

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้เสนอผลการวิเคราะห์ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ใช้สัญลักษณ์เพื่อการเปลี่ยนความหมายของการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

N	คือ	จำนวนนักเรียน
X	คือ	คะแนน
\bar{X}	คือ	ค่าเฉลี่ย
S.D.	คือ	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
E ₁	คือ	ประสิทธิภาพของกระบวนการที่จัดไว้ในบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
E ₂	คือ	ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการ เปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้เรียน
t	คือ	สถิติทดสอบที่ใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤตจากการแจกแจง แบบ t เพื่อทราบความมั่นคงสำคัญ

ลำดับขั้นในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอน ดังต่อไปนี้

ตอนที่ 1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ระบบมัลติมีเดีย เรื่อง การทอผ้าไห่มมัดหมี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ตามเกณฑ์ 80/80

ตอนที่ 2 การวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผลของผู้เรียนจากการเรียนโดยใช้
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย เรื่อง การทอผ้าไห่มมัดหมี สำหรับนักเรียน

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ตอนที่ 3 วิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหมี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ตอนที่ 4 วิเคราะห์หาความคงทนในการเรียนรู้หลังการทดลอง 14 วัน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการสอนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย

ตอนที่ 5 การวิเคราะห์หาความพึงพอใจของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตอนที่ 1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหมี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ตามเกณฑ์

80/80

ผู้วิจัยได้หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหมี กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 “ไปไหนนักเรียนที่เป็นกลุ่มทดลองตามขั้นตอนต่อไปนี้ ขั้น 1 : 1 เป็นการทดลองรายบุคคล ผู้วิจัยได้นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ไปทดลองกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านโสกคลอง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2548 ในวันที่ 6 กันยายน พ.ศ. 2548 จำนวน 1 คน ระดับผลการเรียนปานกลาง ผู้วิจัยได้พบข้อบกพร่อง ดัง ๆ !! ดังนี้

1. แก้ไขรูปภาพประกอบให้สมดุล ให้รายละเอียดเพิ่มขึ้น
2. แก้ไข เปลี่ยนแปลงห้องคำที่เขียนในกรอบต่างๆ ให้สามารถเข้าใจง่ายขึ้น

ผู้วิจัยได้นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปให้นักเรียนคนเดียวทำการทดสอบ อีกครั้ง ผลการทดลองปรากฏว่านักเรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเอง จากการสังเกตของผู้วิจัย พบว่า ผู้เรียนที่อ่านหนังสือแล้วไม่เข้าใจเนื้อหา สามารถทำความเข้าใจได้ง่ายด้วยการดูภาพประกอบ ผู้วิจัยจึงได้ปรับปรุงบทเรียนโดยการเพิ่มภาพประกอบบทเรียนอีก

**ตารางที่ 6 การทดสอบเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง
การหอผ้าไห่มัดหมี ขั้น 1 : 1 (การทดลองรายบุคคล)**

นักเรียน ลำดับที่	คะแนนแบบฝึกหัด (12)	คะแนน ทดสอบหลังเรียน (30)
1	10	28
รวม	10	28
ค่าเฉลี่ย	10	28
ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	0.00	0.00
ร้อยละของค่าเฉลี่ย	83.33	93.33

จากตารางที่ 6 พบว่า ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้น มีค่าเท่ากับ 83.33 / 93.33 หมายความว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การหอผ้าไห่มัดหมี ทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการในการเรียนรู้เท่ากับ 83.33 และมีประสิทธิภาพ ไห่มัดหมี ทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการในการเรียนรู้เท่ากับ 83.33 และมีประสิทธิภาพ ทางการเรียนรู้ หรือประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการเปลี่ยนแปลง พฤติกรรมของผู้เรียน เท่ากับ 93.33 แสดงว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การหอผ้าไห่มัดหมี ขั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีประสิทธิภาพ 83.33 / 93.33 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ 80/80 ที่ตั้งไว้

ขั้น 1 : 10 เป็นการทดลองกลุ่มย่อย ผู้วิจัยได้ใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การหอผ้าไห่มัดหมี ที่ได้แก้ไขในขั้น 1 : 1 มาดำเนินนับ ไปทดลองกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านโสกคลอง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามหาสารคาม เขต 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2548 เมื่อวันที่ 9 กันยายน พ.ศ. 2548 ผู้วิจัยใช้นักเรียน 3 คน โดยเลือกนักเรียนที่มีผลการเรียนระดับต่ำ ปานกลาง และระดับสูง อายุร่วม 1 คน ผลการทดลองครั้งที่ 1 สรุปได้ว่านักเรียนทั้ง 3 คน ทำแบบฝึกหัดบทเรียน อย่างละ 1 คน ผลการทดลองครั้งที่ 1 สรุปได้ว่านักเรียนทั้ง 3 คน ทำแบบฝึกหัดบทเรียน คอมพิวเตอร์ถูกต้องเช่นร้อยละ 72.86 และทำแบบทดสอบก่อนเรียนคิดเป็นคะแนน เฉลี่ยร้อยละ 69.42 และทำแบบทดสอบหลังเรียนถูกโดยเฉลี่ยร้อยละ 71.50 ของข้อสอบ ทั้งหมด การที่นักเรียนทั้ง 3 คน ทำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนต่ำกว่าเกณฑ์ 80/80

อาจมีสาเหตุมาจากการสอนบางข้ออ่านค่อนข้างยาก และวิธีสอนแบบใช้บทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนนั้นนักเรียนไม่เคยเรียนมาก่อน เป็นวิธีใหม่นักเรียนไม่เคยชินเลยเป็นอุปสรรคทำให้คะแนนทดสอบไม่ดีก็ได้จึงได้นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบหาข้อบกพร่องคือ

1. เสียงบรรยายไม่ชัดเจน
2. ตัวหนังสือบรรยายมากเกินไป สีพื้นเมือง ไม่สามารถอ่านหนังสือบรรยายได้ผู้จัดจึงได้นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปทดสอบกับนักเรียน 3 คนอีกรึ่งผลการทดลองปรากฏว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีค่า E_1, E_2 เท่ากับ 91.67 / 87.77 จากการสังเกตของผู้จัด พบว่าผู้เรียนมีความสนใจในบทเรียนดีมาก มีความกระตือรือร้นที่จะทำกิจกรรมจากแบบฝึกหัด หากไม่แน่ใจในคำตอบจะอ่านบททวนบทเรียน ก่อนตอบคำถามในแบบฝึกหัด ซึ่งเป็นผลทำให้ค่า E สูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ และผลจากความตั้งใจศึกษาบทเรียน จากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีภาพประกอบได้ช่วยให้ผู้เรียนมีผลลัพธ์สูงขึ้น โดยดูจากคะแนนแบบทดสอบของผู้เรียน เป็นผลให้ค่า E_2 สูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้

ตารางที่ 7 การทดสอบเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบความจำที่มี ขั้น 1 : 10 (กลุ่มย่อย)

นักเรียน ลำดับที่	คะแนนแบบฝึกหัด (12)	ทดสอบหลังเรียน (30)	คะแนน
1	12	28	
2	10	25	
3	11	26	
รวม	33	79	
ค่าเฉลี่ย	11.00	26.33	
ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	1.00	1.53	
ร้อยละของค่าเฉลี่ย	91.67	87.77	

จากตารางที่ 7 พบว่า ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นนี้ค่าเท่ากัน $91.67 / 87.77$ หมายความว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบทางการเรียนนี้ หรือประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้เรียน เท่ากัน 87.77 แสดงว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบทางการเรียนนี้ หรือประสิทธิภาพ 91.67 / 87.77 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $80/80$ ผู้ที่มีค่าเท่ากัน $91.67 / 87.77$ หมายความว่า ทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการในการเรียนรู้เท่ากับ 91.67 และมีประสิทธิภาพผ้าใบหมึกใหม่ ทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการในการเรียนรู้เท่ากับ 91.67 และมีประสิทธิภาพทางการเรียนนี้ หรือประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้เรียน เท่ากัน 87.77 แสดงว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบทางการเรียนนี้ หรือประสิทธิภาพ $91.67 / 87.77$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $80/80$ ที่ตั้งไว้

ที่ตั้งไว้ ขั้น 1 : 100 เป็นการทดลองกลุ่มใหญ่ ผู้วัยรุ่นด้านบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบความคิดเห็น สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ไปให้นักเรียนกลุ่มตัวอย่าง กือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านโสกคลอง สำนักงานเขตพื้นที่ การศึกษามหาสารคาม เขต 1 จำนวน 23 คน โดยแบ่งการทดลองเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มละ 8 คน 2 ชุด กลุ่มละ 7 คน 1 ชุด เนื่องจากห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ของโรงเรียนบ้านโสกคลองมีคอมพิวเตอร์ที่ใช้การได้จำนวน 8 เครื่อง ในจำนวน 10 เครื่อง ระยะเวลาใน การทดลองระหว่างวันที่ 13 – 16 กันยายน พ.ศ. 2548 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2548 หลังการทดลองแล้วได้ทำการตรวจเก็บคะแนนจากแบบฝึกหัด โดยใช้แบบทดสอบ จำนวน 12 ข้อ ที่บรรจุไว้ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนແลัวนำมาหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน และร้อยละ หลังจากที่นักเรียนทดลองครบ 23 คนแล้ว จึงให้นักเรียนได้ทำแบบทดสอบโดยใช้ข้อทดสอบบัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่บรรจุไว้ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ แบบทดสอบโดยใช้ข้อทดสอบบัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่บรรจุไว้ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวน 30 ข้อ แล้วนำมาหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และร้อยละ ซึ่งเดียวกัน ลักษณะทดลองกลุ่มใหญ่ ผลจากการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกับ

จากการทดสอบกลุ่มใหญ่ ผลจากการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกับนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง 23 คน บทเรียนมีค่า E_1/E_2 เท่ากับ 93.83 / 86.37 จากการสังเกตผู้เรียนมีความสนใจ มีความกระตือรือร้นที่จะทำแบบฝึกหัดในบทเรียน ส่วนหนึ่งมาจากการที่ผู้เรียนทราบว่า เพื่อนที่ทดสอบประสิทธิภาพแบบกลุ่มที่ 1 และกลุ่มที่ 2 ทำคะแนนแบบฝึกหัดได้สูง เมื่อถึงคราวตัวของทดสอบจึงมีความตั้งใจในการที่จะทำแบบฝึกหัดให้ได้คะแนนสูงตามเพื่อน ทำให้ค่า E_1 สูงกว่าค่า E_2 ใน การทดสอบคะแนนพบว่า ต่ำกว่าการทดสอบแบบกลุ่มย่อย ทั้งนี้อาจเป็นไปได้ว่าซึ่งในที่ทำแบบทดสอบนั้นทางโรงเรียนกำลังจัดกิจกรรมกีฬาภายในขึ้นทำให้ผู้เรียนเสียสมาธิไปแต่ค่าของ E_2 ก็ยังสูงกว่าค่า E_1 ที่ตั้ง

ตารางที่ 8 ผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และร้อยละของคะแนนแบบฝึกหัด ระหว่างเรียนและคะแนนทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง การทอผ้าไหมมัดหมี่

นักเรียนคนที่	คะแนนแบบฝึกหัด ระหว่างเรียน (12)	คะแนน ทดสอบหลังเรียน(30)
	คะแนนแบบฝึกหัด ระหว่างเรียน (12)	
1	10	24
2	11	27
3	10	23
4	12	28
5	12	25
6	11	25
7	10	27
8	11	26
9	12	25
10	10	27
11	11	28
12	11	25
13	12	27
14	11	25
15	12	25
16	12	26
17	12	24
18	11	28
19	12	26
20	11	27
21	11	25
22	12	26

23	12	27
รวม	248	596
ค่าเฉลี่ย	11.26	25.91
ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	0.75	1.38
ร้อยละของค่าเฉลี่ย	93.83	86.37

จากการที่ 8 พนวจ นักเรียนมีผลคะแนนจากการทำแบบฝึกหัด ได้คะแนน
รวม 248 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 93.83 และผลการทดสอบตามบทเรียน ได้คะแนน 596
คะแนน คิดเป็นร้อยละ 86.37 นำคะแนนที่ได้มาหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์
ชั้นปีสุดท้าย 80/80 โดยใช้สูตรการทำประสิทธิภาพ E_1 / E_2 ได้ผลดังตาราง 8

ตารางที่ 9 ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์จากการทดลองภาคสนาม

จำนวน นักเรียน (N)	ผลรวมคะแนน แบบฝึกหัด $(\sum x)$	(E ₁)	ผลรวมคะแนน แบบทดสอบ $(\sum y)$	(E ₂)	ประสิทธิภาพ ของบทเรียน (E ₁ / E ₂)
23	248	93.83	596	86.37	93.83 86.37

จากการที่ 9 พน.ว่า ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้น
มีค่าเท่ากับ $93.83 / 86.37$ หมายความว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบ
ใหม่ทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการเรียนรู้เท่ากับ 93.83 และมีประสิทธิภาพ
ใหม่มัตหมี ทำให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการเรียนรู้เท่ากับ 93.83 และมีประสิทธิภาพ
ทางการเรียนรู้ หรือประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ในการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม
ของผู้เรียน เท่ากับ 86.37 แสดงว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบใหม่
มัตหมี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีประสิทธิภาพ $93.83 / 86.37$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $80-80$
ที่ตั้งไว้

**ตอนที่ 2 การวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผลของผู้เรียนจากการเรียนโดยใช้
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหนี่ สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6**

จากการนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหนี่ ไปทดลอง
ใช้กับผู้เรียนกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 23 คน โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้
ทั้งหมด 30 ข้อ คะแนน ตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังที่ตั้งไว้ แล้วนำมาทดสอบ
สมมติฐานดังนี้ไว้ คือเกณฑ์ 80/80 ได้ผลดังตารางที่ 9

**ตารางที่ 10 ผลการวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผลของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
ตามเกณฑ์ 80/80**

จำนวนผู้เรียน	คะแนนเต็ม	คะแนนทดสอบ หลังเรียน	คะแนนทดสอบ ก่อนเรียน	ค่าดัชนี ประสิทธิผล (E.I.)
23	30	596	337	0.7338

จากตารางที่ 10 พบว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทอผ้าไห่ม
มัดหนี่ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีค่าดัชนีประสิทธิผลเท่ากับ 0.7338 แสดง
ว่า นักเรียนมีคะแนนเพิ่มขึ้น 0.7338 คิดเป็นร้อยละ 73.38

**ตอนที่ 3 วิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วย
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหนี่ สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6**

จากการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหนี่ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและ
เทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 30 ข้อ คะแนนเต็ม 30
คะแนน พบร้า คะแนนทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนรวมเท่ากับ 337

คะแนน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 14.65 ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 2.93 คิดเป็นร้อยละ 48.83 และคะแนนทดสอบหลังเรียนเท่ากับ 596 คะแนน ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 25.91 ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 1.38 คิดเป็นร้อยละ 86.37 (รายละเอียดดังแสดงไว้ในภาคผนวก ง หน้า 160-161)

ตารางที่ 11 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหมี่ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

การทดสอบ	N	$\sum D$	$\sum D^2$	$(\sum D)^2$	t
ก่อนเรียน	23	269	3,429	72,361	15.64**
หลังเรียน	23				

** ค่า t มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ($df_{\text{df}} = 2.508$)

จากตารางที่ 11 พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทอผ้าไห่มัดหมี่ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 แตกต่างกันโดยผลการทดสอบหลังเรียน ถูกลงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ตอนที่ 4 วิเคราะห์หาความคงทนในการเรียนรู้หลังการทดลอง 14 วัน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการสอนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมือถือมีเดีย

ผู้จัดได้ดำเนินการวิเคราะห์ความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เมื่อเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของคะแนน ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับคะแนนเฉลี่ยของการทดสอบหลังจากเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผ่านไปแล้ว 14 วัน ดังตารางที่ 12

ตารางที่ 12 คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและคะแนนผลสัมฤทธิ์หลังจากเรียนไปแล้ว
14 วัน ของนักเรียนชั้นปีก่อนปีที่ 6

นักเรียน คนที่	คะแนน ผลสัมฤทธิ์	คะแนน หลังเรียน 2 สัปดาห์	$\sum D$	$\sum D^2$
1	24	24	0	0
2	27	26	1	1
3	23	23	0	0
4	28	27	1	1
5	25	25	0	0
6	25	24	1	1
7	27	26	1	1
8	26	26	0	0
9	25	24	1	1
10	27	26	1	1
11	28	26	2	4
12	25	25	0	0
13	27	26	1	1
14	25	25	0	0
15	25	24	1	1
16	26	26	0	0
17	24	24	0	0
18	28	26	2	4
19	26	26	0	0
20	27	26	1	1
21	25	25	0	0
22	25	25	0	0
23	27	27	0	0

รวม	596	582	13	17
คะแนนเฉลี่ย	25.91	25.30		
ร้อยละ	86.37	84.33		
S.D.	1.38	1.06		

จากตารางที่ 12 พบว่า คะแนนทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รวมเท่ากับ 596 มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 25.91 ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 1.38 คิดเป็นร้อยละ 86.37 คะแนนผลสัมฤทธิ์หลังจากเรียนไปแล้ว 14 วัน รวมเท่ากับ 582 คะแนน ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 25.30 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 1.06 คิดเป็นร้อยละ 84.33

ตารางที่ 13 ความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนหลังจากที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนผ่านไปแล้ว 14 วัน

จำนวน นักเรียน	คะแนนผลสัมฤทธิ์			ทดสอบหลังเรียน 2 สัปดาห์			t-test
	คะแนน รวม	\bar{X}	S.D.	คะแนน รวม	\bar{X}	S.D.	
23	596	25.91	1.38	582	25.30	1.06	4.09**

** ค่า t มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 (ค่าวิกฤติของ t ที่ระดับ .01, df = 22 = 2.508)

จากตารางที่ 13 เมื่อเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน กับคะแนนเฉลี่ยการทดสอบหลังจากเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผ่านไปแล้ว 14 วัน เพื่อวิเคราะห์ความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียน พบว่า หลังจากเรียนด้วยบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนผ่านไปแล้ว 14 วัน นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยความคงทนไม่แตกต่างกัน

**ตอนที่ 5 การวิเคราะห์หาความพึงพอใจของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบมัลติมีเดีย**

ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ผลการศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดลองผ้าไห่มัดหมี กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและ
เทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้สถิติพื้นฐาน คือ ค่าเฉลี่ย (\bar{x})
และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ดังตารางที่ 14

ตารางที่ 14 ผลการหาความพึงพอใจที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดลองผ้าไห่มัดหมี กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ข้อความ	\bar{x}	S.D.	ระดับความพึงพอใจ
1. นักเรียนมีความเข้าใจในเนื้อหา กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง การทดลองผ้าไห่มัดหมี ที่เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์	4.31	0.48	มาก
2. บทเรียนคอมพิวเตอร์ทำให้นักเรียนได้รับ ความรู้และมีความเข้าใจในเนื้อหาได้ ชัดเจนกว่ากับเรียนจากครู	4.15	0.38	มาก
3. บทเรียนจากคอมพิวเตอร์เร้าความสนใจ	4.31	0.48	มาก
4. บทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยให้นักเรียนชอบ เรียนหลักสูตรท่องถี่น้ำมากขึ้น	3.92	0.64	มาก
5. บทเรียนคอมพิวเตอร์ทำให้นักเรียนสนุก ตื่นเต้นกับการเรียน	4.15	0.38	มาก
6. บทเรียนคอมพิวเตอร์ทำให้นักเรียนเข้าใจใน เนื้อหาวิชาที่เรียนมากขึ้น	4.38	0.51	มาก
7. บทเรียนคอมพิวเตอร์ให้นักเรียนเรียนได้เร็ว กว่าเรียนจากตำรา	4.38	0.51	มาก
8. บทเรียนคอมพิวเตอร์ทำให้นักเรียนเกิด ความคิดสร้างสรรค์	4.08	0.61	มาก

9. นักเรียนต้องการเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์เป็นบทเรียนเสริมความรู้ เมื่อมีเวลาว่าง เช่น ในคลาสศึกษาคืนคว้าอิสระ	4.38	0.51	มาก
10. นักเรียนมีความพอใจกับ ภาพ สี เสียง ที่ใช้ประกอบในบทเรียน	4.15	0.55	มาก
11. แบบ ขนาดและสีของตัวอักษรที่ปรากฏบนจอเนื้อความเหมาะสม	4.23	0.44	มาก
12. ภาษาที่ใช้ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทำให้นักเรียนเข้าใจง่าย	4.00	0.58	มาก
13. นักเรียนพอใจที่ตอบถูกแล้วได้รับรางวัลหรือคำชมเชย	4.23	0.73	มาก
14. นักเรียนพอใจเมื่อตอบผิดนักเรียนต้องการคำแนะนำหรือเฉลยคำตอบ	4.23	0.60	มาก
15. นักเรียนพอใจเมื่อทำกิจกรรมเสร็จแล้วได้รับคะแนนทันที	4.23	0.44	มาก
16. นักเรียนชอบเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบใหม่	4.38	0.51	มาก
17. นักเรียนต้องการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ในวิชาอื่น ๆ ด้วย	4.23	0.44	มาก
18. คำศัพท์ ประโยชน์คำบรรยายและรูปภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์มีความเหมาะสม	4.45	0.52	มาก
19. นักเรียนชอบการเรียนที่ไม่จำกัดเวลา	4.15	0.63	มาก
20. เมื่อทำกิจกรรมเสร็จแล้วนักเรียนต้องการรู้คะแนนทันทีจากบทเรียนคอมพิวเตอร์นี้	4.31	0.38	มาก
รวม	4.23	0.10	มาก

จากตารางที่ 14 แสดงให้เห็นว่า ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.23 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.10 แสดงว่านักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การทดสอบภาษาไทยมัธยมศึกษาปีที่ 6 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ผู้จัดสร้างขึ้นอยู่ในระดับมาก และมีความสอดคล้องแสดงให้เห็นว่า บทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนนี้มีความเหมาะสมนำไปสอนได้เป็นอย่างดีโดยมีรายชื่อที่มีค่าเฉลี่ยมากที่สุด 3 อันดับ คือ นักเรียนพอใจที่ตอบถูกแล้วได้รับรางวัลหรือคำชมเชย บทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนทำให้นักเรียนสนุกตื่นเต้นกับการเรียน และบทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอนช่วยให้นักเรียนชอบเรียนหลักสูตรห้องถังมากขึ้น



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY