

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงทดลอง ผู้วิจัยได้กำหนดวิธีดำเนินการเป็นขั้นตอน ดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การสร้างเครื่องมือและการหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. การเก็บรวบรวมข้อมูล
5. การจัดทำข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูล
6. สถิติที่ใช้ในการวิจัย

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานอกชาย เขต 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2548 จำนวน 92 คน จาก 4 ห้องเรียน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานอกชาย เขต 3 จำนวน 30 คน ซึ่งได้มาโดยการสุ่มอย่างง่าย (Sample Random Sampling) มา 1 ห้องเรียน จาก 4 ห้องเรียน เนื่องจากโรงเรียนได้วางแผนการจัดนักเรียนได้เรียบร้อยกับทั้งนักเรียนที่เรียนเก่ง ปานกลาง และนักเรียนที่เรียนอ่อน

2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีเครื่องมือ 3 ชนิด คือ

2.1 บทเรียนสำเร็จรูป กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องสัตว์มีกระดูกสันหลัง ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น จำนวน 7 ชุด ใช้เวลาสอน ชุดละ 2 ชั่วโมง

เวลาเรียนทั้งหมด 14 ชั่วโมง โดยมีเนื้อหา ดังนี้

ชุดที่ 1 ปลา

ชุดที่ 2 สัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ

ชุดที่ 3 สัตว์เลื้อยคลาน

ชุดที่ 4 สัตว์เลื้อยคลาน

ชุดที่ 5 สัตว์ปีก

ชุดที่ 6 สัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม

ชุดที่ 7 สัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม

2.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องสัตว์มีกระดูกสันหลัง

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เป็นข้อสอบแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ

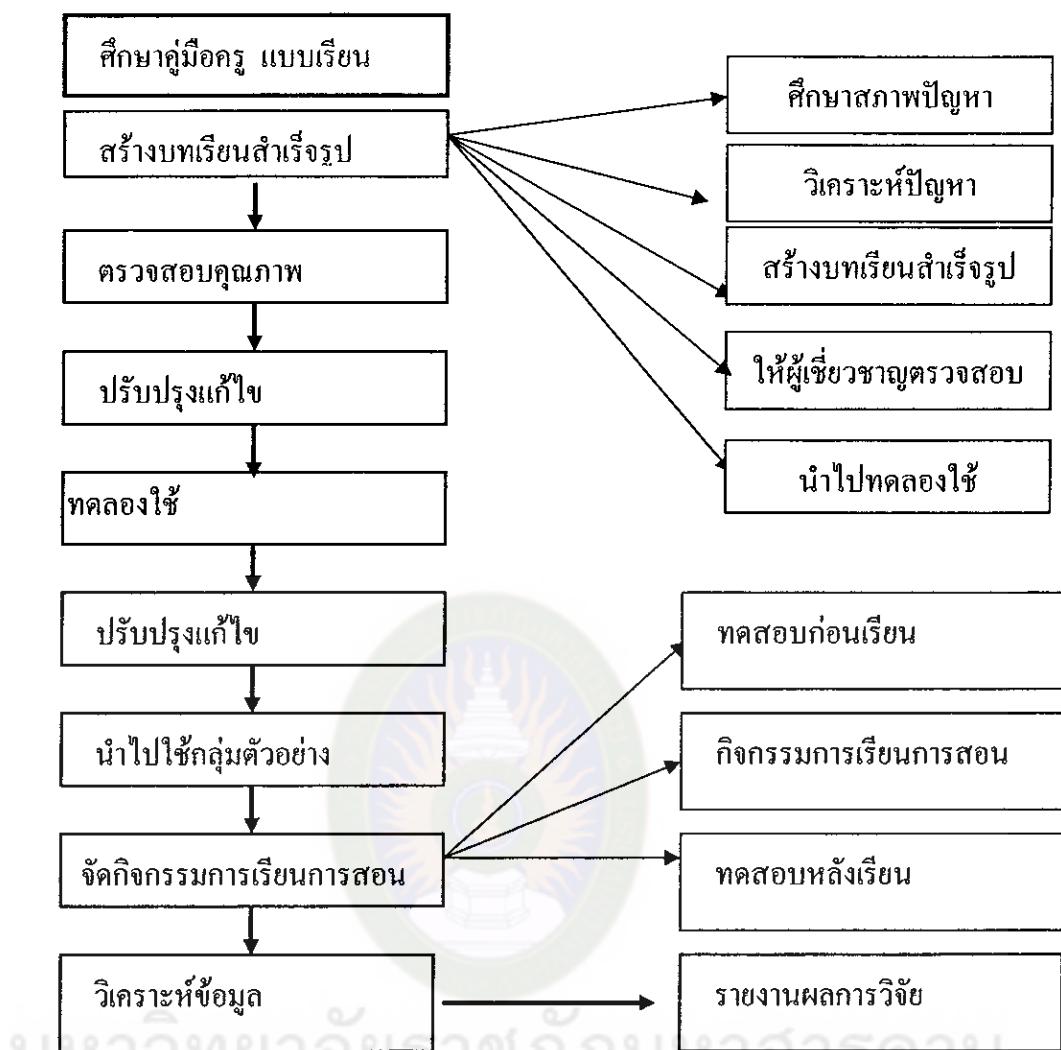
1 ฉบับ

2.3 แบบสอบถามความพึงพอใจที่นักเรียนมีต่อบทเรียนสำเร็จรูป ซึ่งเป็นมาตราส่วนประเมินค่า (Rating Scale) มี 5 ระดับ จำนวน 15 ข้อ 1 ฉบับ

3. การสร้างเครื่องมือและการหาคุณภาพของเครื่องมือ

3.1 การสร้างบทเรียนสำเร็จรูป กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างเครื่องมือและการหาคุณภาพของเครื่องมือ ดังนี้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาพประกอบที่ 5 การสร้างบทเรียนสำเร็จรูป (บุญชุม ศรีสะอาด. 2541 : 79 - 84)

3.1.1 ศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับหลักการ และวิธีสร้างบทเรียนสำเร็จรูป จากเอกสาร ตำรา และรายงานวิจัย เพื่อเป็นแนวทางในการจัดเนื้อหา และสร้างบทเรียน สำเร็จรูป

3.1.2 ศึกษาหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 และคู่มือการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

3.1.3 เลือกเนื้อหาที่จะนำมาสอนในครั้งนี้ คือ เรื่องสัตว์น้ำและลูกสันหลัง กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 (ช่วงชั้นที่ 2) แล้วแบ่งเนื้อหาที่จะสอนออกเป็นตอนย่อย ๆ โดยกำหนดจุดมุ่งหมายทั่วไป จุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรม เพื่อเป็นแนวทางในการดำเนินการสร้างบทเรียนสำเร็จรูป เนื้อหา�่อยแบ่งได้ ดังนี้

- 1) ชุดที่ 1 ปลา
- 2) ชุดที่ 2 คริ่งบกคริ่งน้ำ
- 3) ชุดที่ 3 สัตว์เลี้ยงคลาน
- 4) ชุดที่ 4 สัตว์เลี้ยงคลาน
- 5) ชุดที่ 5 สัตว์ปีก
- 6) ชุดที่ 6 สัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม
- 7) ชุดที่ 7 สัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม

3.1.4 วางแผนเรื่องที่จะเขียนโดยเรียนเรียงและดำเนินเรื่องราวก่อนหลังโดยแบ่งเนื้อหาแต่ละตอนเป็นหน่วยอย่าง ๆ เรียกว่า กรอบ (Frame) จากง่ายไปทางกาก กำหนดเนื้อหาของแต่ละกรอบ ตั้งแต่เริ่มต้นถึงกรอบสุดท้าย ให้ตรงกับประสัฐเชิงพุทธิกรรมที่กำหนดไว้

3.1.5 สร้างบทเรียนสำหรับรูปจำนวน 7 ชุด แล้วนำเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษา และผู้เชี่ยวชาญเพื่อตรวจสอบความถูกต้อง และปรับปรุงแก้ไขบทเรียนสำหรับตามข้อเสนอแนะของอาจารย์ที่ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญซึ่งประกอบด้วย

- 1) รศ.ดร.สันติธย กาญจนา วุฒิ กศ.ด. (เทคโนโลยีทางการศึกษา) อาจารย์ประจำภาควิชาเทคโนโลยี และนวัตกรรมทางการศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
- 2) ผศ.ประวิทย์ สมมาหัน วุฒิ ศม.ม. (เทคโนโลยีทางการศึกษา) อาจารย์ประจำภาควิชาเทคโนโลยี และนวัตกรรมทางการศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
- 3) นายเดชา ลุนวงศ์ วุฒิ ศม.ม. (การวิจัยการศึกษา) มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ปัจจุบันครุทำนานาษฎร์ โรงเรียนภูทอกวิทยามหาสารคาม ช่วยแนะนำในด้านการหาค่าสถิติต่าง ๆ

3.2 ขั้นพัฒนาและปรับปรุงบทเรียนสำหรับรูป

3.2.1 นำบทเรียนสำหรับรูปที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแล้ว เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญชุดเดิม เพื่อประเมินบทเรียนสำหรับรูปจากแบบประเมินที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นและปรับปรุงแก้ไขต่อไป

3.2.2 นำบทเรียนสำหรับรูปที่ได้รับการแก้ไขและปรับปรุงเรียบร้อยแล้วไปทดลองใช้กับนักเรียน เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำหรับรูป ดังนี้

- 1) การทดลองครั้งที่ 1 แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One to One Testing)
ผู้ศึกษาได้ทดลองใช้บทเรียนสำหรับรูปกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ อำเภอศรีวิไล จังหวัดหนองคาย ที่เกบเรียนเนื้อหานี้มาก่อน โดยใช้นักเรียน

จำนวน 3 คน ซึ่งเป็นนักเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระดับ สูง ปานกลาง อ่อน โดยใช้ผลการเรียนในภาคเรียนที่ 1/2548 เป็นเกณฑ์ในการเลือกนักเรียน 3 คน โดยการสุ่มอย่างง่าย เพื่อหาข้อมูลของของบทเรียน และนำมาปรับปรุงแก้ไข และทดลองใช้ในครั้งต่อไป

2) การทดลองครั้งที่ 2 ทดลองกลุ่มเล็ก (Small Group Testing) ทดลองใช้บทเรียนสำเร็จรูปกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ อำเภอศรีวิไภ จังหวัดหนองคาย ที่เคยเรียนเนื้อหานี้มาก่อน โดยใช้นักเรียนจำนวน 9 คน ซึ่งเป็นนักเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระดับสูง ปานกลาง อ่อน โดยใช้ผลการเรียนในการเรียนที่ 1/2548 เป็นเกณฑ์ในการเลือกนักเรียน 9 คน โดยการสุ่มอย่างง่าย เพื่อหาข้อมูลของบทเรียน และนำมาปรับปรุงแก้ไขเพื่อความถูกต้องเหมาะสม และทดลองใช้ในครั้งต่อไป

3) การทดลองภาคสนาม (Field try-out) โดยนำบทเรียนสำเร็จรูปไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง คือนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5/2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2548 จำนวน 30 คน เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูปโดยมีข้อตอน ดังนี้

3.1) การทดสอบก่อนเรียน (Pre - test) กับนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จำนวน 30 ข้อ ตรวจบันทึกคะแนนไว้

3.2) ผู้วิจัยชี้แจงเกี่ยวกับข้อตอนการปฏิบัติกรรมและอธิบายวิธีการศึกษาจากบทเรียนสำเร็จรูปเพื่อให้นักเรียนมีความเข้าใจและพร้อมที่จะศึกษาบทเรียน ให้นักเรียนศึกษาบทเรียนไปทั่วกรอบเรื่มต้นจากการอ่านแรกไปถึงกรอบสุดท้ายเมื่อศึกษาจบในแต่ละละชุด ให้ทำแบบทดสอบย่อยของแต่ละชุด ตรวจคะแนนบันทึกไว้

3.3) การทดสอบหลังเรียน (Post - test) จะทำการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์หลังเรียนของบทเรียนสำเร็จรูปทุกชุด โดยใช้แบบทดสอบทดสอบชุดเดิมกับการสอนก่อนเรียน

3.4) นักเรียนตอบแบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อการเรียนรู้ด้วยบทเรียนสำเร็จรูป

3.5) นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ชุดเดิม หลังเรียนผ่านไป 2 สัปดาห์

3.3 การสร้างแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยบทเรียนสำเร็จรูป เรื่องสัตว์ที่มีกระดูกสันหลัง

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 เป็นข้อสอบปรนัยแบบ เลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 50 ข้อ ที่ผู้ศึกษาค้นคว้าสร้างขึ้น โดยคำนึงถึงการสร้างและหา คุณภาพของแบบทดสอบตามขั้นตอนดังนี้

3.3.1 ศึกษาหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 วิเคราะห์ผลการ เรียนรู้ที่คาดหวัง เนื้อหากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เรื่องสัตว์มี กระดูกสันหลัง

3.3.2 ศึกษาวิธีการสร้างแบบทดสอบที่ดี จากหนังสือการวิจัยเบื้องต้น (บุญชน ศรีสะอาด. 2545 : 50-63) เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างแบบทดสอบ และของ (สมนึก กัทธิยะธนี. 2546 : 203 - 220)

3.3.3 สร้างแบบทดสอบ ตามเนื้อหาและผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง แบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 50 ข้อ

3.3.4 นำแบบทดสอบที่สร้างขึ้น ให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาความเที่ยงและความ ตรงตามเนื้อหา ประกอบด้วย

1) นายอันพง พินะสา ตำแหน่งรองผู้อำนวยการเขตพื้นที่การศึกษา หนองคาย เขต 3

2) นางสุภาวดี ภูมิกิโร (ศย.m.) ตำแหน่งศึกษานิเทศก์ 7 สำนักงานเขต พื้นที่ การศึกษานองคาย เขต 3

3) นายเดชา ลุนาวงศ์ (ศย.m.) การวิจัยการศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ มหาสารคาม ตำแหน่ง ครุ โรงเรียนกูทองวิทยา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานองคาย เขต 3 โดยให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาแบบทดสอบแต่ละข้อเพื่อวัดความตรงตามจุดประสงค์ โดย ใช้วิธีของ โรวินเนลลี (Rovinelli) และ แฮมเบิลตัน (R.K Hambleton)

หลังจากผู้เชี่ยวชาญพิจารณาแล้ว นำผลการพิจารณาของผู้เชี่ยวชาญมาหา กันแล้วและ ตัดสินใจ เลือกข้อสอบที่มีค่าเฉลี่ยมากกว่ากันเป็นเท่ากัน 0.5 ได้ข้อสอบจำนวน 30 ข้อ

3.3.5 นำแบบทดสอบที่ตรวจสอบและแก้ไขข้อบกพร่องแล้วนำไปทดลองกับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เพื่อหาค่าอำนาจจำแนกโดยใช้สูตรของ Brennan และหาค่า ความเชื่อมั่นโดยใช้วิธีของ Lovett (บุญชน ศรีสะอาด. 2545 : 96)

3.3.6 นำผลที่ได้จากแบบทดสอบมาวิเคราะห์ อำนาจการจำแนกตั้งแต่

0.20 - 1.00 พนว่ามีทั้งหมด 50 ข้อ คัดเลือกได้ 30 ข้อ มีค่าจำแนก (B) ตั้งแต่ .20-.60 มีค่าความเชื่อมั่น (r_{co}) ของแบบทดสอบทั้งฉบับ แล้วนำแบบทดสอบที่ได้จัดพิมพ์เป็นชุด เพื่อไปทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนต่อไป

3.4 ขั้นตอนการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ

การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีผลต่อบทเรียนสำเร็จรูป กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์มีกระดูกสันหลัง ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มี ขั้นตอนการสร้างและเกณฑ์ในการประเมินดังนี้

3.4.1 ศึกษาเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอน ด้วยบทเรียน สำเร็จรูปและศึกษาแบบประเมินบทเรียนสำเร็จรูปของ (ไชยศ เรืองสุวรรณ. 2534 : 131-140)

3.4.2 ศึกษาวิธีสร้างแบบสอบถามความคิดเห็นจากหนังสือวิจัยเบื้องต้น (บุญชุม ศรีสะอาด. 2535 : 67-75)

3.4.3 สร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียน สำเร็จรูป สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์มีกระดูกสันหลัง ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ครอบคลุมทั้ง 4 ด้าน คือ 1. ด้านเนื้อหา 2. ด้านภาพ ภาษา 3. ด้านรูปแบบตัวอักษรและ 4. ด้านความรู้และประสบการณ์ จำนวน 15 ข้อ

3.4.4 นำแบบสอบถามความพึงพอใจที่สร้างเสร็จแล้วไปให้อาจารย์ที่ ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบความถูกต้องและครอบคลุมเนื้อหาของแบบสอบถาม แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไข

4. การเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นการวิจัยกับกลุ่มตัวอย่างเพื่อหาประสิทธิภาพในการใช้ บทเรียนสำเร็จรูป กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์มีกระดูกสันหลัง ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้สถานที่โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ อำเภอศรีวิไล สังกัดสำนักงาน เขตพื้นที่การศึกษานองคาย เขต 3 จำนวน 30 คน ผู้วิจัยดำเนินการทดลองและเก็บข้อมูล ตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

4.1 ทำหนังสือขออนุญาตจากสำนักงานบัณฑิตศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ มหาสารคาม ตามรายละเอียดดังนี้

1) หนังสือขอความอนุเคราะห์แต่งตั้งผู้เชี่ยวชาญในการตรวจสอบเครื่องมือ
ในการศึกษาค้นคว้า

2) หนังสือขอความอนุเคราะห์ในการทดลองใช้เครื่องมือ

3) หนังสือขอความอนุเคราะห์ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

3.4.2 ทดลองใช้เครื่องมือโดยใช้สถานที่โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ อำเภอครีวิໄລ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานاحองคาย เขต 3

3.4.3 เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้สถานที่โรงเรียนบ้านหนองจันทน์ อำเภอครีวิໄລ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานاحองคาย เขต 3

3.4.4 ดำเนินการทดลอง โดยใช้รูปแบบกลุ่มที่มีการทดสอบก่อนและหลังการทดลอง (One Group Pre-test, Post-test Design) รูปแบบการวิจัยชนิดนี้เป็นตารางทดลองได้ดังนี้ (พวงรัตน์ ทวีรัตน์. 2536 : 60-61)

แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pretest-Posttest Design

กลุ่มตัวอย่าง	สอบก่อน	ทดลอง	สอบหลัง
E	T ₁	X	T ₂

เมื่อ E แทน กลุ่มตัวอย่าง

T₁ แทน การทดสอบย่อยระหว่างเรียน

X แทน การเรียนจากบทเรียนสำเร็จรูป

T₂ แทน การทดสอบหลังเรียน

ผู้วิจัยได้ดำเนินขั้นตอนการดำเนินการทดลอง ดังนี้

1) ทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์มีกระดูกสันหลัง ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นโดยใช้เวลา 1 ชั่วโมง

2) ทำการทดลอง โดยให้นักเรียนกลุ่มตัวอย่างได้เรียนกับบทเรียนสำเร็จรูปที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น จำนวน 7 หน่วย เวลา 14 ชั่วโมง นักเรียนแต่ละคนได้เรียนรู้เนื้อหาในบทเรียน ทำแบบฝึกหัดท้ายหน่วยการเรียน และทำแบบทดสอบย่อยหลังเรียนเมื่อเรียนจบแต่ละชุดจนครบทั้ง 7 ชุด

3) นำผลการทดสอบ ย่อyle หลังเรียนแต่ละหน่วย และการทำแบบทดสอบหลังเรียนของนักเรียนมาหาค่าทางสถิติ

4) ทดสอบหลังเรียน (Post-test) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เมื่อสิ้นสุดการเรียนด้วยบทเรียนสำเร็จรูป เรื่อง สัตว์มีกระดูกสันหลัง ใช้เวลา 1 ชั่วโมง

5) ให้นักเรียนตอบแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนการสอนด้วยบทเรียนสำเร็จรูป โดยแบบสอบถามความพึงพอใจที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ใช้เวลา 10 นาที

5. การจัดทำข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

5.1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูป ตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 โดยใช้ค่าเฉลี่ยและร้อยละ

5.2 วิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผล (The Effectiveness Index) ของบทเรียนสำเร็จรูป (ไชยศ รีองสุวรรณ. 2546 : 170-171)

5.3 วิเคราะห์ความแตกต่างของคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนสำเร็จรูป โดยใช้ค่าเฉลี่ยร้อยละ

5.4 วิเคราะห์หาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนสำเร็จรูป โดยใช้ค่าสัมบูรณ์คือค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน S.D.

5.5 วิเคราะห์ความคงทนของนักเรียนที่มีต่อการเรียนรู้ด้วยบทเรียนสำเร็จรูป หลังจากเรียนผ่านไป 2 สัปดาห์

6. สถิติที่ใช้ในการวิจัย

6.1 สถิติพื้นฐานที่ใช้ในการวิจัย

6.1.1 ร้อยละ (Percentage)

$$P = \frac{f}{N} \times 100$$

เมื่อ P แทน ร้อยละ

f แทน ความถี่ที่ต้องแปลงให้เป็นร้อยละ

N แทน จำนวนความถี่ทั้งหมด

6.1.2 ค่าเฉลี่ย (Mean) (\bar{X}) ของคะแนน มีสูตรดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด

2545 : 105)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ย

$\sum X$ แทน ผลรวมคะแนนทั้งหมดในกลุ่ม

N แทน จำนวนคะแนนในกลุ่ม

6.1.3 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) บุญชุม ศรีสะอาด.

(2545 : 103) มีสูตร ดังนี้

$$S.D. = \sqrt{\frac{N\sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

X แทน คะแนนแต่ละตัว

\bar{X} แทน ค่าเฉลี่ย

N แทน จำนวนคะแนนในกลุ่ม

\sum แทน ผลรวม

6.2 การหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูป

6.2.1 ความยากง่ายของ (P) ของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตรตามสัดส่วนผู้ตอบถูกใช้สูตร (บุญชุม ศรีสะอาด. 2545 : 84)

$$P = \frac{Ru + RI}{2f}$$

เมื่อ P แทน ค่าความยากง่ายของข้อสอบ
 Ru แทน จำนวนนักเรียนกลุ่มสูงที่ตอบถูก
 RI แทน จำนวนนักเรียนกลุ่มต่ำที่ตอบถูก
 f แทน จำนวนคนในกลุ่มสูงหรือกลุ่มต่ำซึ่งเท่ากัน

6.2.2 การหาค่าอำนาจจำแนก (B) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนใช้สูตรของเบรนแนน (Brennan) (บุญชุม ศรีสะอาด. 2545 : 90)

$$B = \frac{U - L}{n_1 - n_2}$$

เมื่อ B แทน ค่าอำนาจจำแนกรายข้อของแบบทดสอบ
 U แทน จำนวนคนที่ทำข้อสอบข้อนี้ถูกของกลุ่มที่ผ่านเกณฑ์
 L แทน จำนวนคนที่ทำข้อสอบข้อนี้ถูกของกลุ่มที่ไม่ผ่านเกณฑ์
 n₁ แทน จำนวนคนที่สอบผ่านเกณฑ์
 n₂ แทน จำนวนคนที่สอบไม่ผ่านเกณฑ์

6.2.3 การหาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนใช้สูตรของโลเวท (Lovett) (บุญชุม ศรีสะอาด. 2545 : 96)

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum X_i - \sum X_i^2}{(k-1)(X_i - C)^2}$$

เมื่อ r_{cc} แทน ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ
 k แทน จำนวนข้อสอบ
 X_i แทน คะแนนของแต่ละคน
 C แทน คะแนนเกณฑ์หรือจุดตัดของแบบทดสอบ

6.2.4 การหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูป ตามเกณฑ์ 80/80 โดยคำนวณจากสูตร (เพชริญ กิจธารา. 2545 : 31) ดังนี้

$$E_1 = \frac{\sum X}{\frac{N}{A}} \times 100$$

เมื่อ E_1 แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ

$\sum X$ แทน คะแนนรวมของนักเรียนทุกคนที่ตอบแบบฝึกหัดในบทเรียนสำเร็จรูป

A แทน คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดในบทเรียนสำเร็จรูป

N แทน จำนวนผู้เรียนทั้งหมด

$$E_2 = \frac{\sum f}{\frac{N}{B}} \times 100$$

E_2 แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์

$\sum f$ แทน คะแนนรวมของนักเรียนทุกคนที่ตอบแบบฝึกหัดในบทเรียนสำเร็จรูป

N แทน จำนวนผู้เรียนทั้งหมด

B แทน คะแนนเต็มของแบบทดสอบหลังเรียน

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASAMUTHE UNIVERSITY**

6.3 ค่าดัชนีประสิทธิผล (The Effectiveness Index : E.I) ใช้ยศ เรื่องสุวรรณ.
(2546 : 170 - 171) ใช้สูตร ดังนี้

$$\text{ดัชนีประสิทธิผล} = \frac{\text{ผลรวมของคะแนนทดสอบหลังเรียน} - \text{ผลรวมของคะแนนทดสอบก่อน}}{(\text{จำนวนนักเรียน} \times \text{คะแนนเต็ม}) - \text{ผลรวมของคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}$$