

บทที่ 1

บทนำ

ภูมิหลัง

มนุษย์เป็นสัตว์ที่มีสติปัญญา (Thinking Animals) มนุษย์เรียนรู้โดยการใช้ประสบการณ์และการใช้เหตุผล ใช้ความคิด การลงมือปฏิบัติ และการคิดหาเหตุผล เป้าหมายหลักของการจัดการศึกษาคือการพัฒนาความสามารถในการคิดของนักเรียน โรงเรียนเป็นสถานที่ในการพัฒนาสติปัญญาของมนุษย์ หน้าที่สำคัญของครูคือจัดกระบวนการเรียนรู้เพื่อพัฒนาความสามารถในการคิดของนักเรียน พระราชนักปัญชิตการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และแก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 หมวด 4 มาตรา 22 ระบุว่าการจัดการศึกษาต้องยึดหลักว่าผู้เรียนทุกคนมีความสามารถสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และถือว่าผู้เรียนมีความสามารถสำคัญที่สุดกระบวนการจัดการศึกษาต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเต็มศักยภาพ มาตรา 24 (2) ได้กำหนดเกี่ยวกับกระบวนการเรียนรู้โดยให้สถานศึกษาและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องดำเนินการฝึกหัด กระบวนการคิด การจัดการ การเพชญสถานการณ์และ การประยุกต์ความรู้มาเพื่อป้องกันและแก้ไขปัญหา (สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ. 2544 : 7) การศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมีบทบาทต่อชีวิตคนไทยในค้าน การพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไทยฯ สังเกตได้จากประเทศไทยที่มีการพัฒนาแล้วต่างกัน พยายามสร้างความสามารถทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีให้สูงขึ้น การจัดการเรียนการสอนให้นักเรียนบรรลุจุดประสงค์ของหลักสูตรวิทยาศาสตร์นั้นจึงเป็นหน้าที่สำคัญของครูผู้สอนที่จะต้องพัฒนาวิธีการสอน การปฏิรูปการเรียนรู้ตามพระราชบัญญัติการศึกษา ต้องจัดการเรียนรู้ให้อื้อต่อการเรียนรู้ของผู้เรียนในโลกยุคโลกาภิวัตน์ และมีวิธีการจัดการเรียนการสอนที่หลากหลายมากขึ้นเช่นในหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2544 และหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน 2551 มีจุดหมายที่เกี่ยวข้องกับสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีจะทำให้ผู้เรียนมีความรู้อันเป็นสากล มีคุณลักษณะตามมาตรฐานการเรียนรู้ที่ชัดเจน รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงและความเริ่มต้นทางวิทยาการ การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยี ปรับวิธีคิด วิธีการทำงานให้เหมาะสมกับสถานการณ์ มีทักษะและกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ทักษะการคิด มีความคิดสร้างสรรค์ มีการสร้างปัญญา และทักษะใน

การดำเนินชีวิต (กระทรวงศึกษาธิการ. 2551 : 9) ดังนั้นการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในปัจจุบันครูต้องคำนึงถึงความสามารถของแต่ละบุคคล จัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยเน้นนักเรียนเป็นศูนย์กลาง เพื่อพัฒนากระบวนการคิดวิเคราะห์ การจัดการ การแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย ซึ่งจะเป็นการส่งเสริมให้นักเรียนได้เกิดการคิด การแก้ปัญหา สามารถทำให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ได้ ความคิดสร้างสรรค์สามารถพัฒนาขึ้นได้ด้วยการสอนฝึกฝนปฏิบัติอย่างถูกวิธี (อารี พันธ์มณี. 2537 : 9) ความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์สามารถส่งเสริมพัฒนาขึ้นได้ โดยการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนขัดสภาวะแวดล้อมและบรรยายกาศในการเรียนการสอนอย่างเหมาะสม (ทศนิย์ บุญเติม. 2526 : 10)

การจัดการเรียนการสอนในอดีตไม่เอื้ออำนวยและส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ เพราะการสอนเน้นการท่องจำเนื้อหา เน้นให้คนค้นหาคำตอบจากที่ปรากฏในตำรามากกว่าที่ส่งเสริมให้รู้จักคิดหาคำตอบโดยการค้นหาความรู้ด้วยตนเอง และในเมื่อมุ่งเน้นไม่สามารถปลูกฝังคุณลักษณะด้านความคิดสร้างสรรค์ได้ ดังเมื่อว่าหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน 2544 ซึ่งเป็นหลักสูตรที่ใช้ในปัจจุบันจะมีความพยายามกำหนดครูเป็นใหญ่ให้ครูปรับเปลี่ยนวิธีสอนใหม่ให้เน้นกระบวนการมากขึ้นแต่เนื่องจากเป็นสิ่งใหม่ซึ่งเป็นรายต่อของการปฏิรูปการศึกษา วิธีการจัดการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์จึงเป็นภาระงานที่ครูสอนวิทยาศาสตร์ต้องค้นหาวิธีการที่เหมาะสม ซึ่งจะสามารถพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ได้ตามศักยภาพของนักเรียนและในบริบทของโรงเรียน

การประเมินคุณภาพภายในองค์กรด้านการศึกษาขั้นพื้นฐานของสำนักงานรับรองมาตรฐานและการประเมินคุณภาพการศึกษา (สมศ.) โรงเรียนบ้านหนองไช อำเภอวีปปุ่มเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2 พบว่า มาตรฐานด้านผู้เรียน มาตรฐานที่ 4 ผู้เรียนมีความสามารถในการคิดวิเคราะห์ คิดสังเคราะห์ มีวิจารณญาณ มีความคิดสร้างสรรค์ คิดไตรตรองและมีวิสัยทัศน์ได้คะแนนประเมินน้อยที่สุดจาก 14 มาตรฐาน (สำนักงานรับรองมาตรฐานการศึกษา. 2550 : 29) และจากการสังเกตของผู้วิจัยพบว่า ในขณะที่สอนนักเรียนในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 นักเรียนส่วนใหญ่มีความคิดในการตอบคำถามวิทยาศาสตร์ที่ซ้ำกันบุคคลอื่น หรือมีการลอกคำตอบกัน ผู้วิจัยได้ทำการสอนตามครุวิทยาศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ในกลุ่มพัฒนาความเป็นเลิศทางวิชาการกลุ่มวีปปุ่ม อำเภอวีปปุ่ม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2 จำนวน 5 โรงเรียนซึ่งได้ให้ความเห็นตรงกันว่า จากการสังเกต ขณะสอนนักเรียนจะตอบคำถามวิทยาศาสตร์ลักษณะที่มีความคิดสร้างสรรค์ค่อนข้างมาก ได้แก่ คำตอบไม่มีความคิดเปลี่ยนใหม่ นักคิดเหมือนกัน ลอกเลียนแบบกัน คำตอบซ้ำกันมาก

ไม่มีคำขอบที่เปลกแต่ก่อต่างกันจนเห็นได้ชัดเจน (กรรมการกลุ่มสาระวิทยาศาสตร์. 2551 : สัมภาษณ์)

การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์สามารถทำได้หลายวิธี เช่น การใช้บทบาทสมมติ การใช้สถานการณ์ การเรียนแบบสืบเสาะหาความรู้ การเรียนแบบทดลอง การเรียนรู้แบบบูรณาการ การใช้เกณฑ์คอมพิวเตอร์ การทำอุปกรณ์วิทยาศาสตร์ และโครงการวิทยาศาสตร์ เป็นต้น ในที่นี้ผู้วิจัยสนใจที่จะใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการวิทยาศาสตร์ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียน เพราะการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์เป็นการเรียนรู้ที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ศึกษา ด้านคว้าลงมือปฏิบัติตัวอยู่เอง เลือกหัวข้อ คำแนะนำวางแผน ออกแบบและประดิษฐ์ สำรวจ ทดลองเก็บรวบรวมข้อมูล รวมทั้งแปลผล สรุปผล และเสนอผลงาน ให้อิสระทางความคิด การทำงานเป็นกลุ่ม การระดมมันสมอง เป็นกิจกรรมที่กระตุ้นให้นักเรียนเกิดความคิดสร้างสรรค์ ดังที่งานวิจัยการระดมมันสมอง ของ พรรภนนา พินาร์ตน (2527 : บทคัดย่อ) ที่ศึกษาเปรียบเทียบความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ในการทำกิจกรรมชุมนุมวิทยาศาสตร์ระหว่างนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่ทำโครงการวิทยาศาสตร์ อุปกรณ์วิทยาศาสตร์ และเรียนตามชุดการเรียน ซึ่งผลการวิจัยพบว่า การทำโครงการวิทยาศาสตร์และการสอนโดยให้นักเรียนทำอุปกรณ์วิทยาศาสตร์ช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์โดยภาพรวม และในองค์ประกอบด้านความคิดคริเริ่มได้ดีกว่าการสอนที่ไม่ทำโครงการวิทยาศาสตร์และอุปกรณ์วิทยาศาสตร์ จวีวรรณ ฤทธิสุนัย (2540 : บทคัดย่อ) ที่ศึกษาและพัฒนารูปแบบการสอนเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยเน้นโครงการวิทยาศาสตร์ ซึ่งพบว่า ผู้เรียนมีความคิดนออกกรอบและมีความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน การวัดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์สามารถวัดได้จากการตรวจผลงานโครงการวิทยาศาสตร์ การสัมภาษณ์และใช้แบบวัดความคิดสร้างสรรค์ เพราะกิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์เป็นกิจกรรมที่ผู้เรียนสามารถใช้กระบวนการคิดนออกกรอบ คิดในแนวที่สร้างสรรค์ ศึกษาสิ่งต่าง ๆ ได้อย่างลุ่มลึก ใช้ทักษะและประสบการณ์เพื่อแก้ปัญหาหรือแสดงทางความรู้ ความเข้าใจในเรื่องใดเรื่องหนึ่งทำให้ผู้เรียนได้ประยุกต์ใช้ความคิดประสบการณ์ ความสามารถที่มีอยู่ แก้ปัญหาอย่างเป็นระบบและสร้างสรรค์ (กรมวิชาการ. 2544 : 12) แสดงให้เห็นว่ากิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์เป็นกระบวนการที่กระตุ้นให้ผู้เรียนแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ได้ ดังนั้นผู้วิจัยจึงสนใจที่จะทำการศึกษาเกี่ยวกับการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดย

มุ่งพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ 3 ด้าน คือความคิดริเริ่ม ความคิดคล่องแคล่ว ความคิดยึดหยุ่น ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์

กำหนดการวิจัย

1. กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 อย่างไร
2. นักเรียนมีความพึงพอใจต่อ กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์ที่เน้นการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์อย่างไร

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อศึกษาและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์
2. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อ กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์

ขอบเขตการวิจัย

1. กลุ่มเป้าหมาย
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านหนองไช อำเภอวัวป่าทุ่ม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 จำนวน 39 คน

2. ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย

- 2.1 ตัวแปรต้น "ได้แก่ กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์"
- 2.2 ตัวแปรตาม "ได้แก่ 2.2.1 ความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ 3 ลักษณะ ได้แก่ ความคิดริเริ่ม ความคิดยึดหยุ่น และความคิดคล่องแคล่ว

2.2.2 ความพึงพอใจต่อ กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการนวัตกรรมวิทยาศาสตร์

3. สาระการเรียนรู้ที่ใช้ในการวิจัย

- หลักสูตรสถานศึกษาโรงเรียนบ้านหนองไช กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ช่วงชั้นที่ 3 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง อิเด็กทรอนิกส์เบื้องต้น

4. สถานที่

โรงเรียนบ้านหนองไช อําเภอว้าปีปุ่ม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
มหาสารคาม เขต 2

5. ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ดำเนินการในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 ใช้เวลาในการศึกษา 25 ชั่วโมง
จำนวน 7 แผนการเรียนรู้

นิยามศัพท์เฉพาะ

เพื่อให้การดำเนินการวิจัยครั้งนี้มีความชัดเจนผู้วิจัยขอกำหนดความหมาย
ของคำศัพท์ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ดังนี้

1. การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ เป็นการพัฒนาความสามารถในการคิดของนักเรียนที่จะใช้ความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพื่อแสวงหาความรู้ ได้หลายทิศทาง ทำให้เกิดสิ่งเปลกใหม่หรือความสามารถในการปรับปรุงดัดแปลงสิ่งที่มีอยู่เดิมให้มีรูปแบบใหม่ ๆ การวัดความคิดสร้างสรรค์ใช้ การตรวจสอบข้อมูลสามเหลี่ยม (Triangulation) ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ใช้การตรวจสอบสามเหลี่ยมข้อมูลโดยนำข้อมูลจากเพื่มประสิทธิภาพ ชั้นงาน โครงการ ภาระ และการสอน ให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียน 3 ลักษณะ ได้แก่

1.1 ความคิดคล่องแคล่ว เป็นความสามารถในการคิดหาคำตอบได้ปริมาณมาก ในเรื่องเดียวกันภายในเวลาที่จำกัด โดยต้องใช้ความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เพื่อแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้

1.2 ความคิดยึดหยุ่น เป็นความสามารถในการคิดหาคำตอบได้ในหลายแนวทางภายในเวลาที่จำกัด โดยต้องใช้ความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เพื่อแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้

1.3 ความคิดริเริ่ม เป็นความสามารถในการคิดสิ่งเปลกใหม่ เป็นความคิดที่ไม่ซ้ำกับบุคคลอื่น โดยต้องใช้ความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพื่อแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนด

2. กิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการงานวิทยาศาสตร์ เป็นกิจกรรมตามแผนการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ลงมือปฏิบัติค้นพบเอง เลือกหัวข้อ ดำเนินการวางแผน ออกแบบ และประคิญรู้ สำรวจ ทดลอง เก็บรวบรวมข้อมูล

รวมทั้งเปลี่ยน สรุปผล และการเสนอผลงานโดยทุกกิจกรรมจะมุ่งพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนโดยขั้นในเวลาเรียนวิทยาศาสตร์และเน้นโครงการงานวิทยาศาสตร์ประเภทสิ่งประดิษฐ์

3. บันทึกผลหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ คือ บันทึกหลังสอนท้ายแผนการขั้นกิจกรรมการเรียนรู้

4. แฟ้มสะสมงานกลุ่ม เป็นแบบเก็บข้อมูลของนักเรียนที่ใช้เก็บรวบรวมผลงานการปฏิบัติกรรมโครงการงานวิทยาศาสตร์

5. ชิ้นงานโครงการ เป็นผลงานของห้องนิทรรศ์และแห่งโครงการงานวิทยาศาสตร์ที่ใช้ในการนำเสนอผลงาน

6. แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ เป็นแบบทดสอบอัตนัยปลายเปิด สำหรับวัดความคิดสร้างสรรค์้านความคิดริเริ่ม คิดยืดหยุ่นและคิดคล่องแคล่ว จำนวน 3 ข้อ

7. แบบสัมภาษณ์ เป็นคำถามปลายเปิดที่ใช้ในการสัมภาษณ์นักเรียนหลังนำเสนอผลงานโครงการงานวิทยาศาสตร์จำนวน 10 ข้อ

8. ความพึงพอใจของนักเรียน เป็นความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อกิจกรรมการเรียนรู้แบบโครงการงานวิทยาศาสตร์วิทยาศาสตร์ประเมินโดยใช้ แบบสอบถามตามแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) จำนวน 40 ข้อ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

ผลการวิจัยครั้งนี้ใช้ เป็นแนวทางพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนโดยขั้นการเรียนรู้ แบบโครงการงานวิทยาศาสตร์ของครูกลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และผู้สอน ใจทั่วไปใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในสาระ การเรียนรู้อื่นอันจะส่งผลให้คุณภาพค่านผู้เรียนตามมาตรฐานที่ 4 ของสำนักงานรับรองมาตรฐานและการประเมินคุณภาพการศึกษา (สมศ.) สูงขึ้น