

ชื่อเรื่อง การศึกษาพฤติกรรมการเล่นการพนันและรูปแบบการแก้ไขและป้องกัน
การเล่นการพนันในเรือนจำจังหวัดมหาสารคาม

ผู้วิจัย นายวุฒิชัย พรณะ **ปริญญา** ศศ.ม. (ยุทธศาสตร์การพัฒนา)

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ประเสริฐ ทองดอนบม ประธานกรรมการ
ผศ.ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรวรรณ กรรมการ
อาจารย์วิชัย วัชรเวศวิชัย กรรมการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม 2550

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม มีวัตถุประสงค์ เพื่อศึกษา พฤติกรรมการเล่นการพนัน รูปแบบการแก้ไข และป้องกันการเล่นการพนันในเรือนจำจังหวัด มหาสารคาม วิจัยด้วย ประกอบด้วย แบบสอบถามเชิงสำรวจ เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่น การพนันกับกลุ่มตัวอย่าง ซึ่งเป็นผู้ต้องขังที่อยู่ในเรือนจำจังหวัดมหาสารคาม โดยการสุ่ม แบบบังเอิญ จำนวน 245 คน วิเคราะห์ข้อมูล ค่าความถี่ ค่าเฉลี่ยร้อยละ เพื่อศึกษา พฤติกรรมการเล่นการพนัน และได้ดำเนินการวิจัยเชิงคุณภาพ โดยการสร้างความสัมพันธ์ แบบเป็นหุ้นส่วน วิเคราะห์ปัญหา การสร้างรูปแบบ การแก้ไขปัญหา และป้องกันการเล่น การพนันในเรือนจำ แบบมีส่วนร่วม กลุ่มตัวอย่างในการวิจัย จำนวน 154 คน เก็บรวบรวม ข้อมูลโดย การทำ Focus Group เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ ชุดคำถามในการเสวนา เทคนิค AIC เพื่อวิเคราะห์ปัญหา แนวทางแก้ไขปัญหา และป้องกันการเล่นการพนัน

ผลการวิจัย พบว่า ผู้ต้องขังมีพฤติกรรม เคยเล่นการพนันในเรือนจำเป็นส่วนมาก การ พนันจำพวกไพ่ โดมิโน กัดปลา และสอด้ได้ ปรากฏว่าเคยเล่นมามากกว่า 12 เดือนที่แล้ว บางอย่างเคยได้ยื่นแต่ชื่อ และไม่เคยได้ยื่นชื่อเป็นส่วนน้อย คือ โดมิโน และสอด้ได้ การเล่น การพนันในเรือนจำจังหวัดมหาสารคาม ส่วนใหญ่เล่นกันในวันหยุดของทางเรือนจำ ประการ แรกคือ การพนันจากรายการโทรทัศน์ ได้แก่ รายการกีฬาต่าง ๆ อาทิเช่น มวย ฟุตบอล หว่ยรัฐบาล ประการที่ 2 คือ เกิดจากกิจกรรมกีฬาที่ทางเรือนจำจัดให้มี เช่น เปตอง ตะกร้อ และฟุตบอล

สาเหตุของการเล่นการพนัน โดยมากเกิดจากการต้องการเงินมากที่สุด รองลงมา คือ มีปัญหาชีวิต น้อยที่สุด คือ เกิดจากเพื่อนชวน การพนันที่เคยเห็นเพื่อนของตนเล่นตามระดับความถี่ของการเล่นการพนันในเรือนจำ ส่วนใหญ่จะเป็นการเล่นเป็นครั้งคราว รองลงมา คือ เล่นเป็นประจำ และน้อยสุดตอบว่าไม่เคยเห็นเล่น สถานที่ที่ใช้เล่นการพนันพบว่า ที่ใช้เล่นการพนันคือ บริเวณสนามกีฬา รองลงมาคือ โรงเลี้ยงอาหาร และต่ำสุดคือ แดนเรือนนอน และต่ำสุด คือ แดนเรือนนอน การพนันที่ผู้ต้องขังชอบมากที่สุด คือ หวยใต้ดิน รองลงมา คือ การพนันบอล และต่ำสุดคือ พนันเปตอง ผลกระทบด้านต่าง ๆ พบว่า เกิดผลกระทบทำให้เกิดความทุกข์มากกว่าความสุข มีผลกระทบต่อสังคมไทย โดยเกิดต่อเศรษฐกิจเป็นอันดับแรก รองลงมาเกิดการทุจริต การป้องกันการลักลอบเล่นการพนัน ส่วนใหญ่ตอบว่า สามารถป้องกันได้ โดยบอกว่า กวดขันตรวจตรามากเป็นอันดับแรก รองลงมาคือ การตัดปัจจัยต่าง ๆ และน้อยที่สุดคือ การอบรมจิตตภาวนา ลด ละ เลิก

จากการสร้างความสัมพันธ์แบบเป็นหุ้นส่วน และเทคนิคการประชุม AIC พบแนวทางการแก้ไขปัญห และป้องกันการเล่นการพนัน โดยนำเอารูปแบบมาจัดทำเป็นโครงการป้องกันการเล่นการพนัน

โครงการแก้ไขและป้องกันการเล่นการพนันในเรือนจำจังหวัดมหาสารคาม มีดังนี้

1. โครงการกวดขัน ตรวจตรา และคุมเข้มการเล่นการพนันในเรือนจำ
2. โครงการจัดกิจกรรมที่หลากหลายต่าง ๆ และการทำจิตภาวนาให้ผู้ที่ชอบเล่นการพนัน ทำในวันหยุดแทนการเล่นการพนัน
3. โครงการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ถึงโทษภัยอบายมุขการพนัน แก่ผู้ต้องขัง และญาติที่มาเยี่ยม

Cause of the gambling, the most want money, secondary were had trouble of life, Minimise come from persuade. The bet has seen friends played at range of frequency. The most of gambler have played sometimes, secondary were routinism and minimise said never seen. The place of playing at sport tract area, secondary is food hall, minimise is the house section. The most of likely is Lotto, secondary Football minimise is Batangsu. This found that the impact to grief more than happiness. This impact to social, economic come first priority, secondary corruption The prevented of gamble the most said that can prevent by strict, look over come first priority, secondary cut other factor and minimise is the Mediation retreat, leave off, leave out, an avoid.

From the created relation as the partner and technic AIC has found that amendment and prevented as well.

Project of amend and prevented playing gamble in Mahasarakham Province Prison.

1. Project a strict and look over playing gamble inside.
2. The various of activity's project and meditation retreat for player gamble in holiday.
3. Project to grow in the knowledge an atrocity of gambling for players and visiter.