

สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ค
บทคัดย่อ	ง
ABSTRACT	ฉ
สารบัญ	ช
สารบัญตาราง	ญ
สารบัญภาพ	ฎ
สารบัญตารางภาคผนวก	ฏ
บทที่ 1 บทนำ	1
ภูมิหลัง	1
กรอบแนวคิดการวิจัย	5
วัตถุประสงค์การวิจัย	8
สมมติฐานการวิจัย	8
ขอบเขตการวิจัย	8
นิยามศัพท์เฉพาะ	9
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	13
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	14
กฎหมายการศึกษาและกรอบเทคโนโลยีสารสนเทศ	15
พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542	15
กรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการพัฒนาประเทศไทย	15
การดำเนินงานการพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา	23
เทคโนโลยีการศึกษาสมัยใหม่	25
การศึกษาอิเล็กทรอนิกส์ (e-Education)	27
หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544	29
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี	33

การเรียนรู้การสอนบนระบบเครือข่าย	37
ความหมายของบทเรียนบนระบบเครือข่าย	38
ส่วนประกอบของบทเรียนบนระบบเครือข่าย	39
ประเภทของบทเรียนบนระบบเครือข่าย	42
หลักการออกแบบบทเรียนบนระบบเครือข่าย	45
ข้อควรคำนึงในการออกแบบสื่อการเรียนผ่านระบบเครือข่าย	49
องค์ประกอบของบทเรียนบนระบบเครือข่าย	50
การหาประสิทธิภาพของบทเรียนบนระบบเครือข่าย	50
เว็บไซต์เพื่อการศึกษา	52
ระบบการจัดการเรียนการสอน (Learning Management System : LMS)	57
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือ (Cooperative Learning)	58
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยเทคนิคจิกซอว์ (Jigsaw)	70
ความพึงพอใจที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์แบบร่วมมือบนเครือข่าย	77
การหาค่าดัชนีประสิทธิผลของบทเรียนคอมพิวเตอร์แบบร่วมมือ	81
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	82
งานวิจัยในประเทศ	82
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับบทเรียนบนเครือข่าย	82
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความร่วมมือ	85
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ	87
งานวิจัยต่างประเทศ	90
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	92
กลุ่มเป้าหมาย	92
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	92
การสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือในการวิจัย	93
วิธีดำเนินการทดลองและเก็บรวบรวมข้อมูล	99

หัวข้อ	หน้า
การวิเคราะห์ข้อมูล	102
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	103
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	109
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล	109
ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล	109
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	110
ตอนที่ 1 หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ	110
ตอนที่ 2 วิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนกับหลังเรียน ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงาน อาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้ แบบร่วมมือ	112
ตอนที่ 3 หาค่าดัชนีประสิทธิผลในการเรียนของนักเรียนในการเรียนโดยใช้ บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ ...	113
ตอนที่ 4 วิเคราะห์ผลการความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ ...	113
บทที่ 5 สรุปผล อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ	117
วัตถุประสงค์การวิจัย	117
สรุปผล	118
อภิปรายผล	118
ข้อเสนอแนะ	122
บรรณานุกรม	125

หัวเรื่อง	หน้า
ภาคผนวก ก หนังสือขอความอนุเคราะห์	133
ภาคผนวก ข แผนการจัดการเรียนรู้บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ	141
ภาคผนวก ค คู่มือการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้ แบบร่วมมือ	164
ภาคผนวก ง แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ	173
ภาคผนวก จ ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียน	184
ภาคผนวก ฉ ผลการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ โดยผู้เชี่ยวชาญ	186
ภาคผนวก ช แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ ...	189
ภาคผนวก ซ ตัวอย่างบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้ แบบร่วมมือ	194
ประวัติผู้วิจัย	202

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1	เนื้อหา จุดประสงค์การเรียนรู้เชิงพฤติกรรมและจำนวนชั่วโมงที่ใช้สอน 94
2	รูปแบบการทดลอง 99
3	ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงาน อาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ 111
4	การเปรียบเทียบความแตกต่างผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนกับหลังเรียน 112
5	ค่าดัชนีประสิทธิผลของบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ ... 113
6	ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ระดับความพึงพอใจของนักเรียน หลังเรียน ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ 114

สารบัญญภาพ

ภาพที่	หน้า
1 แสดงขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ	12
2 กรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการพัฒนาประเทศไทย	16
3 กลยุทธ์การพัฒนา 5 องค์กรประกอบใหญ่ (Flagships)	18
4 ส่วนประกอบของบทเรียนบนระบบเครือข่าย	40
5 บทเรียนบนระบบเครือข่ายกับการสื่อสาร	41
6 ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิคจิ๊กซอว์	75
7 แสดงขั้นตอนการจัดกิจกรรมแบบ Jigsaw	76
8 ความพึงพอใจนำไปสู่การปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพ	80

สารบัญตารางภาคผนวก

หน้า

ภาคผนวกที่

ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน บทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือ	185
ผลการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีการเรียนรู้แบบร่วมมือโดยผู้เชี่ยวชาญ .	187



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY