

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ภูมิหลัง

มนุษย์เป็นทรัพยากรที่มีคุณค่าต่อการพัฒนาทุก ๆ ด้าน ดังนั้นคุณภาพของมนุษย์จึงเป็นสิ่งที่สำคัญ (วนช. เนตรพิศาลวนิช. 2544 : 1) การศึกษาจึงเป็นกระบวนการที่ทำให้มนุษย์สามารถพัฒนาคุณภาพซึ่งขึ้นของตนเอง สามารถดำรงชีวิตในสังคมได้อย่างมีสันติสุข และยังสามารถเกื้อหนุนการพัฒนาประเทศได้อย่างเหมาะสมและสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นทุกๆ ด้านของประเทศไทย (กำพล ดำรงวงศ์. 2540 : 1) การจัดการศึกษาที่ดีจะต้องสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงทั้งทางด้านสังคม การเมือง เศรษฐกิจ วัฒนธรรม และเทคโนโลยี (รุ่ง แก้วแวง. 2543 : 1) นอกจากนี้จะต้องปลูกฝังให้นักศึกษามีทักษะกระบวนการเรียนรู้ร่วมกัน โดยเน้นให้มีการทำงานร่วมกัน เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ซึ่งกันและกัน ให้ผู้เรียนคิดเป็น ทำเป็น พึงพาคนเองและช่วยเหลือผู้อื่น ได้ (วรากรณ์ ตะรุณสุณดี. 2545 : 5)

หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 เป็นหลักสูตรที่จัดทำขึ้นเพื่อเป็นกลไกสำคัญในการพัฒนาคุณภาพการศึกษาของประเทศไทย ให้สร้างคนไทยให้เป็นคนดี มีปัญญา มีความสุข มีศักยภาพพร้อมที่จะแข่งขันและร่วมมืออย่างสร้างสรรค์ในเวทีโลก และเป็นกลไกสำคัญในการจัดการศึกษาขั้นพื้นฐานให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจ สังคมและความเชี่ยวชาญทางวิชาการ ซึ่งจะทำให้การจัดการศึกษาขั้นพื้นฐานเป็นไปตามเจตนาณั้น พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 นอกจากนี้ยังเป็นหลักสูตรที่เน้นการจัดการเรียนรู้ ให้ผู้เรียนประสบความสำเร็จในการเรียน ซึ่งกำหนดให้การจัดการเรียนรู้เป็นไปตามแนวทางที่มุ่งเน้น ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ปฏิบัติจริงในทุก ๆ กลุ่มสาระการเรียนรู้ ทุกระดับชั้น

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เป็นกลุ่มสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ที่มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้มีทักษะในการทำงาน ทำงานเป็น รักการทำงาน ทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้ มีความสามารถในการจัดการ การวางแผน ออกแบบ การทำงาน สามารถนำอาชีวศึกษาในโลกยุคสมัยมาใช้ และประยุกต์ใช้ ในการทำงาน สร้างและพัฒนางานผลิตภัณฑ์ ตลอดจนวิธีการใหม่เพื่อพัฒนาคุณภาพของงาน และการทำงาน ดังนั้นจึงเน้นกระบวนการทำงานและการจัดการอย่างมีระบบบนพื้นฐาน

การใช้หลักการ และทฤษฎีเป็นหลักในการทำงาน และการแก้ปัญหา งานที่นำมาฝึกฝนจึงได้แก่ งานเพื่อการดำรงชีวิตในครอบครัวและสังคม และงานเพื่อประกอบอาชีพ (กระทรวงศึกษาธิการ. 2544 : 1-2) โดยให้จัดการเรียนรู้ให้ครบองค์รวมของการพัฒนาตามศักยภาพของผู้เรียน ทั้งด้านความรู้ ด้านทักษะ/กระบวนการ ด้านคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยม โดยอาศัยการกำหนดภาระงาน (Task) ตามโครงสร้างของกลุ่มสาระ ใช้การบูรณาการภายในกลุ่มสาระ และนำสาระจากกลุ่มสาระอื่นมาบูรณาการ เพื่อให้ผู้เรียนสามารถปฏิบัติงานตามกระบวนการเรียนรู้ต่าง ๆ 4 ลักษณะ ได้แก่ การจัดการเรียนรู้จากการปฏิบัติจริง การเรียนรู้จากการศึกษา ทั้งค่าว่า การเรียนรู้จากประสบการณ์ การเรียนรู้จากการทำงานกลุ่ม และเริ่มต้นจากรูปแบบใดก่อนหลังก็ได้ อาจครบหรือไม่ครบทั้ง 4 รูปแบบก็ได้จนบรรลุตามมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนด (กระทรวงศึกษาธิการ. 2544 : 17-20)

งานเกษตร เป็นงานหนึ่งใน 5 งาน ของกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เป็นงานที่เกี่ยวกับการทำงานในชีวิตประจำวัน ซึ่งประกอบด้วย การปลูกพืชและเลี้ยงสัตว์ ใน การจัดการเรียนการสอนงานเกษตร จะเน้นที่ทักษะกระบวนการที่ให้นักเรียนสามารถปฏิบัติได้ สอดคล้องกับ สุนทร คำวงศ์ (2543 : 1-2) ซึ่งกล่าวว่า ในการจัดการเรียนรู้ ที่จะทำให้การเรียนรู้บรรลุเป้าหมายตามหลักสูตรที่กำหนดให้ และมีประสิทธิภาพมากขึ้นนั้น จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องนำเทคโนโลยีทางการศึกษามาใช้ เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจในเนื้อหาวิชาการ ได้อย่างแจ่มแจ้งด้วยความรวดเร็ว และช่วยอำนวยความสะดวกให้กับครูผู้สอน ในการอธิบาย หรือยกตัวอย่างให้ผู้เรียนมองเห็นภาพพจน์ได้อย่างใกล้เคียงกับความเป็นจริงมากที่สุด

หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานเป็นหลักสูตรแกนกลางของประเทศไทย และให้สถานศึกษาต้องจัดทำหลักสูตรสถานศึกษาโดยนำเสนอสาระและมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนด ในหลักสูตร ไปจัดทำหลักสูตรสถานศึกษาในส่วนที่เกี่ยวกับสภาพปัญหาในชุมชนและสังคม ภูมิปัญญาท้องถิ่น รวมทั้งความเป็นชุมชน และท้องถิ่น จึงเป็นการให้โอกาสโรงเรียนได้มีส่วนในการพัฒนาหลักสูตรที่สอดคล้องกับสภาพท้องถิ่น และการจัดการเรียนการสอนในโรงเรียน ได้อย่างเหมาะสม ก็ล้วนได้ว่า โรงเรียนมีส่วนร่วมในการพัฒนาหลักสูตรตามความต้องการของท้องถิ่น และจัดหลักสูตรระดับท้องถิ่นขึ้นได้ (กรมวิชาการ. 2544 : 4 -13)

นวัตกรรมทางการศึกษาจะช่วยให้ผู้สอนและผู้เรียน มีความมั่นใจในการดำเนิน การเรียนการสอน เพาะจะลดเวลาในการเตรียมการล่วงหน้าช่วยเปิดโอกาสให้ผู้เรียน ได้มีส่วนร่วมในการประกอบกิจกรรมมากขึ้น สามารถถ่ายทอดประสบการณ์และอ่านวิ

ความสะดวกในการเรียนรู้ได้ และนอกจากนี้ยังสามารถช่วยแก้ปัญหาในกรณีที่ขาดแคลนครุ่นได้อีกด้วย (สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ. 2540)

เทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ถือเป็นเทคโนโลยีที่มีบทบาทโดยตรงกับระบบการศึกษา โดยเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์สามารถนำเสนอ และการแสดงผลด้วยระบบสื่อต่าง ๆ ทั้งในด้านข้อมูล รูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว และวิดีโอด้านการสร้างระบบการมีปฏิสัมพันธ์แบบโต้ตอบ ทำให้การเรียนรู้ใหม่ประสบความสำเร็จด้วยดี (ยืน ภู่วรรณ. 2546 : 47-48) นักการศึกษาและนักวิจัยได้มีการนำเอาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ในบทบาทเป็นผู้สอนอย่างกว้างขวางผลจากการสังเคราะห์งานวิจัยทั้งในประเทศและต่างประเทศ (ถนนพร เลาหารัสแสง. 2540 : 2-3) พบว่า การเรียนโดยใช้คอมพิวเตอร์มีบทบาทเป็นผู้สอนทำให้ผลลัพธ์ของการเรียนของผู้เรียนสูงขึ้น เมื่อเทียบกับวิธีสอนแบบปกติ ที่ใช้ครุภัณฑ์เป็นผู้สอน

บทเรียนบนเครือข่ายเป็นรูปแบบการสอนโดยให้คอมพิวเตอร์มีบทบาทเป็นครุภัณฑ์สอนและบทบาทในฐานะเป็นผู้ช่วยสอน (พิสุทธา อารีรายณ์. 2551 : 16-18) เป็นการนำเอาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีการสื่อสารผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาประยุกต์ในฐานะสื่อการเรียนรู้ ออกแบบการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ไว้เป็นขั้นตอนอย่างดีเพื่อถ่ายทอดสาระการเรียนรู้ผ่านบริการที่มีอยู่ในอินเทอร์เน็ตสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง มีการมอบหมายให้ผู้เรียนสืบค้นข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต มีการอภิปรายแสดงความคิดเห็นระหว่างผู้เรียนกับผู้เรียน และผู้เรียนกับผู้สอนผ่านกระดานเรียนรู้ (Web Board) หรือนัดหมายเวลาเพื่อสนทนากันออนไลน์ (Chat) ผู้เรียนสามารถติดต่อสื่อสารกับครุภัณฑ์ต่างๆ ทั้งเดียวกัน บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนบนเครือข่าย สามารถใช้ในการเรียนการสอนต่าง ๆ ทั้งกรณีการสอนเสริมในกรณีที่ผู้เรียนขาดเรียน เรียนไม่ทันเพื่อน หรือใช้สอนแทนครุภัณฑ์ที่เนื้อหา слับซับซ้อน กล่าวได้ว่าเป็นแนวคิดที่ทันสมัย และสอดคล้องกับสาระหลักที่กำหนดไว้ในพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ที่มุ่งเน้นการจัดการศึกษาที่ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการบริหารและการจัดการ จากการขยายตัวของการใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ต บทเรียนบนเครือข่ายจึงเป็นแหล่งการเรียนรู้ที่ถูกนำมาใช้ในการเรียนการสอนในห้องเรียนสมัยนั้น (ไชยิก เรืองสุวรรณ. 2546 : 13-14)

โรงเรียนบ้านเหลาสีแก้ว ตั้งอยู่ที่บ้านเหลาสีแก้ว หมู่ที่ 5 ตำบลไก่ยุ่น อำเภอหัวใหญ่ จังหวัดกาฬสินธุ์ เป็นโรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษาที่เปิดสอนตั้งแต่ระดับอนุบาลถึงระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น ปัจจุบันมีนักเรียนจำนวน 158 คน มีครุภัณฑ์สอนจำนวน 16 คน

ผู้บริหาร 1 คน ตั้งในเขตพื้นที่การศึกษาภาคสินธุ์ เขต 3 อำเภอหัวยัง จังหวัดภาคสินธุ์ ทางโรงเรียนมีนโยบายในการจัดการศึกษา โดยให้ครูได้มีส่วนร่วมในการพัฒนาหลักสูตรที่สอดคล้องกับสภาพท้องถิ่น และการจัดการเรียนการสอนในโรงเรียนได้อย่างเหมาะสม เพื่อให้นักเรียนได้รับรู้ เข้าใจ และซึมซับในความเป็นชุมชน ท้องถิ่นและภูมิปัญญาท้องถิ่น นอกเหนือจากนี้ ทางโรงเรียนยังสนับสนุนให้ครูผู้สอนได้จัดการเรียนการสอนโดยใช้สื่อประกอบ เพื่อให้การจัดการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากขึ้น จึงต้องกับหลักสูตรสถานศึกษา (โรงเรียนบ้านแหล่สีแก้ว. 2548 : 1-3) ซึ่งกล่าวว่า ใน การจัดการเรียนรู้ที่จะทำให้การเรียนรู้บรรลุเป้าหมายตามหลักสูตรที่กำหนดให้ และมีประสิทธิภาพมากขึ้นนั้น จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องนำเทคโนโลยีทางการศึกษามาใช้ เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจในเนื้อหาวิชาการ ได้อย่างแจ่มแจ้ง ด้วยความรวดเร็ว และช่วยอำนวยความสะดวกให้กับครูผู้สอนในการอธิบายหรือยกตัวอย่างให้ผู้เรียนของเห็นภาพพจน์ได้อย่างใกล้เคียงกับความเป็นจริงมากที่สุด ทั้งนี้โรงเรียนได้ติดตั้งระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และมีห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์สำหรับการเรียนการสอน 1 ห้องเรียน รวมทั้งหมด 10 เครื่อง (โรงเรียนบ้านแหล่สีแก้ว. 2549 : 7)

ผู้วิจัยซึ่งปฏิบัติหน้าที่ครูผู้สอนรายวิชาคณิตศาสตร์การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีได้สำรวจและบันทึกผลการเรียนของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่ผ่านมาพบว่า นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ต่ำกว่าเกณฑ์ที่โรงเรียนกำหนด (สุมาลี เชิดชน. 2550 : 5) โดยโรงเรียนได้ตั้งเกณฑ์การผ่านการเรียนรู้ ไว้ที่ ร้อยละ 80.00 แต่คะแนนผลสัมฤทธิ์ของนักเรียน โดยเฉลี่ยที่ร้อยละ 78.64 (โรงเรียนบ้านแหล่สีแก้ว. 2550 : 20) จากการรายงานการประเมินคุณภาพภายนอกสถานศึกษา ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน โรงเรียนบ้านแหล่สีแก้ว ปี 2550 ได้ให้ข้อเสนอแนะไว้ว่า “สถานศึกษาควรมีการแลกเปลี่ยนหรือเชื่อมโยงสื่อการเรียนการสอนต่อแหล่งเรียนรู้และภูมิปัญญาท้องถิ่น” (สำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา. 2550 : 37) โดยเฉพาะอย่างยิ่งกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ผู้สอนขาดสื่อและนวัตกรรมที่น่าสนใจเพื่อใช้ในการจัดการเรียนรู้ สื่อที่สามารถสร้างภาพให้นักเรียนได้เห็นความคือ่อน ให้ในองค์ความรู้หรือสร้างแรงจูงใจ หรือมีความเร้าใจผู้เรียนให้เกิดความอยากรู้ ซึ่งสื่อลักษณะนี้นอกจากผู้สอนสามารถใช้ในการจัดการเรียนรู้แล้วยังสามารถให้นักเรียนได้ใช้ในการศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง ได้สืบค้น ซึ่งผลจากการที่ขาดสื่อดังกล่าวทำให้ไม่สามารถจินตนาการภาพความคือ่อน ให้ในองค์ความรู้ได้ นอกจากนี้ยังขาดความต่อเนื่องในการเรียนรู้ของผู้เรียน ผู้เรียนไม่สามารถทบทวนความรู้ที่ผ่านมาได้และไม่สามารถศึกษาหา

## ความรู้ใหม่หรือหัวข้อใหม่ที่ต่อเนื่องกันล่วงหน้าได้ ส่งผลต่อความรู้ความเข้าใจเนื้อหาอย่างลึกซึ้งของผู้เรียน

จากสภาพปัจจุบันดังกล่าวที่ผู้วิจัยพบ ในการจัดการเรียนการสอนรายวิชางานเกษตร กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนบ้านเหลาสีแก้ว ในปีการศึกษาที่ผ่านมาและความสำคัญของการจัดหลักสูตรท่องถิ่นตลอดทั้งความสำคัญของการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในการจัดการเรียนการสอน ผู้วิจัยเห็นความสำคัญและสนใจจึงได้ พัฒนาบทเรียนบนเครือข่าย เรื่อง การปลูกแต่งควร รายวิชางานเกษตร กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่ประกอบด้วยภาพ เสียง และภาษาเคลื่อนไหว ขึ้น เพื่อใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน โดยบทเรียนบนเครือข่าย ที่ผู้วิจัยพัฒนานี้ นอกจากระบบสามารถนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียนได้แล้วนักเรียนยังสามารถนำไปทดลองด้วยตนเองได้ สามารถเรียนรู้เนื้อหาได้ทุกที่ทุกเวลาและทุกโอกาสที่นักเรียนต้องการ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ ผู้วิจัยคาดหวังว่าการจัดการเรียนการสอนโดยบทเรียนบนเครือข่าย ที่ผ่านการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญต่างๆ ในค้านี้ นักเรียนที่ใช้และความหมายของกิจกรรมต่างๆ จะเป็นสื่อที่จะสร้างความรู้ให้แก่นักเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ นักเรียนเกิดความอยากรู้ยิน มีความสุขกับการเรียน ทำให้นักเรียนมีความรู้ มีทักษะและมีความเข้าใจในเนื้อหามากยิ่งขึ้น ทั้งยังส่งผลให้ผู้เรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้น

### วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อพัฒนาบทเรียนบนเครือข่าย เรื่อง การปลูกแต่งควร ให้มีประสิทธิภาพ ตามเกณฑ์ 80/80
2. เพื่อประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย ที่พัฒนาขึ้น
3. เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียน หลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้น
4. เพื่อศึกษาดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครือข่าย ที่พัฒนาขึ้น
5. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครือข่าย ที่พัฒนาขึ้น
6. เพื่อศึกษาความคงทนการเรียนรู้ของนักเรียนหลังได้รับการจัดการเรียนรู้ ด้วยบทเรียนบนเครือข่าย ที่พัฒนาขึ้น

## สมมติฐานการวิจัย

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 หลังได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องเข้าบัญชีพัฒนาขึ้น

## ขอบเขตการวิจัย

### 1. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 โรงเรียนบ้านเหลาสีแก้ว อำเภอหัวยงซึ่ง จังหวัดกาฬสินธุ์ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษากาฬสินธุ์ เขต 3 จำนวน 1 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 21 คน

### 2. ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ใช้ระยะเวลาในการวิจัย ระหว่างวันที่ 18 พฤษภาคม 2552 ถึงวันที่ 31 สิงหาคม 2552 ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552

### 3. กรอบเนื้อหา เรื่อง การปฐกพะตงกว่า รายวิชาภาษาเกษตร กลุ่มสาระการเรียนรู้

การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

3.1 หน่วยที่ 1 ความรู้ที่นำไปเกี่ยวกับแต่ง瓜 จำนวน 2 ชั่วโมง

3.2 หน่วยที่ 2 เครื่องมือปฐกพะตงกว่า จำนวน 2 ชั่วโมง

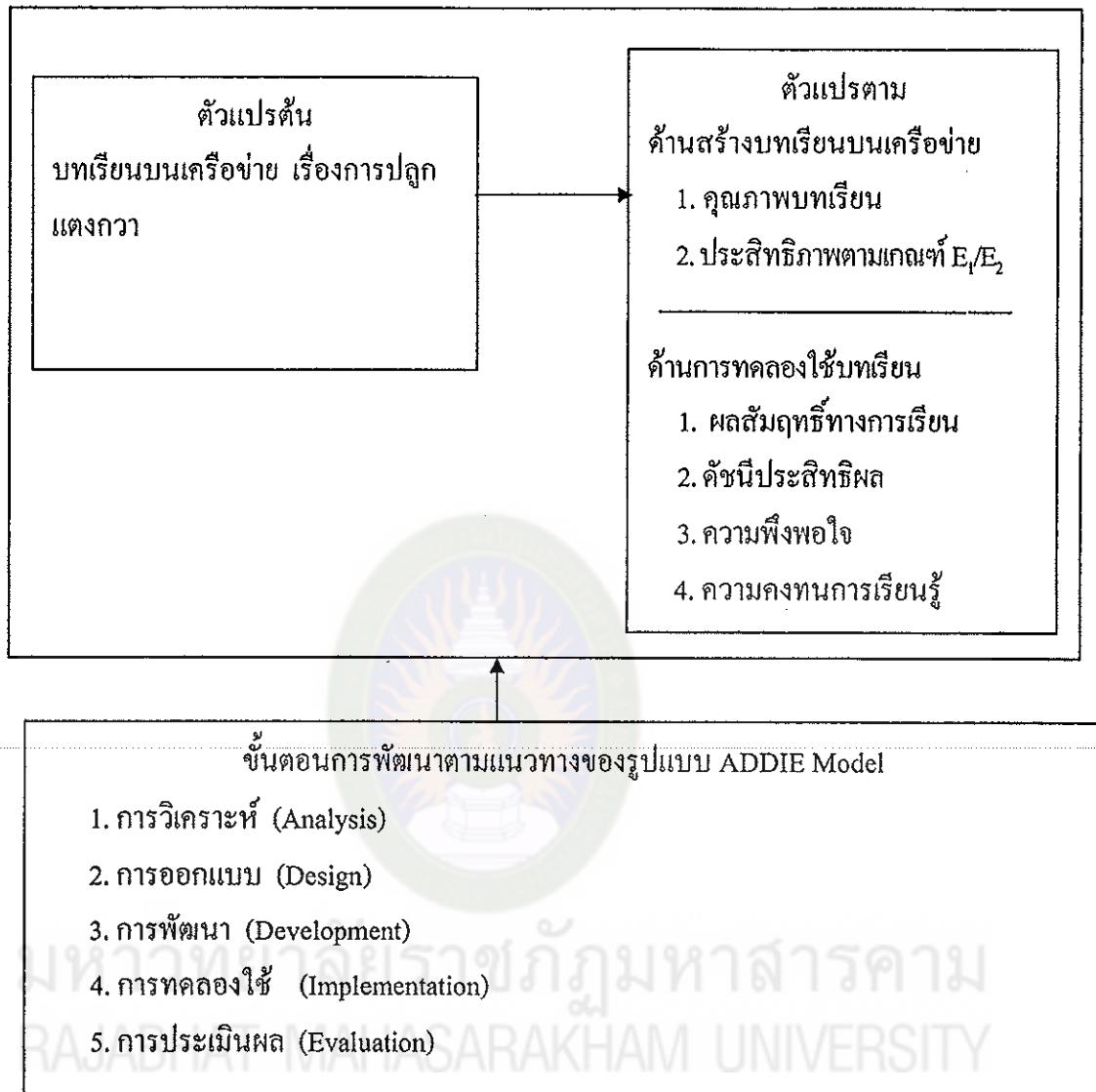
3.3 หน่วยที่ 3 วิธีการปฐกพะตงกว่า จำนวน 2 ชั่วโมง

3.4 หน่วยที่ 4 วิธีการคูแลรักษาแต่ง瓜 จำนวน 2 ชั่วโมง

3.5 หน่วยที่ 5 การเก็บเกี่ยวผลผลิตและการจำหน่าย จำนวน 2 ชั่วโมง

### 4. กรอบแนวคิดการวิจัย

กรอบแนวคิดในการวิจัยครั้งนี้ ขอ拿来โดยแสดงให้เห็นภาพความสัมพันธ์ ของตัวแปรต้น และตัวแปรตาม ดังแสดงในแผนภูมิที่ 1



### แผนภูมิที่ 1 กรอบแนวคิดการวิจัย

จากแผนภูมิที่ 1 ในการวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามวิธีการระบบ 5 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นการวิเคราะห์ ขั้นการออกแบบ ขั้นการพัฒนา ขั้นการทดลองใช้ และ ขั้นการประเมินผล โดยในการวิจัย ตัวแปรต้น ได้แก่ บทเรียนบนเครือข่ายและตัวแปรตาม จัดแบ่งเป็น 2 ด้าน ดังนี้

ด้านการสร้างบทเรียน ได้แก่ คุณภาพบทเรียนที่พัฒนาขึ้น และประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์ E<sub>1</sub>/E<sub>2</sub>

ด้านการทดลองใช้บทเรียน ได้แก่ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ดัชนีประสิทธิผล ความพึงพอใจและความคงทนการเรียนรู้ของนักเรียน

## นิยามศัพท์เฉพาะ

1. บทเรียน หมายถึง บทเรียนบนเครื่อข่าย ที่ประกอบด้วยภาพ เสียง และ ภาพเคลื่อนไหว นำเสนอเนื้อหา เรื่อง การปููกแต่งภาฯ รายวิชางานเกษตร กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยีของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 โรงเรียนบ้านเหล่าสีเก้า อำเภอหัวயพีช จังหวัดกาฬสินธุ์ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา กาฬสินธุ์ เขต 3 ที่เสนอแต่ภาคความรู้ท่านนี้ ซึ่งประกอบไปด้วยจำนวน 5 หน่วย ดังนี้

1.1 หน่วยที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับแต่งภาฯ จำนวน 2 ชั่วโมง

1.2 หน่วยที่ 2 เครื่องมือปููกแต่งภาฯ จำนวน 2 ชั่วโมง

1.3 หน่วยที่ 3 วิธีการปููกแต่งภาฯ จำนวน 2 ชั่วโมง

1.4 หน่วยที่ 4 วิธีการคุ้นเคยรักษาระดับความรู้ จำนวน 2 ชั่วโมง

1.5 หน่วยที่ 5 การเก็บเกี่ยวผลผลิตและการจำหน่าย จำนวน 2 ชั่วโมง

2. ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครื่อข่าย หมายถึง ประสิทธิภาพของบทเรียน บนเครื่อข่าย เรื่อง การปููกแต่งภาฯ ตามเกณฑ์มาตรฐาน E<sub>1</sub>/E<sub>2</sub> ในงานวิชานี้ใช้เกณฑ์ 80/80

2.1 E<sub>1</sub> หมายถึง คะแนนรวมจากการทดสอบระหว่างเรียน คิดเป็นร้อยละ 80

2.2 E<sub>2</sub> หมายถึง คะแนนของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน

ครบถ้วนเนื้อหา คิดเป็นร้อยละ 80

3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ผลของการคะแนนจากการประเมินนักเรียน หลังจากศึกษาจากบทเรียนจนแล้วโดยพิจารณาพัฒนาการด้านความรู้ของนักเรียนจากคะแนน ความสามารถของนักเรียนที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทั้งหลังเรียน

4. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบกลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง การปููกแต่งภาฯ จำนวน 30 ข้อ เป็น แบบทดสอบแบบปรนัย ใช้สำหรับวัดความรู้ความเข้าใจของนักเรียนที่เรียนผ่านบทเรียน ที่พัฒนาขึ้น

5. ความพึงพอใจ หมายถึง ระดับความรู้สึกของนักเรียนกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อบทเรียน บนเครื่อข่าย เรื่อง การปููกแต่งภาฯ หลังจากที่ได้รับการจัดการเรียนการสอนด้วยบทเรียน บนเครื่อข่าย ที่ผู้วิจัยได้พัฒนาขึ้น โดยวัดค่าเป็นคะแนนจากการทำแบบประเมินความพึงพอใจ ทางการเรียนรู้ ที่ผู้วิจัยได้พัฒนาขึ้นในด้านคำแนะนำบทเรียน ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง ด้านการออกแบบ ด้านแบบทดสอบก่อน-หลังเรียนและด้านการจัดการบทเรียน โดยวัดเป็นค่า คะแนนเฉลี่ยของระดับความคิดเห็นตั้งแต่ 3.5 ขึ้นไป

6. ความคงทนการเรียนรู้ หมายถึง การคงไว้ซึ่งผลการเรียนหรือความสามารถของนักเรียนที่จะระลึกถึงความรู้ที่เคยมีประสบการณ์ที่ผ่านมา หลังจากเวลาผ่านไปช่วงระยะเวลา 7 วัน และ 30 วัน โดยเริ่มนับจากวันที่สอบหลังเรียน

7. คุณนิประสิทธิผล หมายถึง ค่าแสดงความก้าวหน้าของการเรียนด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย เรื่อง การปูกแตงกว่า ที่พัฒนาขึ้น

8. คุณภาพของบทเรียน หมายถึง ความรู้สึกหรือความคิดเห็นของผู้เข้าวิชาญที่มีต่อบทเรียนบนเครื่องข่ายที่พัฒนาขึ้น จัดแบ่งออกเป็น 6 ด้าน ได้แก่ ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง ด้านภาพ ภาษาและเสียง ด้านตัวอักษรและสี ด้านแบบทดสอบก่อน- หลังเรียนและด้านการจัดการบทเรียน คู่มือการใช้บทเรียน โดยวัดเป็นค่าคะแนนเฉลี่ยของระดับความคิดเห็นตั้งแต่ 3.5 ขึ้นไป

### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. นักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนที่พัฒนาขึ้น มีความรู้ มีความเข้าใจ ในสาระที่เรียน ส่งผลให้มีผลลัพธ์จากการเรียนสูงขึ้น

2. เป็นแนวทางสำหรับครุคนอื่น ๆ ในการจัดทำนวัตกรรมและพัฒนาการเรียน การสอน ของกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี และกลุ่มสาระอื่น ๆ ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

3. เป็นการพัฒนานวัตกรรมทางการศึกษาที่นำเทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ มาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของสถานศึกษา

4. เป็นการเผยแพร่ความรู้ผ่านระบบเครื่องข่ายอินเทอร์เน็ต ไปยังผู้ที่เกี่ยวข้อง ชุมชน และผู้ที่มีความสนใจบทเรียนบนเครื่องข่าย เรื่อง การปูกแตงกว่า ที่พัฒนาขึ้น