

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการศึกษาระบบประเมินผู้สอนออนไลน์ครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาทฤษฎีและงานวิจัยเกี่ยวข้องดังนี้

- 2.1 เครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2.2 การบริการบนเว็บไซต์
- 2.3 การพัฒนาระบบ
- 2.4 ทฤษฎีการประเมิน
- 2.5 รูปแบบการประเมิน
- 2.6 งานวิจัยเกี่ยวข้อง

2.1 เครือข่ายอินเทอร์เน็ต

- 2.1.1 จุดเริ่มต้นของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายที่เริ่มต้นเติบโตมาจากการ ARPANET ซึ่งเป็นเครือข่ายทางทหารของกระทรวงกลาโหมของสหภาพโซเวียตและมหาวิทยาลัยในมาร์กุส แคริฟอร์เนียร์เมื่อปี พ.ศ.2512 โดยมีวัตถุประสงค์การสื่อสารและเปลี่ยนข้อมูลทางการศึกษาและวิจัยในเวลาอันสั้น ให้มีความสะดวกและรวดเร็ว โครงการเชื่อมต่อระบบคอมพิวเตอร์ของแต่ละคนเข้ากับเครือข่ายของโครงการเพื่อประโยชน์ของโครงการเชื่อมต่อระบบคอมพิวเตอร์ของแต่ละคนเข้ากับเครือข่ายให้กับเครือข่ายที่ต้องทำให้เกิดปัญหาการบริหารเครือข่ายทางการทางของสหภาพโซเวียต จึงแยกออกเป็นเครือข่ายอย่างเรียกว่า MINET โดยการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายเช่นภาษาเป็นอินเทอร์เน็ตในปัจจุบัน (อินเทอร์เน็ตในไทย, 2552 : 13)

- 2.1.2 การดำเนินการของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายที่ปราศจากองค์กรที่มีกฎระเบียบ เช่น ไม่มีกฎระเบียบใดก่อตุ้นหนึ่งเป็นผู้ดำเนินการและออกค่าใช้จ่ายแต่เพียงผู้เดียว แต่ว่ามีองค์กรต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นมหาวิทยาลัย องค์กรเอกชน หน่วยงานราชการ หรือสถาบันวิจัย ฯลฯ ที่มีอำนาจในการดำเนินการและออกค่าใช้จ่ายในแต่ส่วนและทำงานร่วมกันในรูปแบบประชาธิปไตย และเป็นพันธมิตรกันที่มีโครงสร้างอย่างหลวມๆ โดยองค์กรที่เข้าร่วมจะมีตั้งแต่ขนาดเล็กไปจนถึงองค์กรขนาดใหญ่ และเป็นผู้บริหารอินเทอร์เน็ต ด้วย

รัฐบาลกลางของสหรัฐอเมริกาเป็นผู้ใช้จ่ายสำหรับเบ็ดโภนความเร็วสูงที่เป็นตัวส่งผ่านข้อมูลของอินเทอร์เน็ตของประเทศไทยและทั่วโลกโดยออกค่าใช้จ่ายผ่านทางองค์กร เช่น National Science Foundation เป็นชื่อโภนความเร็วสูงสำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยและการศึกษา นอกจากนี้องค์กรขนาดใหญ่ เช่น NASA หรือบริษัทใหญ่จะมีเบ็ดโภนเป็นของตนเอง

เครือข่ายระดับภูมิภาค เป็นผู้ใช้บริการเชื่อมต่อและจัดทำธุรกิจระบบอินเทอร์เน็ตภายในภูมิภาคเดียวกันซึ่งเครือข่ายเหล่านี้ประกอบด้วยเครือข่ายหลักขององค์กร หน่วยงานภายในพื้นที่หนึ่ง ซึ่งร่วมมือกันเชื่อมระบบเข้าด้วยกันเพื่อให้สามารถใช้บริหารได้ดีขึ้น

Internet Architecture Board : IAB ทำหน้าที่คุ้มครองมาตรฐานองค์กรต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับอินเทอร์เน็ตทั่วโลก รวมถึงประสานงานกับองค์กรที่กำหนดมาตรฐานต่างๆ เช่น ISO ITU-T โดยมีคณะกรรมการอยู่ 2 คณะคือ

- 1) Internet Engineering Task Force: IETF
- 2) Internet Research Task: IRTF ที่ทำหน้าที่จัดเก็บเอกสาร Request for Comment หรือ RFC ซึ่งเป็นเอกสารกำหนดรายละเอียดเกี่ยวกับโปรโตคอลและมาตรฐานต่างๆ ในการใช้อินเทอร์เน็ต รวมถึงการวิจัยเกี่ยวข้องกับอินเทอร์เน็ต Internet Assigned Number (IANA) เป็นองค์กรที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับการกำหนดพารามิเตอร์ต่างๆ ของโปรโตคอลที่ใช้กับอินเทอร์เน็ต

Internet Network Information Center : เป็นองค์กรอินเทอร์เน็ตที่ใช้ในด้านธุรกิจและกำหนด IP Address และชื่อ Domain Name ที่เราลงทะเบียนใช้งานอินเทอร์เน็ตประกอบด้วยหน่วยงานย่อย คือ

- 1) Directory Service รับผิดชอบเกี่ยวกับให้บริการ Directory และ

คลังข้อมูล

- 2) Registration Service บริการรับจดทะเบียน IP Address และชื่อ Domain

ซึ่งรับผิดชอบโดยบริษัท Name Network Solutions Inc. (NSI)

Internet Societies (ISOC) หรือสมาคมอินเทอร์เน็ตนานาชาติ หรือสมาคมที่คุ้มครองค่าธรรมเนียมอินเทอร์เน็ตทั่วโลก

Internet Service Provider: ISP คือผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต จดทะเบียนบริการในการเชื่อมตอกับอินเทอร์เน็ตรายเดือนแก่ผู้ใช้ เป็นการดำเนินการอินเทอร์เน็ตในส่วนของตนเอง

2.1.3 การทำงานระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

การทำงานของอินเทอร์เน็ต จะอยู่ในรูปแบบที่เรียกว่า Packet Switching โดยที่ข้อมูลจะถูกแบ่งเป็นส่วนๆ เรียกว่า Packet แต่ละ Packet จะมี Header ที่ชี้บ่งว่าข้อมูลนั้นมาจากที่ใด จะส่งไปที่ไหน และถูกนำประกอบเห็นข้อมูลคืนเมื่อข้อมูลถูกส่งไปที่ปลายทาง

