซึ่งเป็นสังคมแห่งการ
เรียนรู้ (Knowledge-based society) ดังนั้นทุกคนจึงจำเป็นต้องได้รับการพัฒนาให้เรียนรู้
วิทยาศาสตร์ เพื่อที่จะมีความรู้ความเข้าใจในธรรมชาติและเทคโนโลยีที่มนุษย์สร้างสรรค์ขึ้น
สามารถนำความรู้ไปใช้อย่างมีเหตุผล สร้างสรรค์ และมีคุณธรรม

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์มุ่งหวังให้ผู้เรียนได้เรียนรู้วิทยาศาสตร์ที่เน้น
การเชื่อมโยงความรู้กับกระบวนการ มีทักษะสำคัญในการค้นคว้าและสร้างองค์ความรู้ โดยใช้
กระบวนการในการสืบเสาะหาความรู้ และการแก้ปัญหาที่หลากหลาย ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วม
ในการเรียนทุกขั้นตอน มีการทำกิจกรรมด้วยการลงมือปฏิบัติจริงอย่างหลากหลาย เหมาะสม
กับระดับชั้น โดยได้กำหนดสาระสำคัญไว้ดังนี้

1. สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำเนินชีวิต สิ่งมีชีวิต หน่วยพื้นฐานของสิ่งมีชีวิต
โครงสร้างและหน้าที่ของระบบต่าง ๆ ของสิ่งมีชีวิต และกระบวนการดำเนินชีวิต
ความหลากหลายทางชีวภาพ การถ่ายทอดทางพันธุกรรม การทำงานของระบบต่าง ๆ
ของสิ่งมีชีวิต วิวัฒนาการและความหลากหลายของสิ่งมีชีวิต และเทคโนโลยี

2. สิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม สิ่งมีชีวิตที่หลากหลายรอบตัว ความสัมพันธ์ระหว่าง สิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม ความสัมพันธ์ของสิ่งมีชีวิตต่าง ๆ ในระบบนิเวศ ความสำคัญ ของทรัพยากรธรรมชาติการใช้และขัดการทรัพยากรธรรมชาติในระดับท้องถิ่น ประเทศไทย และโลก ปัจจัยที่มีผลต่อการอยู่รอดของสิ่งมีชีวิตในสภาพแวดล้อมต่างๆ

3. สารและสมบัติของสาร สมบัติของวัสดุและสาร แรงดึงเหนี่ยวยกระห่วงอนุภาค การเปลี่ยนสถานะ การเกิดสารละลายและการเกิดปฏิกิริยาเคมีของสาร สมการเคมี และ การแยกสาร

4. แรงและการเคลื่อนที่ ธรรมชาติของแรงแม่เหล็กไฟฟ้า แรงโน้มถ่วง แรงนิวเคลียร์ การออกแรงกระทำต่อวัตถุ การเคลื่อนที่ของวัตถุ แรงเสียดทาน โมเมนต์ การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน

5. พลังงาน พลังงานกับการดำเนินชีวิต การเปลี่ยนรูปพลังงาน สมบัติและ ปรากฏการณ์ของแสง เสียง และวงจรไฟฟ้า คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า กัมมันตภาพรังสีและ ปฏิกิริยานิวเคลียร์ ปฏิกิริยาเคมี ปฏิกิริยาเคมีของสารและพลังงาน การอนุรักษ์พลังงาน ผลของการใช้ พลังงานต่อชีวิตและสิ่งแวดล้อม

6. กระบวนการเปลี่ยนแปลงของโลก โครงสร้างและองค์ประกอบของโลก ทรัพยากรทางธรรมชาติ สมบัติทางกายภาพของดิน หิน น้ำ อากาศ สมบัติของผิวโลก และ บรรยากาศ กระบวนการเปลี่ยนแปลงของเปลือกโลก ปรากฏการณ์ทางธรรมชาติ ปัจจัยที่มีผลต่อ การเปลี่ยนแปลงของบรรยากาศ

7. ดาวเคราะห์และอวกาศ วิวัฒนาการของระบบสุริยะ กาแล็กซี่ เอกภพ ปฏิกิริยาเคมีและผลต่อสิ่งมีชีวิตบนโลก ความสัมพันธ์ของดวงอาทิตย์ ดวงจันทร์ และโลก ความสำคัญของเทคโนโลยีอวกาศ

8. ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ การสืบเสาะหาความรู้ การแก้ปัญหา และจิตวิทยาศาสตร์

1.6 สาระและมาตรฐานการเรียนรู้ สาระการเรียนรู้ที่กำหนดไว้นี้เป็นสาระหลักของ วิทยาศาสตร์พื้นฐาน ที่นักเรียนทุกคนต้องเรียนรู้ ประกอบด้วยส่วนที่เป็นเนื้อหา แนวคิดหลัก วิทยาศาสตร์ และกระบวนการ (กรมวิชาการ. 2550 : 3) สาระที่เป็นองค์ประกอบความรู้ ของกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ประกอบด้วย 8 สาระหลัก ดังนี้

สาระที่ 1 สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำเนินชีวิต

สาระที่ 2 ชีวิตกับสิ่งแวดล้อม

สารที่ 3 สารและสมบัติของสาร

สารที่ 4 แรงและการเคลื่อนที่

สารที่ 5 พลังงาน

สารที่ 6 กระบวนการเปลี่ยนแปลงของโลก

สารที่ 7 คุณภาพมาตรฐานและวิเคราะห์

สารที่ 8 ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาขั้นพื้นฐาน มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ในการศึกษาระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ เรื่องสารในชีวิตประจำวันอยู่ในมาตรฐานและสาระการเรียนรู้ดังนี้

สารที่ 3 สารและสมบัติของสาร

มาตรฐาน ว 3.1 เข้าใจสมบัติของสาร ความสัมพันธ์ระหว่างสมบัติของสารกับโครงสร้าง และแรงยึดเหนี่ยวระหว่างอนุภาค มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

มาตรฐาน ว 3.2 เข้าใจหลักการและธรรมชาติของการเปลี่ยนแปลงสถานะของสาร การเกิดสารละลาย การเกิดปฏิกิริยาเคมี มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

สารที่ 8 ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มาตรฐาน ว 8.1 ใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์และจิตวิทยาศาสตร์ในการสืบเสาะหา ความรู้ การแก้ปัญหา รู้ว่าปรากฏการณ์ทางธรรมชาติที่เกิดขึ้นส่วนใหญ่ มีรูปแบบที่แน่นอน สามารถอธิบายและตรวจสอบได้ ภายใต้ข้อมูลและ เครื่องมือที่มีอยู่ในช่วงเวลาหนึ่ง ๆ เข้าใจว่าวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สังคม และสิ่งแวดล้อมมีความเกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน

1.7 คุณภาพผู้เรียน

ชนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖

1.7.1 เข้าใจโครงสร้างและการทำงานของระบบต่าง ๆ ของสิ่งมีชีวิต และความสัมพันธ์ของสิ่งมีชีวิตที่หลากหลายในสิ่งแวดล้อมที่แตกต่างกัน

1.7.2 เข้าใจสมบัติและการจำแนกกลุ่มของวัสดุ สถานะของสาร สมบัติ

ของสารและการทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลง สารในชีวิตประจำวัน การแยกสารอย่างง่าย

1.7.3 เข้าใจผลที่เกิดจาก การออกแบบ กระทำต่อวัตถุ ความคัน หลักการ เปื้องต้นของแรงโดยตัว สมบัติและปรากฏการณ์เปื้องต้นของแสง เสียง และวงจรไฟฟ้า

1.7.4 เข้าใจ องค์ประกอบ สมบัติของผิวโลหะ และบรรยากาศ ความสัมพันธ์ ของดวงอาทิตย์ โลก และดวงจันทร์ที่มีผลต่อการเกิดปรากฏการณ์ธรรมชาติ

1.7.5 ตั้งคำถามเกี่ยวกับสิ่งที่จะเรียนรู้ คาดคะเนคำตอบหลายแนวทาง วางแผนและสำรวจตรวจสอบ โดยใช้เครื่องมือ อุปกรณ์ วิเคราะห์ข้อมูล และตีอสารความรู้ จากผลการสำรวจตรวจสอบ

1.7.6 ใช้ความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในการดำรงชีวิต และ การศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม ทำโครงการหรือขึ้นงานตามที่กำหนดให้หรือตามความสนใจ

1.7.7 แสดงถึงความสนใจ มุ่งมั่น รับผิดชอบ รอบคอบ และซื่อสัตย์ใน การสืบเสาะหาความรู้

1.7.8 ตระหนักในคุณค่าของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แสดงความชื่นชม ยกย่อง และการพัฒนาระบบงานของผู้คิดค้น

1.7.9 แสดงถึงความซาบซึ้ง ห่วงใย แสดงพฤติกรรมเกี่ยวกับการใช้ การดูแล รักษาทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมอย่างรู้คุณค่า

1.7.10 ทำงานร่วมกับผู้อื่นอย่างสร้างสรรค์ แสดงความคิดเห็นของตนเองและ ยอมรับพึงความคิดเห็นของผู้อื่น

1.8 ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง ในกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ สาระที่ 3 สารและสมบัติของสาร มีการกำหนดดังนี้

มาตรฐาน ว 3.1 เข้าใจสมบัติของสาร ความสัมพันธ์ระหว่างสมบัติของสารกับ โครงสร้าง และแรงดึงเหนี่ยวระหว่างอนุภาค มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ และจิต วิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ รายละเอียดดังตารางที่ 1

ตารางที่ 1 ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง มาตรฐาน ว 3.1

ข้อ	ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ป. 6	1. ทดลองและอธิบายสมบัติของของแข็ง ของเหลว และแก๊ส 2. จำแนกสารเป็นกลุ่ม โดยใช้สถานะหรือเกณฑ์อื่นที่กำหนดเอง 3. ทดลองและอธิบายวิธีการแยกสารบางชนิดที่ผสมกัน โดยการร่อน การตกรตะกอน การกรอง การระเหิด การระเหยแห้ง 4. สำรวจและจำแนกประเภทของสารต่าง ๆ ที่ใช้ในชีวิตประจำวัน โดยใช้สมบัติและการใช้ประโยชน์ของสารเป็นเกณฑ์ 5. อภิปรายการเลือกใช้สารแต่ละประเภท ได้อย่างถูกต้องและปลอดภัย	สารอาจปรากฏในสถานะของของแข็ง ของเหลว หรือแก๊ส สารทั้งสามสถานะ มีสมบัตินางประการเหมือนกันและบ้างประการแตกต่างกัน การจำแนกสารอาจจำแนกโดยใช้สถานะ การนำไปไฟฟ้า การนำความร้อน หรือสมบัติอื่นเป็นเกณฑ์ได้ ในการแยกสารบางชนิดที่ผสมกันออก จากกัน ต้องใช้วิธีการต่าง ๆ ที่เหมาะสม ซึ่งอาจจะทำได้โดยการร่อน การตกรตะกอน การกรอง การระเหิด การระเหยแห้ง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสมบัติของสารที่เป็นส่วนผสมในสารนั้น ๆ จำแนกประเภทของสารต่าง ๆ ที่ใช้ในชีวิตประจำวันตามการใช้ประโยชน์ แบ่งได้เป็นสารปูรงรสอาหาร สารแต่งสี อาหาร สารทำความสะอาด สารกำจัดแมลงและศัตรูพืช ซึ่งสารแต่ละประเภท มีความเป็นกรด-เบสแตกต่างกัน

มาตรฐาน ว 3.2 เข้าใจหลักการและธรรมชาติของการเปลี่ยนแปลงสถานะของสาร การเกิดสารละลาย การเกิดปฏิกิริยาเคมี มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำไปใช้ประโยชน์ รายละเอียดดังตารางที่ 2

ตารางที่ 2 ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง มาตรฐาน ว 3.2

ชั้น	ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ป. 6	1. ทดสอบและอธิบายสมบัติ ของสารเมื่อเกิดการละลายและ เปลี่ยนสถานะ	เมื่อสารเกิดการเปลี่ยนแปลง เป็นสารละลายหรือเปลี่ยนสถานะ สารแต่ละชนิดยังคงแสดงสมบัติ ของสารเดิม
	2. วิเคราะห์และอธิบายการ เปลี่ยนแปลงที่ทำให้เกิดสารใหม่ และมีสมบัติเปลี่ยนแปลงไป	การเปลี่ยนแปลงทางเคมี หรือการ เกิดปฏิกิริยาเคมี ทำให้มีสารใหม่เกิดขึ้น และสมบัติของสารจะเปลี่ยนแปลง ไปจากเดิม
	3. อภิปรายการเปลี่ยนแปลง ของสารที่ก่อให้เกิดผลต่อสิ่งมีชีวิต และสิ่งแวดล้อม	การเปลี่ยนแปลงของสาร ทั้งการละลาย การเปลี่ยนสถานะและการเกิดสารใหม่ต่าง กันมีผลต่อสิ่งมีชีวิตและสิ่งแวดล้อม

สารที่ 8 ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มาตรฐาน ว 8.1 ใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์และจิตวิทยาศาสตร์ในการสืบ เสาหา ความรู้ การแก้ปัญหา รู้ว่าปรากฏการณ์ทางธรรมชาติที่เกิดขึ้นส่วนใหญ่ มีรูปแบบที่ แน่นอน สามารถอธิบายและตรวจสอบได้ภายใต้ข้อมูลและเครื่องมือที่มีอยู่ในช่วงเวลาหนึ่ง ๆ เข้าใจว่าวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สังคมและสิ่งแวดล้อมมีความเกี่ยวข้องสนับสนุน รายละเอียดดังตารางที่ 3

ตารางที่ 3 ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง มาตรฐาน ๑ ๘.๑

ชื่น	ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ป. ๖	1. ตั้งคำถามเกี่ยวกับประเด็นหรือเรื่องหรือสถานการณ์ที่จะศึกษาตามที่กำหนดให้และตามความสนใจ 2. วางแผนการสังเกตเสนอการสำรวจตรวจสอบ หรือศึกษาค้นคว้าและคาดการณ์ สิ่งที่จะพบจากการสำรวจตรวจสอบ 3. เดือกดูปกรณ์ และวิธีการสำรวจตรวจสอบที่ถูกต้องเหมาะสมให้ได้ผลที่ครอบคลุม และเชื่อถือได้ 4. บันทึกข้อมูลในเชิงปริมาณและคุณภาพ วิเคราะห์ และตรวจสอบผลกับสิ่งที่คาดการณ์ไว้นำเสนอผลและข้อสรุป 5. สร้างคำาณใหม่เพื่อการสำรวจตรวจสอบต่อไป 6. แสดงความคิดเห็นอย่างอิสระ อธิบาย ลงความเห็นและสรุปสิ่งที่ได้เรียนรู้ 7. บันทึกและอธิบายผลการสำรวจตรวจสอบตามความเป็นจริงมีเหตุผลและมีประจำกษ พยานอ้างอิง 8. นำเสนอจัดแสดงผลงาน โดยอธิบายด้วย วาจานและเขียนรายงานแสดงกระบวนการและผลของงานให้ผู้อื่นเข้าใจ	- - - - - - -

การจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

รูปแบบการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ การจัดกระบวนการเรียนรู้ตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 เป็นการจัดกระบวนการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญที่สอดคล้อง ตามแนวการจัดการศึกษา หมวด 4 มาตรา 22 ที่กล่าวไว้ว่า “การจัดการศึกษาต้องยึดหลักว่า ผู้เรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และถือว่าผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด กระบวนการจัดการศึกษาต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเต็มตามศักยภาพ” ในการจัดกระบวนการเรียนรู้ในกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์นี้ มีรูปแบบการจัดกระบวนการเรียนรู้ ดังต่อไปนี้

1.1 การจัดการเรียนรู้แบบวิทยาศาสตร์ (Scientific Method) สุวิทย์ มูลคำ (2546 : 44 – 46) กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้แบบวิทยาศาสตร์ นายถึง กระบวนการเรียนรู้ที่ได้นำเอา ระเบียบวิธีการทำงานวิทยาศาสตร์ใช้ในการแสวงหาความรู้ โดยผู้เรียนพยายามคิดค้นหาวิธีแก้ปัญหาต่าง ๆ โดยใช้ลำดับขั้นตอนทั้ง 5 ขั้นของวิทยาศาสตร์มาแก้ปัญหาด้วยตนเอง โดยมี ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ที่สำคัญ ดังนี้

ขั้นกำหนดปัญหา เป็นขั้นที่ผู้สอนนำเสนอปัญหาให้ผู้เรียนคิดหาคำตอบ เพราะปัญหางจะทำให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ อย่างรู้อย่างเห็น เกิดความกระตือรือร้นที่จะแก้ไขปัญหา ขั้นกำหนดสมมติฐาน เป็นขั้นที่ครุผู้สอนให้ผู้เรียนตั้งสมมติฐาน เพื่อคาดคะเน คำตอบของปัญหาหรือสาเหตุของปัญหาจากความรู้และประสบการณ์เดิม รวมทั้งให้ผู้เรียนวางแผนหาวิธีการที่จะค้นคว้าหาข้อมูลมาจากการแหล่งต่างๆ เพื่อทดสอบสมมติฐาน ขั้นจะนำไปสู่ คำตอบของปัญหา

ขั้นรวมรวมข้อมูล เป็นขั้นที่ผู้สอนให้ผู้เรียนศึกษาค้นคว้า เพื่อเก็บรวบรวม ข้อมูลตามแผนที่วางไว้ ซึ่งอาจจะเป็นการศึกษาจากตำรา การสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญ การสืบกัน ข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่างๆ หรือทำการทดลอง แล้วจดบันทึกและรวมรวมข้อมูล ในขั้นนี้ จะเป็นขั้นของการทดลองและลงมือแก้ปัญหาด้วย

ขั้นวิเคราะห์ข้อมูล เป็นขั้นตอนที่ผู้เรียนนำข้อมูลที่รวมรวมได้มานำมาทำการวิเคราะห์ วินิจฉัยว่ามีความถูกต้อง เที่ยงตรงและเขื่องถือได้มากน้อยเพียงใด และวิเคราะห์เพื่อให้ได้ชื่อสรุป

ขั้นสรุปและประเมินผล เป็นขั้นสรุปและการนำไปใช้ ดำเนินการ คือ ผู้สอน และผู้เรียนช่วยกันสรุปข้อค้นพบเรียนรู้ให้เป็นหลักการ แนวทางหรือระเบียบ โดยอาจเรียนรู้เป็นเรื่องหรือองค์ความเพื่อการนำไปใช้ และตรวจสอบสมมติฐานและพิจารณาว่าผล

การศึกษา ทดลองนั้นได้ผลสอดคล้องกับสมมติฐานที่วางไว้ค่างหน้าหรือไม่ ถ้าไม่สอดคล้อง ต้องแก้ไขใหม่ให้ถูกต้องต่อไป

1.2 การจัดการเรียนรู้แบบทดลอง(Experimental Method) การจัดการเรียนรู้แบบทดลอง หมายถึง กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติ ศึกษาค้นคว้าหาความรู้ และทำการทดลองด้วยตนเอง เพื่อทำการพิสูจน์หลักการ ทฤษฎี หรือ ข้อเท็จจริงต่าง ๆ โดยกำหนดปัญหา ตั้งสมมติฐานในการทดลอง ลงมือปฏิบัติตามขั้นตอนที่กำหนด โดยใช้วัสดุ อุปกรณ์จำเป็นเก็บรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูล สรุปอภิปรายผลการทดลองและสรุปผล การเรียนรู้ที่ได้จากการทดลองภายใต้การแนะนำ คุณครู ให้คำปรึกษาและช่วยเหลืออย่างใกล้ชิด จากผู้สอน (สุวิทย์ มูลคำ. 2546 : 48) การจัดการเรียนรู้แบบทดลองถือว่านักเรียนได้ทำงาน ได้ปฏิบัติ ได้เรียนรู้ด้วยการทดลองด้วยตนเองภายใต้การแนะนำของครู การสอนแบบการทดลองนี้ ครุภูมิหน้าที่เตรียม การทดลองและเตรียมเอกสารที่แนะนำวิธีการทดลองอย่างเป็น ขั้นตอน ตลอดจนการจัดระเบียบ ในห้องปฏิบัติการให้รัดกุม ดังนั้นสิ่งที่ครุวิทยาศาสตร์ จำเป็นต้องมี คือ ความรู้เกี่ยวกับเครื่องมือเครื่องใช้ในห้องปฏิบัติการ และต้องใช้ให้เป็นไปได้ จะเป็นเครื่องมือสำเร็จรูปและเครื่องมือที่ใช้ประกอบกัน

1.3 การจัดการเรียนรู้แบบสืบสวนสอบสวน (Inquiry Method) การจัดการเรียนรู้ แบบสืบสวนสอบสวน หมายถึง กระบวนการเรียนรู้ที่เน้นการพัฒนาความสามารถใน การแก้ปัญหา ด้วยการฝึกให้ผู้เรียนรู้ขั้นค้นคว้าหาความรู้ โดยผู้สอนตั้งคำถามกระตุ้นให้ผู้เรียน ใช้กระบวนการทางความคิด หาเหตุผลค้นพบความรู้หรือแนวทางในการแก้ไขปัญหาที่ถูกต้อง ด้วยตนเอง สรุปเป็นหลักการ กฎเกณฑ์หรือวิธีการในการแก้ปัญหา และสารสนับสนุน ประยุกต์ใช้ประโยชน์ในการควบคุม ปรับปรุง เปลี่ยนแปลงหรือสร้างสรรค์สิ่งแวดล้อม ในสภาพการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างกว้างขวาง (สุวิทย์ มูลคำ. 2546 : 136) นอกจากนี้ยังกล่าวไว้ว่า การจัดการเรียนรู้แบบสืบสวนสอบสวน เป็นวิธีการที่ครุและนักเรียนเป็นองค์ประกอบสำคัญ โดยนักเรียนเป็นผู้ค้นคว้าหาความรู้ด้วยตนเอง โดยใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ โดยครุ เป็นเพียงผู้แนะนำ ผู้อำนวยความสะดวก (พิมพันธ์ เดชะคุปต์. 2545 : 69) ในการจัด การเรียนรู้แบบสืบสวนสอบสวน ต้องใช้กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ (Inquiry Process) ประกอบด้วยขั้นตอนที่สำคัญในการจัดการเรียนรู้ดังนี้ (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี. 2546 : 219 – 220)

ขั้นสร้างความสนใจ (Engagement) เป็นการนำเข้าสู่บทเรียนหรือเรื่องที่สนใจ ซึ่งอาจเกิดขึ้นเองจากความสนใจ หรืออาจเริ่มจากความสนใจของตัวนักเรียนเอง หรือเกิด

จากการอภิปรายภายในกลุ่ม

ขั้นสำรวจและค้นหา (Exploration) เมื่อทำความเข้าใจในประเด็นหรือคำถามที่สนใจจะศึกษาอย่างถ่องแท้ ที่มีการวางแผนกำหนดแนวทางการสำรวจตรวจสอบตั้งสมมติฐาน กำหนดทางเดือกที่เป็นไปได้ลงมือปฏิบัติเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูล ข้อสารสนเทศ หรือปัจจัยการณ์ต่าง ๆ วิธีการตรวจสอบอาจทำได้หลายวิธี เช่น ทำการทดลองทำกิจกรรมภาคสนาม การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสร้างสถานการณ์ (Simulation) การศึกษาหาข้อมูลจากเอกสารอ้างอิงหรือจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ เพื่อให้ได้มามาซึ่งข้อมูลอย่างเพียงพอที่จะใช้ในขั้นต่อไป

ขั้นอธิบายและลงข้อสรุป (Explanation) เมื่อได้ข้อมูลอย่างเพียงพอจากการสำรวจตรวจสอบแล้ว จึงนำข้อมูล ข้อสารสนเทศที่ได้มาวิเคราะห์ ประผล สรุปผล และนำเสนอผลที่ได้ในรูปต่าง ๆ เช่น บรรยายสรุป สร้างแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ หรือว่าครูป สร้างตาราง

ขั้นขยายความรู้ (Elaboration) เป็นการนำความรู้ที่สร้างขึ้นไปเชื่อมโยงกับความรู้เดิมหรือแนวคิดที่ได้ค้นคว้าเพิ่มเติม หรือนำแบบจำลองหรือข้อสรุปที่ได้ไปใช้ อธิบายสถานการณ์หรือเหตุการณ์อื่น ๆ

ขั้นประเมิน (Evaluation) เป็นการประเมินการเรียนรู้ด้วยกระบวนการต่าง ๆ ว่านักเรียนมีความรู้อะไรบ้าง อย่างไร และมากน้อยเพียงใด จากขั้นนี้จะนำไปสู่การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในเรื่องอื่น ๆ

1.4 การจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหา (Problem Solving Method) การจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหา หมายถึง กระบวนการที่ผู้สอนเน้นให้ผู้เรียนคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นกระบวนการ มีขั้นตอนมีเหตุผลด้วยตนเอง โดยเริ่มตั้งแต่มีการกำหนดปัญหา วางแผนแก้ปัญหา ตั้งสมมติฐาน เก็บรวบรวม พิสูจน์ข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูล และสรุปผล (สุวิทย์ มูลคำ. 2546 : 57) ได้สรุปรูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหา มีขั้นตอนสำคัญ ดังนี้

1. ขั้นเตรียม

1.1 ผู้สอนศึกษาแผนการจัดการเรียนรู้ เนื้อหาสาระและจุดประสงค์ อย่างละเอียด

1.2 ผู้สอนวางแผนกำหนดกิจกรรมเป็นขั้นตอนตามลำดับ

2. ขั้นการเรียนรู้

2.1 ขั้นกำหนดปัญหา ผู้สอนเน้นให้ผู้เรียนมองเห็นและเข้าใจปัญหาร่วมทั้ง การกำหนดขอบเขตของปัญหา อาจใช้เทคนิควิธีต่าง ๆ เช่น การเล่าเรื่อง การสร้างสถานการณ์ จำลอง

2.2 ขั้นวางแผนแก้ปัญหา ขั้นตอนนี้จะเป็นการคิดหาวิธีวางแผนเพื่อแก้ปัญหา โดยใช้ข้อมูลจากปัญหาที่ได้มาจากหัวข้อแล้วในขั้นที่ 2.1 ประกอบกับข้อมูลและความรู้ที่เกี่ยวข้องกับปัญหานั้น นำมาใช้ประกอบการวางแผนแก้ปัญหา

2.3 ขั้นตั้งสมมติฐาน เป็นขั้นคาดคะเนคำตอบของปัญหา โดยใช้ความรู้และประสบการณ์ช่วยในการคาดคะเน ปัญหานั้นจะมีสาเหตุมาจากอะไร หรือวิธีการแก้ปัญหา นั้นน่าจะแก้ไขได้โดยวิธีใดบ้าง ซึ่งควรจะตั้งสมมติฐานไว้หลาย ๆ อย่าง

2.4 ขั้นเก็บรวบรวมข้อมูล เป็นขั้นที่ผู้เรียนศึกษาค้นคว้าหาความรู้จากแหล่งต่าง ๆ เช่น ศัพท์ภาษาต่างๆ เอกสารต่างๆ สัมภាយน์ผู้รู้ หรือผู้เชี่ยวชาญ หรือทำการทดลอง แล้วเก็บรวบรวมข้อมูลมาทดสอบสมมติฐานในขั้นต่อไป

2.5 ขั้นวิเคราะห์ข้อมูลและทดสอบสมมติฐาน เป็นการนำข้อมูลที่รวบรวมได้้นั้นมาวิเคราะห์และทดสอบสมมติฐานที่ตั้งไว้ว่าเป็นไปตามที่กำหนดไว้หรือไม่

2.6 ขั้นสรุปผล ผู้เรียนประเมินผลวิธีการแก้ปัญหา หรือตัดสินใจเลือกวิธีการที่ได้ผลดีที่สุดในการแก้ปัญหา หรือเป็นลักษณะการสรุปลงไปว่าเชื่อสมมติฐานได้นั้นเอง โดยอาจสรุปเป็นหลักการที่จะนำไปอธิบายเป็นคำตอบ หรือวิธีแก้ของปัญหาที่กำหนดไว้ตลอดจนการนำความรู้ไปใช้

3. ขั้นประเมินผล ผู้สอนและผู้เรียนร่วมกันประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียน ด้วยวิธีการต่างๆ ที่หลากหลาย นำผลการประเมินไปใช้ในการพัฒนาผู้เรียนต่อไป การจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหา

1.5. การจัดการเรียนรู้แบบโครงการ (Project Method) การจัดการเรียนรู้แบบโครงการ หมายถึง การจัดการเรียนรู้แบบสืบสานสอนawan ที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วม ในกิจกรรมการเรียนการสอน ผู้เรียนมีโอกาสลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง ตามหลักการของวิธีสอนแบบโครงการเพื่อให้ผู้เรียนได้รู้จักคิดวิเคราะห์ รู้จักแก้ปัญหาและสามารถวางแผนในการทำงานอย่างมีระบบ (กระทรวงศึกษาธิการ. 2544 : 28 – 31) นอกจากนี้สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2542 : 37) ก็ตั้งถึงการเรียนการสอนแบบโครงการว่า เป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนเลือกสิ่งที่ศึกษา กำหนดเรื่องที่ศึกษาหรือโครงการ

ที่สอนใจจะทำ ศึกษาด้วยตนเองในสิ่งที่มีความคล้ายคลึงกันขึ้นเป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนใช้ความรู้ ความคิดที่ลึกซึ้งเชื่อมโยงสัมพันธ์กันจนได้ความรู้ ความคิดที่ลึกซึ้งเชื่อมโยงสัมพันธ์จนได้ความรู้ใหม่มีความหมายสอดคล้องและเชื่อมโยงกัน จากแนวคิดที่กล่าวมาสรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้แบบโครงการเป็นการจัดกระบวนการเรียนรู้เรียนรู้ที่มุ่งให้ผู้เรียนได้ศึกษาค้นคว้าและได้ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง โดยอาศัยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่เป็นระบบภายใต้คำแนะนำคุณและของอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อช่วยให้การศึกษาค้นคว้านั้นบรรลุตามมาตรฐานคุณภาพสูงสุด ตามที่คณะกรรมการการประชุมศึกษาแห่งชาติ (2542 : 10 – 17) ได้กำหนดแนวทางในการจัดการเรียนรู้แบบโครงการไว้สอดคล้องกับ ศูนย์ มูลค่า และอรทัย มูลค่า (2546 : 86-87) โดยมีขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 5 ขั้นตอนที่สำคัญ ดังนี้

1. การเลือกหัวข้อเรื่องหรือปัญหาที่จะศึกษา
2. การวางแผน ประกอบด้วย การกำหนดคุณภาพสูงสุด การตั้งสมมติฐานและ การกำหนดวิธีการศึกษา
3. การลงมือปฏิบัติ
4. การเขียนรายงาน
5. การนำเสนอผลงาน

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

แนวทางการวัดและประเมินผลเรียนรู้จะบรรลุตามเป้าหมายของการเรียนการสอน ที่วางไว้ได้ ควรมีแนวทางดังต่อไปนี้ (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 2546 : 231- 233)

ต้องวัดและประเมินผลทั้งความรู้ความคิด ความสามารถ ทักษะและกระบวนการ เอกคognition คุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมในวิทยาศาสตร์ รวมทั้งโอกาสในการเรียนรู้ของผู้เรียน วิธีการวัดและประเมินผลต้องสอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนด ไว้ ต้องเก็บข้อมูลที่ได้จากการวัดและประเมินผลอย่างตรงไปตรงมา และต้องประเมินผลภายใต้ข้อมูลที่มีอยู่

ผลการวัดและประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียนต้องนำไปสู่การเปลี่ยนแปลง ลงข้อสรุปที่สมเหตุสมผล

การวัดและประเมินผลต้องมีความเที่ยงตรงและเป็นธรรม ทั้งในด้านของวิธีการวัด โอกาสของการประเมิน

จุดมุ่งหมายของการวัดผลและประเมินผล จุดมุ่งหมายของการวัดผลและประเมินผล เพื่อวินิจฉัยความรู้ความสามารถ ทักษะและกระบวนการ เจตคติ คุณธรรม จริยธรรมและ ค่านิยมของผู้เรียน และเพื่อชี้อัมเดริมผู้เรียนให้พัฒนาความรู้ความสามารถ ทักษะ และทักษะ ได้เพิ่ม ตามศักยภาพ เพื่อให้เป็นข้อมูลป้อนกลับให้แก่ตัวผู้เรียนเองว่าบรรดุตามมาตรฐานการเรียนรู้ เพียงใด เพื่อใช้ข้อมูลในการสรุปผลการเรียนรู้และเปรียบเทียบลึกระดับพัฒนาการของการ เรียนรู้ การวัดและประเมินผล จึงมีความสำคัญเป็นอย่างยิ่งต่อกระบวนการเรียนการสอน วิธีการวัดและประเมินผลที่สามารถสะท้อนผลการเรียนรู้อย่างแท้จริงของผู้เรียนและครอบคลุม กระบวนการเรียนรู้และผลการเรียนรู้ทั้ง 3 ด้าน ตามที่กล่าวมาแล้ว จึงต้องวัดและประเมินผล ตามสภาพจริง (Authentic Assessment) (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี. 2546 : 231) การวัดผลและประเมินผลตามสภาพจริง การจัดการเรียนรู้โดยให้ ผู้เรียนใช้กระบวนการเรียนรู้หรือกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ค้นพบองค์ความรู้ใหม่ และ สิ่งประดิษฐ์ใหม่ด้วยตนเอง นั้น ครุภารต้องมีการประเมินผลตามสภาพจริง การประเมินผล ตามสภาพจริง หมายถึง การตีค่าความสามารถ ความรู้สึกและทักษะที่สอดคล้องกับชีวิตจริง เป็นกระบวนการสังเกต การบันทึก และรวบรวมข้อมูลจากการกระบวนการคิด (Process) การทำงาน ภาคปฏิบัติ (Performance) และผลงาน (Product) ของผู้เรียนเพื่อเป็นพื้นฐานของการ ตัดสินใจเพื่อตีค่าผู้เรียน (พิมพันธ์ เดชะคุปต์. 2545 : 124) ซึ่งสอดคล้องกับความหมาย ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ที่กล่าวว่า การประเมินผลตามสภาพ จริงหมายถึง กระบวนการ สังเกต การบันทึก และรวบรวมข้อมูลจากการและวิธีการที่ นักเรียนทำเพื่อเป็นพื้นฐานของการตัดสินใจในการศึกษา ถึงผลกระทบต่อนักเรียน การประเมินผลจากสภาพจริงจะไม่เน้นการประเมินเฉพาะทักษะพื้นฐาน แต่จะเน้น การประเมินทักษะการคิดที่ซับซ้อนในการทำงานของนักเรียนความสามารถในการแก้ปัญหา และการแสดงออกที่เกิดจากการปฏิบัติจริงในการเรียนการสอนที่เน้นนักเรียนเป็นศูนย์กลาง เป็นผู้ค้นพบและผู้ผลิตความรู้ นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติจริง การประเมินผลตามสภาพจริง เป็นการประเมินเพื่อต้องการทราบว่า ผู้เรียนมีความรู้ความสามารถและคุณลักษณะที่ พึงประสงค์ ซึ่งบูรณาการกันในตัวผู้เรียนแล้วแสดงออกมาให้ปรากฏในชีวิตประจำวัน ตามสภาพที่แท้จริง (Authentic Performance) มากน้อยเพียงใด ผลการประเมินตามสภาพจริง ของผู้เรียนจะพัฒนามากน้อยเพียงไร ขึ้นอยู่กับกิจกรรมการเรียนการสอนและการเรียนรู้ ตามสภาพจริง (Authentic Learning) ซึ่งตามแนวทางการจัดการศึกษา หมวด 4 ของพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 มาตรา 22 ระบุว่า “การจัดการศึกษาต้องยึด

หลักว่าผู้เรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้และถือว่าผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด ”กระบวนการจัดการศึกษาต้องส่งเสริมให้ผู้เรียน สามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเต็มศักยภาพในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ถือว่าผู้เรียนสำคัญที่สุด ตามมาตรา 22 ผู้สอนจะต้องปฏิรูปกระบวนการเรียนรู้ โดยออกแบบกิจกรรมการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียน เป็นสำคัญ (Child Center) ซึ่งอาจจะมีหลักการดังนี้

1. ผู้เรียนมีโอกาสสร้างความรู้ด้วยตนเอง (Construct)
2. ให้ผู้เรียนเรียนรู้อย่างมีความสุข (Happyness)
3. ให้ผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์ต่อกันมากที่สุดเท่าที่จะทำได้ (Interaction)
4. ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้กระบวนการควบคู่กับผลงาน/ความรู้ที่สรุปได้
5. ให้ผู้เรียนมีบทบาทและส่วนร่วมในกระบวนการเรียนรู้มากที่สุด (Participation)
6. ให้ผู้เรียนสามารถนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ (Application)

วิธีและแหล่งข้อมูลที่ใช้เพื่อให้การวัดและประเมินผล ได้สะท้อนความสามารถ

ที่แท้จริงของผู้เรียน ผลการประเมินอาจจะ ได้มาจากแหล่งข้อมูลและวิธีการต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

สังเกตการแสดงออกเป็นรายบุคคลหรือรายกลุ่ม

ชื่นชม ผลงาน รายงาน

การสัมภาษณ์

บันทึกของผู้เรียน

การประชุมปรึกษาหารือร่วมกันระหว่างผู้เรียนและครู

การวัดและประเมินผลภาคปฏิบัติ (Practical Assessment)

การวัดและประเมินผลด้านความสามารถ (Performance Assessment)

แฟ้มผลงาน (Portfolio)

การวัดผลและประเมินผลด้านความสามารถ ลักษณะสำคัญของการประเมิน

ความสามารถ คือ กำหนดวัตถุประสงค์ของงาน วิธีการทำงาน ผลสำเร็จของงาน มีคำสั่งควบคุม สถานการณ์ในการปฏิบัติงาน และมีเกณฑ์การให้คะแนนที่ชัดเจน การประเมินความสามารถ ที่แสดงออกของผู้เรียนทำได้หลายแนวทางต่าง ๆ กัน ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อม สถานการณ์ และความสนใจของผู้เรียน ดังตัวอย่างต่อไปนี้ (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. 2546 : 233 – 234)

1. มอบหมายงานให้ทำ งานที่มอบหมายมีความสำคัญ มีความสัมพันธ์กับหลักสูตร
เนื้อหาวิชา และชีวิตจริงของผู้เรียน ผู้เรียนต้องใช้ความรู้หลายด้านในการปฏิบัติงานที่สามารถ
สะท้อนให้เห็นถึงกระบวนการ การทำงาน และการใช้ความคิดอย่างลึกซึ้ง
2. การกำหนดชิ้นงาน หรืออุปกรณ์ หรือสิ่งประดิษฐ์ให้ผู้เรียนวิเคราะห์
องค์ประกอบและกระบวนการทำงาน และเสนอแนวทางเพื่อพัฒนาให้มีประสิทธิภาพดีขึ้น
3. กำหนดตัวอย่างชิ้นงานให้ แล้วให้ผู้เรียนศึกษางานนั้น และสร้างชิ้นงานที่มี
ลักษณะของการทำงานได้เหมือนหรือดีกว่าเดิม
4. สร้างสถานการณ์จำลองที่สัมพันธ์กับชีวิตจริงของผู้เรียน โดยกำหนด
สถานการณ์แล้วให้ผู้เรียนลงมือปฏิบัติเพื่อแก้ปัญหา

การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดอนstructivism

แนวคิดของทฤษฎีคิดอนstructivism การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ตามทฤษฎีการเรียนรู้
ที่นำมาใช้ในการจัดกระบวนการเรียนรู้ในปัจจุบัน คือ ทฤษฎีการสร้างเสริมความรู้ตามแนวคิด
คิดอนstructivism (Constructivism) (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. 2546
: 219) ซึ่งเป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ผู้เรียนจะต้องสืบค้น เสาหา สำรวจตรวจสอบ และค้นคว้า
ด้วยวิธีการต่าง ๆ จนทำให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจและเกิดการรับรู้น้อยลง มีความหมายเช่น
สามารถสร้างองค์ความรู้ของผู้เรียนเอง ในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์นั้น ผู้สอน
ควรจัดการการเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียนสามารถถ่ายทอดความรู้ได้ด้วยตนเอง ผู้เรียนต้องใช้
กระบวนการทางปัญญาสร้างความรู้โดยทำความเข้าใจความหมายของวิทยาศาสตร์ และ
กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ใช้เป็นกระบวนการสร้างความรู้กันหากความรู้ (พินพันธ์
เดชะคุปต์. 2545 : 7)

แนวคิดคิดอนstructivism (Constructivism) เชื่อว่าการเรียนรู้เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้น
ภายในผู้เรียน ผู้เรียนเป็นผู้สร้างความรู้จากความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่เห็นกับความรู้
ความเข้าใจที่มีอยู่เดิมเป็นปรัชญาที่มีข้อสันนิษฐานว่า ความรู้ไม่สามารถแยกจากความอยากรู้
ความรู้ได้มาจากการสร้างเพื่อขอรับ สาร์ตินและคณะ. (Martin and Others. 1994 ; อ้างถึงใน
พินพันธ์ เดชะคุปต์. 2545 : 15) การจัดการเรียนรู้เน้นให้ผู้เรียนสร้างความรู้ โดยผ่าน
กระบวนการทางคิดค้นตนเอง โดยผู้สอนไม่สามารถปรับเปลี่ยนโครงสร้างทางปัญญา
(Cognitive structure) ของผู้เรียนได้ แต่ผู้สอนสามารถช่วยผู้เรียนปรับเปลี่ยนโครงสร้าง
ทางปัญญาได้ โดยจัดสภาพการณ์ให้ผู้เรียนเกิดความต้องการ เช่นทางปัญญา ซึ่งเป็นสภาวะ

