

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยตามขั้นตอนการวิจัย และปรากฏผลการวิจัยโดยผู้วิจัยได้นำเสนอ

เป็นลำดับ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอข้อมูล

ในการนำเสนอข้อมูล เพื่อให้เกิดความเข้าใจตรงกันในการแปลความหมายผลการวิเคราะห์ข้อมูล จึงได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอข้อมูลดังนี้

$\Sigma$	แทน ผลรวม
$\bar{x}$	แทน ค่าเฉลี่ย
S.D.	แทน ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
t	แทน ค่าวิกฤต ใน t - distribution
N	แทน จำนวนผู้เรียนในกลุ่มตัวอย่าง

ลำดับขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยดำเนินการสร้างเครื่องมือและทดลองใช้มาเป็นลำดับ ทั้งนี้ผู้วิจัยได้จัดเก็บข้อมูลที่ได้จากการดำเนินการเป็นระยะ ๆ ตามความเหมาะสมกับเวลาในการดำเนินการ และนำมาวิเคราะห์เป็นลำดับดังนี้

1. วิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของผู้เรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ที่พัฒนาขึ้น
2. วิเคราะห์ความพึงพอใจของผู้เรียน

## ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

### 1. ผลการวิเคราะห์ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผู้วิจัยนำคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน คำนวณด้วยสถิติ t-test (one samples)

โดยเทียบคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียน ผลการวิเคราะห์ปรากฏผลดังตารางที่ 4-1

ตารางที่ 4-1 ผลการวิเคราะห์ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

คะแนน	จำนวน	$\bar{X}$	S.D.	ค่า t	ค่า Sig*
คะแนนก่อนเรียน	30	24.10	2.34	$t = 5.625$	0.05*
คะแนนหลังเรียน	30	26.80	1.49		

\* นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 4-1 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน และหลังเรียน พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน ( $\bar{X} = 26.80$ , S.D. = 1.49) สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียน ( $\bar{X} = 24.10$ , S.D. = 2.34) สรุปได้ว่าสรุปได้ว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

### 2. ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจ

หลังจากได้ทดลองตามขั้นตอนแล้ว ผู้วิจัยได้สอบถามความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 ด้วยเทคนิคการเรียนรู้แบบโครงงาน ผลการวิเคราะห์ปรากฏผลดังตารางที่ 4-2

ตารางที่ 4-2 ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจ

รายการประเมิน	( $\bar{X}$ )	(S.D.)	ระดับความคิดเห็น
1. ผู้สอนมีการแนะนำรายละเอียดในการดำเนินกิจกรรมให้กับผู้เรียนได้รับทราบก่อนจัดกิจกรรม	4.37	0.50	มาก
2. กิจกรรมนำเสนอสู่การเรียนรู้ มีความน่าสนใจ	4.55	0.51	
3. ขั้นตอนในการดำเนินกิจกรรม มีความเหมาะสม	4.26	0.73	มาก
4. กิจกรรมที่นำมาใช้ในแต่ละเรื่องมีความน่าสนใจชawnให้ติดตามไม่น่าเบื่อ	4.42	0.61	มาก

ตารางที่ 4-2 (ต่อ)

	รายการประเมิน	( $\bar{X}$ )	(S.D.)	ระดับ ความ คิดเห็น
5. กิจกรรมที่นำมาใช้มีความเหมาะสม ช่วยให้เกิดการเรียนรู้ตามจุดประสงค์จริงได้	4.37	0.50	มาก	
6. ความน่าสนใจช่วยให้ติดตามบทเรียน	4.53	0.51	มากที่สุด	
7. ผู้เรียนทุกคนได้เป็นผู้ลงมือปฏิบัติตัวอย่างตื่นเต้น	4.26	0.73	มาก	
8. ความร่วมมือในกิจกรรมกลุ่ม	4.50	0.36	มาก	
9. ผู้เรียนเป็นผู้ค้นพบคำตอบหรือทำกิจกรรมสำเร็จด้วยกระบวนการกลุ่ม	4.11	0.81	มาก	
10. ความชัดเจนของคำสั่งของแบบทดสอบโดยรวม	4.21	0.63	มาก	
11. ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหากับแบบทดสอบ	4.05	0.57	มาก	
12. แบบฝึกหัดแต่ละชุดทำให้ผู้เรียนทราบความก้าวหน้าในการเรียนของตนเอง	4.16	0.69	มาก	
13. ผู้เรียนมีโอกาสได้ทราบคะแนนของผลงานที่ตนเองทำ	4.21	0.63	มาก	
14. แบบฝึกหัดแต่ละชุดมีความยากง่ายเหมาะสมกับผู้เรียน	4.59	0.51	มากที่สุด	
15. ความเหมาะสมในการนำเสนอผลงานกลุ่ม	4.26	0.73	มาก	
ความพึงพอใจโดยรวม	4.32	0.60	มาก	

จากการที่ 4-2 พบว่า ผู้เรียนมีความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.32 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.60 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผู้เรียนมีความพึงพอใจ แบบฝึกหัดแต่ละชุดมีความยากง่ายเหมาะสม มากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.59 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.51