Packet ต่างๆ จะใช้เส้นทาง (router) ผ่านระบบเครือข่ายอย่างอิสระ คือใช้เส้นทางใด ก็ได้ในการเดินทางไปยังปลายทางที่ระบุไว้ โดยใช้ router ในการพิจารณาหาเส้นทางที่สามารถส่ง ข้อมูลให้ถึงปลายทางอย่างมีประสิทธิภาพและรวดเร็วที่สุด และเมื่อถึงปลายทาง Packet ต่างๆ จะถูกนำประกอบกันเป็นข้อมูลต้องการ แต่ถ้า Packet ได้ไม่ครบก็จะส่งสัญญาณมาใหม่

2.1.4 เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย

เครือข่ายอินเตอร์ในประเทศไทยในระยะเริ่มต้น ตั้งขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์ สำหรับการวิจัยและพัฒนาที่มีชื่อว่าเครือข่าย (ThaiSARN : The Thai Social/Scientific, Academic and Research Network) ก่อตั้งขึ้นราวเดือน เมษายน 2535 โดยมีการเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ของมหาวิทยาลัยต่างๆ และศูนย์เทคโนโลยีเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ หรือเนคเทค (NECTEC) ซึ่งศูนย์กลางการเชื่อมต่อมหาวิทยาลัยที่เชื่อมต่อในระยะเริ่มต้น ได้แก่ จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัยสถาบันเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) โดยสนับสนุนอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่เป็นแม่ข่าย (Server) อุปกรณ์การสื่อสารระบบเครือข่าย พร้อมการเช่าสัญญาณสื่อสารจาก

มหาวิทยาลัยต่างๆ ไปยังเน็ต (อินเทอร์เน็ตในไทย, 2552 : 34)

เครือข่ายไทยสามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตได้ครั้งแรกเมื่อเดือน สิงหาคม 2535 โดยผ่านทาง Gateway ที่จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยเป็นผู้ออกค่าใช้จ่ายค่าเช่าห้องชาร์ต่างประเทศแต่เพียงผู้เดียว (ในระยะเริ่มแรกเชื่อมต่อด้วยความเร็ว 9,600 bps เสียค่าเช่าประมาณปีละ 2.5 ล้านบาท) ต่อมาเมื่อมีการใช้งานมากขึ้น ในปี พ.ศ.2536 เนคเทค ได้เช่าห้องชาร์เป็น Gateway ที่สอง ประเทศไทยที่ออกไปสู่อินเทอร์เน็ตจะปักจุบันได้มี Gateway ออกไปสู่อินเทอร์เน็ตเพิ่มเติมอีก เช่น ที่มหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ ซึ่งเป็น Gateway แรกที่เปิดบริการอินเทอร์เน็ต สำหรับภาคเอกชนในประเทศไทย ในปัจจุบันมีศูนย์บริการอินเทอร์เน็ต (Internet Service Provider) สำหรับประชาชนทั่วไป มากนาก

เครือข่ายไทยสามารถเข้ามาอยู่ร่วมเริ่งงานในปัจจุบัน มหาวิทยาลัยของรัฐทุกมหาวิทยาลัย ได้เข้าเชื่อมต่อกับไทยสารและสามารถออกสู่อินเทอร์เน็ตได้แล้ว ซึ่งในปัจจุบัน มีความพิเศษที่ได้มีความพิเศษและขยายเครือข่ายไทยสารอินเทอร์เน็ต ออกไปให้ครอบคลุมสถาบันการศึกษา อื่นๆ อีก เช่น มหาวิทยาลัยราชภัฏ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคลและโรงเรียนมัธยม

การเชื่อมต่อเครือข่ายของสถาบันต่างๆ กับไทยสาร จะอยู่ที่ความเร็ว แต่ก่อตั้งกันและผ่านช่องทางการสื่อสาร (Communication Channel) ที่แตกต่างกันความเร็วอาจจะเป็นที่ 9,600 Bps, 19.2 Kbps, 64 kbps และใช้ช่องทางการสื่อสาร ตั้งแต่การหมุนผ่านสายโทรศัพท์ (Dial-up) หรือใช้วงจรเช่า (Leased line) ขององค์กร โทรศัพท์ หรือการบริการจากภาคเอกชน หรือใช้ดาวเทียมเป็นต้น

เนื่องจากปัจจุบันตั้งแต่ปี พ.ศ. 2540 เป็นต้นไป การใช้งานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในระดับมหาวิทยาลัยของรัฐเริ่มจะอยู่ตัว และมีการใช้งานกว้างขวางมากขึ้น จึงมีความจำเป็นขยายเส้นทางการสื่อสารให้กว้างขึ้นเป็น 64 Kbps เป็นอย่างน้อย ประกอบกับทางเน็ตเก็ตได้รับเงินสนับสนุนจากงบประมาณแผ่นดินคงคลัง จึงได้มีการประชุมร่วมกันระหว่างผู้ใช้ในเครือข่ายไทย เพื่อหาแนวทางการร่วมมือกันออกแบบค่าใช้จ่ายในการเชื่อมต่อสู่อินเทอร์เน็ต โดยมหาวิทยาลัยจะต้องจ่ายค่าใช้จ่ายในการเชื่อมต่อสมทบให้เน็ตเก็ต ปีละ 240,000 บาท สำหรับการเชื่อมต่อที่ความเร็ว 64 Kbps (วันนี้ ๔๗๔๒ : ๗)

2.2 การบริการบนเว็บไซต์

เว็บเซิร์ฟเวอร์ คือ แอพพลิเคชันที่ทำหน้าที่รับ และประมวลผลเอกสาร ที่ถูกร้องขอจากผู้บริการอินเทอร์เน็ต ซึ่งเว็บเซิร์ฟเวอร์จะส่งเอกสารกลับไปแสดงผลให้ผู้บริการผ่านเบราว์เซอร์ เนื่องจากเว็บเซิร์ฟเวอร์จะถูกนำมาให้บริการอินเทอร์เน็ตแล้ว แต่อาจจะมีการประยุกต์ให้นำมาใช้กับเครือข่ายภายในองค์กร หรืออินเทอร์เน็ตได้เช่นกัน แต่เดิมนั้นเว็บเซิร์ฟเวอร์จะอยู่ในเครื่อง UNIX ที่มีประสิทธิภาพสูงสุดและราคาแพง ต่อมานี้เมื่ออินเทอร์เน็ตขยายความนิยมสูงผู้ใช้คอมพิวเตอร์ ทำให้มีการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่ทำหน้าที่เป็น เว็บเซิร์ฟเวอร์บนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล ซึ่งสามารถทำงานได้ทั้ง Windows95/98 และ Windows NT Server/Workstation ตัวอย่างเช่น

ตารางที่ 2-1 แสดงเว็บเซิร์ฟเวอร์

โปรแกรมเว็บเซิร์ฟเวอร์	ระบบปฏิบัติการ
Apacha	Unix
Netscape	Unix
Netscape Enterprise server 2.0	Unix และ Windows NT
Netscape FastTrack server 2.0	Unix และ Windows NT
Internet Information server 3.0 และ 4.0	Windows NT
Internet Information server 3.0	Windows 2000
Microsoft FrontPage server 97	Windows NT, Windows 96, Windows 98, Macintosh
O'Reukt Website server 1.1	Windows NT, Windows 96, Windows, 98
Personal Web Server 1.0 และ 4.0	Windows NT, Windows 96, Windows 98
Purveyoe Web server	Windows NT, Windows 96, Windows, 98

(ไฟศาล ไมลิติกุลมงคล, 2544 : 146)

โฮมเพจ (Home Page) เป็นผลผลิตของไฮเปอร์เทกซ์ (Hypertext) ที่ผู้เข้าไปใช้บริการ อินเทอร์เน็ตพับเห็นกันได้มากที่สุด และเป็นจุดเด่นให้ผู้ใช้บริการเกิดความสนใจที่จะใช้อินเทอร์เน็ตมากขึ้น นอกเหนือจากการทั่วไปผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต และศูนย์บริการเว็บ (Website) ทุกแห่ง ต่างมีโฮมเพจเป็นของตนเองเพื่อข้อมูลเบื้องต้นที่แสดงให้ผู้ใช้บริการสังเคราะห์ นับได้ว่าโฮมเพจเป็นหน้าตา เป็นการประชาสัมพันธ์ของสถานีหรือองค์กรนั้นๆ และสามารถเรียกข้อมูลอื่นๆ ซึ่งอาจ เชื่อมโยงต่อจากโฮมเพจว่า “เว็บเพจ” (Web Page) ด้วยการพัฒนาของไฮเปอร์เทกซ์ ให้เกิดภาษาใหม่ที่กล้ายเป็นมาตรฐานบนอินเทอร์เน็ต ภาษาหนึ่งที่นำมาใช้สร้างโฮมเพจและเว็บเพจบนอินเทอร์เน็ตกัน นั่นคือ ภาษา HTML (จิตเกณ พัฒนาครี, 2537 : 25)

เว็บเซอร์วิส (Web Service) เป็นการ “บริการ” ที่เป็นระบบซอฟต์แวร์ที่ออกแบบมาเพื่อสนับสนุนการทำงานระหว่างคอมพิวเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย โดยที่คณาที่ใช้ในการติดต่อถือสาระระหว่างคอมพิวเตอร์คือภาษาเอ็กซ์เชิฟ XML (XML) ตัวอย่างเช่น การบริการในการเช็คราคาหุ้นของตลาดหุ้นไทย ๆ ที่และอ่านข่าวจากแหล่งข่าว ๆ หลายที่โดยให้เฉพาะข่าวของบริษัทที่ผู้ขอใช้บริการสนใจ ผู้ให้บริการเว็บเซอร์วิสหนึ่งอาจจะเป็นผู้ของบริการเว็บเซอร์วิสอื่น ยกตัวอย่างเช่น เว็บเซอร์วิสที่ให้บริการข้อมูลก่อนการซื้อขายหุ้น อาจจะเป็นผู้ขอใช้บริการของเว็บเซอร์วิสที่ให้บริการการให้ข่าว

ความสามารถของเว็บเซอร์วิสที่ทำให้โปรแกรมคุยกับโปรแกรมได้นั้นเป็นจุดแข็งของเว็บเซอร์วิสเซต ที่สามารถจะเข้ามายังภาษาที่ต้องการ เช่น XML หรือ WSDL แต่ความสามารถนี้จะต้องมีความซับซ้อนและซับซ้อนมาก แต่ในทางกลับกัน ถ้าหากเราสามารถเขียนภาษา XML หรือ WSDL ที่สามารถเข้าใจกันได้แล้ว ก็จะทำให้เราสามารถใช้ภาษา XML ในการสื่อสารกับเว็บเซอร์วิสได้ แต่ในทางกลับกัน ถ้าหากเราไม่สามารถเขียนภาษา XML ที่สามารถเข้าใจกันได้ ก็จะต้องมีการแปลงภาษา XML ให้เป็นภาษาที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ เช่น WSDL ที่สามารถเข้าใจภาษา XML ได้ แต่ในทางกลับกัน ถ้าหากเราไม่สามารถเข้าใจภาษา XML ที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ ก็จะต้องมีการแปลงภาษา XML ให้เป็นภาษาที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ เช่น WSDL ที่สามารถเข้าใจภาษา XML ได้

นอกจาก XML จะถูกใช้ในการเป็นภาษาในการอธิบายการเรียกใช้เว็บเซอร์วิสแล้ว XML ยังเป็นภาษาที่ใช้ในการบันทึกข้อมูลระหว่างผู้ให้บริการและผู้ขอใช้บริการ เนื่องจาก XML เป็นภาษาที่สามารถเข้าใจได้โดยทั่วไป จึงทำให้ XML สามารถใช้ในการสื่อสารกับเว็บเซอร์วิสได้ แต่ในทางกลับกัน ถ้าหากเราไม่สามารถเข้าใจภาษา XML ที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ ก็จะต้องมีการแปลงภาษา XML ให้เป็นภาษาที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ เช่น WSDL ที่สามารถเข้าใจภาษา XML ได้ แต่ในทางกลับกัน ถ้าหากเราไม่สามารถเข้าใจภาษา XML ที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ ก็จะต้องมีการแปลงภาษา XML ให้เป็นภาษาที่เว็บเซอร์วิสสามารถเข้าใจได้ เช่น WSDL ที่สามารถเข้าใจภาษา XML ได้

เว็บเซอร์วิสเป็นไปได้อย่างอัตโนมัติ (เว็บเซอร์วิส, 2550 : 54)

2.3 การพัฒนาระบบ (System Development)

วงจรการพัฒนาระบบ (System Development Life Cycle) เป็นวงจรที่แสดงถึงกิจกรรม ต่างๆ ในแต่ละขั้นตอน ตั้งแต่เริ่มจนกระทั่งสำเร็จ วงจรพัฒนาระบบนี้จะทำให้เข้าใจถึงกิจกรรมพื้นฐาน และรายละเอียดต่างๆ ในแต่ละระบบ โดยมีอยู่ 7 ขั้นตอนด้วยกัน คือ

- 1) กำหนดปัญหา (Problem Definition)
- 2) วิเคราะห์ (Analysis)
- 3) ออกแบบ (Design)
- 4) พัฒนา (Development)
- 5) ทดสอบ (Testing)
- 6) ติดตั้ง (Implementation)
- 7) บำรุงรักษา (Maintenance)

2.3.1 กำหนดปัญหา (Problem Definition)

กำหนดปัญหา เนื่องจากขั้นตอนของการกำหนดขอบเขตของปัญหา สาเหตุของปัญหาจากคำดำเนินงานในปัจจุบัน ความเห็นเป็นไปได้ในการสร้างระบบใหม่ การกำหนดความต้องการ (Requirements) ระหว่างนักวิเคราะห์ระบบกับผู้ใช้งาน โดยข้อมูลเหล่านี้ได้จากการสัมภาษณ์ การรวบรวมข้อมูลจากการดำเนินต่างๆ เพื่อทำการสรุปเป็นข้อกำหนด (Requirements Specification) ที่ชัดเจน ในขั้นตอนนี้หากเป็นโครงการที่มีขนาดใหญ่ อาจเรียกขั้นตอนนี้ว่า ขั้นตอนของการศึกษาความเป็นไปได้ (Feasibility Study)

2.3.2 วิเคราะห์ (Analysis)

การวิเคราะห์เป็นขั้นตอนการวิเคราะห์การดำเนินงานของระบบปัจจุบัน โดยการนำ Requirements Specification ที่ได้มาจากการดำเนินงานของระบบปัจจุบัน ให้พัฒนาเป็นแบบจำลองโลจิคอล (Logical Model) และแบบจำลองข้อมูล (Data Model) ในรูปแบบของ E-R Diagram ทำให้ทราบถึงรายละเอียดขั้นตอนการดำเนินงานในระบบว่าประกอบไปด้วยอะไรบ้าง มีความเกี่ยวข้องหรือมีความสัมพันธ์กับสิ่งใด

2.3.3 ออกแบบ (Design)

การออกแบบเป็นขั้นตอนของการนำเอาผลลัพธ์ที่ได้จากการวิเคราะห์ทางโลจิคอลมาพัฒนาเป็น Physical Model ให้สอดคล้องกัน โดยการออกแบบจะเริ่มจากส่วนของอุปกรณ์และเทคโนโลยีต่างๆ และโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่นำมาพัฒนา การออกแบบจำลองข้อมูล (Data Model) การออกแบบรายงาน (Output Design) และการออกแบบซอฟต์แวร์ต่อไป ผู้ใช้งาน (User Interface) การจัดทำพจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) ซึ่งขั้นตอนของการวิเคราะห์และออกแบบจะมุ่งเน้นถึง การวิเคราะห์ มุ่งเน้นการแก้ปัญหาอะไร (What) และการออกแบบ มุ่งเน้นการแก้ไขปัญหาอย่างไร (How)

2.3.4 พัฒนา (Development)

การพัฒนาเป็นขั้นตอนของการพัฒนาโปรแกรม ด้วยการสร้างชุดคำสั่งหรือเขียนโปรแกรมเพื่อการสร้างระบบงาน โดยโปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาจะต้องพิจารณาถึงความเหมาะสมกับเทคโนโลยีที่ใช้งานอยู่ ซึ่งในปัจจุบันระดับสูงได้มีการพัฒนาในรูปแบบของ 4GL ซึ่งช่วยอำนวยความสะดวกต่อการพัฒนาร่วมทั้งมี CASE (Computer Aided Software Engineering) ต่างๆ มากมายให้เลือกใช้ตามความต้องการ

2.4.5 ทดสอบ (Testing)

การทดสอบระบบเป็นขั้นตอนการทดสอบระบบก่อนที่จะนำไปปฏิบัติใช้งานจริงทีมงานจะทำการทดสอบข้อมูลเบื้องต้นก่อน ด้วยสร้างข้อมูลจำลองเพื่อตรวจสอบการทำงาน

ของระบบ หากมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นก็จะข้อนกลับไปในขั้นตอนของการพัฒนาโปรแกรมใหม่โดย การทดสอบระบบนี้จะมีการตรวจสอบอยู่ 2 ส่วน คือ การตรวจสอบรูปแบบภาษาที่เขียน (Syntax) และ การตรวจสอบวัตถุประสงค์งานตรงกับความต้องการหรือไม่

2.3.6 ติดตั้ง (Implementation)

ขั้นตอนต่อมาหลังจากที่ได้ทำการทดสอบ จนมีความมั่นใจว่าระบบสามารถทำงานได้จริงตรงกับความต้องการของผู้ใช้งาน จากนั้นซึ่งดำเนินการติดตั้งระบบเพื่อใช้งานจริงต่อไป

2.3.7 บำรุงรักษา(Maintenance)

เป็นขั้นตอนของการปรับปรุงแก้ไขระบบหลังจากที่ได้มีการติดตั้งและใช้งานแล้วในขั้นตอนหน้าเกิดจากปัญหาของโปรแกรม(Bug) ซึ่ง โปรแกรมเมอร์จะต้องรีบแก้ไขให้ถูกต้องหรือเกิดจากความต้องการของผู้ใช้งานที่ต้องการเพิ่มโมดูลในการทำงานอื่นๆ ซึ่งทั้งนี้ก็จะเกี่ยวข้องกับ requirements specification ที่เคยตกลงกันก่อนหน้าด้วยดังนั้นในส่วนงานนี้จะคิดค่าใช้จ่ายเพิ่มหรือย่างไร เป็นเรื่องของรายละเอียดที่ผู้พัฒนาหรือผู้วิเคราะห์จะต้องดำเนินการกับผู้ว่าจังต่อไป (วงจรการพัฒนาระบบ, 2553 : 68)

2.4 ทฤษฎีการประเมิน

การประเมินเป็นคำที่มีผู้กล่าวถึงกันมากที่สุดคำหนึ่ง แต่มีความเข้าใจไม่ค่อยตรงกัน เมื่อกล่าวถึง การประเมิน จึงหมายถึงการกำหนดคุณภาพด้วยมาตรฐาน คือการติดตามผลการดำเนินงาน การสร้างเครื่องมือทดสอบ การวิเคราะห์ข้อมูล หรือการเขียนบรรยายกาศสรุปผลการปฏิบัติงาน แท้จริงแล้วการประเมินมีความสับซ้อนกว่าที่นั่นมา และความแตกต่างจากการบันทึกที่ชี้แจงเรื่องที่สำคัญที่สุด คือความสับสนในความหมายของคำเกิดขึ้น ได้เสมอ แม้แต่บรรดานักประเมินด้วยกันเอง ยังไม่สามารถมีความเห็นเป็นเอกฉันท์ว่าการประเมินคืออะไร จึงทำให้มีการมีคำนิยามของการประเมินอย่างหลากหลาย การทำความเข้าใจถึงความหมายของ “การประเมิน” จึงถือได้ว่าเป็นสิ่งสำคัญต่อการทำความเข้าใจทฤษฎี ดังนั้นจึงมีผู้ให้ความหมายของการประเมินไว้อ้างถูกต้อง

ไฟคาด หวังพานิช (2526 : 61) กล่าวว่า การประเมิน หมายถึง กระบวนการในการตรวจสอบ หรือการพิจารณาตัดสินคุณลักษณะของสิ่งหนึ่งสิ่งใดหรือของกิจกรรมใด ๆ เพื่อกำหนดคุณค่า คุณภาพ ความถูกต้อง เหมาะสม โดยอาศัยเกณฑ์ที่เป็นหลัก สรุปได้ว่า การประเมิน คือ การพิจารณา หรือกำหนดคุณค่าสิ่งต่าง ๆ ตามเกณฑ์ที่นั่น

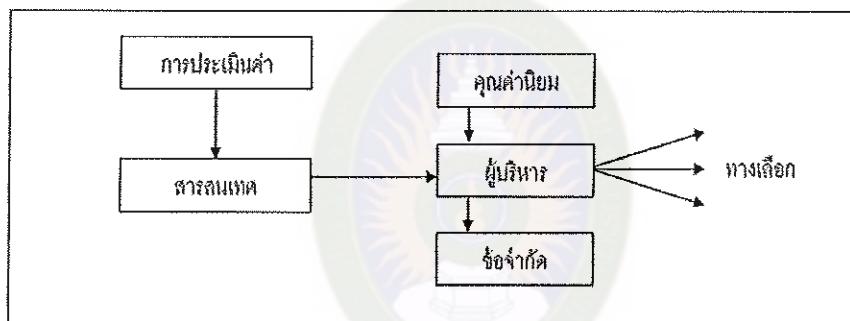
สมหวัง พิธิyanวัฒน์ (2544x : 113-114) กล่าวว่าในการประเมินคำสิ่งใดก็ตาม

จะต้องประกอบด้วย ส่วนประกอบการ (Performance) ที่ได้จากการวัด กับการตัดสินคุณค่าของส่วนประกอบการนั้น โดยการเปรียบเทียบส่วนประกอบการที่ได้จากการวัดกับเกณฑ์การประเมิน องค์ประกอบของการประเมินเขียนแสดงในรูปสมการ ดังนี้

$$\text{การประเมิน} = \text{การวัด} + \text{การตัดสินใจ}$$

(Evaluation) (Measurement) (Judgment)

การประเมินเป็นกระบวนการที่มุ่งตอบคำถาม How good? เพราะก่อให้เกิดสารสนเทศ (Information) เพื่อช่วยในการเป็นการตัดสินคุณค่าของสิ่งใดสิ่งหนึ่ง แสดงดังนี้



ภาพที่ 2-1 กระบวนการประเมิน
ที่มา (การประเมินงานวิจัยทางการศึกษา, 2545)

กรอนบาก (Cronbach, 1970) กล่าวว่า การประเมิน คือ การเก็บรวบรวมข้อมูลอย่างได้มาตรฐาน เพื่อนำไปสู่การตัดสินใจเกี่ยวกับโครงการ

บุรฉัษฐ์ เปี่ยมสมบูรณ์ (2538) กล่าวว่า การประเมินผลโครงการ หมายถึง กระบวนการที่มุ่งแสดงค่าตอบว่า โครงการบรรลุตามวัตถุประสงค์และหมายที่กำหนดไว้ตั้งแต่ต้นหรือไม่ ระดับใด จัดเป็นการประเมินผลลัพธ์และผลกระทบ ส่วนการมุ่งตอบคำถามที่ว่าการกำหนดงานในโครงการ เป็นไปตามแผนที่วางไว้หรือไม่ และมีอุปสรรคประการใด จัดเป็นการประเมินกระบวนการ นอกจากนั้นยังได้กล่าวถึงการนำเอาเราะเบี่ยบวิธีวิจัยประยุกต์ เอาระเบี่ยบวิธีวิจัยทางสังคมศาสตร์ และพหุติกรรมศาสตร์ มาประยุกต์ใช้เพื่อการศึกษาความสัมพันธ์เชิงสาเหตุและผลกระทบห่วงสิ่งที่ป้อนเข้า และสิ่งที่ส่งเพื่อศึกษาเปรียบเทียบระหว่างผลลัพธ์ที่พึงประมาณกับวัตถุประสงค์และเป้าประสงค์

เพื่อศึกษาสังเกตตรวจสอบผลลัพธ์ข้างเคียง ที่ไม่คาดคิด ไว้ล่วงหน้ารวมตลอดถึงเมื่อการติดตามควบคุม การปฏิบัติงานในขั้นการดำเนินการให้เป็นไปตามแนวทางหรือแบบแผนที่วางไว้ล่วงหน้า

ตารางที่ 2-2 ความหมายและตัวอย่างคำตามเกี่ยวกับเกณฑ์การวิจัยประเมินผลทั้ง 5 เกณฑ์

เกณฑ์การวิจัยประเมินผล	ความหมาย	ตัวอย่างคำตาม
1. ประสิทธิผล	เปรียบเทียบผลลัพธ์และผลกระทบของนโยบาย/แผนงาน/โครงการ กับวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้	นโยบาย/แผนงาน/โครงการ ประสบความสำเร็จตาม วัตถุประสงค์หรือไม่
2. ประสิทธิภาพ	เปรียบเทียบปัจจัยนำเข้ากับ ผลลัพธ์ ผลกระทบของ นโยบาย/แผนงาน/โครงการ	การปฏิบัติตามนโยบาย/ แผนงาน/โครงการ สื้นเปลืองทรัพยากรเทียบได นโยบาย/แผนงาน/โครงการ
3. ความพอใจ	เปรียบเทียบผลลัพธ์และ ผลกระทบของนโยบาย/ แผนงาน/โครงการกับความ ต้องการ	สามารถตอบสนองความ ต้องการ
4. ความเสมอภาค	ต้องการทั้งหมดของสังคม (หรืออุบัติของทั้งหมด ของปัญหา)	ทั้งหมดของสังคมได้หรือไม่ เพียงได
	เปรียบเทียบโอกาสที่จะ "ได้รับบริการสาธารณูปโภค นโยบาย/แผนงาน/โครงการ มีความเท่าเทียมกันสำหรับ ประชาชนทุกกลุ่มทุกพาก หรือไม่	- ครัวบ้างที่มีโอกาสหรือไม่ มี โอกาสได้รับผลลัพธ์และ ผลกระทบตามนโยบาย/ แผนงาน/โครงการ - ครัวบ้างที่ทราบหรือไม่
		ทราบเกี่ยวกับสิทธิ ประโยชน์ตามนโยบาย/ แผนงาน/โครงการ

ตารางที่ 2-2 (ต่อ)

เกณฑ์การวิจัยประเมินผล	ความหมาย	ตัวอย่างคำตาม
5. ความเป็นธรรม	<p>เปรียบเทียบว่าประชาชน</p> <p>ผู้เสียเปรียบในสังคมได้รับ ผลลัพธ์ และผลกระทบของนโยบาย/ แผนงาน/โครงการใน สัดส่วน เช่นใด เมื่อพิจารณารวมกับ ประชาชนผู้ได้เปรียบใน สังคม</p>	<p>- นโยบาย/แผนงาน/ โครงการ ถูกกำหนดขึ้นเพื่อประโยชน์ สำหรับผู้ได้เปรียบหรือผู้ เสียเปรียบ ในสังคมเป็นสำคัญ</p> <p>- นโยบาย/แผนงาน/ โครงการ ที่ดำเนินการอยู่นั้นก่อให้เกิด ผลกระทบต่อประชาชนโดย ส่วนรวมหรือเฉพาะต่อกลุ่ม กลุ่มประโยชน์ส่วนน้อย</p>

สรุป การประเมินผลเป็นการให้คำตัดสินอย่างเป็นระบบเกี่ยวกับผลลัพธ์ที่เกิดจากโครงการ
ทั้งทางตรง (Direct Effect) และทางอ้อม (Indirect Effect) ทั้งที่ตั้งใจ (Intended Effect) และโดยไม่ได้
ตั้งใจ (Unintended Effect) โดยเปรียบเทียบกับวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ในโครงการว่าเกิดขึ้นจริง
หรือไม่ ดังนั้นการประเมินโครงการ หมายถึง กระบวนการตรวจสอบและวัดสิ่งที่แผนได้กำหนดไว้
ในขั้นของการวางแผน และเมื่อนำแผนไปดำเนินการแล้ว สิ่งที่เปลี่ยนแปลงและเกิดขึ้นนั้นเป็นไป
ตามที่กำหนดและคาดหมาย ไม่เพียงใด โดยนำเสนอผลที่วัดได้มาพิจารณาวิเคราะห์เปรียบเทียบกับแผน
ที่กำหนดไว้ จึงทำให้รู้ได้ว่าสิ่งที่แผนต้องการกับผลที่เกิดขึ้นจริงตรงกันหรือแตกต่างกันเพียงใด
ด้วยเหตุผลอะไรบ้าง เป็นเหตุผลจากปัจจัยภายนอกหรือภายในของแผนอย่างไร เพื่อผู้วางแผนจะได้
นำโครงการไปพิจารณาและใช้ประกอบการตัดสินใจต่อไป

2.5 รูปแบบการประเมิน

รูปแบบการประเมินโครงการทางการศึกษา มีอยู่ทั้งหมด 4 รูปแบบ คือ

1. รูปแบบที่มีคุณมุ่งหมายเป็นหลัก แนวคิดนี้ คือ ไทเลอร์ (Tyler) และมอนด์ (Hammond) ataba (Taba) และเมฟเฟลเซลและไมเคิล (Metfesel and Michael)

2. รูปแบบที่ยึดเกณฑ์ภายนอกเป็นหลัก ได้แก่ สคริฟเว่น (Scriven) และของ สเตก (Stake) เป็นรูปแบบที่ใช้ตัดสินคุณค่า

3. รูปแบบที่ยึดเกณฑ์ภายในเป็นหลัก ได้แก่ รูปแบบของสมาคมภาคกลางหนึ่ง

ของเมริกา

4. รูปแบบที่ช่วยในการตัดสินใจ เป็นรูปแบบการประเมินที่ช่วยในการหาข้อมูล เพื่อช่วยในการตัดสินใจของผู้บริหารในการดำเนินงานของโครงการ ได้แก่ รูปแบบการประเมินของสตันไฟลเบิม (Stuffelbeam) ของอัลกิน(Alkin)และ โพรวัส (Provous) ซึ่งแต่ละรูปแบบมีข้อจำกัด และลักษณะแตกต่างกัน

2.5.1 รูปแบบการประเมินแบบชีป (CIPP Model)

มีจุดมุ่งหมายเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูลข้อมูลหรือสารสนเทศ เพื่อนำไปใช้ในการตัดสินใจทางเลือกที่เหมาะสม ในการประเมินนั้นผู้ประเมินจากสิ่งที่ประเมิน 4 ประการ

1. สภาพแวดล้อม เพื่อพัฒนาจุดมุ่งหมายของโครงการ
2. ปัจจัยเบื้องต้น เพื่อออกรอบโครงการ
3. กระบวนการ เพื่อประเมินขั้นตอนในการดำเนินการตามโครงการ
4. ผลผลิต เพื่อประเมินผลสัมฤทธิ์ตามโครงการ

2.5.2 วิธีการประเมินสภาพแวดล้อมมี 2 วิธี คือ

1. การประเมินสภาพแวดล้อม เพื่อหาโอกาสและแรงกดดันจากภายนอกระบบ (Contingency Mode) เพื่อให้ได้ข้อมูลมาพัฒนาส่งเสริมโครงการให้ดีขึ้น คำตามที่ใช้ในการประเมินสภาพแวดล้อมแบบ (Contingency Mode) คือคำตามประเภท "ถ้า.....แล้ว..."

2. การประเมินโดยการเปรียบเทียบ ระหว่างปฏิบัติจริง (Actual result) กับวัตถุประสงค์ที่วางไว้ (Congruence Mode) การประเมินแบบนี้ทำให้เราทราบว่าวัตถุประสงค์ใดบ้างที่ไม่สามารถบรรลุได้

2.5.3 การประเมินปัจจัยเบื้องต้น (Input Evaluation)

1. ความสามารถของหน่วยงานหรือตัวแทนในการจัดการโครงการ
 2. ยุทธวิธีที่ใช้ในการบรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการ
 3. การให้ได้รับความช่วยเหลือในด้านต่าง ๆ ซึ่งจะช่วยให้โครงการดำเนินไปได้ผลที่ได้จากการประเมิน คือ การวิเคราะห์รูปแบบวิธีการที่ใช้ในรูปของราคาและกำไรที่จะได้รับ (Cost and benefit)

รูปแบบของคำตาม เช่น วัตถุประสงค์จะกำหนดวิธีการได้หรือไม่ และจะประสบความสำเร็จหรือไม่ ฯลฯ โดยคำตามที่จะใช้มีตั้งแต่ระดับกว้าง ๆ และคำตามเฉพาะ

การประเมินกระบวนการทำงานเป็นต้องได้รับการเตรียมการเพื่อให้ได้ข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) แก่ผู้รับผิดชอบและผู้ดำเนินการทุกลำดับขั้น การประเมินกระบวนการมีวัตถุประสงค์ 3 ประการ คือ

1. เพื่อหาและทำนายข้อบกพร่องของกระบวนการหรือการดำเนินการตามขั้นตอนที่วางไว้

2. เพื่อร่วมสารสนเทศสำหรับผู้ตัดสินใจวางแผนงาน
3. เพื่อเป็นรายงานสะสุมถึงการปฏิบัติต่างๆ ที่เกิดขึ้น

2.5.4 ยุทธวิธีในการประเมินกระบวนการ

1. แสดงให้เห็นหรือกระตุนเตือนถึงศักยภาพของทรัพยากร ที่ทำให้เกิดความล้มเหลวในโครงการ

2. เกี่ยวกับการวางแผนโครงการและการตัดสินใจนวางแผน โดยผู้อำนวยการโครงการระหว่างการดำเนินการโครงการนั้น

3. บอกถ้อยคำสำคัญให้กู้จากโครงการ

2.5.4 ส่วนประกอบที่เป็นหัวใจสำคัญของการประเมินกระบวนการ

1. การจัดหนักประเมินกระบวนการเด่นเวลา

2. เครื่องมือที่เป็นตัวชี้วัดในกระบวนการ

3. การร่วมประชุมอย่างสม่ำเสมอระหว่างนักประเมินกระบวนการและบุคลากรในโครงการหรือในแผนงาน

4. ปรับปรุงโครงสร้างการประเมินอยู่เป็นนิจสิน

โดยสรุปภายใต้การประเมินกระบวนการ สารสนเทศจะถูกวิเคราะห์รวมและนำเสนอเท่าที่ผู้ดำเนินโครงการต้องการสารสนเทศนั้นอาจจะเบื้องต้นเจ้าเป็น เอกพารอย่างยิ่งในการคาดคะเนล่วงหน้า และการปฏิบัติเพื่อแก้ไขปัญหาท่านนั้น แต่ยังต้องบันทึกสารสนเทศของกระบวนการสำหรับเปลี่ยนหมายของความสำเร็จของโครงการด้วย

2.5.5 การประเมินผลผลิต

มีจุดมุ่งหมายเพื่อวัดและแปลความหมายของความสำเร็จ ไม่เฉพาะมีคุณภาพเท่านั้น ของโครงการนั้น แต่ยังมีความจำเป็นอย่างยิ่งในระหว่างการปฏิบัติโครงการด้วย การประเมินผลผลิตคือดูว่ากำหนดวัตถุประสงค์นั้นนำไปใช้ได้หรือไม่ เกณฑ์การวัดที่สัมพันธ์กับวัตถุประสงค์ของการจัดกิจกรรมคืออะไร เปรียบเทียบผลที่วัดได้กับมาตรฐานสัมบูรณ์ หรือมาตรฐานสัมพัทธ์ ที่กำหนดไว้ ก่อนและทำการแปลความหมายถึงเหตุของสิ่งที่เกิดขึ้น โดยอาศัยรายงานจากการประเมินบริบท ปัจจัยนำเข้าและกระบวนการร่วมด้วย

ที่ผ่านมาการประเมินมีความหมายเพียงส่วนที่เป็นการประเมินผลผลิตเท่านั้น ถึงแม้ว่าจะมีการประเมินแบบอื่นที่ต่างจากการประเมินผลผลิต การประเมินสภาพแวดล้อมและการประเมินผลผลิตจะประเมินสิ่งที่มีอยู่ว่าบรรลุเป้าหมายโดยย่างมีระบบ

การประเมินปัจจัยนำเข้า และการประเมินผลผลิตสามารถที่จะแยกให้เห็นได้เจ้าย การประเมินปัจจัยนำเข้าจะเกิดขึ้นก่อนดำเนินการเปลี่ยนแปลงโครงการและการประเมินผลผลิตจะเกิดขึ้นในระหว่างและหลังโครงการในขณะที่การประเมินสภาพแวดล้อมกำหนดสิ่งจำเพาะ สำหรับ การประเมินผลผลิต การประเมินปัจจัยนำเข้า ก็แสดงสิ่งจำเพาะสำหรับการประเมินกระบวนการ

การประเมินผลผลิตจะสืบสานสิ่งที่มีอยู่ว่าได้บรรลุวัตถุประสงค์ไปแล้วหรือกำลังจะบรรลุ แต่การประเมินกระบวนการจะประเมินสิ่งที่มีอยู่ว่าระเบียบการนั้นได้รับการกระทำไปตามที่ตั้งใจไว้หรือไม่ การประเมินทั้ง 2 ชนิดจะให้เขียนข้อมูลย้อนกลับสำหรับการควบคุมและพัฒนาการเปลี่ยนแปลงระเบียบปฏิบัติในกระบวนการ (รูปแบบการประเมิน, 2552 : 45)

2.6 งานวิจัยที่เกี่ยว

พิศิษฐ์ ตัณฑวัลย์ (2545 : 34) การประเมินงานวิจัยทางการศึกษาของกล่าวไว้ว่า การประเมิน ในที่นั้นใช้คำกล่าวที่ว่า เป็นการพิจารณาวิเคราะห์เพื่อบ่งชี้คุณค่า คุณภาพของผลผลิตสำเร็จรูปฯ ที่ปรากฏ โดยมีเกณฑ์ที่ได้รับการกำหนดขึ้นไว้เป็นแนวทางในการบ่งชี้ระดับคุณภาพของผลผลิตที่มุ่งเน้นประเมินนั้นๆ

จากนิยามดังกล่าว การประเมิน ในที่นี้จึงมีจุดเน้นของความหมายไปในลักษณะของ การประเมินผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินงานใดๆ เป็นส่วนสำคัญ และมีจุดเน้นของการประเมินอยู่ตรง การประเมินภายใน (Internal Evaluation)

พิศิษฐ์ ตัณฑวัลย์ เห็นว่าสามารถนำมาใช้เป็นทิศทางที่จะนำไปสู่การประเมินวิจัย ได้ทั้งนี้ในการประเมินงานวิจัยนั้น คำตาม 2 คำตามหลักๆ ที่ควรพิจารณา คือ

- 1) โครงการเป็นผู้ประเมินวิจัยในแต่ละครั้ง
- 2) งานวิจัยแต่ละชิ้นควรจะมีมาตรฐานการในการประเมินอย่างไร

สำหรับคำตามที่ว่า โครงการเป็นผู้ประเมินงานวิจัยแต่ละชิ้นนั้น ในทั้งหมดของพิศิษฐ์

ตัณฑวัลย์เห็นว่าประเมินควรจะเป็นผู้รู้ผู้เรียนผู้เชี่ยวชาญในเฉพาะสาขานั้นๆ การให้ผู้เชี่ยวชาญ เกาะพะสาขาวิชาเป็นผู้ประเมินนั้นๆ มีแหล่งแนวคิดสนับสนุน คือ สถาฟเฟลนีม และคณะ ได้เคย วิเคราะห์นิยามของคำว่าการประเมิน และได้ผลสรุปนิยามความหมายของคำว่าได้ว่า มีความหมายถึง ที่มีคนใช้กันอยู่คือ นิยามที่ว่า การประเมิน ความหมายของคำดังกล่าวได้ว่า การประเมิน คือ การ ตัดสินใจของเชี่ยวชาญ

สุรเชษฐ์ สุทธิรัตนพร (2550 : 25) ระบบสอบตามออนไลน์สำหรับการวิจัยทางพุตติกรรม
ศาสตร์และสังคมศาสตร์ของได้กล่าวไว้ว่า การพัฒนาระบบแบบสอบตามออนไลน์ สำหรับการวิจัย
ทางพุตติกรรมศาสตร์และสังคมศาสตร์ในครั้งนี้ จะช่วยให้นักวิจัยที่ไม่มีความชำนาญในการเขียน
โปรแกรมคอมพิวเตอร์สามารถใช้เป็นเครื่องมือในการสร้างแบบสอบถามออนไลน์ในรูปแบบของ
คำถาม 5 รูปแบบ คือแบบเปิด แบบปิด แบบเลือกตอบ แบบตรวจรายการ แบบเลือกตอบตามลำดับ
และแบบประเมินค่า โดยที่ผู้วิจัยเพียงมีความรู้ทางด้านการใช้งานอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น ไม่จำเป็นต้องมี
ความรู้ทางด้านการเขียนโปรแกรมขั้นสูงก็สามารถที่จะสร้างแบบสอบถามออนไลน์ได้ สามารถที่จะ
ใช้เป็นเครื่องมือในการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างที่เป็นผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ตและส่งข้อความการตอบ
แบบสอบถามและทำการบันทึกในระบบแบบสอบถามออนไลน์ได้ทันที และสามารถที่จะนำข้อมูลที่
ขัดแย้งจากการแบบสอบถามออนไลน์นี้ ไปวิเคราะห์ผลลัพธ์ด้วยโปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติต่อไป
ได้ทันทีและยังประหยัดเวลาและแรงงานกว่าในการจัดสร้างแบบสอบถามที่เป็นกระดาษ เพราะระบบ
แบบสอบถามออนไลน์นี้ไม่ต้องใช้กระดาษและการพิมพ์ซ้ำในกระดาษ และสามารถใช้ซ้ำได้มากกว่า
นักวิจัยจะได้ข้อมูลเพียงพอ และด้วยคุณเด่นของเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตทำให้ระบบแบบสอบถาม
ออนไลน์ฯ สามารถเก็บข้อมูลได้พร้อมๆ กันจากหลายสถานที่ และสามารถนำข้อมูลที่จัดเก็บไว้ไปใช้
ในทันที ที่สิ้นสุดการเก็บข้อมูลหรือเมื่อข้อมูลเพียงพอต่อการทำวิจัย ตามที่นักวิจัยผู้สร้างแบบสอบถาม
ต้องการ

ผลการวิจัย

1. ได้ระบบสอบตามออนไลน์สำหรับการวิจัยทางพุติกรรมศาสตร์และสังคมศาสตร์ที่มี
ความสามารถดังนี้
 - 1.1 ระบบฟอร์มสำหรับการสร้างแบบสอบถามออนไลน์
 - 1.2 ระบบส่งแบบสอบถามออนไลน์ไปเก็บข้อมูลผ่านทางอีเมล์ได้
 - 1.3 ระบบบันทึกข้อมูลการตอบแบบสอบถามออนไลน์ได้
 - 1.4 ระบบวิเคราะห์ผล ค่าสถิติเบื้องต้นจากข้อมูลได้รับ
 - 1.5 ระบบสร้างเพิ่มข้อมูลสำหรับนำข้อมูลสู่โปรแกรมวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ
 2. ผลการการประเมินประสิทธิผลการใช้งานระบบแบบสอบถามออนไลน์ พน ว่า
ภาพรวมของการระบบอยู่ในเกณฑ์ดี ข้อมูลผลลัพธ์ของระบบมีความถูกต้องดี ระบบมี
ความสะดวกในการใช้งานคือประโยชน์ที่ได้รับจากการใช้งานระบบมาก และคุณมีอ
ปรากอบการใช้งานระบบมีความชัดเจนดี

แต่ควรจะมีเกณฑ์การประเมินที่กำหนดไว้พอเป็นแนวทางเพื่อให้เกิดความเป็นประสิทธิภาพในการประเมินสำหรับในรายละเอียดของการพิจารณาให้ระดับคุณค่าของงานวิจัยแต่ละชีวันนั้น ควรจะเป็นหน้าที่ของผู้เชี่ยวชาญที่มีความเชี่ยวชาญเฉพาะสาขาที่คำนึงไปอย่างเป็นประสิทธิภาพโดยแนวคิดตามเชิงประเมินเป็นทางของการตัดสินระดับคุณภาพ



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY