

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การดำเนินการวิจัยครั้งนี้ ใช้รูปแบบการวิจัยปฏิบัติการในชั้นเรียนเพื่อพัฒนา กิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ตามขั้นตอนของ โพลยา โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอน ดังต่อไปนี้

1. กลุ่มเป้าหมาย
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. การดำเนินการวิจัย
5. การเก็บรวบรวมข้อมูล
6. การวิเคราะห์ข้อมูล
7. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนมัญจาคริสเดียน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาร่อนแก่น เขต 2 ที่เรียนในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552 จำนวน 30 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วย

1. แผนการจัดกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ตามขั้นตอนของ โพลยา โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 7 แผน ใช้เวลา 14 ชั่วโมง

2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เป็นแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ 1 ฉบับ

3. แบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้ของนักเรียนที่มีค่าการจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอนของโพลยา โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมนือ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

การสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. แผนการจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ มีขั้นตอนในการสร้างดังนี้

1.1 ศึกษาหลักสูตร จุดมุ่งหมายของหลักสูตร มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้น สาระการเรียนรู้รายปีข้อมูลของเนื้อหาและเวลา กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั่วงชั้นที่ 2 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544

1.2 ทฤษฎี แนวคิด หลักการ เอกสารและผลงานวิจัยที่เกี่ยวกับการจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ ตามขั้นตอนของโพลยา โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมนือ

1.3 ศึกษานักเรียน ความต้องการ ความต้องการเรียนรู้ ความต้องการเรียนรู้ ความต้องการเรียนรู้ที่คาดหวัง รายละเอียดดังตารางที่ 2

ตารางที่ 2 ความสัมพันธ์ระหว่างสาระการเรียนรู้ ความคิดรวบยอด และบุคลประส่งค์การ

เรียนรู้ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

สาระการเรียนรู้	ความคิดรวบยอด	บุคลประส่งค์การเรียนรู้
โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางค์)	1. โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางค์) เป็นโจทย์ปัญหาที่แสดงความสัมพันธ์ของจำนวน 3 จำนวน ซึ่งเป็นจำนวนของสิ่งเดียวกัน 2 จำนวน และเป็นสิ่งเดียวกันกับที่โจทย์ดำเนินอีก 1 จำนวน	1. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางค์) ให้สามารถวิเคราะห์โจทย์ หาคำตอบ และแสดงวิธีทำ พร้อมทั้งกระหน้กถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้

สาระการเรียนรู้	ความคิดรวบยอด	จุดประสงค์การเรียนรู้
โจทย์ปัญหาร้อยละ (กำไร ขาดทุน ลดราคา ดอกเบี้ย)	<p>1. ร้อยละสามารถเปลี่ยนแสดงในรูปเศษส่วนที่มีตัวส่วนเป็น 100 ได้</p> <p>2. การบวกกำไร ขาดทุน เป็นร้อยละหรือเปอร์เซ็นต์ เป็นการบวกกำไรหรือขาดทุนเมื่อเทียบกับต้นทุน 100 บาท</p> <p>3. การบวกลดราคาเป็นร้อยละหรือเปอร์เซ็นต์ เป็นการบวกส่วนลดเมื่อเทียบกับราคาน้ำหนักขาย 100 บาท</p> <p>4. การฝึกเงินและการถือเงิน เงินต้น หมายถึง จำนวนเงินที่นำไปฝากธนาคาร หรือจำนวนเงินที่ให้กู้ยืมโดยไม่รวมดอกเบี้ย หมายถึง จำนวนเงินที่เป็นผลประโยชน์ตอบแทนแก่ผู้ฝากเงิน หรือเจ้าของเงินต้น โดยคิดดอกเบี้ยตามจำนวนเงินต้น อัตราดอกเบี้ย และระยะเวลาที่ฝากหรือกู้ยืม อัตราดอกเบี้ย เป็นข้อกำหนดในการคิดดอกเบี้ย ซึ่งกำหนดเป็นร้อยละ หรือเปอร์เซ็นต์ โดยคิดเทียบจากเงินต้น 100 บาท ในระยะเวลา 1 ปี เงินรวม หมายถึง เงินต้นรวมกับดอกเบี้ย</p>	<p>1. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่มีร้อยละของจำนวนหนึ่งให้สามารถแสดงวิธีทางค่าร้อยละของจำนวนนั้นได้</p> <p>2. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่ต้องการหาค่าตอบในรูปร้อยละให้สามารถแสดงวิธีทางค่าตอบได้</p> <p>3. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่มีราคาน้ำหนักขาย หรือขาดทุนที่เป็นร้อยละให้สามารถแสดงวิธีทางค่าน้ำหนุนได้</p> <p>4. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่มีราคาน้ำหนักขาย และกำไร หรือขาดทุนที่เป็นร้อยละให้สามารถแสดงวิธีทางค่าน้ำหนุนได้</p> <p>5. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่ติดราคาน้ำหนักตั้งของ และอัตราดอกเบี้ย ที่เป็นร้อยละให้สามารถแสดงวิธีหาราคาน้ำหนักจริงได้</p> <p>6. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาการซื้อขายที่ต้องการกำไร หรือขาดทุน หรือราคาลดเป็นร้อยละให้สามารถแสดงวิธีทางค่าตอบได้</p> <p>7. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่มีเงินต้น เวลา และอัตราดอกเบี้ยให้สามารถแสดงวิธีทางคิดดอกเบี้ยได้</p>

1.4 สร้างแผนการจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ จำนวนทั้งสิ้น 7 แผน ใช้เวลาแผนละ 2 ชั่วโมง ซึ่งมีลำดับขั้นตอนและองค์ประกอบดังนี้

แผนการเรียนรู้.....หน่วยการเรียนเรื่อง.....ชั้น.....
กลุ่มสาระการเรียนรู้.....จำนวนคน.....

1. สาระสำคัญ
2. ยุคประสมศักการเรียนรู้
3. สาระการเรียนรู้
4. กิจกรรมการจัดการเรียนรู้
5. วัดและประเมินผล
6. ตัวการเรียนรู้
7. ข้อเสนอแนะ

1.5 นำแผนการจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ ที่สร้างเสร็จแล้ว เสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อพิจารณาตรวจสอบความถูกต้องของขั้นตอนและ กิจกรรมต่างๆ แล้วนำมายปรับปรุงแก้ไข ผลปรากฏว่าอาจารย์ที่ปรึกษาได้ให้ปรับกิจกรรมใน แผน และปรับเรื่องรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือ

1.6 นำแผนการจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ที่แก้ไขแล้วไปให้ ผู้เชี่ยวชาญประเมินความสอดคล้องระหว่างยุคประสมศัก การศึกษา แล้วนำมายปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำ โดยใช้เกณฑ์การประเมินของคณะกรรมการ เป็น มาตรากล่าวประมาณค่า 5 ระดับ ดังนี้

หมายเหตุ	ให้	คะแนน

ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน ประกอบด้วย

1. อาจารย์นิภา ชนกุ กศ.บ. (การประสมศึกษา) ตำแหน่งครู ระดับ กศ.4 โรงเรียนเทศบาลบูรพาพิทยาคาร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 1
ผู้เชี่ยวชาญค้านแผนการจัดการเรียนรู้

2. ผศ.ไพบูลย์ เอกะกุล ศย.ม. (การวัดผลการศึกษา) อาจารย์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

3. ผศ.ดร.อรุณี จันทร์ศิลป์ Ph.D. (Psychology -Teaching

Mathematics) อาจารย์คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหา

การประเมินแผนการจัดกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ จำนวน 7 แผน โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน โดยมีการเดือกดูที่ผู้เชี่ยวชาญประเมิน ข้อไหนที่ไม่เข้าเกณฑ์ นำมาปรับปรุงแก้ไข ถ้าค่าความเหลี่ยมตั้งแต่ 3.51 ถึง 5.00 จะนำไปใช้ได้ ผลปรากฏว่าเข้าเกณฑ์ทั้ง 20 ข้อ มีค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 4.00 ถึง 5.00 โดยรวมทุกแผนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.12 หมายความว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้มีคุณภาพและความเหมาะสม

1.7 นำแผนการจัดกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์มาปรับปรุงแก้ไข ตามที่ผู้เชี่ยวชาญเสนอแนะแล้ว เสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อตรวจสอบความถูกต้องอีกรอบ

1.8 นำแผนการจัดกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนอรุณ โภจน์ ต.บ้านโภก อ.โภคโล จ.ขอนแก่น จำนวน 35 คน เพื่อหาข้อบกพร่องของแผนการจัดกิจกรรมในด้านต่าง ๆ

1.9 นำแผนการจัดกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ฉบับสมบูรณ์ เสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อยอนุมัติจัดพิมพ์เป็นเครื่องมือในการทดลอง

1.10 นำแผนการจัดกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ไปใช้จริงกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนนัญชาคริสต์เดียน จำนวน 7 แผน แสดงคังตรา้างที่ 3

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ 3 แสดงลำดับการขัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ ตามแผนการจัดการเรียนรู้

แผนการ จัดการเรียนรู้	เรื่อง	เวลา (ชั่วโมง)
1	โจทย์ปัญหาร้อยละและการคำนวณหาร้อยละจากโจทย์ปัญหา	2
2	โจทย์หาร้อยละกับการซื้อขายกำไรหรือขาดทุน	2
3	โจทย์ปัญหาร้อยละกับการซื้อขายกำไรหรือขาดทุน	2
4	โจทย์ปัญหาร้อยละกับการลดราคา	2
5	โจทย์ปัญหาร้อยละกับการคำนวณหาร้อยละของกำไรหรือขาดทุน	2
6	โจทย์ปัญหาร้อยละกับการซื้อขายที่มีมากกว่า 1 ครั้ง	2
7	โจทย์ปัญหาการคิดดอกเบี้ย	2
	รวม	14

2. การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและแบบทดสอบย่อท้ายแผน

การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบทดสอบแบบ

เลือกตอบชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ และ แบบทดสอบย่อท้ายแผน เป็นแบบทดสอบแบบ

แบบเลือกตอบชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ ซึ่งผู้วิจัยดำเนินการสร้างและหาคุณภาพ

ตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

2.1 ศึกษาหลักสูตร จุดมุ่งหมายของหลักสูตร มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้น สาระการเรียนรู้รายปีของข่ายของเนื้อหาและเวลา กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ช่วงชั้นที่ 2 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ตามหลักสูตรการศึกษาชั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544

2.2 ศึกษาทฤษฎีและวิธีสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จากเอกสารตำรา ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างแบบทดสอบ

2.3 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างเนื้อหา สาระการเรียนรู้ ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง และจุดประสงค์การเรียนรู้ เพื่อใช้เป็นแนวทางในการสร้างแบบทดสอบดังตารางที่ 4

**ตารางที่ 4 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างสาระการเรียนรู้ จุดประสงค์การเรียนรู้ และ
จำนวน ข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน**

สาระการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้าง	ต้องการจริง
โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางศ์)	1. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางศ์) ให้สามารถวิเคราะห์โจทย์ หาคำตอบ และแสดงวิธีทำ พร้อมทั้งคะแนนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ 3. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่ต้องการหาคำตอบในรูปร้อยละให้สามารถแสดงวิธีหาคำตอบได้ 4. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่มีราคากล่อง และกำไร หรือขาดทุนที่เป็นร้อยละให้ สามารถแสดงวิธีหาราคาต้นทุนได้	4 5 5	3 3 4
โจทย์ปัญหาร้อยละ (กำไร ขาดทุน ลดราคา คอกเบี้ย)	6. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่ต้องการหาขายสิ่งของ และลดราคาที่เป็นร้อยละให้ สามารถแสดงวิธีหาราคาขายจริงได้ 7. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาการซื้อขายที่ต้องการทำกำไร หรือขาดทุน หรือราคาลดเป็นร้อยละให้ สามารถแสดงวิธีหาคำตอบได้ 8. เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาที่มีเงินเดือน เวลา และอัตราคอกเบี้ยให้ สามารถแสดงวิธีหาคอกเบี้ยได้	5 6	4 4
	รวม	40	30

2.4 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่สร้างขึ้น เสนออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อขอคำแนะนำ แล้วนำเสนอผู้เชี่ยวชาญชุดเดิม

2.5 ผู้เชี่ยวชาญประเมินความสอดคล้องระหว่างเนื้อหาของแบบทดสอบกับเนื้อหา และจุดประสงค์การเรียนรู้ โดยใช้ IOC : Index of Item Objective Congruence ซึ่งมีเกณฑ์การให้คะแนนดังนี้

+1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดได้ตามจุดประสงค์การเรียนรู้

0 เมื่อยังไม่แน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดได้ตามจุดประสงค์การเรียนรู้

-1 เมื่อแน่ใจข้อสอบนั้นวัดได้ไม่ตรงตามจุดประสงค์การเรียนรู้

หาผลรวมของคะแนนในข้อสอบแต่ละข้อของผู้ใช้ข้อมูลทั้งหมดแล้วนำมาหารค่าเฉลี่ยเพื่อคุณนิความสอดคล้องและพิจารณาคัดเลือกข้อสอบที่มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.66 ถึง 1.00 เป็นแบบทดสอบที่อยู่ในเกณฑ์ความเที่ยงตรงของเนื้อหา และนำไปปรับปรุงแก้ไข แล้วเสนอคืออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสมสมอีกรอบหนึ่ง

2.6 นำแบบทดสอบไปทดลองกับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มเป้าหมายที่เคยเรียนเรื่องนี้มาแล้ว คือ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนอรุณโรจน์ ต.บ้านโภก อ.โคกโพธิ์ จ.ขอนแก่น จำนวน 35 คน แล้วตรวจให้คะแนนโดยข้อที่ตอบถูกก็ให้ 1 คะแนน ข้อตอบผิดหรือไม่ตอบหรือตอบมากกว่าหนึ่งครั้งในข้อเดียวกันให้ 0 คะแนน

2.7 นำคะแนนที่ได้ มาวิเคราะห์ค่าอำนาจจำแนก (B) และค่าความเชื่อมั่น ดังนี้

2.7.1 วิเคราะห์หาค่าอำนาจจำแนกเป็นรายข้อ โดยวิธีของแบรนแนน (Brennan) คัดเลือกเฉพาะข้อสอบที่มีค่าอำนาจจำแนกรายข้อ (B) ตั้งแต่ 0.20 ถึง 1.00 ได้

ข้อสอบจำนวน 30 ข้อตามที่ต้องการ โดยมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.30 ถึง 0.97 ซึ่งเป็นข้อสอบที่ครอบคลุมเนื้อหาและผลการเรียนรู้ที่คาดหวังที่ตั้งไว้ โดยใช้เกณฑ์การผ่านร้อยละ 75 คะแนนจุดตัด 23 คะแนน

2.7.2 นำข้อสอบที่คัดเลือกไว้ 30 ข้อมาวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ โดยใช้วิธีของโลเวท (Lovett) ซึ่งได้ค่าความเชื่อมั่น (r_w) เท่ากับ 0.91

2.7.3 นำแบบทดสอบที่ผ่านการทดสอบคุณภาพแล้ว เสนอคณะกรรมการควบคุมวิทยานิพนธ์ เพื่ออนุมัติจัดพิมพ์เป็นครื่องมือในการทดลอง ต่อไป

3. การสร้างแบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้

แบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้ ซึ่งมีลักษณะเป็นมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 ระดับ จำนวน 20 ข้อ ผู้วิจัยดำเนินการสร้างและหาคุณภาพตามขั้นตอนดังนี้

3.1 ศึกษาเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เนื้อหาแนวคิดทฤษฎีและขั้นตอนในการสร้างแบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้

3.2 สร้างแบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้ ชนิดมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 ระดับ จำนวน 25 ข้อ ต้องการใช้จริง 20 ข้อ โดยผู้วิจัยกำหนดประเด็นการวัด

ความพึงพอใจในการเรียนรู้ 4 ด้าน คือ ด้านเนื้อหาสาระ ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ด้านสื่อการเรียนรู้และด้านการวัดผลและการประเมินผล การให้ความหมายของคะแนนดังนี้

- 5 หมายถึง มีความพึงพอใจระดับมากที่สุด
- 4 หมายถึง มีความพึงพอใจระดับมาก
- 3 หมายถึง มีความพึงพอใจระดับปานกลาง
- 2 หมายถึง มีความพึงพอใจระดับน้อย
- 1 หมายถึง มีความพึงพอใจระดับน้อยที่สุด

3.3 นำแบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้ที่สร้างเสร็จแล้ว เสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์เพื่อตรวจสอบความถูกต้องความเหมาะสมของข้อคำถามและความสอดคล้องของข้อคำถามกับนิยามประเด็นหลักที่ต้องการวัด และปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะ

3.4 นำแบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้ที่ปรับปรุงแล้วเสนอผู้เชี่ยวชาญชุดเดิมตรวจสอบความถูกต้อง ความเหมาะสมและประเมินความสอดคล้องของข้อคำถามกับนิยามประเด็นหลักที่ต้องการวัดในแบบวัดความพึงพอใจในการเรียนรู้แต่ละข้อ ดังนี้

- ให้คะแนน +1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามนั้นสอดคล้องกับนิยามประเด็นหลัก
- ให้คะแนน 0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อคำถามนั้นสอดคล้องกับนิยามประเด็นหลัก
- ให้คะแนน -1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามนั้นไม่สอดคล้องกับนิยามประเด็นหลัก

ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับนิยามประเด็นหลักเดียวกับข้อคำถาม ที่มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.50 ถึง 1.00

การประเมินแบบวัดความพึงพอใจ โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน โดยมีการเลือกข้อที่ผู้เชี่ยวชาญประเมิน ข้อไหนที่ไม่เข้าเกณฑ์ที่ปรับปรุงแก้ไข ผลปรากฏว่าเข้าเกณฑ์ทั้งหมด 25 ข้อ มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.66 ถึง 1.00 เลือกใช้จำนวน 20 ข้อ

3.5 นำแบบวัดความพึงพอใจจำนวน 25 ข้อ ไปทดลองใช้กับนักเรียนกลุ่มที่ใช้แผนการจัดการเรียนรู้ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แล้วนำผลการทดลองใช้มาวิเคราะห์หาค่าอำนาจจำแนกของแบบวัดความพึงพอใจ โดยใช้วิธีการหาค่าสหสัมพันธ์อย่างจักระหว่างคะแนนรายข้อกับคะแนนรวมทุกข้อ (r_{xy}) แล้วคัดเลือกข้อคำถามวัดความพึงพอใจ ที่มีค่าอำนาจจำแนกผ่านเกณฑ์ จำนวน 20 ข้อ ซึ่งมีค่า r_{xy} ตั้งแต่ 0.47 ถึง 0.79

3.6 นำแบบวัดความพึงพอใจที่ได้หาความเชื่อมั่นของแบบวัดความพึงพอใจทั้งฉบับ โดยใช้การวิเคราะห์ค่าสัมประสิทธิ์แอลfa (α - Coefficient) ของ cronbach (Cronbach)

มีค่าเท่ากับ 0.88

3.7 จัดพิมพ์แบบรักความพึงพอใจในการเรียนรู้ที่ผ่านการตรวจสอบคุณภาพแล้ว เพื่อนำไปใช้กับกลุ่มเป้าหมายต่อไป

การดำเนินการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้เป็นการวิจัยแบบเชิงทดลอง (Experimental Research) ซึ่งผู้วิจัยได้ดำเนินการทดลองตามแบบวิจัยแบบ One Group - Post-test Design ดังตารางที่ 5 ดังนี้

ตารางที่ 5 รูปแบบการทดลอง One Group - Post-test Design

Treatment	Posttest
X	T

ความหมายของสัญลักษณ์

X แทน การจัดกิจกรรมการแก้ไขที่ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอนของโพลยา โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมนือ

T แทน ทดสอบหลังเรียน

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลตามขั้นตอนดังนี้

1. ขอหนังสือจากสำนักงานบัณฑิตวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคามถึงผู้อำนวยการสถานศึกษาโรงเรียนนัญชาคริสเตียน และโรงเรียนอรุณ โรงน์ เพื่อขอความอนุเคราะห์ทดลองใช้เครื่องมือเพื่อการวิจัย

2. จัดปฐมนิเทศนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ซึ่งเป็นกลุ่มเป้าหมาย เพื่อชี้แจงที่มาและจุดประสงค์ของการวิจัยครั้งนี้ และเพื่อให้นักเรียนเข้าใจเกี่ยวกับกิจกรรมการแก้ปัญหาตามขั้นตอนของโพลยา โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมนือ

3. ดำเนินการสอนตามแผนการจัดกิจกรรมที่ใช้ในการวิจัย เรื่องบทประยุกต์จำนวน 7 แผน และแบ่งกลุ่มผู้เรียน กลุ่มละ 4 คน ได้ 5 กลุ่ม กลุ่มละ 5 คน จำนวน 2 กลุ่ม

โดยในแต่ละกลุ่มจะมีนักเรียนที่เก่ง ปานกลาง และอ่อน ซึ่งเมื่อสอนจบแต่ละแผนจะมีแบบทดสอบย่อยโดยทำแผนละ 10 ข้อ ทำการสอนวันละ 2 ชั่วโมง

4. เมื่อสิ้นสุดการสอนครบทุกแผนการจัดกิจกรรมแล้ว ทำการวัดความพึงพอใจในการสอนคุ้ยແນบวัดความพึงพอใจของนักเรียน และทำการทดสอบหลังเรียน ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 30 ข้อ

5. นำคะแนนที่ได้จากการทดสอบไปวิเคราะห์หาค่าทางสถิติต่อไป

การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้จากการทดสอบมาดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

1. การวิเคราะห์ประเมินคุณภาพของกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ตามขั้นตอนของโพลยา โดยการเรียนรู้แบบร่วมมือ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ใช้สอดคล้องนี้

1.1 หาค่าสถิติพื้นฐาน ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงมาตรฐานของคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบท้ายแผนในแต่ละแผน คะแนนผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้หลังเรียน

1.2 หาประสิทธิภาพของกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 โดยใช้สูตรประสิทธิภาพ (E_1/E_2)

1.3 วิเคราะห์ความแตกต่างระหว่างค่าเฉลี่ยของคะแนนทดสอบกับเกณฑ์ร้อยละ 75 โดยใช้ t-test (One Samples Group)

2. การวิเคราะห์หาคุณภาพของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์กิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหา

2.1 วิเคราะห์ความเที่ยงตรงของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ค่านิยม ทดสอบด้วย IOC เท่ากับ 0.93

2.2 วิเคราะห์หาค่าอำนาจจำแนก ของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายข้อ โดยวิธีของเบรนแนน ได้ค่าอำนาจจำแนก 0.30 ถึง 0.97

2.3 วิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบทดสอบย่อยโดยใช้โลเวท (Lovett) ได้ค่าความเชื่อมั่น r_{sc} เท่ากับ 0.91

3. การทดสอบสมมุติฐาน โดยทดสอบความแตกต่างค่าเฉลี่ยของคะแนนจากแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับเกณฑ์ที่กำหนด โดยใช้สถิติ t-test One Sample Group

4. การประเมินของผู้เชี่ยวชาญ และแบบวัดความพึงพอใจของนักเรียน วิเคราะห์ หาค่าเฉลี่ย (Mean) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) แล้วแปล ความหมายของค่าเฉลี่ยเทียบกับเกณฑ์

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. สถิติการวิเคราะห์ประเมินคุณภาพของกิจกรรมการเรียนรู้โดยปัญหาคณิตศาสตร์ สถิติพื้นฐาน

1.1 ร้อยละ (Percentage) โดยใช้สูตรดังนี้

$$p = \frac{f}{n} \times 100$$

เมื่อ p แทน ร้อยละ

f แทน ความถี่ที่ต้องการแปลงร้อยละ

n แทน จำนวนความถี่ทั้งหมด

1.2 ค่าเฉลี่ย คำนวณโดยใช้สูตร

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{N}$$

เมื่อ \bar{x} แทน ค่าเฉลี่ย

$\sum x$ แทน ผลรวมของคะแนนทั้งหมด

N แทน จำนวนคะแนนในกลุ่ม

1.3 หาค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน คำนวณโดยใช้สูตร

$$S = \sqrt{\frac{\sum x^2 - (\sum x)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ	S	แทน ความเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนน
	N	แทน จำนวนนักเรียนในกลุ่มตัวอย่าง
	$\sum x$	แทน ผลรวมของคะแนนทั้งหมด
	$\sum x^2$	แทน ผลรวมของกำลังสองของคะแนนนักเรียนแต่ละคนในกลุ่มตัวอย่าง

2. สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพของเครื่องมือ

2.1 การหาค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยคำนวณจากสูตร

$$B = \frac{U}{N_1} - \frac{L}{N_2}$$

เมื่อ	B	แทน ค่าอำนาจจำแนก
	U	แทน จำนวนนักเรียนที่ตอบถูกในกลุ่มเก่ง
	L	แทน จำนวนนักเรียนที่ตอบถูกในกลุ่มอ่อน
	N_1	แทน จำนวนนักเรียนในกลุ่มเก่ง
	N_2	แทน จำนวนนักเรียนในกลุ่มอ่อน

2.2 หาค่าความเที่ยงของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้วิธีของโลเวท (Lovett Method) จากสูตร

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum x_i - \sum x_i^2}{(k-1) \sum (x_i - c)^2}$$

เมื่อ	r_{cc}	แทน ความเที่ยงของแบบทดสอบ
	k	แทน จำนวนของแบบทดสอบทั้งหมด
	X_i	แทน คะแนนของผู้สอบคนที่ i
	C	แทน คะแนนเฉลี่ยของการผ่านเกณฑ์

2.3 การหาค่าความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับวัตถุประสงค์ที่ต้องการวัดโดยใช้สูตร การตรวจสอบคุณภาพนวัตกรรมดังนี้

$$\text{IOC} = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ IOC แทน ค่านิความสอดคล้องระหว่างจุดประสงค์กับเนื้อหา

$\frac{\sum R}{N}$ แทน ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

N แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

การกำหนดคะแนนของผู้เชี่ยวชาญอาจเป็น +1 หรือ 0 หรือ -1 ดังนี้

+1 หมายถึง แน่ใจว่าถูกต้อง / สอดคล้อง / ตรงจุดประสงค์

0 หมายถึง ไม่แน่ใจ

-1 หมายถึง แน่ใจว่ายังไม่ถูกต้อง / ไม่สอดคล้อง / ไม่ตรงจุดประสงค์

ค่าดัชนีที่ยอมรับได้ต้องมีค่าตั้งแต่ 0.50 ขึ้นไป

2.4 ค่าอำนาจจำแนก (Discrimination) ของแบบวัดความพึงพอใจโดยใช้สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ระหว่างคะแนนรายข้อกับคะแนนรวม (Item-total Correlation) โดยใช้สูตรดังนี้

$$r_{xy} = \frac{N\sum XY - \sum X \sum Y}{\sqrt{[N\sum x^2 - (\sum X)^2][N\sum y^2 - (\sum Y)^2]}}$$

เมื่อ r_{xy} แทน ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ระหว่างคะแนนรายข้อกับคะแนนรวม

N แทน จำนวนคนที่ตอบแบบวัดความพึงพอใจ

X แทน คะแนนรวมของผู้ตอบแบบวัดความพึงพอใจ

Y แทน คะแนนของแต่ละข้อ

2.5 การหาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบวัดความพึงพอใจ โดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์แอลฟ่า (α - Coefficient) ของ Cronbach ดังนี้

$$\alpha = \frac{k}{k-1} \left(1 - \frac{\sum s_i^2}{s^2} \right)$$

เมื่อ α แทน สัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่น
 k แทน จำนวนชี้ของเครื่องมือวัด
 $\sum S_i^2$ แทน ผลรวมของความแปรปรวนของแต่ละข้อ²
 S_i^2 แทน ความแปรปรวนของคะแนนรวม

3. การหาค่าประสิทธิภาพของกิจกรรมการแก้โจทย์ปัญหาตามเกณฑ์ 75/75

โดยใช้สูตรประสิทธิภาพ (E_1/E_2)

$$E_1 = \frac{\sum X}{N} \times 100$$

เมื่อ E_1 แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ
 $\sum X$ แทน คะแนนรวมแบบทดสอบย่อยทั้งหมด
 A แทน คะแนนเต็มของการวัดพฤติกรรมระหว่างเรียน
 ทดสอบย่อย
 N แทน จำนวนนักเรียนทั้งหมด

$$E_2 = \frac{\sum X}{B} \times 100$$

เมื่อ E_2 แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์
 $\sum X$ แทน คะแนนของแบบทดสอบหลังเรียน

4. สถิติที่ใช้ในการทดสอบสมมติฐาน

เมื่อยังเทียบความแตกต่างของคะแนนการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

หลังเรียนกับเกณฑ์ที่กำหนด โดยใช้สูตร t-test One Sample Group

$$\text{สูตร } t = \frac{\bar{X} - \mu_0}{S\sqrt{n}}, \text{ df} = n - 1$$

เมื่อ t แทน ค่าสถิติจากการแจกแจงแบบที (t-distribution)

\bar{X} แทน คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง

μ_0 แทน เกณฑ์ที่กำหนด

S แทน ความเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนน

N แทน จำนวนคู่ของคะแนนหรือจำนวนนักเรียน

Df แทน ชั้นแห่งความเป็นอิสระ



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY