

ชื่อเรื่อง ผลการจัดการเรียนรู้เน้นผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์บนเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ผู้วิจัย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พิศุทธา อารีราษฎร์
สาขาวิชา/คณะ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
ปีที่ทำวิจัย 2553

บทคัดย่อ

งานวิจัยเรื่อง การจัดการเรียนรู้เน้นผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์บนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาการมีส่วนร่วมและการมีปฏิสัมพันธ์ในการเรียนรู้ในประเด็นตาม-ตอบของผู้เรียนในกิจกรรมการเรียนรู้ 2) ศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เครือข่ายสังคมการเรียนรู้เป็นเครื่องมือในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และ 3) ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนจากการเรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เครือข่ายสังคมการเรียนรู้เป็นเครื่องมือในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ การวิจัยครั้งนี้ได้ดำเนินการจัดการเรียนรู้ในชั้นเรียนของนักศึกษาระดับปริญญาโท จำนวน 41 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ เครื่องมือการเรียนรู้บนเครือข่ายสังคมการเรียนรู้ Ning แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้เครือข่ายสังคมการเรียนรู้ และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สถิติที่ใช้ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ สถิติ t-test

ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลการศึกษาการมีส่วนร่วมของผู้เรียน ในกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านเว็บไซต์เครือข่ายสังคมเฉลี่ยโดยรวมร้อยละ 99.07 และผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์ในประเด็นตาม-ตอบเฉลี่ยโดยรวมร้อยละ 113.43 2) ผลการศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เครือข่ายสังคมการเรียนรู้เป็นเครื่องมือในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ อยู่ในระดับพึงพอใจมากที่สุด ($\bar{X}=4.55, SD=0.52$) และ 3) ผลการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนจากการเรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เครือข่ายสังคมการเรียนรู้เป็นเครื่องมือในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่าร้อยละ 75.00 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

Title The Effects of Interactive Learner-Centered Model through Computer Network
Author Asst. Prof. Dr. Pisutta Arreerard
Institution Faculty of Information Technology, Rajabhat Maha Sara Kham University
University Rajabhat Maha Sara Kham University
Academic Year 2010

Abstract

The objectives of the research were to analyze learning collaboration and learning interaction of students, to survey the satisfaction of the students with learning activities through computer network and to assess the achievement of the students who used the learning activities through the computer network. The subjects were forty one graduate students of Faculty of Information Technology at Rajabhat Maha Sarakham University. The research instruments were learning tools on the computer network (Ning), a questionnaire and an achievement test. The statistics used were percentage, mean, standard deviation and t-test.

Results of the research

The research results indicated that 1) the average level of the participation in learning activities through the computer network was 99.07%, and the average level of the interaction was 113.43%. The finding showed that 2) the average level of the satisfaction of the students with the learning activities through the computer network was very high ($X = 4.55$, $S.D. = .52$). Regarding the achievement, it was found that 3) the average score of the students who used the learning activities through the computer network was over 75% of the achievement score with .01 level of the significance.

สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม	
ได้รับ.....	
วันที่.....	6 ส.พ. 2556
เลขที่.....	ว. 213275
เลขที่เอกสาร.....	371.334 พ3845

2553