

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

คำถามถ่วงที่ว่า “ คณิตศาสตร์เป็นประตู และกุญแจของวิทยาศาสตร์ ” หรือ คณิตศาสตร์ เป็นราชินีของวิทยาศาสตร์ ” เป็นการซึ่งให้เห็นถึงความสำคัญที่คณิตศาสตร์มีต่อวิทยาศาสตร์ใน ด้านการศึกษา จะเห็นว่าคณิตศาสตร์เป็นรากฐานของศาสตร์อื่นทั้งปวง ถ้าเทียบศาสตร์สาขาอื่น เป็นกิ่งก้านของต้นไม้ คณิตศาสตร์คงเปรียบได้กับรากแก้ว (พิชัย ศรีจิตไพบูลย์ พ.ศ. 2533 : 62)

คณิตศาสตร์เป็นวิชาพื้นฐานสำคัญของการแก้ปัญหา การให้เหตุผลในเชิงตริง ด้วยความสำคัญ ของคณิตศาสตร์หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 ได้จัดให้มีกลุ่มสาระการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ที่ถือว่าเป็นเครื่องมือในการศึกษาวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี ตลอดจนศาสตร์ อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง และคณิตศาสตร์ยังช่วยพัฒนาคนให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ มีความสมดุลทั้งทาง ร่างกาย จิตใจ ศติปัญญา และอารมณ์ สามารถคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น และสามารถอยู่ ร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างมีความสุข (กรมวิชาการ. 2544 ค : 1) ตามพระราชบัญญัติการศึกษา แห่งชาติ พุทธศักราช 2542 มาตรา 22 กำหนดแนวทางในการจัดการศึกษาไว้ว่า การจัด การศึกษาต้องยึดหลักว่าผู้เรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และถือว่า ผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด

จะนั่นก็อยู่ส่วน แต่ผู้จัดการศึกษาจะต้องเปลี่ยนแปลงบทบาทจากการเป็นผู้ชี้นำ ผู้ถ่ายทอดความรู้ไปเป็นผู้ช่วยเหลือส่งเสริม และสนับสนุนผู้เรียนในการแสวงหาความรู้จากสื่อ แหล่งเรียนรู้ต่างๆ และให้ข้อมูลที่ถูกต้องแก่ผู้เรียน เพื่อนำข้อมูลเหล่านั้นไปใช้สร้างสรรค์ ความรู้ของตน กระบวนการจัดการเรียนรู้ต้องส่งเสริมให้นักเรียนได้พัฒนาตามธรรมชาติ และ เติมเต็มตามศักยภาพ กระบวนการเรียนรู้ที่พึงประสงค์คือกระบวนการทางปัญญาที่พัฒนาต่อเนื่อง ตลอดชีวิต สามารถเรียนรู้ได้ทุกเวลาทุกสถานที่ บูรณาการเนื้อหา ตามความเหมาะสมของ ระดับการศึกษา เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับตนเองและความสัมพันธ์ของตัวเองกับสังคม สาธารณะเรียนรู้สอดคล้องกับความต้องการ และความสนใจของนักเรียนทันสมัย เน้นกระบวนการเรียนรู้ตาม ศักยภาพ การปฏิบัติจริง ได้เรียนรู้ตามสภาพจริง โดยครู มีส่วนเกี่ยวข้องทุกฝ่าย ร่วมกันจัด บรรยากาศให้อิ่มต่อการเรียนรู้ และมุ่งประโภชน์ของนักเรียนเป็นสำคัญการจัดการเรียนรู้ตาม

หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน น่องจากจะมุ่งปลูกฝังค่านิยม คุณธรรม คิดเชิงสร้างสรรค์ คิดอย่างมีวิจารณญาณแล้ว ยังมุ่งพัฒนาความสามารถทาง อารมณ์ โดยการปลูกฝังให้ผู้เรียนเห็นคุณค่าของตนเอง เข้าใจตนเองเห็นอกเห็นใจผู้อื่น สามารถแก้ปัญหาข้อขัดแย้งทางอารมณ์ได้อย่างถูกต้องเหมาะสม (กระทรวงศึกษาธิการ . 2544 : 21)

ดังนั้นจะเห็นว่า การจัดการเรียนรู้ดังกล่าวข้างต้น สอดคล้องกับการจัดการเรียนรู้ ตามแนวคิดของทฤษฎีคณศาสตร์คิวทิสต์ (Constructivist) ซึ่งเชื่อว่ากระบวนการเรียนรู้เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นภายใน นักเรียนเป็นผู้สร้าง (Construct) ความรู้จากความพยายามที่จะ เข้าใจประสบการณ์เดิม สู่ประสบการณ์ใหม่ ด้วยกระบวนการพิสูจน์อย่างมีเหตุผล เป็น ความรู้ที่เกิดจากการ ไตรตรอง การคิดวิเคราะห์ ส่งเสริมให้นักเรียนได้สร้างองค์ความรู้ด้วย ตนเองอย่างมีความหมาย และแสวงหาความรู้ตลอดชีวิตด้วยการลงมือกระทำและกระบวนการ สร้างความรู้เกิดจากการกระทำการกระทำโดยที่นักเรียนเป็นผู้สร้างความรู้ ผ่านกระบวนการทางจิตวิทยา ด้วยตนเองโดยพื้นฐานความเชื่อที่ว่าครูผู้สอนไม่สามารถปรับเปลี่ยนโครงสร้างทางปัญญาของ นักเรียน ได้ แต่สามารถจัดสภาพแวดล้อมทางการเรียนรู้ที่เอื้อให้นักเรียนปรับโครงสร้างทาง ปัญญาโดย การจัดสถานการณ์ปัญหา (Problem – Base) ให้เกิดภาวะเสียสมดุลก่อให้เกิด ความขัดแย้งทางปัญญาขึ้นเป็นแรงจูงใจให้นักเรียนสร้างความรู้ เพื่อจัดความขัดแย้งทางปัญญา นั้น (สมุด อัชญะเจริญ. 2545 : 45)

จากหลักการ และทฤษฎีที่กล่าวมา มีผู้วิจัยหลายท่าน ได้นำกิจกรรมการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ตามแนวคิดทฤษฎีคณศาสตร์คิวทิสต์ เช่น ไฟพยอม พิมพาเรือ (2543 : 75) ได้มี การศึกษาพบว่า การสอนคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วน โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ตามแนวคิดทฤษฎีคณศาสตร์คิวทิสต์ ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด ตุ่มมา เอกอรัมย์ (2549 : 96) ได้ศึกษาการสอนคณิตศาสตร์ เรื่องรูปสามเหลี่ยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้ การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนตามแนวคิดทฤษฎีคณศาสตร์คิวทิสต์ ทำให้ผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนของนักเรียนสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด อรุณ มาวัน (2549 : 80) ได้ศึกษาพบว่า การสอนคณิตศาสตร์ เรื่อง เลขยกกำลัง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ใช้การจัดกิจกรรมการเรียน การสอนตามแนวคิดทฤษฎีคณศาสตร์คิวทิสต์ ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนสูงกว่า เกณฑ์ที่กำหนด

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนอนุบาลพยัคฆ์ภูมิพิสัย อำเภอพยัคฆ์ภูมิพิสัย จังหวัดมหาสารคามประสบปัญหาเกี่ยวกับ เรื่องทศนิยมซึ่งมีนักเรียนไม่ผ่านจุดประสงค์จำนวน

83 คน กิตเป็นร้อยละ 56.84 ในปีการศึกษา 2552 ผู้วิจัยสามารถอวิเคราะห์ และสรุปปัญหาได้ 4 ประเด็น คือ (1) ด้านครูผู้สอนที่จัดการเรียนการสอนโดยยึดครูเป็นศูนย์กลาง ครูขาด การเตรียมการสอน ขาดเทคนิค และวิธีสอน เน้นให้นักเรียนทำตามมากกว่าให้นักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจในมโนมติและกระบวนการแก้ปัญหา (2) ด้านนักเรียน นักเรียนส่วนใหญ่ขาด การคุ้ยแคลเอามาใช้สู่การสอน ขาดแนวคิดในการแก้ปัญหาที่หลากหลาย เนื่องจากจำเพียงวิธีเดียวที่ครูสอนในการหาคำตอบเท่านั้นนักเรียนไม่สนใจเรียน ไม่รับการส่งเสริมให้เรียนร่วมกัน เป็นกลุ่ม ทำให้นักเรียนขาดทักษะในการทำงาน (3) ด้านเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ เป็นปัญหาต่อ การเรียนมากคือ เรื่องการบวก การลบ และการคูณทศนิยม ซึ่งเป็นความสามารถในการ เชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ (4) ด้านสภาพแวดล้อม บรรยากาศทั้งภายใน และภายนอกห้องเรียน แม้จะมีความร่วมรื่นแต่ทุกอย่างอยู่ในลักษณะคงที่ แบบจะไม่มี การเปลี่ยนแปลงใด ๆ เลย ประสบการณ์การสอนของครู ตลอดจนความรู้พื้นฐานของนักเรียน ความพร้อมด้านอุปกรณ์การสอน ล้วนไม่เอื้ออำนวยต่อการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียน ทั้งสิ้น

จากรายงานผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนจากฝ่ายวิชาการ ในปีการศึกษา 2550 – 2551 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำกว่า ทุกกลุ่มสาระ โดยเฉพาะวิชาคณิตศาสตร์ มี คะแนนเฉลี่ย 58.63 และ 56.79 ตามลำดับจากคะแนนเต็ม 100 คะแนน โดยเฉพาะอย่างยิ่ง รายงานผลการทดสอบคุณภาพการศึกษาระดับชาติ (NT) เมื่อปีการศึกษา 2551 โรงเรียน อนุบาลพยัคฆภูมิพิสัย ได้ระดับผลการเรียนเฉลี่ยของวิชาคณิตศาสตร์ในชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เพียง 45.78 % (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2. 2551 : 25)

จากเหตุผลที่กล่าวมาข้างต้น ทำให้ผู้วิจัยสนใจที่จะหาแนวทางในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ที่ทำให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงขึ้น โดยการจัดกิจกรรม การเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เรื่องการบวก การลบ และการคูณทศนิยม เพื่อออกแบบและพัฒนาการจัดการเรียนรู้ โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดของทฤษฎีคอน สตรัคติวิสต์ ซึ่งเป็นแนวทาง ในการพัฒนาการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ให้น่าสนใจ นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง ฝึกปฏิบัติตามสถานการณ์จริง ได้เรียนรู้เป็นกลุ่ม ทำให้นักเรียนได้ พัฒนาตนเองทั้ง 3 ด้าน ด้านความรู้ ด้านทักษะกระบวนการ และด้านคุณลักษณะอันพึง ประสงค์ เพื่อให้นักเรียนเป็น คนเก่ง คนดี และมีความสุข ตามเจตนาของโรงเรียนบัญญัติ การศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2545

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิชาคอมพิทศานตร์ ตามแนวคิดของทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่องการบวก การลบ และการคูณทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
2. เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาคอมพิทศานตร์ เรื่องการบวก การลบ และ การคูณทศนิยม ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเฉลี่ย ถึงร้อยละ 70 และนักเรียนร้อยละ 70 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมด มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ตั้งแต่ร้อยละ 70 ขึ้นไป

ขอบเขตการวิจัย

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 ของโรงเรียนอนุบาลพยัคฆ์ภูมิพิสัย อำเภอพยัคฆ์ภูมิพิสัย จังหวัดมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2 จำนวน 4 ห้องเรียน นักเรียน 146 คน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 ของโรงเรียนอนุบาลพยัคฆ์ภูมิพิสัย อำเภอพยัคฆ์ภูมิพิสัย จังหวัดมหาสารคาม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2 จำนวน 35 คน ได้มาโดยวิธีสุ่มกลุ่ม (Cluster Random Sampling) โดยการจับฉลาก จากทั้งหมด 4 ห้องเรียน เพื่อใช้เป็นกลุ่มทดลอง 1 ห้องเรียน ซึ่งมีนักเรียนจำนวน 35 คน

2. ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย

2.1 ตัวแปรอิสระ (Independent Variable) ได้แก่ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ตามแนวคิดของทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6

2.2 ตัวแปรตาม (Dependent Variable) ได้แก่ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชา คอมพิทศานตร์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

3. เนื้อหาที่ใช้ในการทดลอง เป็นเนื้อหาวิชาคอมพิทศานตร์ เรื่องการบวก การลบ และ การคูณทศนิยม ตามหลักสูตรสถานศึกษา โรงเรียนอนุบาลพยัคฆ์ภูมิพิสัย พุทธศักราช 2546

4. ระยะเวลาในการทดลอง ผู้วิจัยใช้เวลาในการทดลองในภาคเรียนที่ 1 ปี การศึกษา 2552 ระหว่างวันที่ 3 สิงหาคม 2552 ถึงวันที่ 20 สิงหาคม 2552 โดยรวมทดสอบ ก่อนเรียน และหลังเรียน

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. การวิจัยเชิงปฏิบัติการ หมายถึง กระบวนการศึกษาค้นคว้าร่วมกันอย่างเป็นระบบ ของกลุ่มผู้ปฏิบัติงาน เพื่อทำความเข้าใจต่อปัญหา หรือข้อสงสัยที่กำลังเผชิญอยู่ โดยครุเป็นผู้จัดกิจกรรมการเรียนการสอนด้วยตนเอง ที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงที่ดีขึ้น มีการวิเคราะห์ วิจารณ์ ผลการปฏิบัติ จากการใช้งานปฎิบัติ 4 วงจร

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง คะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียนแบบอิงเกณฑ์ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น โดยมีจุดประสงค์เพื่อใช้วัดความรู้ ความเข้าใจในการเรียนของนักเรียน หลังสิ้นสุดกระบวนการสอน

3. กิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดของทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ หมายถึง การจัดกิจกรรม การเรียนรู้ตามหลักการ และข้อตกลงเบื้องต้นของการเรียนรู้ตามแนวคิดของทฤษฎี คอนสตรัคติวิสต์ ที่ผู้วิจัยนำมาใช้ ในความหมายเฉพาะ ซึ่งประกอบด้วยกิจกรรม 4 ขั้นตอน ดังนี้

3.1 ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน ครุจะจัดขุคประสงค์การเรียนรู้ให้นักเรียนทราบ จากนั้น ครุเตรียมความพร้อมของนักเรียน โดยการทบทวนความรู้เดิม ครุจะกระตุ้นให้นักเรียนระลึกถึง ประสบการณ์เดิมที่เกี่ยวข้อง และไม่เกี่ยวข้อง โดยตรงกับเนื้อหาใหม่ ด้วยวิธีการต่าง ๆ เช่น การตั้งคำถามให้นักเรียนตอบสร้างโจทย์ปัญหาให้นักเรียนทำ หรือให้นักเรียนล่นเกมเป็นต้น เพื่อเป็นแรงจูงใจในการเรียนเนื้อหาใหม่ และพัฒนาในการสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา

3.2 ขั้นสอน ประกอบด้วย 3 ขั้นตอนคือ

3.2.1 ขั้นสร้างความขัดแย้งทางปัญญา

ครุเสนอสถานการณ์ที่เป็นปัญหาที่จะนำไปสู่การสร้างโครงสร้างใหม่ ทางปัญญา ให้นักเรียนคิดแก้ปัญหาเป็นรายบุคคล

3.2.2 ขั้นกิจกรรมไตรตรอง

กลุ่มย่อย

1) จัดนักเรียนเข้ากลุ่มย่อยแบบคลัสเตอร์ สามารถ กลุ่มละ 4 – 5 คน นักเรียนแต่ละคน เสนอวิธีการ และคำตอบต่อกลุ่มของตน

2) นักเรียนในกลุ่มย่อย ตรวจสอบวิธีการ และคำตอบของสมาชิกใน กลุ่ม โดยการอภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็นซึ่งกันและกัน

3) กลุ่มย่อยทำการทดลองเลือกวิธีที่เป็นที่ยอมรับได้ของนักเรียนทุกคน ในกลุ่มและช่วยกันทำให้นักเรียนทุกคนในกลุ่มนี้ความพร้อม ที่จะเป็นตัวแทนในการนำเสนอผลงานของกลุ่ม ตอบข้อซักถาม และชี้แจงเหตุผลต่อกลุ่มใหญ่ได้

กลุ่มใหญ่

1) ครูสู่มตัวแทนกลุ่มย่อยแต่ละกลุ่ม เสนอวิธีทำการทดลองให้กลุ่มอื่น เสนอสถานการณ์ตัวอย่างหรือเหตุผลมาค้าน วิธีทำที่ยังค้านได้ถูกสู่มอื่น ๆ ไม่สามารถค้านได้ ครูจะจะเป็นผู้ค้านเอง วิธีทำที่ถูกค้านจะตกไป ส่วนวิธีทำที่ไม่ถูกค้าน จะเป็นที่ยอมรับซึ่งอาจมีมากกว่า 1 วิธี

2) ครูเสนอวิธีทำที่ครูเตรียมมา เป็นเนื้อหาใหม่สำหรับนักเรียนที่พบว่าไม่มีกลุ่มย่อยใดเสนอแบบที่ตรงกับวิธีทำที่ครูเตรียมไว้ ถ้ามีครูไม่ต้องเสนอ แล้วร่วมมือกันอภิปรายข้อได้เปรียบ เดียวกันของวิธีทำต่าง ๆ ที่ได้รับการสอนแล้ว

3.2.3 ขั้นสร้างสถานการณ์ปัญหา

1) ให้นักเรียนแต่ละคนสร้างปัญหาใหม่ที่มีโครงสร้างความสัมพันธ์แบบโครงสร้างเดิม แล้วແลกเปลี่ยนกันแก่ปัญหาที่เพื่อนสร้างด้วยวิธีทำใหม่ซึ่งได้รับการตรวจสอบเป็นที่ยอมรับแล้ว แล้วตรวจสอบคำตอบกับเจ้าของปัญหา ซักถามและอภิปรายเมื่อพบข้อขัดแย้งครูจะเข้าช่วยเหลือเฉพาะในส่วนที่ไม่สามารถจัดความขัดแย้งได้เอง

3.3 ขั้นสรุปผลการสร้างโครงสร้างใหม่ทางปัญญา

นักเรียนร่วมกันสรุปแนวคิด หลักการ และกระบวนการแก่ปัญหาในเรื่องที่เรียน ครูช่วยสรุปเพิ่มเติมเพื่อให้นักเรียนได้ความคิดรวบยอดและหลักการที่ถูกต้อง

3.4 ขั้นฝึกทักษะและนำใบเต็ช เป็นขันที่นักเรียนได้ฝึกทักษะจากโจทย์ท้ายชี้รวมและแบบฝึกทักษะที่ครูสร้างขึ้น เพื่อพัฒนาทักษะการแก่ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ด้วยตนเอง

การแบ่งนักเรียนจะแบ่งเป็น 7 กลุ่ม กลุ่มละ 5 คน ในแต่ละกลุ่มจะมีนักเรียนที่เรียนเก่ง ปานกลาง และอ่อน คละกันไป โดยแบ่งในขั้นการสอนเพื่อทำงานร่วมกันกับเพื่อนในกลุ่ม

4. เนื้อหาที่ใช้ในการทดลอง เป็นเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการบวก การลบ และการคูณทศนิยม ตามหลักสูตรสถานศึกษา โรงเรียนอนุบาลพยัคฆ์ภูมิพิสัย พุทธศักราช 2546

5. การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ตามรูปแบบการวิจัยเชิงปฏิบัติการ โดยดำเนินการเป็น 4 วงจร ประเมิน โดย การสังเกต การทดสอบ สัมภาษณ์นักเรียน และสะท้อนผลการปฏิบัติเป็นวงจร

6. ผู้ช่วยวิจัย หมายถึงผู้ที่ทำหน้าที่สะท้อนผลการปฏิบัติของการวิจัย โดยวิเคราะห์ วิจารณ์ ผลการดำเนินงาน บันทึกพฤติกรรมการเรียนการสอน สังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของ นักเรียนสัมภาษณ์นักเรียน ผู้ช่วยวิจัยคือครูในกลุ่มสาระคณิตศาสตร์ โรงเรียนอนุบาล พยัคฆ์ภูมิพิสัย จำนวน 1 คน

7. นักเรียน หมายถึง นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 โรงเรียนอนุบาลพยัคฆ์ภูมิพิสัย อําเภอพยัคฆ์ภูมิพิสัย จังหวัดมหาสารคาม สำนักงานเขต พื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 2

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผลการวิจัยครั้งนี้ จะเป็นข้อมูลสำคัญในการพัฒนา กิจกรรมการเรียนการสอนวิชา คณิตศาสตร์ ตามแนวคิดทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง การบวก การลบ และการคูณทศนิยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีประสิทธิภาพ ไปใช้ในการจัดการเรียนรู้ ผู้เรียนสามารถสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง รู้จักแสดงทางคิดเห็นจากคำอ่าน และนำไปพัฒนา กิจกรรมการเรียนการสอน ในชั้นเรียนต่อไป

2. ครูผู้สอน และผู้สนใจ สามารถนำหลักการ ตามแนวคิดของทฤษฎีคอนสตรัคติ วิสต์ ไปปรับใช้กับเนื้อหาอื่น เพื่อพัฒนา ประสิทธิภาพการเรียนการสอน