

## บทที่ 5

### สรุปผล อภิปราย และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีคณิตศาสตร์คิด ทฤษฎีคณิตศาสตร์คิดวิสัย เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอนและสรุปผลการวิจัยได้ดังนี้

1. สรุปผลการวิจัย
2. อภิปรายผลการวิจัย
3. ข้อเสนอแนะ

#### สรุปผลการวิจัย

จากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคณิตศาสตร์คิด ทฤษฎีคณิตศาสตร์คิดวิสัย เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 สรุปผลการวิจัยได้ดังนี้

1. กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคณิตศาสตร์คิด ทฤษฎีคณิตศาสตร์คิดวิสัย เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มี 4 ขั้นตอน ดังนี้

1.1 ขั้นนำ เป็นขั้นการเตรียมความพร้อมของนักเรียน ซึ่งนักเรียนจะได้ทราบ เป้าหมายของ躅ุกประสงค์การเรียนรู้ในการเรียนแต่ละครั้ง ทบทวนความรู้เดิมเพื่อเชื่อมโยงกับ ความรู้ใหม่ที่จะเกิดขึ้นให้กับนักเรียน สร้างแรงจูงใจการเรียนรู้ โดยใช้เพลง เกม บัตรภาพ บัตรสถานการณ์ปัญหา การตอบคำถาม เพื่อให้นักเรียนมีความสนใจและมีความพร้อมในการ เรียน

1.2 ขั้นสอน เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดทฤษฎีคณิตศาสตร์คิด ทฤษฎีคณิตศาสตร์คิดวิสัย เนื้อหาใหม่ให้นักเรียน โดยให้นักเรียนได้เรียนรู้ในมิติ นักเรียน ได้คิดวิเคราะห์ สร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง ประกอบด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 3 ขั้น ดังนี้ (1) ขั้นเพชญ สถานการณ์ปัญหาและแก้ปัญหารายบุคคล นักเรียนจะเรียนเกี่ยวกับในมิติจากสื่อรูปธรรม และกิ่งรูปธรรม นำเสนอสถานการณ์ปัญหาในชีวิตประจำวัน และสันพันธ์กับเนื้อหาในเรื่องที่ จะเรียนตามสาระการเรียนรู้ที่เตรียมไว้ ให้นักเรียนแก้สถานการณ์ปัญหาด้วยตนเองจาก สถานการณ์ปัญหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นในบัตรกิจกรรมรายบุคคล (2) ขั้นไตร่ตรองระดับกลุ่มนักเรียนเข้ากกลุ่มตามที่กำหนด นำแนวคิดจากสถานการณ์ปัญหาในบัตรกิจกรรมรายบุคคล ที่คนเองค้นพบ ร่วมอภิปรายต่อกลุ่มสมาชิกกลุ่มทุกคนปรึกษาหารือถึงสถานการณ์ที่มี

ความหมายสม การที่นักเรียนได้พูดคุย ซักถาม ໄດ້ແບ່ງ ອົກປະຍາດເລກເປົ້າມຄວາມຄິດເຫັນ ເຖິງກັບວິທີກາຮແກ້ປັບປຸງຫາ ແລ້ວຈຶ່ງເລືອກສຽບເປັນວິທີກາຮແກ້ປັບປຸງຫາຂອງກຸ່ມ ແລະບັນທຶກພັກຮ ອົກປະຍາດໃນບັດກົງກົມ (3) ຂັ້ນເສັນອໝາວກາທີ່ຕ່ອງກັນເຫັນ ຕັ້ງແຫນກຸ່ມ ນຳເສັນອສຄານກາຮແກ້ປັບປຸງຫາທີ່ກຸ່ມຕົກລົງຕົກລົງເລືອກ ສາມາຊີກຮ່ວມອົກປະຍາດແສຄງຄວາມຄິດເຫັນແລະ ຊັກຄານກຸ່ມທີ່ນຳເສັນອ ເພື່ອໃຫ້ໄວ້ວິທີກັບປັບປຸງຫາທີ່ເໝາະສົມແລະເປັນໄປໄດ້ນາກທີ່ສຸດ ກາຮທີ່ ນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມໄດ້ ແສດງວ່າ ນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມມີກາຮຊ່າຍເຫັນ ທຳໄໝສາມາຊີກຸ່ມເຫັນໄວ້ວິທີກັບປັບປຸງຫາທີ່ກຸ່ມຮ່ວມກັນສ້າງແລະຄັດເລືອກວິທີກັບປັບປຸງຫາທີ່ມີຄວາມເໝາະສົມນາກທີ່ສຸດ

1.3 ຂັ້ນສຽບ ໃນຂັ້ນນີ້ຈະຕ່ອນເນື່ອຈາກຂັ້ນນຳເສັນອແນວກາທີ່ຕ່ອງກັນເຫັນ ນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອສຽບເປັນໂນມຕີ ແນວດິດ ພລັກກາຮ ແລະວິທີກັບປັບປຸງຫາທີ່ຖືກຕ້ອງໃນເວັ້ງທີ່ຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມໄດ້

1.4 ຂັ້ນຜິກທັກຍະ ໃນຂັ້ນນີ້ ນັກຮັບສາມາດແສດງແນວຄວາມຄິດໃນແບບຜິກທັກຍະ ຄນລະ 1 ຜູ້ ເພື່ອທຳກາຮແກ້ປັບປຸງຫາຕາມສຄານກາຮແກ້ປັບປຸງຫາ ໂດຍນຳວິທີກັບປັບປຸງຫາຈາກຂັ້ນຕ່າງໆ ທີ່ຮັບສາມາດເລັ້ມແສດງແນວຄິດແກ້ປັບປຸງຫາຕ່າງໆ ມີສາຮະແໜ້ອຫາສອດຄົວໜຸດປະສົງກໍ ກາຮເຮັດວຽກ ເປັນສຄານກາຮທີ່ຫລາກຫລາຍ ເນັ້ນໃຫ້ນັກຮັບສາມາດຜິກປຸງຕິດຕາມນໂນມຕີທີ່ໄດ້ຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມໄດ້

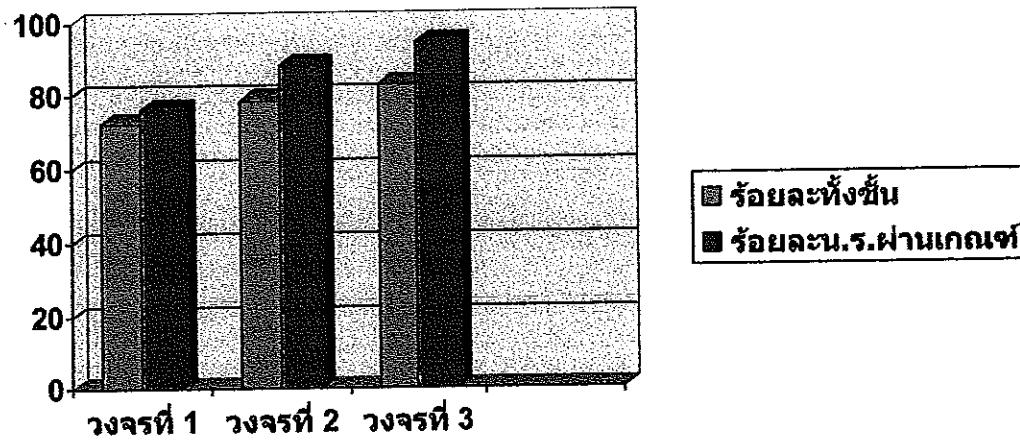
ສຽບປຸກກາຮຈົດກົງກົມແລະສຽບປຸກກາຮທົດສອນທ້າຍວົງຈະເປັນຕົ້ນນີ້

ພລກາຮທົດສອນທ້າຍວົງຈະທີ່ 1 ຄະແນນເຄີຍທັງໝົ່ງ 14.52 ຄະແນນຄິດເປັນຮ້ອຍລະ 72.64 ອໍານວນນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມ (S.D.) ເທົ່າກັນ 1.32 ອໍານວນນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານທີ່ 13 ດົກ ຄິດເປັນຮ້ອຍລະ 76.47

ພລກາຮທົດສອນທ້າຍວົງຈະທີ່ 2 ຄະແນນເຄີຍທັງໝົ່ງ 15.76 ຄະແນນຄິດເປັນຮ້ອຍລະ 78-82 ອໍານວນນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມ (S.D.) ເທົ່າກັນ 1.35 ອໍານວນນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານທີ່ 15 ດົກ ຄິດເປັນຮ້ອຍລະ 88.23 ຂອງນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານທີ່ 15 ດົກ

ພລກາຮທົດສອນທ້າຍວົງຈະທີ່ 3 ຄະແນນເຄີຍທັງໝົ່ງ 16.58 ຄະແນນຄິດເປັນຮ້ອຍລະ 82.93 ອໍານວນນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານຂອງກຸ່ມ (S.D.) ເທົ່າກັນ 0.55 ອໍານວນນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານທີ່ 16 ດົກ ຄິດເປັນຮ້ອຍລະ 94.11 ຂອງນັກຮັບສາມາດນຳເສັນອພົດງານທີ່ 16 ດົກ

ພລກາຮທົດສອນທ້າຍວົງຈະ ຕັ້ງແຕ່ງຈະທີ່ 1 – 3 ໂດຍໃຊ້ແບບທົດສອນແບບປົກກົມ ເລືອກຕອນ 4 ຕັ້ງເລືອກແບບອັດນັບ ຄະແນນເຕັ້ນ 20 ຄະແນນ ຮາຍລະເອົຝດຕັ້ງແສຄງໃນແພນກົມ ຕ່ອໄປນີ້



**แผนภูมิ** แสดงพัฒนาการของผู้เรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จากการทดสอบท้ายวงจร ตั้งแต่วงจรที่ 1 – 3

จากแผนภูมิแห่ง ผลการทดสอบท้ายวงจรที่ 1 คะแนนร้อยละนักเรียนทั้งชั้นเท่ากับ 72.64 คะแนนร้อยละนักเรียนผ่านเกณฑ์เท่ากับ 76.47

ผลการทดสอบท้ายวงจรที่ 2 คะแนนร้อยละนักเรียนทั้งชั้นเท่ากับ 78.92 คะแนนร้อยละนักเรียนผ่านเกณฑ์เท่ากับ 88.23

ผลการทดสอบท้ายวงจรที่ 3 คะแนนร้อยละนักเรียนทั้งชั้นเท่ากับ 82.94 คะแนนร้อยละนักเรียนผ่านเกณฑ์เท่ากับ 94.11

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คะแนนเฉลี่ยห้องชั้นเท่ากับ 24.70 กิตเป็นร้อยละ 82.35 จำนวนนักเรียนที่มีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนผ่านเกณฑ์ 16 คน กิตเป็นร้อยละ 94.11

### อภิปรายผลการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้อภิปรายผลได้ ดังนี้

1. กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนคำไหวใหญ่ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษากาฬสินธุ์ เขต 2 โดยใช้รูปแบบการวิจัยเชิงปฏิบัติการ ซึ่งสามารถอภิปรายผลได้ดังนี้

ขั้นนำ เป็นขั้นการเตรียมความพร้อมของนักเรียน ซึ่งนักเรียนจะได้ทราบเป้าหมายของจุดประสงค์การเรียนรู้ในการเรียนแต่ละครั้ง ทบทวนความรู้คิมเพื่อเชื่อมโยงกับความรู้ใหม่ที่จะเกิดขึ้นให้กับนักเรียน สร้างแรงจูงใจการเรียนรู้ โดยใช้เพลง เกม นิทาน

การตอบคำถาม ซึ่งสอดคล้องกับ กรมวิชาการ (2545 : 5) ที่กล่าวถึง การดำเนินกิจกรรม การเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ว่า สิ่งสำคัญที่ผู้สอนควรคำนึงถึงคือ ความรู้พื้นฐาน ของนักเรียนสำหรับการเรียนรู้เนื้อหาใหม่ ผู้สอนสามารถใช้คำถามเชื่อมโยงเนื้อหา หรือ เรื่องราวที่เกี่ยวข้องเพื่อนำไปสู่เนื้อหาใหม่ หรือใช้วิธีต่าง ๆ ในการทบทวนความรู้เดิม

ขั้นสอน ในขั้นนี้จะจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเป็น 3 ขั้น ได้แก่

1. ขั้นแพชญสถานการณ์ปัญหาและแก้ปัญหารายบุคคล นักเรียนจะเรียนเกี่ยวกับ มนิษจากสื่อรูปธรรมและกίรจรูปธรรม นำเสนอสถานการณ์ปัญหาในชีวิตประจำวัน และ สัมพันธ์กับเนื้อหาในเรื่องที่จะเรียนตามสาระการเรียนรู้ที่เตรียมไว้ ให้นักเรียนแก้สถานการณ์ ปัญหาด้วยตนเองจากสถานการณ์ปัญหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นในบัตรกิจกรรมรายบุคคล นักเรียน เกิดความขัดแย้งทางปัญญาและเกิดความรู้สึกอย่างมากแก้ปัญหาสอดคล้องกับ วัลลภ อาเร็ตต์ (2545 : 120) ที่กล่าวว่า “ความขัดแย้งทางปัญญาและความอหังการรู้ของเห็นเป็นกลไกหลัก สองประการที่ชูงใจให้นักเรียนอหังการรู้ของเห็น” สถานการณ์ปัญหาจะเป็นปัญหาที่อยู่ใน ความสนใจและประสบการณ์ของนักเรียนทำให้นักเรียนมีความสนใจระดับร้อนแรง ใน การจัดกิจกรรม เพื่อให้นักเรียนมองเห็นความสัมพันธ์ของข้อมูลที่มีอยู่กับสื่อรูปธรรมที่ครู เตรียมไว้ ซึ่งสอดคล้อง กับงาน คำยิ่ง (2549 : 103) ซึ่งได้ให้ความสำคัญความแตกต่าง ระหว่างบุคคลในการเรียนรู้

2. ขั้นไตรตรองระดับกุ่ม นักเรียนเข้ากุ่มตามที่กำหนด นำแนวคิดจาก สถานการณ์ปัญหาในบัตรกิจกรรมรายบุคคลที่ตนเองทันพบ ร่วมอภิปรายต่อ กุ่มสมาชิกกุ่ม ทุกคนปรึกษาหารือถึงสถานการณ์ที่มีความเหมาะสม การที่นักเรียนได้พูดคุย ซักถาม โต้แย้ง อภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็น เกี่ยวกับวิธีการแก้ปัญหา ทำให้ครูได้ทราบว่านักเรียนคิด อะไรอยู่และแก้ปัญหาอย่างไร และเมื่อนักเรียนมีโอกาส ได้เขียนแลกเปลี่ยนความคิดเห็นซึ่งกัน และกันด้วยเหตุผลอิสระทำให้นักเรียนได้เปรียบเทียบความคิด ได้เรียนรู้วิธีคิดของคนอื่นอย่าง หลากหลาย ซึ่งสอดคล้องกับ ศุภ ชัยกุ้ง (2546 : 125) ที่กล่าวว่า กระบวนการแก้ปัญหาใน การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีสอนสร้างสรรค์ เป็นกระบวนการเชิง ปฏิสัมพันธ์ระหว่างนักเรียนกับสิ่งแวดล้อม ซึ่งรวมถึงบุคคลครูผู้สอนต้องจัดสภาพการเรียน การสอนที่ส่งเสริมให้มีการซักถามซึ่งแสดงออกเหตุผล นิยาม โนทัศน์ที่เกี่ยวข้องและวิธีการ แก้ปัญหาที่เหมาะสมก็จะค่อยเกิดขึ้นแล้วเลือกเป็นวิธีแก้ปัญหาอย่าง แล้วบันทึกผลลัพธ์ในบัตร กิจกรรมกุ่ม

3. ขั้นเสนอแนวทางแก้ปัญหาต่อชั้นเรียน ตัวแทนกลุ่มน้ำเสนอสถานการณ์แก้ปัญหาที่ก่อตกลงเลือก สมาชิกร่วมกิปรายแสดงความคิดเห็นและซักถามกลุ่มน้ำเสนอเพื่อให้ได้วิธีแก้ปัญหาที่เหมาะสมและเป็นไปได้มากที่สุด การที่นักเรียนสามารถนำเสนอผลงานของกลุ่มน้ำได้ แสดงว่านักเรียนในกลุ่มนี้มีการช่วยเหลือกัน สมาชิกกลุ่มน้ำเข้าใจวิธีแก้ปัญหา กลุ่มน้ำได้ร่วมกันสร้างและคัดเลือกปัญหาที่มีความเหมาะสมมากที่สุด

4. ขั้นสรุป ในขั้นนี้จะต่อเนื่องจากขั้นนำเสนอแนวทางแก้ปัญหาทั้งชั้น นักเรียนร่วมกันสรุปเป็นโน้มติและวิธีแก้ปัญหาที่ถูกต้อง

5. ขั้นฝึกทักษะ ในขั้นนี้ นักเรียนได้แสดงแนวความคิดในแบบฝึกทักษะ คณลักษณะ 1 ชุด เพื่อทำการแก้ปัญหานามสถานการณ์ปัญหาที่ผู้วิจัยกำหนดค่าวิตนอง โดยนำวิธีแก้ปัญหาจากขั้นต่าง ๆ ที่เรียนผ่านมาเดิมแสดงแนวคิดแก้ปัญหาค่าวิตนอง

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คะแนนเฉลี่ยทั้งชั้นเท่ากับ 24.70 คิดเป็นร้อยละ 82.35 จำนวนนักเรียนที่มีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนผ่านเกณฑ์ 16 คน คิดเป็นร้อยละ 94.11 ทั้งนี้เพราะว่ากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ขั้นประเมินศึกษาปีที่ 5 นั้นมีขั้นตอนในการจัดกิจกรรมเป็น 3 วาระ เมื่อจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในวาระที่ 1 เสร็จแล้ว จะนำข้อมูลพร่องในวาระที่ 1 ไปปรับปรุง กิจกรรมการเรียนรู้ในวาระที่ 2 และเมื่อจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในวาระที่ 2 เสร็จแล้ว จะนำข้อมูลพร่องในวาระที่ 2 ไปปรับปรุงกิจกรรมการเรียนรู้ในวาระที่ 3 จึงเป็นผลให้คะแนนและความก้าวหน้าในวาระที่ 2 และ 3 เพิ่มขึ้น และนำไปสู่คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนผ่านเกณฑ์ที่กำหนดซึ่งสอดคล้องกับ ฐาน คำอธิบาย (2549 : 84) ได้ศึกษาผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ โดยเน้นประสบการณ์การสร้าง โจทย์ปัญหาที่มีต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหา เรื่อง ทศนิยม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 พนับว่า นักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ โดยเน้นประสบการณ์การสร้างโจทย์ปัญหา มีค่าเฉลี่ยร้อยละของคะแนนความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาเรื่องทศนิยม ที่ระดับความเชื่อมั่น 95 % อยู่ระหว่าง 64.98 – 78.60 และมีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาสูงกว่านักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามคุณมือครูอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และ จำเปรียญ อุตรา (2550 : 79) การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง เศษส่วน โรงเรียนบ้านโนนทัน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาขอนแก่น เขต 5 จำนวน 20 คน ผลการวิจัยพบว่า ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการ

เรียนเฉลี่ยร้อยละ 73.63 และผู้เรียนจำนวนร้อยละ 85.00 ของผู้เรียนทั้งหมด มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป

### ข้อเสนอแนะ

#### ข้อเสนอแนะในการวิจัย ดังนี้

1. ควรศึกษาสาระการเรียนรู้และจุดประสงค์การเรียนรู้พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ หรือเรื่องอื่น ๆ
2. ควรนำเสนอความคิดเห็นที่หลากหลาย ไปประยุกต์ใช้กับรูปแบบการสอน เพื่อพัฒนาฐานรากของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับบริบทของนักเรียนของตน
3. ควรทำการวิจัยในทุกช่วงชั้นและต่อเนื่อง เพราะจะเป็นการพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY