

บทที่ 1

บทนำ

ภูมิหลัง

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดของมนุษย์ทำให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบ ระเบียบ และมีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหา และสถานการณ์ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม นอกจากนี้คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีตลอดจนศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง ความเริ่มต้นของหัวทางค้านเทคโนโลยี วิทยาศาสตร์ วิศวกรรมศาสตร์ เป็นต้น ล้วนแต่อาศัยคณิตศาสตร์ทั้งสิ้น คณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำรงชีวิต และช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น นอกจากนี้คณิตศาสตร์ยังช่วยพัฒนาชีวิตมนุษย์ให้สมบูรณ์ มีความสมดุลทั้งด้านร่างกาย จิตใจ ศติปัญญาและอารมณ์ สามารถคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. 2544 : 1)

หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 ได้บรรจุสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ไว้ เพื่อให้เยาวชนทุกคนได้เรียนรู้คณิตศาสตร์อย่างต่อเนื่องและตลอดชีวิต เน้นให้เยาวชนเป็นผู้ที่มีความรู้ ความสามารถทางคณิตศาสตร์ที่เพียงพอ สามารถนำความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ที่จำเป็นไปพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น รวมทั้งสามารถนำไปเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และเป็นพื้นฐานในการศึกษาต่อในระดับที่สูงขึ้น โดยผู้เรียนจะต้องได้เรียนรู้อย่างสมดุลระหว่างสาระทางค้านความรู้ ทักษะกระบวนการ ควบคู่ไปกับคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมต่าง ๆ คือ มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวนและการดำเนินการ การวัด เรขาคณิต พีชคณิต การวิเคราะห์ข้อมูล พร้อมทั้งสามารถนำความรู้นั้นไปประยุกต์ใช้ ทักษะกระบวนการที่จำเป็น ได้แก่ ความสามารถในการแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย การให้เหตุผล การสื่อสาร สื่อความหมายทางคณิตศาสตร์ การเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ มีความสามารถในการดำเนินงานอย่างเป็นระบบ มีระเบียบวินัย มีความรับผิดชอบ รับกอบเชื้อมนุษย์ ในตนเอง ตระหนักในคุณค่า และมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ (กรมวิชาการ. 2545 : 13-14)

จะเห็นได้ว่าจุดประสงค์ของการเรียนการสอนคณิตศาสตร์เน้นทักษะทางคณิตศาสตร์ ให้นักเรียนนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตจริง สามารถแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังเช่น สถาบันคณิตศาสตร์แห่งชาติสหรัฐอเมริกา (The National Council of Teachers of Mathematics – NCTM) (อ้างอิงมาจาก อิศราศ พิพัฒน์มงคลพร. 2547 : 22 - 23) ได้กำหนด เกณฑ์ข้อหนึ่งให้โรงเรียนมุ่งเน้นแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ ซึ่งเป็นวัตถุประสงค์สำคัญอย่างหนึ่งในการ เรียนคณิตศาสตร์ โดยใช้เหตุผล 5 ประการคือ 1) การแก้ปัญหาเป็นส่วนสำคัญของการเรียน คณิตศาสตร์ เป็นแก่นสารของวิชาคณิตศาสตร์ 2) คณิตศาสตร์สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้ มากนanyaในการทำงาน ทำความเข้าใจและการสื่อสารภาษาในวิชาอื่น ๆ 3) การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ มีแรงจูงใจภายใน自分がอยู่ ซึ่งจะกระตุ้นความสนใจ และความกระตือรือร้นของนักเรียน 4) การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์เป็นสันฐานการอย่างหนึ่ง 5) เพื่อให้นักเรียนได้พัฒนาศักยภาพของการ แก้ปัญหา

จากผลการศึกษาเกี่ยวกับการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา การศึกษา วิธีการเรียนการสอนที่ส่งผลต่อระบบการเรียนรู้ที่บ่งชี้ของเด็กไทย กองวิจัยการศึกษา พนบฯ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาขั้งอยู่ในเกณฑ์ที่ดีมากตลอด (กองวิจัย ทางการศึกษา. 2542 : 1-2) ซึ่งสอดคล้องกับผลการประเมินคุณภาพนักเรียนชั้นประถมศึกษานี้ที่ 5 ของสำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ ที่ได้ทำการประเมินอย่างต่อเนื่อง โดย ประเมินตามรายสมรรถภาพ 7 คือ ทักษะการคิดคำนวณ ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหา การคิดในใจ การคิดเร็ว การประยุกต์ทางคณิตศาสตร์ และการปฏิบัติงานทางด้าน คณิตศาสตร์ จากผลการวิจัย พนบฯ นักเรียนมีความสามารถด้านการแก้โจทย์ปัญหา และด้านการ ประยุกต์ทางคณิตศาสตร์อยู่ในระดับค่อนข้างต่ำมาก วิจัย พาณิชย์สวัสดิ์ (2546 : 5) ซึ่ง沙เหตุที่ทำ ให้การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ไม่บรรลุจุดประสงค์นั้น มีหลายประการ ทั้งด้านผู้เรียน ด้าน ครุภัณฑ์สอน ด้านเนื้อหาวิชา โดยเฉพาะอย่างยิ่งสมรรถภาพการแก้โจทย์ปัญหา (กองวิจัยทางการ ศึกษา. 2542 : 3-4) โดยพบว่า ในภาพรวมของนักเรียนในระดับประถมศึกษาทุกชั้นมีความ บกพร่องในขั้นตอนของการทำความเข้าใจโจทย์มากกว่าขั้นตอนอื่น ๆ (สำนักงานคณะกรรมการ การประถมศึกษาแห่งชาติ. 2542 : 3) ซึ่ง สุตติค่า ลดย์ฟ้า (2538 : 14) กล่าวว่า ครูตัววนมากผิด ทักษะ โดยการเพิกเฉยต่อมโนท์ศัพท์ที่แท้จริง นิยมใช้วิธีลักษณะหรือผลขั้นสุดท้าย โดยไม่คำนึงถึง กระบวนการ หรือหลักการที่แท้จริงทางคณิตศาสตร์ การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ส่วนมากเด็ก ได้รับการฝึกหัดให้มีความชำนาญในการคิดคำนวณ มากกว่าการฝึกหัดให้รู้จักคิดและเข้าใจ เมื่อเจอสถานการณ์เปล่าๆ และใหม่นักเรียนไม่สามารถเชื่อมโยงประสบการณ์จากการเรียน

มาแก้ปัญหาได้ ส่วนด้านเนื้อหานี้ วัดกภา อารีรัตน์ (2548 : 12-14) กล่าวว่า ธรรมชาติของวิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่เกี่ยวข้องกับความคิดเป็นนามธรรม มีโครงสร้างที่แสดงความเป็นเหตุเป็นผลกัน และสื่อความหมายโดยสัญลักษณ์ที่แยกต่อการเรียนรู้ และทำความเข้าใจได้อย่างรวดเร็ว ทฤษฎีคณิตศาสตร์คือวิถีทางการศึกษารูปแบบหนึ่งที่เชื่อมความรู้

(Knowledge) คือการสร้างโครงสร้างใหม่ทางสติปัญญา (Cognitive Restructuring) จากประสบการณ์และโครงสร้างเดิมที่มีอยู่ โดยมีการตรวจสอบว่าสามารถนำไปใช้แก้ปัญหาหรืออธิบายสถานการณ์เฉพาะอื่น ๆ ที่อยู่ในกรอบโครงสร้างนี้ และโครงสร้างทางปัญญาที่สร้างขึ้นใหม่นี้ จะเป็นเครื่องมือสำหรับสร้างความรู้ใหม่ ๆ ต่อไป อันจะส่งผลให้ผู้เรียนได้พัฒนาความคิดสามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์ แสดงความคิดเห็นและแสวงหาความรู้ได้ด้วยตนเอง ดังนั้น การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดทฤษฎีคณิตศาสตร์จะยึดผู้เรียนเป็นสำคัญ จากเหตุผลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ศึกษาค้นคว้าหลักการ แนวคิดของทฤษฎีคณิตศาสตร์คือวิถีทางการพัฒนาการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ อันจะส่งผลให้นักเรียนได้พัฒนาความคิด สามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์ แสดงความคิดเห็น และแสวงหาความรู้ได้ด้วยตนเอง ซึ่งสอดคล้องกับพื้นฐานการเรียนรู้ของ Piaget ที่ได้กล่าวถึงการแบ่งขั้นพัฒนาการของชาวปัญญาออกเป็น 4 ขั้น ตั้งแต่แรกเกิดจนถึงวัยสูงใหญ่แสดงให้เห็นถึงเด็กเป็นผู้สร้างความรู้ให้แก่ตนเองให้เหมาะสมกับระดับการพัฒนาการของเข้า ครูมีบทบาทที่จะต้องจัดประสบการณ์ให้กับเด็ก เพื่อให้เด็กได้มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม และเกิดการซึมซับหรือผสมผสาน (Assimilation) ประสบการณ์ใหม่ให้รวมเข้ากับโครงสร้างทางสติปัญญา (Cognitive Structure) ของเขารือปรับโครงสร้างทางสติปัญญาให้กับประสบการณ์ใหม่ (Accommodation) การจัดประสบการณ์นั้นมีทั้งประสบการณ์ที่เกิดจากการคิด หาเหตุผล และประสบการณ์ทางคณิตศาสตร์ การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนตามแนวคิดทฤษฎีคณิตศาสตร์จะยึดผู้เรียนเป็นสำคัญ คือ เมื่อมีการจัดการเรียนที่ให้ผู้เรียนทันพบชำตอบด้วยตนเอง จึงค้องขัดสถานการณ์ปัญหา ที่ทำให้เกิดการคิด ทั้งนี้สถานการณ์ที่จัดให้จะเป็นสิ่งที่ทำให้เกิดความสมดุลทางความคิด เนื่องจากสถานการณ์ที่ได้รับทำให้เกิดการพิจารณาให้ตรง พินิจพิเคราะห์ต้องหาข้อมูลเพิ่มเติม โดยการอภิปรายถกเถียง และเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน นำความรู้ใหม่ และความรู้เดิมมาสัมพันธ์กับความรู้ใหม่แล้วนำมาปรับเทียบ พิจารณาตรวจสอบทั้งโดยตนเองและผู้อื่น จนสามารถนำไปใช้ได้อย่างถูกต้อง น่าเชื่อถือความรู้ใหม่ที่สร้างขึ้นจะมีความสมบูรณ์ ซึ่งช้อนกว่าความรู้เดิมที่มีอยู่ การจัดสถานการณ์ให้เกิดการสร้างความรู้นี้เป็นความรู้ที่มีความหมายสำหรับผู้เรียน เพราะผู้เรียนได้มีโอกาสสร้างความรู้ด้วยตนเองจากบริบทที่เอื้อต่อการพัฒนาการเรียนรู้ตลอดชีวิต (สุมาตี ชัยเจริญ. 2551 : 100-104)

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ เม้นเพื่อให้นักเรียนมีทักษะการคิดคำนวณ เป็นหลัก กระบวนการคิดและความสามารถทางคณิตศาสตร์ เช่น ความสามารถในการแก้ปัญหา การคิดอย่างมีเหตุผล และการแสดงความคิดเห็นของนายอย่างมีระบบ การนำประสบการณ์ด้านความรู้ ความคิด และทักษะที่เกิดไปใช้ในการเรียนสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตจริง มีความคิดริเริ่ม สร้างสรรค์ การรู้คุณค่า และมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ได้กำหนดสาระการเรียนรู้ตามหลักสูตรซึ่งประกอบด้วยองค์ความรู้ ทักษะหรือ กระบวนการเรียนรู้และคุณลักษณะหรือค่านิยมคุณธรรมจริยธรรมของผู้เรียนเป็น 8 กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เป็นกลุ่มสาระพื้นฐานสำคัญที่ผู้เรียนทุกคนต้องเรียนรู้ โดยมีผู้เรียนสำคัญที่สุด ส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเอง ได้ตามธรรมชาติ และเต็มศักยภาพ ผู้เน้นการฝึกทักษะกระบวนการคิด การจัดการ การเชิญสถานการณ์ และประยุกต์ความรู้มาใช้ในชีวิตประจำวัน (กรมวิชาการ. 2545 : 5-7)

โรงเรียนกำไรวิทยา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ เขต 2 ที่ผู้จัด ปฏิบัติงาน ได้รับการประเมินคุณภาพภายนอกจากสำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา (สำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา. 2550 : 4-5) พบว่า ด้านผู้เรียนควรได้รับการพัฒนาให้มีความสามารถในการคิดวิเคราะห์ สังเคราะห์และสร้างสรรค์ การพัฒนาผลลัพธ์จากการเรียนในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์และภาษาอังกฤษ ด้วยการจัดระบบการสอนช่องเรียนให้มีประสิทธิภาพ ควรฝึกให้ทำงานด้วยความละเอียดรอบคอบ ด้านครุภัณฑ์ ควรได้รับการพัฒนาด้วยการฝึกอบรมหรือศึกษาดูงานเพื่อให้เกิดความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับหลักสูตรและการสอนซึ่งสอดคล้องกับผลการประเมินคุณภาพการศึกษาของระดับเขตพื้นที่การศึกษาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ปีการศึกษา 2550 เป็นการทดสอบวัดผลลัพธ์จากการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่า นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนกำไรวิทยา มีคะแนนเฉลี่ยกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ คิดเป็นร้อยละ 50.54 และกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย มีคะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 70.22 ซึ่งกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์อยู่ในระดับที่ต้องปรับปรุง (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 2. 2550 : 19)

สาเหตุสำคัญที่ทำให้การจัดการเรียนการสอนไม่ประสบผลลัพธ์เท่าที่ควร อาจเนื่องจากสาเหตุหลายประการ เช่น ปัญหาเกี่ยวกับครุ ปัญหาเกี่ยวกับการใช้หลักสูตร ปัญหาเกี่ยวกับการวัดผลและการประเมินผลคณิตศาสตร์ กล่าวคือ ครุไม่ทำความเข้าใจเกี่ยวกับหลักสูตร คู่มือครุ และการวัดผลประเมินผล ครุใช้วิธีการสอนไม่เหมาะสม มีการเตรียมความพร้อมนักเรียนในเรื่องต่าง ๆ น้อย และไม่เป็นไปตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่วางไว้ ปัญหาของนักเรียนที่ขาดพัฒนาไป

สิ่งจะต้องแก้ไขที่wang ไว้ ปัญหาของนักเรียนที่ขาดพัลังงานใจ สิ่งจะต้องแก้ไขคือ ตัวครูผู้สอนซึ่งต้องมีพื้นความรู้ และวิธีการสอนคอมพิวเตอร์ที่ดี ครูไม่ควรเข้าถูกเมื่อครูหรือหนังสือเรียนต่าง ๆ และควรใช้เป็นเอกสารประกอบ การเรียนการสอน ครูควรมีการวางแผนการสอนให้บังเกิดผลอย่างแท้จริง (สุ. ใจพัฒนาธิราช. 2537 : 47-52)

จากการที่ผู้วิจัยได้ทำการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2544 กลุ่มสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่า เมื่อหาที่นักเรียนส่วนใหญ่ยังไม่เข้าใจและมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำ คือ เรื่อง บทประยุกต์ (เศษส่วน ทศนิยม ร้อยละ) เพราะนักเรียนวิเคราะห์โจทย์ไม่ได้ ไม่รู้จักแนวคิดในการหาคำตอบ ไม่รู้จักเชื่อมโยงความรู้ในเรื่องเศษส่วน ทศนิยม ร้อยละ ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะแก้ปัญหาในเรียนเรื่องนี้ จึงได้หาแนวทางที่จะแก้ปัญหา โดยการศึกษาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์พบว่า การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนคอมพิวเตอร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ ทำให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น และมีผลทำให้นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อการเรียนคอมพิวเตอร์ ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะศึกษาผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนคำไชวิทยา

วัตถุประสงค์การวิจัย

เพื่อศึกษาผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขอบเขตการวิจัย

1. กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนคำไชวิทยา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ เขต 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552 จำนวน 17 คน

2. เมื่อหาที่ใช้ในการวิจัย

เมื่อหาที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นเมื่อหากลุ่มสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ เรื่อง บทประยุกต์ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 โรงเรียนคำไชวิทยา

3. ระยะเวลาในการวิจัย ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552 ระหว่างวันที่ 11 มกราคม 2553 ถึงวันที่ 29 มกราคม 2553

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง ผลที่ได้จากการทดสอบทักษะของ ผลที่ได้ จากผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ขั้นประเมินศึกษาปีที่ 5

2. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ หมายถึง แนวทางการจัดการเรียนคณิตศาสตร์ที่ฝึกเพื่อให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นภายในของผู้เรียน โดยมีผู้เรียนเป็นผู้สร้าง (Construct) ความรู้จากความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่พบเห็นกับความรู้ความเข้าใจเดิมที่มีมาก่อน โดยพยายามนำความเข้าใจเกี่ยวกับเหตุการณ์ และปรากฏการณ์ที่ตนพบเห็นมาสร้างเป็นโครงสร้างทางปัญญา (Cognitive Structure) หรือที่เรียกว่า ศีกีนา (Schema) ซึ่งเป็นหน่วยที่เล็กที่สุดของโครงสร้างทางปัญญา มีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน ดังนี้

1.1 ขั้นนำ เป็นการเตรียมความพร้อมให้นักเรียน ทบทวนความรู้เดิม โดยใช้ เพลง เกม หรือการถามตอบ เพื่อกระตุ้นความสนใจให้กับนักเรียน แจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้

1.2 ขั้นกระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็นขั้นที่นักเรียนจะเกิดการพัฒนานโนนติ การจัดกิจกรรมตามหลักการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง นักเรียนมีปฏิสัมพันธ์กับกลุ่มนักเรียนมีบทบาท ได้สร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง ซึ่งประกอบ 3 ขั้น ดังนี้

1.2.1 เพชรสถานการณ์ปัญหาและแก้ปัญหาเป็นรายบุคคล ผู้สอนนำเสนอสถานการณ์ปัญหาที่สัมพันธ์กับบทเรียนและสอดคล้องกับชีวิตประจำวัน เหนาะสมกับวัย และความสามารถของนักเรียน เพื่อให้นักเรียนเกิดความคิดรวบยอดตามสาระการเรียนรู้และก้าวตามรู้ที่จะนำมาแก้ปัญหาด้วยตนเอง แล้วบันทึกในบัตรกิจกรรมรายบุคคล

1.2.2 ไตร่ตรองระดับกลุ่ม เป็นขั้นที่นักเรียนนำวิธีแก้ปัญหา จากบัตรกิจกรรมรายบุคคลเสนอต่อกลุ่ม ร่วมอภิปรายในระดับกลุ่ม และเปลี่ยนความคิดเห็น เลือกวิธีแก้ปัญหาที่เหมาะสมและเป็นวิธีแก้ปัญหาที่สมเหตุสมผลແຕະเป็นไปได้มากที่สุด แล้วบันทึกในบัตรกิจกรรมกลุ่มเพื่อเตรียมนำเสนอต่อชั้นเรียน

1.2.3 ขั้นเสนอแนวทางแก้ปัญหาต่อชั้นเรียน แต่ละกลุ่มส่งตัวแทนนำเสนอวิธี แก้ปัญหาที่กลุ่มทดลองเลือกต่อชั้นเรียน สามารถในชั้นเรียนร่วมอภิปราย ซักถามตรวจสอบความ

ถูกต้องและสรุปเป็นวิธีการแก้ปัญหา พร้อมทั้งเดือกวิธีการแก้ปัญหาที่ทุกคนเห็นว่าเหมาะสม และมีความเป็นไปได้มากที่สุด โดยครูอธิบายเนื้อหาในส่วนที่ผู้เรียนนำเสนอซึ่งไม่สมบูรณ์เพิ่มเติม

1.3 ขั้นสรุป นักเรียนร่วมสรุปความคิดรวบยอดในเรื่องที่เรียน ครุช่วยสรุปเพิ่มเติมถ้าเห็นว่านักเรียนสรุปได้ไม่ครอบคลุมเนื้อหา หรือได้ความคิดรวบยอดไม่ชัดเจน

1.4 ขั้นฝึกทักษะ นักเรียนได้ฝึกทักษะจากสถานการณ์ปัญหาที่ครุสร้างขึ้นโดยเนื้อหาสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้

2. แผนการจัดการเรียนรู้ หมายถึง แผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง คะแนนของนักเรียนซึ่งได้มาจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคอมพิวเตอร์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น เป็นแบบทดสอบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ

4. การวิจัยเชิงปฏิบัติการ หมายถึง การวิจัยที่ใช้กระบวนการปฏิบัติอย่างมีระบบผู้วิจัยและผู้เกี่ยวข้องมีส่วนร่วมในการปฏิบัติและวิเคราะห์ผลการปฏิบัติประกอบด้วย 4 ขั้นตอน คือ ขั้นวางแผน ขั้นปฏิบัติการ ขั้นสังเกตการณ์ ขั้นสะท้อนผลการปฏิบัติ

5. ผู้ช่วยวิจัย หมายถึง ครูผู้ร่วมปฏิบัติการวิจัยในชั้นเรียน ซึ่งเป็นครูผู้สอนและเป็นครูฝ่ายวิชาการ โรงเรียนคำไชวิทยา ที่มีประสบการณ์สอนคอมพิวเตอร์ ๑ คน ทำหน้าที่ร่วมวางแผน สังเกต บทบาทสำคัญคือ สังเกตพฤติกรรมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของผู้วิจัย และผู้เรียน

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้แผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง บทประยุกต์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

2. ได้แนวทางสำหรับครูและผู้ที่สนใจ สามารถนำผลการวิจัยครั้งนี้ไปศึกษาและวิจัยเกี่ยวกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์