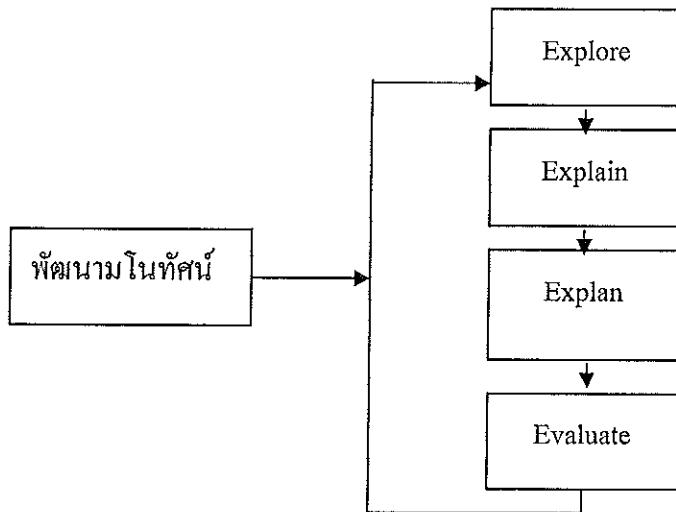
ที่ประสบการณ์ใหม่ไม่สอดคล้องกับประสบการณ์เดิม ผู้เรียนต้องพยายามปรับข้อมูลใหม่กับประสบการณ์ที่มีอยู่เดิมแล้วสร้างเป็นความรู้ใหม่แนวคิดนี้ถือว่าการเรียนรู้ของนักเรียนสามารถเกิดขึ้นได้ด้วยตัวของผู้เรียนเอง ผู้สอนต้องพยายามช่วยให้ผู้เรียนเชื่อมโยงเนื้อหาความรู้ให้เข้ากับประสบการณ์เดิม และวัตถุประสงค์ของผู้เรียน จึงจะทำให้เกิดความรู้ที่มีความหมาย เช่นเดอร์สัน (Henderson. 1993 : 4-5 ; อ้างถึงใน พิมพันธ์ เดชะคุปต์. 2545 : 15-16)

Cobb (Cobb. 1994) กล่าวถึง การเรียนรู้ตามแนวคิดคอนสตรัคติวิชั่น ว่าเป็นกระบวนการที่ไม่ได้หยุดนิ่งอยู่กับที่ในการสร้างการรวมรวมและตกแต่งความรู้ ผู้เรียน มีโครงสร้างความรู้ที่ใช้ในการศึกษาความหมายและทำนายเหตุการณ์ต่าง ๆ รอบตัวเขา โครงสร้างความรู้ของผู้เรียนอาจแปลกและแตกต่างจากโครงสร้างของผู้เชี่ยวชาญ และในที่นอนทางวัฒนธรรมสังคมของคอนสตรัคติวิชั่น ถือว่าเป็นกระบวนการทางสังคมและ เป็นความร่วมมือกัน ระหว่างผู้สอนและผู้เรียนในการประเมินความหมายที่สร้างขึ้น สภาพแวดล้อมของผู้เรียนจะมีอิทธิพลต่อความคิดเห็นของผู้เรียน บุคคลที่อยู่รอบตัวผู้เรียน ภาษาและวัฒนธรรมเป็นปัจจัยที่สำคัญต่อกระบวนการเรียนรู้ของผู้เรียน

Fosnot (Fosnot. 1996 ; อ้างถึงใน พิมพันธ์ เดชะคุปต์. 2545 : 7) ได้ให้ความหมาย ของทฤษฎีคอนสตรัคติวิชั่น ไว้ว่า “เป็นทฤษฎีเกี่ยวกับความรู้และการเรียนรู้ และ เป็นการบรรยายโดยอาศัยพื้นฐานทางจิตวิทยา ปรัชญา และมุนยวิทยาว่าความรู้คืออะไร และได้ความรู้มาอย่างไร” ทฤษฎีนี้จึงอธิบายว่าความรู้เป็นสิ่งซึ่งคราว มีการพัฒนาไม่เป็นปรนัย และถูกสร้างขึ้นภายในตัวคน โดยอาศัยสื่อถอดกลางทางสังคมและวัฒนธรรม

จากความหมายดังกล่าวข้างต้นสรุปได้ว่า แนวคิดคอนสตรัคติวิชั่น หมายถึง เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่เกิดขึ้นภายในตัวผู้เรียน ผู้เรียนแสดงหาความรู้ และสร้างความรู้ (Construct) ด้วยตนเอง ความรู้จะเกิดขึ้นเมื่อผู้เรียนได้มีโอกาสเรียนรู้ แลกเปลี่ยนประสบการณ์ กับบุคคลอื่น ๆ หรือสิ่งที่พบเห็นรอบตัว แล้วนำมาสัมพันธ์กับสิ่งที่เรียนใหม่ โดยมีการ ปรับเปลี่ยนให้สอดคล้องกับประสบการณ์ของตนเอง

การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดคอนสตรัคติวิชั่น การจัดการเรียนรู้ที่เน้นให้ผู้เรียนสร้าง ความรู้ตามแนวคิดคอนสตรัคติวิชั่นนักการศึกษาได้นำแนวคิดการสร้างเสริมความรู้ (Constructivism) มาใช้เป็นหลักการสอน มาร์ติน และคณะ (Martin et al. 1994 : 44 ; อ้างถึง ใน พิมพันธ์ เดชะคุปต์. 2545 : 15) ได้พัฒนารูปแบบการสอนตามแนวคิดคอนสตรัคติวิชั่น มีขั้นตอนดังแผนภาพที่ 1 ดังนี้



แผนภาพที่ 1 รูปแบบการสอนตามแนวคิด constructivism

ที่มา : พิมพันธ์ เดชะคุปต์ (2545 : 68)

1. **Explore** หมายถึง การสำรวจ โดยผู้สอนเปิดโอกาสให้ผู้เรียนสังเกตสนับสนุน การร่วมมือกันสำรวจเพื่อให้เห็นปัญหา

2. **Explain** หมายถึง การอธิบาย ผู้สอนมีปฏิสัมพันธ์กับผู้เรียน เช่น แนะนำสถานที่ให้คิดเพื่อให้ผู้เรียนค้นพบ หรือสร้างความรู้ด้วยตนเอง ความรู้ที่ได้เป็นความรู้เชิงประจักษ์

3. **Elaborate** หมายถึง การคิดค้นเพิ่มเติม ผู้สอนช่วยพัฒนาผู้เรียนให้คิดค้นต่อ ๆ ไป พัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ พัฒนาการทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม และพัฒนาให้มีประสบการณ์กว้างไกลทั้งเรื่องธรรมชาติและเทคโนโลยี

4. **Evaluate** หมายถึง การประเมินผล ผู้สอนประเมินในทัศน์ของผู้เรียน โดยตรวจสอบความคิดที่เปลี่ยนไปแล้วทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ การปฏิบัติ การแก้ปัญหา การถามคำถาม ตลอดจนพัฒนาให้ผู้เรียนสนใจและเคารพความคิด และเหตุผลของคนอื่น ๆ ด้วย

“ไดเวอร์และเบลล์ (Driver และ Bell, 1986 ; อ้างถึงใน พิมพันธ์ เดชะคุปต์, 2545 : 46 – 47) ได้ระบุถัดมาและขั้นตอนของการสอนที่เน้นผู้เรียนสร้างความรู้ตามแนวคิด constructivism (Constructivism) ประกอบด้วยขั้นตอนดังนี้

1. **ขั้นนำ (Orientation)** เป็นขั้นที่ผู้เรียนจะรับรู้ถึงจุดมุ่งหมาย และแรงจูงใจในการเรียนบทเรียน

2. **ขั้นทบทวนความรู้เดิม (Elicitation of the prior knowledge)** เป็นขั้นที่ผู้เรียนแสดงออกถึงความรู้ความเข้าใจที่มีอยู่เดิมเกี่ยวกับเรื่องที่จะเรียน วิธีการให้ผู้เรียนแสดงออก

อาจทำได้โดยการอภิปรายกลุ่ม การให้ผู้เรียนออกแบบ โปสเตอร์หรือเขียนเพื่อแสดงความรู้ ความเข้าใจที่เขามีอยู่แล้ว

3. ขั้นปรับเปลี่ยนแนวความคิด (Turning restructuring of ideas) เป็นขั้นตอน ที่สำคัญ หรือเป็นหัวใจสำคัญตามแนวคิดอนสตรัคติวิชั่น (Constructivism) ขั้นนี้ประกอบด้วย ขั้นตอนย่อย ดังนี้

3.1 ทำความกระจ่างและแลกเปลี่ยนการเรียนรู้ระหว่างกันและกัน (Clarification and exchange of ideas) ผู้เรียนจะเข้าใจได้ดีขึ้น เมื่อได้พิจารณาความแตกต่างและ ความขัดแย้งระหว่างความคิดของตนเองกับของผู้อื่น

3.2 สร้างความคิดใหม่ (Construction of new ideas) จากการอภิปรายและการ สนทนา ผู้เรียนจะเห็นแนวทาง รูปแบบ วิธีการที่หลากหลายในการตีความปรากฏการณ์หรือ เหตุการณ์ แล้วกำหนดความคิดใหม่หรือความรู้ใหม่

3.3 ประเมินความคิดใหม่ (Evaluation of new ideas) โดยการทดลองหรือ การคิดอย่างลึกซึ้ง ผู้เรียนควรหาแนวทางที่ดีที่สุดในการทดสอบความคิดหรือความรู้ใน ขั้นตอนนี้ ผู้เรียนอาจจะรู้สึกไม่พึงพอใจความคิดความเข้าใจที่เคยมีอยู่ เมื่อจากหลักฐาน การทดลองสนับสนุนแนวคิดใหม่มากกว่า

4. ขั้นนำความคิดไปใช้ (Application of ideas) เป็นขั้นตอนที่ผู้เรียนมีโอกาสใช้ แนวคิด หรือความรู้ความเข้าใจที่พัฒนาขึ้นมาใหม่ในสถานการณ์ต่าง ๆ ทั้งที่คุ้นเคยและไม่ คุ้นเคย เป็นการแสดงว่าผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีความหมาย

5. ขั้นบททวน (Review) เป็นขั้นตอนสุดท้าย ผู้เรียนจะได้บททวนว่าความคิด ความเข้าใจของเขามาได้เปลี่ยนไป โดยเปรียบเทียบความคิดเมื่อเริ่มต้นบทเรียนกับความคิด ของเขามีสิ่งใดที่เปลี่ยนแปลงไป

การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดอนสตรัคติวิชั่น (Constructivism) ผู้เรียนควรจะเรียน เนื้อหาสาระไปพร้อมกับการเรียนรู้กระบวนการเรียนรู้ โดยเน้นความสำคัญของกระบวนการ การเรียนของผู้เรียน และความสำคัญของความรู้เดิม ใน การจัดการเรียนการสอนที่เน้นการสร้าง ความรู้นั้น ครูควร มีบทบาทเป็นผู้อำนวยความสัมภាន หรือจัดการในการให้ผู้เรียนสร้างความรู้ ด้วยตนเองบทบาทของครู จึงเปลี่ยนแปลงจากการเป็นผู้ให้ ผู้บอกร่าย มาเป็นผู้จัด ประสบการณ์เรียนรู้ให้ผู้เรียนค้นคว้าสร้างความรู้ บทบาทของครู มีลักษณะดังนี้ (พิมพ์พันธ์ เศษชุมป์. 2545 : 18)

1. ผู้นำเสนอ (Presenter) ครูไม่ใช่ผู้บรรยายแต่เป็นผู้สาธิต เตรียมประสบการณ์เรียนรู้ จัดกิจกรรมให้กับลุ่ม หรือรายบุคคลเพื่อให้สร้างความรู้เอง

2. ผู้สังเกต (Observer) ครูสังเกตอย่างเป็นทางการและไม่เป็นทางการ สังเกตกระบวนการทางปัญญา ได้แก่ การแก้ปัญหาและกระบวนการทางสังคม เช่น การทำงานร่วมกับผู้อื่น การปฏิสัมพันธ์กัน

3. ผู้ถามคำถาม (Question asker) ครูควรใช้คำถามระดับต่ำและสูง เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนคิดและแก้ปัญหา

4. ผู้ทำให้เกิดปัญหา (Problem poser) ครูเป็นผู้กำหนดปัญหาหรือกระตุ้นให้ผู้เรียนเป็นปัญหา

5. ผู้จัดบรรยากาศ (Environment organizer) ครูควรจัดสิ่งแวดล้อมทางกายภาพ และจิตใจเพื่อสนับสนุน กระตุ้นให้ผู้เรียนมีแรงจูงใจในการเรียนรู้

การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดสอนศรัคติวิชีน เป็นการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียน เป็นสำคัญ เมื่อการเรียนตามสภาพจริง ผู้เรียนเป็นผู้สร้าง ความรู้ใหม่ด้วยตนเอง ผู้เรียนใช้ ทักษะกระบวนการ (Process skills) คือกระบวนการคิด กระบวนการรักถุ่ม และสร้างความรู้ ด้วยตนเองผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้และมีปฏิสัมพันธ์กัน สามารถนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน ได้ ผู้วิจัยได้ศึกษาและรวบรวมข้อตอนการจัดการเรียนรู้ ตามแนวคิดสอนศรัคติวิชีน มีดังนี้คือ

สุกัญญา กตัญญู (2542 : 8-9) ได้พัฒนาฐานรูปแบบการสอนวิทยาศาสตร์ตามแนวคิดสอนศรัคติวิชีน ประกอบด้วยขั้นตอนการสอน 4 ขั้นตอนดังนี้

1. ขั้นค้นหาความรู้เดิม เป็นขั้นการกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดภาวะ ไม่สมดุลทางปัญญา โดยครูนำเข้าสู่บทเรียนด้วยการเสนอเหตุการณ์ที่ชวนสงสัย เป็นการกระตุ้นผู้เรียนหรือท้าทาย ให้นักเรียนคิดแก้ปัญหา กิจกรรมที่ใช้ คือ การสร้างสถานการณ์ที่น่าสงสัย การซักถาม การอภิปราย การเล่าเหตุการณ์ และให้นักเรียนตอบคำถามเป็นรายบุคคล

2. ขั้นทำความเข้าใจ เป็นขั้นที่ทำให้ผู้เรียนเกิดความสมดุลทางปัญญา โดยกระบวนการปรับขยายโครงสร้างทางปัญญา ความสมดุลจะเกิดขึ้นเมื่อผู้เรียนสามารถ พสมพسانความคิดใหม่นั้นให้กลมกลืนเข้ากันได้กับประสบการณ์เดิม ในขั้นนี้ให้นักเรียน ทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม กิจกรรมที่ใช้ คือ ครูตั้งปัญหาจากเหตุการณ์ที่ครูเสนอ นักเรียน ตั้งสมมติฐาน จากสมมติฐานทำการทดลองเพื่อร่วบรวมหลักฐาน และพิสูจน์สมมติฐาน

3. ขั้นจัดโครงสร้างแนวความคิดใหม่ เป็นขั้นที่ผู้เรียนพัฒนาความคิดของเข้า

เพิ่มขึ้น โดยผ่านกระบวนการรับรู้ทางกายภาพและกิจกรรมทางปัญญา จากความร่วมมือภายในกลุ่มจะช่วยให้ผู้เรียนปรับปรุงความคิดรวบยอดได้ชัดเจนยิ่งขึ้น กิจกรรมที่ใช้คือ การรายงานผลการทดลอง การอภิปรายร่วมกันระหว่างครุภัณฑ์เรียนเพื่อให้ได้ข้อสรุปที่เป็นที่ยอมรับและถูกต้องตามหลักการทางวิทยาศาสตร์

4. ขั้นการนำแนวความคิดไปใช้ เป็นขั้นที่ผู้เรียนนำแนวความคิดรวบยอดที่ได้ประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ หรือนำความรู้ไปใช้แก้ไขปัญหาและใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน กิจกรรมที่ใช้คือ การอภิปรายร่วมกันของครุภัณฑ์เรียน การประเมินตนเองของนักเรียนลงในแบบฟอร์ม เพื่อเป็นการตรวจสอบพัฒนาการในด้านความคิดของนักเรียน

สูญทรัพย์คงคำ (2546 : 13) ได้กำหนดขั้นตอนการสอนตามแนวคิดสรัคคีวิชีน ร่วมกับการร่วมมือกันเรียนรู้ สรุปได้ 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน เป็นขั้นตอนที่ผู้เรียนรับรู้ถึงจุดมุ่งหมายและแรงจูงใจในการเรียนด้วยการเสนอเหตุการณ์ที่น่าสนใจเป็นการกระตุ้นผู้เรียนหรือท้าทายให้นักเรียนคิด แก้ปัญหา กิจกรรมที่ใช้คือ สร้างสถานการณ์ที่น่าสนใจ การซักถาม การอภิปรายและให้นักเรียนตอบคำถามหรือเขียนบรรยายคำตอบเป็นรายบุคคล

2. ขั้นกิจกรรม เป็นขั้นที่ทำให้ผู้เรียนเกิดความสมดุลทางปัญญาโดยกระบวนการ การปรับขยายทางโครงสร้างความสมดุลจะเกิดขึ้นเมื่อผู้เรียนสามารถแสดงความคิดใหม่ให้กลมกลืนเข้ากันได้กับประสบการณ์เดิม โดยนักเรียนทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม กิจกรรมที่ใช้คือ การเลือกเรื่องที่สนใจ การจัดทีมเพื่อการศึกษา ดำเนินการศึกษา การเตรียมเสนอผลงาน นำเสนอผลงาน

3. ขั้นวิเคราะห์ร่วมกัน เป็นขั้นที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมอภิปรายและสะท้อนความคิด ถึงผลการทำกิจกรรมทั้งที่เป็นผลงาน ข้อความรู้และกระบวนการเรียนรู้ เพื่อให้ได้ข้อสรุปที่ถูกต้องตามหลักการทางวิทยาศาสตร์และเป็นแนวทางในการพัฒนาการเรียนรู้ให้สูงขึ้นตลอดจนมีเจตคติที่ดีต่อเรื่องที่ศึกษา

4. ขั้นนำไปใช้ เป็นขั้นที่ผู้เรียนนำแนวความคิดรวบยอดที่ได้ประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ หรือนำความรู้ไปใช้แก้ปัญหาและใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน กิจกรรมที่ใช้คือ การอภิปรายร่วมกันระหว่างครุภัณฑ์เรียนจากสถานการณ์ที่ครุกำหนด

5. ขั้นสรุปผลและประเมินผล เป็นขั้นการสรุปผลการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้โดยครุเป็นผู้เสนอแนะและใช้การประเมินค่าวิธีหลากหลาย เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมี

ส่วนร่วมในการประเมินตนเอง และให้เพื่อกันผู้ปกครองมีส่วนร่วมประเมินด้วย

วัฒนาพร ระจับทุกข์ (2542 : 15 – 16) ได้กล่าวถึงแนวคิดสอนสตรัคติวิชีน (Constructivism) ว่า การเรียนรู้เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นภายในบุคคล บุคคลเป็นผู้สร้างความรู้จากความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่พบกับความรู้ความเข้าใจที่มีอยู่เดิม การเรียนการสอนที่เน้นสนับสนุน คือ ให้นักเรียนเรียนรู้ด้วยการสืบเสาะหาความรู้ (Inquiry) ประกอบกับการเรียนรู้แบบกลุ่ม (Cooperative learning) ซึ่งมีรายละเอียด ดังนี้

1. การจัดการเรียนการสอนแบบสืบสาน (Inquiry instruction) ซึ่งมีรายละเอียด 5 ขั้นตอน ดังนี้

1.1 กำหนดปัญหา เป็นการจัดสถานการณ์หรือเรื่องราวที่น่าสนใจ เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนสังเกต สงสัยในเหตุการณ์หรือเรื่องราว และทบทวนความรู้เดิม

1.2 กำหนดຄณมติฐาน เป็นการตั้งคำถามให้นักเรียนระดมความคิด ให้นักเรียนสรุป สิ่งที่คาดว่าจะเป็นคำตอบของปัญหานั้น

1.3 รวบรวมข้อมูล โดยมอบหมายให้นักเรียนไปค้นคว้าหาข้อมูลจากเอกสาร หรือแหล่งข้อมูลต่างๆ แล้วให้นักเรียนวิเคราะห์และประเมินค่า ข้อมูลเหล่านั้นมีความเกี่ยวข้อง กับปัญหาหรือไม่ มีความถูกต้องน่าเชื่อถือเพียงไร

1.4 ทดสอบสมมติฐาน ให้นักเรียนนำข้อมูลที่ได้มาร่วมกันอภิปราย เพื่อสนับสนุนสมมติฐาน

1.5 สร้างข้อสรุป ให้นักเรียนสรุปว่าปัญหานั้นมีคำตอบหรือข้อสรุปอย่างไร อาจสรุปในรูปของรายงานเอกสาร โดยครุปีดโอกาสให้นักเรียนได้ตรวจสอบแนวคิดหลักที่ตนเองได้เรียนรู้มาแล้ว โดยการประเมินผลด้วยตนเองถึงแนวคิดที่สรุปไว้ว่าสอดคล้องหรือถูกต้องเพียงใด

2. การเรียนแบบร่วมมือ (Cooperative learning) เป็นวิธีการจัดกิจกรรมการเรียน การสอนที่เน้นการจัดสภาพแวดล้อมทางการเรียนให้แก่นักเรียน ได้เรียนรู้ร่วมกันเป็นกลุ่ม เด็กๆ ประมาณ (3 – 6 คน) แต่ละกลุ่มประกอบด้วยสมาชิกที่มีความรู้ ความสามารถแตกต่างกัน โดยที่แต่ละคนมีส่วนร่วมอย่างแท้จริงในการเรียนรู้ และเป็นกำลังชี้กันและกัน คนที่เรียนเก่งกว่าจะช่วยเหลือคนที่เรียนอ่อนกว่า สมาชิกในกลุ่มไม่เพียงแต่รับผิดชอบต่อการเรียนของตนเท่านั้น หากแต่ต้องร่วมรับผิดชอบต่อการเรียนรู้ของเพื่อนในสมาชิกทุกคนในกลุ่ม ความสำเร็จของแต่ละคนคือความสำเร็จของกลุ่ม มีรายละเอียด ดังนี้

2.1 ขั้นเตรียม กิจกรรมขั้นเตรียม ประกอบด้วย ครุဏะนำทักษะในการเรียนรู้ร่วมกันจัดเป็นกลุ่มย่อยครุครุวรรณนำเกี่ยวกับระเบียบของกลุ่ม บทบาทและหน้าที่ของสมาชิกกลุ่มแจ้งวัตถุประสงค์ของบทเรียน และการทำกิจกรรมกลุ่มร่วมกัน ตลอดจนการจัดกิจกรรมพื้นฐานจำเป็นสำหรับการทำกิจกรรมกลุ่ม

2.2 ขั้นสอน ครูนำเข้าสู่บทเรียน แนะนำเนื้อหา แนะนำแหล่งเรียนรู้ และมอบหมายงานให้นักเรียนแต่ละกลุ่ม

2.3 ขั้นทำกิจกรรมกลุ่ม นักเรียนเรียนรู้ร่วมกันในกลุ่มป่วย โดยที่แต่ละคนมีบทบาทและหน้าที่ตามที่ได้รับมอบหมาย เป็นขั้นตอนที่สามารถนำไปใช้ได้ร่วมกันรับผิดชอบผลงานของกลุ่ม เหมาะสมกับวัตถุประสงค์ในการเรียนแต่ละเรื่องในการเรียนครึ่งหนึ่ง ๆ อาจต้องใช้เทคนิคการเรียนแบบร่วมมือหลายคนฯ เทคนิคประกอบกันเพื่อให้เกิดประสิทธิผลในการเรียน

2.4 ขั้นตรวจสอบผลงานและทดสอบ ในขั้นนี้เป็นการตรวจสอบว่านักเรียนได้ปฏิบัติหน้าที่ครบถ้วนแล้วหรือยัง ผลการปฏิบัติเป็นอย่างไร เน้นการตรวจสอบผลงานก่อน และรายบุคคล ในบางกรณีนักเรียนอาจต้องซ้อมเสริมส่วนที่ยังขาดตกบกพร่องต่อจากนั้นเป็น การทดสอบความรู้

2.5 ขั้นสรุปบทเรียนและประเมินผลการทำงานกลุ่ม ครูและนักเรียนสรุปบทเรียนร่วมกันเพิ่มเติม ครูและนักเรียนช่วยกันประเมินผลการ ทำงานกลุ่ม และพิจารณาว่าอะไรคือจุดเด่นของงานและอะไรคือสิ่งที่ควรปรับปรุง จากการเรียนการสอนที่กล่าวมาแล้ว กิจกรรมดังกล่าวส่วนใหญ่ภายในห้องเรียนจะดำเนินไปด้วยตัวนักเรียนเอง โดยครูทำหน้าที่เป็นเพียงผู้แนะนำและค่อยๆ แลกเปลี่ยนมากกว่า เป็นผู้บอกเล่า ทั้งนี้โดยครูจะเป็นผู้รวบรวมสื่อและเอกสารต่างๆ เพื่อให้นักเรียนได้อ้างอิง จัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับบทเรียน หรือแนวคิดที่ต้องการให้นักเรียนได้เกิดการเรียนรู้ และที่แนะนำนักเรียนในบางโอกาส เพื่อให้นักเรียนได้มีโอกาสใช้ความคิดของตนเองอย่างเต็มที่

จากแนวคิดตามที่ได้กล่าวมาสรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดสตรัคติวิชีน หมายถึง วิธีการที่ผู้สอนจัดสถานการณ์ให้ผู้เรียนสามารถสร้างความรู้ใหม่ด้วยตนเอง โดยให้ผู้เรียนได้ทำกิจกรรมที่หลากหลาย เช่น ศึกษาค้นคว้า สืบค้น วิเคราะห์ อภิปราย ทดลอง ระcorn สมองศึกษาจากสื่อ และแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ โดยใช้ทักษะกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์ (Science process skills) และอาศัยประสบการณ์เดิมที่ผู้เรียนมีอยู่ ผู้สอนจะเป็นผู้อำนวยความสะดวกช่วยเหลือ จัดบรรยากาศในการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนในการวิจัยครั้งนี้

จะจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยให้ผู้เรียนได้จัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ประกอบด้วยขั้นตอน การจัดการเรียนรู้ ตามแนวคิดอนัตรัตติวิชีน 5 ขั้นตอน ได้แก่ 1) ขั้นนำ 2) ขั้นทบทวน ความรู้เดิม 3) ขั้นปรับเปลี่ยนตามแนวคิด 4) ขั้นนำความคิดไปใช้ 5) ขั้นทบทวน

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

นักการศึกษาได้ให้ความหมาย และแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับทักษะกระบวนการ การทางวิทยาศาสตร์ไว้ดังนี้ วรรณพิพารอดแรงค์ และพินพันธ์ เดชะคุปต์ (2542 : 3) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นทักษะทางสติปัญญา (Intellectual skills) หรือ เป็นทักษะการคิดที่นักวิทยาศาสตร์ และผู้ที่นำวิธีการทางวิทยาศาสตร์มาแก้ปัญหาใช้ใน การศึกษากันกว้าง สืบเสาะหาความรู้ และแก้ปัญหาต่าง ๆ ซึ่งสอดคล้องกับวิสาหกรรมสูง (2540 : 27) ที่กล่าวไว้ว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงออก ขันเกิดจากความคิดเห็นอย่างมีเหตุผลและการปฏิบัติการเพื่อให้เกิดความชำนาญ และความ คล่องแคล่วในการเสาะแสวงหาความรู้หรือแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้โดยใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์ และ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นกระบวนการที่ใช้ในการสืบเสาะหาความรู้ทาง วิทยาศาสตร์ และสอดคล้องกับโรบินสัน (Robinson. 1972 : 48) ได้แบ่งส่วนประกอบ ของวิทยาศาสตร์ออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่เป็นเนื้อหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ ได้แก่ มนติ ข้อเท็จจริง ทฤษฎี และกฎต่างๆ และส่วนที่เป็นกระบวนการซึ่งเป็นวิธีการที่ใช้ในการแสวงหา ความรู้

สำหรับสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2546 : 1 – 17) ได้กล่าวถึงความสำคัญของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ว่าเป็นสิ่งจำเป็นในการศึกษา วิทยาศาสตร์ เพราะว่าการศึกษาวิทยาศาสตร์จะต้องมีการค้นคว้า ทดลอง เพื่อหาข้อเท็จจริง และพิสูจน์กฏเกณฑ์บางอย่าง ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ แบ่งออกเป็น 13 ทักษะ โดยยึดตามแนวของสมาคมเพื่อการพัฒนาความก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์ (The American Association for the Advancement of Science : AAAS) ทักษะที่ 1-8 เป็นทักษะกระบวนการ การทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน และทักษะที่ 9-13 เป็นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ขั้นสูงหรือขั้นสมมุติ หรือขั้นบูรณาการ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่นักวิทยาศาสตร์ ใช้ในการศึกษาค้นคว้า มี 13 ทักษะ ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 กระบวนการใหญ่ ๆ มีดังนี้

1. ทักษะกระบวนการขั้นพื้นฐาน (Basic process skills) ได้แก่

- 1.1 การสังเกต (Observing)

1.2 การวัด (Measuring)

1.3 การจำแนกประเภท (Classifying)

1.4 การทำความสัมพันธ์ระหว่างสเปซกับสเปซ และสเปซกับเวลา

(Space/Space relationships and space/Time relationships)

1.5 การคำนวณ (Using Number)

1.6 การจัดกรรท์ทำและสื่อความหมายข้อมูล (Organizing data and communication)

1.7 การลงความคิดเห็นจากข้อมูล (Inferring)

1.8 การพยากรณ์ (Predicting)

2. ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นสูงหรือขั้นผสมพาน (Integrated Science process skills) มี 5 ทักษะได้แก่

2.1 การตั้งสมมติฐาน (Formulating hypotheses)

2.2 การกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติการ (Defining operationally)

2.3 การกำหนดและควบคุมตัวแปร (Identifying and controlling variables)

2.4 การทดลอง (Experimenting)

2.5 การตีความหมายข้อมูลและการลงข้อมูล (Interpreting data and conclusion)

การแบ่งประเภททักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2546 : 1 – 17) ระบุมีทั้งหมด 13 ทักษะแบ่งออกเป็นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน 8 ทักษะ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นสูงหรือขั้นผสมพาน 5 ทักษะ โดยเรียงลำดับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ใหม่เพื่อให้เกิดความสัมพันธ์กันของเนื้อหาในแต่ละทักษะ ดังต่อไปนี้

1. การสังเกต (Observing) หมายถึง การใช้ประสาทสัมผัสอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างรวมกัน ได้แก่ ตา หู จมูก ลิ้น ผิวกาย เข้าไปสัมผัสโดยตรงกับวัตถุหรือเหตุการณ์ เพื่อค้นหาข้อมูลซึ่งเป็นรายละเอียดของสิ่งนั้น โดยไม่ใส่ความเห็นของผู้สังเกตลงไปข้อมูลที่ได้จากการสังเกตประกอบด้วยข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะและสมบัติ ข้อมูลเชิงปริมาณ และข้อมูลที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลงที่สังเกตเห็น ได้จากวัตถุหรือเหตุการณ์นั้น ความสามารถที่แสดงให้เห็นว่าเกิดทักษะนี้ประกอบด้วยการชี้บ่ง และการบรรยายสมบัติของวัตถุ ได้โดยการใช้ประสาท

สัมผสอย่างโดยย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง บรรยายสมบูรณ์เชิงปริมาณของวัตถุ ให้โดยการ垮 ประเมณและบรรยายการเปลี่ยนแปลงของสิ่งที่สังเกตได้

2. การวัด (Measuring) หมายถึง ความสามารถในการเลือกใช้เครื่องมือและการใช้ เครื่องมือนั้นทำการวัดหาปริมาณของสิ่งต่าง ๆ ออกมาเป็นตัวเลขที่แน่นอน ได้อย่างเหมาะสม กับสิ่งที่วัด แสดงวิธีใช้เครื่องมือวัดอย่างถูกต้องพร้อมทั้งบอกเหตุผลในการเลือกเครื่องมือ รวมทั้งระบุหน่วยของตัวเลขที่ได้จากการวัดได้

3. การจำแนกประเภท (Classifying) หมายถึง การแบ่งพวกหรือเรียงลำดับวัตถุ หรือสิ่งที่มีอยู่ในปรากฏการณ์โดยมีเกณฑ์ และเกณฑ์ดังกล่าวอาจจะใช้ความเหมือน ความแตกต่าง หรือความสัมพันธ์อย่างโดยย่างหนึ่งก็ได้ ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะ นี้แล้ว ได้แก่ การแบ่งพวกของสิ่งต่าง ๆ จากเกณฑ์ที่ผู้อื่นกำหนดให้ได้ นอกจากนั้นสามารถ เรียงลำดับสิ่งของคู่ยเกณฑ์ของตัวเองพร้อมกับบอกได้ว่าผู้อื่นแบ่งพวกของสิ่งนั้นโดยใช้อะไร เป็นเกณฑ์

4. การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับเวลา (Using space/time relationships) สเปสของวัตถุ หมายถึง ที่ว่างที่วัตถุนั้นคงอยู่ ซึ่งจะมีรูปร่างลักษณะ เช่นเดียวกับวัตถุนั้น โดยทั่วไปแล้วสเปสของวัตถุจะมี 3 มิติ คือ ความกว้าง ความยาว และความสูง ความสัมพันธ์ ระหว่างสเปสกับสเปสของวัตถุ ได้แก่ ความสัมพันธ์ระหว่าง 3 มิติกับ 2 มิติ ความสัมพันธ์ ระหว่างคำແนงที่อยู่ของวัตถุหนึ่งกับอีกวัตถุหนึ่ง ความสามารถที่แสดงให้เห็นว่าเกิดทักษะ การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปส ได้แก่ การเขียนรูป 2 มิติ และ 3 มิติ ได้ สามารถ วาดภาพ 2 มิติจากวัตถุหรือจากภาพ 3 มิติ ได้ ความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับเวลา ความสัมพันธ์ระหว่างการเปลี่ยนตำแหน่งที่อยู่ของวัตถุกับเวลา หรือความสัมพันธ์ระหว่าง สเปสของวัตถุที่เปลี่ยนไปกับเวลา ความสามารถที่แสดงให้เห็นว่าเกิดทักษะการหา ความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับเวลา ได้แก่ การบอกตำแหน่งและทิศทางของวัตถุโดยใช้ตัวเอง หรือวัตถุอื่นเป็นเกณฑ์ บอกความสัมพันธ์ระหว่างการเปลี่ยนตำแหน่ง เปลี่ยนขนาด หรือปริมาณของวัตถุกับเวลา ได้

5. การคำนวณ (Using numbers) หมายถึง การนำค่าที่ได้จากการสังเกต เชิงปริมาณ การวัด การทดสอบ และจากแหล่งอื่นๆ มาจัดทำให้เกิดค่าใหม่โดยการนับและ นำตัวเลขที่แสดงจำนวนที่นับได้มาคิดคำนวณโดยการบวก ลบ คูณ หาร หรือการหาค่าเฉลี่ย ความสามารถที่แสดงให้เห็นว่าเกิดทักษะนี้ ได้แก่ การนับจำนวนสิ่งของได้ถูกต้อง เช่น

ใช้ตัวเลขแทนจำนวนในการนับ ได้ ตัดสินได้ว่าวัตถุในแต่ละกลุ่มนี้จำนวนเท่ากันหรือแตกต่างกัน เป็นต้น การคำนวณ เช่นบวกวิธีคำนวณคิดคำนวณ และแสดงวิธีคำนวณ ได้อย่างถูกต้อง และประการสุดท้ายคือ การหาค่าเฉลี่ย เช่น การบวกและแสดงวิธีการหาค่าเฉลี่ยได้ถูกต้อง

6. การจัดกระทำและสื่อความหมายข้อมูล (Organizing data and communication) การจัดกระทำข้อมูล หมายถึง การนำข้อมูลดินที่ได้จากการสังเกต การวัด การทดลอง และจากแหล่งอื่น ๆ มาจัดกระทำเสียใหม่โดยอาศัยวิธีการต่าง ๆ เช่น การหาความถี่ การเรียงลำดับ การจัดแยกประเภท หรือการคำนวณหาค่าใหม่ เพื่อให้ผู้อื่นเข้าใจความหมายได้ดีขึ้น โดยอาจจะเสนอในรูปของตาราง แผนภูมิ แผนภาพ ไดอะแกรม กราฟ สมการ การเขียนบรรยายเป็นต้น การสื่อความหมายข้อมูล หมายถึง การนำข้อมูลที่จัดกระทำนั้นมาเสนอ หรือแสดงให้บุคคลอื่นเข้าใจความหมายของข้อมูลนั้นดีขึ้น อาจนำเสนอในรูปของตาราง แผนภูมิ แผนภาพ ไดอะแกรม วงจร กราฟ สมการ เขียนบรรยาย หรืออป่องความพอดังขึ้ป เป็นต้น

7. การลงความเห็นจากข้อมูล (Inferring) หมายถึง การเพิ่มความเห็นให้กับข้อมูล ที่ได้จากการสังเกตอย่างมีเหตุผล โดยอาศัยความรู้และประสบการณ์เดิมและใช้กระบวนการทางสมองคิดค้นเกี่ยวกับความหมายของข้อมูลที่ได้รับมา ความสามารถที่แสดงให้เห็นว่า เกิดทักษะนี้คือ การอธิบายหรือสรุปโดยเพิ่มความเห็นให้กับข้อมูล โดยใช้ความรู้หรือประสบการณ์เดิมมาช่วย

8. การพยากรณ์ (Predicting) หมายถึง การคาดคะเนคำตอบหรือสิ่งที่จะเกิดขึ้น ล่วงหน้า โดยอาศัยข้อมูลที่ได้จากการสังเกต หรือข้อมูลจากปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้น ๆ หลักการ กฎ หรือ ทฤษฎีความสัมพันธ์ของตัวแปรตั้งแต่ 2 ตัว ขึ้นไปที่มีอยู่แล้วในเรื่องนั้นมาช่วยสรุป เช่น การพยากรณ์ข้อมูลที่เกี่ยวกับตัวเลข ได้แก่ ข้อมูลที่เป็นตารางหรือกราฟ ซึ่งทำได้สองแบบ คือ การพยากรณ์ภายในขอบเขตข้อมูลที่มีอยู่ กับการพยากรณ์นอกเขตข้อมูลที่มีอยู่ เช่น การพยากรณ์ผลของข้อมูลเชิงปริมาณ เป็นต้น

9. การกำหนดและควบคุมตัวแปร (Identifying and controlling variables) การกำหนดตัวแปร หมายถึง การชี้ปัจตัวแปรตั้น ตัวแปรตาม และตัวแปรที่ต้องควบคุม ให้คงที่ในการตั้งสมมติฐานหนึ่ง ๆ สำหรับตัวแปรนั้น หมายถึง สิ่งที่เปลี่ยนค่าได้ เช่น อายุ ความสูง ประเภทของรถ อุณหภูมิ ระดับการศึกษา เป็นต้น

ตัวแปรตั้น หมายถึง สิ่งที่เป็นสาเหตุที่ทำให้เกิดผลต่าง ๆ หรือสิ่งที่เราต้องการทดลองคุณว่าเป็นสาเหตุที่ก่อให้เกิดผล เช่นน้ำแข็งหรือไม่

ตัวแปรตาม หมายถึง สิ่งที่เป็นผลเนื่องมาจากการตัวแปรตั้น เมื่อตัวแปรตั้นหรือ

สิ่งที่เป็นสาเหตุเปลี่ยนไป ตัวแปรตามหรือสิ่งที่เป็นผลจาก变量ไปด้วย

ตัวแปรที่ต้องควบคุมให้คงที่ หมายถึง สิ่งอื่น ๆ นอกเหนือจากตัวแปรต้น ที่จะทำให้ผลการทดลองคลาดเคลื่อน ถ้าหากว่าไม่มีการควบคุมให้เหมือนกัน

10. การตั้งสมมติฐาน (Formulating hypotheses) หมายถึง การคิดหาคำตอบ ล่วงหน้าก่อนจะทำการทดลอง เป็นคำตอบที่รือการพิสูจน์ สมมติฐานได้มาโดยอาศัย การสังเกตความรู้หรือประสบการณ์เดิมเป็นพื้นฐาน คำตอบที่คิดล่วงหน้านี้ยังไม่ทราบหรือยังไม่เป็นหลักการกฎหมายมาก่อน สมมติฐานคือคำตอบที่คิดไว้ล่วงหน้า มีกล่าวไว้เป็นข้อความที่บอกความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรต้นกับตัวแปรตามสมมติฐานที่ตั้งขึ้นอาจถูกหรือผิดก็ได้ ซึ่งทราบได้ภายหลังการทดลองหาคำตอบ เพื่อสนับสนุนสมมติฐานหรือคัดค้าน สมมติฐานที่ตั้งไว้ สิ่งที่ควรคำนึงถึงในการตั้งสมมติฐานคือ การนักชื่อตัวแปรต้นซึ่งอาจมีผลต่อตัวแปร และในการตัดสินใจทดลองต้องทราบตัวแปรจากปัญหาและสภาพแวดล้อมของตัวแปรนั้น สมมติฐานที่ตั้งขึ้นสามารถบอกรู้เท่าไรก็ได้ แต่ต้องทราบว่า ตัวแปรใดเป็นตัวแปรต้น ตัวแปรตาม และตัวแปรที่ต้องควบคุมให้คงที่

11. การกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติการของตัวแปร (Defining variables operationally) หมายถึง การกำหนดความหมายและขอบเขตของคำต่าง ๆ ที่อยู่ในสมมติฐานที่ต้องการทดลองให้เข้าใจตรงกัน และสามารถสังเกตหรือวัดได้ โดยให้คำอธิบายเกี่ยวกับการทดลองและบอกวิธีวัดตัวแปรที่เกี่ยวกับการทดลองนั้น

12. การทดลอง (Experimenting) หมายถึง กระบวนการปฏิบัติการ เพื่อหาคำตอบจากสมมติฐานที่ตั้งไว้ ในการทดลองจะประกอบไปด้วยกิจกรรม 3 ขั้นตอน คือ

12.1 การออกแบบการทดลอง หมายถึง การวางแผนการทดลองก่อนลงมือทดลอง หรือ

12.2 การปฏิบัติการทดลอง หมายถึง การลงมือปฏิบัติจริงและใช้อุปกรณ์ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม

12.3 การบันทึกผลการทดลอง หมายถึง การจดบันทึกข้อมูลที่ได้จากการทดลอง ซึ่งอาจเป็นผลจากการสังเกต การวัด และอื่น ๆ ได้อย่างคล่องแคล่วและถูกต้อง การบันทึกผลการทดลองอาจอยู่ในรูปตารางหรือการเขียนกราฟ ซึ่งโดยทั่วไปจะแสดงค่าของตัวแปรต้นหรือตัวแปรอิสระบนแกนนอนและค่าของตัวแปรตามแกนบนแกนตั้ง โดยเฉพาะในแต่ละแกนต้องใช้สเกลที่เหมาะสม พร้อมทั้งแสดงให้เห็นถึงตำแหน่งของค่าของตัวแปรทั้งสองบนกราฟด้วย

ในการทดลองแต่ละครั้งจะเป็นต้องอาศัยการวิเคราะห์ตัวแปรต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง คือสามารถที่จะบอกชนิดของตัวแปรในการทดลองว่า ตัวแปรใดเป็นตัวแปรอิสระ ตัวแปรตาม หรือตัวแปรที่ต้องควบคุมให้คงที่ในการทดลองหนึ่ง ๆ จะต้องมีตัวแปรตัวหนึ่งเท่านั้นที่มีผลต่อ การทดลอง และเพื่อให้แน่ใจว่าผลที่ได้เกิดจากตัวแปรนั้นจริง ๆ จำเป็นต้องควบคุมตัวแปรอื่น ไม่ให้มีผลต่อการทดลอง ซึ่งเรียกตัวแปรนี้ว่าตัวแปรที่ต้องควบคุม ให้คงที่

13. การตีความหมายข้อมูลและการลงข้อสรุป (Interpreting data and making conclusion) การตีความหมายข้อมูล หมายถึง การแปลความหมายหรือบรรยายลักษณะข้อมูล ที่มีอยู่ การตีความหมายข้อมูลในบางครั้งอาจต้องใช้ทักษะอื่น ๆ ด้วย เช่น ทักษะการสังเกต การใช้ตัวเลข เป็นต้น และการลงข้อสรุป หมายถึง การสรุปความสัมพันธ์ของข้อมูลทั้งหมด ความสามารถที่แสดงให้เห็นว่าเกิดทักษะการลงข้อมูลสรุป คือ บอกความสัมพันธ์ของข้อมูล ได้ เช่นการอธิบายความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรบนกราฟ ถ้ากราฟเป็นเส้นตรงก็สามารถอธิบาย ได้ว่าเกิดอะไรขึ้นกับตัวแปรตาม ขณะที่ตัวแปรอิสระเปลี่ยนแปลง หรือถ้าหากกราฟเป็นเส้น โค้งให้อธิบายความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรหลังจากที่กราฟเส้น โค้งจะเปลี่ยนทิศทาง และอธิบาย ความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรหลังจากที่กราฟเส้น โค้งเปลี่ยนทิศทางแล้ว

จากที่กล่าวมาข้างต้นพอสรุปได้ว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง พฤติกรรมที่ใช้ในการแสดงทางความรู้ทางวิทยาศาสตร์เป็นความสามารถ ในการใช้กระบวนการคิด เพื่อค้นคว้าหาความรู้และแก้ปัญหาอย่างคิดลึกซึ้งและชำนาญ โดยใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน 8 ทักษะ ได้แก่ 1) การสังเกต 2) การวัด 3) การจำแนกประเภท 4) การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปลสกับสเปลสและสเปลกับเวลา 5) การคำนวณ 6) การจัดทำและสื่อความหมายข้อมูล 7) การลงความเห็นจากข้อมูล 8) การพยากรณ์ ตามแนวของสถาบันการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กำหนด

บริบทโรงเรียนบ้านเหล่าผักหวาน

โรงเรียนบ้านเหล่าผักหวาน ตั้งอยู่เลขที่ 53 หมู่ที่ 5 ตำบลโนนราษี อำเภอรอบริม จังหวัดมหาสารคาม ตั้งกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 1 สำนักงาน คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ เปิดสอนตั้งแต่ระดับชั้นอนุบาล ถึงระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ปัจจุบันโรงเรียนมีจำนวนครุ 9 คน มีนักเรียนทั้งหมด 109 คน การจัดการเรียนการสอนใช้หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ในปีการศึกษา 2551 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน(สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 1.

2551 : 21) ทุกกลุ่มสาระเฉลี่ย 75.73 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ มีคะแนนเฉลี่ย 75.50 ส่วนคะแนน O-NET เท่ากับ 63.03 หากโรงเรียนได้กำหนดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ทุกชั้นไม่ต่างกัน ร้อยละ 70 โดยมีคำอธิบายรายวิชา ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังรายปี และหน่วยการเรียนรู้ ดังนี้

5.1 คำอธิบายรายวิชา กลุ่มสาระการเรียนรู้พื้นฐานวิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 6 กำหนดไว้ดังนี้

ศึกษาวิเคราะห์ อวัยวะในระบบร่างกายสัตว์และมนุษย์ อวัยวะต่าง ๆ ของสัตว์ ที่เกี่ยวข้องกับการทำหายใจและการเคลื่อนที่ อวัยวะในระบบต่าง ๆ ของร่างกายมนุษย์ การเจริญเติบโตและการเปลี่ยนแปลงร่างกายมนุษย์ ผลของสิ่งแวดล้อมต่อการทำงานของระบบต่าง ๆ ของร่างกาย สิ่งมีชีวิตกับแหล่งที่อยู่ ความสัมพันธ์ของกลุ่มสิ่งมีชีวิตในแหล่งที่อยู่ต่าง ๆ ความสัมพันธ์ระหว่าง สภาพแวดล้อมกับการดำรงชีวิตของสิ่งมีชีวิต การคูแลรักษา ทรัพยากรธรรมชาติในท้องถิ่นสารในชีวิตประจำวัน การแยกสารคุ้มภัยชีวิตรักษาตัวเอง สารที่ใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน การเปลี่ยนแปลงของสารและผลต่อสิ่งมีชีวิตและสิ่งแวดล้อม วงจรไฟฟ้ากับการใช้ประโยชน์วงจรไฟฟ้าอย่างง่าย สมบัติของตัวนำและฉนวนไฟฟ้า แม่เหล็กไฟฟ้าและการใช้ประโยชน์ ปรากฏการณ์ของโลกและเทคโนโลยีอวกาศ โดยใช้ การสืบเสาะหาความรู้ด้วยการกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ การสำรวจตรวจสอบ การสืบค้น ข้อมูล และการอภิปรายเพื่อให้ความรู้ ความคิด ความเข้าใจ สามารถสื่อสารสิ่งที่เรียนรู้ มีความสามารถในการตัดสินใจนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน มีจิตวิทยาศาสตร์ จริยธรรม คุณธรรมและค่านิยมที่เหมาะสม

5.2 ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังรายปี ในกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ช่วงชั้นที่ 2 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 หน่วยการเรียนรู้ เรื่อง สารในชีวิตประจำวัน มีดังนี้

5.2.1 ทดลองวิเคราะห์ เปรียบเทียบและอธิบายสมบัติของสารในสถานะของของแข็งของเหลวและแก๊ส (ว 3.1.2)

5.2.2 จำแนกประเภทของสาร โดยใช้สถานะหรือเกณฑ์อื่น (ว 3.1.2)

5.2.3 ทดลองและอธิบายการแยกสารคุ้มภัยชีวิตรักษาตัวเอง การกรองการทำให้ตกร่อง กการระเหิดหรือการระเหยแห้ง (ว 3.1.3)

5.2.4 สืบค้นข้อมูล อธิบายและจัดประเภทของสารต่าง ๆ ที่ใช้ในชีวิตประจำวัน ตามสมบัติ และการนำไปใช้ประโยชน์ (ว 3.1.4)

5.2.5 สืบคันข้อมูล อธิบายและเลือกใช้สารในชีวิตประจำวันอย่างถูกต้องและปลอดภัย

5.2.6 ทดลองและอธิบายเกี่ยวกับสมบัติของสาร เมื่อสารเปลี่ยนแปลงสถานะ เกิดการละลายและเกิดสารใหม่ (ว 3.2.1)

5.2.7 วิเคราะห์และอธิบายสิ่งที่ทำให้สมบัติของสารเกิดการเปลี่ยนแปลง

5.2.8 สืบคันข้อมูล วิเคราะห์ และเสนอแนะการป้องกันอันตรายที่เกิดจาก การเปลี่ยนแปลงของสาร ที่มีต่อสิ่งมีชีวิตและสิ่งแวดล้อม (ว 3.2.1)

5.3 หน่วยการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ มีรายละเอียดดังตารางที่ 4



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ 4 หน่วยการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

หน่วยการเรียนรู้	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)
1	ร่างกายมนุษย์ อวัยวะต่าง ๆ ในร่างกาย - ความสัมพันธ์ของระบบต่าง ๆ - การเจริญเติบโตของร่างกายสัตว์	15
2	- อวัยวะต่าง ๆ ของร่างกายสัตว์ - การทำงานของระบบต่าง ๆ - การเจริญเติบโตของสัตว์สิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม	10
3	- ความสัมพันธ์ของกลุ่มสิ่งมีชีวิตในแหล่งที่อยู่ต่าง ๆ - ความสัมพันธ์ระหว่างสภาพแวดล้อมกับสิ่งแวดล้อม - การดูแลรักษาทรัพยากรธรรมชาติในท้องถินสารในชีวิตประจำวัน	14
4	- การแยกสาร - สารในชีวิตประจำวัน - การเปลี่ยนแปลงของสาร - ผลของสารต่อชีวิตและสิ่งแวดล้อมของมนุษย์ไฟฟ้า	16
5	- วงจรไฟฟ้าอย่างง่าย - สมบัติของตัวนำและฉนวนไฟฟ้า - แม่เหล็กไฟฟ้าและการใช้ไฟฟ้า	15
6	ประภากลุ่มของโลกและเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ - ข้างขึ้น ข้างลง ศุภกาล - ศูริยุปราคา และจันทรุปราคา - ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์	10
รวม		80

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยในประเทศ

พรหม ผูกดวง (2542 : 62 - 63) ได้ศึกษา เรื่อง ผลของการสอนแนวคิดอนัตรัคติวิชีนที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง โลกและการเปลี่ยนแปลง โดยใช้การสอนตามแนวคิดอนัตรัคติวิชีนตามแนวคิดของ Underhill มีขั้นตอนของการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน สรุปได้คือ 1) ขั้นนำ เป็นการทบทวนความรู้เดิม 2) ขั้นสอน เป็นขั้นสร้างความขัดแย้งทางปัญญา เป็นการสร้างสถานการณ์ที่เป็นปัญหาหรือเสนอคำถาม เสนอคำถาม เป็นรายบุคคลอภิปรายเบริ่งเทียบคำตอบและตรวจสอบและนำเสนอคำตอบของกลุ่ม 3) ขั้นการไตร่ตรอง เป็นการให้ความรู้เพิ่มเติม และอภิปรายเบริ่งเทียบคำตอบของแต่ละกลุ่ม 4) ขั้นสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา เป็นการสร้างคำถามและเสนอคำตอบ อภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็น ระหว่างกลุ่ม 5) ขั้นสรุป เป็นการอภิปรายสรุปและทำแบบฝึกหัด ผลการวิจัยสรุปว่า การสอนแนวคิดอนัตรัคติวิชีนตามแนวคิดของ Underhill ก่อนเรียน นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ย 13.87 คิดเป็นร้อยละ 42.03 แต่หลังเรียนนักเรียนมีคะแนนเฉลี่ย 23.18 คิดเป็นร้อยละ 70.24 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 1.56 แสดงให้เห็นว่าสามารถซ้ำยิ่งให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผลของการจัดกิจกรรมในขั้นสร้างความขัดแย้งทางปัญญา พบว่า การใช้สื่อเพื่อร้าความสนใจของนักเรียน ส่วนใหญ่สามารถใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เป็นการกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความคิดที่หลากหลาย การใช้คำถาม ควรเลือกใช้ประเด็นคำถามหลัก ๆ ที่มีความกระชับและชัดเจนในขั้นการสร้างความขัดแย้งทางปัญญา จะต้องทำให้นักเรียนทุกคนเข้าใจในประเด็นปัญหา และกระตุ้นให้ทุกคนมีส่วนร่วมในการอภิปราย โดยการใช้สื่อหรือแนวการจัดกิจกรรมที่แปลกใหม่ และหลากหลาย ผลของการจัดกิจกรรมในขั้นการไตร่ตรอง พบว่า การใช้บัตรเนื้อหาและถือการสอนและถักยณาการจัดกิจกรรมแบบใหม่ๆ เช่น การตัดภาพปริศนา (จิกซอ) ช่วยให้นักเรียนสนใจเรียนและตั้งใจทำกิจกรรมมากขึ้นเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนอภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็นมากขึ้น ส่วนในขั้นสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญานั้น พบว่า ลักษณะของการจัดกิจกรรมส่วนใหญ่ เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ใช้และแสดงความคิดเห็นอย่างเต็มที่โดยอาศัยความรู้ที่ได้เรียนมาก่อนแล้ว นักเรียนมีพัฒนาการดีขึ้นและถ้าแสดงออก มีความมั่นใจในการตอบมากขึ้น

สุกัญญา กตัญญู (2542 : 75-76) ได้ศึกษาเรื่องผลของการสอนวิทยาศาสตร์ตามแนวคิดสอนสรัคติวิชีน ที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยมีขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน คือ 1) ขั้นค้นหาความรู้เดิม เป็นการนำเข้าสู่บทเรียนด้วยการเสนอเหตุการณ์ที่ชวนสังสัย โดยการซักถาม การอภิปราย การเล่าเหตุการณ์ และการตอบคำถามหรือเฉียงบรรยายคำตอบเป็นรายบุคคล 2) ขั้นทำ ความเข้าใจ เป็นขั้นที่ผู้เรียนเกิดความสมดุลทางปัญญา โดยนักเรียนทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม จากเหตุการณ์ที่ครูเสนอแล้วตั้งสมมติฐาน ทำการทดลองเพื่อร่วบรวมหลักฐานและพิสูจน์ สมมติฐาน 3) ขั้นจัดโครงสร้างและแนวความคิดใหม่ เป็นขั้นของการรายงานผลการทดลอง การอภิปรายร่วมกันระหว่างครูกับนักเรียนเพื่อให้ได้ข้อสรุปที่ถูกต้องตามหลักการทำงาน วิทยาศาสตร์ 4) ขั้นการนำเสนอความคิดไปใช้นักเรียนนำเสนอความคิดรวบยอดที่ได้ไป ประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยการอภิปรายร่วมกันของนักเรียนกับครู การประเมิน ตนเองของนักเรียนเพื่อตรวจสอบพัฒนาการในด้านความคิดของนักเรียน ผลการวิจัยสรุปว่า หลังการทดลองค่าเฉลี่ยคะแนนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ในด้านความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหา และด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ของกลุ่มทดลองสูงกว่า กลุ่มควบคุม อよ่งมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

หนึ่งนุช กาฬภักดี (2543 : 69-71) ได้ทำการศึกษาเรื่อง การเปรียบเทียบ ความสามารถในการคิดระดับสูง และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมวิทยาศาสตร์ แบบปฏิบัติการตาม แนวคิดสอนสรัคติวิชีนกับการสอนตามคู่มือครู โดยแบ่งเป็นกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม กลุ่มละ 42 คน ใช้เวลาในการทดลองกลุ่มละ 15 คาบ คาบละ 50 นาที ใช้เนื้อหาในการสอน เดียวกันทั้ง 2 กลุ่ม เรื่องวิทยาศาสตร์เพื่อการสร้างสรรค์ จากการวิจัยสรุปได้ว่าความสามารถ ในการคิดระดับสูงด้านการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ และด้านการคิดวิจารณญาณของนักเรียน ที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมวิทยาศาสตร์แบบปฏิบัติการตามแนวคิดสอนสรัคติวิชีนกับ การสอนตามคู่มือครู แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมดังกล่าวแตกต่าง กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สุจินต์ เดียงจรูญรัตน์ (2543 : 73 - 88) ได้กล่าวไว้ว่าในงานวิจัยเรื่อง ผลการใช้ กระบวนการเรียนการสอนตามแนวคิดสอนสรัคติวิชีน และการทำเพ้มผลงานในการเรียน การสอน หัวข้อเรื่อง พลังงานกับชีวิต และเครื่องใช้ไฟฟ้าภายในบ้าน ในระดับมัธยมศึกษา

ปีที่ 3 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 ห้องเรียน ๆ ละ 36 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยกระบวนการสอนสตรัคติวิชั่นมีนิสัยเกี่ยวกับหัวข้อเรื่อง พลังงานกับชีวิต และเครื่องใช้ไฟฟ้าภายในบ้านเพิ่มมากกว่านักเรียนที่เรียนด้วยกระบวนการตามคู่มือครู และทำเพิ่มสะสงาน มีนิสัยเกี่ยวกับหัวข้อเรื่องพลังงานกับชีวิต และเครื่องใช้ไฟฟ้าภายในบ้าน เพิ่มขึ้นมากกว่านักเรียนที่เรียนด้วยคณสตรัคติวิชั่น แต่ไม่ได้ทำเพิ่มสะสงาน นักเรียนมีความสามารถในการนำความรู้เกี่ยวกับหัวข้อเรื่องเรื่องพลังงานกับชีวิต และเครื่องใช้ไฟฟ้าภายในบ้านไปใช้ในชีวิตประจำวัน ได้เพิ่มขึ้นมากกว่านักเรียนที่เรียนด้วยกระบวนการตามคู่มือครู นักเรียนที่เรียนด้วยกระบวนการสอนสตรัคติวิชั่น แต่ไม่ได้ทำเพิ่มสะสงานมีเจตคติที่ต้องอวิชาชีวภาพศาสตร์เพิ่มขึ้นมากกว่านักเรียนที่เรียนด้วยกระบวนการตามคู่มือครูและนักเรียนที่เรียนด้วยกระบวนการสอนสตรัคติวิชั่น และทำเพิ่มสะสงานที่มีเจตคติที่ต้องอวิชาชีวภาพศาสตร์ใกล้เคียงกัน

พิพุจน์ ไชยราช (2545 : 65-68) ที่ได้ทำการศึกษาเรื่อง การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง กลไกมนุษย์ระหว่างการสอนตามแนวคณสตรัคติวิชั่น ของ Underhill กับการสอนตามปกติ โดยมีนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เป็นกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการศึกษาโดยมีขั้นตอนการสอนประกอบด้วยกิจกรรม 5 ขั้นตอน ได้แก่ 1) ขั้นนำ เป็นการทบทวนความรู้ที่พื้นฐาน 2) ขั้นสร้างความขัดแย้งทางปัญญา เป็นการสร้างสถานการณ์ ที่เป็นปัญหารือสถานจำถาน โดยตอบเป็นรายบุคคลและกลุ่มเป็น 3) ขั้นไตรตรอง เป็นการให้ความรู้เพิ่มเติมคิดวิเคราะห์ และเปรียบเทียบคำตอบของแต่ละกลุ่ม 4) ขั้นสร้างโครงสร้างใหม่ ทางปัญญา เป็นการสร้างคำถานและเสนอคำถาน อภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างกลุ่ม 5) ขั้นสรุป เป็นการอภิปรายสรุป และทำแบบฝึกหัด ผลการวิจัยสรุปได้ว่า นักเรียนที่เรียนโดยใช้การสอนตามแนวคณสตรัคติวิชั่นของ Underhill มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่า นักเรียนที่เรียนโดยการสอนตามปกติอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01 และจากการดำเนินการสอน ทั้งหมด 9 แผนการสอน แล้วนักเรียน ให้ความสนใจและได้รับความรู้จากประสบการณ์ตรง ด้วยการลงมือปฏิบัติจริง และสร้างองค์ความรู้ขึ้นมาใหม่จากกิจกรรมที่สร้างสถานการณ์ไว้

วรารณ์ สีดำเนิน (2550 : 79-80) ได้ศึกษาเรื่อง การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ด้วยการจัดการเรียนรู้ตามแนวคณสตรัคติวิชั่น สรุปผลการวิจัยว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 13 ทักษะ คือ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ชั้นพื้นฐาน 8 ทักษะและทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ขั้นทดสอบ 5 ทักษะ โดยภาพรวมพบว่าแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 13 ทักษะมีคะแนนหลังจากการเรียนรู้สูงกว่าก่อนขั้นการเรียนรู้ เมื่อพิจารณาในรายทักษะ พบว่า นักเรียนมีทักษะการสังเกตมากที่สุด ทักษะการศึกษาความหมายข้อมูลและลงข้อสรุปน้อยที่สุด นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เห็นด้วยต่อการขัดการเรียนรู้ตามแนวคิดของสตรัคติวิชีนอยู่ในระดับเห็นด้วยมาก เมื่อพิจารณาในแต่ละวิธีการขัดการเรียนรู้ทั้ง 3 ด้าน คือ ด้านบรรยายการในการเรียนรู้ ด้านกิจกรรมการเรียนรู้ ด้านประโยชน์ที่ได้รับจากการเรียนรู้ พบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่จัดการเรียนรู้ตามแนวคิดของสตรัคติวิชีน เห็นด้วยมากเป็นลำดับที่ 1 ในด้านบรรยายการในการเรียนรู้ลำดับที่ 2 ด้านประโยชน์ที่ได้รับจากการเรียนรู้ และเห็นด้วยเป็นลำดับสุดท้าย คือ ด้านกิจกรรมการเรียนรู้

งานวิจัยในต่างประเทศ

เวด (Wade, 1995 : 3411 - A) ได้ศึกษาผลของการสอนคณิตศาสตร์แบบแก้ปัญหา การเรียนรู้แบบคิดของสตรัคติวิชีน ต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ความเชื่อมั่นในตนเอง และ เจตคติ ต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยศึกษากลุ่มตัวอย่าง 17 คน และระยะเวลา 6 สัปดาห์ สอนวันละ 3 ชั่วโมง 30 นาที ทุกวัน ผู้วิจัยใช้สถิติ t-test เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและใช้การวิจัยเชิงคุณภาพในการศึกษาเจตคติและ ความเชื่อมั่นในตนเองใน การเรียนคณิตศาสตร์ของกลุ่มตัวอย่าง โดยวิธีสังเกตและสัมภาษณ์ ผลการศึกษาพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของตัวอย่างเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับน้อยกว่า 0.05 ผู้วิจัยได้ทดสอบผลสัมฤทธิ์ (Post - test ครั้งที่ 2) ได้เช่นเดียวกับ (Post - test ครั้งแรก) นอกจากนี้ยังพบว่า นักเรียนที่ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำ เมื่อเรียนโดยวิธี สอนแบบแก้ปัญหาตามทฤษฎีคิดของสตรัคติวิชีน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้นสูงกว่า กลุ่มนักเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับน้อยกว่า 0.05 จากการศึกษาข้อมูลเชิงคุณภาพพบว่า เจตคติและความเชื่อมั่นในตนเอง ต่อวิชาคณิตศาสตร์ ของกลุ่มตัวอย่างสูงขึ้น

การแลก การเมล และสลิม (Dallal,Kamel, and Salim. 1997 : Abstract)

ได้ทำการศึกษา อิทธิพลของการสอนพิสิกส์ตามรูปแบบการสอนแบบแนวแนวทางตามแนวคิดของสตรัคติวิชีน ที่มีต่อทัศนคติของนักเรียนกับการสอนปกติ ผลการวิจัยสรุปได้ว่า การสอนตามแนวคิดของสตรัคติวิชีน ทำให้นักเรียนมีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเป็นไปตามเกณฑ์

ที่กำหนด มีมุ่งมองทางการเรียนวิชาพิสิกส์กว้างขึ้น และมีความสุขกับการเรียน

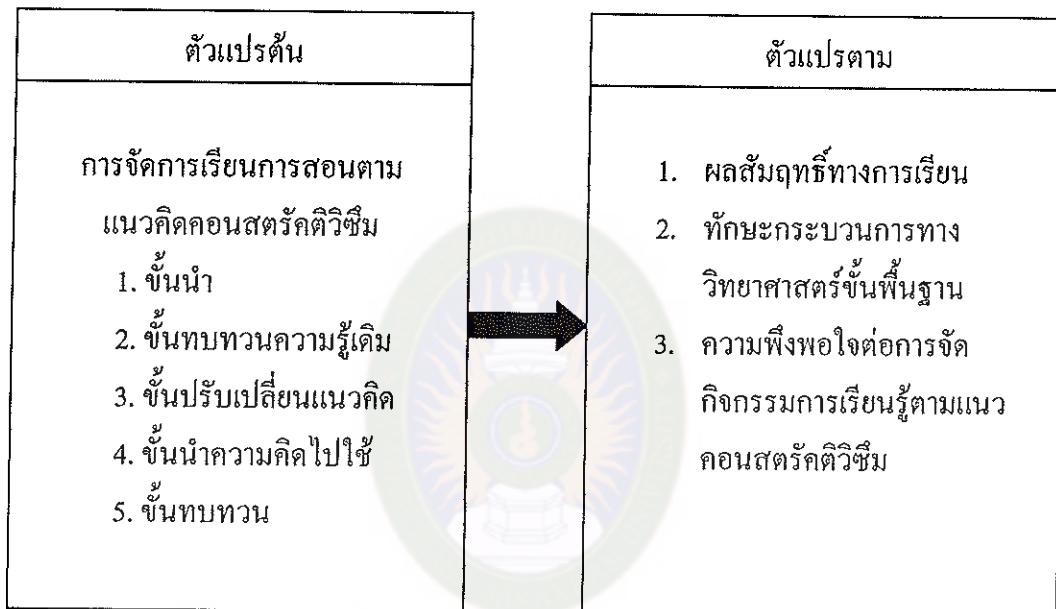
อีรอน (Heron. 1997 ; อ้างถึงใน พิพฤณ์ ไชยราช. 2545 : 29) “ได้ทำการศึกษา เกี่ยวกับการสอนตามแนวคิดของสรัคติวิชีน วิชาวิทยาศาสตร์ระดับชั้นมัธยมศึกษา กับการพัฒนา เทคนิคต่อวิทยาศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนที่เรียนวิชาชีววิทยา เคมีและวิทยาศาสตร์ สิ่งแวดล้อม จำนวน 2 โรงเรียนประกอบด้วยนักเรียน จำนวน 249 คน และครูจำนวน 10 คน โดยแบ่งเป็นกลุ่มทดลองใช้ครู 6 คน และกลุ่มควบคุมใช้ครู 4 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แบบสังเกต แบบวัดเจตคติ ผลการวิจัยสรุป” ได้ว่า กลุ่มควบคุมมีคะแนนสูงกว่ากลุ่ม ทดลอง แต่กลุ่มควบคุมมีเขตต่อวิทยาศาสตร์ไปในทางลบ ในขณะที่กลุ่มทดลอง มีเขตต่อวิทยาศาสตร์ไปในทางบวก เทคนิคต่อวิทยาศาสตร์ของเพศหญิงและเพศชาย

จากการวิจัยที่ศึกษาพบว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดของสรัคติวิชีน สามารถช่วยให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ และทักษะกระบวนการ การทางวิทยาศาสตร์สูงขึ้น นักเรียนมีความสุขกับการเรียน มีเขตต่อวิทยาศาสตร์ในทางบวก

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนและผลการวิจัยที่เกี่ยวข้อง กับ การจัดการเรียนการสอนตามแนวคิดของสรัคติวิชีน (Constructivist) ผู้วิจัยได้นำมา สังเคราะห์เป็นกระบวนการจัดการเรียนการสอนตามแนวคิดของสรัคติวิชีน ในกลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องสารในชีวิตประจำวัน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยผู้วิจัยได้สรุปขั้นตอนการสอน ตามแนวคิดของสรัคติวิชีน ดังนี้ 1) ขั้นนำประกอบ ด้วยขั้นตอนย่อย ๆ คือ 1.1 นำเสนอสถานการณ์ที่ท้าทายความคิด 1.2 ให้นักเรียนแสดง วิธีการแก้ปัญหา 2) ขั้นบททวนความรู้เดิมประกอบด้วยขั้นตอนย่อย ๆ คือ 2.1 ศึกษาค้นคว้า หาข้อมูลเรื่องที่จะเรียน 2.2 ขั้นทำความเข้าใจใช้กิจกรรมกลุ่มและรายบุคคล 3) ขั้นปรับเปลี่ยนแนวคิดประกอบด้วยขั้นตอนย่อย คือ 3. การเปลี่ยนความ 3.2 การคิด 3.3 การวิเคราะห์ 3.4 การประเมินความคิดใหม่ 4) ขั้นนำความคิดไปใช้ประกอบด้วย ขั้นตอนย่อย คือ 4.1 การตีความ 4.2 การสร้างความหมาย 4.3 การสังเคราะห์ข้อมูล 5) ขั้นบททวน ประกอบด้วย ขั้นตอนย่อย คือ 5.1 ฝึกบันทึกรายละเอียด 5.2 ฝึกตั้งคำถาม และหาคำตอบ ฝึกหาคำตอบ ฝึกตั้งสมมติฐาน ฝึกการเขียน เรียงเรียงเมื่อสิ้นสุดบทเรียน

กรอบแนวคิดการวิจัย

จากแนวคิดหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดคอนสตรัคติวิซึม (Constructivism) ผู้วิจัยได้กำหนดกรอบแนวคิดในการวิจัย ดังภาพที่ 2



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
แผนภาพที่ 2 กรอบแนวคิดในการวิจัย
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY